## Отчёт по лабораторной работе №2 по курсу «Разработка Интернет-приложений»

Тема: «Python. Объектно-ориентированные возможности»

	студент группы РТ5-51 Наврузов Эмир
Дата: _	Подпись:
	Проверил:
Дата:	Подпись:

## Задание

Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами.

- 1. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
- 2. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab python oop.
- 3. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab python oop.
  - 1. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать здесь https://docs.python.org/3/library/abc.html
  - 2. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать здесь <a href="https://docs.python.org/3/">https://docs.python.org/3/</a> library/functions.html#property
  - 3. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
  - 4. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math <a href="https://docs.python.org/3/library/math.html">https://docs.python.org/3/library/math.html</a>
  - 5. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны.
  - 6. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
    - 1. Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format https://pyformat.info/
    - 2. Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
- 4. В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов (используйте следующую конструкцию <a href="https://docs.python.org/3/library/main.html">https://docs.python.org/3/library/main.html</a>). Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль:
  - 1. Прямоугольник синего цвета шириной 3 и высотой 2.
  - 2. Круг зеленого цвета радиусом 5.
  - 3. Квадрат красного цвета со стороной 5.

## Исходный код

main.py

```
from lab python oop.rectangle import Rectangle
from lab python oop.geom figure import Figure
from lab python oop.figure color import FColor
from lab python oop.circle import Circle
from lab python oop.square import Square
if name == "__main__":
    print(Rectangle(3, 2, "Синий"))
    print (Circle (5, "Зеленый"))
    print(Square(5, "Красный"))
figure_color.py
class FColor:
    def init (self, color):
        \overline{\text{self.}} \overline{\text{color}} = \text{color}
    @property
    def color(self):
        return self. color
    @color.setter
    def color(self, c):
        self._color = c
    @color.deleter
    def color(self):
        del self.color
geom_figure.py
from abc import ABC, ABCMeta, abstractmethod
class Figure(object):
    metaclass = ABCMeta
    @abstractmethod
    def area(self):
        pass
rectangle.py
from .geom_figure import Figure
from .figure_color import FColor
class Rectangle(Figure):
    def init (self, w, h, color):
        self.width = w
        self.height = h
        self.color = FColor(color)
```

```
def area(self):
        return self.width * self.height
    def repr (self):
        return "width : {}, height: {}, color: {}; area: {}".format(
            self.width,
            self.height,
            self.color.color,
            self.area())
square.py
from .rectangle import Rectangle
class Square(Rectangle):
    def __init__(self, w, color):
        super(). init (w, w, color)
    def __repr__(self):
        return "width : {}, color: {}; area: {}".format(
            self.width,
            self.color.color,
            self.area())
circle.py
from .geom figure import Figure
from .figure color import FColor
from math import pi
class Circle(Figure):
    def init (self, r, color):
        self.radius = r
        self.color = FColor(color)
    def area(self):
        return pi * self.radius * self.radius
    def repr (self):
        return "radius: {}, color: {}; area: {}".format(
            self.radius,
            self.color.color,
            self.area())
Результаты выполнения
C:\Python34\python.exe C:/Users/student/emir/python labs/2/main.py
width : 3, height: 2, color: Синий; area: 6
radius: 5, color: Зеленый; area: 78.53981633974483
width : 5, color: Красный; area: 25
Process finished with exit code 0
```