



UNIVERSIDAD DE GRANADA

Seminario 5: Resumen de la charla de Fidesol.

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

Máster Profesional en Ingeniería Informática

Curso académico 2022/2023

Autor

José Alberto Gómez García

1. Introducción.

En esta ocasión, el seminario fue conducido por Marina Torres, trabajadora de la fundación del software libre Fidesol, una entidad sin ánimo de lucro que busca fomentar la investigación, el desarrollo y la difusión de tecnologías y estándares abiertos.

2. Resumen.

La principal diferencia de este seminario respecto del resto ha sido su eminente carácter práctico, ya que hemos consistió en el simulacro del desarrollo de un producto haciendo uso de tecnologías ágiles, concretamente, SCRUM.

En la breve explicación teórica que dio la ponente se destacó que SCRUM es un marco de trabajo, aplicable a todo tipo de proyectos – no solo informáticos – y que es adaptable a las necesidades concretas del grupo de trabajo y producto a desarrollar.

Durante la práctica, estuve acompañado de Miguel, Laura, Ramon y Juan; actuando estos dos últimos como “SCRUM Máster” y “Product Owner” respectivamente. Tras hablar con la profesora, que actuó como cliente del colegio San Rafael, se definieron nuevos requisitos y se modificaron algunos de los especificados en las prácticas. Los más importantes se detallan a continuación:

- Se pidió añadir una funcionalidad por la cual un alumno apuntaba con una tablet los menús que tomaban cada alumno, pues había alumnos con necesidades especiales. La prioridad de esta funcionalidad era muy alta.
- Se pidió una funcionalidad para que los alumnos tuvieran un listado de los materiales que debían recoger del almacén, marcando lo que cogían y notificando lo que faltara.
- Se matizó como implementar el sistema de identificación de usuarios. Tendría que haber acceso mediante pictogramas (provenientes de la web ARASAAC) y mediante texto. El tipo de acceso está individualizado para cada alumno por el personal del colegio.

En base a estos requisitos se definió un “product backlog” y un “sprint backlog”, sobre el cual se desarrolló el producto en varias iteraciones, encargándose cada miembro del equipo de una parte de la funcionalidad, en mi caso tuve que desarrollar la base de datos. Finalmente, hicimos una ronda de presentación en la que los diversos grupos enseñamos los “productos” (interfaces) al cliente.

3. Valoración personal.

Este tipo de seminarios son muy interesantes, ya que cubren contenidos muy necesarios para el desarrollador moderno que se obvian en la formación que recibimos en el grado. Deberían realizarse con mayor frecuencia, y motivar a los estudiantes más jóvenes a que participen, pues les facilitará bastante el trabajo durante el grado y en futuro.