

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №4**  
**по дисциплине «Программирование»**  
**Тема: Динамические структуры данных. Тест.**

Студент гр. 3344

Хангулян С. К.

Преподаватель

Глазунов С. А.

Санкт-Петербург

2024

## **Цель работы**

Изучение основ работы с языком C++, изучение и создание самодельного стека на базе однонаправленного списка, функции, способной проверять на валидность код html-страницы.

## Задание

### Вариант 3

#### Расстановка

тегов.

Требуется написать программу, получающую на вход строку, (без кириллических символов и не более 3000 символов) представляющую собой код "простой" html-страницы и проверяющую ее на валидность. Программа должна вывести **correct**, если страница валидна или **wrong**. html-страница состоит из тегов и их содержимого, заключенного в эти теги. Теги представляют собой некоторые ключевые слова, заданные в треугольных скобках. Например, **<tag>** (где tag - имя тега). Область действия данного тега распространяется до соответствующего закрывающего тега **</tag>**, который отличается символом **/**. Теги могут иметь вложенный характер, но не могут пересекаться.

**<tag1><tag2></tag2></tag1>** - верно

**<tag1><tag2></tag1></tag2>** - не верно.

Существуют теги, не требующие закрывающего тега. Валидной является html-страница, в коде которой всякому открывающему тегу соответствует закрывающий (за исключением тегов, которым закрывающий тег не требуется).

Во входной строке могут встречаться любые парные теги, но гарантируется, что в тексте, кроме обозначения тегов, символы **<** и **>** не встречаются.

аттрибутов у тегов также нет.

Теги, которые не требуют закрывающего тега: **<br>**, **<hr>**.

Класс стека (который потребуется для алгоритма проверки парности тегов) требуется реализовать самостоятельно на базе **списка**. Для этого необходимо:

Реализовать класс **CustomStack**, который будет содержать перечисленные ниже методы. Стек должен иметь возможность хранить и работать с типом данных **char\***.

Структура класса узла списка:

```
struct ListNode {  
    ListNode* mNext;  
    char* mData;  
};
```

Объявление класса стека:

```
class CustomStack {  
public:  
    // методы push, pop, size, empty, top + конструкторы, деструктор  
private:  
    // поля класса, к которым не должно быть доступа извне  
protected: // в этом блоке должен быть указатель на голову  
    ListNode* mHead;  
};
```

Перечень методов класса стека, которые должны быть реализованы:

- **void push(const char\* tag)** - добавляет новый элемент в стек
- **void pop()** - удаляет из стека последний элемент
- **char\* top()** - доступ к верхнему элементу
- **size\_t size()** - возвращает количество элементов в стеке
- **bool empty()** - проверяет отсутствие элементов в стеке

**Примечания:**

1. Указатель на голову должен быть protected.
2. Подключать какие-то заголовочные файлы не требуется, всё необходимое подключено(<cstring> и <iostream>).
3. Предполагается, что пространство имен std уже доступно.
4. Использование ключевого слова using также не требуется.
5. Структуру **ListNode** реализовывать самому не надо, она уже реализована.

## **Выполнение работы**

### **Реализация стека:**

Определены два конструктора и деструктор. Определен метод `push`, который с помощью цикла идет до конца списка из узлов `ListNode` и добавляет новый элемент. Определен метод `pop`, удаляющий верхний элемент стека (последний элемент списка). Стек проверяется на наличие элементов, если их нет – выносится ошибка. С помощью цикла ищется и удаляется последний элемент. Определен метод `pop`, который аналогично идет до конца списка и возвращает верхний элемент стека. Определен метод `size`, возвращающий размер стека. Если стек пуст – 0, иначе с помощью цикла считается количество элементов в нем. Наконец, определен метод `empty`, проверяющий стек на наличие элементов.

### **Функция `check()`:**

`r` – флаг, определяющий валидность или невалидность строки. Изначально уставлен единицей. Создается самодельный стек, объявляется и считывается строка. Далее идет цикл, который находит теги с помощью вложенного цикла и функции `find` и записывает их в переменную `temp`. Если найденный тег является парным, то идет дальнейшая проверка. Если тег является открывающим, то он добавляется в стек. Если он является закрывающим, то, если стек пустой – строка не подходит, происходит выход из цикла. Иначе верхний элемент стека записывается в переменную `temp_candidate` и сравнивается с закрывающим тегом. Если они не равны – строка не подходит, происходит выход из цикла. По завершении цикла (а это случается либо в одном из вышеперечисленных случаев, либо когда кончаются символы «<>») стек проверяется на отсутствие элементов в нем. В противном случае – строка не подходит. Наконец, если флаг до сих пор определен единицей – строка подходит, иначе – нет.

## Тестирование

Результаты тестирования представлены в таблице 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

| № | Входные данные  | Выходные данные | Комментарии |
|---|---|-----------------|-------------|
| 1 | <code>&lt;html&gt;&lt;head&gt;&lt;title&gt;HTML Document&lt;/title&gt;&lt;/head&gt;&lt;body&gt;&lt;p&gt;&lt;b&gt;This text is bold,&lt;br&gt;&lt;i&gt;this is bold and italics&lt;/i&gt;&lt;/b&gt;&lt;/p&gt;&lt;/body&gt;&lt;/html&gt;</code> | correct         | Корректно   |

## **Выводы**

Были изучены основы работы с языком C++, был создан самодельный стек на базе однонаправленного списка, была написана функция, способная распознавать на валидность код html-страницы.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: Khangulyan\_Sargis\_lb4.cpp

```
class CustomStack{
public:
    CustomStack(): mHead{nullptr} {}

    CustomStack(ListNode* head): mHead{head} {}

    ~CustomStack() {
        while (!empty())
            pop();
    }

    void push(const char* tag){
        char* new_tag = new char[strlen(tag) + 1];
        strcpy(new_tag, tag);
        if (empty()){
            mHead = new ListNode;
            mHead->mNext = nullptr;
            mHead->mData = (char*)new_tag;
            return;
        }
        ListNode* temp = mHead;
        while(temp->mNext != nullptr){
            temp = temp->mNext;
        }
        ListNode* node = new ListNode;
        node->mNext = nullptr;
        node->mData = (char*)new_tag;
        temp->mNext = node;

        return;
    }

    void pop(){
        if (empty()){
            cout << "error" << endl;
            exit(0);
        }
        ListNode* temp = mHead;
        if(temp->mNext == nullptr){
            delete temp->mNext;
            mHead = nullptr;
            return;
        }
        while(temp->mNext->mNext != nullptr){
            temp = temp->mNext;
        }
        delete temp->mNext->mNext;
        temp->mNext = nullptr;
        return;
    }
}
```



```

char* top(){
    if(empty()){
        cout << "error" << endl;
        exit(0);
    }
    ListNode* temp = mHead;
    while(temp->mNext != nullptr){
        temp = temp->mNext;
    }
    return temp->mData;
}

size_t size(){
    if (empty()){
        return 0;
    }
    size_t len = 1;
    ListNode * temp = mHead;
    while(temp->mNext != nullptr){
        len++;
        temp = temp->mNext;
    }
    return len;
}

bool empty(){
    return mHead == nullptr;
}

protected:
    ListNode* mHead;
};

void check(){
    int r = 1;
    CustomStack stack;
    string str;
    getline(cin, str);
    while (1){
        string temp;

        if (str.find("<") == -1){
            break;
        }

        for (int i = str.find("<") + 1; i < str.find(">"); i++){
            temp += str[i];
        }
        str.replace(str.find("<"), 1, "!");
        str.replace(str.find(">"), 1, "!");

        if (temp != "br" && temp != "hr"){
            if (temp[0] != '/'){
                stack.push(temp.c_str());
            }
            else if (temp[0] == '/'){
                if (stack.empty()){

```

```

        r = 0;
    }
    string temp_candidate = (string)stack.top();
    stack.pop();

    if (('/' + temp_candidate) != temp){
        r = 0;
    }
}

}

if (r && !stack.empty()){
    r = 0;
}

if (r){
    cout << "correct" << endl;
}
else{
    cout << "wrong" << endl;
}
}

int main(){
    check();
    return 0;
}

```