

今日からさっそく、Android のアプリを作ってみたいのですが、できますか？





できます。
そして、世界中に公開すること
もできます。

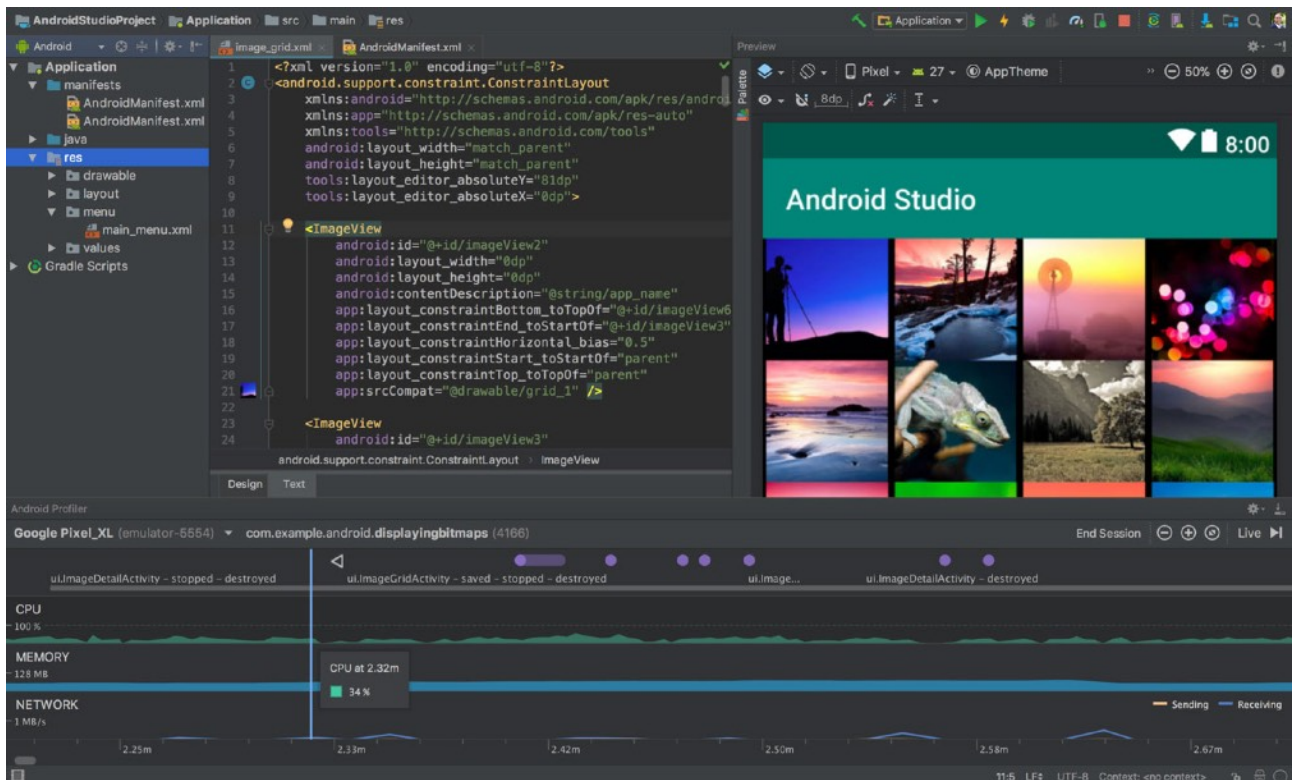


具体的に、どうやってアプリを作るのですか？





Android Studio という無料の
ツールを使います。
Java言語を用いて、アプリを作っ
ていきます。



※最近、Kotlin というプログラミング言語も、Android の開発言語として正式にサポートされました。

お金はかかりますか？





ご自身でアプリを開発して利用する場合、まったくお金はかかりません。

Google Play にアプリを公開する場合は、1度だけ、25ドル（約 2,750円）を登録料として支払います。



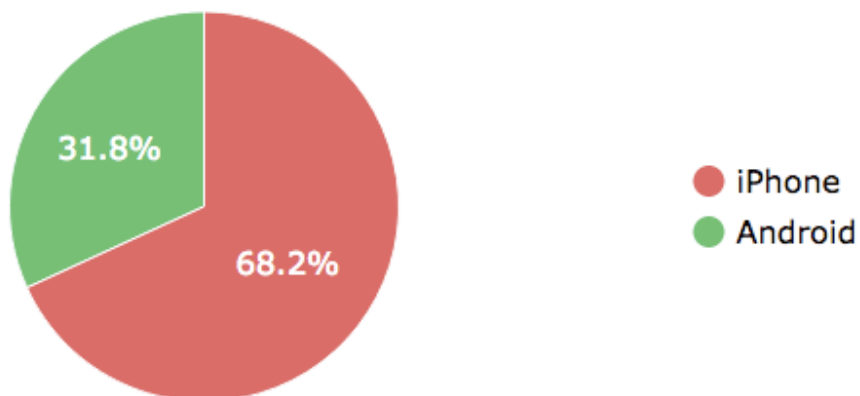
私のまわりは、iPhone ばかりなのですが . . .



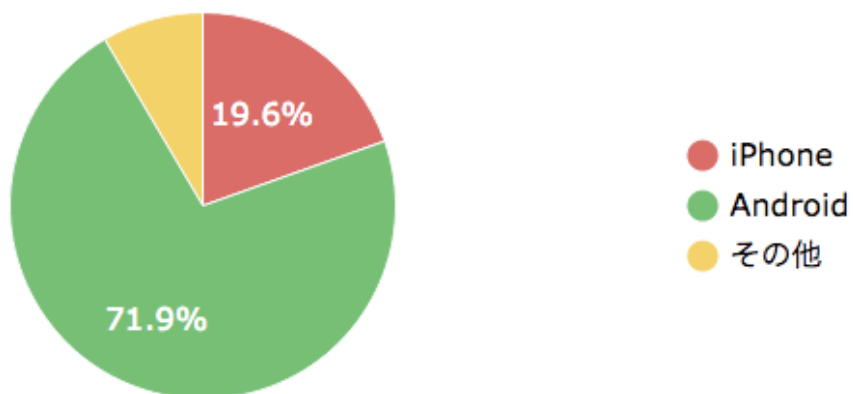


確かに日本国内を見ると、iPhone のシェアが大きいようです。しかし、世界全体では、その割合は逆転します。私たちの作った Android アプリも、より多くの人に届けることができるかもしれません。

日本の iPhone、Android のシェア (2017年度)

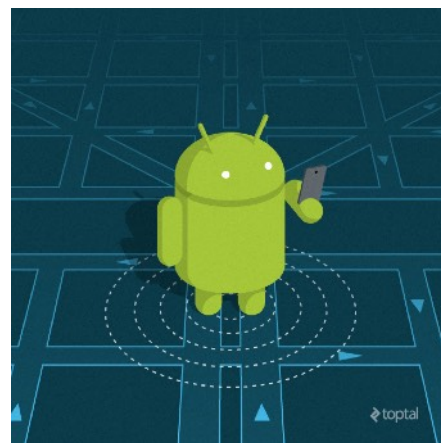
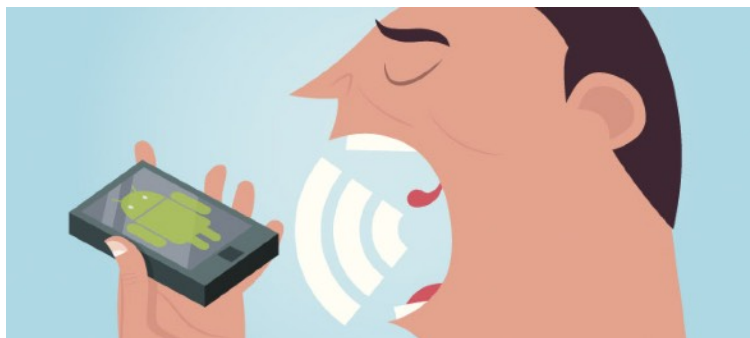
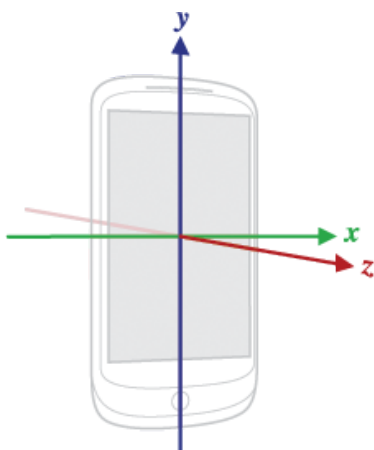


世界の iPhone、Android のシェア (2017年度)





そして Android では、スマートフォンに備わっている、いろいろなセンサーや、画像認識、音声認識の機能を使って、簡単にアプリを作ることができるようになっています。





今日は、この中から、

- ・ 近接センサー
- ・ 加速度センサー
- ・ 位置情報取得機能
- ・ 音声認識機能
- ・ 顔認識機能

を使ったアプリを作ってみましょう。

さあ、はじめましょう。

本日の資料：

<https://github.com/mochimochistore/AndroidLesson2018>

ソースコード：

近接センサー

<https://github.com/mochimochistore/Proximity>

加速度センサー

<https://github.com/mochimochistore/Acceleration>

位置情報取得

<https://github.com/mochimochistore/Location>

顔認識

<https://github.com/mochimochistore/FaceTracker>

出典：

<https://play.google.com/store?hl=ja>

<https://developer.android.com/studio/index.html?hl=ja>

<https://bitwave.showcase-tv.com/>

[iphone%E5%BC%B7%E3%81%99%E3%81%8E%E3%82%AC%E3%83%A9%E3%83%91%E3%82%B4%E3%82%B9%E5%8C%96%E3%81%97%E3%81%9F%E6%97%A5%E6%9C%AC%E3%81%AE%E3%82%B9%E3%83%9E%E3%83%9B%E5%B8%82%E5%A0%B4%E3%82%B7/](https://www.bitwave.showcase-tv.com/iphone%E5%BC%B7%E3%81%99%E3%81%8E%E3%82%AC%E3%83%A9%E3%83%91%E3%82%B4%E3%82%B9%E5%8C%96%E3%81%97%E3%81%9F%E6%97%A5%E6%9C%AC%E3%81%AE%E3%82%B9%E3%83%9E%E3%83%9B%E5%B8%82%E5%A0%B4%E3%82%B7/)

<https://developers.google.com/vr/?hl=ja>

<https://www.laptopmag.com/articles/talk-to-your-android-phone-with-voice-actions>

<https://www.toptal.com/android/android-developers-guide-to-google-location-services-api>