

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №2**  
**по дисциплине «Информационные технологии»**  
**Тема: Алгоритмы и структуры данных в Python. Вариант 2**

Студент гр. 3343

Атоян М. А.

Преподаватель

Иванов Д. В.

Санкт-Петербург

2024

## **Цель работы**

Изучить основные особенности структур данных и методов работы с ними.  
Написать собственную практическую реализацию линейного односвязного списка на Python, используя ООП. Сравнить асимптотическую сложность операций над списком и над массивом.

## Задание

### Node

Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

- о `data`    # Данные элемента списка, приватное поле.
- о `next`    # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

- о `__init__(self, data, next)` - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента `next` равно `None`.
- о `get_data(self)` - метод возвращает значение поля `data` (это необходимо, потому что в идеале пользователь класса не должен трогать поля класса `Node`).
- о `__str__(self)` - перегрузка стандартного метода `__str__`, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса `Node` в строку:

“data: <node\_data>, next: <node\_next>”,

где <node\_data> - это значение поля `data` объекта `Node`, <node\_next> - это значение поля `next` объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе `None`.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации `__str__` см. ниже.

Пример того, как должен выглядеть вывод объекта:

```
node = Node(1)
print(node) # data: 1, next: None
node.next = Node(2, None)
print(node) # data: 1, next: 2
```

### Linked List

Класс, который описывает связный однонаправленный список.

Он должен иметь 2 поля:

- о `head`     # Данные первого элемента списка.

- о `length` # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

- о `__init__(self, head)` - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента `head` равно `None`.

- Если значение переменной `head` равно `None`, метод должен создавать пустой список.

- Если значение `head` не равно `None`, необходимо создать список из одного элемента.

- о `__len__(self)` - перегрузка метода `__len__`, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции `len`).

- о `append(self, element)` - добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса `Node`, у которого значение поля `data` будет равно `element` и добавить этот объект в конец списка.

- о `__str__(self)` - перегрузка стандартного метода `__str__`, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:

- Если список пустой, то строковое представление:

`"LinkedList[]"`

- Если не пустой, то формат представления следующий:

`"LinkedList[length = <len>, [data:<first_node>.data, next: <first_node>.data; data:<second_node>.data, next:<second_node>.data; ... ; data:<last_node>.data, next: <last_node>.data]"`,

где `<len>` - длина связного списка, `<first_node>`, `<second_node>`, `<third_node>`, ..., `<last_node>` - элементы однонаправленного списка.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации см. ниже.

- о `pop(self)` - удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение `IndexError` с сообщением `"LinkedList is empty!"`, если список пустой.

- о `clear(self)` - очищение списка.

о `delete_on_start(self, n)` - удаление  $n$ -того элемента с НАЧАЛА списка. Метод должен выбрасывать исключение `KeyError`, с сообщением "Element doesn't exist!", если количество элементов меньше  $n$ .

### **Выполнение работы**

Связный список - это структура данных, которая состоит из узлов, где каждый узел содержит данные и ссылку на следующий узел в списке. Основное отличие связного списка от массива заключается в том, что связный список не требует непрерывной памяти для хранения элементов, в отличие от массива. Кроме того, связный список позволяет эффективно добавлять и удалять элементы из середины списка, так как не требует переноса всех элементов при изменении размера. Также связный список не обладает прямым доступом к произвольному элементу по индексу, в отличие от массива, где это возможно.

Сложности методов:

Класс `Node`:

1. `init` –  $O(1)$ ;
2. `get_data` –  $O(1)$ ;
3. `str` –  $O(1)$ .

Класс `LinkedList`:

1. `init` –  $O(1)$ ;
2. `len` –  $O(1)$ ;
3. `append` –  $O(n)$ ;
4. `str` –  $O(n)$ ;
5. `pop` –  $O(n)$ ;
6. `delete_on_start` -  $O(n)$ ;
7. `clear` –  $O(1)$ .

Анализ:

В случае классического списка Python, бинарный поиск выполняется путем деления списка на две части и последующего сравнения искомого элемента с элементом в середине списка. Затем выполняется поиск в соответствующей половине списка в зависимости от результата сравнения.

В связном списке бинарный поиск немного сложнее из-за того, что к элементам списка можно получить доступ только последовательно, начиная с головы списка. Поэтому в бинарном поиске для связного списка сначала необходимо определить размер списка и затем выполнить поиск с учетом деления списка наполовину. Однако такой подход не эффективен, так как он требует прохода по всему списку для нахождения размера.

## Тестирование

Результаты тестирования содержатся в таблице 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	<pre>linked_list = LinkedList() print(linked_list) # LinkedList[] print(len(linked_list)) # 0 linked_list.append(10) print(linked_list) # LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] print(len(linked_list)) # 1 linked_list.append(20) print(linked_list) # LinkedList[length = 2, [data: 10, next:20; data: 20, next: None]] print(len(linked_list)) # 2 linked_list.pop() print(linked_list) print(linked_list) # LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] print(len(linked_list)) # 1</pre>	<pre>0 LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] 1 LinkedList[length = 2, [data: 10, next: 20; data: 20, next: None]] 2 LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] 1</pre>	Программа сработала корректно.

## **Выводы**

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены и применены на практике алгоритмы и структуры данных в Python. Разработан односвязный линейный список с применением полученных знаний, реализованы методы для работы с ним.



## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
class Node:
    def __init__(self, data, next=None):
        self.data = data
        self.next = next

    def get_data(self):
        return self.data

    def __str__(self):
        return f"data: {self.data}, next: {self.next.data if self.next else None}"

class LinkedList:
    def __init__(self, head = None):
        self.head = head
        self.length = 1 if head else 0

    def __len__(self):
        return self.length

    def append(self, data):
        if (self.head):
            current = self.head
            while (current.next):
                current = current.next
            current.next = Node(data)
        else:
            self.head = Node(data)
        self.length += 1

    def __str__(self):
        current = self.head
        if (current == None):
            return "LinkedList[]"
```

```

list_of_nodes = []
while current:
    list_of_nodes.append(str(current))
    current = current.next
return f"LinkedList[length = {len(self)}, [{';
'.join(list_of_nodes)}}]"

def pop(self):
    if (len(self) == 0):
        raise IndexError("LinkedList is empty!")
    current = self.head
    if (len(self) == 1):
        self.head = None
    else:
        while (current.next.next):
            current = current.next
        current.next = None
    self.length -= 1

def clear(self):
    self.head = None
    self.length = 0

def delete_on_start(self, n):
    if (n > len(self) or n < 1):
        raise KeyError("Element doesn't exist!")
    current = self.head
    if (n == 1):
        self.head = self.head.next
    else:
        for _ in range(n-2):
            current = current.next
        current.next = current.next.next
    self.length -= 1

```