

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Информатика»
Тема: Машина Тьюринга и конечные автоматы

Студент гр. 3343

Малиновский А. А.

Преподаватель

Иванов Д.В.

Санкт-Петербург

2023

Цель работы

Изучить, как работает машина Тьюринга, реализовать её механизм на языке Python. Освоить знания на практике, написав программу по данному заданию.

Задание

Вариант 4:

На вход программе подается строка неизвестной длины. Каждый элемент является значением в ячейке памяти ленты Машины Тьюринга.

На ленте находится последовательность латинских букв из алфавита {a, b, c}, которая начинается с символа 'a'.

Напишите программу, которая оборачивает исходную строку. Результат работы алгоритма - исходная последовательность символов в обратном порядке.

Указатель на текущее состояние Машины Тьюринга изначально находится слева от строки с символами (но не на первом ее символе). По обе стороны от строки находятся пробелы.

Алфавит (можно расширять при необходимости):

- a
- b
- c
- " " (пробел)

Соглашения:

1. Направление движения автомата может быть одно из R (направо), L (налево), N (неподвижно).
2. Гарантируется, что длина строки не менее 5 символов и не более 13.
3. В середине строки не могут встретиться пробелы.
4. При удалении или вставке символов направление сдвигов подстрок не принципиально (т. е. результат работы алгоритма может быть сдвинут по ленте в любую ее сторону на любое число символов).
5. Курсор по окончании работы алгоритма может находиться на любом символе.
6. Нельзя использовать дополнительную ленту, в которую записывается результат.

Выполнение работы

1. Реализовывается механизм машины Тьюринга в словаре *table*.

Таблица состояний представлена в табл. 1.

Таблица 1 – Таблица состояний

	a	b	c	' ' (пробел)	' '
q1	a,R,q2	b,R,q2	c,R,q2	' ',R,q1	-
q2	a,R,q2	b,R,q2	c,R,q2	' ',L,q3	-
q3	a,L,q4	b,L,q4	c,L,q4	-	-
q4	x,R,q5	x,R,q6	x,R,q6	-	-
q5	a,R,q9	b,R,q9	c,R,q9	-	x,R,q5
q6	a,R,q10	b,R,q10	c,R,q10	-	x,R,q6
q7	a,R,q11	b,R,q11	c,R,q11	-	x,R,q7
q8	a,L,q8	b,L,q8	c,L,q8	-	x,L,q12
q9	a, R,q9	b,R,q9	c,R,q9	a,R,q9	-
q10	a,R,q10	b,R,q10	c,R,q10	b,R,q10	-
q11	a,R,q11	b,R,q11	c,R,q11	c,R,q11	x,L,q12
q12	x,R,q5	x,R,q6	x,R,q7	' ',R,q13	x,L,q12
q13	a,N,qT	b,N,qT	c,N,qT	-	' ',R,q13

Для работы машины Тьюринга алфавит расширяется. Добавляется символ *p*, обозначающий то, что во введенной строке этот элемент уже обработан.

Описание состояний:

q1 – начальное положение, ищем конец строки.

q2 - в этом состоянии отмечаем, что первый пробел был пройден.

q3 - в данном состоянии мы находимся на последнем символе исходной строки, то есть на первом символе обработанной строки.

q4 - определяем, какой символ будет следующим в преобразованной строке, и записываем вместо него «x».

q5 - следующий символ, который необходимо записать это «a», идем по строке вправо.

q6 - следующий символ, который необходимо записать это «b», идем по строке вправо.

q7 - следующий символ, который необходимо записать это «с», идем по строке вправо.

q8 - в этом состоянии осуществляется поиск следующего символа, который нужно записать в обернутую строку.

q9 - доходим до конца строки и записываем символ «а» в конец преобразованной строки.

q10 - доходим до конца строки и записываем символ «b» в конец преобразованной строки.

q11 - доходим до конца строки и записываем символ «с» в конец преобразованной строки.

q12 - записываем вместо символа исходной строки «х», чтобы отметить, что он будет добавлен в конец измененной строки.

q13 - все элементы исходной строки были записаны в обратном порядке; вместо символов «х» записываем пробелы.

qT – конечное состояние, работа программы завершена.

2. Создаётся и записывается в переменную *table* список из введённой строки, добавляется 10 пробелов слева и 10 пробелов справа для исправной работы программы, даже если введённая строка полностью без пробелов.

3. В цикле *while* реализуется работа машины Тьюринга, пока она не переходит в конечное состояние (*qT*). Обновляются значение видимого символа, позиция на ленте и состояние машины Тьюринга.

4. Выводится лента после обработки с помощью *print*.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 2.

Таблица 2 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	abcbccscb	bccscbcb	Программа работает корректно.
2.	aaaaaaaaabaac	caabaaaaaaaa	Программа работает корректно.
3.	acacabac	cabacaca	Программа работает корректно.

Выводы

Была освоена машина Тьюринга и реализован её механизм на языке Python.

Разработана программа, содержащая реализацию автомата, описанную в словаре, согласно заданию, и осуществляющая разворот строки.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
L, R, N = -1, 1, 0
```

```
table = {
    'q1': {'a': ['a', R, 'q2'], 'b': ['b', R, 'q2'], 'c': ['c', R,
'q2'], ' ': [' ', R, 'q1']},
    'q2': {'a': ['a', R, 'q2'], 'b': ['b', R, 'q2'], 'c': ['c', R,
'q2'], ' ': [' ', L, 'q3']},
    'q3': {'a': ['a', L, 'q4'], 'b': ['b', L, 'q4'], 'c': ['c', L,
'q4']},
    'q4': {'a': ['x', R, 'q5'], 'b': ['x', R, 'q6'], 'c': ['x', R,
'q7']},
    'q5': {'a': ['a', R, 'q9'], 'b': ['b', R, 'q9'], 'c': ['c', R,
'q9'], 'x': ['x', R, 'q5']},
    'q6': {'a': ['a', R, 'q10'], 'b': ['b', R, 'q10'], 'c': ['c', R,
'q10'], 'x': ['x', R, 'q6']},
    'q7': {'a': ['a', R, 'q11'], 'b': ['b', R, 'q11'], 'c': ['c', R,
'q11'], 'x': ['x', R, 'q7']},
    'q8': {'a': ['a', L, 'q8'], 'b': ['b', L, 'q8'], 'c': ['c', L,
'q8'], 'x': ['x', L, 'q12']},
    'q9': {'a': ['a', R, 'q9'], 'b': ['b', R, 'q9'], 'c': ['c', R,
'q9'], ' ': ['a', L, 'q8']},
    'q10': {'a': ['a', R, 'q10'], 'b': ['b', R, 'q10'], 'c': ['c',
R, 'q10'], ' ': ['b', L, 'q8']},
    'q11': {'a': ['a', R, 'q11'], 'b': ['b', R, 'q11'], 'c': ['c',
R, 'q11'], ' ': ['c', L, 'q8']},
    'q12': {'a': ['x', R, 'q5'], 'b': ['x', R, 'q6'], 'c': ['x', R,
'q7'], 'x': ['x', L, 'q12'], ' ': [' ', R, 'q13']},
    'q13': {'x': [' ', R, 'q13'], 'a': ['a', N, 'qT'], 'b': ['b', N,
'qT'], 'c': ['c', N, 'qT']}
}

memory = list(input())
buf = [' ' for i in range(10)]
memory = buf + memory + buf
state = 'q1'
index = 0
states = [state]
while state != 'qT':
    current_symbol = memory[index]
    future = table[state][current_symbol]
    memory[index] = future[0]
    index += future[1]
    state = future[2]
    states += [state]

print(*memory, sep='')

```