

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе № 3
по дисциплине «Программирование»
Тема: Обход файловой системы

Студент гр. 3344

Волков А.А.

Преподаватель

Глазунов С.А.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы

Освоить работу с файловой системой при помощи языка Си. Изучить рекурсивный подход в алгоритмах. Обучиться обходить дерево файловой системы. Реализовать алгоритм сортировки информации в заданных файлах и записать полученный результат в результирующий файл.

Задание

Вариант 3.

Дана некоторая корневая директория, в которой может находиться некоторое количество папок, в том числе вложенных. В этих папках хранятся некоторые текстовые файлы, имеющие имя вида <filename>.txt

В каждом текстовом файле хранится одна строка, начинающаяся с числа вида:

<число><пробел><латинские буквы, цифры, знаки препинания> ("124 string example!")

Требуется написать программу, которая, будучи запущенной в корневой директории, выведет строки из файлов всех поддиректорий в порядке возрастания числа, с которого строки начинаются.

Выполнение работы

Подключаются требуемые заголовочные файлы `<stdio.h>`, `<stdlib.h>` (для работы с динамической памятью и функциями открытия, закрытия файлов), `<string.h>` (для работы со строками), `<dirent.h>` (для работы с директориями и их содержимым). Вводится макроопределение `BUF`, которое определяет размер считываемых символов за один раз из файла.

В функции `main()` задается указатель `str_list`, в который нужно записать массив строк, а также целочисленная переменная `str_count`, хранящая текущее количество элементов в этом массиве. Вызывается рекурсивная функция `check_dir()`, в которую передается путь на директорию, с которой нужно начать обход вглубь файловой системы, указатель на список строк и указатель на `str_count`.

Внутри функции `check_dir()` с помощью функций из `<dirent.h>` открывается директория, к которой ведет текущий путь и начинается считывание содержимого этой директории. Если же обнаружена еще одна директория, то `check_dir()` вызывается и для нее с обновленным путем. В случае обнаружения файла подходящего формата, расширяется массив строк и вызывается функция `check_file()`, в которую передается путь файлу, список строк и указатель на `str_count`. Полностью пройденная директория закрывается в конце обхода.

Внутри функции `check_file()` с помощью функций из `<stdlib.h>` открывается файл и при помощи временной строки и функции `fgets()` из `<string.h>` считывается записанная в нем строка, после чего она помещается в массив `str_list`.

В конце функции `main()` полученный `str_list` сортируется при помощи `qsort()` и записывается в файл `result.txt` при помощи `fprintf()`.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	tmp1.txt: -543 first tmp2.txt: 1500 thi!rd tmp3.txt: 754 second	-543 first 754 second: 1500 thi!rd	Файлы расположены внутри корневой директории, внутри которой есть другие директории. Поиск файлов и сортировка происходят успешно.
2.	tmp1.txt: -543 first tmp2.txt: 1500 thi!rd tmp3.txt: 754 second tmp4.txt: 1786 qwerui qwefkjbasdbfhsdggf sdsdfuiogudosifugois dufgoisdufgpoisdufpg oiusdfpoigudsfpoigud psoifgu	-543 first 754 second: 1500 thi!rd 1786 qweruiqwefkjbasdb fhsdggfsdsdfuiogudosifug oisdufgoisdufgpoisdufpg iusdfpoigudsfpoigudpsoif gu	Длинные строки корректно обрабатываются.

Выводы

Был изучен рекурсивный подход при написании программы, освоена работа с файловой системой при помощи языка Си.

Была разработана программа, которая обходит корневую директорию и выполняет поставленную задачу, результат работы программы записывается в файл в нужном формате.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lb_3.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <dirent.h>
#include <stdlib.h>

#define BUF 64

int cmp_by_number(const void *a, const void *b)
{
    const char *f_line = *(const char **)a;
    const char *s_line = *(const char **)b;
    long f_num = atol(f_line);
    long s_num = atol(s_line);
    if (f_num - s_num > 0)
        return 1;
    if (f_num - s_num < 0)
        return -1;
    return 0;
}

void check_file(char *filename, char ***str_list, int *str_count)
{
    FILE *file = fopen(filename, "r");
    char *line = (char *)malloc(BUF);
    char *tmp_line = (char *)malloc(BUF);
    fgets(line, BUF, file);
    while (fgets(tmp_line, BUF, file)) {
        line = (char *)realloc(line, strlen(line) + strlen(tmp_line) + 1);
        strcat(line, tmp_line);
    }
    (*str_list)[*str_count-1] = line;
    free(tmp_line);
    free(filename);
    fclose(file);
}

void check_dir(char *path, char ***str_list, int *str_count)
{
    DIR *dir = opendir(path);
    if (dir) {
        struct dirent *obj;
        while (obj = readdir(dir)) {
            char *obj_name = obj->d_name;
            if (!strcmp(obj_name, "..") || !strcmp(obj_name, ".") || !
strcmp(obj_name, "result.txt")) {
                continue;
            }
            if (obj->d_type == DT_DIR) {
                char *new_path = (char *)malloc(strlen(path) + strlen(obj->d_name) +
2);
```



```

    sprintf(new_path, "%s/%s", path, obj->d_name);
    check_dir(new_path, str_list, str_count);
    free(new_path);
}
if (obj->d_type == DT_REG && strstr(obj_name, ".txt")) {
    if (*str_count == 0) {
        *str_list = (char **)malloc(++(*str_count) * sizeof(char *));
    } else {
        *str_list = (char **)realloc(*str_list, (++(*str_count)) *
sizeof(char *));
    }
    char *filename = (char *)malloc(strlen(path) + strlen(obj_name) + 2);
    sprintf(filename, "%s/%s", path, obj_name);
    check_file(filename, str_list, str_count);
}
}
}
closedir(dir);
}

int main()
{
    char **str_list = NULL;
    int str_count = 0;
    check_dir(".", &str_list, &str_count);
    qsort(str_list, str_count, sizeof(char*), cmp_by_number);
    FILE *res = fopen("result.txt", "w");
    for (int i = 0; i < str_count; i++) {
        fprintf(res, "%s\n", str_list[i]);
        free(str_list[i]);
    }
    free(str_list);
    fclose(res);
    return 0;
}

```