МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2 по дисциплине «Информатика»

Tema: Алгоритмы и структуры данных в Python

Студент гр. 3342	Колесниченко М. А.
Преподаватель	Иванов Д. В.

Санкт-Петербург 2024

Цель работы

Изучение работы с линейным списком и его реализации на языке Python.

Задание

В данной лабораторной работе Вам предстоит реализовать связный *однонаправленный* список. Для этого необходимо реализовать 2 зависимых класса:

Node

Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

- о **data** # Данные элемента списка, приватное поле.
- o **next** # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

- о __init__(self, data, next) конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента next равно None.
- о **get_data(self)** метод возвращает значение поля data (это необходимо, потому что *в идеале* пользователь класса не должен трогать поля класса Node).
- о __str__(self) перегрузка стандартного метода __str__, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса Node в строку:

"data: <node data>, next: <node next>",

где <node_data> - это значение поля data объекта Node, <node_next> - это значение поля next объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе None.

Linked List

Класс, который описывает связный однонаправленный список.

Он должен иметь 2 поля:

- о **head** # Данные первого элемента списка.
- o **length** # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

о __init__(self, head) - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента head равно None.

- · Если значение переменной head равна None, метод должен создавать пустой список.
- · Если значение head не равно None, необходимо создать список из одного элемента.
- о __len__(self) перегрузка метода __len__, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции len).
- о **append(self, element)** добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса Node, у которого значение поля data будет равно element и добавить этот объект в конец списка.
- о __str__(self) перегрузка стандартного метода __str__, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:
 - · Если список пустой, то строковое представление: "LinkedList []"
 - Если не пустой, то формат представления, следующий:
- "LinkedList [length = <len>, [data:<first_node>.data, next: <first_node>.data; data:<second_node>.data, next:<second_node>.data; ... ; data:<last_node>.data, next: <last_node>.data]",
- где <len> длина связного списка, <first_node>, <second_node>, <third node>, ..., <last node> элементы однонаправленного списка.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации см. ниже.

- о **pop(self)** удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение IndexError с сообщением "LinkedList is empty!", если список пустой.
 - о clear(self) очищение списка.
- o **delete_on_end(self, n)** удаление n-того элемента с конца списка. Метод должен выбрасывать исключение KeyError, с сообщением "Element doesn't exist!", если количество элементов меньше n.

Выполнение работы

Были созданы классы Node и LinkedList. Реализованы методы согласно условию.

Связный список — это структура данных, представляющая собой последовательность элементов, в которой каждый элемент хранит ссылку на следующий элемент в последовательности. Каждый элемент списка называется узлом. Узлы могут содержать как данные (например, числа или объекты), так и ссылки на следующие узлы.

Основные отличия связного списка от массива:

- 1. **Хранение** данных: В массиве элементы хранятся в последовательной области памяти, в то время как в связном списке каждый элемент хранится отдельно, и ссылки соединяют их в список.
- 2. Доступ к элементам: В массиве доступ к элементам осуществляется по индексу за константное время (O(1)), тогда как в связном списке время доступа к элементам зависит от их позиции в списке и может быть линейным (O(n)) в худшем случае.
- 3. Вставка и удаление элементов: В связном списке вставка и удаление элементов могут быть выполнены за константное время (O(1)), даже в начале и середине списка, тогда как в массиве эти операции могут потребовать сдвиг всех последующих элементов, что может быть дорого с точки зрения времени (O(n)).

Сложность каждого метода в реализованном коде:

- 1. __init__: O(1) создание объекта LinkedList или Node.
- 2. **__len__**: O(n) вычисление длины списка.
- 3. **append**: O(n) добавление элемента в конец списка.
- 4. $_{\bf str}$: O(n) создание строкового представления списка.
- 5. **pop**: O(n) удаление последнего элемента списка.
- 6. **delete_on_end**: O(n) удаление элемента по его позиции в конце списка.
- 7. **clear**: O(1) очистка списка.

Отличие реализации бинарного поиска для связного списка от классического списка Руthon заключается в том, что для связного списка нет прямого доступа к элементам по индексу, что делает невозможным применение такой же стратегии деления списка на две части, как в случае массива. Вместо этого бинарный поиск в связном списке будет осуществляться с использованием указателей на начало и конец текущего диапазона, итеративно сокращая этот диапазон вдвое, пока не будет найден искомый элемент или не определится его отсутствие.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№	Входные данные	Выходные данные	Комментар
Π/Π			ии
1.	node = Node(1)	data: 1, next: None	Верный
	print(node) # data: 1, next: None	data: 1, next: 2	вывод
		1	
	node.next = Node(2, None)	LinkedList[]	
	print(node) # data: 1, next: 2	0	
	print(node.get_data())	LinkedList[length = 4, [data: 10, next: 20; data: 20, next: 30;	
	<pre>l_l = LinkedList() print(l_l)</pre>	data: 30, next: 40; data: 40, next: None]]	
	print(len(l_l))	LinkedList[length = 3, [data: 10, next: 40;	
	1_1.append(10)	data: 30, next: 40; data: 40, next: None]]	
	1_1.append(20)	data: 10, nemi 1 (one)	
	1_1.append(30)		
	l_l.append(40)		
	print(l_l)		
	print(len(l_l))		
	l_l.delete_on_end(3)		
	print(l_l)		

Выводы

Был реализован связный список с помощью классов на языке Python. Исследована скорость работы методов созданного класса и возможность использования бинарного поиска в связном списке.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
class Node:
         def init (self, data, next=None):
             self. data = data
             self.next = next
         def get data(self):
             return self._data
         def str (self):
             if self.next is not None:
                         f"data: {self.get data()},
                 return
                                                            next:
{self.next.get_data()}"
             else:
                 return f"data: {self.get data()}, next: None"
     class LinkedList:
         def init (self, head=None):
             self.head = head
             self.length = len(self)
         def len (self):
             c = 0
             temp = self.head
             while temp != None:
                temp = temp.next
                 c += 1
             return c
         def append(self, element):
             x = Node(element)
             if self.head == None:
                 self.head = x
             else:
                 temp = self.head
                 while temp.next != None:
                    temp = temp.next
                 temp.next = x
         def str (self):
             if len(self) == 0:
                return "LinkedList[]"
             else:
                 temp = self.head
                 arr = [str(temp)]
                 while temp.next != None:
                    temp = temp.next
                     arr += [str(temp)]
                 arr = "[" + '; '.join(arr) + "]"
                 return f"LinkedList[length = {len(self)}, {arr}]"
```

```
def pop(self):
    if len(self) == 0:
        raise IndexError("LinkedList is empty!")
    elif len(self) == 1:
        self.head = None
    else:
        temp = self.head
        while temp.next.next != None:
            temp = temp.next
        temp.next = None
def delete on end(self, n):
    if n \le 0 or n > len(self):
        raise KeyError("Element doesn't exist!")
    elif n == len(self):
        self.head = self.head.next
    else:
        temp = self.head
        for _{-} in range(len(self) - n - 1):
           temp = temp.next
        temp.next = temp.next.next
def clear(self):
    self.head = None
```