

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Программирование»
Тема: Линейные списки**

Студент гр. 3343

Жучков О.Д.

Преподаватель

Государкин Я.С.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы

Цель работы заключается в реализации двунаправленного списка и написании функций для работы с ним на языке программирования C.

Задание

Создайте двунаправленный список музыкальных композиций MusicalComposition и api (application programming interface - в данном случае набор функций) для работы со списком.

Структура элемента списка (тип - MusicalComposition):

- name - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), название композиции.
- author - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), автор композиции/музыкальная группа.
- year - целое число, год создания.

Функция для создания элемента списка (тип элемента MusicalComposition):

- MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* author, int year)

Функции для работы со списком:

- MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names, char** array_authors, int* array_years, int n); // создает список музыкальных композиций MusicalCompositionList, в котором:
 - n - длина массивов array_names, array_authors, array_years.
 - поле name первого элемента списка соответствует первому элементу списка array_names (array_names[0]).
 - поле author первого элемента списка соответствует первому элементу списка array_authors (array_authors[0]).
 - поле year первого элемента списка соответствует первому элементу списка array_authors (array_years[0]).

Аналогично для второго, третьего, ... n-1-го элемента массива. Длина массивов array_names, array_authors, array_years одинаковая и равна n, это проверять не требуется. Функция возвращает указатель на первый элемент списка.

- `void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element);`
добавляет `element` в конец списка `musical_composition_list`
- `void removeEl (MusicalComposition* head, char* name_for_remove);`
удаляет элемент `element` списка, у которого значение `name` равно значению `name_for_remove`
- `int count(MusicalComposition* head);` возвращает количество элементов списка
- `void print_names(MusicalComposition* head);` Выводит названия композиций.

В функции `main` написана некоторая последовательность вызова команд для проверки работы вашего списка. Функцию `main` менять не нужно.

Выполнение работы

Была написана структура `MusicalComposition`, которая помимо полей, описанных в задании, также содержит указатели на следующий и предыдущий элементы двумерного списка `next` и `prev`.

Были реализованы следующие функции:

- `createMusicalComposition()`; Создает и возвращает экземпляр структуры `MusicalComposition`.
- `createMusicalCompositionList()`; Создает двунаправленный список композиций и возвращает указатель на первый элемент.
- `push()`; добавляет элемент в конец двунаправленного списка.
- `removeEl()`; удаляет композицию с соответствующим названием из списка.
- `count()`; считает количество элементов в списке.
- `print_names()`; выводит название каждой композиции в списке.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	7 Fields of Gold Sting 1993 In the Army Now Status Quo 1986 Mixed Emotions The Rolling Stones 1989 Billie Jean Michael Jackson 1983 Seek and Destroy Metallica 1982 Wicked Game Chris Isaak 1989 Points of Authority Linkin Park 2000 Sonne Rammstein 2001 Points of Authority	Fields of Gold Sting 1993 7 8 Fields of Gold In the Army Now Mixed Emotions Billie Jean Seek and Destroy Wicked Game Sonne 7	Программа работает корректно.

Вывод

В ходе выполнения работы был изучен принцип работы двусвязного списка. На языке С реализован двусвязный список и несколько функций для работы с ним.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.c

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stddef.h>

// Описание структуры MusicalComposition
typedef struct MusicalComposition{
    char name[80];
    char author[80];
    int year;

    struct MusicalComposition* next;
    struct MusicalComposition* prev;
}MusicalComposition;

// Создание структуры MusicalComposition

MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char*
autor,int year){
    MusicalComposition* tmp =
(MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
    strcpy(tmp->name, name);
    strcpy(tmp->author, autor);
    tmp->year = year;
    return tmp;
};

// Функции для работы со списком MusicalComposition

MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names,
char** array_authors, int* array_years, int n){
    MusicalComposition* head =
createMusicalComposition(array_names[0], array_authors[0],
array_years[0]);
    MusicalComposition* tmp =
createMusicalComposition(array_names[1], array_authors[1],
array_years[1]);
    head->next = tmp;
    head->prev = NULL;
    tmp->prev = head;
    for (int i = 2; i < n; i++){
        tmp->next = createMusicalComposition(array_names[i],
array_authors[i], array_years[i]);
        tmp->next->next = NULL;
        tmp->next->prev = tmp;
        tmp = tmp->next;
    }
    return head;
};

void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element){
    MusicalComposition* tmp = head;
    while (tmp->next != NULL)
```



```

        tmp = tmp->next;
        tmp->next = element;
        element->prev = tmp;
        return;
};

void removeEl(MusicalComposition* head, char* name_for_remove){
    MusicalComposition* tmp = head;
    while (tmp->next != NULL && strcmp(tmp->next->name,
name_for_remove))
        tmp = tmp->next;
    if (tmp->next == NULL) return;
    tmp->next = tmp->next->next;
    tmp->next->prev = tmp;
};

int count(MusicalComposition* head){
    MusicalComposition* tmp = head;
    int n = 1;
    while (tmp->next != NULL){
        tmp = tmp->next;
        n++;
    }
    return n;
};

void print_names(MusicalComposition* head){
    MusicalComposition* tmp = head;
    while (tmp != NULL){
        printf("%s\n", tmp->name);
        tmp = tmp->next;
    }
    return;
};

int main(){
    int length;
    scanf("%d\n", &length);

    char** names = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
    char** authors = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
    int* years = (int*)malloc(sizeof(int)*length);

    for (int i=0;i<length;i++)
    {
        char name[80];
        char author[80];

        fgets(name, 80, stdin);
        fgets(author, 80, stdin);
        fscanf(stdin, "%d\n", &years[i]);

        (*strstr(name, "\n"))=0;
        (*strstr(author, "\n"))=0;

        names[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(name)+1));

```

```

        authors[i]          =      (char*)malloc(sizeof(char*)
(strlen(author)+1));

        strcpy(names[i], name);
        strcpy(authors[i], author);

    }
    MusicalComposition* head = createMusicalCompositionList(names,
authors, years, length);
    char name_for_push[80];
    char author_for_push[80];
    int year_for_push;

    char name_for_remove[80];

    fgets(name_for_push, 80, stdin);
    fgets(author_for_push, 80, stdin);
    fscanf(stdin, "%d\n", &year_for_push);
    (*strstr(name_for_push, "\n"))=0;
    (*strstr(author_for_push, "\n"))=0;

    MusicalComposition*      element_for_push      =
createMusicalComposition(name_for_push, author_for_push, year_for_push);

    fgets(name_for_remove, 80, stdin);
    (*strstr(name_for_remove, "\n"))=0;

    printf("%s %s %d\n", head->name, head->author, head->year);
    int k = count(head);

    printf("%d\n", k);
    push(head, element_for_push);

    k = count(head);
    printf("%d\n", k);

    removeEl(head, name_for_remove);
    print_names(head);

    k = count(head);
    printf("%d\n", k);

    for (int i=0;i<length;i++){
        free(names[i]);
        free(authors[i]);
    }
    free(names);
    free(authors);
    free(years);

    return 0;

}

```