



UNIVERSIDAD DE GRANADA

Seminario 1: Gestión de proyectos en Nazaríes

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

Máster Profesional en Ingeniería Informática

Curso académico 2022/2023

Autor

José Alberto Gómez García

1. Introducción.

Nazaríes es una consultora del sector de las tecnologías de la información, fundada en 2010, que proporciona desarrollo de software a medida para terceros, soluciones de Internet of Things (especialmente orientadas al ámbito agrícola) y atención al cliente para software propio y ajeno. La empresa cuenta con 125 empleados y facturó en el pasado año 5.7 millones de euros. Además, cuentan con colaboraciones como grandes empresas como EasyPost, Alight, Adidas, el ministerio de defensa de España, Fintecture, etc. También se le dio especial importancia a la cantidad de certificaciones de calidad con las que contaba Nazaries, especialmente la PCI-DSS.

2. Resumen.

Durante la charla, Jesús Quero nos comentó como se gestionan proyectos software de gran envergadura, y como trabajan los equipos de desarrollo software de su empresa.

Hizo mucho hincapié a lo largo de la charla en la gran cantidad de documentación que se escribe. En particular, nos mostró varios documentos correspondientes al desarrollo del software que su empresa hizo para la empresa de correos EasyPost. También recalcó la importancia de los tests durante y al final del proyecto; así como la documentación y manuales a entregar.

Entre estos documentos, estaba el documento inicial en el que se especifica qué se iba a desarrollar, con que metodologías y técnicas y el porqué de estas elecciones; el documento (de 140 folios) de requisitos funcionales y su descripción; la planificación temporal y económica de cada módulo del software; los documentos internos con los que se explica lo desarrollado y posibles cambios a realizar (con multitud de capturas de pantalla e infografías); propuestas de valor añadido para el cliente o consideraciones adicionales a tener en cuenta; etc.

Finalmente, nos comentó cómo funciona el proceso de reclutamiento para su empresa; cómo deberíamos abordar los ejercicios que se suelen proponer en entrevistas técnicas, y las posteriores reuniones con el personal de la empresa. Recalcó bastante la necesidad de tener ganas de trabajar, de estar aprendiendo continuamente, y de comprometerse con la empresa.

3. Valoración personal.

En mi opinión, la charla fue muy útil e interesante en cuanto que se ilustró de una forma muy clara y directa una parte muy importante del desarrollo de software al que no se le presta demasiada atención durante los estudios de grado.

El grado se centra en su mayoría en aprender nuevas tecnologías y métodos para desarrollar software de la mejor manera posible, pero se obvia en gran medida la parte administrativa y burocrática que hay detrás de dicho desarrollo, como nos mostró Jesús durante su exposición.

En especial, me impactó la extensión del documento de requisitos funcionales y la gran cantidad de documentos internos que se escriben para que los desarrolladores tengan claro que han de hacer y cómo. También, recalcar el hecho de que el jefe de proyecto no tiene ni porqué ser desarrollador, ya que actúa más como un coordinador y traductor cliente-desarrollador.

Considero que fueron especialmente útiles los consejos sobre cómo afrontar una entrevista técnica. Debemos ser resolutivos y perfeccionistas, intentando siempre aportar un valor añadido, y no limitándonos a hacer el ejercicio propuesto. Por último, también quiero mencionar la importancia de ser capaces de entender, aconsejar y adaptarnos a los deseos del cliente, por raros que parezcan. Así, conseguiremos ser mejores profesionales.