

Сейчас на сайте

Исаков Михаил Геннадьевич

Мужчина, 23 года, родился 21 декабря 1998

Контакты

+7 (932) 303-39-89 Телефон подтвержден mishika1221@mail.ru — предпочитаемый способ связи https://www.instagram.com/isakov_michail /

Челябинск, готов к переезду, готов к командировкам

Резюме обновлено 11.03.2022 15:36

Web-программист

60 000 руб.

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: проектная работа, частичная занятость, полная занятость

График работы: удаленная работа, гибкий график, полный день, сменный график

Программист-разработчик

Опыт работы 7 месяцев

Сентябрь 2021 — Фриланс

по настоящее время

7 месяцев Примеры моих работ:

https://relaxed-carson-fd7fbb.netlify.app/ https://github.com/moerichka/TestTask

https://boring-bhabha-2989d0.netlify.app/ https://github.com/moerichka/LandingPage

Ключевые навыки

Ответственность Амбициозность Социальность Усердность Дружелюбность

Стрессоустойчивость



Обо мне

На данный момент я джун JavaScript разработчик, использую js / ts как для frontend, так и для backend. Следую принципам ООП, вроде инкапсуляции и полиморфизма, избегаю лишнего повторения кода и пишу комментарии.

Для backend использую nodejs, а фреймворк express.

Умею писать API использующие XML-RPC, SOAP и REST на nodejs и asp.net (С#).

Также умею работать со сборщиком модулей, вроде webpack.

Умею верстать, а также пользоваться препроцессорами scss или sass.

При верстке, придерживаюсь методологии БЭМ.

Верстаю адаптивно и предупреждаю проблему переполняемости контейнеров. Использую grid'ы.

Сейчас изучаю TypeScript и React, но уже умею их использовать и внедрять в проекты.

Также учусь внедрять базы данных в свои проекты. У меня есть опыт работы с sql (PostgreSQL, MsSQL) и nosql (mongoDB) базами данных.

Стараюсь работать по концепции TDD и писать тесты перед написанием кода. Соответственно использую Jest.

На сегодняшний день в университете уже получены:

- -навыки разработки современного программного обеспечения, в это входит создание сайтов с валидацией и отправкой данных на сервер phpMyAdmin с помощью языков JavaScript и php, работа с фреймворком Bootstrap;
- -навыки работы с BigData, DataMining (Loginom);
- -навыки защиты информации в корпоративных информационных системах, работа с различными видами шифров, сертификатов (Putty);
- -навыки работы с информационными хранилищами, создания базы данных на SQL server с помощью SQL management и создания клиент-серверного приложения windows forms, а также развертывание OLAP-cube для анализа информации;

На дополнительных внеучебных курсах получены:

- -навыки FullStack: FrontEnd: написание верстки сайта html, работа со стилями CSS, BackEnd: написание скриптов на JavaScript;
- -навыки работы с NodeJs, webpack и React;
- -навыки создания консольных и оконных приложений на C# (visual studio);
- -навыки создания игр на движке Unity;

Для написания кода использую visual studio code, для автоматизации процесса применяю множество плагинов, сниппетов и хоткеев.

Для перехвата трафика и прокси-сервера fiddler.

Для интерфейса figma.

Хорошо владею:

JavaScript, Html, CSS, SQL, C#

Умею работать с Git, GitHub, MantisBugTracking, Trello Есть опыт исполнения роли Scrum-master'a Обладаю английским языком на уровне В2 (прохожу дополнительные курсы);

Кроме учебы в университете, я смотрю множество курсов и литературы, поэтому с каждым днем развиваюсь и становлюсь сильнее!

Стремлюсь получить диплом с отличием.

Уже закончил третью сессию без четверок, был переведен на бюджет и назначен старостой группы.

Высшее образование

2022 Южно-Уральский государственный университет (Национальный

исследовательский университет), Челябинск

Высшая школа экономики и управления, Прикладная информатика

(магистратура)

2020 Южно-Уральский государственный университет (Национальный

исследовательский университет), Челябинск

Юридический институт, Юриспруденция (бакалавриат)

Знание языков

Русский — Родной

Английский — В2 — Средне-продвинутый

Гражданство, время в пути до работы

Гражданство: Россия

Разрешение на работу: Россия

Желательное время в пути до работы: не имеет значения