	PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNIK ELEKTRO POLITEKNIK NEGERI PONTIANAK PRAKTIKUM KOMPUTER ANIMASI	
	SEMESTER 6	WAKTU : 10 JAM
JOBSHEET 2 Bag. 2 “GRAPHIC, BUTTON, MOVIE CLIP & ACTION SCRIPT 3.0”		

Tujuan

1. Memperkenalkan simbol- simbol dalam animasi
2. Memperkenalkan cara-cara penggunaan simbol dan penggunaan dasar dari Actionsript 3 pada aplikasi Adobe flash CS 6 / Adobe Animate CC

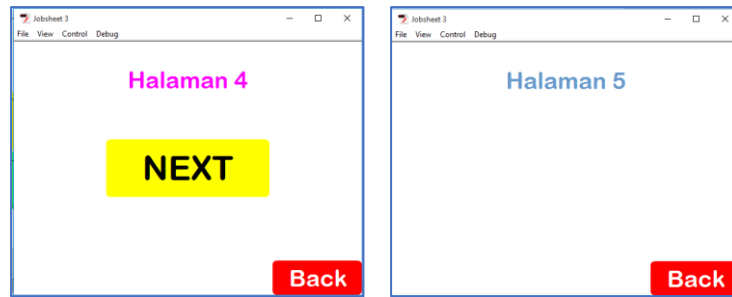
A. Action Script

Pada jobsheet ini mahasiswa diajarkan untuk membuat sebuah animasi dasar dengan memanfaatkan fungsi dari action script.

- Sediakan 5 halaman (misalkan Frame 1 : Halaman Satu, Frame 2 : Halaman Dua, Frame 3 : Halaman Tiga, Frame 4 : Halaman 4 dan Frame 5 : Halaman 5)
- Buat 1 Button “Next” untuk berpindah dari Halaman 1 ke 2 , 2 ke 3 ,dan 3 ke 4.
- Buat 1 Button “Back” untuk berpindah dari Halaman 4 Ke 3, 3 ke 2, dan 2 ke 1.
- Buat 1 Button “Home” pada Halaman 2, 3, dan 4 untuk kembali ke Halaman 1.
- Buat 1 Button “End” pada Halaman 1 untuk ke Halaman 5.
- Tambahkan action script pada masing-masing frame sehingga pada saat button diklik maka akan menuju ke halaman yang diinginkan.

Contoh tampilan (opsional)





Action script

Button “Next” frame 1 Ke frame 2 & Button “End” frame 1 Ke frame 5

```
1  stop();
2
3  btn_next.addEventListener(MouseEvent.CLICK, pindah_halaman);
4  btn_end.addEventListener(MouseEvent.CLICK, pindah_halaman_terakhir);
5
6  function pindah_halaman(event:MouseEvent):void {
7      gotoAndStop(2);
8  }
9
10 function pindah_halaman_terakhir(event:MouseEvent):void {
11     gotoAndStop(5);
12 }
13
14
```