

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Информационные технологии»
Тема: Алгоритмы и структуры данных в Python

Студент гр. 3343

Пименов П.В.

Преподаватель

Иванов Д.В.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы

Изучить общие понятия об алгоритмах и структурах данных в Python, реализовать однонаправленный список на Python.

Задание

Вариант 1. Необходимо реализовать два класса.

- Node
 - Класс, который описывает элемент списка.
 - Он должен иметь 2 поля:
 - data – Данные элемента списка, приватное поле.
 - next – Ссылка на следующий элемент списка.
 - И следующие методы:
 - `__init__(self, data, next)` – конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента next равно None.
 - `get_data(self)` - метод возвращает значение поля data (это необходимо, потому что в идеале пользователь класса не должен трогать поля класса Node).
 - `__str__(self)` - перегрузка стандартного метода `__str__`, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса Node в строку: “data: <node_data>, next: <node_next>”, где <node_data> - это значение поля data объекта Node, <node_next> - это значение поля next объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе None.
- Linked List
 - Класс, который описывает связный однонаправленный список.
 - Он должен иметь 2 поля:
 - head – Данные первого элемента списка.
 - length – Количество элементов в списке.

- И следующие методы:
 - `__init__(self, head)` - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента `head` равно `None`. Если значение переменной `head` равно `None`, метод должен создавать пустой список. Если значение `head` не равно `None`, необходимо создать список из одного элемента.
 - `__len__(self)` - перегрузка метода `__len__`, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции `len`).
 - `append(self, element)` - добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса `Node`, у которого значение поля `data` будет равно `element` и добавить этот объект в конец списка.
 - `__str__(self)` - перегрузка стандартного метода `__str__`, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку: Если список пустой, то строковое представление: `"LinkedList[]"` Если не пустой, то формат представления следующий: `"LinkedList[length = <len>, [data:<first_node>.data, next: <first_node>.data; data:<second_node>.data, next:<second_node>.data; ... ; data:<last_node>.data, next:<last_node>.data]]"`, где `<len>` - длина связного списка, `<first_node>`, `<second_node>`, `<third_node>`, ..., `<last_node>` - элементы однонаправленного списка.
 - `pop(self)` - удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение `IndexError` с сообщением `"LinkedList is empty!"`, если список пустой.
 - `clear(self)` - очищение списка.

- `delete_on_end(self, n)` - удаление n -того элемента с конца списка. Метод должен выбрасывать исключение `KeyError`, с сообщением "Element doesn't exist!", если количество элементов меньше n .

Выполнение работы

Требуемые в задании классы, а также их методы, были успешно реализованы. Ответы на вопросы:

- Что такое связный список? Основные отличия связного списка от массива.

Связный список – структура данных, элементы которой – узлы – помимо конкретных данных содержат также и ссылки (или указатели) на следующий элемент списка. Основные отличия связного списка в том, что его элементы не располагаются в памяти последовательно (как в массиве), можно добавлять или удалять новые элементы. Кроме того, методы взаимодействия со связным списком отличаются по сложности от аналогичных методов взаимодействия с массивом.

- Указать сложность каждого метода

1. class Node

1. `__init__` – $O(1)$
2. `get_data` – $O(1)$
3. `__str__` – $O(1)$

2. class LinkedList

1. `__init__` – $O(1)$
2. `__len__` – $O(1)$
3. `append` – $O(n)$
4. `__str__` – $O(n)$
5. `pop` – $O(n)$
6. `delete_on_end` – $O(n)$
7. `clear` – $O(1)$

8. `__iter__` – $O(1)$

9. `__next__` – $O(1)$

Примечание: сложность большинства из реализованных методов $O(1)$, поскольку они, в большинстве своем, просто возвращают конкретные значения полей класса. Стоит обратить внимание на то, что сложность метода `__str__` в классе `LinkedList` составляет $O(n)$, что вызвано спецификой формата вывода, определенного в задании (необходимо составить строку из данных всех элементов списка, что нельзя сделать без его полного обхода).

- Описать возможную реализацию бинарного поиска в связном списке. Чем отличается реализация алгоритма бинарного поиска для связного списка и для классического списка Python?

Реализация бинарного поиска в связном списке будет практически такая же, как и реализация в массиве. Отличие в том, что надо будет реализовать метод нахождения N -ного элемента списка, который, в худшем случае, будет работать за $O(n)$. Это связано с тем, что работая с массивом, можно гораздо проще получить элемент в середине массива (просто обратившись по соответствующему индексу). В связном списке такой возможности нет.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	<code>l = LinkedList() l.append(1) l.append(2) l.append(3) print(l)</code>	<code>LinkedList[length = 3, [data: 1, next: 2; data: 2, next: 3; data: 3, next: None]]</code>	Программа работает корректно
2.	<code>l = LinkedList() l.append(1) l.append(2) l.append(3) l.pop() print(l)</code>	<code>LinkedList[length = 2, [data: 1, next: 2; data: 2, next: None]]</code>	Программа работает корректно
3.	<code>l = LinkedList() l.append(1) l.append(2) l.append(3) l.delete_on_end(2) print(l)</code>	<code>LinkedList[length = 2, [data: 1, next: 3; data: 3, next: None]]</code>	Программа работает корректно
4.	<code>l = LinkedList() l.append(1) l.append(2) l.append(3) l.clear() print(l)</code>	<code>LinkedList[]</code>	Программа работает корректно

Выводы

Были изучены общие понятия об алгоритмах и структурах данных в Python, реализован однонаправленный список на Python.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
from itertools import islice

class Node:
    def __init__(self, data, next=None):
        self.__data = data
        self.next = next

    def get_data(self):
        return self.__data

    def __str__(self):
        if self.next is None:
            return f'data: {self.get_data()}, next: {self.next}'
        return f'data: {self.get_data()}, next:
{self.next.get_data()}'

class LinkedList:
    def __init__(self, head=None):
        self.head = head
        self.length = int(head is not None)

    def __len__(self):
        return self.length

    def append(self, element):
        if len(self) == 0:
            self.head = Node(element)
        else:
            *rest, last = self # PEP 448
            last.next = Node(element)
            self.length += 1

    def __str__(self):
        if len(self) == 0:
            return 'LinkedList[]'
        return f"LinkedList[length = {len(self)}, [{';
'.join(map(str, self))}]]"

    def pop(self):
        if len(self) == 0:
            raise IndexError('LinkedList is empty!')
        elif len(self) == 1:
            self.head = None
        else:
            *rest, previous, last = self
            previous.next = None
```

```

        self.length -= 1

def delete_on_end(self, n):
    if len(self) < n or n <= 0:
        raise KeyError("Element doesn't exist!")
    if n == 1:
        self.pop()
    elif n == len(self):
        second = self.head.next
        self.head = second
        self.length -= 1
    else:
        target_index = len(self) - n
        first, mid, last = islice(self, target_index - 1,
target_index + 2)
        first.next = last
        self.length -= 1

def clear(self):
    self.head = None
    self.length = 0

def __iter__(self):
    self.__current = self.head
    return self

def __next__(self):
    if self.__current is None:
        raise StopIteration
    last = self.__current
    self.__current = self.__current.next
    return last

```