

`mtx::IBoundingVolume`

```
classDiagram
    class IBoundingVolume["mtx::IBoundingVolume"]
    class AABBCollider["mtx::AABBCollider"]
    class SphereCollider["mtx::SphereCollider"]
    AABBCollider --|> IBoundingVolume
    SphereCollider --|> IBoundingVolume
```

`mtx::AABBCollider`

`mtx::SphereCollider`