

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №2**  
**по дисциплине «Программирование»**  
**Тема: Линейные списки**

Студент гр. 3342

Львов А.В.

Преподаватель

Глазунов С.А.

Санкт-Петербург

2024

## **Цель работы**

Целью данной работы является ознакомление с такой структурой данных, как двунаправленный список и реализация `ap1` для работы с ним на языке C.

## Задание

Создайте двунаправленный список музыкальных композиций `MusicalComposition` и `api` (application programming interface - в данном случае набор функций) для работы со списком.

Структура элемента списка (тип - `MusicalComposition`):

- `name` - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), название композиции.
- `author` - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), автор композиции/музыкальная группа.
- `year` - целое число, год создания.

Функция для создания элемента списка (тип элемента `MusicalComposition`):

- `MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* author, int year)`

Функции для работы со списком:

- `MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names, char** array_authors, int* array_years, int n);` // создает список музыкальных композиций `MusicalCompositionList`, в котором:
  - `n` - длина массивов `array_names`, `array_authors`, `array_years`.
  - поле `name` первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_names` (`array_names[0]`).
  - поле `author` первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_authors` (`array_authors[0]`).
  - поле `year` первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_authors` (`array_years[0]`).
- `void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element);` // добавляет `element` в конец списка `musical_composition_list`
- `void removeEl (MusicalComposition* head, char* name_for_remove);` // удаляет элемент `element` списка, у которого значение `name` равно значению `name_for_remove`

- `int count(MusicalComposition* head);` //возвращает количество элементов списка
- `void print_names(MusicalComposition* head);` //Выводит названия композиций.

## Выполнение работы

В программе определена структура `MusicalComposition`, содержащая такие поля, как `char * name` (название композиции), `char * author` (автор композиции), `int year` (год выхода композиции), `struct MusicalComposition * next` (указатель на следующий элемент списка) и `struct MusicalComposition * prev` (указатель на предыдущий элемент списка).

Функция `createMusicalComposition` принимает на вход название, автора и год выхода музыкальной композиции, выделяет память под элемент списка и инициализирует значения соответствующей структуры переданными в функцию аргументами. Указатели на следующий и предыдущий элементы инициализируются `NULL`. Функция возвращает указатель на созданную структуру.

Функция `createMusicalCompositionList` принимает на вход массив названий, авторов и годов создания музыкальных композиций и число элементов в этих массивах. Далее в цикле `for` с помощью функции `createMusicalComposition` инициализируются элементы двунаправленного списка. Функция возвращает указатель на первый элемент.

Функция `push` принимает на вход указатель на первый элемент списка и элемент типа `MusicalComposition *`, который необходимо добавить в конец списка. Функция перебирает элементы списка до тех пор, пока не встретит последний элемент (указатель на следующий элемент которого равен `NULL`) и добавляет указатели `next` и `prev` соответствующих элементов нужным образом.

Функция `removeEl` принимает на вход указатель на первый элемент списка и название композиции, которую необходимо удалить из списка. Функция перебирает элементы списка до тех пор, пока поле `name` элемента не будет совпадать с переданным в функцию названием песни. Затем полю `next` элемента, чей указатель хранит поле `prev` текущего элемента присваивается указатель на элемент, указатель на который хранит поле `next` текущего элемента. Затем память, выделенная для хранения композиции, название которой передано в функцию, освобождается.

Функция `count` получает на вход указатель на «голову» списка и перебирает все элементы списка, пока указатель на текущий элемент не станет равным `NULL`. Вместе с этим идет подсчет не равных `NULL` элементов списка.

Функция `print_names` получает на вход первый элемент списка и выводит все его [списка] элементы, пока не встретит указатель на текущий элемент, равный `NULL`.

Разработанный программный код см. в приложении А.

## Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные
1.	<p>7</p> <p>Fields of Gold</p> <p>Sting</p> <p>1993</p> <p>In the Army Now</p> <p>Status Quo</p> <p>1986</p> <p>Mixed Emotions</p> <p>The Rolling Stones</p> <p>1989</p> <p>Billie Jean</p> <p>Michael Jackson</p> <p>1983</p> <p>Seek and Destroy</p> <p>Metallica</p> <p>1982</p> <p>Wicked Game</p> <p>Chris Isaak</p> <p>1989</p> <p>Points of Authority</p> <p>Linkin Park</p> <p>2000</p> <p>Sonne</p> <p>Rammstein</p> <p>2001</p>	<p>Fields of Gold Sting 1993</p> <p>7</p> <p>8</p> <p>Fields of Gold</p> <p>In the Army Now</p> <p>Mixed Emotions</p> <p>Billie Jean</p> <p>Seek and Destroy</p> <p>Wicked Game</p> <p>Sonne</p> <p>7</p>

	Points of Authority	
--	---------------------	--



## **Выводы**

Было проведено ознакомление с двунаправленным списком, были реализованы функции для взаимодействия с ним на языке С.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.c

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>

typedef struct MusicalComposition {
    char * name;
    char * author;
    int year;
    struct MusicalComposition * next;
    struct MusicalComposition * prev;
} MusicalComposition;

MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char*
author,int year) {
    MusicalComposition * mcmp = (MusicalComposition
*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
    if (mcmp == NULL) {
        exit(1);
    }
    mcmp -> name = name;
    mcmp -> author = author;
    mcmp -> year = year;
    mcmp -> next = NULL;
    mcmp -> prev = NULL;
    return mcmp;
}

MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names,
char** array_authors, int* array_years, int n) {
    MusicalComposition * head =
createMusicalComposition(array_names[0], array_authors[0],
array_years[0]);
    MusicalComposition * curr = head;
    MusicalComposition * next;
    for (int i = 1; i < n; i++){
        next = createMusicalComposition(array_names[i],
array_authors[i], array_years[i]);
        curr -> next = next;
        next -> prev = curr;
        curr = next;
    }
    return head;
}

void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element) {
    MusicalComposition * curr = head;
    while (curr -> next != NULL) {
        curr = curr -> next;
    }
    curr -> next = element;
```

```

    element -> prev = curr;
}

void removeEl(MusicalComposition* head, char* name_for_remove) {
    MusicalComposition * curr = head;
    MusicalComposition * prev, * next;
    while (strcmp(curr -> name, name_for_remove)) {
        curr = curr -> next;
    }
    if (curr == head) {
        curr -> next -> prev = NULL;
        head = head -> next;
    }
    else {
        prev = curr -> prev;
        next = curr -> next;
        prev -> next = next;
        next -> prev = prev;
    }

    free(curr);
}

int count(MusicalComposition* head) {
    int count = 0;
    MusicalComposition * curr = head;
    while (curr != NULL) {
        count += 1;
        curr = curr -> next;
    }
    return count;
}

void print_names(MusicalComposition* head) {
    MusicalComposition * curr = head;
    while (curr != NULL) {
        printf("%s\n", curr -> name);
        curr = curr -> next;
    }
}

int main(){
    int length;
    scanf("%d\n", &length);

    char** names = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
    char** authors = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
    int* years = (int*)malloc(sizeof(int)*length);

    for (int i=0;i<length;i++)
    {
        char name[80];
        char author[80];

        fgets(name, 80, stdin);
        fgets(author, 80, stdin);
        fscanf(stdin, "%d\n", &years[i]);
    }
}

```

```

        (*strstr(name, "\n"))=0;
        (*strstr(author, "\n"))=0;

        names[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(name)+1));
        authors[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) *
(strlen(author)+1));

        strcpy(names[i], name);
        strcpy(authors[i], author);

    }
    MusicalComposition* head = createMusicalCompositionList(names,
authors, years, length);
    char name_for_push[80];
    char author_for_push[80];
    int year_for_push;

    char name_for_remove[80];

    fgets(name_for_push, 80, stdin);
    fgets(author_for_push, 80, stdin);
    fscanf(stdin, "%d\n", &year_for_push);
    (*strstr(name_for_push, "\n"))=0;
    (*strstr(author_for_push, "\n"))=0;

    MusicalComposition* element_for_push =
createMusicalComposition(name_for_push, author_for_push, year_for_push);

    fgets(name_for_remove, 80, stdin);
    (*strstr(name_for_remove, "\n"))=0;

    printf("%s %s %d\n", head->name, head->author, head->year);
    int k = count(head);

    printf("%d\n", k);
    push(head, element_for_push);

    k = count(head);
    printf("%d\n", k);

    removeEl(head, name_for_remove);
    print_names(head);

    k = count(head);
    printf("%d\n", k);

    for (int i=0; i<length; i++){
        free(names[i]);
        free(authors[i]);
    }
    free(names);
    free(authors);
    free(years);

    return 0;
}

```