

Testkonzept Quizzer

Testumgebung	Samsung Galaxy S21+ (Physisch)
Testmethode	Manuelle UI-Tests

Identifikation	Vorbedingungen	Schritt für Schritt Vorgehen	Erwartetes Resultat
App Starten	Die App ist installiert und bereit zum Starten	Tippen auf das App-Symbol auf dem Startbildschirm	Die App startet erfolgreich und zeigt die Startseite an
Namen definieren und Quiz starten	Die App ist gestartet und der Benutzer befindet sich auf der Startseite	<ol style="list-style-type: none">1. Tippen auf das Eingabefeld für den Namen2. Einen gültigen Namen eingeben3. Klicken auf "Enter Quizzer!"	Der Benutzer befindet sich nun auf der Quiz view und der eingegebene Name wird korrekt im Namensfeld angezeigt.
Kategorien filtern	Dier Benutzer befindet sich auf der Quiz view	<ol style="list-style-type: none">1. Tippen auf das Settings Icon2. Dropdown3. "Select Categories" öffnen4. Gewollte Kategorien auswählen5. Klicken auf "OK" button6. Clicken auf "Close" TextButton	Es werden nur noch Fragen für ausgewählte Kategorien angezeigt
Schwierigkeiten filtern	Dier Benutzer befindet sich auf der Quiz view	<ol style="list-style-type: none">1. Tippen auf das Settings Icon2. Dropdown3. "Select Difficulties" öffnen4. Gewollte Schwierigkeiten auswählen5. Klicken auf "OK" Button6. Klicken auf "Close" TextButton	Es werden nur noch Fragen für ausgewählte Schwierigkeiten angezeigt.

Punkte sammeln	Der Benutzer spielt das Quiz	1. Korrektes beantworten einer Frage	Der Punktestand des Benutzers erhöht sich um 10 Punkte
Ausloggen	Der Benutzer hat das Quiz gestartet und einen Namen	1. Klicken auf das Settings Icon 2. Klicken auf den TextButton "Logout"	Der Benutzer landet auf der Anfangsseite des Apps und muss einen neuen Namen eingeben, um wieder zu starten.
Frage überspringen	Der Benutzer befindet sich auf der Quiz View	1. Klicken auf den Button "Skip"	Der Benutzer sieht nun eine neue Frage
Reaktionsspiel spielen	Der Benutzer befindet sich auf der Reaction view	1. Schütteln des Devices nach 500 ms	Der Benutzer wird auf die Quiz view geführt und hat 20 Punkte erhalten
Quiz spielen (Punkte verlieren)	Der Benutzer befindet sich auf der Quiz view und hat die gewünschten Kategorien/Schwierigkeiten ausgewählt	1. Frage lesen 2. Falsche Antwort auswählen	Die ausgewählte Antwort hat nun einen roten Hintergrund und der Benutzer hat 5 Punkte weniger