

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Программирование»
Тема: «Обход файловой системы»

Студент гр. 3342

Лапшов К.Н.

Преподаватель

Глазунов С.А.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы

Получить навыки написания программ для работы с файловой системой.

Изучить рекурсивные функции.

Задание

Вариант №3

Дана некоторая корневая директория, в которой может находиться некоторое количество папок, в том числе вложенных. В этих папках хранятся некоторые текстовые файлы, имеющие имя вида <filename>.txt

В каждом текстовом файле хранится одна строка, начинающаяся с числа вида:

<число><пробел><латинские буквы, цифры, знаки препинания> ("124 string example!")

Требуется написать программу, которая, будучи запущенной в корневой директории, выведет строки из файлов всех поддиректорий в порядке возрастания числа, с которого строки начинаются.

Пример:

root/file.txt: 4 Where am I?

root/Newfolder/Newfile.txt: 2 Simple text

root/Newfolder/Newfolder/Newfile.txt: 5 So much files!

root/Newfolder(1)/Newfile.txt: 3 Wow? Text?

root/Newfolder(1)/Newfile1.txt: 1 Small text

Решение:

1 Small text

2 Simple text

3 Wow? Text?

4 Where am I?

5 So much files!

Ваше решение должно находиться в директории /home/box, файл с решением должен называться solution.c. Результат работы программы должен быть записан в файл result.txt.

Выполнение работы

Была создана структура для хранения сообщений из текстовых файлов. `FileItem` имеет поля `number` – число, которое стоит в начале предложения, `message` – само сообщение. Функция `getDataFromFile` принимает на вход путь до файла, который надо обработать. Выполняется считывание файла, создается указатель на тип `FileItem`, далее файл обрабатывается, и необходимые данные записываются в структуру, после чего функцию возвращает указатель на структуру.

Функция `comparator` осуществляет сравнение структур по полю `number`. Является необходимой для работы функции `qsort`.

Функция `dirLookup` принимает на вход строку – путь до директории относительно той директории, в которой была запущена программа, и указатель на указатель массив структур, в который будут сохранены сообщения, а так же размер самого массива. Функция с помощью библиотечной функции `readdir` проходит по элементам директории и, если он является текстовым файлом, с помощью функции `getDataFromFile` добавляет сообщение в массив. Если элемент является поддиректорией, вызывает саму себя от пути данной поддиректории и того же указателя массив. Т.е. функция рекурсивно проходит по всем поддиректориям.

Функция `main` осуществляет вызов функции `dirLookup` от текущей директории (строки «./») и от проинициализированного массива структур, далее, с помощью цикла `for` содержимое списка записывается в файл `result.txt`, после чего память, занимаемая списком освобождается.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Выводы

Были получены навыки работы с рекурсивными функциями и файловой системой с помощью библиотеки языка Си `dirent.h`. Была написана программа, рекурсивно обходящая директории и записывающая строки из текстовых файлов, имеющих вид `<filename>.txt`, всех поддиректорий в порядке возрастания числа, с которого строки начинаются.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные
1.	root/file.txt: 4 Where am I? root/Newfolder/Newfile.txt: 2 Simple text root/Newfolder/Newfolder/Newfile.txt: 5 So much files! root/Newfolder(1)/Newfile.txt: 3 Wow? Text? root/Newfolder(1)/Newfile1.txt: 1 Small text	1 Small text 2 Simple text 3 Wow? Text? 4 Where am I? 5 So much files!

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <dirent.h>
#include <stdlib.h>

typedef struct fileItem{
    long number;
    char* message;
}fileItem;

void memoryError(){
    printf("Memory allocation error!");
    exit(0);
}
void fileError(){
    printf("File open error!");
    exit(0);
}

int
comparator(const void *a, const void *b) {
    const fileItem *item_a = a;
    const fileItem *item_b = b;
    if (item_a->number < item_b->number)
        return -1;
    if (item_a->number > item_b->number)
        return 1;
    return 0;
}
fileItem*
getDataFromFile(char *filepath){
    fileItem* newFileItem = malloc(sizeof(fileItem));
    if(newFileItem == NULL){
        memoryError();
    }

    newFileItem->number = 0;
    newFileItem->message = NULL;

    FILE* currentFile = fopen(filepath, "r");
    if(currentFile == NULL){
        fclose(currentFile);
        fileError();
    }

    //Считываем цифру
    char stringNumber[64];
    char *endPtr;
```

```

    if(fscanf(currentFile, "%s", stringNumber) != -1){
        newFileItem->number = strtol(stringNumber, &endPtr, 10);
    };

    //Пропускаем символ
    char c = fgetc(currentFile);

    //Считываем текст
    size_t n = 0;
    size_t capacity = 16;
    char *text = malloc(capacity);
    if(text == NULL){
        memoryError();
    }

    while ((c = fgetc(currentFile)) != EOF && c != '\n') {
        if (n + 1 >= capacity) {
            capacity *= 2;
            text = realloc(text, capacity);
        }
        text[n++] = c;
    }
    text[n] = '\0';
    newFileItem->message = text;

    fclose(currentFile);

    return newFileItem;
}

```

```

void dirLookup(const char* dir_name, fileItem** currentArr, size_t
* sizeofArr){
    DIR* dir = opendir(dir_name);
    struct dirent* de;
    while(de = readdir(dir)){
        if(de->d_type == 8 && strstr(de->d_name, ".txt")){

            char str[120];
            strcpy(str, dir_name);
            strcat(str, "/");
            strcat(str, de->d_name);

            fileItem* newFileItem = getDataFromFile(str);
            if(newFileItem->number != 0){
                *currentArr = realloc(*currentArr,
sizeof(fileItem)* ((*sizeofArr)+1));
                if(currentArr == NULL){
                    memoryError();
                }

                (*currentArr)[(*sizeofArr)] = *newFileItem;
                (*sizeofArr)++;
            }
        }
    }
}

```



```

        if(de->d_type == 4 && strcmp(de->d_name, ".") && strcmp(de-
>d_name, "..")){
            char* str = calloc(120, sizeof(char));
            if(str == NULL){
                memoryError();
            }

            strcpy(str, dir_name);
            strcat(str, "/");
            strcat(str, de->d_name);
            dirLookup(str, currentArr, sizeofArr);
            free(str);
        }
    }
    closedir(dir);
}

int
main(){
    size_t sizeofArr = 0;
    fileItem * fileItemArr = malloc(sizeof(fileItem));
    if(fileItemArr == NULL){
        memoryError();
    }

    dirLookup("./", &fileItemArr, &sizeofArr);

    qsort(fileItemArr, sizeofArr, sizeof(fileItem), comparator);

    FILE* file = fopen("result.txt", "w+");
    if(file == NULL){
        fclose(file);
        fileError();
    }

    for (int i = 0; i < sizeofArr; i++) {
        fprintf(file, "%ld  %s\n", fileItemArr[i].number,
fileItemArr[i].message);
    }

    fclose(file);

    for (int i = 0; i < sizeofArr; i++) {
        free(fileItemArr[i].message);
    }
    free(fileItemArr);

    return 0;
}

```