

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Программирование»
Тема: Линейные списки

Студент гр. 3342

Пушко К.Д.

Преподаватель

Глазунов С.А.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы

Целью работы является освоение работы с линейными списками, а также использование их в языке программирования Си.

Задание

Создайте двунаправленный список музыкальных композиций `MusicalComposition` и `api` (application programming interface - в данном случае набор функций) для работы со списком.

Структура элемента списка (тип - `MusicalComposition`):

`name` - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), название композиции.

`author` - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), автор композиции/музыкальная группа.

`year` - целое число, год создания.

Функция для создания элемента списка (тип элемента `MusicalComposition`):

```
MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* author, int year)
```

Функции для работы со списком:

```
MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names, char** array_authors, int* array_years, int n); // создает список музыкальных композиций MusicalCompositionList, в котором:
```

`n` - длина массивов `array_names`, `array_authors`, `array_years`.

поле `name` первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_names` (`array_names[0]`).

поле `author` первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_authors` (`array_authors[0]`).

поле `year` первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_authors` (`array_years[0]`).

Аналогично для второго, третьего, ... `n-1`-го элемента массива.

! длина массивов `array_names`, `array_authors`, `array_years` одинаковая и равна `n`, это проверять не требуется. Функция возвращает указатель на первый элемент списка.

void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element); добавляет element в конец списка musical_composition_list

void removeEl (MusicalComposition* head, char* name_for_remove); удаляет элемент element списка, у которого значение name равно значению name_for_remove

int count(MusicalComposition* head); возвращает количество элементов списка

void print_names(MusicalComposition* head); Выводит названия композиций.

В функции main написана некоторая последовательность вызова команд для проверки работы вашего списка.

Функцию main менять не нужно.

Выполнение работы

Структура MusicalComposition

Содержит поля `year`, `name`, `author`, `prev` и `next`. Поля `prev` и `next` являются указателями на предыдущий и следующие элементы списка соответственно. С использованием ключевого слова `typedef` создается новый псевдоним типа `MusicalComposition`.

Функция createMusicalComposition

Создает новую музыкальную композицию с заданным названием, автором и годом выпуска. Функция возвращает указатель на созданную композицию

Функция createMusicalCompositionList

Принимает массивы данных в качестве входных параметров, содержащих элементы, которые нужно разместить в соответствующих полях структуры. Функция `createMusicalComposition` создает первый элемент в списке – головной элемент, инициализируя его поля с помощью данных из входных массивов. Затем с помощью функции `push` последующие элементы связываются с предыдущими, образуя связанный список. В конце функция возвращает головной элемент, то есть начальный элемент списка.

Функция push

Принимает два указателя в качестве входных параметров: указатель на первый элемент в связанном списке и указатель на элемент, который требуется добавить в этот список. Затем мы проходим по всем элементам списка, начиная с первого элемента, у которых поле `"next"` не равно `NULL`, находим последний из таких элементов и связываем его поле с добавляемым элементом. Поле `"prev"` добавленного элемента указывает на головной элемент, а в поле `"prev"` последнего элемента списка записывается указатель на добавленный элемент. На выходе функция возвращает указатель на головной элемент связанного списка.

Функция removeEl

Принимает указатель на начальный элемент в связанном списке

и слово, по которому определяется, какой элемент в списке нужно удалить.

С помощью цикла `while` Проходит по всем элементам списка, пока не встретится

элемент, поле "name" которого совпадает с переданным значением для удаления. После того как элемент найден, указатели переустанавливаются, таким образом, чтобы элемент, предшествующий удаляемому элементу, указывал на следующий элемент после удаляемого, а элемент, следующий за удаляемым элементом, указывал на предыдущий элемент перед удаляемым. Затем происходит освобождение выделенной памяти для удаляемого элемента.

Функция count

Принимает на вход указатель на начальный элемент списка. С помощью цикла while проходим по каждому элементу списка, каждый раз увеличивая счетчик на единицу. Функция возвращает количество элементов списка.

Функция print_names

Принимает на вход указатель на начальный элемент списка. Пробегаясь по всем элементам списка, выводим с новой строки значения поля name.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные
1.	<p>7</p> <p>Fields of Gold</p> <p>Sting</p> <p>1993</p> <p>In the Army Now</p> <p>Status Quo</p> <p>1986</p> <p>Mixed Emotions</p> <p>The Rolling Stones</p> <p>1989</p> <p>Billie Jean</p> <p>Michael Jackson</p> <p>1983</p> <p>Seek and Destroy</p> <p>Metallica</p> <p>1982</p> <p>Wicked Game</p> <p>Chris Isaak</p> <p>1989</p> <p>Points of Authority</p> <p>Linkin Park</p> <p>2000</p> <p>Sonne</p>	<p>Fields of Gold Sting</p> <p>1993</p> <p>7</p> <p>8</p> <p>Fields of Gold</p> <p>In the Army Now</p> <p>Mixed Emotions</p> <p>Billie Jean</p> <p>Seek and Destroy</p> <p>Wicked Game</p> <p>Sonne</p> <p>7</p>

Выводы

Были изучены основы линейных списков и выявлена различия между списками и массивами. Также была рассмотрена реализация основных операций над линейными списками на языке программирования Си. Была написана программа, которая реализует двусвязный линейный список.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.c

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>

typedef struct MusicalComposition
{
    char* name;
    char* author;
    int year;
    struct MusicalComposition* next;
    struct MusicalComposition* previous;
}MusicalComposition;

MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char*
author, int year)
{
    MusicalComposition* composition = (MusicalComposition*)
malloc(sizeof(MusicalComposition));
    if (composition == NULL)
    {
        exit(1);
    }
    composition->name = name;
    composition->author = author;
    composition->year = year;
    composition->next = NULL;
    composition->previous = NULL;
    return composition;
}

void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element)
{
    while (head->next!=NULL)
    {
        head=head->next;
    }

    head->next=element;
    element->previous=head;
}

MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names,
char** array_authors, int* array_years, int n)
{
    MusicalComposition* head =
createMusicalComposition(array_names[0],array_authors[0],array_years[0]);
    for (int i = 1; i < n; ++i)
    {
```

```

        push(head,
createMusicalComposition(array_names[i],array_authors[i],array_years[i]));
    }
    return head;
}

void removeEl(MusicalComposition* head, char* name_for_remove)
{
    MusicalComposition* originalHead = head;
    MusicalComposition * prev, * next;
    while (strcmp(head->name,name_for_remove))
    {
        head=head->next;
    }
    if (originalHead == head) {
        head -> next -> previous = NULL;
        originalHead = originalHead -> next;
    }
    else {
        prev = head -> previous;
        next = head -> next;
        prev -> next = next;
        next -> previous = prev;
    }
    free(head);
}

int count(MusicalComposition* head)
{
    int counter = 0;
    while(head->next!=NULL)
    {
        counter++;
        head=head->next;
    }
    return counter+1;
}

void print_names(MusicalComposition* head)
{
    while(head->next!=NULL)
    {
        printf("%s\n",head->name);
        head=head->next;
    }
    printf("%s\n",head->name);
}

int main(){
    int length;
    scanf("%d\n", &length);

    char** names = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
    char** authors = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
    int* years = (int*)malloc(sizeof(int)*length);

    for (int i=0;i<length;i++)

```

```

{
    char name[80];
    char author[80];

    fgets(name, 80, stdin);
    fgets(author, 80, stdin);
    fscanf(stdin, "%d\n", &years[i]);

    (*strstr(name, "\n"))=0;
    (*strstr(author, "\n"))=0;

    names[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(name)+1));
    authors[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) *
(strlen(author)+1));

    strcpy(names[i], name);
    strcpy(authors[i], author);

}
MusicalComposition* head = createMusicalCompositionList(names,
authors, years, length);
char name_for_push[80];
char author_for_push[80];
int year_for_push;

char name_for_remove[80];

fgets(name_for_push, 80, stdin);
fgets(author_for_push, 80, stdin);
fscanf(stdin, "%d\n", &year_for_push);
(*strstr(name_for_push, "\n"))=0;
(*strstr(author_for_push, "\n"))=0;

MusicalComposition* element_for_push =
createMusicalComposition(name_for_push, author_for_push, year_for_push);

fgets(name_for_remove, 80, stdin);
(*strstr(name_for_remove, "\n"))=0;

printf("%s %s %d\n", head->name, head->author, head->year);
int k = count(head);

printf("%d\n", k);
push(head, element_for_push);

k = count(head);
printf("%d\n", k);

removeEl(head, name_for_remove);
print_names(head);

k = count(head);
printf("%d\n", k);

for (int i=0; i<length; i++){
    free(names[i]);
    free(authors[i]);
}

```

```
    free(names);  
    free(authors);  
    free(years);  
  
    return 0;  
  
}
```