# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №3 по дисциплине «Программирование»

Тема: Строки. Рекурсия, циклы, обход дерева

Студент гр. 3344		Кузнецов Р.А.
Преподаватель		Глазунов С.А.
	Санкт-Петербург	

2024

# Цель работы

Знакомство и работа с рекурсией на языке программирования Си при помощи программы, использующей ее.

### Задание.

Вариант 3. Дана некоторая корневая директория, в которой может находиться некоторое количество папок, в том числе вложенных. В этих папках хранятся некоторые текстовые файлы, имеющие имя вида <filename>.txt В каждом текстовом файле хранится одна строка, начинающаяся с числа вида: <число><пробел><латинские буквы, цифры, знаки препинания> ("124 string example!")

Требуется написать программу, которая, будучи запущенной в корневой директории, выведет строки из файлов всех поддиректорий в порядке возрастания числа, с которого строки начинаются.

### Выполнение работы

Были подключены такие библиотеки как <stdio.h>, <stdlib.h>, <string.h>и <dirent.h>, последняя библиотека необходима для работы с каталогами и файлами. Определена структура *Line*, которая состоит из двух переменных: текста. Она используется для хранения строк из Инициализированы такие глобальные переменные как: lines - указатель на массив структур Line, который изначально установлен в NULL, count, capacity переменные, которые отслеживают текущее количество файлов и заполненность массива lines. Функция int comparation(const void\* a, const void\* b) используется для сортировки строк на основе их числовых значений. void read\_txt(const char\* name\_of\_file, FILE\* result) это функция для чтения строк из файла. Она открывает файл, считывает строку, и сохраняет в массив lines. void find\_txt(const char\* dirname, FILE\* result) - рекурсивная функция для обхода файлов и каталогов. Функция открывает директорию, проверяет файлы на их тип и в зависимости от этого либо вызывает read txt для каждого текстового файла в каталоге, либо вызывает саму себя для каждого подкаталога. В функции int main() выделяется память для массива lines, открывается файл для записи результатов result.txt, вызывается find\_txt для текущего каталога, сортируются строки в массиве lines с использованием быстрой сортировки qsort и записываются отсортированные строки в result.txt.

# Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	root/file.txt: 4 Where am I? root/Newfolder/Newfile.txt: 2 Simple text root/Newfolder/Newfolder/N ewfile.txt: 5 So much files! root/Newfolder(1)/Newfile.t xt: 3 Wow? Text? root/Newfolder(1)/Newfile1. txt: 1 Small text	<ul><li>1 Small text</li><li>2 Simple text</li><li>3 Wow? Text?</li><li>4 Where am I?</li><li>5 So much files!</li><li>result.txt</li></ul>	

# Выводы

Было проведено знакомство и работа с рекурсией на языке программирования Си при помощи программы, использующей ее.

### ПРИЛОЖЕНИЕ А

## ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: solution.c #include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <string.h> #include <dirent.h> typedef struct { long int number; char text[256]; } Line; Line \*lines = NULL; int count = 0; int capacity = 0; int comparation(const void\* a, const void\* b) { const Line\* line\_a = (const Line\*)a; const Line\* line\_b = (const Line\*)b; if (line\_a->number < line\_b->number) return -1; if (line\_a->number > line\_b->number) return 1; return 0; } void read\_txt(const char\* name\_of\_file, FILE\* result) { FILE\* f = fopen(name\_of\_file, "r"); if (f == NULL) { perror(name\_of\_file); return; } if(fscanf(f, "%ld %[^\n]\n", &lines[count].number, lines[count].text) == 2) { count++; if (count >= capacity) { capacity = (capacity == 0) ? 1 : capacity \* 2; lines = realloc(lines, capacity \* sizeof(Line)); if (lines == NULL) {
 fprintf(stderr, "Memory allocation error\n"); exit(1); } } } fclose(f); } void find\_txt(const char\* dirname, FILE\* result) { DIR\* dir = opendir(dirname); if (dir == NULL) { perror(dirname);

```
return;
    }
    struct dirent* entry;
    while ((entry = readdir(dir)) != NULL) {
        if (entry->d_type == DT_REG) {
              char path_to_file[strlen(entry->d_name) + strlen(dirname) +
2];
             strcpy(path_to_file, dirname);
             strcat(path_to_file, "/");
             strcat(path_to_file, entry->d_name);
            read_txt(path_to_file, result);
            } else if (entry->d_type == DT_DIR && strcmp(entry->d_name,
".") != 0 && strcmp(entry->d_name, "..") != 0) {
               char path_to_dir[strlen(entry->d_name) + strlen(dirname) +
2];
             strcpy(path_to_dir, dirname);
            strcat(path_to_dir, "/");
strcat(path_to_dir, entry->d_name);
            find_txt(path_to_dir, result);
        }
    }
    closedir(dir);
}
int main() {
    lines = malloc(1000 * sizeof(Line));
    if (lines == NULL) {
    fprintf(stderr, "Memory allocation error\n");
        return 1;
    }
    FILE* result = fopen("result.txt", "w");
    if (result == NULL) {
        perror("result.txt");
        return 1;
    }
    find_txt(".", result);
    qsort(lines, count, sizeof(Line), comparation);
    for (int i = 0; i < count; i++) {
        fprintf(result, "%ld %s\n", lines[i].number, lines[i].text);
    }
    fclose(result);
    free(lines);
    return 0;
}
```