# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №2 по дисциплине «Информатика»

Тема: Введение в архитектуру компьютера

Студент гр. 3342	Колесниченко М.А.
Преподаватель	Иванов Д.В.
	-

Санкт-Петербург 2023

# Цель работы

Освоение работы с функциями и с библиотекой Pillow в языке python.

### Задание

Вариант 1.

Задача 1.

Heoбходимо написать функцию triangle(), которая рисует на изображении треугольник

Функция triangle() принимает на вход:

- Изображение (img)
- Координаты вершин (х0,у0,х1,у1,х2,у2)
- Толщину линий (thickness)
- Цвет линий (color) представляет собой список (list) из 3-х целых чисел
- Цвет, которым залит (fill\_color если значение None, значит треугольник не залит) представляет собой список (list) из 3-х целых чисел Функция должна вернуть исходное обработанное изображение.

Задача 2.

Необходимо написать функцию change\_color(), которая заменяет наиболее часто встречаемый цвет на переданный.

Функция change\_color() принимает на вход:

- Изображение (img)
- Цвет (color представляет собой список из трех целых чисел)

Функция должна найти в изображении самый частый цвет и заменить его на переданный, затем вернуть новое изображение (исходное изображение не должно меняться).

Задача 3.

Необходимо написать функцию collage().

Функция collage() принимает на вход:

• Изображение (img)

- Количество изображений по "оси" Y (N натуральное)
- Количество изображений по "оси" Х (М натуральное)

Функция должна создать коллаж изображений (это же изображение, повторяющееся NxM раз. (N раз по высоте, M раз по ширине) и вернуть его (новое изображение).

При необходимости можно писать дополнительные функции.

### Выполнение работы

Данная программа написана на языке Python с использованием библиотеки Pillow. Она состоит из 3-функций.

Первая функция triangle по заданным параметрам рисует треугольник на изображении и возвращает его.

Вторая функция change\_color. Функция заменяет наиболее часто встречающийся цвет на заданный цвет.

Третья функция collage заменяет исходное изображение на изображение коллаж. Она создает коллаж изображений на основе исходного изображения img, повторяя его N раз по вертикали и M раз по горизонтали.

Данная программа демонстрирует использование функций библиотеки Pillow и работу функций на языке Python.

Разработанный программный код см. в приложении А.

## Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

## Таблица 1 – Результаты тестирования

No	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
п/п			
	img.size=(90, 51); x0 = 34;	корректные	Ответ корректный
	y0 = 49; x1 = 47; y1 = 38;		
	x2 = 39; y2 = 5; thickness =		
	5; color = [28, 126, 47];		
	fill_color = [96, 101, 254]		
	Img.size(100, 100) ; [28, 126, 47]	корректные	Ответ корректный
	Img.size(120, 120); 10; 12	корректные	Ответ корректный

## Выводы

Были изучены правила работы с функциями в языке python и работа с библиотекой Pillow.

Разработаны функции, возвращающие решения определенных задач.

#### ПРИЛОЖЕНИЕ А

## ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py from PIL import Image, ImageDraw import numpy # Задача 1 def triangle(img, x0, y0, x1, y1, x2, y2, thickness, color, fill color): draw = ImageDraw.Draw(img) coords = [(x0,y0),(x1,y1),(x2,y2)]if fill\_color != None: draw.polygon(coords, tuple(fill\_color), tuple(color), thickness) else: draw.polygon(coords, None, tuple(color), thickness) return img # Задача 2 def change\_color(img, color): width, height = img.size counters = {} for x in range(0,width): for y in range(0, height): curr\_color = img.getpixel((x,y)) try: counters[curr\_color] += 1 except KeyError: counters[curr color] = 1 max\_key = max(counters, key=counters.get) for x in range(0, width): for y in range(0, height): curr\_color = img.getpixel((x,y)) if curr\_color == max\_key: img.putpixel((x,y), tuple(color)) return ima # Задача 3 def collage(img, N, M): width, height = img.size new\_img = Image.new("RGB", (width\*M, height\*N), "white") for x in range(M): for y in range(N): new\_img.paste(img, ((width\*x), (height\*y))) return new\_img