МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по дисциплине «Программирование»

Тема: Динамические структуры данных

Студентка гр. 3342	Епонишникова А.И
Преподаватель	Глазунов С.А

Санкт-Петербург 2024

Цель работы

Целью работы является на практике изучить динамическую структуру данных стэк на базе списка, а также написать программу, которая проверяет строку, представляющую собой код "простой" httml-страницы, на ее валидность.

Задание

Вариант 5

Требуется написать программу, получающую на вход строку, (без кириллических символов и не более 3000 символов) представляющую собой код "простой" html-страницы и проверяющую ее на валидность. Программа должна вывести соггесt если страница валидна или wrong.

html-страница, состоит из тегов и их содержимого, заключенного в эти теги. Теги представляют собой некоторые ключевые слова, заданные в треугольных скобках. Например, <tag> (где tag - имя тега). Область действия данного тега распространяется до соответствующего закрывающего тега </tag> , который отличается символом /. Теги могут иметь вложенный характер, но не могут пересекаться.

Валидной является html-страница, в коде которой всякому открывающему тегу соответствует закрывающий (за исключением тегов, которым закрывающий тег не требуется).

Во входной строке могут встречаться любые парные теги, но гарантируется, что в тексте, кроме обозначения тегов, символы < и > не встречаются. аттрибутов у тегов также нет.

Теги, которые не требуют закрывающего тега:
 <hr>.

Класс стека (который потребуется для алгоритма проверки парности тегов) требуется реализовать самостоятельно на базе списка. Для этого необходимо:

Реализовать класс CustomStack, который будет содержать перечисленные ниже методы. Стек должен иметь возможность хранить и работать с типом данных char*.

Перечень методов класса стека, которые должны быть реализованы: void push(const char* tag) - добавляет новый элемент в стек void pop() - удаляет из стека последний элемент char* top() - доступ к верхнему элементу size_t size() - возвращает количество элементов в стеке

bool empty() - проверяет отсутствие элементов в стеке

Выполнение работы

file_path(char *dir_name, char *filename, char *path) — в качестве аргументов

Реализован стек на базе списка(ListNode). Имеются следующие методы: push(добавление нового элемента в стек), pop(удаление последнего элемента стека), top(возвращает последний элемент), size(возвращает длину стека), empty(возвращает true, если стек пуст).

Далее происходит проверка полученной строки. Сначала находится открывающаяся и закрывающаяся скобка, строка между ними записывается в tag. Если она удовлетворяет условию(строка не "br" и не "hr"), если нулевой элемент равен "/", то происходит проверка последнего элемента в стеке и текущего tag. Если совпадают, то удаляет последний элемент, если нет, то выводится wrong и программа завершается. Если нулевой элемент не равен "/", то элемент добавляется в tag.

Если стек пустой, то выводится correct, иначе wrong.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

No	Входные данные	Выходные
п/п		данные
1	<html><head><title>HTML Document</title></head><body>This text is bold, <i>this is bold and italics</i></body></html>	correct

Выводы

На практике научились работать с динамической структурой данной как стек на базе списка, была реализована программа по установлению валидности строки, которая представляет из себя код httml страницы

приложение А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
Название файла: main.cpp
class CustomStack{
    public:
    CustomStack(){
        mHead = nullptr;
        mSize = 0;
    }
    void push(const char* str){
        ListNode *newElement = new ListNode;
        if(newElement == nullptr){
            cout<< "Memory error";</pre>
            exit(0);
        }
        newElement->mData = new char[strlen(str)+1];
        if(newElement->mData == nullptr){
            cout<< "Memory error";</pre>
            exit(0);
        }
        strcpy(newElement->mData, str);
        newElement->mNext = mHead;
        mHead = newElement;
        mSize++;
    }
    void pop(){
        if (empty())
            return;
        ListNode *deletingElement = mHead->mNext;
        delete[] mHead->mData;
        delete mHead;
        mHead = deletingElement;
        mSize--;
    }
    char* top(){
        if (empty())
            return nullptr;
        return mHead->mData;
    }
    size_t size(){
        return mSize;
    }
    bool empty(){
        return mHead == nullptr;
    }
    ~CustomStack(){
        while(!empty())
```

```
pop();
         }
         private:
         size_t mSize;
         protected:
         ListNode *mHead;
     };
     int main(){
         CustomStack p;
         string text;
         getline(cin, text);
         string serv_tag1 = "br";
         string serv_tag2 = "hr";
         int start_idx = text.find('<');</pre>
         int end_idx = text.find('>');
         while (start_idx != string::npos || end_idx != string::npos) {
              string tag = text.substr(start_idx + 1, end_idx - start_idx
- 1);
              if (tag != serv_tag1 && tag != serv_tag2) {
                  if (tag[0] == '/') {
                      string top = p.top();
                      if (top.substr(0) != tag.substr(1)){
                          cout<<"wrong";
                          return 0;
                      p.pop();
                  }
                  else {
                      p.push(tag.c_str());
              }
              text = text.substr(end_idx + 1);
              start_idx = text.find('<');</pre>
              end_idx = text.find('>');
         }
         if(p.empty()){
              cout << "correct";
         }
         else{
              cout << "wrong";
         return 0;
     }
```