МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Программирование»

Тема: Регулярные выражения

Студент гр. 3341	Ягудин Д.Р.
Преподаватель	Глазунов С.А.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы

Цель работы является изучение и использование регулярных выражений для обработки текстовых данных. Для этого необходимо изучить синтаксис и возможности регулярных выражений, а после применить полученные навыки на практике в ходе решения задачи.

Задание

1 вариант.

На вход программе подается текст, представляющий собой набор предложений с новой строки. Текст заканчивается предложением "Fin." В тексте могут встречаться ссылки на различные файлы в сети интернет. Требуется, используя регулярные выражения, найти все эти ссылки в тексте и вывести на экран пары <название_сайта> - <имя_файла>. Гарантируется, что если предложение содержит какой-то пример ссылки, то после ссылки будет символ переноса строки.

Ссылки могут иметь следующий вид:

- Могут начинаться с названия протокола, состоящего из букв и :// после
- Перед доменным именем сайта может быть www
- Далее доменное имя сайта и один или несколько доменов более верхнего уровня
- Далее возможно путь к файлу на сервере
- И, наконец, имя файла с расширением.

Основные теоретические положения

Регулярные выражения (Regular Expressions) – это мощный инструмент для работы с текстовыми данными, который позволяет задать шаблон поиска текста. Эти шаблоны могут содержать символы и специальные конструкции, которые определяют правила поиска соответствий. В языке программирования С для работы с регулярными выражениями используется библиотека regex.h.

Библиотека regex.h содержит функции для работы с регулярными выражениями, такие как компиляция, сопоставление и освобождение регулярного выражения. Для использования функций библиотеки regex.h необходимо включить заголовочный файл <regex.h> и скомпилировать программу с флагом -lregex.

С помощью функций из библиотеки regex.h можно осуществлять поиск, замену, разбиение и извлечение данных из текстовых строк в соответствии с заданным шаблоном. В языке С для описания регулярных выражений используется специальный синтаксис, который позволяет указывать символы и конструкции для определения шаблона поиска.

Использование регулярных выражений и библиотеки regex.h позволяет обрабатывать текстовые данные эффективно, удобно и с минимальными усилиями.

Выполнение работы

Подключаются необходимые библиотеки: stdlib.h, stdio.h, string.h и regex.h.

В переменную *PATTERN* записывается необходимое регулярное выражение.

Функция *solution* считывает текст из ввода пользователя, и сравнивеает подстроки на совпадение с регулярный выржением, после чего вызывает функцию output.

Функция *output* принимает строку, которую разделяет на сайт — файл и выводит ее.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментари
			И
1.	This is simple url:	google.com track.mp3	Проверка на
	http://www.google.com/track.mp3	google.com.edu - hello.avi	наличие
	May be more than one upper level		www перед
	domain		доменным
	http://www.google.com.edu/hello.avi		именем
	Many of them. Fin.		
2.	Rly. Look at this!	qwe.edu.etu.yahooo.org.	Проверка на
	http://	net.ru - qwe.q	валидность
	www.qwe.edu.etu.yahooo.org.net.ru/	skype.com - qwe.avi	выражений с
	qwe.q		доменами
	Some other protocols		более
	ftp://skype.com/qqwe/qweqw/		высокого
	qwe.avi		уровня и на
	Fin.		наличие
			пути до
			файла

Выводы

Цель данной работы заключалась в изучении и практическом применении регулярных выражений для обработки текстовых данных. Были изучены основные синтаксические конструкции и возможности регулярных выражений. Полученные знания были успешно применены для решения практической задачи, демонстрирующей использование регулярных выражений в реальной ситуации. Таким образом, цель данной работы была успешно достигнута.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
Название файла: main.c
     #include<stdio.h>
     #include<string.h>
     #include<stdlib.h>
     #include<regex.h>
     const char* PATTERN = ([a-z]+\.\.)((www\\.)?(([a-z]+\\.)+[a-
z]+)\\/([a-z]+\\/)*([a-z]+\\.[a-z0-9]+)";
     const char* END_STRING = "Fin.";
     const int MAX_MATCHES = 10;
     const int BUFFER_SIZE = 2000;
     void solution();
     void output(regmatch_t* matching_str, char* buffer);
     int main(){
         solution();
     }
     void solution(){
         regex_t regular;
         regmatch_t matching_str[MAX_MATCHES];
         regcomp(&regular, PATTERN, REG_EXTENDED);
         char buffer[BUFFER SIZE];
         fgets(buffer, BUFFER_SIZE, stdin);
         while(strncmp(buffer, END_STRING, strlen(END_STRING)) != 0){
               if(regexec(&regular, buffer, MAX_MATCHES, matching_str, 0)
== 0){
                 output(matching_str, buffer);
             }
             fgets(buffer, BUFFER_SIZE, stdin);
         }
     }
     void output(regmatch_t* matching_str, char* buffer){
          for(int i = matching_str[3].rm_so; i < matching_str[3].rm_eo;</pre>
i++){
             printf("%c", buffer[i]);
         }
         printf(" - ");
          for(int i = matching_str[6].rm_so; i < matching_str[6].rm_eo;</pre>
i++){
             printf("%c", buffer[i]);
         }
```

```
printf("\n");
}
```