

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Информатика»
Тема: Алгоритмы и структуры данных в Python

Студент гр. 3341

Лодыгин И.А.

Преподаватель

Иванов Д.В.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы

Целью работы является освоение работы с алгоритмами и структурами данных в Python.

Задание

1 вариант.

В данной лабораторной работе Вам предстоит реализовать связный однонаправленный список. Для этого необходимо реализовать 2 зависимых класса:

Node

Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

- o data # Данные элемента списка, приватное поле.
- o next # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

- o __init__(self, data, next) - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента next равно None.

- o get_data(self) - метод возвращает значение поля data (это необходимо, потому что в идеале пользователь класса не должен трогать поля класса Node).

- o __str__(self) - перегрузка стандартного метода __str__, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса Node в строку:

data: <node_data>, next: <node_next>”,

где <node_data> - это значение поля data объекта Node, <node_next> - это значение поля next объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе None.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации __str__ см. ниже.

Пример того, как должен выглядеть вывод объекта:

```
node = Node(1)
```

```
print(node) # data: 1, next: None
```

```
node.next = Node(2, None)
```

```
print(node) # data: 1, next: 2
```

Linked List

Класс, который описывает связный однонаправленный список.

Он должен иметь 2 поля:

- o `head` # Данные первого элемента списка.
- o `length` # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

- o `__init__(self, head)` - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента `head` равно `None`.

Если значение переменной `head` равна `None`, метод должен создавать пустой список.

Если значение `head` не равно `None`, необходимо создать список из одного элемента.

- o `__len__(self)` - перегрузка метода `__len__`, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции `len`).

- o `append(self, element)` - добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса `Node`, у которого значение поля `data` будет равно `element` и добавить этот объект в конец списка.

- o `__str__(self)` - перегрузка стандартного метода `__str__`, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:

Если список пустой, то строковое представление:

`LinkedList[]`

Если не пустой, то формат представления следующий:

`LinkedList[length = <len>, [data:<first_node>.data, next: <first_node>.data; data:<second_node>.data, next:<second_node>.data; ... ; data:<last_node>.data, next: <last_node>.data], где <len> - длина связного списка, <first_node>, <second_node>, <third_node>, ... , <last_node> - элементы однонаправленного списка.`

Пример того, как должен выглядеть результат реализации см. ниже.

- о `pop(self)` - удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение `IndexError` с сообщением `"LinkedList is empty!"`, если список пустой.
- о `clear(self)` - очищение списка.
- о `delete_on_end(self, n)` - удаление n-того элемента с конца списка. Метод должен выбрасывать исключение `KeyError`, с сообщением `"Element doesn't exist!"`, если количество элементов меньше n.

Пример того, как должно выглядеть взаимодействие с Вашим связным списком:

```
linked_list = LinkedList()
print(linked_list) # LinkedList[]
print(len(linked_list)) # 0
linked_list.append(10)
print(linked_list) # LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]]
print(len(linked_list)) # 1
linked_list.append(20)
print(linked_list) # LinkedList[length = 2, [data: 10, next:20; data: 20, next:
None]]
print(len(linked_list)) # 2
linked_list.pop()
print(linked_list)
print(linked_list) # LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]]
print(len(linked_list)) # 1
```

Вам не требуется реализовывать создание экземпляров ваших классов и вызов методов, это сделает проверяющая система.

В отчете вам требуется:

Указать, что такое связный список. Основные отличия связного списка от массива.

Указать сложность каждого метода.

Описать возможную реализацию бинарного поиска в связном списке. Чем отличается реализация алгоритма бинарного поиска для связного списка и для классического списка Python?

Основные теоретические положения

В Python существует множество алгоритмов и структур данных, которые могут быть использованы для эффективной обработки информации. Одним из основных принципов при работе с алгоритмами и структурами данных в Python является стремление к оптимальной производительности и минимальному потреблению ресурсов.

Основные теоретические положения об алгоритмах и структурах данных в Python включают в себя понятия такие как сложность времени и пространства, рекурсивные алгоритмы, сортировка и поиск, работа с массивами и списками, работа с деревьями и графами, а также различные методы оптимизации.

Python предоставляет широкий выбор встроенных алгоритмов и структур данных, таких как списки, словари, множества, кортежи, очереди, стеки, деревья и графы. Кроме того, существует возможность реализации собственных алгоритмов и структур данных с использованием встроенных инструментов языка.

Важно учитывать особенности реализации конкретных алгоритмов и структур данных в Python, чтобы добиться оптимальной производительности и эффективности работы программы.

Выполнение работы

В ходе выполнения работы были реализованы два класса: `Node` для представления элемента связного списка и `LinkedList` для описания самого списка. Класс `Node` имеет приватное поле `__data` для хранения данных элемента и ссылку `next` на следующий элемент. Он также реализует методы для получения данных (`get_data`) и для строкового представления элемента (`__str__`).

Класс `LinkedList` содержит поле `head`, указывающее на начало списка, и поле `length`, отражающее текущую длину списка. В конструкторе инициализируется список с заданным начальным элементом, если он передан, либо пустой список. Методы `append` добавляет элемент в конец списка, увеличивая `length`, `pop` удаляет последний элемент списка, а `delete_on_end` удаляет элемент на позиции `n` с конца списка.

Строковое представление списка (`__str__`) включает информацию о длине списка и о его элементах. Если список пуст, выводится `LinkedList[]`. Если есть элементы, формируется строка, содержащая данные и ссылки на следующие элементы.

Теперь ответим на вопросы:

Что такое связный список?

Связный список — это структура данных, состоящая из узлов, каждый из которых содержит как собственные данные, так и ссылку на следующий узел в последовательности. Это отличается от массива тем, что память для элементов списка выделяется динамически по мере добавления новых элементов, в отличие от массива, который использует непрерывную область памяти.

Основные отличия связного списка от массива?

В связном списке элементы располагаются в различных областях памяти, а для доступа к элементам используются указатели, в то время как в массиве элементы располагаются последовательно в непрерывной области памяти.

Размер связного списка может изменяться динамически, в то время как размер массива обычно фиксирован.

Вставка и удаление элементов в связном списке происходят эффективно в любом месте списка, в то время как в массиве операции вставки и удаления могут быть дорогими из-за необходимости сдвига других элементов.

Сложность каждого метода:

`append`: $O(n)$ в худшем случае, где n — длина списка, так как при добавлении элемента нужно пройти весь список до его конца.

`pop`: $O(n)$ в худшем случае, так как требуется пройти весь список до предпоследнего элемента.

`delete_on_end`: $O(n)$, так как требуется пройти список до нужного элемента, который нужно удалить.

`__len__`: $O(1)$, так как просто возвращает значение `length`.

`__str__`: $O(n)$, так как требуется пройти весь список для формирования строкового представления.

Реализация бинарного поиска в связном списке:

Бинарный поиск требует доступа к элементам по индексу, что неэффективно для связного списка из-за того, что элементы хранятся не последовательно в памяти. Однако, если в списке узлы имеют какую-то сортировку, можно использовать модифицированный бинарный поиск. Например, можно начать с середины списка, сравнивать значения и двигаться вправо или влево, в зависимости от результатов сравнения, пока не будет найден нужный элемент или не будет понятно, что элемента в списке нет. Это отличается от бинарного поиска в массиве, где доступ осуществляется по индексу и проверяется условие на основе среднего элемента.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные
1.	<pre>linked_list = LinkedList() print(linked_list) # LinkedList[] print(len(linked_list)) # 0 linked_list.append(10) print(linked_list) # LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] print(len(linked_list)) # 1 linked_list.append(20) print(linked_list) # LinkedList[length = 2, [data: 10, next:20; data: 20, next: None]] print(len(linked_list)) # 2 linked_list.pop() print(linked_list) print(linked_list) # LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] print(len(linked_list)) # 1</pre>	<pre>LinkedList[] 0 LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] 1 LinkedList[length = 2, [data: 10, next: 20; data: 20, next: None]] 2 LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] 1</pre>

Выводы

Была освоена работа с алгоритмами и структурами данными в Python, а также реализована программа с их использованием.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
class Node:
    def __init__(self, data, next=None):
        self.__data = data
        self.next = next

    def get_data(self):
        return self.__data

    def __str__(self):
        if(self.next == None): return f"data: {self.__data}, next:
None"
        return f"data: {self.__data}, next:
{self.next.get_data()}"

    def set_data(self, data):
        self.__data = data

class LinkedList:
    def __init__(self, head=None):
        self.head = head
        self.length = 1 if head else 0

    def __len__(self):
        return self.length

    def append(self, element):
        if self.head is None:
            self.head = Node(element)
        else:
            current = self.head
            while current.next:
                current = current.next
            current.next = Node(element)
            self.length += 1

    def __str__(self):
        if self.length == 0:
            return "LinkedList[]"
        result = f"LinkedList[length = {self.length}, ["
        current = self.head
        while current:
            result += f"data: {current.get_data()}, next:
{current.next.get_data() if current.next else None}; "
            current = current.next
        result = result[:-2]
        result += "]"
        return result

    def pop(self):
        if self.head is None:
```

```

        raise IndexError("LinkedList is empty!")
    if self.head.next is None:
        self.head = None
    else:
        current = self.head
        while current.next.next:
            current = current.next
        current.next = None
    self.length -= 1

def delete_on_end(self, n):
    if n > self.length or n <= 0:
        raise KeyError("Element doesn't exist!")
    else:
        current = self.head
        prev = None
        for _ in range(self.length - n):
            prev = current
            current = current.next
        if current.next is None:
            prev.next = None
        else:
            current.set_data(current.next.get_data())
            current.next = current.next.next
    self.length -= 1

def clear(self):
    self.head = None
    self.length = 0

```