

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В. И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Информатика»
Тема: Алгоритмы и структуры данных в Python

Студент гр. 3342

Малахов А.И.

Преподаватель

Иванов Д.В.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы

Изучить алгоритмы и структуры данных в Python, освоить основы работы с линейными списками и их практическая реализация на языке программирования Python.

Задание

Вариант 3.

В данной лабораторной работе Вам предстоит реализовать связный однонаправленный список. Для этого необходимо реализовать 2 зависимых класса:

Node

Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

- **data** #Данные элемента списка, приватное поле.
- **next** # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

- **__init__(self, data, next)** - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента next равно None.
- **get_data(self)** - метод возвращает значение поля data (это необходимо, потому что в идеале пользователь класса не должен трогать поля класса Node).
- **change_data(self, new_data)** - метод меняет значение поля data объекта Node.
- **__str__(self)** - перегрузка стандартного метода __str__, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса Node в строку:

“data: <node_data>, next: <node_next>”,

где <node_data> - это значение поля data объекта Node, <node_next> - это значение поля next объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе None.

Linked List

Класс, который описывает связный однонаправленный список.

Он должен иметь 2 поля::

- **head** # Данные первого элемента списка.

- **length** # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

- **__init__(self, head)** - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента head равно None.

- **__len__(self)** - перегрузка метода **__len__**, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции **len**).

- **append(self, element)** - добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса **Node**, у которого значение поля **data** будет равно **element** и добавить этот объект в конец списка.

- **__str__(self)** - перегрузка стандартного метода **__str__**, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:

- Если список пустой, то строковое представление: "LinkedList []"

- Если не пустой, то формат представления, следующий:

"LinkedList [length = <len>, [data:<first_node>.data, next: <first_node>.data; data:<second_node>.data, next:<second_node>.data; ... ; data:<last_node>.data, next: <last_node>.data]", где <len> - длина связного списка, <first_node>, <second_node>, <third_node>, ..., <last_node> - элементы однонаправленного списка.

- **pop(self)** - удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение **IndexError** с сообщением "LinkedList is empty!", если список пустой.максимальная скорость (в км/ч, положительное целое число)

- **clear(self)** - очищение списка.

- **change_on_end(self, n, new_data)** - меняет значение поля **data** n-того элемента с конца списка на **new_data**. Метод должен выбрасывать исключение **KeyError**, с сообщением "Element doesn't exist!", если количество элементов меньше **n**.

Выполнение работы

Были разработаны классы Node и LinkedList, в которых реализованы соответствующие методы в соответствии с поставленной задачей.

Класс Node:

Имеет два переопределенных метода: инициализация и строковый вид (выводится значение текущего элемента, далее, если есть следующий элемент в списке, его значение выводится после «next», иначе выводится только значение текущего элемента и None после «next»), а также методы возврата значения элемента класса и изменения значения элемента.

Класс LinkedList:

Метод `__init__` — если аргумент `head` равен `None`, то создается пустой список, иначе список из одного элемента.

Метод `__len__` — возвращает поле `length` элемента класса.

Метод `append` — создает элемент класса Node, если список был пустым, то это становится первым элементом, иначе в цикле доходит до последнего элемента списка и новый элемент добавляется в конец.

Метод `__str__` — выводится форматная строка согласно условию задачи.

Метод `pop` — удаляется последний элемент в списке, если список пустой, то срабатывает исключение `IndexError` с сообщением "LinkedList is empty!".

Метод `change_on_end` — значение n-того элемента с конца списка меняется на `new_data`.

Метод `clear` — очищение списка.

Сложность каждого метода в реализованном коде:

- `__init__`: $O(1)$ - создание объекта LinkedList или Node.
- `__len__`: $O(n)$ - вычисление длины списка.
- `append`: $O(n)$ - добавление элемента в конец списка.
- `__str__`: $O(n)$ – создание строкового представления списка.
- `pop`: $O(n)$ - удаление последнего элемента списка.

- `change_on_end`: $O(n)$ - изменение элемента по позиции с конца списка.
- `clear`: $O(1)$ - очистка списка.

Связанный список — это структура данных, состоящая из последовательности элементов, называемых узлами, где каждый узел содержит данные и ссылку на следующий элемент в списке. Каждый узел в связанном списке соединен с последующим узлом, образуя цепочку из элементов.

Основные отличия связного списка от массива:

- В массиве элементы хранятся в последовательной области памяти, в то время как в связном списке каждый элемент хранится отдельно и может быть расположен в памяти как угодно (не последовательно), ссылки соединяют их в список.
- В случае связного списка вставка и удаление элементов могут быть выполнены за постоянное время ($O(1)$), включая начало и середину списка, в то время как в массиве эти операции могут потребовать сдвиг всех последующих элементов, что может быть затратным по времени ($O(n)$).
- В массиве элементы доступны по индексу за постоянное время ($O(1)$), в то время как в связном списке время доступа к элементам зависит от их позиции и может быть линейным ($O(n)$) в худшем случае.

Реализация бинарного поиска в связном списке отличается от классического списка Python тем, что в связном списке отсутствует прямой доступ к элементам по индексу, что мешает разделению списка на две части, как в массиве. Вместо этого в бинарном поиске для связного списка используются указатели на начало и конец текущего диапазона, которые итеративно сокращаются вдвое, пока не будет найден искомый элемент. В целом это неэффективно, так как в любом случае придется проходить по всему списку. Проще сразу пройти по всему списку либо конвертировать его в массив.

Выводы

Был создан связный список с использованием классов на языке Python, после чего была проанализирована производительность методов этого класса и рассмотрена возможность применения бинарного поиска в связном списке.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
class Node:
    def __init__(self, data, next=None):
        self.__data = data
        self.next = next

    def get_data(self):
        return self.__data

    def change_data(self, new_data):
        self.__data = new_data

    def __str__(self):
        return f"data: {self.__data}, next: {self.next.get_data() if self.next else None}"

class LinkedList:
    def __init__(self, head=None):
        self.head = head
        self.length = 0 if not head else 1

        if head is not None:
            self.append(head)

    def __len__(self):
        return self.length

    def append(self, element):
        new_node = Node(element)
        if not self.head:
            self.head = new_node
        else:
            current = self.head
            while current.next:
                current = current.next
            current.next = new_node
        self.length += 1

    def __str__(self):
        if self.length == 0:
            return "LinkedList[]"
        else:
            nodes = []
            current = self.head
            while current:
                nodes.append(current.__str__())
                current = current.next
            return f"LinkedList[length = {self.length}, [{";
```

```
','.join(nodes) }]]]"
```



```

def pop(self):
    if self.length == 0:
        raise IndexError('LinkedList is empty!')
    if self.length == 1:
        self.clear()
        return
    else:
        current = self.head
        while current.next.next is not None:
            current = current.next
        current.next = None
    self.length -= 1

def clear(self):
    self.head = None
    self.length = 0

def change_on_end(self, n, new_data):
    if n > self.length or n <= 0:
        raise KeyError("Element doesn't exist!")
    current = self.head
    for _ in range(self.length - n):
        current = current.next
    current.change_data(new_data)

```