

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе № 3
по дисциплине «Программирование»
Тема: Обход файловой системы

Студент гр. 3344

Охрименко Д.И.

Преподаватель

Глазунов С.А.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы

Изучить возможности работы с файловой системой с использованием языка программирования C, освоить рекурсивные алгоритмы обхода дерева файлов. Применить на практике алгоритм поиска данных в файлах и сохранить результат в новом файле.

Задание

Вариант 1. Дана некоторая корневая директория, в которой может находиться некоторое количество папок, в том числе вложенных. В этих папках хранятся некоторые текстовые файлы, имеющие имя вида *.txt*.

Требуется найти файл, который содержит строку "*Minotaur*" (файл-минотавр).

Файл, с которого следует начинать поиск, всегда называется *file.txt* (но полный путь к нему неизвестен).

Каждый текстовый файл, кроме искомого, может содержать в себе ссылку на название другого файла (эта ссылка не содержит пути к файлу). Таких ссылок может быть несколько.

Цепочка, приводящая к файлу-минотавру может быть только одна. Общее количество файлов в каталоге не может быть больше 3000. Циклических зависимостей быть не может. Файлы не могут иметь одинаковые имена.

Программа должна вывести правильную цепочку файлов (с путями), которая привела к поимке файла-минотавра.

Выполнение работы

Подключаем заголовочные файлы: `<stdio.h>`, `<stdlib.h>`, `<string.h>` и `<dirent.h>`.

Вводим макроопределения: `SIZE` для определения размера считываемых символов из файла, `MAXFILES` – кол-во файлов не превышает это число.

Функция `inDirect()` выполняет рекурсивный поиск файла в директориях для определения полного пути к указанному файлу. Параметры: Название директории и имя файла. Возвращаемое значение: Полный путь к найденному файлу.

Функция `searchWord()` осуществляет поиск ключевых слов "Minotaur" и "Deadlock" в файле, а также рекурсивно обрабатывает вложенные файлы. Параметры: Имя файла и массив строк для записи результатов. Назначение: Считывание информации из файла, поиск ключевых слов, запись путей к файлам, содержащим ключевое слово "Minotaur".

Функция `main()` вызов функции `searchWord()` для начала поиска ключевых слов, а затем запись результатов в файл "result.txt".

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	File.txt: @include file1.txt @include file4.txt @include file5.txt file1.txt: Deadlock file2.txt: @include file3.txt file3.txt: Minotaur file4.txt: @include file2.txt file5.txt: Deadlock ./labyrinth/file.txt ./labyrinth/file1.txt ./labyrinth/mul/file2.txt ./labyrinth/mul/file3.txt ./labyrinth/mul/mul/file4.txt	./labyrinth/file.txt ./labyrinth/mul/mul/file4.txt ./labyrinth/mul/file2.txt ./labyrinth/mul/file3.txt	Данные обработаны корректно.

Выводы

В ходе лабораторной работы изучил основы работы с файловой системой и применил для обхода рекурсивный алгоритм. Программа успешно обошла директорию и сохранила результат в соответствующий файл.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lb3.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <dirent.h>

#define SIZE 256
#define MAXFILES 3000

int flag = 0;
int count = 0;

char *listDir(char* startDir, const char *fileName)
{
    DIR *dir;
    struct dirent *de;
    char *full_path_file = NULL;
    dir = opendir(startDir);
    if (dir)
    {
        de = readdir(dir);
        while (de)
        {
            if (de->d_type == DT_REG && !strcmp(de->d_name, fileName))
            {
                int Len = strlen(startDir) + strlen(fileName) + 2;
                full_path_file = malloc(Len * sizeof(char));
                sprintf(full_path_file, "%s/%s", startDir, fileName);
                break;
            }
            else if (de->d_type == DT_DIR && strcmp(de->d_name, ".") &&
strcmp(de->d_name, ".."))
            {
                char *newDirect = malloc(sizeof(char) * (strlen(startDir)
+ strlen(de->d_name) + 2));
                sprintf(newDirect, "%s/%s", startDir, de->d_name);
                full_path_file = listDir(newDirect, fileName);
                free(newDirect);
                if (full_path_file)
                {
                    break;
                }
            }
            de = readdir(dir);
        }
        closedir(dir);
    }
    return full_path_file;
}

void searchWord(char* filename, char** result)
```

```

{
    char *file_path = listDir(".", filename);
    FILE *file = fopen(file_path, "r");
    if (!file)
        return;
    char data[SIZE];
    while(fgets(data, SIZE, file) != NULL && flag == 0)
    {
        if(strstr(data, "Deadlock"))
        {
            return;
        }
        else if(strstr(data, "Minotaur"))
        {
            flag = 1;
            result[count] = malloc(sizeof(char) * SIZE);
            strcpy(result[count++], file_path);
        }
        else if(strncmp(data, "@include ", 9) && data[strlen(data) - 1] ==
'\n')
        {
            data[strlen(data) - 1] = '\0';
            memmove(&data[0], &data[9], sizeof(char) * SIZE);
            searchWord(data, result);
            if(flag)
            {
                result[count] = malloc(SIZE * sizeof(char));
                strcpy(result[count++], file_path);
            }
        }
    }
    fclose(file);
}

int main()
{
    char** result = (char**)malloc(sizeof(char*) * MAXFILES);

    searchWord("file.txt", result);

    FILE *result_file = fopen("result.txt", "w");
    if(result_file == NULL)
        return 1;

    for (int i = count - 1; i >= 0; --i)
    {
        fprintf(result_file, "%s\n", result[i]);
    }

    fclose(result_file);

    for (int i = 0; i < count; ++i)
    {
        free(result[i]);
    }

    free(result);
    return 0;
}

```


}