

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Информатика»
Тема: Введение в архитектуру компьютера

Студент гр. 3341

Че М.Б.

Преподаватель

Иванов Д.В.

Санкт-Петербург

2023

Цель работы

Целью данной лабораторной работы является изучение модуля PIL и практическое применение модуля на поставленной задаче.

Задание

Вариант 1

Предстоит решить 3 подзадачи, используя библиотеку Pillow (PIL). Для реализации требуемых функций студент должен использовать numpy и PIL. Аргумент `image` в функциях подразумевает объект типа `<class 'PIL.Image.Image'>`

1) Рисование треугольника

Необходимо написать функцию `triangle()`, которая рисует на изображении треугольник

Функция `triangle()` принимает на вход:

Изображение (`img`)

Координаты вершин (`x0,y0,x1,y1,x2,y2`)

Толщину линий (`thickness`)

Цвет линий (`color`) - представляет собой список (`list`) из 3-х целых чисел

Цвет, которым залит (`fill_color` - если значение `None`, значит треугольник не залит) - представляет собой список (`list`) из 3-х целых чисел

Функция должна вернуть исходное обработанное изображение.

2) Замена наиболее часто встречаемого цвета.

Необходимо написать функцию `change_color()`, которая заменяет наиболее часто встречаемый цвет на переданный.

Функция `change_color()` принимает на вход:

Изображение (`img`)

Цвет (`color` - представляет собой список из трех целых чисел)

Функция должна найти в изображении самый частый цвет и заменить его на переданный, затем вернуть новое изображение (исходное изображение не должно меняться).

3) Коллаж

Необходимо написать функцию `collage()`.

Функция `collage()` принимает на вход:

Изображение (`img`)

Количество изображений по "оси" Y (N - натуральное)

Количество изображений по "оси" X (M - натуральное)

Функция должна создать коллаж изображений (это же изображение, повторяющееся NxM раз. (N раз по высоте, M раз по ширине) и вернуть его (новое изображение).

При необходимости можно писать дополнительные функции.

Выполнение работы

Импортируем Image, ImageDraw из модуля PIL.

```
def tringle
```

Объявим переменную `pic`, с помощью которой будем добавлять треугольник на `img`. После если `fill_color` имеет значение `None`, то рисуем треугольник без заливки, иначе с заливкой.

```
def change_color
```

Объявим переменную `colors`, в которой будут храниться кортежи(цвета) заданного рисунка. С помощью переменных `max_num` находим самый частый цвет, который будет храниться в `color_avg`. После с помощью двойного цикла все пиксели рисунка, которые совпадают с самым встречающимся цветом, мы заменяем на заданные цвета в условии.

```
def_collage
```

В переменные `x` `y` записываем ширину и высоту изображения, которое подавалось в аргументе функции, объявляем новую переменную(`img_paste`), в которой будет новое храниться новое изображение, ширина которого равна $x * M$, а высота $y * N$. Создаем двойной цикл, в котором изображение `img` заполняет всю строку `back` M раз при помощи метода `past`, когда `img` заполнит всю строку первый цикл сместит `back_y` на y пикселей, тем самым перейдя на новую строку и так N раз. В конце функция возвращает `img_paste`.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в Таблице 1.

Таблица 1.

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1			Задача 1
2			Задача 2
3			Задача 3

Выводы

Выполнив данную лабораторную работу, я изучил модуль PIL и нашел ему практическое применение.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Исходный файл: main.py

```
import PIL
from PIL import Image, ImageDraw

def triangle(img, x0, y0, x1, y1, x2, y2, thickness, color,
fill_color):
    pic = ImageDraw.Draw(img)
    if fill_color == None:
        pic.polygon([(x0,y0), (x1, y1), (x2,y2)], None, (color[0],
color[1], color[2]), thickness)
        return img
    else:
        pic.polygon([(x0,y0), (x1, y1), (x2,y2)], (fill_color[0],
fill_color[1], fill_color[2]), (color[0], color[1], color[2]),
thickness)
        return img

# Задача 2
def change_color(img, color):
    colors = img.getcolors(100000)
    max_num = 0
    color_avg = (0,0,0)
    for i in colors:
        if max_num < i[0]:
            max_num = i[0]
            color_avg = i[1]

    img_pix = img.load()
    for x in range(img.size[0]):
        for y in range(img.size[1]):
            if img_pix[x, y] == color_avg:
                img_pix[x, y] = (color[0], color[1], color[2])
    return img

# Задача 3
def collage(img, N, M):
    x = img.size[0]
    y = img.size[1]
    img_paste = Image.new("RGB", (x * M, y * N), (0, 0, 0))
    for y_paste in range(0, img_paste.size[1], y):
        for x_paste in range(0, img_paste.size[0], x):
            img_paste.paste(img, (x_paste, y_paste))
    return img_paste
```