# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В. И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №2 по дисциплине «Информационные технологии»

Тема: Алгоритмы и структуры данных

| Студент гр. 3344 | Сьомак Д.А. |
|------------------|-------------|
| Преподаватель    | Иванов Д.В. |

Санкт-Петербург 2024

## Цель работы

Получение практических навыков работы с алгоритмами и структурами данных на языке Python. Написание программы, основанной на реализации связного однонаправленного списка.

#### Задание

#### Вариант 1

В данной лабораторной работе Вам предстоит реализовать связный однонаправленный список. Для этого необходимо реализовать 2 зависимых класса:

#### Node

Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

- о data # Данные элемента списка, приватное поле.
- о next # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

- o \_\_init\_\_(self, data, next) конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента next равно None.
- о get\_data(self) метод возвращает значение поля data (это необходимо, потому что в идеале пользователь класса не должен трогать поля класса Node).
- о \_\_str\_\_(self) перегрузка стандартного метода \_\_str\_\_, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса Node в строку:

"data: <node\_data>, next: <node\_next>",

где <node\_data> - это значение поля data объекта Node, <node\_next> - это значение поля next объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе None.

#### Linked List

Класс, который описывает связный однонаправленный список.

Он должен иметь 2 поля:

- o head # Данные первого элемента списка.
- o length # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

- o \_\_init\_\_(self, head) конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента head равно None.
- · Если значение переменной head равна None, метод должен создавать пустой список.
- · Если значение head не равно None, необходимо создать список из одного элемента.
- о \_\_len\_\_(self) перегрузка метода \_\_len\_\_, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции len).
- о append(self, element) добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса Node, у которого значение поля data будет равно element и добавить этот объект в конец списка.
- о \_\_str\_\_(self) перегрузка стандартного метода \_\_str\_\_, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:
  - · Если список пустой, то строковое представление: "LinkedList[]"
  - Если не пустой, то формат представления следующий:
- "LinkedList[length = <len>, [data:<first\_node>.data, next: <first\_node>.data; data:<second\_node>.data, next:<second\_node>.data; ... ; data:<last\_node>.data, next: <last\_node>.data]",
- где <len> длина связного списка, <first\_node>, <second\_node>, <third\_node>, ..., <last\_node> элементы однонаправленного списка.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации см. ниже.

- о pop(self) удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение IndexError с сообщением "LinkedList is empty!", если список пустой.
  - o clear(self) очищение списка.

o delete\_on\_end(self, n) - удаление n-того элемента с конца списка. Метод должен выбрасывать исключение KeyError, с сообщением "Element doesn't exist!", если количество элементов меньше n.

#### Выполнение работы

- 1. Связный список это динамическая структура данных, список, в котором каждый элемент хранит в себе данные и ссылку на следующий элемент (если список односвязный) или ссылку на следующий и на предыдущий (если список двусвязный). Преимущество связного списка перед массивом заключается в том, что порядок элементов может не совпадать с порядком их расположения в памяти компьютера, однако из-за этого для обращения к определённому элементу нужно проходить по всему списку до него.
  - 2. Сложность реализованных методов:

```
Класс Node:
__init__ - O(1);
get_data - O(1);
__str__ - O(1).

Класс LinkedList:
__init__ - O(n);
__len__ - O(1);
append - O(n);
__str__ - O(n);
pop - O(n);
clear - O(1);
delete_on_end - O(n).
```

- 3. Бинарный поиск в связном списке может быть реализован следующим образом:
  - 1. Найти длину списка.
  - 2. Найти середину списка.
  - 3. Сравнить искомое значение со значением в середине списка.
- 4. Если искомое значение меньше значения в середине списка, повторить шаги 2–3 для левой половины списка.

- 5. Если искомое значение больше значения в середине списка, повторить шаги 2—3 для правой половины списка.
- 6. Если искомое значение равно значению в середине списка, вернуть индекс этого элемента.

Отличия от реализации бинарного поиска для классического списка Руthon заключаются в том, что для связного списка нельзя получить доступ к элементам по индексу за конкретное время, как в случае с классическим списком Руthon. Реализация бинарного поиска в односвязном списке неэффективна и не целесообразна потому, что операция взятия по индексу имеет сложность O(N), вследствие чего быстрее просто пройти по каждому элементу списка.

Исходный код см. в приложении А.

## Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

| <b>№</b><br>п/п | Входные данные   | Выходные данные   | Комм<br>ентар<br>ии |
|-----------------|--|---|---------------------|
| 1.              | <pre>node = Node(1) print(node) node.next = Node(2, None) print(node)</pre>  | data: 1, next: None data: 1, next: None   | -                   |
|                 | <pre>linked_list = LinkedList() print(linked_list) print(len(linked_list)) linked_list.append(10)</pre>  | LinkedList[] 0  |                     |
|                 | print(linked_list)  print(len(linked_list))  linked_list.append(20)  print(linked_list)  print(len(linked_list))  linked_list.pop()  print(linked_list)  print(linked_list)  print(len(linked_list)) | LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]]  1 LinkedList[length = 2, [data: 10, next: 20; data: 20, next: None]]  2 LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]]  1 |                     |

## Выводы

Был получен практический опыт работы с алгоритмами и структурами данных на языке Python. Была написана программа, внутри которой была реализован связный однонаправленный список, а также методы для работы с ним.

#### ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: Somak Demid lb2.py

```
class Node:
    def __init__(self, data, next=None):
        self.__data = data
        self.next = next
    def get data(self):
        return self. data
    def str (self):
        if self.next:
            return (f'data: {self.__data}, next: {self.next.__data}')
        return (f'data: {self. data}, next: None')
class LinkedList:
    def init (self, head=None):
        self.head = head
        self.length = 0
        while head:
            head = head.next
            self.length += 1
    def len (self):
        return self.length
    def append(self, element):
        if self.head != None:
            temp = self.head
            while temp.next:
                temp = temp.next
            temp.next = Node(element)
            self.head = Node(element)
        self.length +=1
    def str (self):
        if self.head != None:
            inf = f'LinkedList[length = {self.length}, ['
            temp = self.head
            while temp:
                inf += str(temp) + '; '
                temp = temp.next
            inf = inf[:-2] + ']]'
            return inf
        else:
            return 'LinkedList[]'
    def pop(self):
        if self.head is None:
            raise IndexError("LinkedList is empty!")
```

```
elif self.length == 1:
        self.__init__()
    else:
        temp = self.head
        while temp.next.next:
           temp = temp.next
        temp.next = None
        self.length -= 1
def delete_on_end(self, n):
    if self.length < n or n <= 0:
        raise KeyError("Element doesn't exist!")
    else:
        index = self.length - n
        temp = self.head
        if index == 0:
            self.head = temp.next
        else:
            for i in range(index-1):
               temp = temp.next
            temp.next = temp.next.next
        self.length -= 1
def clear(self):
    self.__init__()
```