# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

## ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №2 по дисциплине «Информатика»

Tema: Алгоритмы и структуры данных в Python

Студент гр. 3342	Песчатский С. Д
Преподаватель	 Иванов Д. В.

Санкт-Петербург 2024

# Цель работы

Введение в алгоритмы и структуры данных. Освоение алгоритмов и структур данных на языке Python.

### Задание

В данной лабораторной работе Вам предстоит реализовать связный *однонаправленный* список. Для этого необходимо реализовать 2 зависимых класса:

#### Node

## Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

- о **data** # Данные элемента списка, приватное поле.
- o **next** # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

- о \_\_init\_\_(self, data, next) конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента next равно None.
- о **get\_data(self)** метод возвращает значение поля data (это необходимо, потому что *в идеале* пользователь класса не должен трогать поля класса Node).
- о \_\_str\_\_(self) перегрузка стандартного метода \_\_str\_\_, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса Node в строку:

"data: <node data>, next: <node next>",

где <node\_data> - это значение поля data объекта Node, <node\_next> - это значение поля next объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе None.

#### **Linked List**

Класс, который описывает связный однонаправленный список.

Он должен иметь 2 поля:

- о **head** # Данные первого элемента списка.
- o **length** # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

о \_\_init\_\_(self, head) - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента head равно None.

- · Если значение переменной head равна None, метод должен создавать пустой список.
- · Если значение head не равно None, необходимо создать список из одного элемента.
- о \_\_len\_\_(self) перегрузка метода \_\_len\_\_, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции len).
- о **append(self, element)** добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса Node, у которого значение поля data будет равно element и добавить этот объект в конец списка.
- о \_\_str\_\_(self) перегрузка стандартного метода \_\_str\_\_, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:
  - · Если список пустой, то строковое представление: "LinkedList []"
  - Если не пустой, то формат представления, следующий:
- "LinkedList [length = <len>, [data:<first\_node>.data, next: <first\_node>.data; data:<second\_node>.data, next:<second\_node>.data; ... ; data:<last\_node>.data, next: <last\_node>.data]",
- где <len> длина связного списка, <first\_node>, <second\_node>, <third node>, ..., <last node> элементы однонаправленного списка.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации см. ниже.

- о **pop(self)** удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение IndexError с сообщением "LinkedList is empty!", если список пустой.
  - о clear(self) очищение списка.
- o **delete\_on\_end(self, n)** удаление n-того элемента с конца списка. Метод должен выбрасывать исключение KeyError, с сообщением "Element doesn't exist!", если количество элементов меньше n.

## Выполнение работы

Связный список - это структура данных, состоящая из узлов, где каждый узел содержит данные и ссылку (указатель) на следующий узел в списке. Основные отличия связного списка от массива:

Память: В массиве элементы хранятся в непрерывной области памяти, в то время как узлы связного списка могут быть разбросаны по памяти, связываясь друг с другом через указатели. Также связный список требует дополнительной памяти для хранения указателей на следующие узлы, в то время как массив требует память только для хранения элементов.

Размер: Размер массива фиксирован и определяется при создании, в то время как связный список может динамически изменять свой размер путем добавления или удаления узлов.

Вставка и удаление: Вставка и удаление элементов в массиве может быть затратной операцией, так как требуется сдвигать другие элементы. В связном списке вставка и удаление узлов более эффективны, так как требуется только изменить указатели.

Доступ к элементам: В массиве доступ к элементам осуществляется по индексу, что делает операцию доступа быстрой. В связном списке доступ к элементам может быть медленнее, так как требуется последовательно переходить от одного узла к другому.

Сложность методов:

O(n):	O(1):
LinkedListstr	init
append	get_data
pop	Nodestr
delete_on_start	len
	clear

Для связного списка, бинарный поиск может быть реализован следующим образом: начиная с головы списка, двигаемся по элементам, чтобы найти средний элемент. Для этого используем две переменные, одна из которых движется на 2 ссылки за итерацию, а другая на одну. Когда первая переменная достигнет конца списка, вторая будет указывать на середину. Затем сравниваем средний элемент с ключом. Если ключ найден, поиск завершается. Если нет, определяем, какая половина списка будет использоваться для следующего поиска: левая, если ключ меньше среднего элемента, и правая, если больше. Процесс продолжается до тех пор, пока ключ не будет найден или список не будет исчерпан. Основное отличие бинарного поиска для связного списка от классического заключается в том, что в связном списке используются указатели для перемещения, что делает поиск более медленным из-за необходимости просмотра всех элементов.

# Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ пп	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
	node = Node(1) print(node) node.next = Node(2, None) print(node)	data: 1, next: None data: 1, next: 2	-
	linked_list = LinkedList() print(linked_list) print(len(linked_list)) linked_list.append(10) print(linked_list) print(len(linked_list)) linked_list.append(20) print(linked_list) print(len(linked_list)) linked_list.pop() print(linked_list) print(linked_list) print(linked_list) print(linked_list) print(linked_list)	LinkedList[]  0  LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]]  1  LinkedList[length = 2, [data: 10, next: 20; data: 20, next: None]]  2  LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]]  LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]]  1	

# Выводы

Были получены базовые знания об алгоритмах и структурах данных и их применении в языке Python.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

# ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py class Node: def \_\_init\_\_(self, data, next=None): self.data = dataself.next = next pass def get\_data(self): return self.data pass def str (self): if self.next == None: return "data: "+str(self.data)+", next: "+str(self.next) else: return "data: " + str(self.data) + ", next: " + str(self.next.data) pass class LinkedList: def init (self, head=None): if head == None: self.head = headself.length = 0else: self.head=head self.length = 1pass def len (self): return self.length pass def append(self, element):

```
self.length = self.length + 1
       new node=Node(element)
       if self.head is None:
           self.head = new node
           return
       current node=self.head
       while current node.next:
           current_node = current_node.next
       current node.next = new node
       pass
   def str (self):
       if self.length == 0:
           return "LinkedList[]"
       pass
       curr = self.head
       ans = "LinkedList[length = "+str(self.length) + ", ["
       first = True
       while curr.next:
           if first:
               ans = ans+"data: " + str(curr.data) + ", next: " +
str(curr.next.data) + ";"
               first = False
           else: ans = ans+" data: " + str(curr.data) + ", next: " +
str(curr.next.data) + ";"
           curr = curr.next
       if self.length != 1:
           ans = ans+" data: " + str(curr.data) + ", next: " +
str(curr.next) + "]]"
       else:
           ans = ans + "data: " + str(curr.data) + ", next: " +
str(curr.next) + "]]"
       return ans
       pass
   def pop(self):
       if self.length == 0:
```

```
#print("LinkedList is empty!")
        raise IndexError
    if self.length == 1:
        self.head=None
        self.length = 0
        return
    current node = self.head
    while (current_node.next.next):
        current node = current node.next
    current node.next = None
    self.length = self.length - 1
    pass
def delete on start(self, n):
    if self.length < n or n <1:
        #print("Element doesn't exist!")
        raise KeyError
    if n == 1:
        self.head = self.head.next
    else:
        current node = self.head
        pos=0
        while pos+1 != n-1 and current node.next:
            pos = pos+1
            current node = current node.next
        if current node.next:
            current node.next = current node.next.next
    self.length = self.length - 1
    pass
def clear(self):
    self.head.data = None
    self.head.next = None
    self.length = 0
    pass
```