

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МОЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №1**  
**по дисциплине «Программирование»**  
**Тема: РЕГУЛЯРНЫЕ ВЫРАЖЕНИЯ**

Студент гр. 3341

Костромитин М.М

Преподаватель

Глазунов С.А.

Санкт-Петербург

2024

## **Цель работы**

Написать программу, которая на вход принимает текст с примерами запуска программ в командной строке Linux, использует регулярные выражения для нахождения только примеров команд в оболочке суперпользователя и выводит на экран пары <имя пользователя> - <имя\_команды>. В ходе написания программы научиться работать с модулем `regex.h` и составить регулярное выражения для данного задания. Научиться работать с такими функциями как `regcomp`, `regexec`, а также научиться отбирать определенные группы из строки, которая подходит регулярному выражению.

## Задание

### Вариант 2

На вход программе подается текст, представляющий собой набор предложений с новой строки. Текст заканчивается предложением "Fin." В тексте могут встречаться примеры запуска программ в командной строке Linux. Требуется, используя регулярные выражения, найти только примеры команд в оболочке суперпользователя и вывести на экран пары <имя пользователя> - <имя\_команды>. Если предложение содержит какой-то пример команды, то гарантируется, что после нее будет символ переноса строки.

Примеры имеют следующий вид:

- Сначала идет имя пользователя, состоящее из букв, цифр и символа \_
- Символ @
- Имя компьютера, состоящее из букв, цифр, символов \_ и -
- Символ : и ~
- Символ \$, если команда запущена в оболочке пользователя и #, если в оболочке суперпользователя. При этом между двоеточием, тильдой и \$ или # могут быть пробелы.
- Пробел
- Сама команда и символ переноса строки.

## **Выполнение работы**

1. Подключены необходимые библиотеки для вывода и ввода данных, для работы с регулярными выражениями, для работы с памятью.

2. Задано необходимое регулярное выражение в переменной `regexBase`, а также константа `STEP`, которая используется для увеличения выделенной памяти для массива.

3. Внутри функции `main` компилируется необходимое регулярное выражения, и проверяется успешность его компилирования, при неудачной компиляции программы выведет в поток вывода ошибок текст `'Couldn't compile'` и завершиться.

4. Вызывается функция `regexMatch`, в которой вызывается функция `fillString`, которая динамически выделяет память для строки и заполняет ее из стандартного потока данных пока не встретит символ переноса строки, далее эта функция проверяет является ли строка равной строке `'Fin.'`, если да, то функция возвращает единицу и следовательно функция `regexMatch` прекращает работать, если же строка не равна строке `"Fin."`, то функция `regexMatch` проверяет строку по имеющимся регулярному выражению, и если строка удовлетворяет этому выражению, то функция печатает необходимые для вывода группы из этой строки с помощью функции `printRegexGroup`.

5. В конце функции `main` с помощью стандартной функции `regfree` из библиотеки `regex.h` освобождается память отведенная под регулярное выражение.

Код программы – см. Приложение А.

## Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1

Табл. 1 — Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1	Dfgfdgergerg Dgergere rerge rgfg fdg krtgtr@dfgdfg: ~\$ cd ../ admin@dfgderhrn:~ # rm -rf /* Fin.	admin - rm -rf /*	Обычный тест.
2	root@dfgdg:~ # cd home dfgdf@sdgdg:~# bruh spike@sdgdg:~ # regfdb ermak@sdgdg: ~# regfdb dfgdfgerg@ffdfg:~ \$ dfcbd erggf dergergf wefwgergebyth23g Fin.	root - cd home dfgdf - bruh	Проверка на пробелы между '~' и '#', а также между ':' и '~'.
3	@dfgdg:~ # text root@dfgdg:~ # test koren@:~ # woowooow Fin.	root – test	Проверка на наличие имени пользователя и символов после знака '@'.

## **Выводы**

В результате выполнения лабораторной работы была разработана программа на языке программирования C, которая использует регулярные выражения из библиотеки `regex.h` для извлечения примеров запуска команд в оболочке суперпользователя из введенного текста. Программа предоставляет возможность ввода текста с примерами команд в командной строке Linux, а затем выводит на экран пары <имя пользователя> - <имя команды> для найденных примеров команд в оболочке суперпользователя. В результате выполнения лабораторной работы можно сделать вывод, что регулярные выражения – полезный инструмент для нахождения необходимых шаблонов в строках, а также извлечения необходимых кусков из найденных совпадений, но также библиотека не является идеальной для нахождения шаблонов в тексте из-за не самой лучшей производительности, а также высокого уровня абстракции.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.c

```
#include <regex.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int fillString(char** string);
void regexMatch(regex_t regex);
void printRegexGroup(char* string, regmatch_t group);

#define STEP 2

const char* regexBase = "([a-zA-Z0-9_+])@[a-zA-Z0-9_-]+: \?~ \?#
(.*)";

int main(){
    regex_t regex;
    int check = regcomp(&regex, regexBase, REG_EXTENDED);

    if (check)
    {
        fprintf(stderr, "Couldn't compile.");
        return 1;
    }

    regexMatch(regex);

    regfree(&regex);

    return 0;
}

int fillString(char** string){
    int capacity = STEP;
    int size = 0;
    *string = (char*)malloc(sizeof(char) * STEP);
    char symb;
    while ((symb = getchar()) != '\n' && symb != EOF)
    {
        if (size + 1 == capacity)
        {
            capacity *= STEP;
            char* buf = (char*)realloc(*string, sizeof(char) *
capacity);
            *string = buf;
        }
        (*string)[size++] = symb;
    }
}
```

```

    }
    (*string)[size] = '\0';
    if (!strcmp(*string, "Fin.")){
        free(*string);
        return 1;
    }
    return 0;
}

void regexMatch(regex_t regex){
    char* string;
    while(!fillString(&string))
    {
        regmatch_t regexGroups[3];

        if (!regexexec(&regex, string, 3, regexGroups, 0))
        {
            printRegexGroup(string, regexGroups[1]);
            printf(" - ");
            printRegexGroup(string, regexGroups[2]);
            printf("\n");
        }

        free(string);
    }
}

void printRegexGroup(char* string, regmatch_t group){
    for (int i = group.rm_so; i < group.rm_eo; i++)
    {
        printf("%c", string[i]);
    }
}

```