

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**Санкт-Петербургский государственный**  
**электротехнический университет**  
**«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**Отчет**  
**по лабораторной работе №2**  
**по дисциплине «Информатика»**  
Тема: Введение в архитектуру компьютера

Студент гр. 3343

Малиновский А.А.

Преподаватель

Иванов Д.В.

Санкт-Петербург

2023

## **Цель работы**

Изучение языка программирования Python и отработка его основных управляющих конструкций, таких как условия (if/elif/else), циклы (for/while), функции и операторы. Введение в архитектуру компьютера. Знакомство с библиотекой Pillow (PIL), работа с модулем numpy.

#### Задание (вариант 4).

Предстоит решить 3 подзадачи, используя библиотеку Pillow (PIL). Для реализации требуемых функций студент должен использовать numpy и PIL. Аргумент `image` в функциях подразумевает объект типа `<class 'PIL.Image.Image'>`

1) Рисование отрезка. Отрезок определяется:

координатами начала

координатами конца

цветом

толщиной.

Необходимо реализовать функцию `user_func()`, рисующую на картинке отрезок. Функция `user_func()` принимает на вход:

изображение;

координаты начала (`x0, y0`);

координаты конца (`x1, y1`);

цвет;

толщину.

Функция должна вернуть обработанное изображение.

2) Преобразовать в Ч/Б изображение (любым простым способом).

Функционал определяется:

Координатами левого верхнего угла области;

Координатами правого нижнего угла области;

Алгоритмом, если реализовано несколько алгоритмов преобразования изображения (по желанию студента). Нужно реализовать 2 функции:

`check_coords(image, x0, y0, x1, y1)` - проверяет координаты области (`x0, y0, x1, y1`) на корректность (они должны быть неотрицательными, не превышать размеров изображения, поскольку `x0, y0` - координаты левого верхнего угла, `x1,`

y1 - координаты правого нижнего угла, то x1 должен быть больше x0, а y1 должен быть больше y0);

`set_black_white(image, x0, y0, x1, y1)` - преобразовывает заданную область изображения в черно-белый (используйте для конвертации параметр '1'). В этой функции должна вызываться функция проверки, и, если область некорректна, то должно быть возвращено исходное изображение без изменений. Примечание: поскольку черно-белый формат изображения (greyscale) является самостоятельным форматом, а не вариацией RGB-формата, для его получения необходимо использовать метод `Image.convert`.

3) Найти самый большой прямоугольник заданного цвета и перекрасить его в другой цвет. Функционал определяется:

Цветом, прямоугольник которого надо найти

Цветом, в который надо его перекрасить.

Написать функцию `find_rect_and_recolor(image, old_color, new_color)`, принимающую на вход изображение и кортежи rgb-компонент старого и нового цветов. Она выполняет задачу и возвращает изображение. При необходимости можно писать дополнительные функции.

## Выполнение работы

Данный код представляет собой программу на языке программирования Python, которая решает несколько задач, связанных с решением задач на обработку изображений.

Представленный код начинается с импорта библиотеки Pillow (PIL) и модуля numpy. Библиотека Pillow дает возможность работы с изображениями (создание, обработка, преобразование и т.д.), эта библиотека будет использоваться в каждой из трех задач. Модуль numpy предоставляет функции для работы с массивами и матрицами, а также различные математические операции (он будет использован при решении одной из задач). Далее в коде объявляются пять функций (`user_func()`, `check_coords()`, `set_black_white()`, `find_largest_rect()`, `find_rect_and_recolor()`), каждая из которых участвует в решении какой-либо задачи. Рассмотрим данные функции.

Рассмотрим решение первой задачи. В нем используется всего одна функция `user_func()`. Функция `user_func` принимает на вход изображение `image`, координаты точек начала и конца линии (`x0`, `y0`) и (`x1`, `y1`), цвет линии `fill` и толщину линии `width`. Она использует модуль `ImageDraw` из библиотеки PIL для рисования линии на изображении. Сначала создается объект `drawing`, который позволяет рисовать на изображении. Затем `drawing.line` рисует линию на изображении. Затем функция возвращает измененное изображение.

Рассмотрим решение второй задачи. В нем используются функции `check_coords()` и `set_black_white()`.

Функция `check_coords` принимает изображение `image` и координаты области (`x0`, `y0`) и (`x1`, `y1`). Она использует методы `width` и `height` объекта `image`, чтобы получить ширину и высоту изображения. Далее функция проверяет корректность введенных координат через сравнение их друг с другом и с высотой и шириной. Если данные корректны, функция возвращает `True`, иначе `False`.

Функция `set_black_white` принимает изображение `image` и координаты области `(x0, y0)` и `(x1, y1)`. Корректность введенных данных проверяется с помощью предыдущей функции. Если данные некорректны, возвращается исходное изображение, иначе функция продолжает работу. Далее из изображения вырезается указанная область и конвертируется в черно белый формат с помощью `image.convert('1')`. После этого вырезанный фрагмент вставляется на свое место в исходном изображении. Затем функция возвращает обработанное изображение.

Рассмотрим решение третьей задачи. В нем используются функции `find_rect_and_recolor()` и `find_max_rectangle()`.

Функция `find_largest_rect` принимает изображение `image` и цвет `color`. Сначала функция преобразует изображение в массив `array` с помощью `np.array(image)`. Далее заполняем 1 пиксели нужного нам цвета. После этого находим максимальную площадь и возвращаем координаты искомой области.

Функция `find_rect_and_recolor` принимает `image`, `old_color` и `new_color`. Используя функцию `find_largest_rect` находим координаты наибольшего прямоугольника. В конце перекрашиваем прямоугольник в новый цвет и возвращаем изменённое изображение.

Разработанный программный код см. в приложении А. Результаты тестирования представлены в табл. 1, 2, 3.

## Тестирование

Таблица 1 – Результаты тестирования первой функции

№п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	image, x0, y0, x1, y1, fill, width	image	OK

Таблица 2 – Результаты тестирования второй функции

№п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	image, x0, y0, x1, y1	image	OK

Таблица 3 – Результаты тестирования третьей функции

№п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	image, old_color, new_color	image	OK

## **Выводы**

В процессе выполнения работы я погрузился в изучение языка программирования Python. Я проработал на практике его основные конструкции. Я познакомился с библиотекой Pillow (PIL), и поработал с модулем numpy. Мною была разработана программа, решающая сразу три задачи через три отдельные функции.

В процессе написания программы (решения задачи) мною использовались: модуль numpy, библиотека Pillow, функции (def), условия (if), циклы (for).



## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
import numpy as np
from PIL import Image, ImageDraw

# Задача 1
def user_func(image, x0, y0, x1, y1, fill, width):
    draw=ImageDraw.Draw(image)
    draw.line((x0,y0,x1,y1),fill=(fill),width=width)
    return image

# Задача 2
def check_coords(image, x0, y0, x1, y1):
    if (x0 < x1 and y0 < y1 and x0 > 0 and y0 > 0
        and x1 < image.width and y1 < image.height):
        return True
def set_black_white(image, x0, y0, x1, y1):
    if check_coords(image,x0,y0,x1,y1):
        area=image.crop((x0,y0,x1,y1))
        converted_area=area.convert("1")
        image.paste(converted_area, (x0,y0,x1,y1))
    return image

# Задача 3
def find_largest_rect(image, color):
    # преобразование изображения в матрицу
    array=np.array(image).tolist()
    for i in range(len(array)):
        for j in range(len(array[i])):
            # устанавливаем значение 1, если пиксель имеет искомый цвет
            array[i][j]=int(array[i][j]==list(color))
    array=np.array(array)

    # считаем максимальную высоту
    for i in range (1,len(array)):
        for j in range(len(array[i])):
            if array[i][j]!=0:
                array[i][j]+=array[i-1][j]
    #ищем максимальную площадь
    max_area=0
    coordinates=(0,0,0,0)
    for i in range(len(array)):
        temp_area=0
        for k in set(array[i]):
            for j in range(len(array[i])):
                if k<=array[i][j]:
                    temp_area+=k
```

```

        if j==len(array[i])-1 or array[i][j+1]<k :
            if max_area<temp_area:
                max_area=temp_area
                coordinates=(j-temp_area//k+1,i-k+1,j,i)
            area=0
    return coordinates

def find_rect_and_recolor(image, old_color, new_color):
    coords=find_largest_rect(image,old_color)
    arr=np.array(image)
    arr[coords[1]:coords[3]+1, coords[0]:coords[2]+1,:3]=list(new_color)
    image =Image.fromarray(arr)
    return image

```