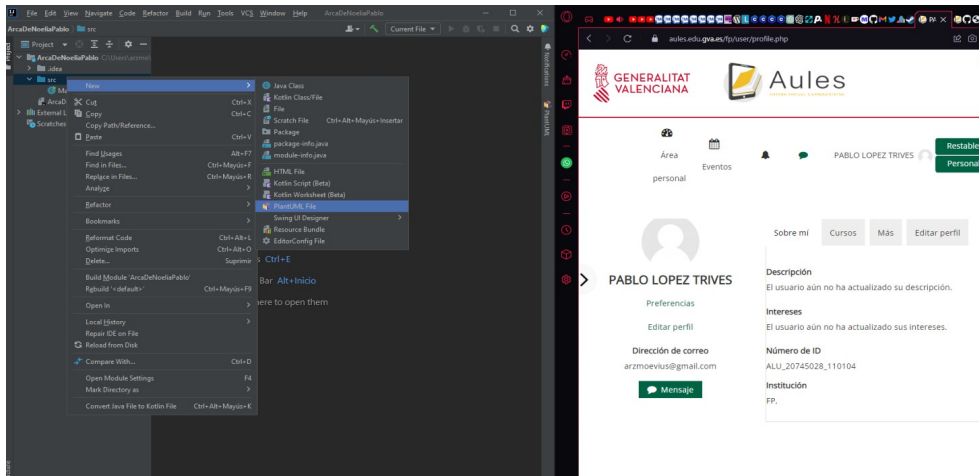
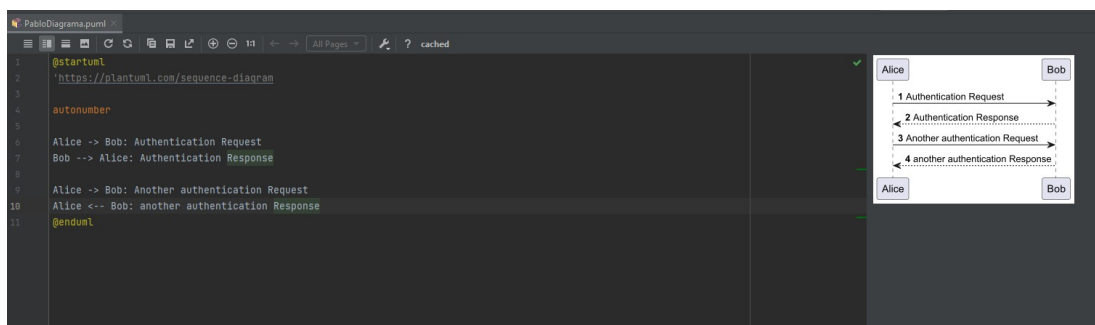


Práctica Diagramas UML Clases.

Lo primero que haremos será crear el proyecto y el repositorio de git, para crear el archivo plantuml hay que seguir la ruta de la pantalla

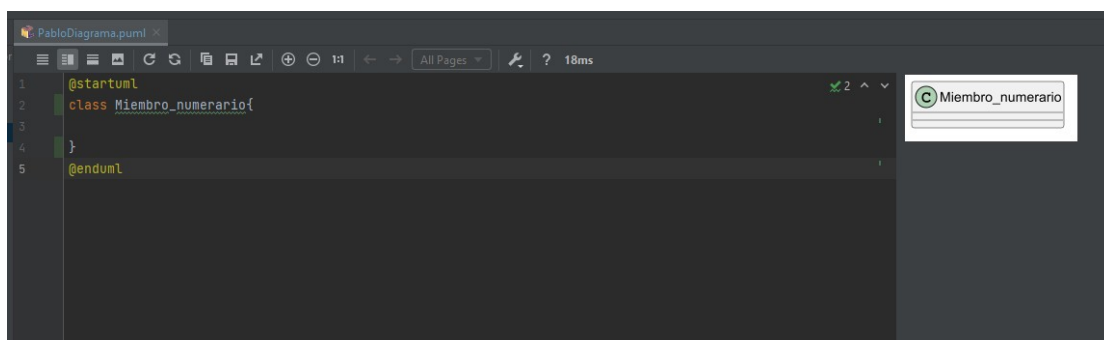


Una vez creado todo lo necesario y abrir el plantuml nos aparece lo siguiente



Esto es un texto de ejemplo de lo que

debemos hacer, como no nos interesa lo borramos todo, ahora ya podemos empezar a crear nuestra primera clase

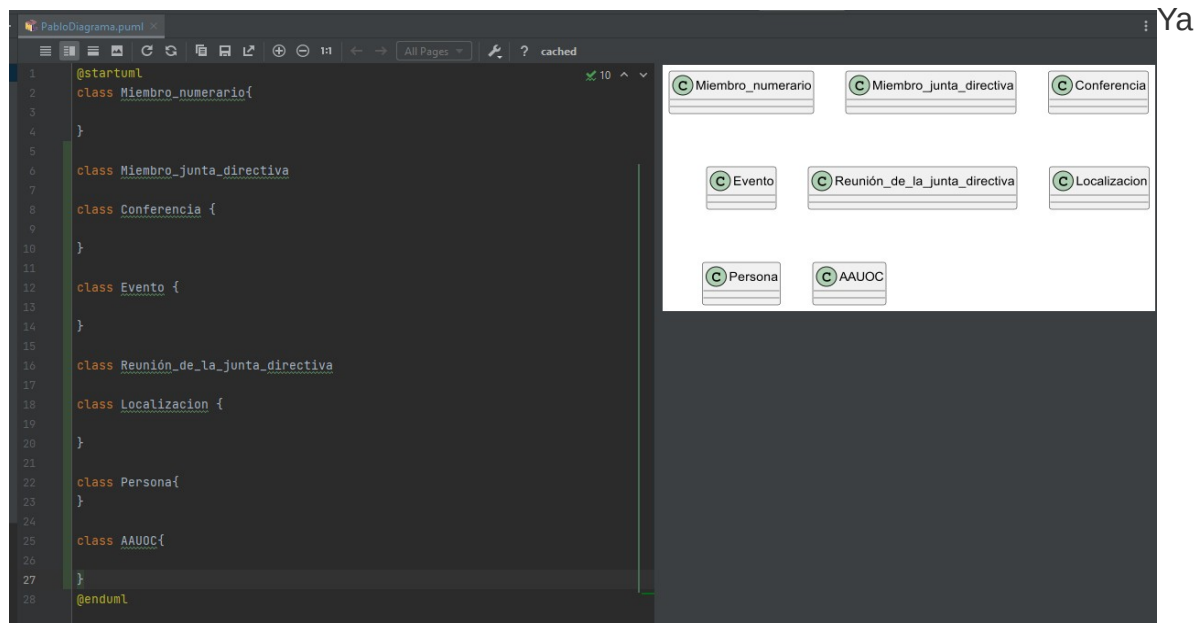


Podemos ver que a la derecha nos aparece una representación gráfica de lo que hemos hecho, ahora que ya sabemos como escribir clases ya podemos empezar el ejercicio,

1) Identificación de las clases

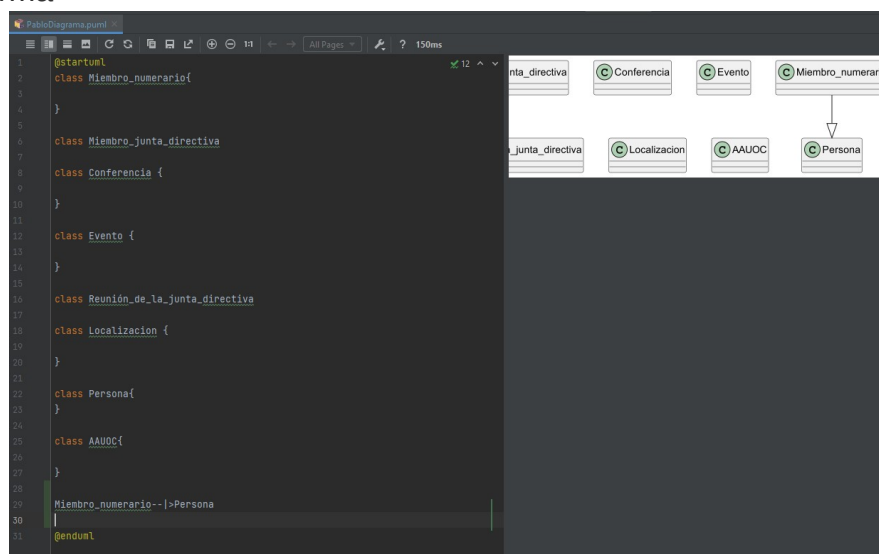
- Miembro (o miembro numerario) (Member)
- Miembro de la junta directiva (BoardMember)
- Evento (Event)
- Conferencia (Conference)
- Reunión de la junta directiva (BoardMeeting)
- Localización (Location)

Estas son todas las clases que vamos a tener que crear así que procedemos a ello



tenemos todas las clases , ahora hacemos un commit para que se guarden bien

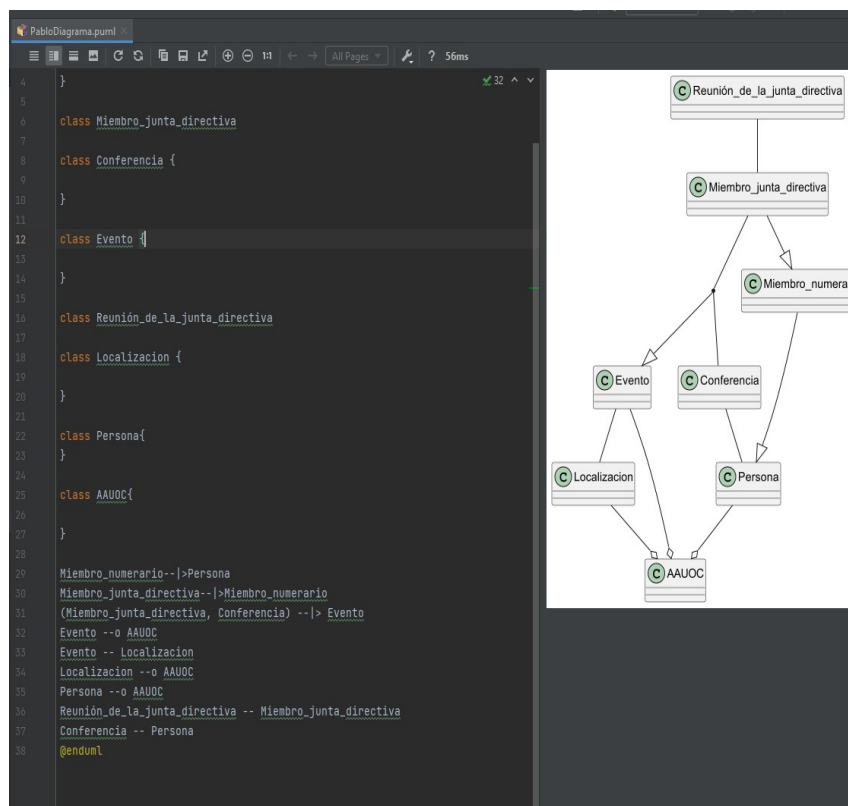
Lo que tenemos que hacer ahora es crear herencias las cuales se crean de la siguiente forma



Y lo mismo hacemos un commit para que se pueda , podemos apreciar de que hay muchisimas maneras distintas de relacionar clases y estas indican distantas cosas cada una

Type	Symbol	Drawing
Extension	< --	
Composition	* --	
Aggregation	o --	

Estos serian unos pocos ejemplos pero hay muchisimos mas ya sabiendo esto podemos empezar con las relaciones



Con esto ya estaria todo relacionado como nos piden para confirmar los cambios hacemos un commit

Hecho esto ahora debemos añadir los atributos y los metodos

Para añadir un atributo es muy simple , solo debemos ir a su respectiva clase y escribirlo

```
@startuml
class Miembro_numerario{
+String: e-mail
}

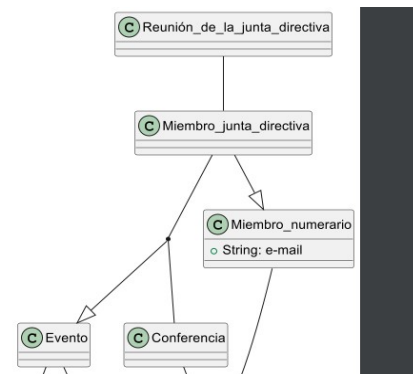
class Miembro_junta_directiva

class Conferencia {
}

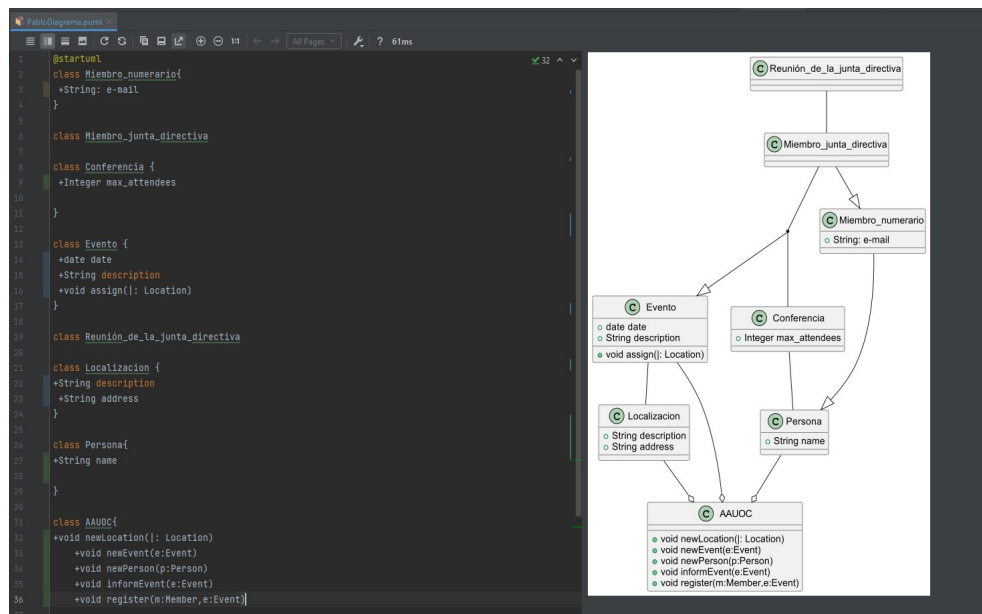
class Evento {
}

class Reunión_de_la_junta_directiva

class Localizacion {
}
```



Añadimos el resto de atributos y comiteamos



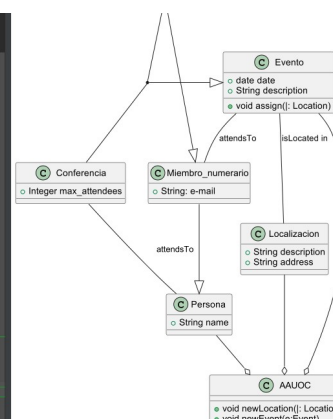
Y nos queda añadir los metodos que es muy sencillo, en la siguiente captura se demuestra como

```
+String address
}

class Persona{
+String name
}

class AAUOC{
+void newLocation(: Location)
+void newEvent(e:Event)
+void newPerson(p:Person)
+void informEvent(e:Event)
+void register(m:Member,e:Event)
}

Miembro_numerario-->Persona
Miembro_junta_directiva-->Miembro_numerario
(Miembro_junta_directiva, Conferencia) --> Evento
Evento --> Miembro_numerario :attendsTo
Evento --> AAUOC
Evento --> Localizacion:islocated in
Localizacion --> AAUOC
Persona --> AAUOC
Reunión_de_la_junta_directiva -- Miembro_junta_directiva :attendsTo
Conferencia --> Persona :attendsTo
@enduml
```



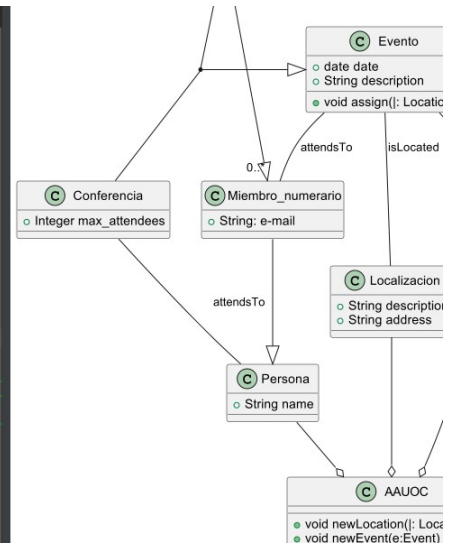
Ahora ya hecho solo nos queda commitear y seguir

Y ya por ultimo nos queda establecer la cardinalidad entre las clases

```
class Persona{
+String name
}

class AAUOC{
+void newLocation(: Location)
+void newEvent(e:Event)
+void newPerson(p:Person)
+void informEvent(e:Event)
+void register(m:Member,e:Event)
}

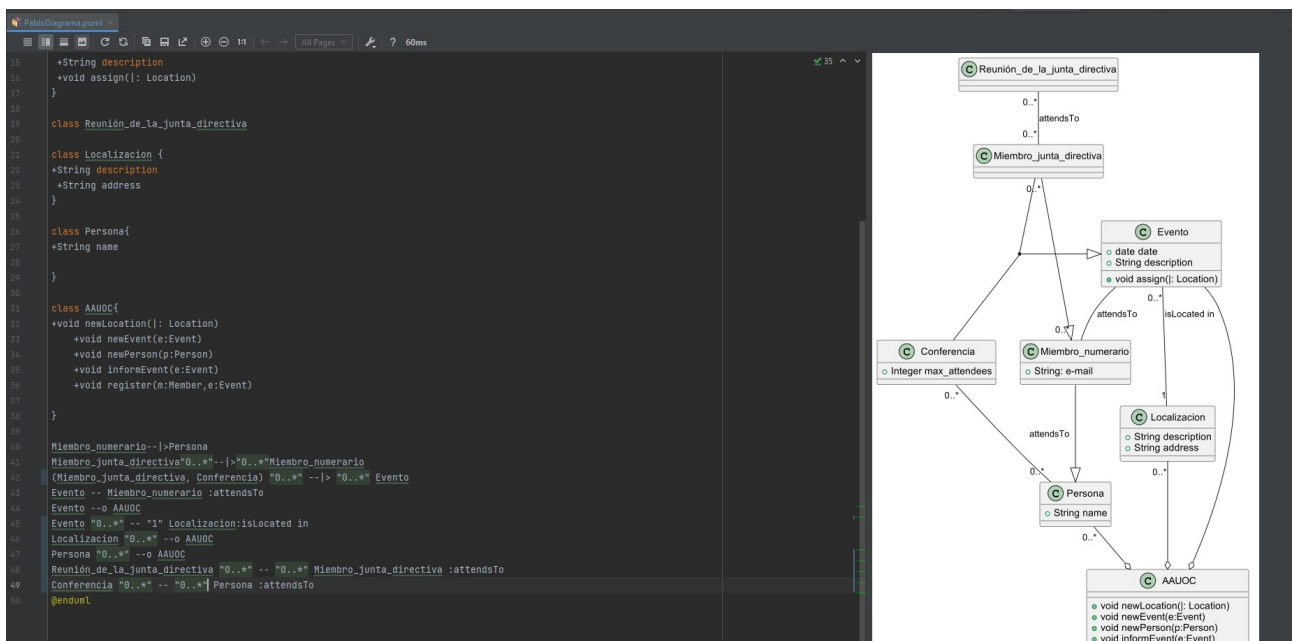
Miembro_numerario-->Persona
Miembro_junta_directiva"0..*"-->"0..*"Miembro_numerario
(Miembro_junta_directiva, Conferencia) --> Evento
Evento -- Miembro_numerario :attendsTo
Evento --o AAUOC
Evento -- Localizacion:isLocated in
Localizacion --o AAUOC
Persona --o AAUOC
Reunión_de_la_junta_directiva -- Miembro_junta_directiva :attendsTo
Conferencia -- Persona :attendsTo
@enduml
```



Es muy facil añadirlos hay esta puesto en la captura pero si no se aprecia bien lo deo aquí escrito

```
Miembro_junta_directiva"0..*"-->"0..*"Miembro_numerario
```

Una vez ya sabido esto solo nos queda poner las faltantes



Con esto ya habriamos terminado de hacerlo solo nos queda commitear esto y subir esta memoria

Para finalizar realizare el ultimo commit

Commit to master

PabloDiagrama.puml

Changes 1 file

PabloDiagrama.puml C:\Users

15 +String description
16 +void assign(): Location
17 }
18
19 class Reunión_de_la_junta_directiva
20
21 class Localizacion {
22 +String description
23 +String address
24 }
25
26 class Persona{
27 +String name
28 }
29
30
31 class AAUOC{
32 +void newLocation(): Location
33 +void newEvent():Event
34 +void newPerson(p:Person)
35 +void informEvent(e:Event)
36 +void register(m:Member,e:Event)
37 }
38
39
40 Miembro_numerario-->Persona
41 Miembro_junta_directiva"0..*"-->"0..*"Miembro_numerario
42 (Miembro_junta_directiva, Conferencia) "0..*" --> "0..*" Event
43 Evento -- Miembro_numerario :attendsTo
44 Evento --o AAUOC
45 Evento "0..*" -- "1" Localizacion:isLocated in
46 Localizacion "0..*" --o AAUOC
47 Persona "0..*" --o AAUOC
48 Reunión_de_la_junta_directiva "0..*" -- "0..*" Miembro_junta_di
49 Conferencia "0..*" -- "0..*" Persona :attendsTo

Amend

¿das las cardinalidades ,
añadidas

GENERALITAT VALENCIANA

Aules

Consell

Área personal

Eventos

PABLO LOPEZ TRIVES

Restablecer

Personalizar

Sobre mi

Cursos

Más

Editar perfil

PABLO LOPEZ TRIVES

Descripción

El usuario aún no ha actualizado su descripción.

Intereses

El usuario aún no ha actualizado sus intereses.

Número de ID

ALU_20745028_110104

Institución

FP.

Preferencias

Editar perfil

Dirección de correo

arzmoevius@gmail.com

Mensaje