# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

## ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №2 по дисциплине «Информатика»

Тема: Введение в архитектуру компьютера

Студент гр. 3342	Хайруллов Д.Л.
Преподаватель	Иванов Д.В.

Санкт-Петербург

2023

# Цель работы

Целью работы является изучение работы с библиотекой Pillow в языке программирования python.

#### Задание

## Вариант 1

Предстоит решить 3 подзадачи, используя библиотеку Pillow (PIL). Для реализации требуемых функций студент должен использовать numpy и PIL. Аргумент image в функциях подразумевает объект типа <class 'PIL.Image.Image'>

## 1) Рисование треугольника

Необходимо написать функцию triangle(), которая рисует на изображении треугольник

Функция triangle() принимает на вход:

Изображение (img)

Координаты вершин (x0,y0,x1,y1,x2,y2)

Толщину линий (thickness)

Цвет линий (color) - представляет собой список (list) из 3-х целых чисел

Цвет, которым залит (fill\_color - если значение None, значит треугольник не залит) - представляет собой список (list) из 3-х целых чисел

Функция должна вернуть исходное обработанное изображение.

## 2) Замена наиболее часто встречаемого цвета.

Необходимо написать функцию change\_color(), которая заменяет наиболее часто встречаемый цвет на переданный.

Функция change\_color() принимает на вход:

Изображение (img)

Цвет (color - представляет собой список из трех целых чисел)

Функция должна найти в изображении самый частый цвет и заменить его на переданный, затем вернуть новое изображение (исходное изображение не должно меняться).

## 3)Коллаж

Необходимо написать функцию collage().

Функция collage() принимает на вход:

Изображение (img)

Количество изображений по "оси" Y (N - натуральное)

Количество изображений по "оси" Х (М - натуральное)

Функция должна создать коллаж изображений (это же изображение, повторяющееся NxM раз. (N раз по высоте, M раз по ширине) и вернуть его (новое изображение).

## Выполнение работы

В функции triangle() по заданным параметрам с помощью метода polygon() рисует треугольник на данном изображении. В конце работы функция возвращает измененное изображение.

В функции change\_color() создается копия заданного изображения. Затем с помощью методов getpixel() и putpixel() заменяются цвета пикселей того цвета, который чаще встречается в изображении. В конце работы функция возвращает измененную копию изображения.

В функции collage() создается новое изображение, на которое с помощью метода paste() помещается заданное изображение. Тем самым создается коллаж, возвращаемый в конце работы функции.

Разработанный программный код см. в приложении А.

## Выводы

Было изучено использование библиотеки Pillow в языке программирования python.

Для решения каждой задачи была написана отдельная функция.

#### приложение а

## ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
from PIL import Image, ImageDraw
     import numpy
     # Задача 1
     def triangle(img, x0, y0, x1, y1, x2, y2, thickness, color,
fill color):
         drawing = ImageDraw.Draw(img)
         if fill color != None:
             drawing.polygon(((x0,y0),
                                               (x1, y1),
                                                            (x2, y2)),
tuple(fill color), tuple(color), thickness)
         else:
             drawing.polygon(((x0,y0),(x1,y1),(x2,y2)),
                                                                    None,
tuple(color), thickness)
         return img
     # Задача 2
     def change color(img, color):
         col dict = {}
         res col = []
         col counter = 0
         res = img.copy()
         for width in range (0, res.size[0]):
             for length in range (0, res.size[1]):
                 if res.getpixel((width, length)) not in col dict:
                     col dict[res.getpixel((width, length))] = 1
                 else:
                     col dict[res.getpixel((width, length))] +=1
         for col in col dict.keys():
             if col dict[col] > col counter:
                 col counter = col dict[col]
                 res col.append(col)
         col = res col[::-1][0]
         for width in range (0, res.size[0]):
             for length in range (0, res.size[1]):
                 if res.getpixel((width, length)) == col:
                     res.putpixel((width, length), tuple(color))
         return res
     # Задача 3
     def collage(img, N, M):
         res = Image.new("RGB", (img.size[0]*M, img.size[1]*N), 'white')
         for x in range(0, img.size[0]*(M-1)+1, img.size[0]):
             for y in range(0, img.size[1] * (N-1)+1, img.size[1]):
                 res.paste(imq, (x,y))
```