МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2 по дисциплине «Информатика»

Тема: Введение в алгоритмы и структуры данных

| Студент гр. 3344 | Щербак М.С |
|------------------|-------------|
| Преподаватель | Иванов Д.В. |

Санкт-Петербург 2024

Цель работы

Целью работы является ознакомление с алгоритмами и структурами данных на языку Python.

Задание

Вариант 1. В данной лабораторной работе Вам предстоит реализовать связный однонаправленный список. Для этого необходимо реализовать 2 зависимых класса:

Node: класс, который описывает элемент списка. Он должен иметь 2 поля:

- 1) *data* # Данные элемента списка, приватное поле.
- 2) next # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

- 1) <u>__init__(self, data, next)</u> конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента *next* равно *None*.
- 2) get_data(self) метод возвращает значение поля data (это необходимо, потому что в идеале пользователь класса не должен трогать поля класса Node).
- 3) __str__(self) перегрузка стандартного метода __str__, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода класса *Node* в "data: объекта <node_data>, строку: <node next>", где <node data> ЭТО значение поля data объекта *Node*, <node next> ЭТО значение поля next объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе None.

Linked List: класс, который описывает связный однонаправленный список. Он должен иметь 2 поля:

- 1) *head* # Данные первого элемента списка.
- 2) length # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

1) <u>__init__(self, head)</u> - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента head равно *None*. Если значение переменной head равна *None*, метод должен создавать пустой

- список. Если значение *head* не равно *None*, необходимо создать список из одного элемента.
- 2) __len__(self) перегрузка метода __len__, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции len).
- 3) *append(self, element)* добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса *Node*, у которого значение поля *data* будет равно *element* и добавить этот объект в конец списка.
- 4) <u>__str__(self)</u> перегрузка стандартного метода <u>__str__</u>, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:
 - а. Если список пустой, то строковое представление: "LinkedList[]"
- 5) pop(self) удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение IndexError с сообщением "LinkedList is empty!", если список пустой.
- 6) *clear(self)* очищение списка.
- 7) delete_on_end(self, n) удаление n-того элемента с конца списка. Метод должен выбрасывать исключение *KeyError*, с сообщением "Element doesn't exist!", если количество элементов меньше n.

Выполнение работы

- 1.Связный список это структура данных, состоящая из узлов, где каждый узел содержит данные и ссылку (указатель) на следующий узел в списке. Основные отличия связного списка от массива:
- В связном списке элементы хранятся не последовательно в памяти, а могут быть разбросаны по памяти, поэтому доступ к элементам осуществляется через ссылки.
- Добавление и удаление элементов в связном списке выполняется быстрее, чем в массиве, так как не требуется сдвигать другие элементы.(В общем случае, добавление и удаление элементов в связном списке может быть быстрее, чем в массиве, так как не требуется перемещать все элементы после вставляемого или удаляемого. Однако, в определенных ситуациях, таких как добавление элемента в конец массива или удаление элемента из середины массива, массив может быть более эффективным. В целом, выбор между массивом и связным списком должен зависеть от конкретных требований задачи.)
- Доступ к элементам связного списка имеет линейную сложность O(n), в отличие от массива, где доступ к элементам имеет константную сложность O(1).
- 2.Сложности методов. O(1): __init__, get_data, Node. __str__, __len__, __clear__, append(если добавляем голову), pop(если список пуст), delete_on_end(если удаляем голову). O(n): LinkedList.__str__, append, pop, delete_on_end.
- 3. Реализация бинарного поиска в связном списке отличается от классического списка Руthon из-за особенностей структуры связного списка. Для бинарного поиска в связном списке необходимо обходить список с помощью указателей, сравнивать значения узлов и перемещаться дальше по указателям в зависимости от результата сравнения. Алгоритм бинарного поиска для связного списка может быть реализован рекурсивно или итеративно, но

требует дополнительных проверок и операций с указателями. Реализация бинарного поиска для связного списка может выглядеть следующим образом:

- 1. Для нахождения середины связного списка понадобится два указателя: один будет двигаться по списку на одну позицию за каждую итерацию, а другой на две позиции. Когда быстрый указатель (продвигающийся на две позиции) достигнет конца списка, медленный указатель будет указывать на середину.
- 2. На каждом шаге бинарного поиска находится средний элемент списка. Сравниваем его с искомым значением: если средний элемент равен искомому значению, возвращаем его.
- 3. В случае, если ключ не совпадает со средним элементом, выбираем, какую половину списка использовать для следующего поиска.
- 4. Если ключ меньше среднего узла, то для следующего поиска используется левая часть списка.
- 5. Если ключ больше среднего узла, то для следующего поиска используется правая часть списка.
- 6. Продолжаем делить список пополам и сужать интервал поиска, пока не найдем искомый элемент или не исчерпаем весь список.

Основное отличие реализации алгоритма бинарного поиска для связного списка заключается в необходимости использования алгоритма для нахождения среднего элемента, так как прямого доступа по индексу нет. Это делает алгоритм менее эффективным.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

| № п/п | Тест | Выходные данные | Комментарии |
|-------|---|--|-----------------------------------|
| 1. | <pre>node = Node(1) print(node) node.next = Node(2, None) print(node) print(node.get_data()) l_l = LinkedList() print(l_l) print(len(l_l)) l_l.append(10) l_l.append(20) l_l.append(30) l_l.append(40) print(l_l) print(l_l) print(len(l_l)) l_l.delete_on_end(3) print(l_l)</pre> | <pre>data: 1, next: None data: 1, next: 2 1 LinkedList[] 0 LinkedList[length = 4, [data: 10, next: 20; data: 20, next: 30; data: 30, next: 40; data: 40, next: None]] 4 LinkedList[length = 3, [data: 10, next: 30; data: 30, next: 40; data: 40, next: None]]</pre> | Данные обработаны корректно |
| 2. | <pre>node = Node(1) print(node) node.next = Node(2, None) print(node) print(node.get_data()) l_l = LinkedList() print(l_l) print(len(l_l)) l_l.append(111) l_l.append(222) l_l.append(333) print(l_l) print(len(l_l)) l_l.pop() print(l_l) l_l.append(333) l_l.delete_on_end(1) print(l_l)</pre> | <pre>data: 1, next: None data: 1, next: 2 1 LinkedList[] 0 LinkedList[length = 3, [data: 111, next: 222; data: 222, next: 333; data: 333, next: None]] 3 LinkedList[length = 2, [data: 111, next: 222; data: 222, next: None]] LinkedList[length = 2, [data: 111, next: 222; data: 222, next: None]]</pre> | Данные обработаны корректно |

Выводы

Были получены базовые навыки работы с алгоритмами и структурами данных. Была написана программа, с помощью которой были изучены сложность алгоритмов и методы работы со связными списками.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
Название файла: lab2.py
class Node:
    def __init__(self, data, next=None):
        self. data=data
        self.next=next
    def get_data(self):
        return self.__data
    def __str__(self):
        if self.next is not None:
            return f"data: {self.__data}, next: {self.next.get_data()}"
        else:
            return f"data: {self.__data}, next: None"
class LinkedList:
    def __init__(self, head=None):
        if head is None:
            self.head = None
            self.length = 0
        else:
            self.head = Node(head)
            self.length = 1
    def __len__(self):
        return self.length
    def append(self, element):
        new_node = Node(element)
        if self.head is None:
            self.head = new node
        else:
            current = self.head
            while current.next is not None:
                current = current.next
            current.next = new_node
        self.length += 1
    def __str__(self):
        if self.head is None:
            return "LinkedList[]"
        else:
            result = "LinkedList[length = {}, [".format(self.length)
            current = self.head
            while current is not None:
                                     result += "data:
                                                          {},
                                                               next:
".format(current.get_data(), current.next.get_data() if current.next is
not None else "None")
                current = current.next
            result = result[:-2] # Remove the extra "; "
            result += "]]"
```

return result def pop(self): if self.head is None: raise IndexError("LinkedList is empty!") elif self.head.next is None: self.head = None self.length = 0else: current = self.head while current.next.next is not None: current = current.next current.next = None self.length -= 1 def clear(self): self.head = Noneself.length = 0def delete_on_end(self, n): if self.length < n or n <= 0: raise KeyError("Element doesn't exist!") else: index = self.length - ntmp = self.headif index == 0: self.head = tmp.next else: for i in range(1, index): tmp = tmp.next

tmp.next = tmp.next.next

self.length -= 1