# Mysql架构和InnoDB存储引擎

- 1.分享概要
- 2.流程图解析
- 3.面试题剖析

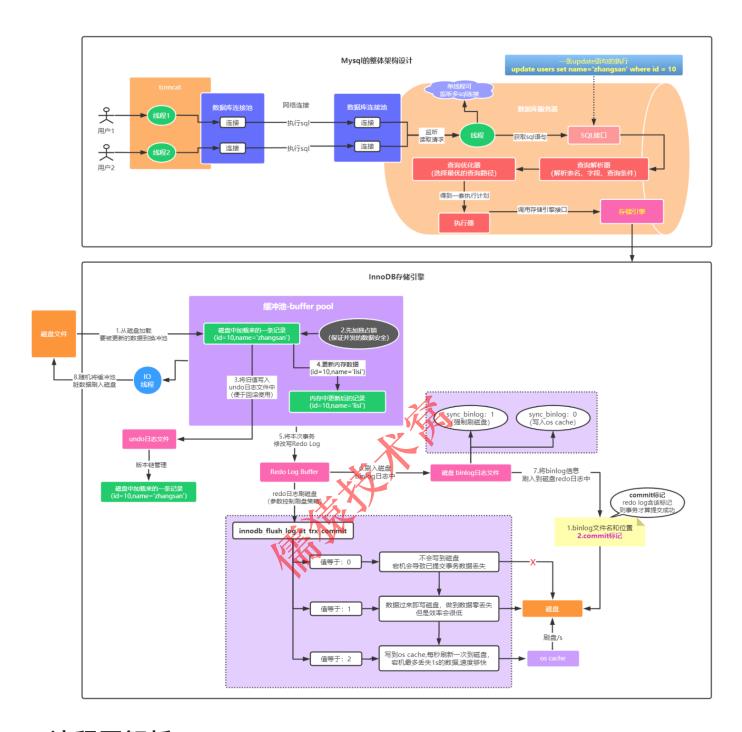
## 1.分享概要

本次分享儒猿专栏**《从零开始带你成为MySQL实战优化高手》**中Mysql架构和InnoDB存储引擎,在本次分享开始前先尝试思考如下几个常见的面试题:

1.undo log和redo log了解过吗?它们的作用分别是什么?

- 2.redo log是如何保证事务不丢失的?
- 3.mysql的事务是先提交还是先刷盘?
- 4.更新操作为什么不直接更新磁盘反而设计这样一个复杂的InnoDB存储引擎来完成?

具体详情如下图所示:

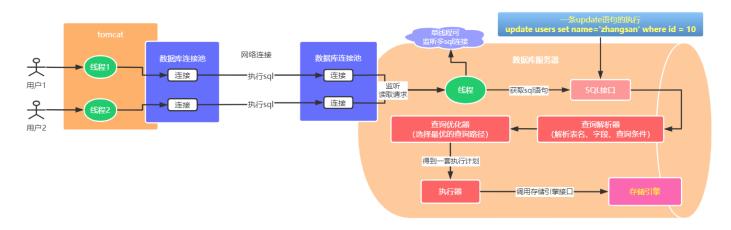


## 2.流程图解析

### (1) 前台操作触发Mysql服务器执行请求

前台用户各种操作触发后台sql执行,通过web项目中自带的数据库连接池:如dbcp、c3p0、druid等,与数据库服务器的数据库连接池建立网络连接;

数据库连接池中的线程监听到请求后,将接收到的sql语句通过SQL接口响应给查询解析器,查询解析器将sql按照sql的语法解析出查询哪个表的哪些字段,查询条件是啥;再通过查询优化器处理,选择该sq最优的一套执行计划,然后执行器负责调用存储引擎的一系列接口,执行该计划而完成整个sql语句的执行,如下图所示:



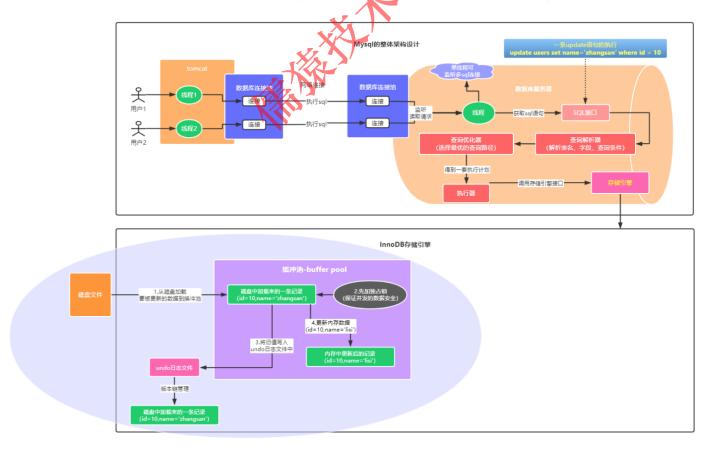
### (2) InnoDB存储引擎-缓冲池中完成更新的基本操作

具体执行这些执行计划得要存储引擎来完成,如图所示,首次更新users表中id=10的这条数据,缓冲池中一开始肯定没有该条数据的,得要先从磁盘中将被更新数据的原始数据加载到缓冲池中(这里涉及到的innodb buffer暂时不讲)。

同时为了保证并发更新数据安全问题,会对这条数据先加锁,防止其他事务进行更新。

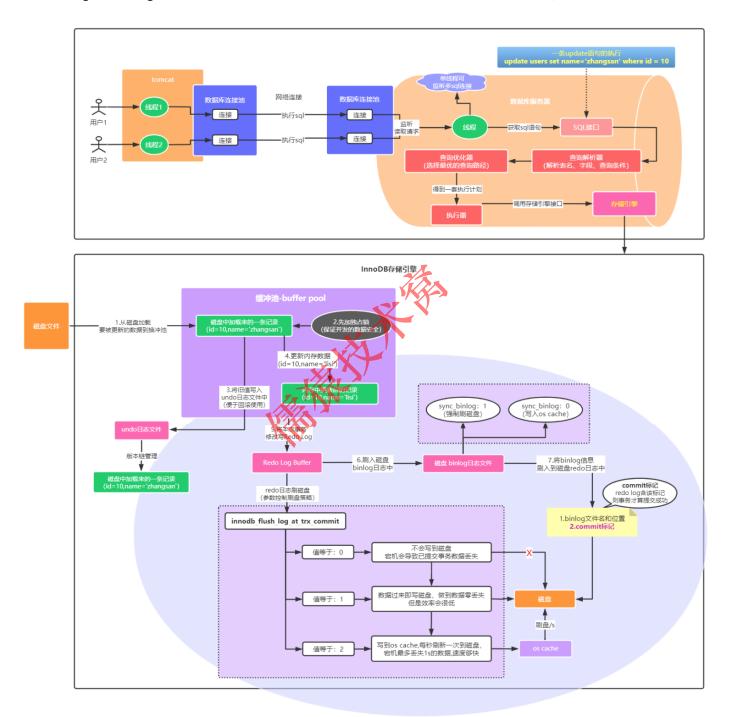
接着将更新前的值先备份写入到undo log中(便于事务回滚时取旧数据),比如update语句即存储被更新字段之前的值。

最后更新缓存页中的数据为最新的数据,至此就完成了在缓冲池中的执行流程,如下图所示:



## (3) Redo Log和BinLog保证事务的可靠性

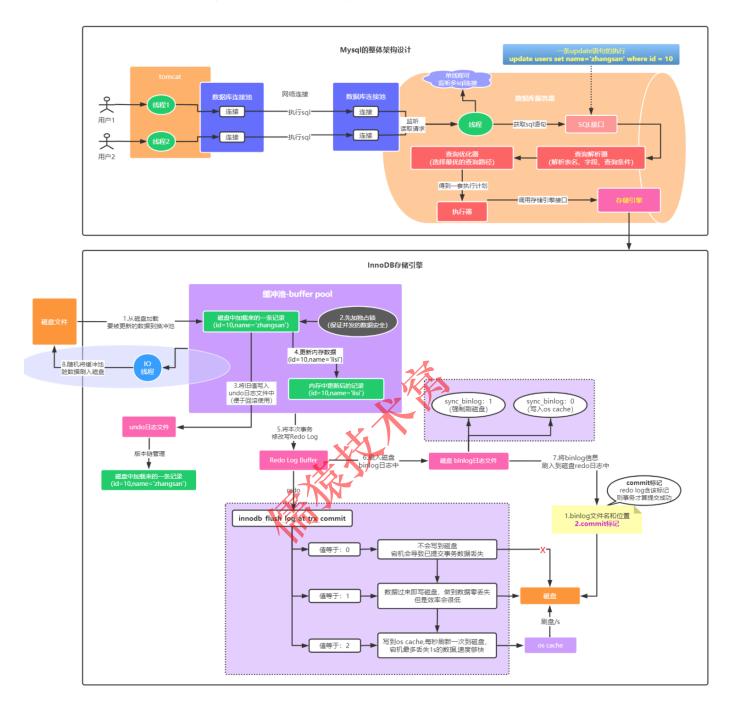
缓冲池中更新完数据后,需要将本次的更新信息顺序写到Redo Log日志以及Binlog日志中(此时信息还在内存中,后续的刷盘策略如图所示),一般我们为了保证数据不丢失会配置双1策略,Redo Log落盘后,写Binlog落盘,再将Binlog的文件名、文件所在路径信息以及commit标记给同步顺序写到Redo log中(其中以commit标记是否更新到Redo Log中,是判定事务是否成功提交的一个比较重要的标准),Redo Log和BinLog分别在物理和逻辑层面为本次事务、提供数据上的一致性保障,如下图所示:



### (4) 将事务的操作持久化

前面一些列操作执行成功后,InnoDB存储引擎后台有一个IO线程,会在数据库压力的低峰期间时如凌晨时分,将缓冲池中被事务更新、但还没来得及写到磁盘中的数据(脏数据,因为磁盘数据和内存数据

#### 已经不一致了)给刷到磁盘中,完成事务的持久化,如下图所示:



## 3.面试题剖析

#### 1.undo log和redo log了解过吗?它们的作用分别是什么?

undo log和redo log是mysql中InnoDB存储引擎的基本组成:

- (1) undo log保存了事务执行前数据的值,以便于事务回滚时能回到事务执行前的数据版本,多次更新会有undo log的版本链;
- (2) redo log在物理层面上记录了事务操作的一系列信息,保证就算遇到mysql宕机等因素还没来得及将数据刷到磁盘里,通过redo log也能恢复事务提交的数据。

#### 2.redo log怎样保证事务不丢失的?

当一个事务提交成功后,虽然缓冲池中的数据不一定来得及马上落地到磁盘中,但是redo log记录的事务信息持久化到磁盘中了、且含有commit标记,此时如果mysql宕机导致缓冲池中的、已经被事务更新过的内存数据丢失了,此时在mysql重启时,将磁盘中的redo log中将事务变更信息给加载到缓冲池中,保证事务信息不会丢失。或者redo log刷盘了,binlog写成功了,在重启时会自动给上commit标记,在重放数据。

#### 3.事务是先提交还是先刷盘?

#### 事务先提交后刷盘;

1.Redo log刷盘成功->2.Binlog刷盘->3.BinLog名称和文件路径信息、commit标志写到Redo log中,事务两阶段提交的方式来保证。

#### 4. 更新操作为什么不直接更新磁盘反而设计这样一个复杂的InnoDB存储引擎来完成?

直接更新磁盘是随机IO写,存在磁盘地址寻址操作,性能非常低,承载不了高并发场景; 而转换为InnoDB中,内存高速读写、redo log和undo log顺序写磁盘性能相对于随机IO写性能会高 的多,而这种性能上的提高足以抵消这种架构上带来的复杂,可在一定QPS内承载高并发场景。