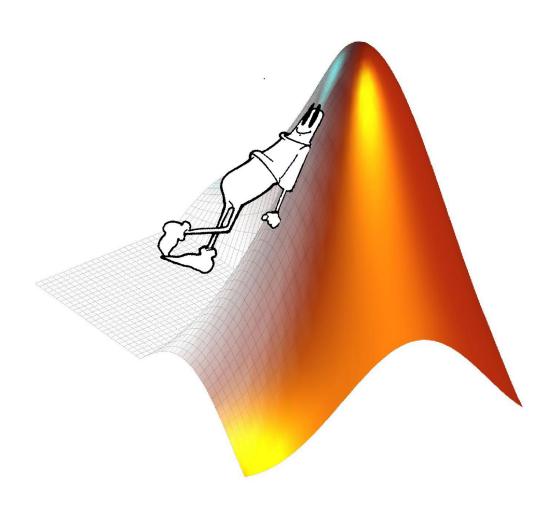
Cálculo simbólico em MATLAB



UNIVERSIDADE DA BEIRA INTERIOR

Departamento de Matemática

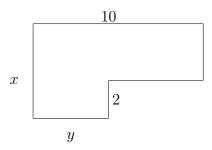
Conteúdo

1	Introdução	2
2	Operações com variáveis simbólicas	3
3	Gráficos	5
4	Limites e séries	7
5	Derivadas	9
6	Integrais e Áreas	11
7	Transformadas	13
8	Equações Diferenciais	15

Introdução

Considere o seguinte problema

Na figura seguinte está representado o jardim do Rui. Os valores estão em metros.



- 1. Determine a expressão simplificada que permite calcular a área do jardim.
- 2. Considerando x = 7 e y = 4, calcule a área do jardim.
- 3. Se x for o dobro de y, qual a área do jardim?
- 4. Sabendo que a área é $46m^2$ e que x é o dobro de y, calcule o valor de y.

Neste problema os valores de x e de y não são conhecidos, então para realizarmos os cálculos consideramos x e y variáveis. No Matlab este tipo de variáveis chamam-se variáveis simbólicas. Antes de qualquer operação, onde se tem x, y ou qualquer outra letra como variável, é preciso definir essas variável, para isso usa-se o comando:

>>syms x y

Dessa forma estará a indicar que quaisquer x e y que for colocado nas funções é uma variável simbólica e não um número conhecido.

Operações com variáveis simbólicas

O Matlab realiza todas as operações elementares entre expressões simbólicas utilizando a sintaxe comum, como mostra a figura 2.1.

Para além das operações elementares por vezes é necessário indicar explicitamente o que se

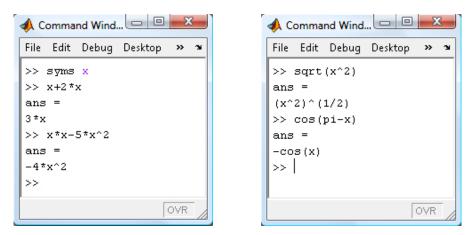


Figura 2.1: Operações matemáticas

pretende pois, por exemplo, 2x(2x+2)-4(x+1) é equivalente a $4x^2-4$ mas também é equivalente a 4(x-1)(x+1). Umas vezes é mais conveniente a primeira representação e outras vezes a segunda. Para resolver esta ambiguidade existem os comandos simplify, expand, factor e collect, entre

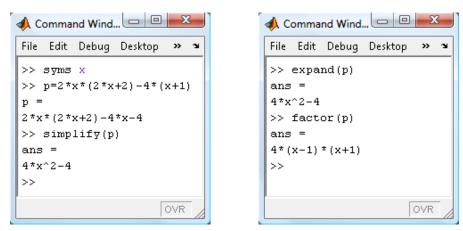


Figura 2.2: Comandos simplify, expand e factor

outros. A figura 2.2 mostra como se utilizam e o resultado.

Para substituir uma variável numa expressão simbólica o Matlab possui o comando subs. A forma de o utilizar é subs(expressão, variável, valor), por exemplo

$$>>$$
subs $(4*x^2-4,x,2)$

Um problema bastante comum com variáveis é o seu cálculo através de equações. Para este problema existe no Matlab o comando solve.

>>solve(x^2-2*x+1) calcula as soluções da equação $x^2 - 2x + 1 = 0$.

Exercícios

1. Factorize o seguinte polinómio

$$x^3 - 13x + 12$$

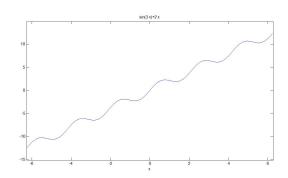
- 2. Num deserto, existem camelos e dromedários, num total de 63 bossas. O número de camelos é igual ao triplo do número de dromedários. Quantos animais de cada espécie existem nesse deserto?
- 3. Quando o Tomé nasceu, o pai tinha 31 anos. Há cinco anos, o pai do Tomé tinha o dobro da idade do filho. Determine a idade actual do pai e do filho?
- 4. A Ana, o Pedro e o Vítor foram colher tangerinas. A Ana colheu três vezes mais do que o Pedro, e o Vítor colheu mais quatro do que os outros dois em conjunto. No total colheram 212 tangerinas. Quantas colheu cada um?

Gráficos

Aproveitando as capacidades simbólicas e gráficas do matlab existe o comando ezplot.

Este comando desenha, de uma forma simples, o gráfico de uma função y=f(x), por exemplo >>ezplot($\sin(3*x)+2*x$)

apresenta o gráfico da função f(x) = sin(3x) + 2x no intervalo, por defeito, $[-2\pi, 2\pi]$. No gráfico



anterior o eixo das abcissas foi definido automaticamente, mas pode ser introduzidos pelo utilizador da forma:

>> ezplot(sin(3*x)+2*x,[1,2])

Podemos também representar funções implícitas, por exemplo o comando

>>ezplot($y^2-6*y-x+5$)

representa a região definida por $y^2 - 6y - x + 5 = 0$.

Todos os comandos para alterar o aspecto do gráfico que existiam para o comando plot, também funcionam para este comando.

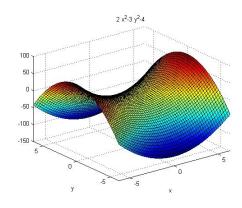
Para gráficos de superficies a 3 dimensões o comando é ezsurf. A sua utilização é semelhante à do comando surf, mas mais simples.

A instrução

>>ezsurf(2*x^2-3*y^2-4).

Desenha o gráfico da função $z = 2x^2 - 3y^2 - 4$, como mostra a figura.

Todos os comandos para alterar o aspecto do gráfico que existiam para o comando surf, também funcionam para este comando.



Exercícios

Resolva graficamente os problemas seguintes.

1. Um cavalo e um burro caminhavam juntos, levando no lombo sacos muito pesados, todos com o mesmo peso. Lamentava-se o cavalo da sua pesada carga, quando o burro lhe disse: "De que te queixas? Se eu levasse um dos teus sacos a minha carga seria o dobro da tua. E se eu te desse um saco, a tua carga seria igual à minha!".

Quantos sacos levava cada animal?

2. Um fabricante de cestos ganha 3 euros por cada cesto que fabrica sem defeito e perde 5 euros por cada cesto que fabrica com defeito.

Numa semana fabricou 160 cestos e obteve um lucro de 400 euros.

Quantos cestos com defeito foram produzidos?

3. Numa experiência laboratorial verificou-se, durante 240 horas, que a taxa de crescimento de uma colónia de bactérias, t horas após o início da experiência, era de:

$$C(t) = -0.0001t^3 + 0.02t^2 + 0.2t + 0.2$$
 bactérias por hora $(0 \le t \le 240)$.

Recorrendo às capacidades gráficas do Matlab, esboce o gráfico da função C e recolha os valores que lhe permitem responder, com aproximações às unidades, às questões seguintes.

- (a) Quantas horas tinham decorrido quando se verificou que a taxa de crescimento da colónia era nula?
- (b) Qual foi a taxa de crescimento máxima? Em que instante se verificou?
- 4. Num pomar, a quantidade de fruta apanhada depende do número de pessoas empregues, n, e do número de horas que elas trabalham, t, segundo a fórmula

$$f(n,t) = 4nte^{-0.1n - 0.2t}$$

Encontre graficamente o número de pessoas e o tempo gasto de modo que apanhem o máximo de fruta.

Limites e séries

Para calcular o limite de uma função ou sucessão no MATLAB, o comando que se deve utilizar é limit.

A forma mais simples é

onde f(x) é a função para a qual se quer calcular o limite, x é a variável e a e o valor para o qual o x está a tender $(x \to a)$.

Por exemplo para calcular o limite

$$\lim_{x \to 1} \frac{\sin(x-1)}{1-x}$$

o comando é

$$\Rightarrow$$
limit(sin(x-1)/(1-x),x,1)

Existe também a opção dos limites laterais. Basta indicar qual a direcção da forma

011

onde left indica o limite à esquerda e right o limite à direita. Se pretendermos calcular a soma de alguns, ou todos os termos de uma sucessão temos o comando symsum.

O comando utiliza-se da forma

onde u(n) é o termo geral da sucessão, n é a variável simbólica, a é a ordem do primeiro termo e b a ordem do último termo.

Se pretendêssemos calcular a soma dos 100 primeiros termos da sucessão $u_n = \frac{4n+1}{n+3}$ o comando seria

$$>>$$
symsum((4*n+1)/(n+3),n,1,100)

Exercícios

1. Calcule os seguintes limites.

(a)
$$\lim_{n \to +\infty} \left(1 - \frac{2}{n}\right)^n$$

(b)
$$\lim_{x \to 1} \frac{x-1}{1-x^2}$$

(c)
$$\lim_{x \to 3^{-}} \frac{x-1}{(x-3)^3}$$

2. Calcule as seguintes somas.

(a)
$$1 - \frac{1}{2} + \frac{1}{3} - \frac{1}{4} + \dots - \frac{1}{20}$$

(b)
$$1+4+9+16+\cdots+n^2$$

(c)
$$1 + \frac{1}{4} + \frac{1}{9} + \frac{1}{16} + \dots$$

3. Uma mancha circular de crude é detectada a 5 km da costa.

O comprimento, em quilómetros, do raio dessa mancha, t horas após ser detectada é dado por

$$r(t) = \frac{1+4t}{2+t}$$

Se não for tratada a mancha vai chegar à costa?

- 4. Um cliente maçador sempre aborrecia o seu alfaiate com pedidos insistentes de descontos. Certa vez, tratava-se dum fato de 250 euros. O alfaiate, já farto, disse-lhe: "Pois então leve o fato de graça e pague-me só os 12 botões do casaco: 1 euro pelo primeiro botão, 2 pelo segundo, 4 pelo terceiro, 8 pelo quarto e assim sucessivamente..." Encantado, o cliente aceitou o negócio. Quem ficou a lucrar?
- 5. Aquiles e uma tartaruga partem numa corrida. Como Aquiles corre dez vezes mais depressa que a tartaruga deu um avanço de 100 metros à tartaruga. Será que Aquiles alcança a tartaruga? Se sim , ao fim de quantos metros?
- 6. A Mariana está a brincar com os botões que a mãe tem guardados. Começou a construir as seguintes figuras:



Quantos botões tem a figura numero 6? Quantos botões são necessários para fazer as primeiras 20 figuras?

Derivadas

Para se calcular a derivada o comando é diff.

A forma mais simples de o utilizar é:

>>diff(f(x))

onde f(x) é a função que se pretende derivar.

Por exemplo, o comando

>>diff(sin(2*x))

Devolve a resposta ans=2*cos(2*x) que é a derivada de sin(2x). Para se calcular as derivadas de ordem superior deve-se indicar qual a ordem da derivada, da forma

>>diff(f(x),n)

onde f(x) é a função que se pretende derivar e n a ordem da derivada.

Por exemplo, o comando

>>diff(sin(2*x),2)

Devolve a resposta ans=-4*sin(2*x) que é a 2^a derivada de sin(2x).

É de notar que a função pode ter outras variáveis. Nesse caso o Matlab procura primeiro qual a variável simbólica que existe na expressão de f. Se existirem mais que uma variável ele possui uma lista de ordenação.

Exercícios

1. Calcule a primeira derivada das seguintes funções.

(a)
$$f(x) = 2x^2 + 3x$$

(b)
$$g(x) = tan(3x + 5)$$

(c)
$$h(x) = \frac{2x+3}{x-1}$$

2. Calcule a segunda derivada das seguintes funções.

(a)
$$f(x) = 2x^3 - 3x$$

(b)
$$g(x) = ln(3x + 5)$$

(c)
$$h(x) = \frac{e^{2x}}{x-1}$$

3. Ao ser lançado, um foguetão é impulsionado pela expulsão dos gases resultantes da queima de combustível numa câmara.

Desde o arranque até se esgotar o combustível, a velocidade do foguetão, em quilómetros por segundo, é dada por:

$$v(t) = -3ln(1 - 0.005t) - 0.01t$$

A variável t designa o tempo, em segundos, após o arranque.

Indique uma expressão para a aceleração em cada instante.

4. Numa fábrica, o custo de produção mensal de p milhares de peças é dado por

$$c(p) = 10p^3 - 210p^2 + 1350p + 270$$
 em milhares de euros

O custo marginal da produção de p peças é igual a c'(p).

Determine o custo marginal quando se produzem 4000 peças.

Integrais e Áreas

No cálculo de primitivas o comando a utilizar é int.

A utilização deste comando é

>>int(f(x))

Onde f(x) é a função que se pretende primitivar.

Por exemplo, se pretendermos calcular a primitiva de $f(x) = 6x^3 - 2x^2 + 1$ a instrução é:

 $>>int(6*x^3-2*x^2+1)$

Se o que pretendemos calcular é o integral do tipo

$$\int_a^b f(x) \ dx$$

Simplesmente temos de indicar os extremos da forma

>>int(f(x),a,b)

por exemplo

>int($6*x^3-2*x^2+1,1,2$)

Obs: Os valores a e b também podem ser infinitos. Por exemplo a instrução

>>int(exp(-x),0,inf)

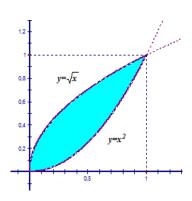
devolve a resposta ans=1 pois

$$\int_{0}^{+\infty} e^{-x} dx = 1$$

O comando int pode ser utilizado para calcular áreas limitadas por curvas.

Por exemplo se pretendermos calcular a área sombreada da figura

basta escrever



>>int(sqrt(x)-x^2,0,1)

Exercícios

1. Calcule uma primitiva das seguintes funções.

(a)
$$f(x) = 2x^2 + 3x$$

(b)
$$g(x) = ln(3x + 5)$$

(c)
$$h(x) = \frac{2x+3}{x-1}$$

2. Calcule o valor dos seguintes integrais.

(a)
$$\int_0^2 \frac{2x}{(x-3)^2} dx$$

(b)
$$\int_0^1 \sin(x^2) \ dx$$

(c)
$$\int_0^{+\infty} \frac{1}{(x+2)^2} dx$$

3. Um móvel desloca-se em linha recta de modo que em cada instante a velocidade é determinada pela função:

$$v(t) = t^2 + 3t - 3 \quad (m/s)$$

- (a) Indique uma expressão que nos permite saber a posição no instante t.
- (b) Determine a distância à origem ao fim de 12 segundos.
- 4. Determine a área da superfície limitada pela parábola $y = \frac{x^2}{2} + 2$ e pela recta y = x + 2.

Transformadas

Transformada de Laplace

A transformada de Laplace de uma dada função f(t) é outra função definida por

$$L(f(t)) = F(s) = \int_0^{+\infty} e^{-st} f(t) dt$$

O comando do Matlab para o cálculo da transformada de Laplace é: >>laplace(f) por exemplo

>>laplace(exp(-2*t))

devolve o resultado ans = 1/(s+2) pois

$$\int_0^{+\infty} e^{-st} e^{-2t} \ dt = \frac{1}{s+2}$$

Transformada de Fourier

A transformada de Fourier de uma dada função f(x) é outra função definida por

$$F(w) = \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-iwx} f(x) \ dx$$

O comando do Matlab para o cálculo da transformada de Laplace é: >>fourier(f) por exemplo

>>fourier(exp(-x^2))

devolve o resultado ans = $pi^(1/2)*exp(-1/4*w^2)$ pois

$$\int_{-\infty}^{+\infty} e^{-iwx} e^{-x^2} dt = \sqrt{\pi} e^{\frac{-w^2}{4}}$$

Transformada em Z

A transformada em Z de uma dada sucessão u(n) é uma função definida por

$$F(Z) = \sum_{n=0}^{+\infty} \frac{u(n)}{z^n}$$

O comando do Matlab para o cálculo da transformada de em Z é: >>ztrans(u) por exemplo

>>ztrans(n^4)

devolve o resultado

ans =
$$z*(z^3+11*z^2+11*z+1)/(z-1)^5$$
 pois

$$\sum_{n=0}^{+\infty} \frac{n^4}{z^n} = \frac{z(z^3 + 11z^2 + 11z + 1)}{(z-1)^5}$$

Exercícios

1. Calcule a transformada de Laplace das seguintes funções.

(a)
$$f(t) = t^4 - 2t^2 + 1$$

(b)
$$f(t) = e^{2t} - \cos(t)$$

(c)
$$f(t) = t^2 e^{3t}$$

2. Calcule a transformada de Fourier das seguintes funções.

(a)
$$f(x) = e^{-2|x|}$$

(b)
$$f(x) = x^2 e^{|x|}$$

3. Calcule a transformada em ${\cal Z}$ das seguintes sucessões.

(a)
$$u(n) = n^2 + 2n$$

(b)
$$u(n) = cos(3\pi n)$$

Equações Diferenciais

Quando se pretende resolver uma equação diferencial o comando a utilizar deve ser dsolve. Como o símbolo ' está reservado para indicar texto não pode ser utilizado para indicar as derivadas. Então utiliza-se um D, da forma

y' -> Dy
y''-> D2y
y''' -> D3y
...
por exemplo
>>y=dsolve('Dy=1+y^2')
devolve o resultado
y =
$$tan(t+C1)$$
 pois se $y(t) = tan(t+C_1)$

$$y' = 1 + tan(t+C_1)^2 = 1 + y^2$$

Se a equação diferencial tem valores iniciais, basta indicar, depois da equação, essa condição. por exemplo

```
>>y=dsolve('Dy=1+y^2','y(0)=1') devolve o resultado y = \tan(t+1/4*pi) \text{ pois se } y(t) = \tan(t+\frac{\pi}{4}) y' = 1 + \tan(t+\frac{\pi}{4})^2 = 1 + y^2 \text{ e } y(0) = \tan(\frac{\pi}{4}) = 1
```

No caso de pretendermos resolver várias equações diferenciais simultâneas só temos de indicar todas as equações e as condições iniciais separadas por vírgulas. por exemplo

Exercícios

1. Calcule a solução das seguintes equações diferenciais.

(a)
$$y' = \frac{y}{1-t^2}$$

(b)
$$y'' - 3y' + 2y = 4e^{2t}$$

(c)
$$y'' - 2ty' - 2y = 0$$
, $y(0) = 1$, $y'(0) = 0$

2. Calcule a solução do sistema seguinte.

$$\left\{ \begin{array}{ll} x'=y & \quad x(0)=1 \\ y'=-x & \quad y(0)=0 \end{array} \right.$$