**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**Санкт-Петербургский государственный**

**электротехнический университет**

**«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)**

**Кафедра МО ЭВМ**

отчет

**по лабораторной работе №2**

**по дисциплине «Информатика»**

Тема: Алгоритмы и структуры данных в Python.

Вариант 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Студент гр. 3341 |  | Че М. Б. |
| Преподаватель |  | Иванов Д. В. |

Санкт-Петербург

2024

## Цель работы

Научиться создавать класс односвязного списка на языке программирования Python, описывать элемент списка, методы для изменения элементов в односвязном списке.

## Задание

В данной лабораторной работе Вам предстоит реализовать связный **однонаправленный** список. Для этого необходимо реализовать 2 зависимых класса:

**Node**

Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

**data** - Данные элемента списка, приватное поле.

**next** - Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

**\_\_init\_\_(self, data, next)** - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента next равно None.

**get\_data(self)** - метод возвращает значение поля data (это необходимо, потому что в идеале пользователь класса не должен трогать поля класса Node).

**\_\_str\_\_(self)** - перегрузка стандартного метода \_\_str\_\_, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса Node в строку: «data: <node\_data>, next: <node\_next>»,

где <node\_data> - это значение поля data объекта Node, <node\_next> - это значение поля next объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе None.

**Linked List**

Класс, который описывает связный **однонаправленный** список.

Он должен иметь 2 поля:

**head** - Данные первого элемента списка.

**length** - Количество элементов в списке.

И следующие методы:

**\_\_init\_\_(self, head)** - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента head равно None.

Если значение переменной head равна None, метод должен создавать пустой список.

Если значение head не равно None, необходимо создать список из одного элемента.

**\_\_len\_\_(self)** - перегрузка метода \_\_len\_\_, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции len).

**append(self, element)** - добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса Node, у которого значение поля data будет равно element и добавить этот объект в конец списка.

**\_\_str\_\_(self)** - перегрузка стандартного метода \_\_str\_\_, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:

Если список пустой, то строковое представление:

“LinkedList[]”

Если не пустой, то формат представления следующий:

“LinkedList[length = <len>, [data:<first\_node>.data, next: <first\_node>.data; data:<second\_node>.data, next:<second\_node>.data; … ; data:<last\_node>.data, next: <last\_node>.data]”,

где <len> - длина связного списка, <first\_node>, <second\_node>, <third\_node>, … , <last\_node> - элементы однонаправленного списка.

**pop(self)** - удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение IndexError с сообщением "LinkedList is empty!", если список пустой.

**clear(self)** - очищение списка.

**delete\_on\_end(self, n)** - удаление n-того элемента с конца списка. Метод должен выбрасывать исключение KeyError, с сообщением "Element doesn't exist!", если количество элементов меньше n.

## Выполнение работы

Связный список - это структура данных, которая состоит из узлов, каждый из которых содержит данные и ссылку (или указатель) на следующий узел в списке. Последний узел обычно указывает на NULL или None, что означает конец списка.

Основные отличия связного списка:

Связный список может динамически изменяться, добавляя или удаляя элементы без необходимости перемещения всех элементов, в отличие от массива, который требует перекопирования при изменении размера.

Вставка и удаление элементов в середине связного списка более эффективны, так как не требуется сдвиг всех последующих элементов, в отличие от массива, где это может быть затратно по ресурсам.

Первым делом создаётся класс Node, в функции\_\_init\_\_ создаётся приватное поле data и поле next, которое будет содержать указатель на следующий элемент. Чтобы получить значение элемента списка используется метод get\_data. При выводе объекта данного класса в консоль будет выведена информация о полях data и next. Сложность данных методов \_\_init\_\_, get\_data, \_\_str\_\_ O(1).

Затем создаётся LinkedList с полями head и length. Поле head будет содержать в себе первый объект класса Node (первый элемент списка), length – длину всего списка. Сложность метода \_\_init\_\_ O(1).

Чтобы добавить элемент в связный список создадим объект класса Node. Если поле head пустое (список пустой), то в head запишем созданный объект, иначе создадим переменную current и с помощью поля next будем совершать сдвиг, до тех пор, пока next не будет равно None, после чего в поле next записываем добавляемый элемент, длину всего списка увеличиваем на 1. Сложность данного метода append O(n), потому что необходимо пройтись по всем элементам списка.

Чтобы вывести информацию о списке, необходимо пока в поле next есть элемент выводить поле data у текущего и у следующего элемента (с помощью get\_data()). Если элемент последний, то в выводе следующего элемента будет None. Сложность данного метода O(n).

Чтобы удалить последний элемент из списка, нужно, чтобы у предпоследнего элемента поле next стало None, длина уменьшается на 1. Сложность данного метода pop O(n), потому что необходимо пройтись по всем элементам списка.

Для удаления определённого элемента с конца, необходимо создать переменную end, чтобы определить, какой элемент нужно удалить сначала (список односвязный, храниться первый элемент списка), с помощь переменной position можно определить индекс элемента, который рассматривается в данный момент. Если end и position совпадают, то в поле head помещается следующий элемент списка, длина уменьшается на 1, в противном случае необходимо пройтись по списку, пока position не равен end, после чего в поле элемента next помещается элемент, который стоит после удалемого элемента (т.е. current.next = current.next.next). Сложность данного метода delete\_on\_end O(n), т.к. придётся пройтись по списку до необходимого элемента.

Чтобы полностью очистить список необходимо очистить поле head, отвечающий за первый элемент списка, и поле length обнулить. Сложность метода clear O(1).

Реализация бинарного поиска для связного списка. Предположим, что элементы уже отсортированы по возрастанию. Создадим переменные start = 0 и end = self.length - 1 для определения границ искомого элемента, position = 0, чтобы понимать, на каком месте элемент, mid = (start + end) / 2 – средний элемент и current – текущий элемент связного списка. Пока start <= end, с помощью переменных position и current, определяем средний элемент, если искомый элемент равен ему, то возвращаем значение (self.current), в противном случае если искомый элемент больше среднего, то start = mid + 1, иначе end = mid - 1, позиция и сам элемент возвращаются в исходную позицию position = 0, current = self.head. Если элемент не был найден, то функция бинарного поиска вернёт -1.

Основное отличие бинарного поиска связного списка от классического списка python, в том, что необходимы дополнительные переменные для нахождения среднего элемента, с которым идёт сравнение искомого элемента. В классическом списке достаточно обратиться по индексу к элементу списка, а связном списке нужно пройтись по всем элементам, пока не будет найден средний.

## Выводы

Была написана программа, которая содержит в себе реализацию односвязного линейного списка. В ней можно создавать список, добавлять и удалять элементы в различных позициях, а также выводить информацию о каждом элементе списка.

# Приложение А Исходный код программы

Название файла: main.py

class Node:

def \_\_init\_\_(self, data, next=None):

self.\_\_data = data

self.next = next

def get\_data(self):

return self.\_\_data

def \_\_str\_\_(self):

if self.next is None:

return f"data: {self.\_\_data}, next: None"

return f"data: {self.\_\_data}, next: {self.next.get\_data()}"

class LinkedList:

def \_\_init\_\_(self, head=None):

self.head = head

self.length = 0

def \_\_len\_\_(self):

return self.length

def append(self, element):

new = Node(element)

if self.head is None:

self.head = new

self.length += 1

return

current = self.head

while current.next:

current = current.next

current.next = new

self.length += 1

def \_\_str\_\_(self):

if self.length == 0:

return "LinkedList[]"

res = ""

current = self.head

while current.next:

res += f"data: {current.get\_data()}, next: {current.next.get\_data()}; "

current = current.next

res += f"data: {current.get\_data()}, next: None"

return f"LinkedList[length = {self.length}, [{res}]]"

def pop(self):

if self.head is None:

raise IndexError("LinkedList is empty!")

if self.length == 1:

self.head = None

self.length -= 1

return

current = self.head

while current.next.next:

current = current.next

current.next = None

self.length -= 1

def delete\_on\_end(self, n):

if n <= 0 or self.length < n:

raise KeyError("Element doesn't exist!")

current = self.head

end = self.length - n

position = 0

if position == end:

self.head = self.head.next

self.length -= 1

return

while current is not None and position + 1 != end:

position = position + 1

current = current.next

if current is not None:

current.next = current.next.next

self.length -= 1

def clear(self):

self.head = None

self.length = 0

# Приложение Б тЕСТИРОВАНИЕ

Тест №1

Входные данные (программа):

node = Node(1)

print(node)

node.next = Node(2, None)

print(node)

Выходные данные:

data: 1, next: None

data: 1, next: 2

Комментарий:

Тест показывает, что элемент однонаправленного списка инициализируется корректно.

**Тест №2**

Входные данные (программа):

linked\_list = LinkedList()

print(linked\_list)

print(len(linked\_list))

linked\_list.append(10)

print(linked\_list

print(len(linked\_list))

linked\_list.append(20)

print(linked\_list)

print(len(linked\_list))

linked\_list.pop()

print(linked\_list)

print(len(linked\_list))

Выходные данные:

LinkedList[]

0

LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]]

1

LinkedList[length = 2, [data: 10, next: 20; data: 20, next: None]]

2

LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]]

1

Комментарий:

Проверка инициализации списка, затем добавляется элемент, проверяется, что вывод корректен, добавляется и удаляется следующий элемент, результаты этих преобразований видны.

**Тест №3**

Входные данные (программа):

linked\_list = LinkedList()

linked\_list.append(10)

print(linked\_list, len(linked\_list))

linked\_list.append(20)

linked\_list.append(30)

linked\_list.pop()

print(linked\_list, len(linked\_list))

linked\_list.append(40)

linked\_list.append(50)

linked\_list.append(60)

linked\_list.delete\_on\_end(2)

print(linked\_list, len(linked\_list))

linked\_list.clear()

print(linked\_list, len(linked\_list))

Выходные данные:

LinkedList[length = 1, [data: 10, next: None]] 1

LinkedList[length = 2, [data: 10, next: 20; data: 20, next: None]] 2

LinkedList[length = 4, [data: 10, next: 20; data: 20, next: 40; data: 40, next: 60; data: 60, next: None]] 4

LinkedList[] 0