

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Санкт-Петербургский государственный
электротехнический университет
«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)
Кафедра МО ЭВМ

отчет
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Программирование»
Тема: Динамические структуры данных

Студент гр. 3344

Вердин К.К

Преподаватель

Глазунов С.А.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы

Получить представление о работе с ООП на языке C++. Научиться реализовывать стек при помощи класса.

Задание.

Расстановка тегов.

Требуется написать программу, получающую на вход строку, (без кириллических символов и не более 3000 символов) представляющую собой код "простой" html-страницы и проверяющую ее на валидность. Программа должна вывести correct если страница валидна или wrong.

html-страница, состоит из тегов и их содержимого, заключенного в эти теги. Теги представляют собой некоторые ключевые слова, заданные в треугольных скобках. Например, <tag> (где tag - имя тега). Область действия данного тега распространяется до соответствующего закрывающего тега </tag> который отличается символом /. Теги могут иметь вложенный характер, но не могут пересекаться.

<tag1><tag2></tag2></tag1> - верно

<tag1><tag2></tag1></tag2> - не верно

Существуют теги, не требующие закрывающего тега.

Валидной является html-страница, в коде которой всякому открывающему тегу соответствует закрывающий (за исключением тегов, которым закрывающий тег не требуется).

Во входной строке могут встречаться любые парные теги, но гарантируется, что в тексте, кроме обозначения тегов, символы < и > не встречаются. атрибутов у тегов также нет.

Теги, которые не требуют закрывающего тега:
, <hr>.

Стек (который потребуется для алгоритма проверки парности тегов) требуется реализовать самостоятельно на базе массива. Для этого необходимо:

Реализовать класс CustomStack, который будет содержать перечисленные ниже методы. Стек должен иметь возможность хранить и работать с типом данных *char**

Объявление класса стека:

```
class CustomStack {
```

```
public:
```

```
// методы push, pop, size, empty, top + конструкторы, деструктор
```

```
private:
```

```
// поля класса, к которым не должно быть доступа извне
```

protected: // в этом блоке должен быть указатель на массив данных

```
char** mData;  
};
```

Перечень методов класса стека, которые должны быть реализованы:

- void push(const char* val) - добавляет новый элемент в стек
- void pop() - удаляет из стека последний элемент
- char* top() - доступ к верхнему элементу
- size_t size() - возвращает количество элементов в стеке
- bool empty() - проверяет отсутствие элементов в стеке
- extend(int n) - расширяет исходный массив на n ячеек

Выполнение работы

Был создан класс CustomStack. Поля и методы класса описаны в задании.

При помощи цикла и функции getline считывается входная строка до символа ">". Затем в цикле проверяется наличие символа "<" и строка добавляется в стэк.

Далее была реализована функция bool isValidHtml(CustomStack &stack).

Объявляется новая переменная CustomStack newstack в который в дальнейшем будут добавляться закрывающие теги. Далее при помощи цикла проверяются условия:

Если последний элемент стэка является закрывающим тэгом, то он добавляется в новый стэк и удаляется из старого;

Иначе, если последний элемент нового стека является закрывающим тэгом последнего элемента старого, то оба элемента удаляются;

Иначе, если последний элемент старого стэка является тэгом, который не требует закрывающего тэга, то он удаляется

В противном случае функция возвращает false.

В зависимости от значения функции будет выведена строка. Если функция вернула false, то выведется "wrong", если true, то выведется "correct"

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	<code><html><head><title>HTML Document</title></head><body><p>This text is bold,
<i>this is bold and italics</i></p></body></html></code>	correct	-

Выводы

Изучены особенности работы с ООП в языке C++. Исследован новый способ создания динамических структур данных.

Приложение А

Исходный код программы

```
#include <string>
#include <cstdlib>

using std::cin;
using std::cout;
using std::string;
using std::realloc;

class CustomStack
{
public:
    CustomStack()
    {
        mDataSize = 0;
        mDataCapacity = 100;
        mData = new char * [mDataCapacity];
    }

    ~CustomStack()
    {
        for (size_t i = 0; i < mDataSize; i++)
            delete[] mData[i];
        delete[] mData;
    }

    void push(const char *val)
    {
        if (mDataCapacity < mDataSize + 1)
            extend(10);
        mData[mDataSize] = new char[strlen(val) + 1];
        strcpy(mData[mDataSize++], val);
    }

    void pop()
    {
        delete[] mData[mDataSize - 1];
        mDataSize--;
    }

    char *top()
    {
        return mData[mDataSize - 1];
    }

    size_t size()
    {
        return mDataSize;
    }

    bool empty()
    {
        return mDataSize == 0;
    }
};
```



```

    }

    void extend(int n)
    {
        mDataCapacity += n;
        mData = (char**)realloc(mData, sizeof(char*) * mDataCapacity);
    }

    void print()
    {
        for (int i = mDataSize - 1; i >= 0; i--)
        {
            cout << mData[i] << '\n';
        }
    }

protected:
    size_t mDataSize;
    size_t mDataCapacity;
    char **mData;
};

bool isVoidElement(char *el)
{
    if (strcmp(el, "br") == 0 || strcmp(el, "hr") == 0)
        return true;
    return false;
}

bool isValidHtml(CustomStack &stack)
{
    CustomStack newstack;
    while (!stack.empty())
    {
        char *top = stack.top();
        if (strchr(stack.top(), '/'))
        {
            newstack.push(top);
            stack.pop();
        }
        else if (!newstack.empty() && strstr(newstack.top(), top))
        {
            stack.pop();
            newstack.pop();
        }
        else if (isVoidElement(top))
            stack.pop();
        else
            return false;
    }
    return true;
}

int main()
{
    CustomStack stack;
    string line;
    for (string line; getline(cin, line, '>');)

```

```
{
    if (line.find("<") != std::string::npos)
    {
        stack.push(line.substr(line.find("<") + 1).data());
    }
}
if (isValidHtml(stack))
    cout << "correct\n";
else
    cout << "wrong\n";
return 0;
```