# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

## ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №2 по дисциплине «Программирование»

Тема: Линейные списки

Студентка гр. 3341	Романов А. К
Преподаватель	Глазунов С.А

Санкт-Петербург 2024

# Цель работы

Целью работы является освоение работы с линейными списками.

Для достижения поставленной цели требуется решить следующие задачи:

- ознакомиться со структурой «список»;
- ознакомиться со списком операций используемых для списков;
- изучить способы реализации этих операций на языке С;
- написать программу, реализующую двусвязный линейный список и решающую задачу в соответствии с индивидуальным заданием.

#### Задание

Создайте двунаправленный список музыкальных композиций MusicalComposition и api (application programming interface - в данном случае набор функций) для работы со списком.

Структура элемента списка (тип - Musical Composition):

- *пате* строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), название композиции.
- *author* строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), автор композиции/музыкальная группа.
- *year* целое число, год создания.

Функция для создания элемента списка (тип элемента Musical Composition):

• MusicalComposition\* createMusicalComposition(char\* name, char\* author, int year)

Функции для работы со списком:

- MusicalComposition\* createMusicalCompositionList(char\*\* array\_names, char\*\* array\_authors, int\* array\_years, int n); // создает список музыкальных композиций MusicalCompositionList, в котором:
  - о n длина массивов array\_names, array\_authors, array\_years.
  - о поле *name* первого элемента списка соответствует первому элементу списка *array names* (array names[0]).
  - о поле *author* первого элемента списка соответствует первому элементу списка *array\_authors* (*array\_authors*[0]).
  - о поле *year* первого элемента списка соответствует первому элементу списка *array authors (array years[0])*.

Аналогично для второго, третьего, ... n-1-го элемента массива.

!длина массивов array\_names, array\_authors, array\_years одинаковая и равна n, это проверять не требуется.

Функция возвращает указатель на первый элемент списка.

- void push(MusicalComposition\* head, MusicalComposition\* element); // добавляет element в конец списка musical\_composition\_list
- void removeEl (MusicalComposition\* head, char\* name\_for\_remove); // удаляет элемент element списка, у которого значение name равно значению name\_for\_remove
- *int count(MusicalComposition\* head)*; //возвращает количество элементов списка
- void print\_names(MusicalComposition\* head); //Выводит названия композиций. В функции main написана некоторая последовательность вызова команд для проверки работы вашего списка.

Функцию *таіп* менять не нужно.

#### Выполнение работы

Элемент списка типа Musical Composition состоит из:

- указателя на *char name* названия композиции
- указателя на *char author* автора композиции
- целого числа *year* года создания композиции
- указателя на тип MusicalComposition prev указателя на предыдущую композицию
- указателя на тип MusicalComposition next указателя на следующую композицию

#### Функции:

- MusicalComposition\* createMusicalComposition(char\* name, char\* author,int year) принимает на вход имя композиции и ее исполнителя, а также год записи. Создает новый объект типа MusicalComposition, присваивая соответствующим полям нужные значения.
- MusicalComposition\* createMusicalCompositionList(char\*\* array\_names, char\*\* array\_authors, int\* array\_years, int n) принимает на вход список названий композиций, список авторов, список годов записи и количество элементов в каждом из них. Функция создает первый элемент списка при помощи функции createMusicalComposition, а затем аналогично n-1 оставшихся элементов. Возвращает указатель на первый элемент списка.
- void push(MusicalComposition\* head, MusicalComposition\* element) принимает на вход указатель на первый элемент списка и новый объект типа MusicalComposition. Через указатели next функция доходит от головного элемента до последнего (чей указатель next ссылается на NULL). После чего добавляется полученный объект, т.е. его полю prev присваивается указатель на последний элеммент списка, а полю next последнего элемента присваивается указатель на новый элемент.
- void removeEl(MusicalComposition\*\* head, char\* name\_for\_remove) принимает на вход указатель на первый элемент списка и имя композиции,

которую следует удалить. Функция проверяет имена всех композиций на соответствие name\_for\_remove. Если искомый элемент первый, то head устанавливается на второй элемент, при этом освобождается память, выделенная под первый элемент. Иначе, когда найден требуемый элемент (предположим, что его номер x), то элементу x-1 в поле next указыается адрес элемента x+1, а элементу x+1 в поле prev указывется адрес элемента x-1. Память, выделенная под элемент x также освобождается.

- void print\_names(MusicalComposition\* head) принимает указатель на первый элемент списка. Проходит по всем его элементам и выводит имена композиций.
- *int count(MusicalComposition\* head)* принимает указатель на первый элемент списка. Выводит количество всех элементов списка.
- *int main()* вызывает описанные функции в установленном условием порядке. Разработанный программный код см. в приложении А.

# Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные	Комментарии
		данные	
1.	7	Fields of Gold	Moevm confirmed
	Fields of Gold	Sting 1993	
	Sting	7	
	1993	8	
	In the Army Now	Fields of Gold	
	Status Quo	In the Army	
	1986	Now	
	Mixed Emotions	Mixed Emotions	
	The Rolling Stones	Billie Jean	
	1989	Seek and	
	Billie Jean	Destroy	
	Michael Jackson	Wicked Game	
	1983	Sonne	
	Seek and Destroy	7	
	Metallica		
	1982		
	Wicked Game		
	Chris Isaak		
	1989		
	Points of Authority		
	Linkin Park		
	2000		
	Sonne		
	Rammstein		

Po	oints of Authority					
2. 4		All of the	lights	Проверяется		удаление
Al	ll of the lights	Kanye	West	первого элемен	нта	
Ka	anye West	2010				
20	010	4				
Pl	ug in baby	5				
M	use	Plug in bab	y			
20	001	Paranoid				
Pa	aranoid android	android				
Ra	adiohead	Let it happe	en			
19	997	MX				
Le	et it happen	4				
Та	nme Impala					
20	015					
M	X					
De	eftones					
19	997					
Al	ll of the lights					
3. 4		Poetic ju	ıstice	Удаление б	олее	одного
Po	petic justice	Kendrick L	amar	элемета		
Ke	endrick Lamar	2012				
20	012	4				
Al	bout a girl	5				
Ni	irvana	Poetic justic	ce			
19	989	Party monst	ter			
Pa	arty monster	Holiday				
Th	ne Weeknd					
20	017					

Holiday		
Green Day		
2004		
Lovefool		
The Cardigans		
1996		
Lovefool		
About a girl		

# Выводы

В ходе выполнения работы были изучены:

- основные принципы работы с линейными списками;
- структура списков и операции, применяемые к ним;
- способы реализации этих операций на языке С;
- написана программа, реализующаю двусвязный линейный список и решающаю задачу в соответствии с индивидуальным заданием.

#### ПРИЛОЖЕНИЕ А

# ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

## Название файла: main.c

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
// Описание структуры MusicalComposition
typedef struct MusicalComposition
    char name[81];
    char author[81];
    int year;
    struct MusicalComposition *next;
    struct MusicalComposition *prev;
} MusicalComposition;
int count(MusicalComposition* head);
void print names(MusicalComposition* head);
void removeEl(MusicalComposition** head, char* name for remove);
void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element);
MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* author, int
year);
MusicalComposition*
                    createMusicalCompositionList(char** array names,
char** array authors, int* array years, int n);
int main(){
    int length;
    scanf("%d\n", &length);
    char** names = (char**) malloc(sizeof(char*) *length);
    char** authors = (char**) malloc(sizeof(char*) *length);
    int* years = (int*)malloc(sizeof(int)*length);
    for (int i=0;i<length;i++)</pre>
        char name[80];
        char author[80];
        fgets(name, 80, stdin);
        fgets(author, 80, stdin);
        fscanf(stdin, "%d\n", &years[i]);
        (*strstr(name, "\n"))=0;
        (*strstr(author, "\n"))=0;
        names[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(name)+1));
        authors[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(author)+1));
        strcpy(names[i], name);
        strcpy(authors[i], author);
```

```
MusicalComposition* head = createMusicalCompositionList(names, authors,
years, length);
    char name for push[80];
    char author for push[80];
    int year for push;
    char name for remove[80];
    fgets (name for push, 80, stdin);
    fgets (author for push, 80, stdin);
    fscanf(stdin, "%d\n", &year for push);
    (*strstr(name_for_push,"\n"))=0;
    (*strstr(author for push, "n"))=0;
    MusicalComposition*
                                         element for push
createMusicalComposition(name for push, author for push, year for push);
    fgets(name for remove, 80, stdin);
    (*strstr(name for remove, "\n"))=0;
    printf("%s %s %d\n", head->name, head->author, head->year);
    int k = count(head);
    printf("%d\n", k);
    push(head, element for push);
    k = count(head);
    printf("%d\n", k);
    removeEl(&head, name for remove);
    print names(head);
    k = count(head);
    printf("%d\n", k);
    for (int i=0;i<length;i++) {</pre>
        free(names[i]);
        free(authors[i]);
    free (names);
    free (authors);
    free (years);
    return 0;
MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* author, int
year) {
    MusicalComposition*
                                                                           =
                                               song
(MusicalComposition*) malloc(sizeof(MusicalComposition));
    song->year = year;
    strncpy(song->name, name, 81);
    strncpy(song->author, author, 81);
    return song;
```

```
}
MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array names,
char** array authors, int* array years, int n) {
    MusicalComposition*
                                            head song
createMusicalComposition(array names[0],
                                                          array authors[0],
array years[0]);
    head song->prev = NULL;
    head song->next = NULL;
    MusicalComposition* previous ptr = head song;
    for (int i = 1; i < n; i++) {
        MusicalComposition*
                                                 song
createMusicalComposition(array names[i],
                                                          array authors[i],
array_years[i]);
        song->prev = previous ptr;
        song->next = NULL;
        previous ptr->next = song;
        previous ptr = song;
    return head_song;
}
void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element){
    MusicalComposition* ptr = head->next;
    while (1)
        if (ptr->next == NULL) {
            break;
        ptr = ptr->next;
    element->prev = ptr;
    element->next = NULL;
    ptr->next = element;
}
int count(MusicalComposition* head) {
    int counter = 1;
    MusicalComposition* ptr = head->next;
    while (1)
        counter++;
        if (ptr->next == NULL) {
            break;
        }
        ptr = ptr->next;
    return counter;
}
void removeEl(MusicalComposition** head, char* name_for_remove) {
    MusicalComposition* ptr = (*head) ->next;
```

```
if (strstr((*head)->name, name for remove)) {
        (*head) ->next->prev = NULL;
        MusicalComposition *temp = *head;
        *head = (*head)->next;
        free(temp);
    } else {
        while (ptr != NULL) {
            if (strstr(ptr->name, name for remove)) {
                ptr->prev->next = ptr->next;
                if (ptr->next != NULL) {
                    ptr->next->prev = ptr->prev;
                free (ptr);
                break;
            ptr = ptr->next;
        }
    }
}
void print_names(MusicalComposition* head){
    MusicalComposition* ptr = head->next;
    puts (head->name);
    while (1)
        puts(ptr->name);
        if (ptr->next == NULL) {
            break;
        ptr = ptr->next;
    }
}
```