```
┌─────────────────────────────────┐
│     mtrx::IBoundingVolume       │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│  + GetSize()                    │
└─────────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────┐   ┌──────────────────────────┐
│   mtrx::AABBCollider     │   │   mtrx::SphereCollider   │
├──────────────────────────┤   ├──────────────────────────┤
│ - halfExtents            │   │ - radius                 │
│ - axes                   │   ├──────────────────────────┤
├──────────────────────────┤   │ + SphereCollider()       │
│ + AABBCollider()         │   │ + SphereCollider()       │
│ + ~AABBCollider()        │   │ + SphereCollider()       │
│ + RaycastCollision()     │   │ + ~SphereCollider()      │
│ + SetOrientation()       │   │ + RaycastCollision()     │
│ + GetSize()              │   │ + GetSize()              │
│ + GetAxes()              │   │ + GetGrowth()            │
│ + GetHalfExtents()       │   │ + GetRadius()            │
│ + GetHalfExtents()       │   │ + SetRadius()            │
│ + SetScale()             │   │ + SetScale()             │
└──────────────────────────┘   └──────────────────────────┘
```