

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Программирование»
Тема: Линейные списки

Студент гр. 3342

Роднов И.С.

Преподаватель

Глазунов С.А.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы

Целью работы является ознакомление с двунаправленным списком и его создание, а так же реализация API для работы с ним.

Задание

Создайте двунаправленный список музыкальных композиций MusicalComposition и api (application programming interface - в данном случае набор функций) для работы со списком.

Структура элемента списка (тип - MusicalComposition):

- name - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), название композиции.
- author - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), автор композиции/музыкальная группа.
- year - целое число, год создания.

Функция для создания элемента списка (тип элемента MusicalComposition):

- MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* author, int year)

Функции для работы со списком:

- MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names, char** array_authors, int* array_years, int n); // создает список музыкальных композиций MusicalCompositionList, в котором:
 - n - длина массивов array_names, array_authors, array_years.
 - поле name первого элемента списка соответствует первому элементу списка array_names (array_names[0]).
 - поле author первого элемента списка соответствует первому элементу списка array_authors (array_authors[0]).
 - поле year первого элемента списка соответствует первому элементу списка array_authors (array_years[0]).
- void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element); // добавляет element в конец списка musical_composition_list
- void removeEl (MusicalComposition* head, char* name_for_remove); // удаляет элемент element списка, у которого значение name равно значению name_for_remove

- `int count(MusicalComposition* head);` //возвращает количество элементов списка
- `void print_names(MusicalComposition* head);` //Выводит названия композиций.

Выполнение работы

В программе реализована структура `MusicalComposition`, в которой находятся поля: `char* name`, `char* author`, `int year`, `struct MusicalComposition* next`, `struct MusicalComposition* prev`.

Функции `createMusicalComposition` передается на вход название муз. композиции, имя автора и год выхода. Выделяется память под элемент списка и инициализируется значение соответствующей структуры переданными в функцию аргументами. Устанавливаются в `NULL` указатели на следующий и предыдущий элементы. В конце функция возвращает указатель на структуру.

Функции `createMusicalCompositionList` передается на вход массивы названий, авторов и годов для музыкальных композиций, а также количество элементов в этих массивах. Затем при помощи цикла инициализируются элементы списка. Функция возвращает указатель на первый его элемент.

Функции `push` передается на вход указатель на первый элемент списка и элемент типа `MusicalComposition*`, который необходимо добавить в конец двунаправленного списка. При помощи цикла функция начинает перебирать элементы списка, пока не встретит последний элемент и добавляет указатели `next` и `prev` соответствующих элементов, так, чтобы список продолжился передаваемым элементом.

Функции `removeEl` передается на вход указатель на голову списка и `name` композиции. При совпадении поля `name` с названием композиции, элемент необходимо удалить. При помощи цикла элементы перебираются, и при совпадении указатели `next` и `prev` меняются соответствующим образом.

Функции `count` передается на вход указатель на первый элемент списка. Перебираются все элементы списка до тех пор, пока указатель на текущий элемент не станет равным `NULL`. Вместе с этим идет подсчет элементов списка.

Функции `print_names` передается на вход голова списка. Функция выводит все его элементы, пока не встретит указатель на текущий элемент, равный `NULL`.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные
1.	<p>7</p> <p>Fields of Gold</p> <p>Sting</p> <p>1993</p> <p>In the Army Now</p> <p>Status Quo</p> <p>1986</p> <p>Mixed Emotions</p> <p>The Rolling Stones</p> <p>1989</p> <p>Billie Jean</p> <p>Michael Jackson</p> <p>1983</p> <p>Seek and Destroy</p> <p>Metallica</p> <p>1982</p> <p>Wicked Game</p> <p>Chris Isaak</p> <p>1989</p> <p>Points of Authority</p> <p>Linkin Park</p> <p>2000</p> <p>Sonne</p> <p>Rammstein</p>	<p>Fields of Gold Sting 1993</p> <p>7</p> <p>8</p> <p>Fields of Gold</p> <p>In the Army Now</p> <p>Mixed Emotions</p> <p>Billie Jean</p> <p>Seek and Destroy</p> <p>Wicked Game</p> <p>Sonne</p> <p>7</p>

	2001 Points of Authority	
--	-----------------------------	--

Выводы

Ознакомились с двунаправленным списком и создали его, реализовали API для работы с ним.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.c

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>

// Описание структуры MusicalComposition
typedef struct MusicalComposition{
    char* name;
    char* author;
    int year;
    struct MusicalComposition* next;
    struct MusicalComposition* prev;
}MusicalComposition;

// Создание структуры MusicalComposition
MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char*
autor,int year){
    MusicalComposition* element =
(MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
    if(element == NULL){
        exit(1);
    }
    element->name = name;
    element->author = autor;
    element->year = year;
    element->next = NULL;
    element->prev = NULL;
    return element;
}

// Функции для работы со списком MusicalComposition
MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names,
char** array_authors, int* array_years, int n){
    MusicalComposition* head =
createMusicalComposition(array_names[0], array_authors[0],
array_years[0]);
    MusicalComposition* tmp = head;

    for(int i = 1; i < n; i++){
        MusicalComposition* element =
createMusicalComposition(array_names[i], array_authors[i],
array_years[i]);
        element->prev = tmp;
        tmp->next = element;
        tmp = element;
    }
    if (tmp != NULL) {
        tmp->next = NULL;
    }
}
```

```

        return head;
    }

void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element){
    if(head == NULL){
        head = element;
    }
    else{
        MusicalComposition* tmp = head;
        while(tmp->next != NULL){
            tmp = tmp->next;
        }
        tmp->next = element;
        element->prev = tmp;
    }
}

void removeEl(MusicalComposition* head, char* name_for_remove){
    MusicalComposition* tmp = head;
    while(tmp != NULL){
        if(strcmp(tmp->name, name_for_remove) == 0){
            if(tmp->prev != NULL){
                tmp->prev->next = tmp->next;
            }
            else{
                head = tmp->next;
            }
            if(tmp->next != NULL){
                tmp->prev->next = tmp->next;
            }
            else{
                tmp->prev->next = NULL;
            }
            free(tmp);
            break;
        }
        tmp = tmp->next;
    }
}

int count(MusicalComposition* head){
    int count = 0;
    MusicalComposition* tmp = head;
    while(tmp != NULL){
        count++;
        tmp = tmp->next;
    }
    return count;
}

void print_names(MusicalComposition* head){
    MusicalComposition* tmp = head;
    while(tmp != NULL){
        printf("%s\n", tmp->name);
        tmp = tmp->next;
    }
}

```

```

int main(){
    int length;
    scanf("%d\n", &length);

    char** names = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
    char** authors = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
    int* years = (int*)malloc(sizeof(int)*length);

    for (int i=0;i<length;i++)
    {
        char name[80];
        char author[80];

        fgets(name, 80, stdin);
        fgets(author, 80, stdin);
        fscanf(stdin, "%d\n", &years[i]);

        (*strstr(name, "\n"))=0;
        (*strstr(author, "\n"))=0;

        names[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(name)+1));
        authors[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) *
(strlen(author)+1));

        strcpy(names[i], name);
        strcpy(authors[i], author);
    }
    MusicalComposition* head = createMusicalCompositionList(names,
authors, years, length);
    char name_for_push[80];
    char author_for_push[80];
    int year_for_push;

    char name_for_remove[80];

    fgets(name_for_push, 80, stdin);
    fgets(author_for_push, 80, stdin);
    fscanf(stdin, "%d\n", &year_for_push);
    (*strstr(name_for_push, "\n"))=0;
    (*strstr(author_for_push, "\n"))=0;

    MusicalComposition* element_for_push =
createMusicalComposition(name_for_push, author_for_push, year_for_push);

    fgets(name_for_remove, 80, stdin);
    (*strstr(name_for_remove, "\n"))=0;

    printf("%s %s %d\n", head->name, head->author, head->year);
    int k = count(head);

    printf("%d\n", k);
    push(head, element_for_push);

    k = count(head);
    printf("%d\n", k);
}

```

```
removeEl(head, name_for_remove);
print_names(head);

k = count(head);
printf("%d\n", k);

for (int i=0;i<length;i++){
    free(names[i]);
    free(authors[i]);
}
free(names);
free(authors);
free(years);

return 0;

}
```