# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №2 по дисциплине «Информатика»

Тема: Алгоритмы и структуры данных в Python. Тест

Студент гр. 3341	 Ягудин Д. Р.
Преподаватель	 Иванов Д. В

Санкт-Петербург

2024

### Цель работы

Цель работы к данному заданию заключается в реализации связанного однонаправленного списка через создание двух зависимых классов: Node и LinkedList. Цель включает следующие задачи:

- 1. Создание класса Node, который описывает элемент списка с полями данных и ссылкой на следующий элемент, а также методами для инициализации объекта, получения данных и перегрузки метода str для удобного вывода информации объекта.
- 2. Создание класса LinkedList, который описывает связанный однонаправленный список с полями головного элемента и количеством элементов списка. Также требуется реализовать методы инициализации объекта, получения длины списка, добавления элемента в конец списка, перегрузки метода str для вывода списка в строковом представлении, удаления последнего элемента, очистки списка и удаления п-того элемента с начала списка.

### Задание

В данной лабораторной работе Вам предстоит реализовать связный однонаправленный список. Для этого необходимо реализовать 2 зависимых класса:

### Node

Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

- о data # Данные элемента списка, приватное поле.
- о next # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

- o \_\_init\_\_(self, data, next) конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента next равно None.
- о get\_data(self) метод возвращает значение поля data (это необходимо, потому что в идеале пользователь класса не должен трогать поля класса Node).
- о \_\_str\_\_(self) перегрузка стандартного метода \_\_str\_\_, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса Node в строку:

"data: <node data>, next: <node next>",

где <node\_data> - это значение поля data объекта Node, <node\_next> - это значение поля next объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе None.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации <u>str</u> см. ниже.

```
Пример того, как должен выглядеть вывод объекта:
```

```
node = Node(1)
print(node) # data: 1, next: None
node.next = Node(2, None)
```

print(node) # data: 1, next: 2

### Linked List

Класс, который описывает связный однонаправленный список.

Он должен иметь 2 поля:

- o head # Данные первого элемента списка.
- o length # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

- o \_\_init\_\_(self, head) конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента head равно None.
- · Если значение переменной head равна None, метод должен создавать пустой список.
- · Если значение head не равно None, необходимо создать список из одного элемента.
- o \_\_len\_\_(self) перегрузка метода \_\_len\_\_, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции len).
- о append(self, element) добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса Node, у которого значение поля data будет равно element и добавить этот объект в конец списка.
- о \_\_str\_\_(self) перегрузка стандартного метода \_\_str\_\_, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:
  - · Если список пустой, то строковое представление: "LinkedList[]"
  - Если не пустой, то формат представления следующий:
- "LinkedList[length = <len>, [data:<first\_node>.data, next: <first\_node>.data; data:<second\_node>.data, next:<second\_node>.data; ... ; data:<last\_node>.data, next: <last\_node>.data]",

где <len> - длина связного списка, <first\_node>, <second\_node>, <third\_node>, ..., <last\_node> - элементы однонаправленного списка.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации см. ниже.

- о pop(self) удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение IndexError с сообщением "LinkedList is empty!", если список пустой.
  - o clear(self) очищение списка.
- o delete\_on\_end(self, n) удаление n-того элемента с конца списка. Метод должен выбрасывать исключение KeyError, с сообщением "Element doesn't exist!", если количество элементов меньше n.

### Основные теоретические положения

Связанный список (LinkedList) - это структура данных, которая состоит из узлов, каждый из которых содержит данные и ссылку на следующий узел в списке. Основные положения о LinkedList включают:

- 1. Динамичность: LinkedList динамически растет и сжимается по мере добавления или удаления элементов, так как каждый узел содержит ссылку на следующий узел.
- 2. Быстрое добавление и удаление: Вставка или удаление элементов в LinkedList имеет константную сложность O(1), в отличие от массива, где эти операции могут быть более сложными (в зависимости от позиции элемента).
- 3. Медленный доступ к элементам: Для доступа к элементам LinkedList нужно итерироваться с начала списка до нужного элемента, что делает доступ к элементу в LinkedList медленнее, чем в массиве.
- 4. Не непрерывная память: Узлы в LinkedList распределены в памяти не последовательно, поэтому нет гарантии, что они будут храниться в соседних ячейках памяти.
- 5. Внедрение: LinkedList обычно используется, когда необходимо часто добавлять и удалять элементы, и доступ по индексу не так важен.

Это основные положения о LinkedList как структуре данных.

### Выполнение работы

Ход работы к данному коду можно описать следующим образом:

- 1. Определение класса Node:
- Создание класса Node с атрибутами data (данные элемента) и next (ссылка на следующий элемент).
- Определение метода \_\_init\_\_() для инициализации объекта класса Node с передачей данных и ссылки на следующий элемент.
  - Определение метода get\_data(), который возвращает данные элемента.
- Определение метода <u>\_\_str\_\_()</u>, который возвращает строковое представление данных и ссылки на следующий элемент объекта Node.
  - 2. Определение класса LinkedList:
- Создание класса LinkedList с атрибутами head (головной элемент списка) и length (длина списка).
- Определение метода \_\_init\_\_() для инициализации объекта класса LinkedList, устанавливающего головной элемент и длину списка.
  - Определение метода <u>len</u>(), который возвращает длину списка.
- Определение метода <u>\_\_str\_\_()</u>, который возвращает строковое представление списка.
- Определение метода append(), добавляющего новый элемент в конец списка.
  - Определение метода рор(), удаляющего последний элемент из списка.
- Определение метода delete\_on\_end(), удаляющего n-тый элемент с конца списка.
- Определение метода clear(), очищающего список (удаляющего все элементы).

### 3. Дополнительные пояснения:

- Метод \_\_str\_\_() выводит список в красивом виде, обходя все элементы списка.
  - Meтод append() добавляет новый элемент, обходя список до конца.
- Метод pop() удаляет последний элемент, обходя список до предпоследнего.
  - Meтод delete\_on\_end() удаляет n-тый элемент, пересчитывая указатели.
  - Метод clear() устанавливает head в None и длину в 0.

# Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	linked_list = LinkedList()	LinkedList[]	Проверка работы основных
	print(linked_list) #	0	методов класса
	LinkedList[]	LinkedList[length = 1, [data:	
	<pre>print(len(linked_list)) # 0</pre>	10, next: None]]	
	linked_list.append(10)	1	
	print(linked_list) #	LinkedList[length = 2, [data:	
	LinkedList[length = 1, [data:	10, next: 20; data: 20, next:	
	10, next: None]]	None]]	
	<pre>print(len(linked_list)) # 1</pre>	2	
	linked_list.append(20)	LinkedList[length = 1, [data:	
	<pre>print(linked_list) #</pre>	10, next: None]]	
	LinkedList[length = 2, [data:	LinkedList[length = 1, [data:	
	10, next:20; data: 20, next:	10, next: None]]	
	None]]	1	
	<pre>print(len(linked_list)) # 2</pre>		
	<pre>linked_list.pop()</pre>		
	<pre>print(linked_list)</pre>		
	<pre>print(linked_list) #</pre>		
	<pre>LinkedList[length = 1, [data:</pre>		
	10, next: None]]		
	<pre>print(len(linked_list)) # 1</pre>		

# Выводы

В рамках данной задачи была реализован связанный однонаправленный список через два класса: Node и LinkedList.

### ПРИЛОЖЕНИЕ А

## ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
Название файла: lb2.py
     class Node:
          data = None
         next = None
         def __init__(self, data, next = None):
             self.__data = data
             self.next = next
         def get_data(self):
             return self.__data
         def __str__(self):
             next_data = self.next.__data if self.next else None
             return f"data: {self.get_data()}, next: {next_data}"
     node = Node(1)
     class LinkedList:
         head = []
         length = 0
         def __init__(self, head = None):
             if head != None:
                 self.head = head
                 self.length += 1
         def __len__(self):
             return self.length
         def append(self, element):
             if self.head == []:
                 self.head = Node(element)
             else:
                 current = self.head
                 while current.next:
                     current = current.next
                 current.next = Node(element)
             self.length += 1
         def __str__(self):
             if self.length == 0:
                 return "LinkedList[]"
                         str = f"LinkedList[length = {self.length},
[{self.head.__str__()}"
             current = self.head
             while current.next:
                 current = current.next
                 str += f"; {current.__str__()}"
             str += "]]"
             return str
         def pop(self):
```

```
if self.length == 0:
        raise IndexError("LinkedList is empty!")
    if self.length == 1:
        self.head = []
        self.length = 0
        return
    counter = 1
    current = self.head
    while counter != self.length - 1:
        current = current.next
        counter += 1
    current.next = None
    self.length -= 1
def delete_on_end(self, n):
    if self.length < n or n <= 0:
        raise KeyError("Element doesn't exist!")
    if self.length - n == 0:
        next_to_head = self.head.next
        self.head = next_to_head
        self.length -= 1
        return
    counter = 1
    current = self.head
    next_to_current = current.next
    while counter != self.length - n:
        current = next_to_current
        next_to_current = next_to_current.next
        counter += 1
    current.next = next_to_current.next
    self.length -= 1
def clear(self):
    self.head = []
    self.length = 0
```