

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В. И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №2**  
**по дисциплине «Информатика»**  
**Тема: «Алгоритмы и структуры данных в Python»**

Студент гр. 3342

Легалов В. В.

Преподаватель

Иванов Д. В.

Санкт-Петербург

2024

## **Цель работы**

Изучить алгоритмы и структуры данных в Python, научиться использовать их для решения практических задач. Реализовать связный однонаправленный список и реализовать функционал для работы с ним.

## Задание

### Вариант 4.

В данной лабораторной работе Вам предстоит реализовать связный однонаправленный список. Для этого необходимо реализовать 2 зависимых класса:

#### Node

Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

- `data`    # Данные элемента списка, приватное поле.
- `next`    # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

- `__init__(self, data, next)` - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента `next` равно `None`.
- `get_data(self)` - метод возвращает значение поля `data` (это необходимо, потому что в идеале пользователь класса не должен трогать поля класса `Node`).
- `change_data(self, new_data)` - метод меняет значение поля `data` объекта `Node`.
- `__str__(self)` - перегрузка стандартного метода `__str__`, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса `Node` в строку:

“data: <node\_data>, next: <node\_next>”,

где <node\_data> - это значение поля `data` объекта `Node`, <node\_next> - это значение поля `next` объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе `None`.

#### Linked List

Класс, который описывает связный однонаправленный список.

Он должен иметь 2 поля:

- `head`     # Данные первого элемента списка.

- `length` # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

- `__init__(self, head)` - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента `head` равно `None`.
- `__len__(self)` - перегрузка метода `__len__`, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции `len`).
- `append(self, element)` - добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса `Node`, у которого значение поля `data` будет равно `element` и добавить этот объект в конец списка.
- `__str__(self)` - перегрузка стандартного метода `__str__`, который преобразует объект в строковое представление.
- `pop(self)` - удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение `IndexError` с сообщением "LinkedList is empty!", если список пустой.
- `clear(self)` - очищение списка.
- `change_on_start(self, n, new_data)` - изменение поля `data` `n`-того элемента с НАЧАЛА списка на `new_data`. Метод должен выбрасывать исключение `KeyError`, с сообщением "Element doesn't exist!", если количество элементов меньше `n`.

## Выполнение работы

Для выполнения лабораторной работы было необходимо создать 2 класса: Node и Linked List.

В классе Node содержит поля data и next, которые инициализируются при создании экземпляра класса. В поле data содержится информация, которую содержит узел, поле next – ссылка на следующий узел. Так же в классе реализованы методы:

\_\_init\_\_(self, data, next) – инициализирует экземпляр класса

get\_data(self) – возвращает значение поля data

change\_data(self, new\_data) – меняет значение поля data

\_\_str\_\_(self) - перегрузка стандартного метода, который преобразует объект в строковое представление.

В классе Linked List содержатся поля: head – первый элемент списка и length – количество элементов в списке. Так же в классе представлены методы:

init(self, head) – инициализирует список

\_\_len\_\_(self) - перегрузка метода len, возвращает длину списка

append(self, element) – добавляет новый узел в конец списка

\_\_str\_\_(self) - перегрузка стандартного метода str, который преобразует объект в строковое представление

pop(self) – удаляет последний элемент списка

change\_on\_start(self, n, new\_data) - изменяет поле data n-того элемента с начала списка на new\_data.

clear(self) – очищает список

1. Указать, что такое связный список. Основные отличия связного списка от массива.

Связный список — это структура данных для хранения набора значений, элементы которого могут быть расположены как угодно в памяти, не обязательно последовательно. Связь между элементами осуществляется с помощью ссылок в каждом из элементов на следующий элемент, если он

существует. Такое непоследовательное хранение элементов позволяет изменять содержимое списка, не перемещая все остальные элементы, что является преимуществом списков перед массивами.

2. Указать сложность каждого метода.

Класс Node:

- `__init__` —  $O(1)$ ;
- `get_data` —  $O(1)$ ;
- `__str__` —  $O(1)$ .

Класс LinkedList:

- `__init__` —  $O(1)$ ;
- `__len__` —  $O(1)$ ;
- `append` —  $O(n)$ ;
- `__str__` —  $O(n)$ ;
- `pop` —  $O(n)$ ;
- `change_on_start` —  $O(n)$ ;
- `clear` —  $O(1)$ .

3. Описать возможную реализацию бинарного поиска в связном списке.

Чем отличается реализация алгоритма бинарного поиска для связного списка и для классического списка Python?

В отсортированном списке находим середину с помощью деления длины списка на два, запоминая ссылку на средний элемент. Для перемещения в середину очередной половины необходимо вновь совершать проход по списку, что является неэффективным действием.

В массиве бинарный поиск работает с помощью сравнения элементов и обращению к ним по индексам. Для этого не нужно проходить по всему списку, что позволяет выполнять поиск за  $O(\log n)$ .

Разработанный программный код см. в приложении А.

## **Выводы**

Были изучены принципы работы с линейными списками в Python. Для выполнения работы был реализован класс, представляющий линейный односвязный список, и методы данного класса.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
class Node:
    def __init__(self, data, next=None):
        self.__data = data
        self.next = next

    def get_data(self):
        return self.__data

    def change_data(self, new_data):
        self.__data = new_data

    def __str__(self):
        if self.next is None:
            return f'data: {self.__data}, next: None'
        return f'data: {self.__data}, next: {self.next.get_data()}'

class LinkedList:
    def __init__(self, head = None):
        if head is None:
            self.head = None
            self.length = 0
        else:
            self.head = Node(head)
            self.length = 1

    def __len__(self):
        return self.length

    def append(self, element):
        if self.head is None:
            self.head = Node(element)
            self.length = 1
            return None
        current = self.head
```



```

        while current.next is not None:
            current = current.next
        current.next = Node(element)
        self.length += 1

def __str__(self):
    elementslist = []
    element = self.head
    while element is not None:
        elementslist.append(str(element))
        element = element.next
    res = "LinkedList["
    if self.length > 0:
        res = res + f"length = {self.length}, [" + ";
".join(elementslist) + "]"
    return res + "]"

def pop(self):
    if self.length == 0:
        raise IndexError("LinkedList is empty!")
    if self.length == 1:
        self.head = None
        self.length = 0
        return None
    element = self.head
    while element.next.next is not None:
        element = element.next
    element.next = None
    self.length -= 1

def change_on_start(self, n, new_data):
    if self.length < n or n <= 0:
        raise KeyError("Element doesn't exist!")
    element = self.head
    for i in range(n-1):
        element = element.next
    element.change_data(new_data)

def clear(self):

```

```
self.head = None  
self.length = 0
```