```
                    ┌─────────────────────────────┐
                    │      mtrx::Transform         │
                    ├─────────────────────────────┤
                    │ - position                  │
                    │ - orientation               │
                    │ - scale                     │
                    ├─────────────────────────────┤
                    │ + Transform()               │
                    │ + ~Transform()              │
                    │ + Translate()               │
                    │ + Rotate()                  │
                    │ + SetPosition()             │
                    │ + SetOrientation()          │
                    │ + SetScale()                │
                    │ + GetPosition()             │
                    │ + GetOrientation()          │
                    │ + GetScale()                │
                    │ + GetPosition()             │
                    │ + GetOrientation()          │
                    │ + GetScale()                │
                    └─────────────────────────────┘
                                  │
                                  │ #transform
                                  ◇
                    ┌─────────────────────────────┐
                    │      mtrx::Collider          │
                    ├─────────────────────────────┤
                    │ # colliderId                │
                    │ # type                      │
                    │ # isConvexShape             │
                    │ - id                        │
                    ├─────────────────────────────┤
                    │ + Collider()                │
                    │ + Collider()                │
                    │ + ~Collider()               │
                    │ + RaycastCollision()        │
                    │ + CheckCollision()          │
                    │ + GetPosition()             │
                    │ + GetScale()                │
                    │ + GetOrientation()          │
                    │ + GetColliderType()         │
                    │ + GetColliderId()           │
                    │ + IsConvex()                │
                    │ + GetForward()              │
                    │ + GetSide()                 │
                    │ + GetUp()                   │
                    │ + SetPosition()             │
                    │ + SetScale()                │
                    │ + SetOrientation()          │
                    └─────────────────────────────┘
                                  △
                                  │
                    ┌─────────────────────────────┐
                    │   mtrx::ConvexShapeCollider  │
                    ├─────────────────────────────┤
                    │ # vertices                  │
                    │ # transformedVertices       │
                    │ # transformModified         │
                    ├─────────────────────────────┤
                    │ + ConvexShapeCollider()     │
                    │ + ConvexShapeCollider()     │
                    │ + ConvexShapeCollider()     │
                    │ + ConvexShapeCollider()     │
                    │ + ~ConvexShapeCollider()    │
                    │ + RaycastCollision()        │
                    │ + GetVertices()             │
                    │ + GetModelMatrix()          │
                    │ + SetPosition()             │
                    │ + SetScale()                │
                    │ + SetOrientation()          │
                    └─────────────────────────────┘
```