



UNIVERSIDAD DE GRANADA

Seminario 4: Proceso de desarrollo en RTI

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

Máster Profesional en Ingeniería Informática

Curso académico 2022/2023

Autor

José Alberto Gómez García

1. Introducción.

El ponente de esta charla fue Antonio Blánquez, programador “junior” dentro de la empresa Real Time Innovations (RTI), que vino a contarnos cómo es el proceso de desarrollo en RTI. Esta cuenta con unos 250 empleados distribuidos en Silicon Valey, Granada, Singapur, Denver y remoto.

RTI se dedica a comercializar un middleware de comunicaciones llamado “Connex”, el cual está basado en el protocolo estándar DSS. Este protocolo es escalable, “confiable”, de alto rendimiento, interoperable y de tiempo real. Está basado en el patrón publicación-suscripción, pero centrado en datos. Alrededor de esta idea, RTI vende distintas versiones de Connex, centradas en el público en general, coches, sistemas pequeños, etc.

2. Resumen.

Antonio nos comienza comentando los equipos de desarrolladores en los que se divide su empresa; general purpose product, support, services, platform, internal tools, QA, Build & Release. Los que más abundan son los GPP, que realizan “el desarrollo del día a día”.

El sector “Product and Market (PaM)” son los encargados de analizar los casos de soporte para ver si se deben corregir errores, añadir ciertas funcionalidades según peticiones de clientes, asegurar que se siga el estándar, estudiar el mercado, realizar análisis competitivos, etc.

Los “research engineers” proponen alguna funcionalidad interesante por añadir; los de “platform” se encargan de realizar adaptaciones para nuevas arquitecturas y los “sales & service engenieer” ven si hay necesidades entre los clientes, desde un punto de vista más técnico que los PaM.

Una vez estos cuatro grupos definen los requisitos a nivel de usuario, será el “project manager” quien conforme el equipo de desarrollo, defina los requisitos técnicos (software y hardware) formalmente, realice la planificación temporal e inicie el propio proyecto.

En lo relativo al uso de Git, tienen fechas límites a partir de las cuales no se modifica código, y solo se ejecutan tests, por lo que si se desarrolla un fix a un bug este se implementa en un parche posterior. Hay ramas para arquitectura, ramas para funcionalidades que solo tienen unos clientes en específico, etc. Se sigue una organización bastante compleja pero efectiva.

Entre las muchísimas herramientas que menciona que utiliza, destacamos Google, Slack, GDB, Salesforce, Valgrind, Jenkins, Coverity y Jacoco, entre otras. Ha mencionado tantísimas y tan variadas que apenas me ha dado tiempo a apuntar unas cuantas.

3. Valoración personal.

La charla no da mucho lugar para expresar una opinión, pues ha sido bastante técnica y no ha habido turno de preguntas debido a la falta de tiempo, pero si me gustaría comentar dos cosas. La primera cosa que me llamó la atención es que en esta ocasión el ponente tenía prácticamente nuestra edad. Nos comentó que había acabado el grado hace 2 años, y que aún está cursando el máster en inteligencia artificial, por lo que ha sido fácil empatizar con él. La segunda es el hecho de que herramientas que vemos en la carrera y que creemos que no aportan mucho, como Valgrind, son realmente útiles y facilitan mucho el trabajo de un desarrollador profesional.

Finalmente, Antonio nos da el código 362131, por si queremos optar a una de las 4 plazas de becas Ícaro que propone la empresa; siendo fundamental el positivismo, diversidad y colaboración. Además, nos comenta que en la empresa es clave la excelencia y el trabajo en equipo, teniéndose muy en cuenta el potencial para desarrollarse de la persona. “Enjoy the journey”.