

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Программирование»
Тема: Динамические структуры данных

Студент гр. 3344

Сербиновский Ю.М.

Преподаватель

Глазунов С.А.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы

Получить представление о работе с ООП на языке C++. Научиться реализовывать стек при помощи класса.

Задание.

Стековая машина.

Требуется написать программу, которая последовательно выполняет подаваемые ей на вход арифметические операции над числами с помощью стека на базе **массива**.

1) Реализовать **класс** CustomStack, который будет содержать перечисленные ниже методы. Стек должен иметь возможность хранить и работать с типом данных *int*.

Объявление класса стека:

```
class CustomStack {  
  
public:  
  
    // методы push, pop, size, empty, top + конструкторы, деструктор  
  
private:  
  
    // поля класса, к которым не должно быть доступа извне  
  
protected: // в этом блоке должен быть указатель на массив данных  
  
    int* mData;  
};
```

Перечень методов класса стека, которые должны быть реализованы:

- **void push(int val)** - добавляет новый элемент в стек
- **void pop()** - удаляет из стека последний элемент
- **int top()** - доступ к верхнему элементу
- **size_t size()** - возвращает количество элементов в стеке
- **bool empty()** - проверяет отсутствие элементов в стеке
- **extend(int n)** - расширяет исходный массив на n ячеек

2) Обеспечить в программе считывание из потока **stdin** последовательности (не более 100 элементов) из чисел и арифметических операций (+, -, *, / (деление нацело)) разделенных пробелом, которые программа должна интерпретировать и выполнить по следующим правилам:

- Если очередной элемент входной последовательности - число, то положить его в стек,
- Если очередной элемент - знак операции, то применить эту операцию над двумя верхними элементами стека, а результат положить обратно в

стек (следует считать, что левый операнд выражения лежит в стеке глубже),

- Если входная последовательность закончилась, то вывести результат (число в стеке).

Если в процессе вычисления возникает ошибка:

- например вызов метода **pop** или **top** при пустом стеке (для операции в стеке не хватает аргументов),
- по завершении работы программы в стеке более одного элемента,

программа должна вывести "**error**" и завершиться.

Примечания:

1. Указатель на массив должен быть `protected`.
2. Подключать какие-то заголовочные файлы не требуется, всё необходимое подключено.
3. Предполагается, что пространство имен `std` уже доступно.
4. Использование ключевого слова `using` также не требуется.

Выполнение работы

Был создан класс CustomStack. API класса описан в задании.

Сначала считывается строка входных данных, после чего разбивается на токены. Далее в цикле в зависимости от того, значения токена происходит следующее: если токен — арифметический знак, то удаляются два последних элемента списка заменяются на результат арифметической операции этих элементов, если токен — число, то элемент заносится в стек. Как результат работы программы выводится число, которое осталось в стеке, или же ошибка, если оно не единственное.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	1 2 + 3 4 - 5 * +	-2	-

Выводы

Получен опыт работы с ООП на языке программирования C++. Был реализован класс CustomStack и API для него.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.cpp

```
class CustomStack {
public:
    CustomStack() {
        mHead = nullptr;
        len = 0;
    }

    CustomStack(int val) {
        mHead = new ListNode;
        mHead->mData = val;
        mHead->mNext = nullptr;
        len = 1;
    }

    ~CustomStack() {
        while(!empty()) {
            pop();
        }
    }

    void push(int val) {
        len++;
        ListNode* node = new ListNode;
        node->mData = val;
        node->mNext = mHead;
        mHead = node;
    }

    void pop() {
        if (!empty()) {
            len--;
            ListNode* p = mHead;
            mHead = mHead->mNext;
            delete p;
        } else {
            cout<<"error"<<endl;
            exit(0);
        }
    }

    int top() {
        if (!empty())
            return mHead->mData;
        else {
            cout<<"error"<<endl;
            exit(0);
        }
    }

    size_t size() {
```



```

        return len;
    }

    bool empty() {
        if (mHead == nullptr)
            return true;
        else
            return false;
    }

protected:
    ListNode* mHead;
private:
    size_t len;

};

int main() {
    string input;
    getline(cin, input);
    istringstream ss(input);
    string token;
    vector<string> tokens;

    while(getline(ss, token, ' ')) {
        tokens.push_back(token);
    }

    CustomStack stack;

    for(const string t : tokens) {
        if (string{"+-*/"}.find(t) != string::npos) {
            int arg2 = stack.top();
            stack.pop();
            int arg1 = stack.top();
            stack.pop();
            switch (t[0])
            {
                case '+':
                    stack.push(arg1 + arg2);
                    break;
                case '-':
                    stack.push(arg1 - arg2);
                    break;
                case '*':
                    stack.push(arg1 * arg2);
                    break;
                case '/':
                    stack.push(arg1 / arg2);
                    break;
                default:
                    break;
            }
        }
        else {
            int arg = stoi(t);
            stack.push(arg);
        }
    }
}

```

```
    }  
}  
  
if (stack.size() != 1) {  
    cout<<"error"<<endl;  
    exit(0);  
}  
else {  
    cout<<stack.top()<<endl;  
}  
  
return 0;  
}
```