

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Информатика»
Тема: Введение в архитектуру компьютера

Студент гр. 3343

Иванов П.Д.

Преподаватель

Иванов Д.В.

Санкт-Петербург

2023

Цель работы

Разработать 3 функции, которые обрабатывают изображение согласно заданию, и использовать в работе методы библиотеки *Pillow*, а также *numpy*.

Задание

Предстоит решить 3 подзадачи, используя библиотеку *Pillow (PIL)*. Для реализации требуемых функций студент должен использовать *numpy* и *PIL*. Аргумент *image* в функциях подразумевает объект типа `<class 'PIL.Image.Image'>`

1) Рисование треугольника

Необходимо написать функцию *triangle()*, которая рисует на изображении треугольник

Функция *triangle()* принимает на вход:

- Изображение (*img*)
- Координаты вершин (*x0,y0,x1,y1,x2,y2*)
- Толщину линий (*thickness*)
- Цвет линий (*color*) - представляет собой список (list) из 3-х целых чисел
- Цвет, которым залит (*fill_color* - если значение None, значит треугольник не залит) - представляет собой список (list) из 3-х целых чисел

Функция должна вернуть исходное обработанное изображение.

2) Замена наиболее часто встречаемого цвета.

Необходимо написать функцию *change_color()*, которая заменяет наиболее часто встречаемый цвет на переданный.

Функция *change_color()* принимает на вход:

- Изображение (*img*)
- Цвет (*color* - представляет собой список из трех целых чисел)

Функция должна найти в изображении самый частый цвет и заменить его на переданный, затем вернуть новое изображение (исходное изображение не должно меняться).

3) Коллаж

Необходимо написать функцию *collage()*.

Функция *collage()* принимает на вход:

- Изображение (*img*)
- Количество изображений по "оси" Y (*N* - натуральное)
- Количество изображений по "оси" X (*M* - натуральное)

Функция должна создать коллаж изображений (это же изображение, повторяющееся $N \times M$ раз. (*N* раз по высоте, *M* раз по ширине) и вернуть его (новое изображение).

Выполнение работы

Была написана программа на языке Python, где каждая задача реализована в отдельной функции.

Для решения задач использовались методы библиотеки *Pillow*, а именно: *ImageDraw.polygon()* - для отрисовки на изображении полигона с заданным количеством углов, *Image.fromarray()* - для преобразования массива пикселей в изображение, *Image.new()* - для создания изображения с указанными параметрами, *Image.paste()* - для наложения изображений друг на друга.

Numpy использовалась для разложения на массив пикселей исходного изображения, а также получения количества строк и столбцов в массиве пикселей, для этого использовались функции *array()* и *shape()* соответственно.

Функция *triangle()* рисует на входном изображении треугольник по заданным координатам с указанными параметрами (используется *ImageDraw.polygon()*).

Функция *change_color()* принимает на вход изображение и цвет, который нужно заменить в этом изображении. В ходе работы этой функции изображение разбивается на пиксели, количество встречаемых пикселей записывается в словарь в виде «цвет пикселя»: «кол-во этих пикселей на изображении».

Затем находится самый часто встречаемый цвет и обходом по массиву пикселей нужный цвет заменяется на указанный. После этого изображение собирается вновь (*Image.fromarray()*) и возвращается из функции.

В функции *collage()* создается коллаж из входного изображения, повторяющегося $N \times M$ раз. В этой функции создается «фоновое» изображение необходимого размера, чтобы на нем возможно было разместить указанное количество входных изображений, затем с помощью цикла изображения накладываются на фоновое (*Image.paste()*). После завершения цикла возвращается созданный коллаж.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	Изображение 200*200, 10, 10, 100, 100, 40, 90, 3, [0, 0, 255], None	Изображение, с треугольником, нарисованным синим цветом, без заливки.	Работа функции <i>triange()</i> .
2.	Изображение с черным фоном и небольшим красным квадратом, [0, 0, 255]	Изображение с синим фоном и небольшим красным квадратом (положение квадрата не изменилось)	Работа функции <i>change_color()</i> .
3.	Изображение 100*50, 3, 5	Коллаж размером 500*150	Работа функции <i>collage()</i> .

Выводы

Была написана программа, включающая в себя 3 функции, которые обрабатывают входящие изображения согласно заданию, а именно: рисование фигуры на изображении, замена часто встречающегося цвета на входящем изображении, создание коллажа с заданным количеством входного изображения на нем. Для решения использовались библиотеки *Pillow* и *numpy*.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
import numpy as np
from PIL import Image, ImageDraw

def triangle(img, x0, y0, x1, y1, x2, y2, thickness, color, fill_color):
    drawing = ImageDraw.Draw(img)
    drawing.polygon(((x0, y0), (x1, y1), (x2, y2)), fill=None if fill_color
is None else tuple(fill_color), outline=tuple(color), width=thickness)
    return img

def change_color(img, color):
    colors = dict()
    pixels_list = np.array(img)
    strings, columns = np.shape(pixels_list)[0], np.shape(pixels_list)[1]
    for i in range(strings):
        for j in range(columns):
            if tuple(pixels_list[i][j]) not in colors.keys():
                colors[tuple(pixels_list[i][j])] = 0
            else:
                colors[tuple(pixels_list[i][j])] += 1
    most_freq = max(colors.keys(), key=lambda x: colors[x])
    for i in range(strings):
        for j in range(columns):
            if tuple(pixels_list[i][j]) == most_freq:
                pixels_list[i][j] = np.array(color)
    new = Image.fromarray(pixels_list)
    return new

def collage(img, N, M):
    width = img.size[0] * M
    height = img.size[1] * N
    new_image = Image.new("RGB", (width, height), "black")
    for i in range(N):
        for j in range(M):
            new_image.paste(img, (img.size[0]*j, img.size[1]*i))
    return new_image
```