

Bachelorarbeit

**Erweiterung des CT Game Studios um einen „Open Stage“
Modus**

Daniel Rose
Matrikelnummer: 2270435

**UNIVERSITÄT
DUISBURG
ESSEN**

Abteilung Informatik und angewandte Kognitionswissenschaft
Fakultät für Ingenieurwissenschaften
Universität Duisburg-Essen

10. Mai 2018

Betreuer:
Prof. Dr. H. U. Hoppe
Sven Manske
Sören Werneburg

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
1.1	Motivation	1
1.2	Aufgabenstellung	1
1.3	Aufbau der Arbeit	1
2	Grundlagen	3
3	Ansatz	5
4	Implementierung	7
5	Evaluation	9
6	Zusammenfassung und Ausblick	11
	Literaturverzeichnis	13

Abbildungsverzeichnis

1 Einleitung

Test [Ikeda et al., 1997]

1.1 Motivation

1.2 Aufgabenstellung

1.3 Aufbau der Arbeit

2 Grundlagen

3 Ansatz

4 Implementierung

5 Evaluation

6 Zusammenfassung und Ausblick

Literaturverzeichnis

[Ikeda et al., 1997] Ikeda, M., Go, S., and Mizoguchi, R. (1997). Opportunistic group formation. In *Proceedings of the Conference on Artificial Intelligence in Education (AI-ED)*, pages 167–174, Amsterdam. IOS Press.