

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Информатика»
Тема: Алгоритмы и структуры данных в Python

Студент гр. 3342

Корниенко А. Е.

Преподаватель

Иванов Д. В.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы

Изучить алгоритмы и структуры данных и их реализацию на языке Python. С их помощью написать программу, создающую однонаправленный список.

Задание

Node

Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

- `data` # Данные элемента списка, приватное поле.
- `next` # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

1) `__init__(self, data, next)` - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента `next` равно `None`.

2) `get_data(self)` - метод возвращает значение поля `data` (это необходимо, потому что в идеале пользователь класса не должен трогать поля класса `Node`).

3) `__str__(self)` - перегрузка стандартного метода `__str__`, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса `Node` в строку: “`data: <node_data>, next: <node_next>`”, где `<node_data>` - это значение поля `data` объекта `Node`, `<node_next>` - это значение поля `next` объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе `None`.

Linked List

Класс, который описывает связный однонаправленный список.

Он должен иметь 2 поля:

- `head` # Данные первого элемента списка.
- `length` # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

1) `__init__(self, head)` - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента `head` равно `None`.

Если значение переменной `head` равно `None`, метод должен создавать пустой список.

Если значение `head` не равно `None`, необходимо создать список из одного элемента.

2) `__len__(self)` - перегрузка метода `__len__`, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции `len`).

3) `append(self, element)` - добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса `Node`, у которого значение поля `data` будет равно `element` и добавить этот объект в конец списка.

4) `__str__(self)` - перегрузка стандартного метода `__str__`, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:

Если список пустой, то строковое представление: `"LinkedList[]"`

Если не пустой, то формат представления следующий:
`"LinkedList[length = <len>, [data:<first_node>.data, next: <first_node>.data; data:<second_node>.data, next:<second_node>.data; ... ; data:<last_node>.data, next: <last_node>.data]"`, где `<len>` - длина связного списка, `<first_node>`, `<second_node>`, `<third_node>`, ..., `<last_node>` - элементы однонаправленного списка.

5) `pop(self)` - удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение `IndexError` с сообщением `"LinkedList is empty!"`, если список пустой.

6) `clear(self)` - очищение списка.

7) `delete_on_start(self, n)` - удаление `n`-того элемента с НАЧАЛА списка. Метод должен выбрасывать исключение `KeyError`, с сообщением `"Element doesn't exist!"`, если количество элементов меньше `n`.

Выполнение работы

Node:

- 1) `__init__` - Создается два поля экземпляра `self.__data` - приватное поле, хранившее данные; `self.next` - ссылка на следующий элемент класса Node.
- 2) `get_data` – геттер для `self.__data`.
- 3) `__str__` - Вывод строкового представления экземпляра в соответствии с шаблоном.

LinkedList:

- 1) `__init__` - конструктор, если передается Node элемент, то он становится головой, иначе создает пустой LinkedList.
 - 2) `__len__` - Вывод длины списка.
 - 3) `append` - Добавление нового элемента класса Node.
 - 4) `__str__` - Строковое представление списка в соответствии с шаблоном.
- Циклом происходит проход по элементам и добавление к итоговой строке описание каждого элемента.

- 5) `pop` - Удаление последнего элемента из списка.
- 6) `delete_on_start` - По аналогии с `pop`. Только идет удаление по значению элемента.
- 7) `clear` - Очищение списка, используется `pop()`.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные
1.	<pre>linked_list = LinkedList() print(linked_list) print(len(linked_list)) linked_list.append(10) print(linked_list) print(len(linked_list)) linked_list.append(20) print(linked_list) print(len(linked_list)) linked_list.pop() print(linked_list) print(len(linked_list))</pre>	<pre>LinkedList[] 0 LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] 1 LinkedList[length = 2, [data: 10, next:20; data: 20, next: None]] 2 LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] 1</pre>

Выводы

Была разработана программа, содержащая классы элемента однонаправленного списка и сам список. Написаны методы для каждого из них и протестирована их работа.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
class Node:
    def __init__(self, data, next=None):
        self.__data = data
        self.next = next

    def get_data(self):
        return self.__data

    def __str__(self):
        if self.next is None:
            return f"data: {self.__data}, next: None"
        else:
            return f"data: {self.__data}, next: {self.next.get_data()}"

class LinkedList:
    def __init__(self, head=None):
        self.head = None
        if head is not None:
            self.length = 1
            self.head = Node(head)
        else:
            self.length = 0

    def __len__(self):
        return self.length

    def append(self, element):
        if self.length != 0:
            self.length += 1
            node = Node(element)
            current = self.head
            while current.next is not None:
                current = current.next
            current.next = node
        else:
            self.length += 1
            self.head = Node(element)

    def __str__(self):
        if self.length == 0:
            return "LinkedList[]"
        else:
            string = f"LinkedList[length = {self.length}, ["
            current = self.head
            while current is not None:
                if current.next is None:
                    string += f"data: {current.get_data()}, next:
None; "
                else:
```



```

        string += f"data: {current.get_data()}, next:
{current.next.get_data()}); "
        current = current.next

    string = string[:len(string) - 2]
    string += "]]"
    return string

def pop(self):
    if self.length == 0:
        raise IndexError("LinkedList is empty!")
    else:
        if self.head.next is not None:
            self.length -= 1
            current = self.head
            while current.next.next is not None:
                current = current.next

            current.next = None
        else:
            self.head = None
            self.length = 0

def delete_on_start(self, n):
    if self.length < n or n <= 0:
        raise KeyError("Element doesn't exist!")
    elif n == self.length:
        self.pop()
    elif n == 1:
        self.length -= 1
        self.head = self.head.next
    else:
        self.length -= 1
        current = self.head
        for i in range(n - 2):
            current = current.next

        current.next = current.next.next

def clear(self):
    while self.length != 0:
        self.pop()

```