

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №2**  
**по дисциплине «Информационные технологии»**  
**Тема: Алгоритмы и структуры данных в Python**

Студент гр. 3343

Старков С.А

Преподаватель

Иванов Д.В.

Санкт-Петербург

2024

## **Цель работы**

Изучить основные особенности структур данных и методов работы с ними.  
Написать собственную практическую реализацию линейного односвязного списка на Python, используя ООП. Сравнить асимптотическую сложность операций над списком и над массивом.

## Задание

### Node

Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

- о `data`    # Данные элемента списка, приватное поле.
- о `next`    # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

- о `__init__(self, data, next)` - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента `next` равно `None`.

- о `get_data(self)` - метод возвращает значение поля `data` (это необходимо, потому что в идеале пользователь класса не должен трогать поля класса `Node`).

- о `__str__(self)` - перегрузка стандартного метода `__str__`, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса `Node` в строку:

“data: <node\_data>, next: <node\_next>”,

где <node\_data> - это значение поля `data` объекта `Node`, <node\_next> - это значение поля `next` объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе `None`.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации `__str__` см. ниже.

Пример того, как должен выглядеть вывод объекта:

```
node = Node(1)
print(node) # data: 1, next: None
node.next = Node(2, None)
print(node) # data: 1, next: 2
```

### Linked List

Класс, который описывает связный однонаправленный список.

Он должен иметь 2 поля:

- o `head`     # Данные первого элемента списка.
- o `length`   # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

- o `__init__(self, head)` - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента `head` равно `None`.

- Если значение переменной `head` равна `None`, метод должен создавать пустой список.

- Если значение `head` не равно `None`, необходимо создать список из одного элемента.

- o `__len__(self)` - перегрузка метода `__len__`, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции `len`).

- o `append(self, element)` - добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса `Node`, у которого значение поля `data` будет равно `element` и добавить этот объект в конец списка.

- o `__str__(self)` - перегрузка стандартного метода `__str__`, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:

- Если список пустой, то строковое представление:

“LinkedList[]”

- Если не пустой, то формат представления следующий:

“LinkedList[length = <len>, [data:<first\_node>.data, next: <first\_node>.data; data:<second\_node>.data, next:<second\_node>.data; ... ; data:<last\_node>.data, next: <last\_node>.data]”,

где <len> - длина связного списка, <first\_node>, <second\_node>, <third\_node>, ... , <last\_node> - элементы однонаправленного списка.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации см. ниже.

- o `pop(self)` - удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение `IndexError` с сообщением "LinkedList is empty!", если список пустой.

- o `clear(self)` - очищение списка.

- o `delete_on_start(self, n)` - удаление n-того элемента с НАЧАЛА списка.

Метод должен выбрасывать исключение `KeyError`, с сообщением "Element doesn't exist!", если количество элементов меньше n.

## **Выполнение работы**

Связный список — это структура данных, которая состоит из узлов, содержащих данные и ссылки («связки») на следующий узел списка. Основное отличие связного списка от массива заключается в том, что массив — это структура данных, которая хранит элементы в памяти последовательно, а связный список — это структура данных, которая хранит элементы в памяти не последовательно, а связывая их между собой ссылками. В массиве доступ к элементам осуществляется по индексу, это позволяет быстро получать доступ к любому элементу массива. Но, при добавлении или удалении элементов в середине массива, необходимо перемещать все элементы после добавляемого или удаляемого, что занимает много времени и ресурсов. В связном списке доступ к элементам осуществляется последовательно, начиная с головы списка. Для доступа к элементу по индексу необходимо последовательно пройти все узлы до нужного. Однако, при добавлении или удалении элементов в середине списка, необходимо просто изменить ссылки на узлы, что занимает меньше времени и ресурсов, чем в массиве. Таким образом, связный список позволяет эффективно добавлять и удалять элементы в середине списка, а массив обеспечивает быстрый доступ к элементам по индексу.

Сложности методов:

Класс Node:

1. `init` –  $O(1)$ ;
2. `get_data` –  $O(1)$ ;
3. `str` –  $O(1)$ .

Класс `LinkedList`:

1. `init` –  $O(1)$ ;
2. `len` –  $O(n)$ ;
3. `append` –  $O(n)$ ;
4. `str` –  $O(n)$ ;
5. `pop` –  $O(n)$ ;
6. `delete_on_start` –  $O(n)$ ;
7. `clear` –  $O(1)$ .

Анализ:

Алгоритм бинарного поиска в связном списке не оптимален, поскольку требует  $\log(n)$  раз получения элементов, и каждый запрос занимает  $O(n)$  времени. Вместо этого, в связном списке проход по элементам за  $O(n)$  приведет к нахождению элемента.

## Тестирование

Результаты тестирования содержатся в таблице 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	<pre>linked_list = LinkedList() print(linked_list) # LinkedList[] print(len(linked_list)) # 0 linked_list.append(10) print(linked_list) # LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] print(len(linked_list)) # 1 linked_list.append(20) print(linked_list) # LinkedList[length = 2, [data: 10, next:20; data: 20, next: None]] print(len(linked_list)) # 2 linked_list.pop() print(linked_list) print(linked_list) # LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] print(len(linked_list)) # 1</pre>	<pre>0 LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] 1 LinkedList[length = 2, [data: 10, next: 20; data: 20, next: None]] 2 LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] 1</pre>	Программа сработала корректно.



## **Выводы**

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены и применены на практике алгоритмы и структуры данных в Python. Разработан односвязный линейный список с применением полученных знаний, реализованы методы для работы с ним.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
class Node:
    def __init__(self, data, next=None):
        self.__data = data
        self.next = next

    def get_data(self):
        return self.__data

    def __str__(self):
        return f"data: {self.get_data()}, next: {None if self.next
is None else self.next.get_data()}"

class LinkedList:
    def __init__(self, head:Node = None):
        self.head = head

    def __len__(self):
        iterator = self.head
        len = 0
        if iterator is None:
            return 0
        while iterator is not None:
            len+=1
            iterator = iterator.next
        return len

    def append(self, element):
        iter = self.head
        if iter is None:
            self.head = Node(element, None)
        else:
            while iter.next is not None:
                iter = iter.next
```

```

        iter.next = Node(element, None)

def __str__(self):
    if self.head is None:
        return "LinkedList[]"
    else:
        li = []
        iterator = self.head
        while iterator is not None:
            li.append(str(iterator))
            iterator = iterator.next
        strd = '; '.join(li)
        return f"LinkedList[length = {len(self)}, [{strd}]]"

def pop(self):
    if self.head is None:
        raise KeyError("LinkedList is empty!")
    else:
        iter = self.head
        if len(self) > 1:
            for _ in range(len(self) - 1):
                iter = iter.next
            iter.next = None
        else:
            self.head = None
    pass

def delete_on_start(self, n):
    index = n-1
    if len(self)-1 < index or index < 0:
        raise KeyError("Element doesn't exist!")
    iterator = self.head
    for _ in range(index-1):
        iterator = iterator.next

    if index == 0:
        self.head = self.head.next
    if len(self)-1 == index:

```

```
        iterator.next = None
    else:
        iterator.next = iterator.next.next

def clear(self):
    self.head = None
    pass
```