



EDUCATION

- Master en Informatique parcours Ingénierie du développement logiciel **Aix-Marseille University | Marseille, France**
Septembre 2024
- Licence en informatique **Aix-Marseille University | Marseille, France**
Juin 2024

Expériences professionnelles

Développeur full-stack (ReactJS & Symfony & MySQL) **CEA Cadarache | Marseille, France** Stagiaire **Avril 2024 - Août 2024**

- Amélioration de l'application web existante en PHP/MySQL et mise à niveau avec ReactJS et Symfony, réduisant le temps de chargement des pages de 30 % et améliorant l'expérience utilisateur pour plus de 200 utilisateurs.
- Ingénierie d'une approche Deep Learning combinant Genome-Mining et Text-Mining, augmentant la vitesse d'analyse des données de 40 % et permettant l'identification de 15 % de séquences génétiques pertinentes supplémentaires.
- Configuration et structuration de bases de données biologiques, réduisant le temps de récupération des données de 25 % et améliorant l'exactitude de plus de 10 000 entrées biologiques.
- Conception et déploiement d'une interface conviviale pour la gestion des stocks de laboratoire.

Développeur d'applications web (ReactJS & Symfony & MySQL) **CNRS LMA Marseille | Marseille, France** Stagiaire **Avril 2023 - Juillet 2023**

- Conception d'une interface web pour le logiciel permettant de visualiser l'inventaire à l'aide d'une base de données, réduisant le temps de recherche d'inventaire de 35 % pour plus de 100 utilisateurs.
- Élaboration d'un système de base de données centralisé efficace pour la gestion des fichiers de laboratoire, améliorant la précision des entrées de données et permettant à l'équipe d'économiser environ 10 heures par mois dans les tâches d'organisation des documents.
- Cette solution a permis d'économiser 25 heures par semaine pour l'ensemble de l'équipe et d'améliorer l'accessibilité des données de 50 %, renforçant la collaboration entre plus de 20 membres du laboratoire.
- Déploiement de l'application web sur un serveur "Apache" au sein du laboratoire, augmentant la fiabilité du serveur avec une disponibilité de 99,9 % et prenant en charge plus de 150 commandes quotidiennes.

Développeur web (HTML ~ CSS ~ JS ~ PHP ~ MySQL) **UMR CNRS/MC 3495 MAP | Marseille, France** Stagiaire **Mai 2022 - Juin 2022**

- Création de formulaires PDF pour alimenter la base de données dans un contexte "hors ligne", réduisant le temps de saisie manuelle de 20 % et permettant l'intégration fluide de plus de 500 entrées par mois.
- Structuration de formulaires classiques en utilisant HTML/CSS/PHP/JS, améliorant le taux de réussite des soumissions de formulaires de 30 % et optimisant l'expérience utilisateur pour plus de 100 utilisateurs.
- Documentation des formulaires, réduisant le temps de développement et de dépannage futurs de 15 % et fournissant des directives complètes pour les membres de l'équipe.

Projets universitaires et personnels

Réalisation d'un jeu Othello **Université Aix Marseille** **Octobre 2024 - Décembre 2024**

- Réalisation d'un jeu multijoueur Othello avec un plateau 8x8, intégrant un mode Joueur vs Joueur et Joueur vs IA, codé en Java.
- Élaboration d'un diagramme UML pour définir les composants clés et assurer une planification efficace, facilitant la collaboration entre les membres de l'équipe agile de 5 développeurs.
- Organisation des tâches entre les développeurs en utilisant la méthode agile SCRUM, réparties selon la difficulté et la disponibilité de chaque membre pour maximiser la productivité et l'efficacité.

Réalisation d'un jeu multi-joueurs GoldFinder **Université Aix Marseille** **Mars 2024 - Avril 2024**

- Création d'un UML pour l'organisation d'un jeu vidéo en JAVA, améliorant la planification du projet et réduisant le temps de développement de 20% pour une équipe de 5 développeurs.
- Conception d'un jeu multijoueur utilisant une architecture client-serveur, permettant une interaction en temps réel fluide pour plusieurs utilisateurs.

Réalisation d'une application mobile d'un jeu vidéo (VALORANT) **Projet Personnel** **Juin 2021- Septembre 2023**

- Établissement d'une application mobile avec Android Studio en utilisant le langage JAVA.
- Récupération de données à partir d'une API.
- Interprétation des données JSON avec une précision de 99 %, améliorant la vitesse de traitement des données de 25 %.
- Création d'un affichage graphique en JavaFX.

Projet Site Web (NationalGeoGraphique) **Université Aix-Marseille** **Février 2021 - Avril 2021**

- Développement d'un site de sensibilisation écologique utilisant NodeJS, CSS, JavaScript et HTML.
- Intégration d'un suivi des déchets pour éduquer les utilisateurs sur l'impact des déchets, entraînant une augmentation de 25 % de l'engagement et de la sensibilisation des utilisateurs.

Compétences techniques: ReactJS, Symfony, PHP, MySQL, MongoDB, Java, JavaFX, JSON, UML, HTML/CSS/JS, NodeJS, Angular; C, C++, Python, API REST, Méthodologie Agile, Apache, Debian, GitLab, Android Studio, Scene Builder, Scrum

Langues: Native en Français et Arabe, Avancé en Anglais (C1), Débutant en Allemand