

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Программирование»**  
**Тема: Обход файловой системы**

Студент гр. 3342

Роднов И.С.

Преподаватель

Глазунов С.А.

Санкт-Петербург

2024

## **Цель работы**

Целью работы является реализованне программы на языке C для поиска файла-минотавра в файловой системе, при помощи ее обхода с использованием рекурсивных алгоритмов, начиная с корневой директории "labyrinth".

## Задание

### Вариант 1.

Дана некоторая корневая директория, в которой может находиться некоторое количество папок, в том числе вложенных. В этих папках хранятся некоторые текстовые файлы, имеющие имя вида `.txt`. Требуется найти файл, который содержит строку "Minotaur" (файл-минотавр). Файл, с которого следует начинать поиск, всегда называется `file.txt` (но полный путь к нему неизвестен). Каждый текстовый файл, кроме искомого, может содержать в себе ссылку на название другого файла (эта ссылка не содержит пути к файлу). Таких ссылок может быть несколько.

Программа должна вывести правильную цепочку файлов (с путями), которая привела к поимке файла-минотавра.

Ваше решение должно находиться в директории `/home/box`, файл с решением должен называться **`solution.c`**. Результат работы программы должен быть записан в файл **`result.txt`**. Ваша программа должна обрабатывать директорию, которая называется **`labyrinth`**.

### **Выполнение работы**

1. Программа начинает свою работу с поиска файла "file.txt" в корневой директории "labyrinth".
2. После нахождения файла "file.txt" программа сохраняет путь до него.
3. Затем программа, начиная с этого файла, изучается содержимое каждого файла и рекурсивно проходит по файловой системе.
4. Программа продолжает поиск до тех пор, пока не будет обнаружен файл-минотавр или не будет достигнут конец структуры файловой системы.
5. Результат работы программы записывается в файл "result.txt", который находится в директории /home/box, как требуется по условию задачи.

Разработанный программный код см. в приложении А.

## Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные
1.	<p>file.txt:</p> <p>@include file1.txt</p> <p>@include file4.txt</p> <p>@include file5.txt</p> <p>file1.txt:</p> <p>Deadlock</p> <p>file2.txt:</p> <p>@include file3.txt</p> <p>file3.txt:</p> <p>Minotaur</p> <p>file4.txt:</p> <p>@include file2.txt</p> <p>@include file1.txt</p> <p>file5.txt:</p> <p>Deadlock</p>	<p>./root/add/add/file.txt</p> <p>./root/add/mul/add/file4.txt</p> <p>./root/add/mul/file2.txt</p> <p>./root/add/mul/file3.txt</p>

## **Выводы**

Реализованна программа на языке программирования С, которая обходит файловую систему, начиная с заданной корневой директории "labyrinth" и ищет файл минотавр.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <dirent.h>
#include <string.h>
#include <regex.h>

char* find_path(const char * dirPath, const char * cmpPath){
    if(strstr(dirPath, cmpPath) != NULL){
        return strdup(dirPath);
    }
    DIR *dir = opendir(dirPath);
    if(dir){
        struct dirent *de = readdir(dir);
        while(de){
            if(strcmp(".", de->d_name) && strcmp("..",
de->d_name)){
                char* new_dirPath = malloc(strlen(dirPath) +
strlen(de->d_name) + 2); // +2 for '/' and null terminator
                if(new_dirPath == NULL){
                    perror("Memory allocation failed");
                    exit(EXIT_FAILURE);
                }
                sprintf(new_dirPath, "%s/%s", dirPath, de->d_name);
                char* result = find_path(new_dirPath, cmpPath);
                free(new_dirPath);
                if(result != NULL){
                    closedir(dir);
                    return result;
                }
            }
            de = readdir(dir);
        }
        closedir(dir);
    }
    return NULL;
}

void print_res(char** files, int k){
    FILE *fw = fopen("result.txt", "at");
    if(fw == NULL){
        perror("Failed to open result.txt for writing");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    int i;
    for(i = 0; i < k; i++){
        fputs(files[i], fw);
    }
    fclose(fw);
}
```

```

char** find_file(const char * path, const char* filename, char**
path_to_files, int* k){
    char* path_to_first = find_path(path, filename);
    if(path_to_first == NULL){
        fprintf(stderr, "File %s not found in directory %s\n",
filename, path);
        return NULL;
    }
    FILE* fr = fopen(path_to_first, "r");
    if(fr == NULL){
        perror("Failed to open file for reading");
        free(path_to_first);
        return NULL;
    }
    strcat(path_to_first, "\n");
    char result[100];
    char* pattern = "([!-~]+\\.txt)";
    regex_t re;
    if(regcomp(&re, pattern, REG_EXTENDED)){
        perror("Failed to compile regular expression");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    int f = 0;
    while(fgets(result, 100, fr)){
        regmatch_t pmatch[1];
        if(regexexec(&re, result, 1, pmatch, 0)==0){
            if(f == 0){
                free(path_to_files);
                path_to_files[*k] = path_to_first;
                (*k)++;
            }
            f++;

            char new_file[10];
            int j = 0;
            for(int i = pmatch[0].rm_so; i!= pmatch[0].rm_eo; i++){
                new_file[j++] = result[i];
            }
            new_file[j] = '\0';
            char** new_path_to_files = find_file(path, new_file,
path_to_files, k);
            if(new_path_to_files != NULL){
                regfree(&re);
                return new_path_to_files;
            }
        }
    }
    if(!(strcmp(result, "Minotaur"))){
        path_to_files[*k] = path_to_first;
        (*k)++;
    }
    fclose(fr);
    regfree(&re);
    return path_to_files;
}

void free_res(char** path_to_files, int k){
    for (int i = 0; i < k; ++i) {

```



```

        free(path_to_files[i]);
    }
    free(path_to_files);
}

int main(){
    const char path[100] = "./labyrinth";
    char ** path_to_files = malloc(sizeof(char*) * 100);
    if(path_to_files == NULL){
        perror("Memory allocation failed");
        return EXIT_FAILURE;
    }
    int k = 0;
    path_to_files = find_file(path, "file.txt", path_to_files, &k);
    if(path_to_files == NULL){
        fprintf(stderr, "No files found\n");
        return EXIT_FAILURE;
    }
    print_res(path_to_files, k);
    free_res(path_to_files, k);

    return 0;
}

```