

Manuel d'utilisation de CpL Manager

Information Générale-----	<u>2</u>
Menu client-----	<u>3</u>
Menu Produit-----	<u>5</u>
Passer une commande-----	<u>7</u>

Information Générale

Cpl Manager Utilité :

Cpl Manager est un gestionnaire de commande conçu pour la société *CuisinePasLà* , ce logiciel permet à un employé commercial de passer des commandes pour des clients.

Le contexte est qu'un employé est derrière son bureau et propose à divers clients, au téléphone, l'achat de divers produits fournis par la société.

Le programme ne gère que la création de clients, de commandes et éventuellement de produits, elle ne gère pas la modification de commandes déjà passées, cela est du ressort du support clientèle.

Bien que le programme soit open-source nous recommandons à l'utilisateur de ne pas modifier les codes s'il n'en a pas une connaissance suffisante.

Base de données :

Toutes les données sauvegardées sont placées dans le dossier `./FILES`

- `customers.data` (où sont placés les clients)
- `lines.data` (où sont placées les lignes de commandes)
- `orders.data` (où sont placées les commandes (pivot))
- `products.data` (où sont placés les produits en vente)

Documentation du Code :

Si vous avez besoin d'information sur le code le dossier `./Documentation` vous fournira toute la documentation du code au format `.html` (soit le fichier `./Documentation/Documentation.html` soit `./Documentation/html/index.html`)

Info Doxigene html:

si vous lancez la doc via le `Documentation.html` ou `index.html` vous pourrez voir en haut à gauche une barre de menu.

Data Structures : cette section donne toutes les structures du programme, cela n'inclut pas les fonctions mais uniquement les structures et leurs attributs.

Files : à cette section vous pourrez voir tous les headers et leur contenu (fonction , graphe de dépendance , structure ,Macro ,etc) de façon claire et structuré.

Menu client

L'option 4 du menu principal vous amènera à un menu dédié à la gestion des clients, vous pourrez alors ajouter un client(1), modifier les données d'un clients existant(2) ou encore afficher successivement les clients déjà présents dans la base de données(3).

```
#####
#                                     #
#  [M] [e] [n] [u] [C] [l] [i] [e] [n] [t]  #
#  [M] [e] [n] [u] [C] [l] [i] [e] [n] [t]  #
#  [M] [e] [n] [u] [C] [l] [i] [e] [n] [t]  #
#  [M] [e] [n] [u] [C] [l] [i] [e] [n] [t]  #
#  [M] [e] [n] [u] [C] [l] [i] [e] [n] [t]  #
#####
1) Ajouter un client
2) Modifier un client
3) Afficher les clients
9) Retour
> |
```

1) Création d'un client :

- nom (*minimum 3 caractères alphabétiques*)
- prénom (*minimum 3 caractères alphabétiques*)
- sexe
- date de naissance (*01/01/1900<date<31/12/2018*)
- nom d'une rue (*minimum 3 caractères alpha-numérique*)
- numéro et une boîte si nécessaire
- code postal
- ville (*automatiquement proposé*)
- pays (*automatiquement proposé*)

```
#####
#                                     #
#  [M] [e] [n] [u] [C] [l] [i] [e] [n] [t]  #
#  [M] [e] [n] [u] [C] [l] [i] [e] [n] [t]  #
#  [M] [e] [n] [u] [C] [l] [i] [e] [n] [t]  #
#  [M] [e] [n] [u] [C] [l] [i] [e] [n] [t]  #
#  [M] [e] [n] [u] [C] [l] [i] [e] [n] [t]  #
#####
* -Nom : teste
* -Prenom : test
* -Sexe : femme
* -Naissance: 1 Janvier 1999
* -Rue : tes N 1
* -Bte : 5
* -Ville : 1300 Limal
* -Pays : belgique
Confirmer l'ajout du client ? (y|n)
> |
```

L'application supporte jusqu'à 10 clients différents par défaut. Si l'ajout d'un client n'est pas possible l'application vous le fera savoir, vous aurez alors 2 solutions, le tri de votre base de données

(./FILES/customer.data) ou agrandir le CUSTOMERS_SIZE dans le Header customer.h.

2) Modifier un client :

Pour la modification d'un client, un nouveau menu s'ouvre et vous permettra de naviguer entre les clients existant et de sélectionner celui que vous souhaitez modifier.

A la fin de la modification une confirmation vous sera demandée, une fois confirmer le retour en arrière n'est plus possible.

```
#####  
#                                                                 #  
# M e n u               O u i                               #  
# \ / \ / \ / \ / \ / \ / \ / \ / \ / \ / \ / \ / \ / \ / \ / #  
# | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | #  
# | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | #  
# | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | #  
# | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | #  
#####  
* -Nom : abc  
* -Prenom : teste  
* -Sexe : femme  
* -Naissance: 1 Janvier 1999  
* -Rue : test N 1  
* -Bte : 1  
* -Ville : 1300 Wavre  
* -Pays : belgique  
  
-----  
1)Precedent 2)Selectionner 3)Suivant 9)Retour  
4)Debut      6)Fin  
  
> █
```

3) Afficher les clients :

Grace à cette fonctionnalité vous pourrez afficher un à un chaque client enregistré, il vous suffit de taper la touche <Enter> pour passer au client suivant.

```
#####  
#  
# | _ V _ | / _ _ _ \ ( ) | _ |  
# | \ / | _ _ _ _ _ |  
# | M _ E _ A _ N _ I _ C _ H _ E _  
# | | | | | | | | | | | | | | | |  
# | M _ E _ A _ N _ I _ C _ H _ E _  
# | | | | | | | | | | | | | | | |  
#  
#####  
* -Nom : tttt  
* -Prenom : yyyy  
* -Sexe : homme  
* -Naissance: 12 Decembre 1993  
* -Rue : teste N 5  
* -Bte : 1  
* -Ville : 1300 Limal  
* -Pays : belgique  
  
> █
```

Menu Produit

L'option 3 du menu principal vous amènera à un menu dédié à la gestion des produits, vous pourrez alors ajouter un produit(1), modifier les données d'un produit existant(2) ou encore afficher successivement les produits déjà présents dans la base de données(3).

```
#####
#                                     #
#                                     #
#  [M] [E] [N] [U] [P] [R] [O] [D] [U] [I] [T] [S]  #
#  [M] [E] [N] [U] [P] [R] [O] [D] [U] [I] [T] [S]  #
#  [M] [E] [N] [U] [P] [R] [O] [D] [U] [I] [T] [S]  #
#  [M] [E] [N] [U] [P] [R] [O] [D] [U] [I] [T] [S]  #
#  [M] [E] [N] [U] [P] [R] [O] [D] [U] [I] [T] [S]  #
#####
1) Ajouter un produit
2) Modifier un produits
3) Tout afficher
9) Retour
> |
```

1) Ajouter un produit :

- nom (minimum 3 caractères alpha-numérique)
- *Catégorie (1)Électro,2)Cuisine,3)service)
- Prix (0-10000)

```
#####
#                                     #
#                                     #
#  [M] [E] [N] [U] [P] [R] [O] [D] [U] [I] [T] [S]  #
#  [M] [E] [N] [U] [P] [R] [O] [D] [U] [I] [T] [S]  #
#  [M] [E] [N] [U] [P] [R] [O] [D] [U] [I] [T] [S]  #
#  [M] [E] [N] [U] [P] [R] [O] [D] [U] [I] [T] [S]  #
#  [M] [E] [N] [U] [P] [R] [O] [D] [U] [I] [T] [S]  #
#####
* -Nom: teste_v5
* -Categorie: Service
* -Prix: 5000.00$
Valider le produit ? (y|n)
> |
```

L'application supporte jusqu'à 10 produits différents par défaut. Si l'ajout d'un produit n'est pas possible l'application vous le fera savoir, vous aurez alors 2 solutions, le tri de votre base de données (./FILES/product.data) ou agrandir le *PRODUCTS_SIZE* dans le Header *product.h*.

*La catégorie service(3) est la seule à pouvoir avoir un nombre négatif , cela vous permettra de créer des réductions par exemple.

2) Modifier un Produit:

Pour la modification d'un produit, un nouveau menu s'ouvre et vous permettra de naviguer entre les produits existant et de sélectionner celui que vous souhaitez modifier. A la fin de la modification une confirmation vous sera demandée, une fois confirmer le retour en arrière n'est plus possible.

```
#####
#
#
#  \M/      \D/      \O/
#  \M/      \D/      \O/
#  \M/      \D/      \O/
#  \M/      \D/      \O/
#
#####
* -Nom: ytest
* -Categorie: Electro
* -Prix: 100.50$
-----
          1)Precedent 2)Selectionner 3)Suivant 9)Retour
                4)Debut          6)Fin
> █
```

3) Afficher les produits :

Grace à cette fonctionnalité vous pourrez afficher un à un chaque produit enregistré, il vous suffit de taper la touche <Enter> pour passer au produit suivant.

```
#####
#
#
#  \M/      \D/      \O/
#  \M/      \D/      \O/
#  \M/      \D/      \O/
#  \M/      \D/      \O/
#
#####
* -Nom: ytest
* -Categorie: Electro
* -Prix: 100.50$
> █
```

Passer une commande

Dans le menu principal il vous est possible de créer un commande(1) et d'afficher toutes les commandes ayant été enregistrées(2).

```
#####
#                                           #
#      ( )  ( )                               #
#  Cusine Pdl                                #
#                                           #
#                                           #
#                                           #
#####
1) Creer une commande
2) Afficher commandes
3) Menu produits
4) Menu clients
9) Quitter
> █
```

1) Ajouter un commande:

Pour ajouter une commande rien de plus simple, soit le client est déjà enregistrée et vous n'avez qu'à le sélectionner, sinon vous pouvez directement le créer.

```
#####
#                                          #
#  M e n u  C l i e n t  #
#  M e n u  C l i e n t  #
#  M e n u  C l i e n t  #
#  M e n u  C l i e n t  #
#  M e n u  C l i e n t  #
#  M e n u  C l i e n t  #
#####
1) Deja client
2) Ajouter un client
9) Retour
```

[illegible]

Si le client existe vous pourrez le chercher : soit via son nom et prénom.

```
#####
#                                     #
#  [M] [e] [n] [u] [ ] [C] [l] [i] [e] [n] [t] #
#  [M] [e] [n] [u] [ ] [C] [l] [i] [e] [n] [t] #
#  [M] [e] [n] [u] [ ] [C] [l] [i] [e] [n] [t] #
#  [M] [e] [n] [u] [ ] [C] [l] [i] [e] [n] [t] #
#  [M] [e] [n] [u] [ ] [C] [l] [i] [e] [n] [t] #
#####
*                                     --Recherche Client--
* Nom : teste
* Prenom : teste
```

soit via une liste ordonnée alphabétique des noms de max 8 clients
(Appuyez sur enter ou 0(zéro) pour afficher les 8 clients suivants)

```
#####
#                                     #
#  [M] [e] [n] [u] [ ] [C] [l] [i] [e] [n] [t] #
#  [M] [e] [n] [u] [ ] [C] [l] [i] [e] [n] [t] #
#  [M] [e] [n] [u] [ ] [C] [l] [i] [e] [n] [t] #
#  [M] [e] [n] [u] [ ] [C] [l] [i] [e] [n] [t] #
#  [M] [e] [n] [u] [ ] [C] [l] [i] [e] [n] [t] #
#  [M] [e] [n] [u] [ ] [C] [l] [i] [e] [n] [t] #
#####
1) aab teste
2) aba teste
3) abc teste
4) pop pop
5) teste teste
6) teste test
7) test etst
8) tttt yyyy
9) Retour
0) Suivant
>
```


Une fois le client sélectionné ou créé , vous pourrez passer au remplissage du panier.

```
#####
#                                     #
# [C]ommande                         #
#                                     #
#####
-----
| QTY |   Produit   |   Prix   |   Total   |
-----
-----

1) Ajouter un produit
2) Modifier la commande
3) Valider la commande
9) Retour

> 
```

1) vous permettra d'ajouter un article dans le panier , il faut que cet article soit présent dans les stocks, le programme vous avertira si ce n'est pas le cas , également si une limite de 10 stock l'ajout de 2 articles identique de 10 produits s'additionnera pour faire en sorte de respecter les stock disponible.

```
#####
#                                     #
# [M]odifier les                     #
#                                     #
#####
* -Nom: cuisine a
* -Categorie: Cuisine
* -Prix: 9852.00$
-----
1)Precedent 2)Selectionner 3)Suivant 9)Retour
4)Debut      6)Fin

> 2
* quantite (1-10): 5
```

8 x produit A + 8 x produit A = 10 produit A si le stock de A est de 10!

Stock insuffisant ! 5 articles ajoutes

2) Vous pouvez à tout moment modifier votre commande (ajouter/supprimer) grâce à l'option 2 du menu de Commande

```
#####
#                                     #
# /_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_#
# |C o m m a n d e|               #
# |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|#
# |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|#
#                                     #
#####
--Selectionner l'article--
1) 10 x ytest = 1005.00$
2) 10 x teste = 450.00$
3) 5 x elect_2 = 29999.95$
0) Retour
* Article (0-3): █
```

3) Pour pouvoir valider une commande il faut impérativement avoir au moins 1 article , le programme vous le refusera sinon.

Si tout c'est bien déroulé votre commande est enregistrée dans le fichier .FILES/order.data

```
#####
#                                     #
# /_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_#
# |C o m m a n d e|               #
# |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|#
# |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|#
#                                     #
#####
--Selectionner la commande--
1) 09/03/2018 tttt yyyy
2) 09/03/2018 aab teste
3) 09/03/2018 aab teste
4) 09/03/2018 aab teste
5) 10/03/2018 teste teste
6) 10/03/2018 teste teste
0) Retour
* Commande (0-6): █
```

Vous pouvez aller voir les commandes effectuées en sélectionnant l'option 2 du menu principal qui vous permettra d'afficher toutes les commandes classées par date.

```
#####
#                                           #
# / |                                           #
# | |                                           #
# | |                                           #
# | |                                           #
# | |                                           #
# | |                                           #
#####
Mr tttt yyyy                                9 Mars 2018
-----
| QTY |      Produit      |      Prix      |      Total      |
-----
  5 |      ytest      |    100.50$     |    502.50$     |
 10 |      teste      |     45.00$     |    450.00$     |
 10 |    elect_2      |   5999.99$     |   59999.90$    |
  5 |    cuisine_a    |   9852.00$     |   49260.00$    |
  4 |    elect_3      |     75.44$     |    301.76$     |
  9 |    cuisine_b    |   4563.33$     |   41069.97$    |
-----
                        Total :   151584.12$
```