

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №2**  
**по дисциплине «Информационные технологии»**  
**Тема: Алгоритмы и структуры данных в Python**

Студентка гр. 3343

Гельман П.Е.

Преподаватель

Иванов Д. И.

Санкт-Петербург

2024

## **Цель работы**

Целью работы является освоение работы с односвязным списком в Python на базе ООП и создание программы на основе полученных знаний.

## Задание

В данной лабораторной работе Вам предстоит реализовать связный однонаправленный список. Для этого необходимо реализовать 2 зависимых класса:

Node

Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

- o data # Данные элемента списка, приватное поле.
- o next # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

- o `__init__(self, data, next)` - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента next равно None.
- o `get_data(self)` - метод возвращает значение поля data (это необходимо, потому что в идеале пользователь класса не должен трогать поля класса Node).
- o `change_data(self, new_data)` - метод меняет значение поля data объекта Node.
- o `__str__(self)` - перегрузка стандартного метода `__str__`, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса Node в строку:

“data: <node\_data>, next: <node\_next>”,

где <node\_data> - это значение поля data объекта Node, <node\_next> - это значение поля next объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе None.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации `__str__` см. ниже.

Пример того, как должен выглядеть вывод объекта:

```
node = Node(1)
print(node) # data: 1, next: None
node.next = Node(2, None)
```

```
print(node) # data: 1, next: 2
```

## Linked List

Класс, который описывает связный однонаправленный список.

Он должен иметь 2 поля:

- o `head`     # Данные первого элемента списка.
- o `length`   # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

- o `__init__(self, head)` - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента `head` равно `None`.

- Если значение переменной `head` равно `None`, метод должен создавать пустой список.

- Если значение `head` не равно `None`, необходимо создать список из одного элемента.

- o `__len__(self)` - перегрузка метода `__len__`, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции `len`).

- o `append(self, element)` - добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса `Node`, у которого значение поля `data` будет равно `element` и добавить этот объект в конец списка.

- o `__str__(self)` - перегрузка стандартного метода `__str__`, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:

- Если список пустой, то строковое представление:

- “LinkedList[]”

- Если не пустой, то формат представления следующий:

- “LinkedList[length = <len>, [data:<first\_node>.data, next:  
<first\_node>.data; data:<second\_node>.data, next:<second\_node>.data; ... ;  
data:<last\_node>.data, next: <last\_node>.data]”,

где `<len>` - длина связного списка, `<first_node>`, `<second_node>`, `<third_node>`, ... , `<last_node>` - элементы однонаправленного списка.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации см. ниже.

- о `pop(self)` - удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение `IndexError` с сообщением `"LinkedList is empty!"`, если список пустой.

- о `clear(self)` - очищение списка.

- о `change_on_start(self, n, new_data)` - изменение поля `data` `n`-того элемента с НАЧАЛА списка на `new_data`. Метод должен выбрасывать исключение `KeyError`, с сообщением `"Element doesn't exist!"`, если количество элементов меньше `n`.

Пример того, как должно выглядеть взаимодействие с Вашим связным списком:

```
linked_list = LinkedList()
print(linked_list) # LinkedList[]
print(len(linked_list)) # 0
linked_list.append(10)
print(linked_list) # LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]]
print(len(linked_list)) # 1
linked_list.append(20)
print(linked_list) # LinkedList[length = 2, [data: 10, next:20; data: 20, next:
None]]
print(len(linked_list)) # 2
linked_list.pop()
print(linked_list)
print(linked_list) # LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]]
print(len(linked_list)) # 1
```

Вам не требуется реализовывать создание экземпляров ваших классов и вызов методов, это сделает проверяющая система.

## Выполнение работы

Связный список - это структура данных, которая состоит из узлов, каждый из которых содержит какое-то значение и ссылку на следующий узел в списке. Последний узел может указывать на None, обозначая конец списка.

Основные отличия между связным списком и массивом:

1. Динамичность: связный список может изменять размер динамически, в отличие от массива, размер которого задается заранее.
2. Вставка и удаление элементов: в связном списке вставка и удаление элементов происходят быстрее и требуют меньше ресурсов, чем в массиве, так как не требуется сдвигать элементы.
3. Сложность доступа к элементам: в связном списке доступ к произвольному элементу осуществляется за  $O(n)$  времени, в то время как в массиве за  $O(1)$  времени.

Сложность всех методов:

class Node:

\_\_init\_\_(self, data, next=None) —  $O(1)$

get\_data(self) —  $O(1)$

change\_data(self, new\_data) —  $O(1)$

\_\_str\_\_(self) —  $O(1)$

class LinkedList:

\_\_init\_\_(self, head=None) —  $O(1)$

\_\_len\_\_(self) —  $O(1)$

append(self, element) —  $O(n)$

\_\_str\_\_(self) —  $O(1)$

pop(self) —  $O(n)$

change\_on\_start(self, n, new\_data) —  $O(n)$

clear(self) —  $O(1)$

Алгоритм бинарного поиска предназначен для отсортированного набора значений, соответственно для решения задачи бинарного поиска в связанном списке сначала необходимо его отсортировать, а затем выполнять следующие действия:

1. Найти длину списка.
2. Установить два указателя - левый и правый (указывающие на начало и конец списка).
3. Найти середину списка, опираясь на длину.
4. Сравнить значение в середине с искомым значением.
5. Если значение равно искомому, элемент найден.
6. Если искомое значение меньше значения в середине, продолжить поиск в левой половине списка, обновив правый указатель.
7. Если искомое значение больше значения в середине, продолжить поиск в правой половине списка, обновив левый указатель.
8. Повторять шаги 3-7, пока не будет найден элемент или до тех пор, пока левый указатель не окажется правее правого указателя.

Отличия реализации алгоритма бинарного поиска для связного списка и для классического списка Python:

В классическом списке Python (например, списке `list`), бинарный поиск эффективен благодаря прямому доступу к элементам по индексу за  $O(1)$  времени.

Для отсортированного связного списка бинарный поиск требует гораздо больше времени на каждую итерацию поиска из-за необходимости последовательного прохода по элементам и первоначальной сортировки элементов. Таким образом, бинарный поиск в связном списке может быть менее эффективным по сравнению с классическим списком Python.

Разработанный программный код см. в приложении А.



## Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	<pre> linked_list = LinkedList() print(linked_list) print(len(linked_list)) linked_list.append(10) print(linked_list) print(len(linked_list)) linked_list.append(20) print(linked_list) print(len(linked_list)) linked_list.pop() print(linked_list) print(linked_list) print(len(linked_list)) </pre>	<pre> LinkedList[] 0 LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] 1 LinkedList[length = 2, [data: 10, next: 20; data: 20, next: None]] 2 LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] 1 </pre>	Верно
2.	<pre> linked_list = LinkedList(10) linked_list.append(20) linked_list.append(30) print("Связанный список до изменения:") print(linked_list) linked_list.change_on_start(2, 25) print("\nСвязанный список после изменения:") print(linked_list) linked_list.pop() print("\nСвязанный список после извлечения:") print(linked_list) </pre>	<pre> Связанный список до изменения: LinkedList[length = 3, [data: 10, next: 20; data: 20, next: 30; data: 30, next: None]] Связанный список после изменения: LinkedList[length = 3, [data: 10, next: 25; data: 25, next: 30; data: 30, next: None]] Связанный список после извлечения: LinkedList[length = 2, [data: 10, </pre>	Верно

	<pre>linked_list.clear()  print("\nСвязанный список после очистки:") print(linked_list)</pre>	<pre>next: 25; data: 25, next: None]]  Связанный список после очистки: LinkedList[]</pre>	
--	---	---	--

## **Выводы**

Была освоена работа с связанным однонаправленным списком на языке Python с помощью ООП и реализована программа, позволяющая работать с таким списком.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
class Node:
    def __init__(self, data, next=None):
        self.__data = data
        self.next = next

    def get_data(self):
        return self.__data

    def change_data(self, new_data):
        self.__data = new_data

    def __str__(self):
        if self.next:
            return f"data: {self.__data}, next: {self.next.get_data()}"
        else:
            return f"data: {self.__data}, next: None"

class LinkedList:
    def __init__(self, head=None):
        if head:
            self.head = Node(head)
            self.length = 1
        else:
            self.head = None
            self.length = 0

    def __len__(self):
        return self.length

    def append(self, element):
        new_node = Node(element)
        if self.head is None:
            self.head = new_node
        else:
            current = self.head
            while current.next:
                current = current.next
            current.next = new_node
            self.length += 1

    def __str__(self):
        if not hasattr(self, 'head') or self.head is None or self.length == 0:
            return "LinkedList[]"
        else:
            current = self.head
            nodes = []
            while current:
                nodes.append(f"data: {current.get_data()}, next: {current.next.get_data() if current.next else None}")
                current = current.next
            return f"LinkedList[length = {self.length}, [{';'.join(nodes)}]]"

    def pop(self):
        if self.length == 0:
            raise IndexError("LinkedList is empty!")
```

```

elif self.length == 1:
    self.head = None
    self.length = 0
    return self
    #raise IndexError("LinkedList is empty!")

else:
    current = self.head
    while current.next.next:
        current = current.next
    self.length -= 1
    current.next = None

def change_on_start(self, n, new_data):
    if self.length < n or n <= 0:
        raise KeyError("Element doesn't exist!")

    current = self.head
    tmp = self.head
    for _ in range(n-1):
        current = current.next
    current.change_data(new_data)

def clear(self):
    self.head = None
    self.length = 0

```