**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**Санкт-Петербургский государственный**

**электротехнический университет**

**«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)**

**Кафедра МО ЭВМ**

отчет

**по лабораторной работе №3**

**по дисциплине «Информатика»**

Тема: Машина Тьюринга

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Студент гр. 3343 |  | Стрижков И.А. |
| Преподаватель |  | Иванов Д. В. |

Санкт-Петербург

2023

## Цель работы

Целью работы является реализация машины Тьюринга на Python для моделирования работы вычислительного устройства.

## Задание

​**Вариант 1**

На вход программе подается строка неизвестной длины. Каждый элемент является значением в ячейке памяти ленты Машины Тьюринга.

На ленте находится последовательность латинских букв из алфавита {a, b, c}.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | a | c | c | a | b | c | b | a | b | a | a | c | a | b |  |  |  |

Напишите программу, которая заменяет в исходной строке символ, идущий после последних двух встретившихся символов 'a', на предшествующий им символ(гарантируется, что это не пробел). Наличие в строке двух подряд идущих символов 'a' гарантируется.

Указатель на текущее состояние Машины Тьюринга изначально находится слева от строки с символами (но не на первом ее символе). По обе стороны от строки находятся пробелы.

 Для примера выше лента будет выглядеть так:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | c | c | c | a | b | c | b | a | b | a | a | c | a | b |  |  |  |

Алфавит:

* a
* b
* c
* " " (пробел)

Соглашения:

1. Направление движения автомата может быть одно из R (направо), L (налево), N (неподвижно).

2. Гарантируется, что длинна строки не менее 5 символов и не более 13.

3. В середине строки не могут встретиться пробелы.

4. При удалении или вставке символов направление сдвигов подстрок не принципиально (т. е. результат работы алгоритма может быть сдвинут по ленте в любую ее сторону на любое число символов).

5. Курсор по окончании работы алгоритма может находиться на любом символе.

Ваша программа должна вывести полученную ленту после завершения работ

## Выполнение работы

Таблица 1 - Таблица состояний

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 'a' | 'b' | 'c' | ' ' |
| q1 | 'a', R, 'q1\_a' | 'b', R, 'q2' | 'c', R, 'q1\_a' | ' ', R, 'q1' |
| q1\_a | 'a', R, 'q1\_a' | 'b', R, 'q2' | 'c', R, 'q1\_a' | ' ', L, 'q6' |
| q2 | ' ', R, 'q3' | ' ', R, 'q3' | ' ', R, 'q3' | ' ', L, 'q4' |
| q3 | ' ', R, 'q5' | ' ', R, 'q5' | ' ', R, 'q5' | ' ', N, 'qT' |
| q4 | 'a', R, 'q6' | 'b', N, 'q4' | 'c', N, 'q4' | ' ', N, 'qT' |
| q5 | 'a', R, 'q5' | 'b', R, 'q5' | 'c', R, 'q5' | ' ', R, 'qT' |
| q6 | 'a', L, 'q6' | 'b', L, 'q6' | 'c', L, 'q6' | ' ', R, 'q4' |

Описание состояний:

* q1 - начальное состояние, которое необходимо, чтобы найти первый встретившийся символ ‘a’.
* q2 – состояние, которое определяет символ, следующий за первым встретившимся символом ‘a’.
* q3 – состояние, которое определяет символ после двух символов ‘а’ и отправляет на соответствующий трек состояний.
* q4 - состояние для ‘b’, которое совершает сдвиг влево.
* q5 - состояние для ‘b’, которое совершает сдвиг влево.
* q6 – состояние, которое заменяет символ на ‘b’.
* q7 - состояние для ‘a’, которое совершает сдвиг влево.
* q8 - состояние для ‘a’, которое совершает сдвиг влево.
* q9 – состояние, которое заменяет символ на ‘a’.
* q10 - состояние для ‘c’, которое совершает сдвиг влево.
* q11 - состояние для ‘c’, которое совершает сдвиг влево.
* q12 – состояние, которое заменяет символ на ‘c’.

Принцип работы Машины Тьюринга в коде:

* table – таблица состояний, заданная словарем;
* table\_now – текущее состояние, изначально q1;
* С помощью цикла while и таблицы состояний строка изменяется согласно условию.

Разработанный программный код см. в приложении А.

## Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 2.

Таблица 2 – Результаты тестирования

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Входные данные | Выходные данные | Комментарии |
|  | abcabc | abbc | Программа работает корректно |
|  | ccbbaa | ccba | Программа работает корректно |
|  | ccacac | cacac | Программа работает корректно |

## Выводы

Была реализована машины Тьюринга на Python для моделирования работы вычислительного устройства.

С помощью словаря была создана таблица состояний, а с помощью цикла while сымитирована работа машины Тьюринга.

# Приложение А Исходный код программы

Название файла: main.py

L, R, N = -1, 1, 0

table = {

'q1': {'a': ['a', R, 'q1\_a'], 'b': ['b', R, 'q2'], 'c': ['c', R, 'q1\_a'], ' ': [' ', R, 'q1']},

'q1\_a': {'a': ['a', R, 'q1\_a'], 'b': ['b', R, 'q2'], 'c': ['c', R, 'q1\_a'], ' ': ['', L, 'q6']},

'q2': {'a': ['', R, 'q3'], 'b': ['', R, 'q3'], 'c': ['', R, 'q3'], ' ': ['', L, 'q4']},

'q3': {'a': ['', R, 'q5'], 'b': ['', R, 'q5'], 'c': ['', R, 'q5'], ' ': ['', N, 'qT']},

'q4': {'a': ['', N, 'qT'], 'b': ['', N, 'qT'], 'c': ['', N, 'qT']},

'q5': {'a': ['a', R, 'q5'], 'b': ['b', R, 'q5'], 'c': ['c', R, 'q5'], ' ': ['', R, 'qT']},

'q6': {'a': ['a', L, 'q6'], 'b': ['b', L, 'q6'], 'c': ['c', L, 'q6'], ' ': ['', R, 'q4']},

}

table\_now = 'q1'

count = 1

result = list(' ' + input().strip() + ' ')

while table\_now != 'qT':

symbol = result[count]

result[count] = table[table\_now][symbol][0]

count += table[table\_now][symbol][1]

table\_now = table[table\_now][symbol][2]

print(''.join(result))