

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Информатика»
Тема: Алгоритмы и структуры данных в Python.Тест

Студент гр. 3341

Романов А. К.

Преподаватель

Иванов Д. В.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы

Цель работы к данному заданию заключается в реализации связанного однонаправленного списка через создание двух зависимых классов: Node и LinkedList. Цель включает следующие задачи:

1. Создание класса Node, который описывает элемент списка с полями данных и ссылкой на следующий элемент, а также методами для инициализации объекта, получения данных и перегрузки метода str для удобного вывода информации объекта.

2. Создание класса LinkedList, который описывает связанный однонаправленный список с полями головного элемента и количеством элементов списка. Также требуется реализовать методы инициализации объекта, получения длины списка, перегрузки метода str для вывода списка в строковом представлении, добавления элемента в конец списка, очистки списка и удаления n-того элемента с конца списка.

Задание

Node

Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

- о `data` # Данные элемента списка, приватное поле.
- о `next` # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

- о `__init__(self, data, next)` - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента `next` равно `None`.

- о `get_data(self)` - метод возвращает значение поля `data` (это необходимо, потому что в идеале пользователь класса не должен трогать поля класса `Node`).

- о `__str__(self)` - перегрузка стандартного метода `__str__`, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса `Node` в строку:

“data: <node_data>, next: <node_next>”,

где <node_data> - это значение поля `data` объекта `Node`, <node_next> - это значение поля `next` объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе `None`.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации `__str__` см. ниже.

Пример того, как должен выглядеть вывод объекта:

```
node = Node(1)
print(node) # data: 1, next: None
node.next = Node(2, None)
print(node) # data: 1, next: 2
```

Linked List

Класс, который описывает связный однонаправленный список.

Он должен иметь 2 поля:

- o `head` # Данные первого элемента списка.
- o `length` # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

- o `__init__(self, head)` - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента `head` равно `None`.

- Если значение переменной `head` равно `None`, метод должен создавать пустой список.

- Если значение `head` не равно `None`, необходимо создать список из одного элемента.

- o `__len__(self)` - перегрузка метода `__len__`, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции `len`).

- o `append(self, element)` - добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса `Node`, у которого значение поля `data` будет равно `element` и добавить этот объект в конец списка.

- o `__str__(self)` - перегрузка стандартного метода `__str__`, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:

- Если список пустой, то строковое представление:

“LinkedList[]”

- Если не пустой, то формат представления следующий:

“LinkedList[length = <len>, [data:<first_node>.data, next: <first_node>.data; data:<second_node>.data, next:<second_node>.data; ... ; data:<last_node>.data, next: <last_node>.data]”,

где <len> - длина связного списка, <first_node>, <second_node>, <third_node>, ... , <last_node> - элементы однонаправленного списка.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации см. ниже.

- o `pop(self)` - удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение `IndexError` с сообщением "LinkedList is empty!", если список пустой.

- o `clear(self)` - очищение списка.
- o `delete_on_end(self, n)` - удаление n-того элемента с конца списка. Метод должен выбрасывать исключение `KeyError`, с сообщением "Element doesn't exist!", если количество элементов меньше n.

Основные теоретические положения

Связанный список (LinkedList) - это структура данных, состоящая из узлов, каждый из которых содержит данные и ссылку на следующий узел в списке. Основные положения о LinkedList включают:

1. Динамичность: LinkedList динамически растет и сжимается по мере добавления или удаления элементов, так как каждый узел содержит ссылку на следующий узел.

2. Быстрое добавление и удаление: Вставка или удаление элементов в LinkedList имеет константную сложность $O(1)$, в отличие от массива, где данные операции могут быть более сложными (в зависимости от позиции элемента).

3. Медленный доступ к элементам: Для доступа к элементам LinkedList нужно итерироваться с начала списка до нужного элемента, что делает доступ к элементу в LinkedList медленнее, чем в массиве.

4. Не непрерывная память: узлы в LinkedList распределены в памяти не последовательно, поэтому нет гарантии, что они будут храниться в соседних ячейках памяти.

5. Внедрение: LinkedList обычно используется, когда необходимо часто добавлять и удалять элементы, и доступ по индексу не так важен.

Выполнение работы

Ход работы к данному коду можно описать следующим образом:

1. Описание класса Node:

- Создание класса Node с приватным полем `__data` (данные элемента) и `next` (ссылка на следующий элемент).
- Определение метода `__init__()`. Присваиваются значения `__data` и `next`. (Параметр `next` при создании объекта класса опционален, и, в случае если он не подан, соответствующее поле инициализируется как `None`).
- Определение метода `get_data`. Возвращает значение приватного поля `__data`.
- Переопределение стандартного метода `__str__()`. Изменение вывода информации об объекте в соответствии с условием.

2. Определение класса LinkedList:

- Создание класса LinkedList с атрибутами `head` (головной элемент списка) и `length` (длина списка).
- Определение метода `__init__()` для инициализации объекта класса LinkedList, устанавливающего головной элемент и длину списка. В случае если список инициализируется без указания головного элемента, полю `head` присваивается значение `None`.
- Определение метода `len()`, который возвращает длину списка.

Сложность: 1

- Определение метода `__str__()`, который возвращает строковое представление списка в соответствии с условием.
- Определение метода `append()`, добавляющего новый элемент в конец списка. Сложность: n
- Определение метода `pop()`, удаляющего последний элемент из списка.

Сложность: n.

- Определение метода `delete_on_end()`, удаляющего n-тый элемент с начала списка. Сложность: n .

- Определение метода `clear()`, очищающего список (полю `head` вновь присваивается значение `None`, длина приравнивается к нулю). Сложность: 1

Касательно реализации бинарного поиска в линейном списке: во-первых для этого список изначально должен создаваться так, чтобы элементы в нем были отсортированы, иначе бинарный поиск не имеет смысла. Во-вторых, в линейном списке нельзя напрямую обратиться к элементу по индексу, как это можно сделать в обычном списке. Отсюда следует что для обращения к очередному элементу придется итерироваться по элементам между ним и предыдущим рассмотренным элементом. Однако в целом реализация алгоритма не будет отличаться, разве что необходимо добавить переменную, в которой будет храниться информация о том, какой элемент списка рассматривается.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	<pre>linked_list = LinkedList() print(linked_list) # LinkedList[] print(len(linked_list)) # 0 linked_list.append(10) print(linked_list) # LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] print(len(linked_list)) # 1 linked_list.append(20) print(linked_list) # LinkedList[length = 2, [data: 10, next:20; data: 20, next: None]] print(len(linked_list)) # 2 linked_list.pop() print(linked_list) print(linked_list) # LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] print(len(linked_list)) # 1</pre>	<pre>[] 0 LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] 1 LinkedList[length = 2, [data: 10, next:20; data: 20, next: None]] 2 LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] 1</pre>	Проверка работы основных методов класса

Выводы

Была изучена структура данных однонаправленный связный список, ее устройство применение, а также различные алгоритмы и методы работы, связанные с ней. Были освоены важные навыки работы с вышеописанной структурой данных.

В рамках данной задачи была реализован связанный однонаправленный список. Для этой цели был использован язык программирования «Python». Реализация связанного однонаправленного списка была осуществлена при помощи двух классов: Node и Linked List.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
class Node:

    def __init__(self, data, next=None):
        self.__data = data
        self.next = next

    def get_data(self):
        return self.__data

    def __str__(self):
        return f"data: {self.__data}, next: {self.next.__data if
(self.next is not None) else None}"

class LinkedList:

    def __init__(self, head=None):
        self.head = head
        self.length = 1

        if self.head is None:
            self.length = 0

    def __len__(self):
        return self.length

    def append(self, element):

        if self.head is None:
            self.head = Node(element)

        else:
            pointer = self.head

            while pointer.next is not None:
                pointer = pointer.next
            else:
                pointer.next = Node(element)

        self.length += 1

    def pop(self):

        if self.length == 0:
            raise IndexError("LinkedList is empty!")

        if self.length == 1:
            self.head = None

        else:
```

```

        pointer = self.head

        while pointer.next.next is not None:
            pointer = pointer.next
        else:
            pointer.next = None
        self.length -= 1

def delete_on_end(self, n):

    if self.length == 0 or n > self.length or n <= 0:
        raise KeyError("Element doesn't exist!")

    pointer = self.head
    n = self.length - n
    number = 0

    if n == 0:
        self.head = self.head.next

    else:
        while number != n-1:
            pointer = pointer.next
            number += 1
        pointer.next = pointer.next.next

    self.length -= 1

def clear(self):
    self.head = None
    self.length = 0

def __str__(self):
    if self.length == 0:
        return "LinkedList[]"

    pointer = self.head
    info = ""
    while True:
        info += f"{pointer}; "
        if pointer.next is None:
            break
        pointer = pointer.next
    info = info[0:-2]

    return f"LinkedList[length = {self.length}, [{info}]]"

```