

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Информатика»
Тема: Основные управляющие конструкции языка Python

Студент гр. 3342	_____	Колесниченко М.А.
Преподаватель	_____	Иванов Д.В.

Санкт-Петербург
2023

Цель работы

Изучение и освоение работы с функциями и с модулем NumPy в языке Python.

Задание

Вариант 2.

Задача 1.

Оформите задачу как отдельную функцию: `def check_crossroad(robot, point1, point2, point3, point4)` На вход функции подаются: координаты дакибота `robot` и координаты точек, описывающих перекресток: `point1, point2, point3, point4`. Точка -- это кортеж из двух целых чисел (x, y). Функция должна возвращать `True`, если дакибот на перекрестке, и `False`, если дакибот вне перекрестка.

Задача 2.

Оформите решение в виде отдельной функции `check_collision()`. На вход функции подается матрица `ndarray Nx3` (`N` -- количество ботов, может быть разным в разных тестах) коэффициентов уравнений траекторий `coefficients`. Функция возвращает список пар -- номера столкнувшихся ботов (если никто из ботов не столкнулся, возвращается пустой список).

Задача 3.

Оформите задачу как отдельную функцию `check_path`, на вход которой передается последовательность (список) двумерных точек (пар) `points_list`. Функция должна возвращать число -- длину пройденного дакиботом пути (выполните округление до 2 знака с помощью `round(value, 2)`).

Выполнение работы

Программа написана на языке Python с использованием библиотеки NumPy и содержит 3 функции.

Первая функция `check_crossroad` возвращает `True`, если дакибот на перекрестке, и `False`, если дакибот вне перекрестка. Внутри функции сравниваются координаты робота и координаты углов перекрестка.

Вторая функция `check_collision`. Функция возвращает список пар в виде кортежей - номера столкнувшихся ботов (если никто из ботов не столкнулся, возвращается пустой список). Внутри функции использованы два цикла `for` для перебора всех траекторий дакиботов. Внутри циклов создается матрица, которая содержит в себе две траектории движения дакиботов. С помощью функции из модуля `numpy.linalg` `matrix_rank` вычисляется ранг матрицы, с помощью которого определяется имеет ли система уравнений решение. Если решение существует – значит роботы столкнулись, и в массив `ans` записываются соответствующие индексы строк с коэффициентами. После всех итераций функция возвращает массив `ans`.

Третья функция `check_path` принимает список точек `points_list` и вычисляет длину пути, проходящего через эти точки. Для этого используется формула расстояния между двумя точками на плоскости. Результат вычислений округляется до двух знаков после запятой и возвращается в виде числа с плавающей точкой.

Переменные, используемые в программе:

- `ans` – список из кортежей с номерами столкнувшихся дакиботов.
- `sum_path` – сумма длин путей дакибота.

Функции, используемые в этой программе:

- `numpy.array` возвращает массив типа `numpy.ndarray`.
- `numpy.linalg.matrix_rank` возвращает ранг матрицы.
- `round` возвращает округленное число до выбранного значения.

Программа демонстрирует использование функций в языке Python а также использование функции модуля NumPy для решения поставленных задач.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	(9, 3),(14, 13),(26, 13),(26, 23),(14, 23)	False	
2.	$\begin{bmatrix} -1 & -4 & 0 \\ -7 & -5 & 5 \\ 1 & 4 & 2 \\ -5 & 2 & 2 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} (0, 1), (0, 3), (1, 0), \\ (1, 2), (1, 3), (2, 1), \\ (2, 3), (3, 0), (3, 1), \\ (3, 2) \end{bmatrix}$	
3.	$[(1.0, 2.0), (2.0, 3.0)]$	1.41	

Выводы

Были изучены правила работы с функциями в языке python и работа с библиотекой numpy.

Реализованы функции, возвращающие решения определенных математических заданий.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
import numpy as np

def check_crossroad(robot, point1, point2, point3, point4):
    return point1[0] <= robot[0] <= point2[0] and \
        point1[1] <= robot[1] <= point4[1]

def check_collision(coefficients):
    ans = []
    for i in range(len(coefficients)):
        for j in range(len(coefficients)):
            if i != j:
                mat = np.array([coefficients[i]
                                [0:2],coefficients[j][0:2]])
                if np.linalg.matrix_rank(mat) == 2:
                    ans.append((i,j))
    return ans

def check_path(points_list):
    sum_path = 0
    for i in range(1,len(points_list)):
        sum_path += ((points_list[i][0]-points_list[i-1][0])**2 +
                    (points_list[i][1]-points_list[i-1][1])**2)**0.5
    return round(sum_path,2)
```