# 源代码编译说明

## 客户端

可以使用Android Studio导入。

编写时使用的Android Studio版本为：

Android Studio 2.2.3

Java版本为：

java version "1.8.0\_91"

Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0\_91-b14)

Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.91-b14, mixed mode)

Android SDK版本为：

Android 7.0(Nougat)

Gradle版本为：

Gradle-2.14.1

只保证在上述环境下可以完成编译。

在文件夹内提供的APK文件在安卓7.0设备上可以完成测试，因资金有限，没有在其他版本的系统上进行测试。

在../app/src/main/AndroidManifest.xml文件中，<meta-data>标签内的android:value项为百度地图API指定的Licence Key，如果客户端的包名/SHA1值发生改变，需要同步更新此项的值。

如果修改了服务器地址，需要在../app/src/main/java/wang/yi-ru/findyou/MainActivity的第96行中，将

**netWork**.setIP(**"www.yi-ru.wang"**,**this**);

修改为

**netWork**.setIP(strURL,**this**);

其中，strURL为一个Stirng对象，内容为新的服务器的URL地址，格式如**"www.yi-ru.wang" ，**请勿添加**"/"**。

## 服务器端

服务器仅使用了一个PHP文件，为../login/index.php，使用时也需将此PHP文件放置在服务器根目录下的login文件夹内。

使用前请对变量$host，$username，$password，$database 进行赋值。其中，$host 为数据库服务器的地址，$username 为登陆服务器的用户名，$password 为登陆服务器的密码，$database 为数据库名。数据库内需要有一张 tb\_session 表格，执行 show create table tb\_session; 的结果如下：

+------------+---------------------------------------------------------------+

| Table | Create Table |

+------------+---------------------------------------------------------------+

| tb\_session | CREATE TABLE `tb\_session` (

`session\_key` varchar(100) DEFAULT NULL,

`session\_data` varchar(100) DEFAULT NULL,

`session\_time` bigint(20) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`session\_time`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 |

+------------+---------------------------------------------------------------+

其他PHP文件为学习、调试、测试所用，可以删去，留在此处作为记录思路用。

PHP版本为

PHP 5.6

PHP Configure Command 为：

cscript /nologo configure.js "--enable-snapshot-build" "--disable-isapi" "--enable-debug-pack" "--without-mssql" "--without-pdo-mssql" "--without-pi3web" "--with-pdo-oci=c:\php-sdk\oracle\x86\instantclient\_12\_1\sdk,shared" "--with-oci8-12c=c:\php-sdk\oracle\x86\instantclient\_12\_1\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--with-mcrypt=static" "--without-analyzer" "--with-pgo"

Server API 为：

Apache 2.0 Handler