МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2 по дисциплине «Информатика»

Tema: Алгоритмы и структуры данных в Python

Студент гр. 3342	Роднов И.С.
Преподаватель	 Иванов Д. В

Санкт-Петербург 2024

Цель работы

Реализация линейного списка на языке программирования Python.

Задание

В данной лабораторной работе Вам предстоит реализовать связный *однонаправленный* список. Для этого необходимо реализовать 2 зависимых класса:

Node

Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

- о **data** # Данные элемента списка, приватное поле.
- o **next** # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

- о __init__(self, data, next) конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента next равно None.
- о **get_data(self)** метод возвращает значение поля data (это необходимо, потому что *в идеале* пользователь класса не должен трогать поля класса Node).
- о __str__(self) перегрузка стандартного метода __str__, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса Node в строку:

"data: <node data>, next: <node next>",

где <node_data> - это значение поля data объекта Node, <node_next> - это значение поля next объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе None.

Linked List

Класс, который описывает связный однонаправленный список.

Он должен иметь 2 поля:

- о **head** # Данные первого элемента списка.
- o **length** # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

о __init__(self, head) - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента head равно None.

- · Если значение переменной head равна None, метод должен создавать пустой список.
- · Если значение head не равно None, необходимо создать список из одного элемента.
- о __len__(self) перегрузка метода __len__, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции len).
- о **append(self, element)** добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса Node, у которого значение поля data будет равно element и добавить этот объект в конец списка.
- о __str__(self) перегрузка стандартного метода __str__, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:
 - · Если список пустой, то строковое представление: "LinkedList []"
 - Если не пустой, то формат представления, следующий:
- "LinkedList [length = <len>, [data:<first_node>.data, next: <first_node>.data; data:<second_node>.data, next:<second_node>.data; ... ; data:<last_node>.data, next: <last_node>.data]",
- где <len> длина связного списка, <first_node>, <second_node>, <third node>, ..., <last node> элементы однонаправленного списка.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации см. ниже.

- о **pop(self)** удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение IndexError с сообщением "LinkedList is empty!", если список пустой.
 - о clear(self) очищение списка.
- о **delete_on_end(self, n)** удаление n-того элемента с конца списка. Метод должен выбрасывать исключение KeyError, с сообщением "Element doesn't exist!", если количество элементов меньше n.

Выполнение работы

Были созданы классы Node и LinkedList, а так же реализованы все методы по условию задачи.

Связный список — это структура данных, представляющая собой последовательность элементов, в которой каждый элемент хранит ссылку на следующий элемент в последовательности. Каждый элемент списка называется узлом. Узлы могут содержать как данные (например, числа или объекты), так и ссылки на следующие узлы.

Основные отличия связного списка от массива:

- 1. Доступ к элементам: В массиве доступ к элементам осуществляется по индексу за константное время (O(1)), тогда как в связном списке время доступа к элементам зависит от их позиции в списке и может быть линейным (O(n)) в худшем случае.
- 2. **Хранение** данных: В массиве элементы хранятся в последовательной области памяти, в то время как в связном списке каждый элемент хранится отдельно, и ссылки соединяют их в список.
- 3. Вставка и удаление элементов: В связном списке вставка и удаление элементов могут быть выполнены за константное время (O(1)), даже в начале и середине списка, тогда как в массиве эти операции могут потребовать сдвиг всех последующих элементов, что может быть дорого с точки зрения времени (O(n)).

Сложность каждого метода в реализованном коде:

- 1. **init** : O(1) создание объекта LinkedList или Node.
- 2. **append**: O(n) добавление элемента в конец списка.
- 3. __len__: O(n) вычисление длины списка.
- 4. $_{\bf str}$: O(n) создание строкового представления списка.
- 5. **delete_on_end**: O(n) удаление элемента по его позиции в конце списка.
- 6. **pop**: O(n) удаление последнего элемента списка.
- 7. **clear**: O(1) очистка списка.

В классическом списке Руthon бинарный поиск более эффективен благодаря быстрому доступу к элементам по индексу за O(1), в то время как в связном списке для доступа к элементам требуется O(n). Реализация бинарного поиска в связном списке менее эффективна из-за необходимости итерации по всему списку для доступа к элементам, что приводит к сложности O(n log n).. Бинарный поиск в связном списке будет осуществляться с использованием указателей на начало и конец текущего диапазона, итеративно сокращая этот диапазон вдвое, пока не будет найден искомый элемент или не определится его отсутствие.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

No	Входные данные	Выходные данные	Комментар
Π/Π			ии
1.	node = Node(1)	data: 1, next: None	Верный
	print(node) # data: 1, next: None	data: 1, next: 2	вывод
		1	
	node.next = Node(2, None)	LinkedList[]	
	print(node) # data: 1, next: 2	0	
	print(node.get_data())	LinkedList[length = 4, [data: 10, next: 20; data: 20, next: 30;	
	<pre>l_l = LinkedList() print(l_l)</pre>	data: 30, next: 40; data: 40, next: None]]	
	print(len(l_l))	LinkedList[length = 3, [data: 10, next: 40;	
	1_1.append(10)	data: 30, next: 40; data: 40, next: None]]	
	1_1.append(20)	data: 10, nemi 1 (one)	
	1_1.append(30)		
	l_l.append(40)		
	print(l_l)		
	print(len(l_l))		
	l_l.delete_on_end(3)		
	print(l_l)		

Выводы

Реализован связный список при помощи ООП на языке Python. Исследована скорость работы методов созданного класса и возможность использования бинарного поиска в связном списке.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py class Node: def __init__(self, data, next=None): self.__data = data self.next = nextdef get data(self): return self. data def str (self): next data = self.next.get data() if self.next else None return f"data: {self.__data}, next: {next data}" class LinkedList: def init (self, head=None): $\frac{1}{\text{self.length}} = 0$ if head is None: self.head = None else: self.head = Node(head) def len (self): c = 0curr = self.head while curr: c += 1curr = curr.next return c def append(self, element): new node = Node(element) if self.head is None: self.head = new node else: curr = self.head while curr.next: curr = curr.next curr.next = new node self.length += 1def str (self): if self.head is None: return "LinkedList[]" else: current = self.head elements = [] while current is not None: next data = current.next.get data()

elements.append(f"data: {current.get data()},

current.next else None

next: {next data}")

```
current = current.next
                 elements_str = "; ".join(elements)
                           f"LinkedList[length
                                                    = \{len(self)\},
                 return
[{elements_str}]]"
         def pop(self):
             if self.head is None:
                 raise IndexError("LinkedList is empty!")
             elif self.head.next is None:
                 self.head = None
             else:
                 curr = self.head
                 while curr.next.next:
                     curr = curr.next
                 curr.next = None
             self.length -= 1
         def delete_on_end(self, n):
             if len(self) < n or n <= 0:
                 raise KeyError("Element doesn't exist!")
             elif n == len(self):
                 self.head = self.head.next
             else:
                 curr = self.head
                 for i in range(len(self) - n - 1):
                     curr = curr.next
                 if curr.next != None:
                     curr.next = curr.next.next
             self.length -= 1
         def clear(self):
             self.head = None
             self.length = 0
```