```
┌─────────────────────────┐
│    mtrx::Transform      │
├─────────────────────────┤
│ - position              │
│ - orientation           │
│ - scale                 │
├─────────────────────────┤
│ + Transform()           │
│ + ~Transform()          │
│ + Translate()           │
│ + Rotate()              │
│ + SetPosition()         │
│ + SetOrientation()      │
│ + SetScale()            │
│ + GetPosition()         │
│ + GetOrientation()      │
│ + GetScale()            │
│ + GetPosition()         │
│ + GetOrientation()      │
│ + GetScale()            │
└─────────────────────────┘
              │
              │ #transform
              ◇
┌─────────────────────────┐
│    mtrx::Collider       │
├─────────────────────────┤
│ # colliderId            │
│ # type                  │
│ # isConvexShape         │
│ - id                    │
├─────────────────────────┤
│ + Collider()            │
│ + Collider()            │
│ + ~Collider()           │
│ + RaycastCollision()    │
│ + CheckCollision()      │
│ + GetPosition()         │
│ + GetScale()            │
│ + GetOrientation()      │
│ + GetColliderType()     │
│ + GetColliderId()       │
│ + IsConvex()            │
│ + GetForward()          │
│ + GetSide()             │
│ + GetUp()               │
│ + SetPosition()         │
│ + SetScale()            │
│ + SetOrientation()      │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│  mtrx::ConvexShapeCollider  │
├─────────────────────────────┤
│ # vertices                  │
│ # transformedVertices       │
│ # transformModified         │
├─────────────────────────────┤
│ + ConvexShapeCollider()     │
│ + ConvexShapeCollider()     │
│ + ConvexShapeCollider()     │
│ + ConvexShapeCollider()     │
│ + ~ConvexShapeCollider()    │
│ + RaycastCollision()        │
│ + GetVertices()             │
│ + GetModelMatrix()          │
│ + SetPosition()             │
│ + SetScale()                │
│ + SetOrientation()          │
└─────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────┐
│    mtrx::ObjectAxes     │
├─────────────────────────┤
│ + side                  │
│ + up                    │
│ + forward               │
│ + axes                  │
│ + @1                    │
├─────────────────────────┤
│ + operator[]()          │
│ + operator[]()          │
│ + ObjectAxes()          │
└─────────────────────────┘
```

```
              △                    │ -axes
              │                     ◇
┌─────────────────────────┐
│   mtrx::OOBBCollider    │
├─────────────────────────┤
│ - halfExtents           │
├─────────────────────────┤
│ + OOBBCollider()        │
│ + OOBBCollider()        │
│ + ~OOBBCollider()       │
│ + GetAxes()             │
│ + GetHalfExtents()      │
│ + GetHalfExtents()      │
│ + SetScale()            │
└─────────────────────────┘
```