

# 頭がいっぱいにならない「ひとつのこと」シート

⑤「評価」  
行動の有効性を判定

④「ツール、コンテンツ」  
行動に使うツールなど

実行	実施する日	評価	ビジネス書	ブログビジネス	Webコーダー	ゲーム開発	列を追加 +
ツール コンテンツ				ブログ	①「カテゴリー」（分類） を入力	Unity	
<input type="checkbox"/>	2022/08/12	<input checked="" type="radio"/> ▾	レバレッジ・リーディング				
<input type="checkbox"/>	2022/08/13	<input type="radio"/> ▾		ブログを書く			
<input type="checkbox"/>	2022/08/14	<input checked="" type="radio"/> ▾			案件 初受注		
<input type="checkbox"/>	年 / 月 / 日	▾				ゲーム企画	
<input type="checkbox"/>	年 / 月 / 日	▾	行動	行動	行動	行動	
<input type="checkbox"/>	年 / 月 / 日	▾	行動	行動	行動	行動	
<input type="checkbox"/>	年 / 月 / 日	▾	行動	行動	行動	行動	

③「実施する日」を入れることで、  
行動がアクティブになる。  
日付順に並ぶ

②「行動」を入力  
(該当カテゴリーの列に。1行に1つのみ)

行を追加 +