

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №2**  
**по дисциплине «Информатика»**  
**Тема: Введение в архитектуру компьютера**

Студент гр. 3343

Гребнев Е.Д.

Преподаватель

Иванов Д.В

Санкт-Петербург

2023

## **Цель работы**

Целью данной работы было создание трех функций, использующих библиотеки *Pillow (PIL)* и *numpy* для обработки изображений. Первая функция должна была рисовать треугольник на изображении, принимая координаты вершин, толщину и цвет линий, а также цвет, которым треугольник должен быть залит. Вторая функция должна была заменять наиболее часто встречаемый цвет на переданный цвет в изображении. Третья функция должна была создать коллаж изображений, повторяя переданное изображение заданное количество раз по вертикали и горизонтали.

## Задание

Предстоит решить 3 подзадачи, используя библиотеку **Pillow (PIL)**. Для реализации требуемых функций студент должен использовать **numpy** и **PIL**. Аргумент `image` в функциях подразумевает объект типа `<class 'PIL.Image.Image'>`

### Задача 1. Рисование треугольника

Необходимо написать функцию `triangle()`, которая рисует на изображении треугольник

Функция `triangle()` принимает на вход:

- Изображение (`img`)
- Координаты вершин (`x0,y0,x1,y1,x2,y2`)
- Толщину линий (`thickness`)
- Цвет линий (`color`) - представляет собой список (`list`) из 3-х целых чисел
- Цвет, которым залит (`fill_color` - если значение `None`, значит треугольник не залит) - представляет собой список (`list`) из 3-х целых чисел

Функция должна вернуть исходное обработанное изображение.

### Задача 2. Замена наиболее часто встречаемого цвета

Необходимо написать функцию `change_color()`, которая заменяет наиболее часто встречаемый цвет на переданный.

Функция `change_color()` принимает на вход:

- Изображение (`img`)
- Цвет (`color` - представляет собой **список** из трех целых чисел)

Функция должна найти в изображении самый частый цвет и заменить его на переданный, затем вернуть новое изображение (исходное изображение не должно меняться).

### ***Задача 3. Коллаж***

Необходимо написать функцию *collage()*.

Функция *collage()* принимает на вход:

- *Изображение (img)*
- *Количество изображений по "оси" Y ( $N$  - натуральное)*
- *Количество изображений по "оси" X ( $M$  - натуральное)*

Функция должна создать коллаж изображений (это же изображение, повторяющееся  $N \times M$  раз. ( $N$  раз по высоте,  $M$  раз по ширине) и вернуть его (новое изображение).

*При необходимости можно писать дополнительные функции.*

## Выполнение работы

1. Функция *triangle(img, x0, y0, x1, y1, x2, y2, thickness, color, fill\_color=None)*. Принимает изображение *img*, координаты вершин треугольника  $(x0, y0)$ ,  $(x1, y1)$ ,  $(x2, y2)$ , толщину линий *thickness*, цвет линий *color* и опциональный цвет заливки *fill\_color*. Создает объект *ImageDraw.Draw*, рисует треугольник на изображении с использованием переданных параметров и возвращает измененное изображение.
2. Функция *change\_color(img, color)*. Принимает изображение *img* и цвет *color*. Преобразует изображение в массив *numpy* и находит наиболее часто встречаемый цвет. Заменяет все пиксели этого цвета на переданный цвет и возвращает новое изображение.
3. Функция *collage(img, N, M)*. Принимает изображение *img*, количество изображений по вертикали *N* и количество изображений по горизонтали *M*. Создает новый объект изображения, заполняет его повторяющимися изображениями по указанным координатам и возвращает новое изображение.

Разработанный программный код см. в приложении А.

## Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

| №<br>п/п | Входные данные  | Выходные данные  | Комментарии  |
|----------|---|--|--|
| 1.       | Изображение (шириной 100, высотой 100), (10, 10, 50, 90, 90, 10), 2, [255, 0, 0], [0, 255, 0] | Изображение с нарисованным красным треугольником, заливка зеленого цвета     | Функция успешно рисует треугольник с заданными параметрами и правильно заполняет его указанным цветом.                 |
| 2.       | Изображение (шириной 200, высотой 200)  | Изображение с наиболее часто встречающимся цветом, замененным на [0, 0, 255] | Функция корректно определяет наиболее частый цвет в изображении и заменяет его на заданный синий цвет.                 |
| 3.       | Изображение (шириной 50, высотой 50), 3, 2  | Коллаж изображения, повторенного 6 раз (3x2)                                 | Функция успешно создает коллаж изображений, повторяя заданное изображение 3 раза по вертикали и 2 раза по горизонтали. |

## **Выводы**

В результате работы были созданы три функции для обработки изображений с использованием библиотек *Pillow* (PIL) и *numpy*. Эти функции могут быть полезны в различных задачах, связанных с обработкой и манипуляциями изображений, таких как создание графики, замена цветов и создание коллажей. Они позволяют легко и эффективно выполнять указанные задачи, обрабатывая изображения с минимальным использованием ресурсов.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
from PIL import ImageDraw, Image
import numpy as np
from collections import Counter
from itertools import product

def triangle(img: Image, x0: int, y0: int, x1: int, y1: int, x2: int,
y2: int, thickness: int, color: list, fill_color=None) -> Image:
    draw = ImageDraw.Draw(img)
    points = [(x0, y0), (x1, y1), (x2, y2)]
    draw.polygon(points, width=thickness, outline=tuple(color),
fill=tuple(fill_color) if fill_color else None)
    return img

def change_color(img: Image, color: list) -> Image:
    data = np.array(img)
    common_color = Counter(map(tuple, data.reshape(-1,
3))).most_common(1)[0][0]
    data[(data == common_color).all(axis=-1)] = color
    return Image.fromarray(data, mode='RGB')

def collage(img: Image, N: int, M: int) -> Image:
    new_bg = Image.new("RGB", (img.width * M, img.height * N), (0, 0,
0))
    for n, m in product(range(N), range(M)):
        new_bg.paste(img, (img.width * m, img.height * n))
    return new_bg
```