

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №4**  
**по дисциплине «Программирование»**  
**ТЕМА: ДИНАМИЧЕСКИЕ СТРУКТУРЫ ДАННЫХ**

Студент гр. 3344

Пачев Д.К.

Преподаватель

Глазунов С.А.

Санкт-Петербург

2024

## **Цель работы**

Написать программу на языке C++, в которой реализуется структура данных stack на базе массива, с помощью которой проверяется валидность html кода.

## Задание

### Вариант 6. Расстановка тегов.

Требуется написать программу, получающую на вход строку, (без кириллических символов и не более 3000 символов) представляющую собой код "простой" [html](#)-страницы и проверяющую ее на валидность. Программа должна вывести **correct** если страница валидна или **wrong**.

html-страница, состоит из тегов и их содержимого, заключенного в эти теги.

Теги представляют собой некоторые ключевые слова, заданные в треугольных скобках. Например, `<tag>` (где tag - имя тега). Область действия данного тега распространяется до соответствующего закрывающего тега `</tag>` который отличается символом `/`. Теги могут иметь вложенный характер, но не могут пересекаться.

`<tag1><tag2></tag2></tag1>` - верно

`<tag1><tag2></tag1></tag2>` - не верно

Существуют теги, не требующие закрывающего тега.

Валидной является html-страница, в коде которой всякому открывающему тегу соответствует закрывающий (за исключением тегов, которым закрывающий тег не требуется).

Во входной строке могут встречаться любые парные теги, но гарантируется, что в тексте, кроме обозначения тегов, символы `<` и `>` не встречаются. атрибутов у тегов также нет.

Теги, которые не требуют закрывающего тега: `<br>`, `<hr>`.

Стек (который потребуется для алгоритма проверки парности тегов) требуется реализовать самостоятельно на базе **массива**. Для этого необходимо:

Реализовать **класс** CustomStack, который будет содержать перечисленные ниже методы. Стек должен иметь возможность хранить и работать с типом данных *char\**

Объявление класса стека:

```
class CustomStack {
```

```
public:
```

```
// методы push, pop, size, empty, top + конструкторы, деструктор
```

```
private:
```

```
// поля класса, к которым не должно быть доступа извне
```

```
protected: // в этом блоке должен быть указатель на массив данных
```

```
    char** mData;
```

```
};
```

Перечень методов класса стека, которые должны быть реализованы:

- **void push(const char\* val)** - добавляет новый элемент в стек
- **void pop()** - удаляет из стека последний элемент
- **char\* top()** - доступ к верхнему элементу
- **size\_t size()** - возвращает количество элементов в стеке
- **bool empty()** - проверяет отсутствие элементов в стеке
- **extend(int n)** - расширяет исходный массив на n ячеек

## Выполнение работы

Структура данных реализуется с помощью класса CustomStack

- CustomStack() – конструктор, в котором выделяется память для mData и значение top\_elem устанавливается -1.
- ~CustomStack() – деструктор, в котором происходит очищение памяти, выделенной под mData.
- push() – метод для добавления элемента в стек, выделяет память под новый элемент, и копирует туда значение.
- pop() – метод для удаления последнего элемента стека, внутри очищается память и уменьшается индекс top\_elem.
- top() – метод, который возвращает верхний элемент стека, обращаясь к элементу массива mData по индексу top\_elem.
- size() – метод, возвращающий размер стека.
- empty() – метод, возвращающий true - если стек пуст, false - если стек не пуст.
- extend() – метод, расширяющий массив mData на n ячеек

Функция is\_valid\_html() принимает на вход html код, с помощью цикла while() проходится по тексту, заполняет стек. Если теги расставлены верно, то стек должен быть пустой, соответственно возвращает значение true или false.

В функции main() реализуется считывание данных и вызов функции is\_valid\_html(), и в зависимости от возвращенного значения выводит «correct» или «wrong».

## Тестирование

Результаты тестирования представлены в Таблице 1

Таблица 1 - Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	<code>&lt;html&gt;&lt;head&gt;&lt;title&gt;HTML Document&lt;/title&gt;&lt;/head&gt;&lt;body&gt;&lt;p&gt;&lt;b&gt;This text is bold,&lt;br&gt;&lt;i&gt;this is bold and italics&lt;/i&gt;&lt;/b&gt;&lt;/p&gt;&lt;/body&gt;&lt;/html&gt;</code>	correct	Верно
2.	<code>&lt;html&gt;hello&lt;body&gt;&lt;/html&gt;&lt;/body&gt;</code>	wrong	верно

## **Выводы**

В ходе лабораторной работы была написана программа на языке C++, в которой был реализован класс для представления структуры данных stack, а также написана функция для проверки валидности html кода при помощи этой структуры.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>
```

```
#include <cstring>
```

```
class CustomStack {
```

```
public:
```

```
    CustomStack() {
```

```
        this->mData = new char *;
```

```
        top_elem = -1;
```

```
    }
```

```
    ~CustomStack() {
```

```
        delete[] mData;
```

```
    }
```

```
    void push(const char *val) {
```

```
        this->mData[++top_elem] = new char[strlen(val) + 1];
```

```
        strcpy(mData[top_elem], val);
```

```
    }
```

```
    void pop() {
```

```
        if (top_elem >= 0) {
```

```
            delete[] mData[top_elem];
```

```
            top_elem--;
```



```

    }

}

char *top() {
    if (top_elem >= 0) {
        return mData[top_elem];
    }
    return nullptr;
}

```

```

size_t size() {
    return top_elem + 1;
}

```

```

bool empty() {
    return top_elem == -1;
}

```

```

void extend(int n) {
    char **temp = new char *[size() + n];
    for (size_t i = 0; i < size(); i++) {
        temp[i] = mData[i];
    }
    delete[] mData;
    mData = temp;
}

```

*protected:*

```

    char **mData;

private:
    int top_elem;

};

bool is_valid_html(const char *code) {
    CustomStack stack;
    const char *p = code;
    while (*p) {
        if (*p == '<') {
            if (*(p + 1) == '/') {
                if (stack.empty()) {
                    return false;    // нет открывающего тега для
закрывающего
                }
                const char *top = stack.top();
                char *tag_name = strdup(p + 2);
                const char *end_tag_name = strchr(tag_name, '>');
                char *value = strndup(tag_name, end_tag_name - tag_name +
1);

                if (strcmp(top + 1, value) == 0) {
                    stack.pop();
                } else {
                    return false;    // несоответствие открывающего и
закрывающего тегов
                }
            } else {
                if (strncmp(p, "<br>", 4) == 0 || strncmp(p, "<hr>", 4) ==
0) {

```

```

        } else {

            const char *tag_name = p;

            const char *end_tag = strchr(tag_name, '>');

            stack.push(strndup(tag_name, end_tag - tag_name + 1));

        }

    }

    p++;

}

return stack.empty(); // если стек пуст, то все теги закрыты верно
}

int main() {

    char str[3001];

    std::cin.getline(str, 3001);

    str[strlen(str)] = '\0';

    bool a = is_valid_html(str);

    if (a) {

        std::cout << "correct\n";

    } else {

        std::cout << "wrong\n";

    }

    return 0;

}

```