

# Documento de Arquitectura de la Información:

## App para la toma de Medicamentos

---

## Historial de Cambios

---

Fecha	Versión	Descripción	Autor
18-11-2022	1.0	Se redacta el documento completo	José Alberto Gómez García
19-11-2022	2.0	Se hacen pequeños matices tras probar aplicaciones con temática similar.	José Alberto Gómez García

# Índice

---

1. Sistemas de Organización.
2. Sistemas de Navegación.
3. Sistemas de Búsqueda.
4. Etiquetado.
5. Modelo de la Información.

# 1. Sistemas de Organización.

---

## 1.1. Esquemas de organización

La base de la aplicación seguiría un esquema ambiguo basado en tareas, de manera que por una parte se pudieran consultar los medicamentos a tomar en un día concreto, por otra parte, pudiéramos añadir recordatorios, etc.

- En lo relativo a visualizar el historial de tomas:

Se deberían utilizar esquemas de organización exacta cronológicos. Los contenidos se deben organizar temporalmente, por meses o semanas en un calendario, por ejemplo. Dentro de un mismo día, también se debería utilizar esquemas de organización exacta cronológicos, de manera que podamos ver qué medicamentos se han tomado en qué momento a lo largo del día, y se encuentren ordenados de la mañana a la noche.

- En lo relativo a añadir un recordatorio.

Las diferentes pantallas se organizarían siguiendo un esquema por tareas.

En el apartado de la búsqueda de medicamentos, la organización de los elementos bien podría seguir un orden alfabético (esquema exacto) o bien seguir un esquema ambiguo por temas; por ejemplo, podríamos agrupar los medicamentos según la dolencia que palian.

## 1.2. Estructuras de organización

La aplicación móvil seguiría una estructura hipertextual. De esta manera, podríamos movernos entre secciones, por ejemplo, mediante una barra de navegación inferior, y dentro de cada sección tendríamos varias acciones a desarrollar, las cuales seguirían internamente un orden secuencial. Por ejemplo, para el caso de añadir un recordatorio, después de realizar el proceso completo se nos podría redirigir a la sección del calendario o preguntarnos si deseamos añadir otro recordatorio.

## 2. Sistemas de Navegación.

---

### 2.1. Ámbito de la Navegación

Como mencionábamos anteriormente, necesitaremos de un sistema de navegación global para movernos entre las diferentes secciones del sistema, como serían la de programar un recordatorio, consultar historial de tomas, gestionar las existencias, etc.

Necesitaríamos un sistema de navegación local que nos permitiera movernos entre diferentes opciones dentro de cada una de las secciones. Estas opciones podrían ser la programación de un recordatorio.

Tanto dentro del menú para programar un recordatorio, como para el de gestión de existencias, sería conveniente disponer de un sistema de navegación contextual. Dentro del contexto de programar un recordatorio deberemos poder mostrar opciones para especificar cuantas tomas se realizan al día, a que hora, y demás valores. Para el sistema de gestión de existencias, podríamos indicar el formato en que se presenta el documento, número de unidades por caja, etc.

### 2.2. Herramientas de Navegación

Para la primera vez que se abriera la aplicación, sería conveniente disponer del típico sistema de “tour inicial” que nos muestra las funcionalidades de la aplicación a modo de resumen. Este es un sistema de navegación por guía.

Una vez dentro de la aplicación en sí, dispondremos de un sistema de pestañas, de manera que las funcionalidades queden agrupadas por temáticas dentro de una misma pestaña. Cada pestaña correspondería con un botón de una hipotética barra de navegación en la parte baja de la pantalla. Dentro de cada “función” se utilizará una navegación secuencial mediante botones de avance y retroceso (flechas hacia izquierda y derecho), o gestos de desplazamiento horizontal. Por ejemplo, para el caso de añadir un recordatorio, en una pantalla se tendría la búsqueda del medicamento, en otra especificar el número de tomas, la frecuencia, etc. Así aprovechamos para no mostrar toda la información en una misma pantalla, lo cual podría sobrecargar al usuario.

## 3. Sistemas de Búsqueda.

---

### 3.1. Búsqueda de elemento conocido

Dentro del menú para añadir un recordatorio y del menú para gestionar existencias, deberemos disponer de un formulario de búsqueda que nos permita encontrar el medicamento concreto cuya toma queremos programar o existencias modificar; el nombre de este medicamento es conocido.

### 3.2. Búsqueda de existencia

Dentro de los dos mismos menús mencionados anteriormente, el formulario de búsqueda podría tener opciones para listar medicamentos por marca, por tipo de envase, por dolencia que palian, u otro criterio. De esta manera, un usuario que conoce alguna información, aunque sea de forma parcial del medicamento, podría llegar a encontrarlo.

### 3.3. Búsqueda por exploración

La aplicación podría tener una especie de “Vademécum” incorporado. Así, el usuario podría simplemente ojear los medicamentos disponibles, cuales son los últimos lanzados al mercado, cuando fueron lanzados al mercado, etc. No lo considero una funcionalidad principal, y probablemente no sea demasiado útil para el usuario medio, sino que sería más apropiado para una aplicación que usasen médicos, enfermeros o estudiantes de medicina, enfermería o farmacia, pero podría añadirse si se considerase necesario.

### 3.4. Búsquedas integrales

Dentro del menú para añadir un recordatorio, del menú para gestionar existencias, o del hipotético “menú Vademécum” podríamos tener un botón que nos permitiera acceder al prospecto completo del medicamento, u otra información como la distribuidora, envases disponibles, precio, etc.

## 4. Etiquetado.

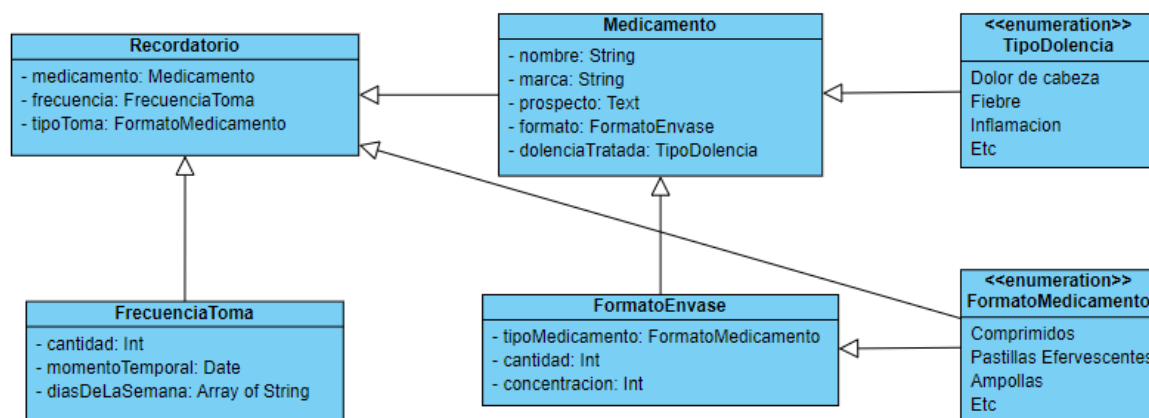
Para hacer más sencilla a los usuarios la navegación por el sistema, esta hipotética aplicación usaría términos estandarizados dentro del dominio del discurso; pero de forma que puedan ser entendidos por los usuarios con facilidad, no tenemos por qué recurrir a términos demasiado técnicos. Recordemos que el público mayoritario de esta aplicación sean personas mayores (+65 años) o dependientes.

Por ejemplo, las secciones tendrían nombres reconocibles como “Historial”, “Recordatorio” e “Inventario”. A la hora de especificar el formato del medicamento, tendríamos opciones como “comprimido”, “pastilla efervescente”, “ampolla”, etc.

De ser necesario, para aquellos términos que pudieran presentar cierta confusión podría mostrarse información adicional que ayudara al usuario entender a qué se hace referencia manteniendo pulsado sobre el término o con un botón “?” en el lateral. Por ejemplo, si por necesidades de espacio en pantalla tuviéramos que mostrar “ECG” en lugar de “Electrocardiograma”, implementaríamos estas opciones.

## 5. Modelo de la Información.

Aunque en la descripción de la tarea en las diapositivas no se pide, añadimos un posible diagrama de clases simplificado para una primera versión del software. Este se muestra a continuación:



Por lo general tendríamos medicamentos y su información básica; como nombre, marca, prospecto, diferentes formatos, o dolencia tratada (por el sistema de búsqueda que mencionábamos anteriormente).

El formato del medicamento nos daría información sobre la cantidad que hay por caja, y en que presentación viene. Es interesante también incluir la concentración (la cual probablemente no acabemos representando como Int).

Para el tipo de dolencia y el formato de presentación del medicamento podríamos usar simples strings, o hacer uso de los enumerados propuestos, que podrían facilitar la búsqueda por este campo.

En lo relativo al recordatorio, este tendrá un medicamento asociado, una determinado formato y una frecuencia de toma. Dicha frecuencia de toma, podriamos representarla como una cantidad en un determinado momento temporal durante unos determinados días a la semana. Es esta ultima clase la que tengo menos claro como representar.