

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Программирование»
Тема: Линейные списки

Студент гр. 3341

Моисеева А.Е.

Преподаватель

Глазунов С.А.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы

Научиться работе с линейными односвязными и двусвязными списками в языке Си и использовании их в программном коде.

Для этого необходимо:

- изучить теоретические сведения о линейных списках
- ознакомиться с базовыми операциями над списками: вставка, удаление, объявление, вывод, поиск элементов
- освоить создание структур в языке Си для реализации линейных списков
- научиться применять односвязные и двусвязные списки в коде программы
- разработать программу, которая будет решать индивидуальные задачи по работе с данными – списком музыкальных композиций с помощью двусвязного списка

Задание

Создайте двунаправленный список музыкальных композиций *MusicalComposition* и *api* (*application programming interface* - в данном случае набор функций) для работы со списком.

Структура элемента списка (тип - *MusicalComposition*):

- *name* - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), название композиции.
- *author* - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), автор композиции/музыкальная группа.
- *year* - целое число, год создания.

Функция для создания элемента списка (тип элемента *MusicalComposition*):

- *MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* author, int year)*

Функции для работы со списком:

- *MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names, char** array_authors, int* array_years, int n);* // создает список музыкальных композиций *MusicalCompositionList*, в котором:

- О *n* - длина массивов *array_names*, *array_authors*, *array_years*.
- О поле *name* первого элемента списка соответствует первому элементу списка *array_names* (*array_names[0]*).
- О поле *author* первого элемента списка соответствует первому элементу списка *array_authors* (*array_authors[0]*).
- О поле *year* первого элемента списка соответствует первому элементу списка *array_authors* (*array_years[0]*).

Аналогично для второго, третьего, ... *n*-1-го элемента массива.

!длина массивов *array_names*, *array_authors*, *array_years* одинаковая и равна *n*, это проверять не требуется.

Функция возвращает указатель на первый элемент списка.

- `void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element);` // добавляет *element* в конец списка *musical_composition_list*
- `void removeEl (MusicalComposition* head, char* name_for_remove);` // удаляет элемент *element* списка, у которого значение *name* равно значению *name_for_remove*
- `int count(MusicalComposition* head);` //возвращает количество элементов списка
- `void print_names(MusicalComposition* head);` //Выводит названия композиций.

В функции *main* написана некоторая последовательность вызова команд для проверки работы вашего списка.

Функцию *main* менять не нужно.

Выполнение работы

Объявлена структура *MusicalComposition*, состоящая из:

- *char* name* - название песни
- *char* author* – автор песни
- *int year* - года выпуска песни
- *struct MusicalComposition* next* - указателя на следующую песню
- *struct MusicalComposition* prev* - указателя на предыдущую песню

Функции:

- *MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* author, int year)* принимает указатель на название, автора и год выпуска композиции, выделяется память для создания элемента списка с помощью *malloc* выделяет, полям *name*, *author*, *year* присваиваются значения, подающиеся на вход функции, поля *prev*, *next* инициализируются как *NULL*, возвращается указатель на созданную песню.
- *MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names, char** array_authors, int* array_years, int n)* принимает указатель на массив названий, авторов, дат выпуска и количество песен; если количество песен *n* равно нулю, то возвращается *NULL*; с помощью функции *createMusicalComposition* создаётся начальный элемент списка, полям *name*, *author*, *year* которого присваиваются начальные значения массивов *array_names*, *array_authors*, *array_years* соответственно, создаётся элемент списка *current* – текущая музыкальная композиция, вначале ей присваивается значение *head*, затем через цикл создаётся элемент *next_composition*, поля *name*, *author* и *year* которого соответствуют *i*-ым элементам массивов, подающихся на вход функции. Полю *next* элемента *current* присваивается указатель на *next_composition*, а полю *prev* элемента *next_composition* присваивается значение *current*. Текущей композиции присваивается указатель на следующую композицию. Возвращается указатель на *head* – начальный элемент списка.
- *void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element)* принимает указатель на начальный элемент списка и песню для её включения в

список; если *head* пуст, то происходит выход из функции; объявляется элемент *current* – текущая песня, ему присваивается значение *head*, с помощью условия цикл *while* проходит по списку до его конца, т.е. пока поле *next* текущего элемента не равно *NULL*; после цикла полю *next* последней в списке песни присваивается *element*, полю *prev* добавленной песни присваивается *current*.

- *void removeEl (MusicalComposition* head, char* name_for_remove)* принимает указатель на начальный элемент списка и на название композиции для удаления из списка; объявляется элемент *current* – текущая композиция; если *head* пуст, то происходит выход из функции; с помощью условия цикл *while* доходит до композиции, которую необходимо удалить, т. е. пока *strcmp* не обнаружит совпадения поля *name* текущего элемента и имени для удаления; после цикла при обнаружении совпадения полю *next* предыдущей песни до текущей присваивается указатель на следующую песню, а полю *prev* следующей песни присваивается указатель на предыдущую песню до текущей (устанавливаются связи между элементами до и после удалённой песни). Освобождается память, выделенная для хранения текущего предложения.

- *int count(MusicalComposition* head)* принимает указатель на начальный элемент списка; переменной *number_of_elements*, обозначающей количество песен, присваивается 0. Затем с помощью цикла *while* проходим до конца списка, пока указатель на *current* не равен *NULL* и увеличиваем счётчик. Возвращается количество элементов списка.

- *void print_names(MusicalComposition* head)* принимает указатель на начальный элемент списка; с помощью цикла *while* проходим до конца списка и выводим названия песен(поля *name* элементов списка), пока указатель на *current* не равен *NULL*.

- *main* содержит программный код, состоящий из неких команд для проверки корректности работы остальных функций.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	2 Mixed Emotions The Rolling Stones 1989 Billie Jean Michael Jackson 1983 Sonne Rammstein 2001 Billie Jean	Mixed Emotions The Rolling Stones 1989 2 3 Mixed Emotions Sonne 2	Программа считывает 2 элемента списка, затем песню, которую нужно добавить и название песни, которую нужно удалить. Выводится название, автор и год создания первой песни, количество элементов списка, затем добавляется ещё одна песня и выводится новое количество элементов, затем происходит удаление заданной песни и выводятся оставшиеся названия песен и их количество.
2.	3 Mixed Emotions The Rolling Stones 1989 Billie Jean Michael Jackson 1983 Sonne Rammstein	Mixed Emotions The Rolling Stones 1989 3 4 Mixed Emotions Billie Jean Billie Jean 3	В список добавляется ещё одна композиция с именем, идентичным одной из уже присутствующих в списке композиций, что заметно при выводе.

	2001 Billie Jean The Rolling Stones 1989 Sonne		
--	--	--	--

Выводы

Цель работы достигнута. Изучен теоретический материал по линейным спискам, изучены базовые операции для работы над списками, освоены навыки, необходимые для создания структур в языке Си. В результате с помощью полученных знаний реализована программа, которая принимает на вход список песен с названиями, авторами и годами создания. Через линейный двусвязный список реализовано создание двусвязного линейного списка, работа с его элементами – вычисление количества, вывод названий, добавление новых элементов списка и удаление элементов по названию, заданному пользователем.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.c

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>

typedef struct MusicalComposition{
    char* name;
    char* author;
    int year;
    struct MusicalComposition* next;
    struct MusicalComposition* prev;
} MusicalComposition;

MusicalComposition* createMusicalComposition(char*, char*, int);
MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char**, char**,
int*, int);
void push(MusicalComposition*, MusicalComposition*);
void removeEl(MusicalComposition*, char*);
int count(MusicalComposition*);
void print_names(MusicalComposition*);

MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char*
autor, int year){
    MusicalComposition* new_composition =
(MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
    new_composition->name = name;
    new_composition->author = autor;
    new_composition->year = year;
    new_composition->next = NULL;
    new_composition->prev = NULL;
    return new_composition;
}

MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char**
array_names, char** array_authors, int* array_years, int n){
    if (n == 0){
        return NULL;
    }
    MusicalComposition* head =
createMusicalComposition(array_names[0], array_authors[0],
array_years[0]);
    MusicalComposition* current = head;
    for(int i = 1; i < n; i++){
        MusicalComposition* next_composition =
createMusicalComposition(array_names[i], array_authors[i],
array_years[i]);
        current->next = next_composition;
        next_composition->prev = current;
        current = next_composition;
    }
    return head;
}
```

```

void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element){
    if (head == NULL)
        return;
    MusicalComposition* current = head;
    while(current->next)
        current = current->next;
    current->next = element;
    element->prev = current;
}

void removeEl(MusicalComposition* head, char* name_for_remove){
    if (head == NULL)
        return;
    MusicalComposition* current = head;
    while(strcmp(current->name, name_for_remove) != 0)
        current = current->next;
    current->prev->next = current->next;
    current->next->prev = current->prev;
    free(current);
}

int count(MusicalComposition* head){
    int number_of_elements = 0;
    MusicalComposition* current = head;
    while(current){
        current = current->next;
        number_of_elements++;
    }
    return number_of_elements;
}

void print_names(MusicalComposition* head){
    MusicalComposition* current = head;
    while(current){
        printf("%s\n", current->name);
        current = current->next;
    }
}

int main(){
    int length;
    scanf("%d\n", &length);

    char** names = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
    char** authors = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
    int* years = (int*)malloc(sizeof(int)*length);

    for (int i=0;i<length;i++)
    {
        char name[80];
        char author[80];

        fgets(name, 80, stdin);
        fgets(author, 80, stdin);
        fscanf(stdin, "%d\n", &years[i]);
    }
}

```

```

        (*strstr(name, "\n"))=0;
        (*strstr(author, "\n"))=0;

        names[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(name)+1));
        authors[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(author)
+1));

        strcpy(names[i], name);
        strcpy(authors[i], author);
    }
    MusicalComposition* head = createMusicalCompositionList(names,
authors, years, length);
    char name_for_push[80];
    char author_for_push[80];
    int year_for_push;

    char name_for_remove[80];

    fgets(name_for_push, 80, stdin);
    fgets(author_for_push, 80, stdin);
    fscanf(stdin, "%d\n", &year_for_push);
    (*strstr(name_for_push, "\n"))=0;
    (*strstr(author_for_push, "\n"))=0;

    MusicalComposition* element_for_push =
createMusicalComposition(name_for_push, author_for_push, year_for_push);

    fgets(name_for_remove, 80, stdin);
    (*strstr(name_for_remove, "\n"))=0;

    printf("%s %s %d\n", head->name, head->author, head->year);
    int k = count(head);

    printf("%d\n", k);
    push(head, element_for_push);

    k = count(head);
    printf("%d\n", k);

    removeEl(head, name_for_remove);
    print_names(head);

    k = count(head);
    printf("%d\n", k);

    for (int i=0; i<length; i++){
        free(names[i]);
        free(authors[i]);
    }
    free(names);
    free(authors);
    free(years);

    return 0;
}

```

