МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ по дисциплине «Разработка программного обеспечения информационных систем»

Тема: Построение маршрутов - Mongo

Студентка гр. 5303	 Клименко А.Ю.
Студентка гр. 5303	 Федорова М.Д.
Студент гр. 5303	 Шабашов Н.А.
Преподаватель	Заславский М.М.

Санкт-Петербург

2018

ЗАДАНИЕ

НА ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

Студенты Клименко А.Ю., Федорова М.Д., Шабашов Н.А. Группа 5303 Тема проекта: Построение маршрутов - Mongo Исходные данные: Проект должен быть разработан с использованием базы данных Mongo Содержание пояснительной записки: Содержание, Введение, Качественные требования к решению, Сценарии использования, Модель данных, Разработанное приложение, Заключение, Список использованных источников. Предполагаемый объем пояснительной записки: Не менее 15 страниц. Дата выдачи задания: 13.09.2018 Дата сдачи реферата: 27.12.2018 Дата защиты реферата: 27.12.2018 Студентка гр.5303 Клименко А.Ю. Студентка гр.5303 Федорова М.Д.

Студент гр.5303

Преподаватель

Шабашов Н.А.

Заславский М.М.

АННОТАЦИЯ

В ходе выполнения данного индивидуального домашнего задания был реализован веб-сервис на основе СУБД MongoDB, с помощью которого выполняются следующие функции:

- построение маршрута из одной точки на карте в другую;
- просмотр информации о заданной точке на карте;
- экспорт данных.

SUMMARY

In the course of this individual homework, a MongoDB-based web service was implemented, with which the following functions are performed:

- building a route from one point on the map to another;
- view information about a given point on the map;
- export data.

СОДЕРЖАНИЕ

Оглавление

Введение	5
1. Качественные требования к решению	6
2. Сценарии использования	7
2.1. Сценарии использования для задачи импорта, представления, анализа	И
экспорта данных	7
2.2. Вывод	8
3. Модель данных	9
3.1. Описание структуры	9
3.2. Нереляционная модель данных	0
3.3. Аналог модели данных для SQL СУБД1	1
3.4. Запросы	3
3.5. Выводы	4
4. Разработанное приложение	5
4.1. Краткое описание	5
4.2. Использованные технологии	5
4.3. Ссылки на Приложение	6
Список использованных источников	8
Приложение А. Документация по сборке и развертыванию приложения 1	9
Приложение В. Инструкция для пользователя	0
Приложение С. Снимки экрана приложения	1

ВВЕДЕНИЕ

На данный момент в России насчитывается более 40,9 млн легковых автомобилей. В среднем на каждую тысячу жителей приходится 284 автомобиля. Это означает, что потребность просмотра маршрута из одной точки на карте в другую возрастает.

Целью проекта является разработка приложения, с помощью которого можно построить маршрут из одной точки на карте в другую.

В проекте разработано веб-приложение на основе СУБД MongoDB.

1. КАЧЕСТВЕННЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К РЕШЕНИЮ

Необходимо разработать веб-приложение, позволяющее построить маршрут из одной точки на карте в другую.

Основные функции:

- Поиск и просмотр информации по названию/адресу;
- Информация по координате;
- Построение маршрутов;
- Экспорт данных.

2. СЦЕНАРИИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

2.1. Сценарии использования для задачи импорта, представления, анализа и экспорта данных

Для экспорта данных необходимо отправить rest-запрос к одной из коллекций. Примеры запросов представлены ниже:

http://localhost:8090/api/way/export?limit=50&skip=0

http://localhost:8090/api/tips/export?limit=50&skip=0

http://localhost:8090/api/route/node/export?limit=50&skip=0

http://localhost:8090/api/route/export?limit=50&skip=0

http://localhost:8090/api/node/export?limit=50&skip=0

Здесь:

way – название коллекции;

export – операция;

limit=50 – ограничение на вывод.

(B) localhost:8090 localhost:8090/api/tips/export?limit=50&skip=0

[{"name":"Шепетовская улица", "wayId":4078548}, {"name":"Лодейное Поле — Вытегра", "wayId":4397228}, {"name":"«Кола»", "wayId":4411466}, {"name":"Мурманское поссе", "wayId":441154}, {"name":"Лодейное Поле — Вытегра", "wayId":4411577}, {"name":"Лодейное Поле — Вытегра", "wayId":4411539}, {"name":"Мурманское шоссе", "wayId":4411560}, {"name":"Mypмaнское шоссе", "wayId":4411560}, {"name":"Nypмaнское шоссе", "wayId":4411580}, {"name":"Nypмaнское шоссе", "wayId":4411561}, {"name":"Подъезд к г. Лодейное Поле", "wayId":4411575}, {"name":"Казанский переулок", "wayId":4414865}, {"name":"Казанский переулок", "wayId":4414988}, {"name":"Казанский переулок", "wayId":4414988}, {"name":"Казанский переулок", "wayId":4454283}, {"name":"Казанский переулок", "wayId":4454283}, {"name":"Казанский переулок", "wayId":4454283}, {"name":"Казанский переулок", "wayId":4454383}, {"name":"Казанский переулок", "wayId":4454383}, {"name":"Казанский переулок", "wayId":4454383}, {"name":"NayId":4454388}, {"name":"NayId":4454388}, {"name":"NayId":4454388}, {"name":"NayId":4454388}, {"name":"NayId":4454388}, {"name":"NayId":4454388}, {"name":"NayId":4454388}, {"name":"NayId":4454470}, {"name":"NayId":445466}, {"name":"NayId":445466}, {"name":"NayId":445466}, {"name":"NayId":445466}, {"name":"NayId":445466}, {"name":"NayId":445466}, {"name":"NayId":4454662}, {"name":"NayId":4454662}, {"name":"NayId":4454689}, {"name":"NayId":4454689}, {"name":"NayId":4454689}, {"name":"NayId":4454689}, {"name":"NayId":4454689}, {"name":"NayId":4454689}, {"name":"NayId":4454689}, {"name":"NayId":4454682}, {"name":"NayId":4454682}, {"name":"NayId":4454703}, {"name":"NayId":4454526}, {"name":"NayId":4454526}, {"name":"NayId":4454682}, {"name":"Dopogunickas symula", "wayId":4454682}, {"name":"Dopogunickas symula", "wayId":4454682}, {"name":"Dopogunickas symula", "wayId":4454682}, {"name":"Dopogunickas symula", "wayId":4454682}, {"name":"Barabohhaas yymula", "wayId":44546526}, {"name":"NayId":4454528}, {"name":"Barabohhaas yymula", "wayId":4455064}, {"name":"Barabohha

1. «Построение маршрутов»

- 1) Пользователь в поле поиска вводит необходимый адрес/название места и нажимает на кнопку «Найти»;
- 2) Система отмечает на карте найденное место, показывая о нем краткую информацию.
- 3) Пользователь нажимает на кнопку «Проложить маршрут»;

- 4) Система выводит окно «Откуда куда», где пользователь может ввести место отправления, а место назначения это уже отмеченное место на карте
- 5) Пользователь вводит адрес отправления и нажимает кнопку «Построить»
- 6) Система отмечает адрес отправления, строит маршрут и выводит его на карту, отображая информацию о расстоянии пути и времени его прохождения.

2. «Информация по координате»

- 1) Пользователь в поле поиска вводит необходимые координаты и нажимает на кнопку «Найти» или отмечает искомое место на карте, кликая на него;
- 2) Система отмечает на карте найденное место, показывая о нем краткую информацию (координаты).

3. «Поиск по названию/адресу»

- 1) Пользователь в поле поиска вводит необходимый адрес/название места и нажимает на кнопку «Найти»;
- 2) Система отмечает на карте найденное место, показывая о нем краткую информацию.

2.2. Вывод

Для решения преобладают операции чтения, так как для Пользователя реализован поиск объектов на карте по адресу/координате и отображение маршрутов.

3. МОДЕЛЬ ДАННЫХ

Модель данных для нереляционной базы данных.

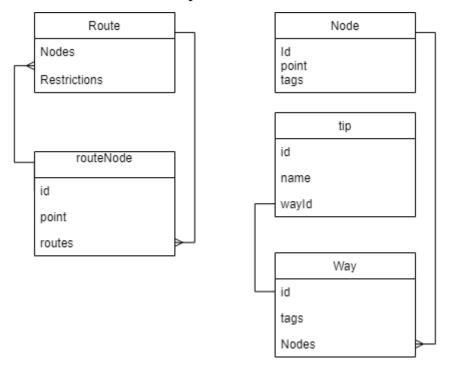


Рисунок 1 – Модель данных нереляционной БД

3.1. Описание структуры

Коллекция Node:

Id – идентификатор точки (int64); tags – поля точки (массив пар string).

Коллекция Route:

Id – идентификатор маршрута (int64)

Restrictions – ограничения на маршруте (массив int)

Tags – поля маршрута (массив пар string)

Nodes – массив точек

Коллекция routeNodes:

id – идентификатор (int64) point – координаты точки (2*double)

routes – массив точек(string+int)

Коллекция tip:

id – идентификатор (int64)

name – адрес (string)

wayId – идентификатор пути (int64)

Коллекция Way:

Id – идентификатор пути(int64)

Tags – поля маршрута (массив пар string)

Nodes – массив точек

3.2. Нереляционная модель данных

Расчет памяти для MongoDB:

Средний размер node: 104байта

Средний размер Route: 481 байт

Средний размер Relation: 200 байт

Средний размер routeNode: 156 байт

Средний размер tip: 116 байт

Средний размер Way: 500 байт

Размер node: 1.2Гб

Размер Route: 0.1Гб

Размер Relation: 12Мб

Размер routeNode: 0.25Гб

Размер tip: 8Мб

Размер Way: 0.7Гб

Общий размер 2.3Гб

3.3. Аналог модели данных для SQL СУБД

На рисунке 1 представлена модель данных для реляционной базы данных.

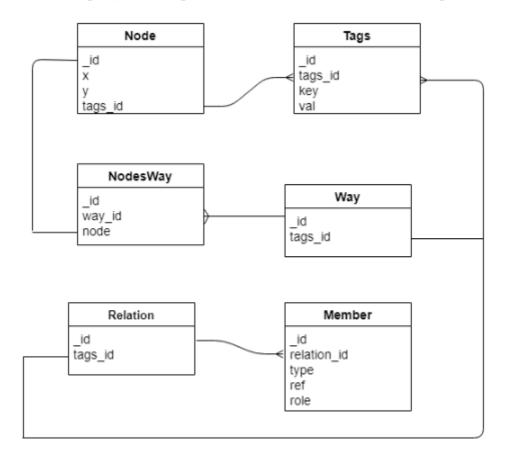


Рисунок 2 – Модель данных реляционной БД

Описание назначений коллекций, типов данных и сущностей

6 коллекций:

1-ая Way - хранит данные о путях.

- id () идентификатор пути;
- tags id id тега пути
 - 2-ая Node хранит точки
- id идентификатор точки;
- х координата х
- у координата у
- tags id id тега пути
 - 3-я Relation хранит отношения
- id идентификатор точки;
- tags id id тега пути

4-ая Member - хранит данные об участниках

- id идентификатор участника;
- relation id идентификатор отношения
- type хранит тип
- ref хранит ссылку на id участника отношения
- role роль участника отношения

5-ая NodesWay

- id идентификатор
- way id идентификатор пути;
- node точки;

6-ая Tags

- id идентификатор
- tags id идентификатор тега
- key ключ тега
- val значение тега

Оценка удельного объема информации, хранимой в модели

Среднее количество тегов = 100;

Среднее количество nodes = 100

Среднее количество relation = 1000000

Среднее количество member = 10000000

Size (nodes) =
$$152$$

Size (way)
$$= 88$$

Size (NodesWay) = 36

Size
$$(Way) = 24$$

Size (Relarion)
$$= 24$$

Size (Member) =
$$100$$

Size =
$$(10088 + 12 + 100(88 + 88100) + 100100) * n$$

3.4. Запросы

Примеры запросов представлены в таблице 1.

Таблица 1 – Примеры запросов

Формулировка	MongoDB	SQL
запроса		
Поиск места по	db.getCollectio	SELECT * From Tip t WHERE <u>t.name</u> ==
названию	n("Tip").find({	REGEXP_LIKE('.*r.*');
	"name" : {	
	"\$regex" : "r" ,	
	"\$options" :	
	"i"}})	
Поиск дорог	db.getCollectio	SELECT * FROM Way w WHERE w.type ==
	n("Way").find("restriction";
	{	
	"tags.highway"	
	:"road"}})	
Информация	db.getCollectio	SELECT * FROM tip t WHERE t.wayId ==
по	n('tip').find({	23744795;
координатам	"wayId" :	
	23744795})	
Ограничения	db.getCollectio	SELECT * FROM Relation r WHERE r.type ==
на дорогах	n("Relation").fi	"restriction";
	nd({ "tags.type"	
	:"restriction"}}	
)	
Ближайшую к	db.getCollectio	SELECT * FROM Node n WHERE n.x > 55.7
координате	n("Node").find(AND n.x < 55.8 AND n.y > 55.7 AND n.y < 55.8;
	{ "point" : {	

"\$near" : { "x" :	
59.9379492371	
1271 , "y" :	
30.3604715156	
15167}}})	

3.5. Выводы

Для рассматриваемой задачи наиболее подходящей базой данных будет нереляционная БД, т.к. сложность запросов будет меньше. Но у нереляционной базы данных тоже есть свои недостатки – объем затрачиваемой памяти больше.

4. РАЗРАБОТАННОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ

4.1. Краткое описание

Разработанное приложение осуществляет построение маршрутов. Приложение состоит из главной станицы, на которой отображаются следующие формы:

- 1. Форма поиска по адресу/названию;
- 2. Форма построения маршрутов с информацией откуда и куда будет строится маршрут;
- 3. Форма «рорUр» с информацией о данной метке на карте.

4.2. Использованные технологии

При написании приложения использовались следующие технологии:

- Java 8 языки программирования, использованные в написании сервера;
- Spring Data инструмент для доступа к базе данных MongoDB;
- Spring Boot фреймвор для ускоренного написания приложений с Rest API;
- MongoDB документированная база данных, взятая за основу и для изучения в данной работе;
- Maven это инструмент для сборки Java проекта;
- Spring framework фреймворк, созданный для облегчения написания веб-приложений. В данном приложении используются модуль Воот для упрощенного развертывания системы, модуль Data для создания упрощенных GET-запросов к базе данных и модель MVC для настройки веб-приложения.
- Apache commons библиотека для открытия файла с картами;
- Junit иблиотека для модульного тестирования программного обеспечения на языке Java;

- Google code gson библиотека, позволяющая конвертировать объекты JSON в Java-объекты и наоборот;
- Lombok это библиотека, с помощью которой можно сократить количество шаблонного кода, который нужно писать на Java;
- Leaflet библиотека с открытым исходным кодом, написанная на JavaScript, предназначенная для отображения карт на веб-сайтах;
- HTML стандартизированный язык разметки документов;
- CSS формальный язык описания внешнего вида документа, написанного с использованием языка разметки;
- Java Script языки программирования, использованные в написании UI слоя приложения
- JQuery библиотека JavaScript, фокусирующаяся на взаимодействии JavaScript и HTML.

4.3. Ссылки на Приложение

Исходный код приложения и инструкция по установке находятся по ссылке:

https://github.com/moevm/nosql2018-mongo_routing

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе выполнения данного индивидуального домашнего задания было разработано приложение с использованием базы данных MongoDB, с помощью которого выполняются следующие функции:

- построение маршрута из одной точки на карте в другую;
- просмотр информации о заданной точке на карте;
- экспорт данных.

Было проведено тестирование разработанного приложения, которое прошло успешно. Приложение работает корректно.

При создании приложения были изучены особенности работы нереляционных баз данных.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Java Platform Standard Edition 8 Documentation URL: https://docs.oracle.com/javase/8/docs/ (дата обращения: 19.12.2018).
- 2. Welcome to the MongoDBDB Docs. URL: https://docs.MongoDBdb.com/?_ga=2.140482107.947430166.1545497958-550656450.1544206702дата обращения: 19.12.2018).
- 3. Добро пожаловать на OpenStreetMap! URL: https://www.openstreetmap.org/#map=16/54.3561/18.6303 (дата обращения: 19.12.2018).

ПРИЛОЖЕНИЕ А. ДОКУМЕНТАЦИЯ ПО СБОРКЕ И РАЗВЕРТЫВАНИЮ ПРИЛОЖЕНИЯ

Инструкция по сборке и запуску:

- 1. Скачать проект из репозитория.
- 2. Собрать из него файл с расширением .jar. Это можно сделать с помощью технологии Maven или средствами IDE.
- 3. Скачать базу данных MongoDB.
- 4. Запустить базу данных MongoDB.
- 5. Запустить јаг-файл.
- 6. Перейти в браузере по адресу: http://localhost:8090.

ПРИЛОЖЕНИЕ В. ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

При входе на сайт отображается географическая карта.

В левом верхнем углу располагается поиск по карте. Пользователь может ввести название или улицу и, выбрав из предложенных вариантов, посмотреть информацию по конкретному месту.

Просмотреть информацию о месте можно нажав на него. В появившемся окне будут показаны координаты данного места.

Построить маршрут пользователь может, выбрав пункт отправления и пункт назначения.

ПРИЛОЖЕНИЕ С. СНИМКИ ЭКРАНА ПРИЛОЖЕНИЯ

На рисунках 2-5 изображены снимки экрана приложения.

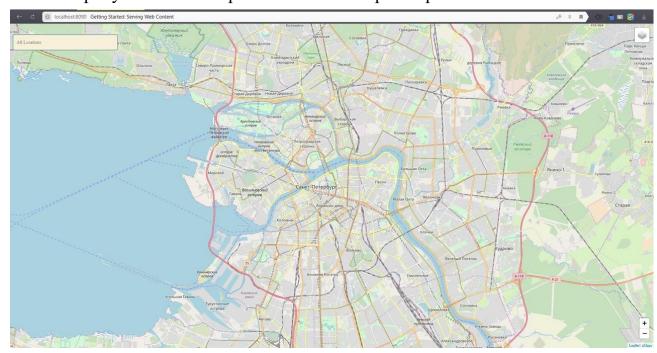


Рисунок – Главная страница сайта



Рисунок – Поиск по названию



Рисунок – Построение маршрута