

## ПРОДЕЛАННАЯ РАБОТА

МАРТ 2021

Глобальная цель – добавление возможности размещения средств сбора данных. Результат – **цель достигнута не полностью.**

Подзадачи, оформленные в виде issues:

- Добавить возможность размещения объектов

Добавление возможности размещения какого-либо объекта на сцене в месте текущего расположения камеры пользователя. Задача **выполнена полностью.**

В результате работы добавлена указанная выше возможность. В качестве создаваемого объекта временно используется меш в форме полукруглой лампы, которая позволяет отследить факт постановки объекта, а также тот факт, что помимо непосредственно размещения, для объекта правильно задается также направление «взгляда». Полученный в итоге функционал пригоден в дальнейшем для добавления на сцену не только непосредственно средств сбора данных, но и акторов, элементы освещения и всего остального.

- Сделать обновляемый и сохраняемый список установленных сенсоров

Необходимо было сделать так, чтобы при добавлении на сцену объекта, он добавлялся в список, а потом отображался при открытии меню «Object List». Задача **выполнена с недочетами.**

В результате работы добавлено сохранение информации об установленных объектах. В том числе в интерфейс создания нового объекта добавлена строка с возможностью ввести имя. Данная информация используется при формировании списка в меню «Object List». Также добавлено удаление объектов со сцены и из этого самого списка. Недочет в данном случае следующий – не удалось до конца правильно реализовать

удаление, из-за чего информация о удаленных объектах не удаляется из изначального ее хранилища, что также приводит к другим ошибкам при повторных попытках добавить еще объекты на сцену и/или открыть список. Данная задача будет закрыта как выполненная. Для решения возникших проблем будет создана новая задача на последующие итерации с пометкой «Баг».

- Добавить объекты средств сбора данных

Добавить класс объектов, который будет содержать информацию о средстве сбора данных (позиция, тип, т.п.), а также связать создаваемые объекты на сцене с этим классом. Задача **перенесена на более поздние периоды разработки с уточнениями**

Созданный в процессе выполнения первой задачи периода класс объектов подходит для использования в качестве суперкласса для большей части будущих средств сбора данных, так как имеет возможность хранить вышеописанную информацию. Так как пока не велась работа по добавлению различных видов средств сбора данных, а также по причине существования встроенного класса для камеры (самого первого для реализации средства сбора данных), решено пока что отложить данную задачу. После того, как будет установлены конкретные параметры различных средств сбора данных, необходимо будет модифицировать описанный выше класс объектов в соответствии с этими параметрами и/или создать его наследников. Освободившееся время использовано для поиска альтернативных решений второй задачи периода и попытки исправления возникших в ходе выполнения данной задачи ошибок.