

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Информационные технологии»
Тема: Алгоритмы и структуры данных в Python

Студент гр. 3343

Иванов П.Д.

Преподаватель

Иванов Д.В.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы

Изучить особенности работы с односвязными списками. Написать свою реализацию односвязного списка в Python, используя ООП. Получить асимптотическую сложность реализованных методов.

Задание

Node - Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

`data` - Данные элемента списка, приватное поле.

`next` - Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

`__init__(self, data, next)` - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента `next` равно `None`.

`get_data(self)` - метод возвращает значение поля `data` (это необходимо, потому что в идеале пользователь класса не должен трогать поля класса `Node`).

`__str__(self)` - перегрузка стандартного метода `__str__`, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса `Node` в строку: “`data: <node_data>, next: <node_next>`”, где `<node_data>` - это значение поля `data` объекта `Node`, `<node_next>` - это значение поля `next` объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе `None`.

Linked List - Класс, который описывает связный однонаправленный список.

Он должен иметь 2 поля:

`head` - Данные первого элемента списка.

`length` - Количество элементов в списке.

И следующие методы:

`__init__(self, head)` - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента `head` равно `None`.

Если значение переменной `head` равна `None`, метод должен создавать пустой список.

Если значение `head` не равно `None`, необходимо создать список из одного элемента.

`__len__(self)` - перегрузка метода `__len__`, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции `len`).

`append(self, element)` - добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса `Node`, у которого значение поля `data` будет равно `element` и добавить этот объект в конец списка.

`__str__(self)` - перегрузка стандартного метода `__str__`, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:

Если список пустой, то строковое представление: `"LinkedList[]"`

Если не пустой, то формат представления следующий: `"LinkedList[length = <len>, [data:<first_node>.data, next: <first_node>.data; data:<second_node>.data, next:<second_node>.data; ... ; data:<last_node>.data, next: <last_node>.data]"`, где `<len>` - длина связного списка, `<first_node>`, `<second_node>`, `<third_node>`, ... , `<last_node>` - элементы однонаправленного списка.

`pop(self)` - удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение `IndexError` с сообщением `"LinkedList is empty!"`, если список пустой.

`clear(self)` - очищение списка.

`delete_on_end(self, n)` - удаление `n`-того элемента с конца списка. Метод должен выбрасывать исключение `KeyError`, с сообщением `"Element doesn't exist!"`, если количество элементов меньше `n`.

Выполнение работы

Описание работы кода:

Node класс представляет узел списка. Каждый узел содержит данные и ссылку на следующий элемент.

LinkedList класс представляет сам список. Он имеет ссылку на головной узел.

Метод `append` добавляет новый узел в конец списка.

Метод `pop` удаляет последний узел из списка.

Метод `clear` очищает список.

Метод `delete_on_end` удаляет узел на заданной позиции с конца списка.

`__str__` -методы используются для удобного вывода списка.

Связный список - это структура данных, состоящая из узлов, каждый из которых содержит данные и ссылку на следующий узел.

Основное отличие от массива заключается в способе организации данных: в массиве элементы хранятся последовательно в памяти, а в связном списке каждый элемент может находиться в произвольном месте памяти, а ссылки между ними обеспечивают связь.

Сложность методов:

append: $O(n)$, так как приходится пройти по всему списку, чтобы добавить новый элемент в конец.

pop: $O(n)$, так как приходится пройти по всему списку, чтобы найти последний элемент.

clear: $O(1)$, так как просто обнуляется ссылка на головной узел.

delete_on_end: $O(n)$, так как в некоторых случаях придется пройти почти весь список.

Реализация бинарного поиска в связном списке отличается от классического списка Python из-за специфики связного списка. Поскольку элементы не расположены последовательно в памяти, бинарный поиск неэффективен. Традиционно бинарный поиск осуществляется на отсортированных массивах, где можно быстро вычислить середину и сравнить с искомым элементом. В связном списке необходимо последовательно проходить от начала к концу (или наоборот), что приводит к линейной сложности $O(n)$.

Тестирование

Результаты тестирования содержатся в таблице 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	<pre>plinked_list = LinkedList() print(linked_list) print(len(linked_list)) linked_list.append(10) print(linked_list) print(len(linked_list)) linked_list.append(20) print(linked_list) print(len(linked_list)) linked_list.pop() print(linked_list) print(len(linked_list))</pre>	<pre>LinkedList[] 0 LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] 1 LinkedList[length = 2, [data: 10, next:20; data: 20, next: None]] 2 LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] 1</pre>	Проверка реализации работы со связным списком

Выводы

В результате работы был реализован односвязный список в языке Python с использованием ООП, а также была выведена асимптотическая сложность реализованных методов.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
class Node:
    def __init__(self, data, next_element=None):
        self.__data = data
        self.next = next_element

    def get_data(self):
        return self.__data

    def __str__(self):
        return f"data: {self.__data}, next: {None if self.next is
None else self.next.__data}"

class LinkedList:
    def __init__(self, head=None):
        self.head = head

    @property
    def length(self):
        ct = 0
        current = self.head
        if current is None:
            return 0

        while current.next is not None:
            ct += 1
            current = current.next
        ct += 1
        return ct

    def __len__(self):
        return self.length

    def append(self, element):
        current = self.head
```

```

        if current is None:
            self.head = Node(element)
        else:
            while current.next is not None:
                current = current.next

            current.next = Node(element)

def get_list(self):
    res = []
    current = self.head
    while current.next is not None:
        res.append(str(current))
        current = current.next
    res.append(str(current))

    return res

def __str__(self):
    if self.head is None:
        return "LinkedList[]"

    return f"LinkedList[length = {self.length}, [{';'.join(self.get_list())}]]"

def pop(self):
    if self.head is None:
        raise IndexError('LinkedList is empty!')

    current = self.head
    if current.next is None:
        self.head = None
    else:
        while current.next.next is not None:
            current = current.next
        current.next = None

def clear(self):
    self.head = None

```

```
def delete_on_end(self, n):
    if (self.length < n) or (n <= 0):
        raise KeyError("Element doesn't exist!")

    idx = self.length - n
    current = self.head
    for _ in range(idx - 1):
        current = current.next

    if idx == 0:
        self.head = self.head.next
    if idx == self.length - 1:
        current.next = None
    else:
        current.next = current.next.next
```