

Сценарии использования

Сценарий использования «Новая игра»:

1. Пользователь находится на стартовой странице.
2. Пользователь нажимает кнопку «Новая игра».
3. Пользователь выбирает количество команд для игры.
4. Пользователь нажимает кнопку «Далее».
5. Пользователь выбирает параметры.
6. Пользователь нажимает кнопку «Далее».
7. Пользователь нажимает кнопку «Играть».
8. Пользователь играет выбранное количество раундов по выбранному количеству секунд.
9. Пользователь определяется победителем или проигравшим, и нажимает кнопку «Меню».
10. Пользователь находится на стартовой странице.

Сценарий использования «Продолжить игру»:

1. Пользователь находится на стартовой странице.
2. Пользователь нажимает кнопку «Продолжить игру».
3. Пользователь продолжает играть выбранное количество раундов по выбранному количеству секунд.
4. Пользователь определяется победителем или проигравшим, и нажимает кнопку «Меню».
5. Пользователь находится на стартовой странице.

Сценарий использования «Правила»:

1. Пользователь находится на стартовой странице.
2. Пользователь нажимает кнопку «Правила».
3. Пользователь изучает правила.
4. Пользователь нажимает на стрелку назад.
5. Пользователь находится на стартовой странице.

Сценарий использования «Переход назад»:

1. Пользователь находится на стартовой странице.
2. Пользователь нажимает кнопку «Новая игра».
3. Пользователь выбирает количество команд для игры.
4. Пользователь нажимает на стрелку назад.
5. Пользователь находится на стартовой странице.

Сценарий использования «Добавление команды»:

1. Пользователь находится на стартовой странице.
2. Пользователь нажимает кнопку «Новая игра».

3. Пользователь нажимает кнопку «+».

Сценарий использования «Удаление команды»:

1. Пользователь находится на стартовой странице.
2. Пользователь нажимает кнопку «Новая игра».
3. Пользователь нажимает кнопку «х».

Сценарий использования «Процесс игры»:

Основной сценарий:

1. Пользователь нажимает кнопку «Играть».
2. Пользователь свайпает слово влево.

Побочный сценарий:

1. Пользователь нажимает кнопку «Играть».
2. Пользователь свайпает слово вправо.