**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**Санкт-Петербургский государственный**

**электротехнический университет**

**«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)**

**Кафедра МО ЭВМ**

отчет

**по лабораторной работе №2**

**по дисциплине «Информационный технологии»**

Тема: Алгоритмы и структуры данных в Python

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Студент гр. 3344 |  | Тукалкин. В.А. |
| Преподаватель |  | Иванов Д.В. |

Санкт-Петербург

2024

## Цель работы

Ознакомиться с алгоритмами и структурами данных в языке программирования Python.

## Задание.

Вариант 2.

В данной лабораторной работе Вам предстоит реализовать связный однонаправленный список. Для этого необходимо реализовать 2 зависимых класса:

Node

Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

1. data # Данные элемента списка, приватное поле.
2. next # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

1. \_\_init\_\_(self, data, next) - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента next равно None.
2. get\_data(self) - метод возвращает значение поля data (это необходимо, потому что в идеале пользователь класса не должен трогать поля класса Node).
3. \_\_str\_\_(self) - перегрузка стандартного метода \_\_str\_\_, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса Node в строку: “data: <node\_data>, next: <node\_next>”, где <node\_data> - это значение поля data объекта Node, <node\_next> - это значение поля next объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе None.

Linked List

Класс, который описывает связный однонаправленный список.

Он должен иметь 2 поля:

1. head # Данные первого элемента списка.
2. length # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

1. \_\_init\_\_(self, head) - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента head равно None. Если значение переменной head равна None, метод должен создавать пустой список. Если значение head не равно None, необходимо создать список из одного элемента.
2. \_\_len\_\_(self) - перегрузка метода \_\_len\_\_, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции len).
3. append(self, element) - добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса Node, у которого значение поля data будет равно element и добавить этот объект в конец списка.
4. \_\_str\_\_(self) - перегрузка стандартного метода \_\_str\_\_, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку: Если список пустой, то строковое представление: “LinkedList[]”. Если не пустой, то формат представления следующий: “LinkedList[length = <len>, [data:<first\_node>.data, next: <first\_node>.data; data:<second\_node>.data, next:<second\_node>.data; … ; data:<last\_node>.data, next: <last\_node>.data]”, где <len> - длина связного списка, <first\_node>, <second\_node>, <third\_node>, … , <last\_node> - элементы однонаправленного списка.
5. pop(self) - удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение IndexError с сообщением "LinkedList is empty!", если список пустой.
6. clear(self) - очищение списка.
7. delete\_on\_start(self, n) - удаление n-того элемента с НАЧАЛА списка. Метод должен выбрасывать исключение KeyError, с сообщением "Element doesn't exist!", если количество элементов меньше n.

## Выполнение работы

1. Связный список — базовая динамическая структура данных в информатике, состоящая из узлов, содержащих данные и ссылки («связки») на следующий и/или предыдущий узел списка. Основные отличия связного списка от массива:

* Хранение данных: массив хранит элементы в последовательном порядке в непрерывном участке памяти, где каждый элемент имеет свой индекс»; связный список хранит элементы в произвольном порядке в виде последовательности узлов, каждый из которых содержит данные и указатель на следующий узел;
* Доступ к элементам: доступ к элементам массива осуществляется по индексу элемента; доступ к элементам связного списка осуществляется путем прохода по указателям на узлы, начиная с начального узла;
* Производительность операций: вставка в начало (массив –O(n), список – O(1)), доступ по индексу (O(1), O(n)), удаление из начала (O(n), O(1)), длина (O(1), O(n)).

1. Сложность методов:

Класс Node:

* \_\_init\_\_ – O(1);
* get\_data – O(1);
* \_\_str\_\_ – O(1).

Класс LinkedList:

* \_\_init\_\_ – O(1);
* \_\_len\_\_ – O(1);
* append – O(n);
* \_\_str\_\_ – O(n);
* pop – O(n);
* delete\_on\_start – O(n);
* clear – O(1).

1. Алгоритм бинарного поиска неэффективен при использовании в связных списках, так как в них нет возможности индексации. Поиск центрального элемента, необходимого для работы алгоритма, потребует времени O(n). Поэтому проход по каждому элементу списка будет значительно быстрее и эффективнее, чем применение бинарного поиска.

## Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Входные данные | Выходные данные | Комментарии |
|  | node = Node(1)  print(node)  node.next = Node(2, None)  print(node)  print(node.get\_data())  l\_l = LinkedList()  print(l\_l)  print(len(l\_l))  l\_l.append(10)  l\_l.append(20)  l\_l.append(30)  l\_l.append(40)  print(l\_l)  print(len(l\_l))  l\_l.delete\_on\_start(2)  print(l\_l) | data: 1, next: None  data: 1, next: 2  1  LinkedList[]  0  LinkedList[length = 4, [data: 10, next: 20; data: 20, next: 30; data: 30, next: 40; data: 40, next: None]]  4  LinkedList[length = 3, [data: 10, next: 30; data: 30, next: 40; data: 40, next: None]] | Верный ответ |

## Выводы

Были изучены алгоритмы и структуры данных в, на примере программы, выполняющей с операции с связным однонаправленным списком в Python.

# Приложение А Исходный код программы

Название файла: main.py

class Node:

def \_\_init\_\_(self, data, next=None):

self.data=data

self.next=next

def get\_data(self):

return self.data

def \_\_str\_\_(self):

return f"data: {self.data}, next: {None if self.next==None else self.next.get\_data()}"

class LinkedList:

def \_\_init\_\_(self, head=None):

self.head=head

self.length=0

if head!=None:

self.length=1

def \_\_len\_\_(self):

return self.length

def append(self, element):

tmp=Node(element)

if self.length==0:

self.head=tmp

self.length=1

return self.head

NextEl=self.head

while NextEl.next!=None: NextEl=NextEl.next

NextEl.next=tmp

self.length+=1

def \_\_str\_\_(self):

if self.length==0:

return "LinkedList[]"

arr=[]

NextEl=self.head

arr.append(f"data: {NextEl.data}, next: {None if NextEl.next==None else NextEl.next.get\_data()}")

while NextEl.next!=None:

NextEl=NextEl.next

arr.append(f"data: {NextEl.get\_data()}, next: {None if NextEl.next==None else NextEl.next.get\_data()}")

return f"LinkedList[length = {self.length}, [{'; '.join(arr)}]]"

def pop(self):

if self.head==None: raise IndexError("LinkedList is empty!")

else:

NextEl = self.head

prev = NextEl

while NextEl.next!=None:

prev=NextEl

NextEl=NextEl.next

prev.next=None

self.length-=1

def delete\_on\_start(self, n):

if n>self.length or n<=0:

raise KeyError("Element doesn't exist!")

NextEl=self.head

count=1

prev=NextEl

while count!=n:

prev=NextEl

NextEl=NextEl.next

count+=1

if n==1 and self.head.next!=None:

self.head=self.head.next

prev.next=NextEl.next

self.length-=1

def clear(self):

self.head=None

self.length=0