

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №2**  
**по дисциплине «Программирование»**  
**Тема: Линейные списки**

Студент гр. 3341

Перевалов П.И.

Преподаватель

Глазунов С.А.

Санкт-Петербург

2024

## **Цель работы**

Целью работы является освоение работы с линейными списками на языке Си на примере использующей их программы. Для освоения работы с линейными списками также необходимо изучить структуры в языке Си.

## Задание

1 вариант.

Создайте двунаправленный список музыкальных композиций MusicalComposition и api (application programming interface - в данном случае набор функций) для работы со списком.

Структура элемента списка (тип - MusicalComposition):

- name - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), название композиции.
- author - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), автор композиции/музыкальная группа.
- year - целое число, год создания.

Функция для создания элемента списка (тип элемента MusicalComposition):

MusicalComposition\* createMusicalComposition(char\* name, char\* author, int year)

Функции для работы со списком:

MusicalComposition\* createMusicalCompositionList(char\*\* array\_names, char\*\* array\_authors, int\* array\_years, int n); // создает список музыкальных композиций MusicalCompositionList, в котором:

- n - длина массивов array\_names, array\_authors, array\_years.
- поле name первого элемента списка соответствует первому элементу списка array\_names (array\_names[0]).
- поле author первого элемента списка соответствует первому элементу списка array\_authors (array\_authors[0]).
- поле year первого элемента списка соответствует первому элементу списка array\_authors (array\_years[0]).

Аналогично для второго, третьего, ... n-1-го элемента массива.

Длина массивов array\_names, array\_authors, array\_years одинаковая и равна n, это проверять не требуется.

Функция возвращает указатель на первый элемент списка.

```
void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element); //
```

добавляет element в конец списка musical\_composition\_list

```
void removeEl (MusicalComposition* head, char* name_for_remove); //
```

удаляет элемент element списка, у которого значение name равно значению name\_for\_remove

```
int count(MusicalComposition* head); //возвращает количество элементов
```

списка

```
void print_names(MusicalComposition* head); //Выводит названия
```

композиций.

В функции main написана некоторая последовательность вызова команд для проверки работы вашего списка.

Функцию main менять не нужно.

## **Основные теоретические положения**

Линейные двунаправленные списки в Си представляют собой структуры данных, где каждый элемент содержит не только указатель на следующий элемент, но и на предыдущий. Такая двунаправленность позволяет обходить список как в прямом, так и в обратном направлении. Каждый элемент списка, помимо данных, содержит указатели на следующий и предыдущий элементы, а начало списка определяется указателем на первый элемент, а конец списка - на последний.

Операции над двунаправленными списками включают добавление и удаление элементов как в начало, так и в конец списка, а также поиск и обход элементов. При добавлении или удалении элементов обновляются указатели на следующий и предыдущий элементы, чтобы сохранить целостность списка. Такие списки обеспечивают быстрый доступ как к началу, так и к концу списка, что делает их эффективными для множества задач, таких как реализация очередей, двусторонних стеков и других структур данных.

## Выполнение работы

Для начала, была объявлена структура `MusicalComposition`, представляющая собой элемент списка. Эта структура содержит поля для хранения названия композиции (`name`), имени автора (`author`) и года создания (`year`). Особенностью данной структуры являются указатели на следующий и предыдущий элементы списка (`next` и `prev` соответственно), что позволяет реализовать двунаправленный список.

Далее была реализована функция `createMusicalComposition`, которая создает новый элемент списка на основе переданных ей параметров: названия, автора и года. Функция выделяет память под новый элемент и инициализирует его поля переданными значениями.

Функция `createMusicalCompositionList` создает двунаправленный список музыкальных композиций на основе переданных массивов с названиями, авторами и годами композиций. Она последовательно создает элементы списка, связывая их указателями `next` и `prev` таким образом, чтобы обеспечить двунаправленность списка.

Функция `push` добавляет новый элемент в конец списка. Она перемещается по списку до его последнего элемента и устанавливает указатель `next` последнего элемента на новый элемент, обновляя также указатель `prev` нового элемента на предыдущий.

Функция `removeEl` удаляет элемент списка с заданным названием. Она перебирает элементы списка, сравнивая названия, и при нахождении удаляемого элемента корректно обновляет указатели соседних элементов.

Функция `count` возвращает количество элементов в списке, просто перебирая его и подсчитывая элементы.

Наконец, функция `print_names` выводит названия всех композиций в списке, последовательно проходя по элементам и печатая их названия.

## Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	<p>4</p> <p>Mixed Emotions The Rolling Stones 1989</p> <p>Billie Jean Michael Jackson 1983</p> <p>Wicked Game Chris Isaak 1989</p> <p>Points of Authority Linkin Park 2000</p> <p>Sonne Rammstein 2001</p> <p>Points of Authority</p>	<p>Mixed Emotions The Rolling Stones 1989</p> <p>4</p> <p>5</p> <p>Mixed Emotions Billie Jean Wicked Game Sonne 4</p>	<p>Пример корректной работы программы</p>
2.	<p>2</p> <p>Fields of Gold Sting 1993</p> <p>Points of Authority Linkin Park 2000</p> <p>Sonne Rammstein 2001</p> <p>Points of Authority</p>	<p>Fields of Gold Sting 1993</p> <p>2</p> <p>3</p> <p>Fields of Gold Sonne 2</p>	<p>Пример корректной работы программы</p>

## **Выводы**

Была освоена работа с линейными списками на языке Си на примере использующей их программы. Произошло ознакомление с реализацией линейных списков при помощи структур.

Результатом работы стала программа, которая при помощи линейных списков и структур обрабатывает текст, содержащий музыкальные композиции.



## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.c

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>

typedef struct MusicalComposition{
    char *name;
    char *author;
    int year;
    struct MusicalComposition* next;
    struct MusicalComposition* prev;
}MusicalComposition;

MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char*
author,int year);
MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names,
char** array_authors, int* array_years, int n);
void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element);
void removeEl(MusicalComposition* head, char* name_for_remove);
int count(MusicalComposition* head);
void print_names(MusicalComposition* head);

int main(){
    int length;
    scanf("%d\n", &length);

    char** names = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
    char** authors = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
    int* years = (int*)malloc(sizeof(int)*length);

    for (int i=0;i<length;i++)
    {
        char name[80];
        char author[80];

        fgets(name, 80, stdin);
        fgets(author, 80, stdin);
        fscanf(stdin, "%d\n", &years[i]);

        (*strstr(name, "\n"))=0;
        (*strstr(author, "\n"))=0;

        names[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(name)+1));
        authors[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) *
(strlen(author)+1));

        strcpy(names[i], name);
        strcpy(authors[i], author);
    }
}
```

```

    }
    MusicalComposition* head = createMusicalCompositionList(names,
authors, years, length);
    char name_for_push[80];
    char author_for_push[80];
    int year_for_push;

    char name_for_remove[80];

    fgets(name_for_push, 80, stdin);
    fgets(author_for_push, 80, stdin);
    fscanf(stdin, "%d\n", &year_for_push);
    (*strstr(name_for_push, "\n"))=0;
    (*strstr(author_for_push, "\n"))=0;

    MusicalComposition* element_for_push =
createMusicalComposition(name_for_push, author_for_push, year_for_push);

    fgets(name_for_remove, 80, stdin);
    (*strstr(name_for_remove, "\n"))=0;

    printf("%s %s %d\n", head->name, head->author, head->year);
    int k = count(head);

    printf("%d\n", k);
    push(head, element_for_push);

    k = count(head);
    printf("%d\n", k);

    removeEl(head, name_for_remove);
    print_names(head);

    k = count(head);
    printf("%d\n", k);

    for (int i=0; i<length; i++){
        free(names[i]);
        free(authors[i]);
    }
    free(names);
    free(authors);
    free(years);

    return 0;
}

MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char*
author, int year) {
    MusicalComposition* element =
(MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
    element->name = name;
    element->author = author;
    element->year = year;
    return element;
}

```

```

    MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names,
char** array_authors, int* array_years, int n){
    MusicalComposition* track_list[n];
    for(int i = 0; i<n; i++) {
        track_list[i] = createMusicalComposition(array_names[i],
array_authors[i], array_years[i]);
    }
    track_list[0]->prev = NULL;
    track_list[0]->next = track_list[1];
    track_list[n-1]->next = NULL;
    track_list[n-1]->prev = track_list[n-2];
    for(int i = 1; i<n-1; i++) {
        track_list[i]->prev = track_list[i-1];
        track_list[i]->next = track_list[i+1];
    }
    return track_list[0];
}

void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element){
    while(head->next != NULL){
        head = head->next;
    }
    head->next = element;
    element->prev = head;
    element->next = NULL;
}

void removeEl(MusicalComposition* head, char* name_for_remove){
    MusicalComposition* p = head;
    if((strcmp(head->name, name_for_remove)==0)){
        head->next->prev = NULL;
        head = head->next;
    }
    while(1) {
        p = p->next;
        if(strcmp(p->name, name_for_remove) == 0){
            if(p->next != NULL) p->next->prev = p->prev;
            p->prev->next = p->next;
        }
        if(p->next == NULL) break;
    }
}

int count(MusicalComposition* head){
    int quantity = 0;
    MusicalComposition* p = head;
    while(1) {
        quantity++;
        if(p->next == NULL) break;
        p = p->next;
    }
    return quantity;
}

void print_names(MusicalComposition* head){
    MusicalComposition* p = head;
    while(1) {
        printf("%s\n", p->name);

```

```
        if(p->next != NULL){
            p = p->next;
        } else break;
    }
}
```