Tugas Praktikum Kecerdasan Buatan



M. RIZKY 1194021

Applied Bachelor of Informatics Engineering Program Studi D4 Teknik Informatika

Applied Bachelor Program of Informatics Engineering $Politeknik\ Pos\ Indonesia$ Bandung 2022

'Jika Kamu tidak dapat menahan lelahnya belajar, Maka kamu harus sanggup menahan perihnya Kebodohan.' Imam Syafi'i

Acknowledgements

Pertama-tama kami panjatkan puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga Buku Pedoman Tingkat Akhir ini dapat diselesaikan.

Abstract

Buku Pedoman ini dibuat dengan tujuan memberikan acuan, bagi mahasiswa Tingkat Akhir dan dosen Pembimbing. Pada intinya buku ini menjelaskan secara lengkap tentang Standar pengerjaan Intership dan Tugas Akhir di Program Studi D4 Teknik Informatika, dan juga mengatur mekanisme, teknik penulisan, serta penilaiannya. Dengan demikian diharapkan semua pihak yang terlibat dalam aktivitas Bimbingan Mahasiswa Tingkat Akhir berjalan lancar dan sesuai dengan standar.

Contents

1	Mer	ngenal Kecerdasan Buatan dan Scikit-Learn	1
	1.1	Teori	1
	1.2	Instalasi	3
	1.3	Penanganan Error	6

List of Figures

Chapter 1

Mengenal Kecerdasan Buatan dan Scikit-Learn

1.1 Teori

Praktek teori penunjang yang dikerjakan:

 Kecerdasan buatan atau Artificial Intelligence adalah suatu divisi ilmu komputer yang mempelajari bagaimana membuat mesin (komputer) yang dapat bekerja sebaik yang dilakukan manusia dan bahkan dapat melakukan lebih baik dari apa yang dilakukan manusia.

Menurut John McCarthy, 1956, kecerdasan buatan adalah mengidentifikasi dan memodelkan proses berpikir manusia dan merancang mesin untuk meniru perilaku manusia. Kecerdasan berarti memiliki pengetahuan ditambah pengalaman, penalaran (bagaimana membuat keputusan dan bertindak), karakter yang baik.

Orang pintar (smart) dalam memecahkan masalah karena orang memiliki pengetahuan dan pengalaman. Ilmu itu didapat melalui belajar. Semakin banyak pengetahuan yang Anda miliki, semakin baik pemecahan masalah Anda. Namun memberikan pengetahuan saja tidak cukup, orang juga berhak untuk bernalar dan menarik kesimpulan berdasarkan pengetahuan dan pengalaman yang dimilikinya.

Tanpa penalaran yang baik, orang yang memiliki banyak pengalaman dan pengetahuan tidak akan mampu menyelesaikan masalah dengan baik. Demikian

pula dengan kemampuan penalaran yang sangat baik, namun tanpa pengetahuan dan pengalaman yang memadai, manusia juga tidak akan dapat menyelesaikan masalah dengan baik.

2. Definisi supervised learning, klasifikasi, regresi dan unsupervised learning. Data set, training set dan testing set

• Supervised Learning

Supervised learning adalah suatu pendekatan machine learning yang ditentukan berdasarkan penggunaan dataset, supervised learning menggunakan dataset berlabel atau labeled dataset. Supervised Learning digunakan untuk melakukan klasifikasi data atau memprediksi hasil secara akurat sesuai dengan output berdasarkan pola yang ada didalam data training dan berupa data yang memiliki label yang sudah ditentukan terlebih dahulu

• Unsupervised Learning

Unsupervised Learning adalah pendekatan machine learning yang digunakan untuk menganalisa dan juga mengelompokan kumpulan - kumpulan data yang tidak berlabel.

• Klasifikasi

Klasifikasi adalah sebuah proses menggunakan algoritma untuk secara akurat memasukan data kedalam kategori yang spesifik.

• Regresi

Regresi adalah sebuah proses menggunakan algoritma untuk memahami hubungan antara 2 variabel, yaitu variabel dependen dan variabel independen, Regresi dapat memprediksi nilai numerik variabel dependen berdasarkan variabel independen.

• Dataset

Dataset adalah suatu kumpulan data yang berisi informasi-informasi lama, dan dapat dikelola sehingga menjadi sebuah informasi baru.

• Training set

Training set adalah bagian dari dataset yang dilatih untuk kemudian digunakan untuk memprediksi sesuatu atau menjalankan fungsi dari algoritma.

• Testing set

Testing set adalah bagian dari dataset yang digunakan untuk melihat tingkat keakuratan dan performa dari algoritma.

1.2 Instalasi

1. Lakukan Installasi dalan CMD yang terdapat pada Anaconda dengan memasukan perintah "pip install -U scikit-learn".

```
(base) C:\Users\HP>pip install --user scikit-learn

Requirement already satisfied: scikit-learn in c:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (0.24.1)

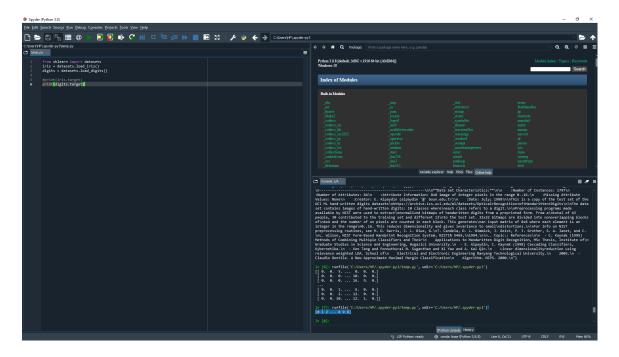
Requirement already satisfied: threadpoolctl>=2.0.0 in c:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from scikit-learn) (2
.1.0)

Requirement already satisfied: scipy>=0.19.1 in c:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from scikit-learn) (1.6.2)

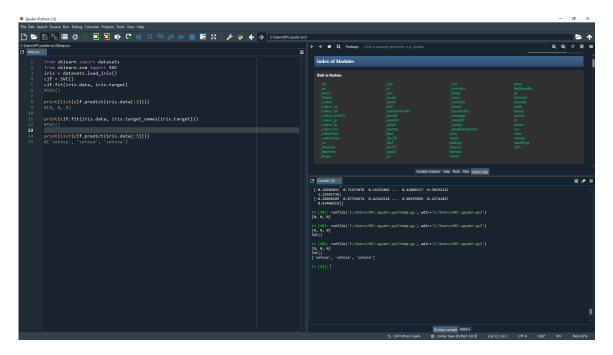
Requirement already satisfied: joblib>=0.11 in c:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from scikit-learn) (1.0.1)

Requirement already satisfied: numpy>=1.13.3 in c:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from scikit-learn) (1.20.1)
```

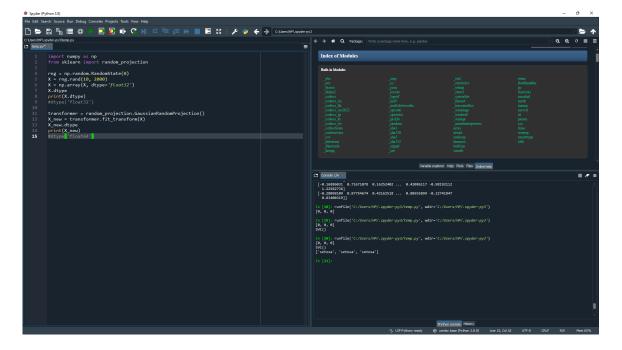
2. Untuk Modul Praktikum kita bisa melihatnya pada Link yang di sediakan. Dan sekarang kita akan melakukan import library datasets.



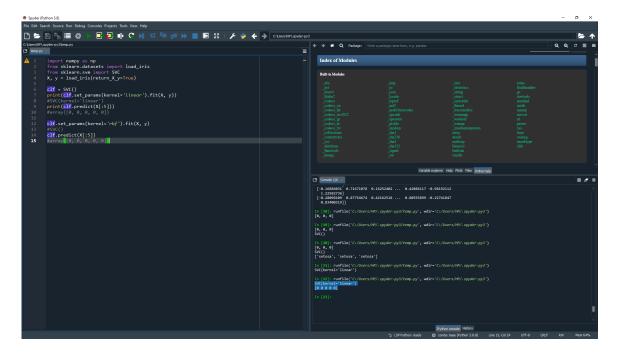
3. Kita akan melakukan Modeling dengan metode SVM dengan method SVC() kemudian langsung mengklasifikasi hasil predict yang di lakukan dari model.



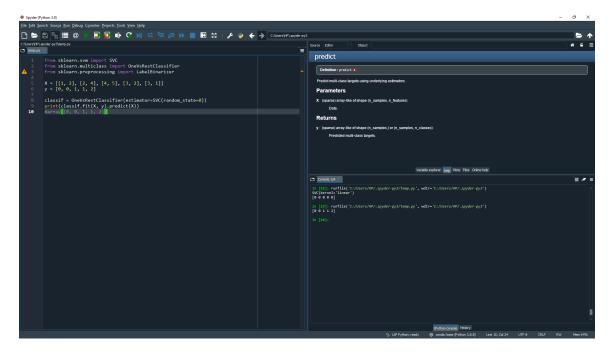
4. Kemudian kita akan melakukan Type Casting dengan menggunakan random number dengan library Numpy.Random.

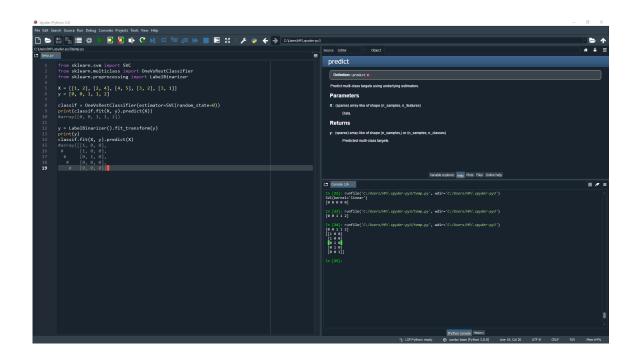


5. Bagian untuk Refitting dan untuk mengupdate Paramters kita bisa menggunakan library load iris.



6. Untuk melakukan Refitting dan Update Paramters kita bisa menggunakan library OneVsRestClassifier dan LabelBinarizer.





1.3 Penanganan Error

Contoh - contoh error saat melakukan Praktikum:

1. Access Denied Install Scikit Learn.

2. Undefinied Variabel or Modul.

```
In [26]: runfile('C:/Users/HP/.spyder-py3/temp.py', wdir='C:/Users/HP/.spyder-py3')
Traceback (most recent call last):
File "C:\Users\HP\.spyder-py3\temp.py", line 14, in <module>
    print(classif.fit(X, y).predict(X))
NumeError: name 'classif' is not defined
In [27]:
```

3. Data not Support.

```
In [27]: runfile('C:/Users/HP/.spyder-py3/temp.py', wdir='C:/Users/HP/.spyder-py3')
Traceback (most recent call last):

File "C:\users/HP/.spyder-py3')

File "C
```

4. Expected array.

5. Solusi dari masalah error tersebut:

Access Denied Install Scikit Learn. Dengan memberitahukan komputer kalau yang lagi install adalah user dengan menambahkan –user pada saat penginstallan.

Undefinied Variabel or Modul. Pastikan Variabel atau modul sudah di inisialisasikan atau belum.

Data not Support. Data yang digunakan untuk train harus di pastikan apakah data train dengan parameter X dan Y dan jangan sampai terbalik penempatan parameternya.

Expected array. Data yang digunakan untuk train harus di pastikan apakah data train sudah di Fit Transform atau belum.