

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Информатика»**  
**Тема: Введение в анализ данных. Вариант 1**

Студент гр. 3343

Калиберов Н.И

Преподаватель

Иванов Д. В.

Санкт-Петербург

2024



## **Цель работы**

Научиться работать с библиотекой `scikit-learn`, понять, для чего она используется, научиться анализу полученных вашим кодом результатов и формирование соответствующих разделов.

## Задание

Вы работаете в магазине элитных вин и собираетесь провести анализ существующего ассортимента, проверив возможности инструмента классификации данных для выделения различных классов вин.

Для этого необходимо использовать библиотеку `sklearn` и встроенный в него набор данных о вине.

### 1) Загрузка данных:

Реализуйте функцию `load_data()`, принимающей на вход аргумент `train_size` (размер обучающей выборки, по умолчанию равен 0.8), которая загружает набор данных о вине из библиотеки `sklearn` в переменную `wine`. Разбейте данные для обучения и тестирования в соответствии со значением `train_size`, следующим образом: из данного набора запишите `train_size` данных из `data`, взяв при этом только 2 столбца в переменную `X_train` и `train_size` данных поля `target` в `y_train`. В переменную `X_test` положите оставшуюся часть данных из `data`, взяв при этом только 2 столбца, а в `y_test` — оставшиеся данные поля `target`, в этом вам поможет функция `train_test_split` модуля `sklearn.model_selection` ( в качестве состояния рандомизатора функции `train_test_split` необходимо указать 42.).

В качестве результата верните `X_train`, `y_train`, `X_test`, `y_test`.

Пояснение: `X_train`, `X_test` - двумерный массив, `y_train`, `y_test`. — одномерный массив.

### 2) Обучение модели. Классификация методом k-ближайших соседей:

Реализуйте функцию `train_model()`, принимающую обучающую выборку (два аргумента - `X_train` и `y_train`) и аргументы `n_neighbors` и `weights` (значения по умолчанию 15 и 'uniform' соответственно), которая создает экземпляр классификатора `KNeighborsClassifier` и загружает в него данные `X_train`, `y_train` с параметрами `n_neighbors` и `weights`.

В качестве результата верните экземпляр классификатора.

### 3) Применение модели. Классификация данных

Реализуйте функцию `predict()`, принимающую обученную модель классификатора и тренировочный набор данных (`X_test`), которая выполняет классификацию данных из `X_test`.

В качестве результата верните предсказанные данные.

#### 4) Оценка качества полученных результатов классификации.

Реализуйте функцию `estimate()`, принимающую результаты классификации и истинные метки тестовых данных (`y_test`), которая считает отношение предсказанных результатов, совпавших с «правильными» в `y_test` к общему количеству результатов. (или другими словами, ответить на вопрос «На сколько качественно отработала модель в процентах»).

В качестве результата верните полученное отношение, округленное до 0,001. В отчёте приведите объяснение полученных результатов.

Пояснение: так как это вероятность, то ответ должен находиться в диапазоне  $[0, 1]$ .

#### 5) Забытая предобработка:

После окончания рабочего дня перед сном вы вспоминаете лекции по предобработке данных и понимаете, что вы её не сделали...

Реализуйте функцию `scale()`, принимающую аргумент, содержащий данные, и аргумент `mode` - тип скейлера (допустимые значения: 'standard', 'minmax', 'maxabs', для других значений необходимо вернуть `None` в качестве результата выполнения функции, значение по умолчанию - 'standard'), которая обрабатывает данные соответствующим скейлером.

В качестве результата верните полученные после обработки данные.

## Выполнение работы

Чтобы получить данные о винах, необходимо импортировать датасеты и вызвать функцию `data_wine`. Чтобы взять данные для осей  $X$  и  $Y$  используются `data` и `target` соответственно. После чего делим данные на тренировочные и тестовые с помощью функции `train_test_split` в соответствии с заданным `train_size` (в процентном соотношении, по умолчанию 0.8, т.е 80%). Чтобы взять первые 2 столбца что в тестовых, что в обучающих данных необходимо сделать двойной срез вида `[ : , :2]`.

Чтобы исследовать работу классификатора необходимо подготовить вот такой код:

```
if __name__ == '__main__':  
    X_train, X_test, y_train, y_test = load_data()  
    clf = train_model(X_train, y_train)  
    res = predict(classifier, X_test)  
    est = estimate(res, y_test)  
    print(est)
```

После получения тестовых данных необходимо создать модель классификации К-ближайших соседей, и с помощью функции `predict` выполнить классификацию тестовых данных и получить какой-то ответ. А с помощью функции `estimate` сделать оценку предсказанных данных (сравнить данные на соответствие с `y_test`).

| Значение <code>train_size</code> | Точность работы классификатора |
|----------------------------------|--------------------------------|
| 0.1                              | 0,379                          |
| 0.3                              | 0,8                            |
| 0.5                              | 0,843                          |
| 0.7                              | 0,815                          |
| 0.8 (default)                    | 0,861                          |
| 0.9                              | 0,722                          |

Можно заметить, что при дефолтном значении `train_size = 0.8` достигается самая высокая точность. В принципе, можно заметить, что значение держится в среднем в районе 0.8 при `train_size >= 0.3` и `train_size <= 0.8`. При значении 0.1 точность работы очень низкая, модели не хватает данных, чтобы обучиться и делать правильную оценку. При повышении значения `train_size` выше 0.8

точность работы также начинает падать, т.к. модель начинает уже не предсказывать данные, а запоминать их (происходит переобучение). Она начинает терять способность обобщать на новые, ранее не виданные данные.

Рассмотрим, как значение `n_neighbours` влияет на точность алгоритма ближайших соседей. Классификация вычисляется простым большинством голосов ближайших соседей каждой точки: точке запроса назначается класс данных, который имеет наибольшее количество представителей среди ближайших соседей точки. Количество этих соседей, с которыми нужно сравнить точку надо задать самостоятельно. Изменение данного значения может приводить к тому, что точка может изменить свою группу принадлежности.

| Значение <code>n_neighbors</code> при <code>train_size=0.8</code> | Точность работы классификатора |
|---|--------------------------------|
| 3   | 0,861                          |
| 5   | 0,833                          |
| 9   | 0,861                          |
| 15 (default)  | 0,861                          |
| 25  | 0,833                          |

В данном примере видно, что значение `n_neighbors` не сильно влияет на точность работы. Видно, что точность незначительно уменьшается при значениях 5 и 25. При сильно больших значениях, точность будет уменьшаться уже к 0.7. Происходит это потому, что точки начинают принадлежать не к той группе, из-за того, что кол-во исследуемых соседей становится больше, некоторые группы данных в окрестности исследуемой точки становятся больше и их влияние на исследуемую точку возрастает.

Для проверки точности работы скейлеров необходимо выполнить предобработку данных:

```
if __name__ == '__main__':  
    X_train, X_test, y_train, y_test = load_data()  
    X_train = scale(X_train)  
    X_test = scale(X_test)  
    clf = train_model(X_train, y_train)
```

```
res = predict(clf, X_test)
est = estimate(res, y_test)
print(est)
```

Стандартизация данных сводится к тому, чтобы преобразовать данные к единому формату и представлению, который будет удобен для определённого вида обработки. Делать стандартизацию можно разными методами. Если говорить про стандартную стандартизацию, то она изменяет масштаб данных, так что среднее значение становится равным 0, а стандартное отклонение становится равным 1. Из каждого значения вычитается среднее из набора, а затем разделено на стандартное отклонение всего набора данных.

Скейлер MinMaxScaler преобразует значения по такой формуле:

$$x_{scaled} = \frac{x - x_{min}}{x_{max} - x_{min}}$$

Данные значения масштабируются так, чтобы значения находилась в диапазоне от 0 до 1.

Скейлер MaxAbsScaler масштабирует значения в диапазон от -1 до 1 с помощью деления каждого значения на максимальное значение по модулю.

| Типы скейлеров | Точность работы классификатора |
|----------------|--------------------------------|
| StandardScaler | 0,889                          |
| MinMaxScaler   | 0,806                          |
| MaxAbsScaler   | 0,75                           |

В данном случае видно, что скейлер по умолчанию отработал лучше всего и показал наивысшую точность, MaxAbsScaler показал худшие результаты среди представленных скейлеров.

Такое могло произойти, потому что MinMaxScaler и MaxAbsScaler чувствительны к выбросам, в то время как StandardScaler игнорирует выбросы.



## **Выводы**

Была написана программа, которая состоит из функции загрузки данных о винах, которая разделяет их на обучающие и тестовые данные, функции обучения модели, которая загружает в классификатор ближайших соседей обучающие данные, функция, которая применяет эту модель на тестовых данных, функция оценки результатов и их предобработка.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
from sklearn import datasets
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
from sklearn.metrics import accuracy_score
from sklearn.preprocessing import StandardScaler, MinMaxScaler,
MaxAbsScaler

def load_data(train_size=0.8):
    wine = datasets.load_wine()
    X = wine.data[:, :2]
    y = wine.target
    X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y,
random_state=42, train_size=train_size)
    return X_train, X_test, y_train, y_test

def train_model(X_train, y_train, n_neighbors=15, weights='uniform'):
    model = KNeighborsClassifier(n_neighbors=n_neighbors,
weights=weights)
    model.fit(X_train, y_train)
    return model

def predict(classifier, X_test):
    return classifier.predict(X_test)

def estimate(y_pred, y_test):
    accuracy = accuracy_score(y_test, y_pred)
    return round(accuracy, 3)

def scale(data, mode='standard'):
    scaler = {
        'standard': StandardScaler(),
        'minmax': MinMaxScaler(),
        'maxabs': MaxAbsScaler()
    }
    r_scaler = scaler.get(mode)
    if r_scaler:
        return r_scaler.fit_transform(data)
    else:
        return None
```

## ПРИЛОЖЕНИЕ Б

### ТЕСТИРОВАНИЕ

#### Тест №1

##### Ввод (программа):

```
if __name__ == '__main__':  
    X_train, X_test, y_train, y_test = load_data()  
    print(X_train, X_test, sep="\n")  
    X_train = scale(X_train)  
    X_test = scale(X_test)  
    print(X_train, X_test, sep="\n")
```

##### Вывод:

```
[[14.34  1.68]  
 [12.53  5.51]]  
[[13.64  3.1 ]  
 [14.21  4.04]]  
[[ 1.66529275 -0.60840587]  
 [-0.54952506  2.7515415 ]]  
[[0.71755938 0.91772503]  
 [1.4552507  1.86541545]]
```

#### Тест №2

##### Ввод (программа):

```
if __name__ == '__main__':  
    X_train, X_test, y_train, y_test = load_data()  
    X_train = scale(X_train)  
    X_test = scale(X_test)  
    classifier = train_model(X_train, y_train)  
    res = predict(classifier, X_test)  
    est = estimate(res, y_test)  
    print(est)
```

##### Вывод:

0.889