**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**Санкт-Петербургский государственный**

**электротехнический университет**

**«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)**

**Кафедра МОЭВМ**

отчет

**по лабораторной работе №2**

**по дисциплине «Информационные технологии»**

Тема: **Алгоритмы и структуры данных в Python.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Студент гр. 3344 |  | Валиев Р.А. |
| Преподаватель |  | Иванов Д.В. |

Санкт-Петербург

2024

## Цель работы

Реализация программы при помощи односвязных списков

## Задание

**Вариант 1**

В данной лабораторной работе Вам предстоит реализовать связный однонаправленный список. Для этого необходимо реализовать 2 зависимых класса:

**Node**

Класс, который описывает элемент списка.

Он должен иметь 2 поля:

* data      # Данные элемента списка, приватное поле.
* next      # Ссылка на следующий элемент списка.

И следующие методы:

* \_\_init\_\_(self, data, next) - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента next равно None.
* get\_data(self) - метод возвращает значение поля data (это необходимо, потому что в идеале пользователь класса не должен трогать поля класса Node).
* \_\_str\_\_(self) - перегрузка стандартного метода \_\_str\_\_, который преобразует объект в строковое представление.  Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса Node в строку: “data: <node\_data>, next: <node\_next>”, где <node\_data> - это значение поля data объекта Node, <node\_next> - это значение поля next объекта, на который мы ссылаемся, если он есть, иначе None.

Пример того, как должен выглядеть результат реализации \_\_str\_\_ см. ниже.

**Linked List**

Класс, который описывает связный однонаправленный список.

Он должен иметь 2 поля:

* head        # Данные первого элемента списка.
* length     # Количество элементов в списке.

И следующие методы:

* \_\_init\_\_(self, head) - конструктор, у которого значения по умолчанию для аргумента head равно None.
  1. Если значение переменной head равна None, метод должен создавать пустой список.
  2. Если значение head не равно None, необходимо создать список из одного элемента.
* \_\_len\_\_(self) - перегрузка метода \_\_len\_\_, он должен возвращать длину списка (этот стандартный метод, например, используется в функции len).
* append(self, element) - добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса Node, у которого значение поля data будет равно element и добавить этот объект в конец списка.
* \_\_str\_\_(self) - перегрузка стандартного метода \_\_str\_\_, который преобразует объект в строковое представление. Для данной лабораторной необходимо реализовать следующий формат перевода объекта класса однонаправленного списка в строку:

1. Если список пустой, то строковое представление: “LinkedList[]”
2. Если не пустой, то формат представления следующий: “LinkedList[length = <len>, [data:<first\_node>.data, next: <first\_node>.data; data:<second\_node>.data, next:<second\_node>.data; … ; data:<last\_node>.data, next: <last\_node>.data]”, где <len> - длина связного списка, <first\_node>, <second\_node>, <third\_node>, … , <last\_node> - элементы однонаправленного списка.

      Пример того, как должен выглядеть результат реализации см. ниже.

* pop(self) - удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение IndexError с сообщением "LinkedList is empty!", если список пустой.
* clear(self) - очищение списка.
* delete\_on\_end(self, n) - удаление n-того элемента с конца списка. Метод должен выбрасывать исключение KeyError, с сообщением "Element doesn't exist!", если количество элементов меньше n.

Вам не требуется реализовывать создание экземпляров ваших классов и вызов методов, это сделает проверяющая система.

## Выполнение работы

1. Связный список — это динамическая структура данных, состоящая из элементов (узлов), каждый из которых содержит данные и ссылку (указатель) на следующий элемент списка.

2. delete\_on\_end() - O(n)

\_\_len\_\_() - O(1)

\_\_init\_\_() - O(1)

clear() - O(1)

append() — O(n)

\_\_str\_\_() - O(n)

pop() - O(n)

3. Основное отличие от реализации бинарного поиска для классического списка Python заключается в том, что в связном списке нет прямого доступа к элементам по индексу. Вместо этого необходимо последовательно перемещаться по списку, используя указатели на следующие элементы.

Это делает бинарный поиск в связном списке менее эффективным, чем в классическом списке, так как требует дополнительных операций по определению середины списка. Сложность бинарного поиска в связном списке будет O(n log n), в то время как для классического списка она будет O(log n).

Реализация бинарного поиска для односвязного списка:

Бинарный поиск в односвязном списке отличается от бинарного поиска в массиве из-за отсутствия прямого доступа к элементам по индексу. Для реализации бинарного поиска в односвязном списке необходимо использовать метод двух указателей, чтобы найти середину списка.

**Тестирование**

Результаты тестирования представлены в таблице 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Тест | Выходные данные | Комментарии |
| node = Node(1)  print(node) # data: 1, next: None  node.next = Node(2, None)  print(node) # data: 1, next: 2  l\_l = LinkedList()  print(l\_l)  print(len(l\_l))  l\_l.append(10)  l\_l.append(20)  l\_l.append(30)  l\_l.append(40)  print(l\_l)  print(len(l\_l)) | data: 1, next: None  data: 1, next: 2  1  LinkedList[]  LinkedList[length = 4, [data: 10, next: 20; data: 20, next: 30; data: 30, next: 40; data: 40, next: None]]  4 | - |

**Выводы**

Были изучены алгоритмы и структуры данных на языке программирования Python, реализована программы при помощи односвязного списка.

# ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

class Node:

def \_\_init\_\_(self, data, next = None):

self.\_\_data = data

self.next = next

def get\_data(self):

return self.\_\_data

def \_\_str\_\_(self):

return f"data: {self.\_\_data}, next: {self.next.get\_data() if self.next is not None else None}"

class LinkedList:

def \_\_init\_\_(self, head=None):

self.head = head

self.length = 0 if head is None else 1

def \_\_len\_\_(self):

return self.length

def append(self, element):

new\_node = Node(element)

if self.head is None:

self.head = new\_node

else:

current = self.head

while current.next is not None:

current = current.next

current.next = new\_node

self.length += 1

def \_\_str\_\_(self):

if self.head is None:

return "LinkedList[]"

else:

nodes = []

current = self.head

while current is not None:

nodes.append(

f"data: {current.get\_data()}, next: {current.next.get\_data() if current.next is not None else None}")

current = current.next

return f"LinkedList[length = {self.length}, [{'; '.join(nodes)}]]"

def pop(self):

if self.head is None:

raise IndexError("Empty")

if self.head.next is None:

self.head = None

else:

current = self.head

while current.next.next is not None:

current = current.next

current.next = None

self.length -= 1

def clear(self):

self.head = None

self.length = 0

def delete\_on\_end(self, n):

if n > len(self):

raise KeyError("Doesn't exist")

if n <= 0:

raise ValueError("Doesn't exist")

if n == len(self):

self.head = self.head.next

else:

current = self.head

for \_ in range(len(self) - n - 1):

current = current.next

current.next = current.next.next

self.length -= 1