

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №4**  
**по дисциплине «Программирование»**  
**Тема: Динамические структуры данных**

Студент гр. 3344

Щербак М.С.

Преподаватель

Глазунов С.А.

Санкт-Петербург

2024

## **Цель работы**

Целью работы изучить и использовать базовые механизмы языка C++, необходимые для реализации стека и очереди.

## Задание

Вариант 1. Стековая машина.

Требуется написать программу, которая последовательно выполняет подаваемые ей на вход арифметические операции над числами с помощью стека на базе массива.

1) Реализовать класс *CustomStack*, который будет содержать перечисленные ниже методы. Стек должен иметь возможность хранить и работать с типом данных *int*.

Перечень методов класса стека, которые должны быть реализованы:

- *void push(int val)* - добавляет новый элемент в стек
- *void pop()* - удаляет из стека последний элемент
- *int top()* - доступ к верхнему элементу
- *size\_t size()* - возвращает количество элементов в стеке
- *bool empty()* - проверяет отсутствие элементов в стеке
- *extend(int n)* - расширяет исходный массив на *n* ячеек

2) Обеспечить в программе считывание из потока *stdin* последовательности (не более 100 элементов) из чисел и арифметических операций (+, -, \*, / (деление нацело)) разделенных пробелом, которые программа должна интерпретировать и выполнить по следующим правилам:

- Если очередной элемент входной последовательности - число, то положить его в стек,
- Если очередной элемент - знак операции, то применить эту операцию над двумя верхними элементами стека, а результат положить обратно в стек (следует считать, что левый операнд выражения лежит в стеке глубже),
- Если входная последовательность закончилась, то вывести результат (число в стеке).
- Если в процессе вычисления возникает ошибка: например, вызов метода *pop* или *top* при пустом стеке (для операции в стеке не хватает аргументов), по завершении работы программы в стеке более одного элемента, программа должна вывести "error" и завершиться.

## **Выполнение работы**

### Класс CustomStack:

### 1. **\*\*Определение класса:\*\***

- В классе CustomStack определены приватные члены `std::stack<int> stack_`, которые представляют стек целых чисел.

### 2. **\*\*Методы класса:\*\***

- `push(int num)`: Добавляет целое число `num` в вершину стека.
- `pop()`: Удаляет элемент из вершины стека.
- `top()`: Возвращает значение элемента на вершине стека.
- `size()`: Возвращает количество элементов в стеке.

### Функция `main`:

### 1. **\*\*Инициализация объекта:\*\***

- Создается объект CustomStack `stack`, который представляет стек для хранения чисел.

### 2. **\*\*Чтение входных данных:\*\***

- Считывается строка `str` с помощью `fgets`, содержащая выражение с операндами и операторами.
- Строка разбивается на токены с помощью `strtok`.

### 3. **\*\*Обработка токенов:\*\***

- Проверяется каждый токен на оператор (+, -, \*, /) или операнд (целое число).
- Если токен является оператором, то извлекаются два числа из стека, выполняется соответствующая операция и результат помещается обратно в стек.

- Если токен является операндом, он добавляется в стек.

#### 4. **\*\*Проверка корректности выражения:\*\***

- Проверяется, что в конце выполнения программы в стеке осталось только одно число.

- Если стек пуст или содержит больше одного элемента, выводится сообщение "error".

#### 5. **\*\*Вывод результата:\*\***

- Если выражение было корректным, выводится результат вычислений, находящийся на вершине стека.

Разработанный программный код см. в приложении А. Результаты тестирования см. в приложении Б.

## Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	1 2 + 3 4 - 5 * +	-2	Данные обработаны корректно.
2.	2 3 4 + + +	error	Данные обработаны корректно.
3.	3 4 5 + +	12	Данные обработаны корректно.

## **Выводы**

Были изучена работа с базовыми механизмами языка C++. Была создана программа, в которой реализован стек на основе динамического массива.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lb4.c

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <cstring> // Для функции strtok
#include <cstdlib> // Для функции exit
#include <sstream>

class CustomStack {
public:
    CustomStack(){
        mSize=0; //кол-во эл-тов в стеке
        mCapacity=100; //размер массива данных стека
        mData=new int[mCapacity]; // указатель на массив целых чисел
    }
    ~CustomStack(){
        delete[] mData;
    }

    void push(int val) {
        if (mSize == mCapacity) {
            extend(100); // Расширяем массив при необходимости
        }
        mData[mSize++] = val;
    }

    void pop() {
        if (mSize == 0) {
            std::cout << "error" << std::endl;
            exit(1); // Завершить программу с кодом ошибки
        }
        if (mSize > 0) {
            --mSize;
        }
    }

    int top(){
        if (empty()) {
            std::cout << "error" << std::endl;
            exit(1);
        }
        return mData[mSize - 1];
    }

    bool empty(){
        return mSize == 0;
    }

    size_t size() {
        return mSize;
    }

    void extend(int n) {
```



```

        int* newData = new int[mCapacity + n];
        for (size_t i = 0; i < mSize; ++i) {
            newData[i] = mData[i];
        }
        delete[] mData;
        mData = newData;
        mCapacity += n;
    }

protected:
    int *mData;

private:
    size_t mSize;
    size_t mCapacity;
};

int main() {
    CustomStack stack;

    char str[101];
    fgets(str, 100, stdin);
    char *token = strtok(str, " \n");
    while (token) {
        std::string tokens(token, strlen(token));
        if (tokens == "+" || tokens == "-" || tokens == "*" || tokens ==
"/") {
            if (stack.size() < 2) {
                std::cout << "error" << std::endl;
                return 0;
            }
            int num1 = stack.top();
            stack.pop();
            int num2 = stack.top();
            stack.pop();
            int result;

            switch (tokens[0]) {
                case '+':
                    result = num2 + num1;
                    break;
                case '-':
                    result = num2 - num1;
                    break;
                case '*':
                    result = num2 * num1;
                    break;
                case '/':
                    if (num1 == 0) {
                        std::cout << "error" << std::endl;
                        return 0;
                    }
                    result = num2 / num1;
                    break;
            }
            stack.push(result);
        } else {
            stack.push(std::stoi(tokens));
        }
    }
}

```

```
    }
    token = strtok(NULL, " \n");
}

if (stack.size() != 1) {
    std::cout << "error" << std::endl;
    return 0;
}

std::cout << stack.top() << std::endl;

return 0;
}
```