

PREGUNTAS EXAMEN CC TEMA 4

Las respuestas que salen en cada pregunta son las **correctas**

1. **La comunicación directa entre procesos en el cloud es la forma más efectiva y organizada de intercambio de información entre aplicaciones.**
 - a. Falso
2. **Una ventaja clara del modelo de arquitectura en tres capas es que esta división permite que el código de la capa intermedia sea reutilizable por múltiples aplicaciones.**
 - a. Verdadero
3. **¿Cuáles son los formatos de representación de WebAssembly?**
 - a. WASM: formato binario
 - b. WAT: formato texto
4. **Las capas del modelo de arquitectura tradicional en tres capas son:**
 - a. Capa de datos.
 - b. Capa intermedia o de negocio
 - c. Capa de presentación
5. **Una de las propiedades más distinguidas de las arquitecturas monolíticas es que son propias para su escalabilidad en contextos multi-tenant.**
 - a. Falso
6. **¿Qué ejemplos de aplicaciones NO están indicadas para ser implementadas basándose en serverless?**
 - a. Telefonía
 - b. Videoconferencia
 - c. Monitorización de procesos industriales largos y críticos
 - d. Procesos que requieran grandes cantidades de memoria
7. **La reducción en la complejidad de las aplicaciones es una de las principales ventajas de la arquitectura basada en microservicios.**
 - a. Falso
8. **Debido a las peculiaridades de la forma de explotación y desarrollo en el caso de software para SaaS ya no es necesario distinguir entre requisitos funcionales y no funcionales.**
 - a. Falso
9. **El acrónimo SOA se corresponde con:**
 - a. Service Oriented Architecture
10. **SOAP es un protocolo estándar usado para el desarrollo de servicios web.**
 - a. Verdadero
11. **¿Cuáles son los elementos más comunes en una arquitectura microservicios?**
 - a. Registro
 - b. Balanceador
 - c. Proxy inverso
 - d. Bitácoras (logs)
 - e. Servidores de configuraciones

- 12. ¿Pueden afectar los virus a un servicio SaaS?**
- a. Verdadero
- 13. Function as a Service es un tipo de servicio en Cloud, que en realidad resulta equivalente a "serverless".**
- a. Falso
- 14. Son propiedades distintivas de los microservicios las siguientes:**
- a. Los componentes son desplegados de forma independiente
 - b. Se organizan en torno a capacidades comerciales
 - c. Cada componente está asignado a un equipo de desarrolladores pequeño
 - d. La gobernanza está descentralizada
 - e. La gestión de infraestructura puede automatizarse
- 15. Entre las ventajas de una arquitectura de microservicios debemos señalar:**
- a. Modularización
 - b. Agilidad
 - c. Mantenimiento más sencillo
- 16. Algunos requisitos funcionales de seguridad en aplicaciones SaaS son:**
- a. Control de accesos
 - b. Integridad de los datos y aplicaciones
 - c. Creación y gestión de bitácoras
 - d. Privacidad
 - e. No repudio
- 17. ¿A que otra herramienta de infraestructura como código se parece "pulumi"?**
- a. Terraform
- 18. ¿Puede considerarse FaaS como un tipo de SaaS?**
- a. Falso
- 19. Microservicio es un término acuñado en 2010 referente a:**
- a. Modelo de arquitectura software basado en un conjunto de servicios de despliegue independiente
 - b. Entre sus características están el despliegue automatizado y el control descentralizado de lenguajes y datos
- 20. Identifique los principales riesgos en el uso de FaaS:**
- a. Dependencia del proveedor (usuario cautivo)
 - b. La tecnología es demasiado joven y puede sufrir cambios importantes
- 21. No es posible desplegar en cloud una aplicación cuya arquitectura sea monolítica**
- a. Falso
- 22. Una ventaja del modelo de arquitectura en tres capas es que se puede incrementar el tráfico de red**
- a. Falso
- 23. Entre las buenas prácticas para el desarrollo de FaaS podemos citar:**
- a. Que cada función realice una sola acción
 - b. Las funciones deben ser atómicas y no llamar a otras funciones
 - c. Use sólo lo imprescindible en las funciones
- 24. Una de las ventajas del uso de SaaS es que el usuario tiene pleno control de sus datos y de la versión de software que ejecuta**

- a. Falso
- 25. ¿Cuáles son los principales elementos en los que se basa “Cloud Native”?**
- a. DevOps
 - b. Entrega continua (Continuous Delivery)
 - c. Microservicios
 - d. Contenedores
- 26. “Infraestructura como código” se refiere a que el hardware es modificable mediante la programación de su firmware**
- a. Falso