МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2 по дисциплине «Информатика»

Тема: Алгоритмы и структуры данных.

Студент гр. 3344	Бубякина Ю.В.
Преподаватель	Иванов Д.В.

Санкт-Петербург 2024

Цель работы

Получить опыт реализации структур данных и алгоритмов работы с ними.

Задание.

В данной лабораторной работе Вам предстоит реализовать связный *однонаправленный* список. Для этого необходимо реализовать 2 зависимых класса:

Node

Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

- о data # Данные элемента списка, приватное поле.
- o next # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

- o __init__(self, data, next) конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента next равно None.
- о get_data(self) метод возвращает значение поля data (это необходимо, потому что *в идеале* пользователь класса не должен трогать поля класса Node).
- o change_data(self, new_data) метод меняет значение поля data объекта Node.
- о __str__(self) перегрузка стандартного метода __str__, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса Node в строку:

"data: <node_data>, next: <node_next>",

где <node_data> - это значение поля data объекта Node, <node_next> - это значение поля next объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе None.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации __str__ см. ниже.

Пример того, как должен выглядеть вывод объекта:

```
node = Node(1)
print(node) # data: 1, next: None
node.next = Node(2, None)
print(node) # data: 1, next: 2
```

Linked List

Класс, который описывает связный однонаправленный список.

Он должен иметь 2 поля:

- o head # Данные первого элемента списка.
- o length # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

- o __init__(self, head) конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента head равно None.
- · Если значение переменной head равна None, метод должен создавать пустой список.
- · Если значение head не равно None, необходимо создать список из одного элемента.
- o __len__(self) перегрузка метода __len__, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции len).
- о append(self, element) добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса Node, у которого значение поля data будет равно element и добавить этот объект в конец списка.
- о <u>__str__(self)</u> перегрузка стандартного метода <u>__str__</u>, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо

реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:

- Если список пустой, то строковое представление:
 - "LinkedList[]"
- Если не пустой, то формат представления следующий:

"LinkedList[length = <len>, [data:<first_node>.data, next: <first_node>.data; data:<second_node>.data, next:<second_node>.data; ...; data:<last_node>.data, next: <last_node>.data]",

где <len> - длина связного списка, <first_node>, <second_node>, <third_node>, ..., <last_node> - элементы однонаправленного списка.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации см. ниже.

- о pop(self) удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение IndexError с сообщением "LinkedList is empty!", если список пустой.
- o clear(self) очищение списка.
- o change_on_start(self, n, new_data) изменение поля data n-того элемента с HAЧАЛА списка на new_data. Метод должен выбрасывать исключение KeyError, с сообщением "Element doesn't exist!", если количество элементов меньше n.

Выполнение работы

1) Связный список — это структура данных, в которой элементы отсортированы по порядку с помощью указателей. Отличие от массива в том, что массив может хранить только данные одного типа; также массив хранится в одном участке памяти, а элементы списка в различных.

2) Для класса Node:

- get_data() O(1)
- change_data O(1)

Для класса LinkedList:

- append() O(n)
- pop() O(n)
- change_on_start() O(n)
- clear() O(1)

3) Реализация бинарного поиска:

Функция находит средний элемент и сравнивает его с входным. Если элемент ему равен, то функция завершается, иначе функция вызывает себя с указанием левой или правой части связного списка (выбор зависит от сравнения среднего элемента с входным).

Разница бинарного поиска в связном списке и классическом списке состоит в том, что для поиска элементов в классическом списке можно использовать их индексы, что ускоряет работы функции. Для связного списка выполнение функции будет дольше.

Выводы

Получен опыт в реализации связного списка в языке Python при помощи классов. Изучены способы создания алгоритмов для работы списка.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
Название файла: Bubyakina_Yuliya_lb2.py
class Node:
    def __init__(self, data, _next=None):
        self.data = data
        self.next = \_next
    def get_data(self):
        return self.data
    def change_data(self, new_data):
        self.data = new_data
    def __str__(self):
        if self.next:
            return f"data: {self.data}, next: {self.next.data}"
        return f"data: {self.get_data()}, next: None"
class LinkedList:
    def __init__(self, head=None):
        self.head = head
        self.length = 0
        while head:
            head = head.next
            self.length += 1
    def __len__(self):
        return self.length
    def append(self, element):
        if self.head:
            tmp = self.head
            while tmp.next:
                tmp = tmp.next
            tmp.next = Node(element)
        else:
            self.head = Node(element)
        self.length += 1
    def __str__(self):
        if self.length:
            s = ''
            tmp = self.head
            while tmp:
                s += tmp.__str__() + '; '
                tmp = tmp.next
            return f"LinkedList[length = {self.length}, [{s[:-2]}]]"
        else:
            return "LinkedList[]"
    def pop(self):
        if not self.head:
            raise IndexError("LinkedList is empty!")
        if self.head.next:
            tmp = self.head
            while tmp.next.next:
                tmp = tmp.next
            tmp.next = None
        else:
            self.head = None
```

```
self.length -= 1
def change_on_start(self, n, new_data):
    if self.length < n or n <= 0:
        raise KeyError("Element doesn't exist!")
    tmp = self.head
    for i in range(1, n):
        tmp = tmp.next
    tmp.data = new_data
def clear(self):
    self.head = None
    self.length = 0</pre>
```