МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2 по дисциплине «Информатика»

Тема: Введение в алгоритмы и структуры данных

Студент гр. 3344	Фоминых Е.Г.
Преподаватель	Иванов Д.В.

Санкт-Петербург 2024

Цель работы

Целью работы является ознакомление с алгоритмами и структурами данных на языку Python.

Задание

Вариант 1. В данной лабораторной работе Вам предстоит реализовать связный однонаправленный список. Для этого необходимо реализовать 2 зависимых класса:

Node: класс, который описывает элемент списка. Он должен иметь 2 поля:

- 1) *data* # Данные элемента списка, приватное поле.
- 2) next # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

- 1) __init__(self, data, next) конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента next равно None.
- 2) get_data(self) метод возвращает значение поля data (это необходимо, потому что в идеале пользователь класса не должен трогать поля класса Node).
- 3) str (self) перегрузка стандартного метода str , который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода класса *Node* в ''data: объекта строку: <node data>, где <node next>", <node data> ЭТО значение поля data объекта *Node*, <node next> ЭТО значение поля next объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе *None*.

Linked List: класс, который описывает связный однонаправленный список. Он должен иметь 2 поля:

- 1) *head* # Данные первого элемента списка.
- 2) *length* # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

1) __init__(self, head) - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента head равно *None*. Если значение переменной head равна *None*, метод должен создавать пустой

- список. Если значение *head* не равно *None*, необходимо создать список из одного элемента.
- 2) __len__(self) перегрузка метода __len__, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции len).
- 3) append(self, element) добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса Node, у которого значение поля data будет равно element и добавить этот объект в конец списка.
- 4) __str__(self) перегрузка стандартного метода __str__, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:
 - а. Если список пустой, то строковое представление: "LinkedList[]"
 - b. Если не пустой, то формат представления следующий:

 "LinkedList[length = <len>, [data:<first_node>.data, next:

 <first_node>.data; data:<second_node>.data,

 next:<second_node>.data; ...; data:<last_node>.data, next:

 <last_node>.data]",
- 5) pop(self) удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение IndexError с сообщением "LinkedList is empty!", если список пустой.
- 6) clear(self) очищение списка.
- 7) delete_on_end(self, n) удаление n-того элемента с конца списка. Метод должен выбрасывать исключение KeyError, с сообщением "Element doesn't exist!", если количество элементов меньше n.

Выполнение работы

- 1.Связный список это структура данных, состоящая из узлов, где каждый узел содержит данные и ссылку (указатель) на следующий узел в списке. Основные отличия связного списка от массива:
- В связном списке элементы хранятся не последовательно в памяти, а могут быть разбросаны по памяти, поэтому доступ к элементам осуществляется через ссылки.
- Добавление и удаление элементов в связном списке выполняется быстрее, чем в массиве, так как не требуется сдвигать другие элементы.(В общем случае, добавление и удаление элементов в связном списке может быть быстрее, чем в массиве, так как не требуется перемещать все элементы после вставляемого или удаляемого. Однако, в определенных ситуациях, таких как добавление элемента в конец массива или удаление элемента из середины массива, массив может быть более эффективным.
- Доступ к элементам связного списка имеет линейную сложность O(n), в отличие от массива, где доступ к элементам имеет константную сложность O(1).
- 2.Сложности методов. O(1): __init__, get_data, Node. __str__, __len__, __clear__, append(если добавляем головной элемент), pop(если список пуст), delete_on_end(если удаляем головной элемент). O(n): LinkedList.__str__, append, pop, delete_on_end.
- 3. Реализация бинарного поиска в связном списке отличается от классического списка Руthon из-за особенностей структуры связного списка. Для бинарного поиска в связном списке необходимо обходить список с помощью указателей, сравнивать значения узлов и перемещаться дальше по указателям в зависимости от результата сравнения. Алгоритм бинарного поиска для связного списка может быть реализован рекурсивно или итеративно, но требует дополнительных проверок и операций с указателями. Реализация бинарного поиска для связного списка может выглядеть следующим образом:
 - 1. Для нахождения середины связного списка понадобится два указателя: один будет двигаться по списку на одну позицию за

- каждую итерацию, а другой на две позиции. Когда быстрый указатель (продвигающийся на две позиции) достигнет конца списка, медленный указатель будет указывать на середину.
- 2. На каждом шаге бинарного поиска находится средний элемент списка. Сравниваем его с искомым значением: если средний элемент равен искомому значению, возвращаем его.
- 3. В случае, если ключ не совпадает со средним элементом, выбираем, какую половину списка использовать для следующего поиска.
- 4. Продолжаем делить список пополам и сужать интервал поиска, пока не найдем искомый элемент или не исчерпаем весь список.

Основное отличие реализации алгоритма бинарного поиска для связного списка заключается в необходимости использования алгоритма для нахождения среднего элемента, так как прямого доступа по индексу нет. Это делает алгоритм менее эффективным.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ Π/Π	Тест	Выходные данные	Комментарии
1.	<pre>node = Node(1) print(node) node.next = Node(2, None) print(node) print(node.get_data()) l_l = LinkedList() print(l_l) print(len(l_l)) l_l.append(10) l_l.append(20) l_l.append(30) l_l.append(40) print(l_l) print(len(l_l)) l_l.delete_on_end(3) print(l_l)</pre>	<pre>data: 1, next: None data: 1, next: 2 1 LinkedList[] 0 LinkedList[length = 4, [data: 10, next: 20; data: 20, next: 30; data: 30, next: 40; data: 40, next: None]] 4 LinkedList[length = 3, [data: 10, next: 30; data: 30, next: 40; data: 40, next: None]]</pre>	Данные обработаны корректно
2.	<pre>node = Node(1) print(node) node.next = Node(2, None) print(node) print(node.get_data()) l_l = LinkedList() print(l_l) print(len(l_l)) l_l.append(111) l_l.append(222) l_l.append(333) print(l_l) print(len(l_l)) l_l.pop() print(l_l) l_l.append(333) l_l.delete_on_end(1) print(l l)</pre>	<pre>data: 1, next: None data: 1, next: 2 1 LinkedList[] 0 LinkedList[length = 3, [data: 111, next: 222; data: 222, next: 333; data: 333, next: None]] 3 LinkedList[length = 2, [data: 111, next: 222; data: 222, next: None]] LinkedList[length = 2, [data: 111, next: 222; data: 222, next: None]]</pre> LinkedList[length = 2, [data: 111, next: 222; data: 222, next: None]]	Данные обработаны корректно

Выводы

Были получены базовые навыки работы с алгоритмами и структурами данных. Была написана программа, с помощью которой были изучены методы работы со связными списками.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: src.py

```
class Node:
    def init (self, data, next=None):
        self.data = data
        self.next = next
        pass
    def get data(self):
        return self.data
        pass
    def str (self):
        return f"data: {self.data}, next: {None if self.next==None else
self.next.get data()}"
        pass
class LinkedList:
    def __init__(self, head=None):
    if head == None:
            self.head = None
            self.length = 0
        else:
            self.head = head
            self.length = 1
        pass
    def len (self):
        return self.length
        pass
    def append(self, element):
        new = Node(element)
        if self.head == None:
            self.head = new
            new.next = None
        else:
            prom = self.head
            while prom.next!=None:
                prom = prom.next
            prom.next = new
            new.next = None
        self.length += 1
        pass
    def str (self):
        \overline{if} se\overline{lf}.head == None:
            return "LinkedList[]"
            result = "LinkedList[length = {}, [".format(self.length)
            current = self.head
            while current is not None:
```

```
result += "data:
                                                          next:
                                                 { } ,
                                                                    { } ;
".format(current.get_data(), current.next.get_data() if current.next is
not None else "None")
                current = current.next
            result = result[:-2] # Remove the extra "; "
            result += "]]"
            return result
        pass
    def pop(self):
        if self.head == None:
            raise IndexError("LinkedList is empty!")
        elif(self.head.next==None):
            self.head = None
            self.length = 0
        else:
            prom = self.head
            while prom.next.next!=None:
               prom = prom.next
            prom.next = None
            self.length -= 1
        pass
    def delete on end(self, n):
        if self.length<n or n<=0:
            raise KeyError("Element doesn't exist!")
        else:
            g = self.length - n
            prom = self.head
            i=1
            if q==0:
                self.head = prom.next
            else:
                while (i!=q):
                    prom = prom.next
                    i+=1
                prom.next = prom.next.next
            self.length -= 1
        pass
    def clear(self):
        self.head = None
        self.lenght = 0
        pass
```