

Realizado por el **grupo 1.1**: TalkToLearn.

- Ramón García Verjaga
- José Alberto Gómez García
- Miguel López Palomo

v1: 22/11/2022. Definición de las entregas. Ramón, José Alberto y Miguel.

Entrega	Objetivo	Fecha								
1	Disponer de una aplicación móvil que permita realizar la gestión de usuarios (registro y login), introducir los intereses en idiomas y encontrar personas complementarias.	3 semanas 12/10/2022								
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>Alta de usuarios y creación del perfil en base a los intereses en idiomas.</td></tr><tr><td>2</td><td>Búsqueda de personas con intereses complementarios y puesta en contacto.</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Realizar:<ul style="list-style-type: none">● Diagramas de tareas HTA.● Diagrama de conceptos.● Mapa de flujo.● Definición de la arquitectura de la información y del diseño conceptual.● Prototipo funcional de baja fidelidad (basado en bocetos IU a papel).<ul style="list-style-type: none">○ Realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística).</td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Alta de usuarios y creación del perfil en base a los intereses en idiomas.	2	Búsqueda de personas con intereses complementarios y puesta en contacto.	ObjHCI	Realizar: <ul style="list-style-type: none">● Diagramas de tareas HTA.● Diagrama de conceptos.● Mapa de flujo.● Definición de la arquitectura de la información y del diseño conceptual.● Prototipo funcional de baja fidelidad (basado en bocetos IU a papel).<ul style="list-style-type: none">○ Realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística).	
Iteración	Objetivo/Tarea.									
1	Alta de usuarios y creación del perfil en base a los intereses en idiomas.									
2	Búsqueda de personas con intereses complementarios y puesta en contacto.									
ObjHCI	Realizar: <ul style="list-style-type: none">● Diagramas de tareas HTA.● Diagrama de conceptos.● Mapa de flujo.● Definición de la arquitectura de la información y del diseño conceptual.● Prototipo funcional de baja fidelidad (basado en bocetos IU a papel).<ul style="list-style-type: none">○ Realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística).									
2	Disponer de un sistema de comunicación basado en chats y videollamadas.	3 semanas 02/01/2023								

	Iteración	Objetivo/Tarea.	
	1	Sistema de chats entre usuarios que permita el intercambio de mensajes de texto, imágenes, vídeos y ficheros de audio.	
	2	Sistema que permita la realización de videollamadas en tiempo real.	
	ObjHCI	Realizar: <ul style="list-style-type: none"> • Diseño conceptual para la correcta integración con lo desarrollado en la 1ª entrega. • Prototipo funcional de baja fidelidad (basado en bocetos a papel). <ul style="list-style-type: none"> ○ Realizar una evaluación heurística sin usuarios. ○ Realizar una primera evaluación con un número muy reducido de usuarios. 	
3	Poder añadir eventos en locales de la ciudad y gestionar la asistencia y las valoraciones.		2 semanas 16/01/2023
	Iteración	Objetivo/Tarea.	
	1	Gestión de eventos (CRUD).	
	2	Gestión de asistencia (organizador) y sistema de valoración (usuarios).	
	ObjHCI	<ul style="list-style-type: none"> • Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios. (Evaluación de recorridos cognitivos) • Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado. 	