

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В. И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «программирование»
Тема: «Структуры данных, линейные списки»

Студент гр. 7381

Ильясов А. В.

Преподаватель

Берленко Т. А.

Санкт-Петербург

2017

Цель работы:

Научиться работать с двунаправленными списками. Научиться добавлять, удалять, создавать, выводить элементы списка и выводить их количество.

Задача:

Создать двунаправленный список музыкальных композиций MusicalComposition и **api** (*application programming interface* - в данном случае набор функций) для работы со списком.

Структура элемента списка (тип - MusicalComposition)

- name - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), название композиции.
- author - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), автор композиции/музыкальная группа.
- year - целое число, год создания.

Функция для создания элемента списка (тип элемента MusicalComposition)

- MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* author, int year)

Функции для работы со списком:

- MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names, char** array_authors, int* array_years, int n); // создает список музыкальных композиций

MusicalCompositionList, в котором:

- *n* - длина массивов **array_names**, **array_authors**, **array_years**.
- поле **name** первого элемента списка соответствует первому элементу списка array_names (**array_names[0]**).

- поле **author** первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_authors` (**array_authors[0]**).
- поле **year** первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_years` (**array_years[0]**).

*Аналогично для второго, третьего, ... **n-1**-го элемента массива.*

Функция возвращает указатель на первый элемент списка.

- `void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element);` // добавляет **element** в конец списка **musical_composition_list**
- `void removeEl (MusicalComposition* head, char* name_for_remove);` // удаляет элемент **element** списка, у которого значение **name** равно значению **name_for_remove**
- `int count(MusicalComposition* head);` //возвращает количество элементов списка
- `void print_names(MusicalComposition* head);` //Выводит названия композиций

Основные теоретические положения:

Создана структура `MusicalComposition` с членами типов `char*`, `char*`, `int` и 2 члена с типом указателей на структуру, хранящих адреса следующих и предыдущих элементов.

Функции, которые необходимо написать:

- **createMusicalComposition**

Функция создает элемент списка и возвращает указатель на первый элемент списка. На вход подается 3 параметра: имя, автор и год создания.

- **Push**

Функция добавляет элемент списка в его конец. На вход подается указатель на первый элемент и элемент, который нужно добавить. Функция ничего не возвращает.

- **CreateMusicalCompositionList**

Функция создает целый список. На вход подается массив имен, названий и годов создания, а также количество элементов в списке. Если количество равно 0, то возвращается NULL. Иначе функция возвращает указатель на первый элемент списка.

- **RemoveEl**

Функция удаляет элемент списка, если значение элемента name совпало с полученной функцией строкой. На вход подается указатель на первый элемент списка и определенная строка символов. Функция ничего не возвращает.

- **Count**

Функция считает количество элементов в списке. На вход подается указатель на первый элемент списка. Функция возвращает количество элементов.

- **Print_names**

Функция выводит на экран значение члена name всех элементов. На вход подается указатель на первый элемент списка. Функция ничего не возвращает.

Вывод:

В ходе выполнения лабораторной работы были освоены навыки работы со списками, также закреплены навыки выделения динамической памяти и ее освобождения.

Исходный код:

main.c

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stddef.h>
```

```
typedef struct MusicalComposition {
    char* name;
    char* author;
    int year;
    struct MusicalComposition* next;
    struct MusicalComposition* prev;
} MusicalComposition;
```

```
MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* author,int year) {
    MusicalComposition* element_for_push =
(MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
    element_for_push->name = (char*)malloc(sizeof(char)*81);
    element_for_push->author = (char*)malloc(sizeof(char)*81);

    strcpy(element_for_push->name , name );
    strcpy(element_for_push->author,author);
    element_for_push->year = year;
    element_for_push->next = NULL;
    element_for_push->prev = NULL;

    return element_for_push;
}
```

```
void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element) {
    MusicalComposition* c = (MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
    if (head->next == NULL) {
        element->next = NULL;
        element->prev = head;
        head->next = element;
        return;
    }
```

```
}
```

```
c = head->next;
```

```
while (c->next) {  
    c = c->next;  
}
```

```
element->next = NULL;  
element->prev = c;  
c->next = element;  
}
```

```
MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names, char** array_authors,  
int* array_years,int length) {
```

```
    if (length == 0)  
        return NULL;
```

```
MusicalComposition* head = (MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
```

```
head->name = (char*)malloc(81*sizeof(char));  
head->author = (char*)malloc(81*sizeof(char));
```

```
strcpy(head->name , array_names[0]);  
strcpy(head->author , array_authors[0]);  
head->year = array_years[0];
```

```
MusicalComposition* c;//не выделяю память malloc
```

```
for (int i = 1; i < length; i++) {  
    c = createMusicalComposition( array_names[i] , array_authors[i] , array_years[i] );  
    push(head , c);  
}
```

```
return head;
```

```
}
```

```
void removeEl(MusicalComposition* head, char* name_for_remove) {
```

```
    MusicalComposition *c ;
```

```
    c = head;
```

```
    while (c) {
```

```
        if (strcmp(c->name ,name_for_remove) == 0 ) {
```

```
            c->next->prev = c->prev;
```

```
            c->prev->next = c->next;
```

```
            free(c);
```

```
        }
```

```
    c = c->next;
```

```
}
```

```
}
```

```
int count(MusicalComposition* head) {
```

```
    int i=1;
```

```
    MusicalComposition* c = (MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
```

```
    c = head->next;
```

```
    while (c) {
```

```
        c = c->next;
```

```
        i++;
```

```
    }
```

```
    return i;
```

```
}
```

```
void print_names(MusicalComposition* head) {
```

```
    MusicalComposition* c;
```

```
    c = head->next;
```

```
    printf("%s\n", head->name);
```

```
    printf("%s\n", c->name);
```

```
    while (c->next) {
```

```

        if (c->next->year != -1)
            printf("%s\n" , c->next->name );
        c = c->next;
    }
}

```

```

int main() {
    int length;
    scanf("%d\n", &length);

    char** names = (char**)malloc(length*sizeof(char*));
    char** authors = (char**)malloc(length*sizeof(char*));
    int* years = (int*)malloc(length*sizeof(int));

    for (int i = 0; i < length; i++) {
        char name[80];
        char author[80];

        fgets(name, 80, stdin);
        fgets(author, 80, stdin);
        fscanf(stdin, "%d\n", &years[i]);

        (*strstr(name, "\n"))=0;
        (*strstr(author, "\n"))=0;

        names[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(name)+1));
        authors[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(author)+1));

        strcpy(names[i], name);
        strcpy(authors[i], author);
    }

    MusicalComposition* head = createMusicalCompositionList(names, authors, years, length);
    char name_for_push[80];
    char author_for_push[80];
}

```



```
int year_for_push;
```

```
char name_for_remove[80];
```

```
fgets(name_for_push, 80, stdin);
```

```
fgets(author_for_push, 80, stdin);
```

```
fscanf(stdin, "%d\n", &year_for_push);
```

```
(*strstr(name_for_push, "\n"))=0;
```

```
(*strstr(author_for_push, "\n"))=0;
```

```
MusicalComposition* element_for_push = createMusicalComposition(name_for_push,  
author_for_push, year_for_push);
```

```
fgets(name_for_remove, 80, stdin);
```

```
(*strstr(name_for_remove, "\n"))=0;
```

```
printf("%s %s %d\n", head->name, head->author, head->year);
```

```
int k = count(head);
```

```
printf("%d\n", k);
```

```
push(head, element_for_push);
```

```
k = count(head);
```

```
printf("%d\n", k);
```

```
removeEl(head, name_for_remove);
```

```
print_names(head);
```

```
k = count(head);
```

```
printf("%d\n", k);
```

```
for (int i = 0; i < length; i++) {
```

```
    free(names[i]);
```

```
    free(authors[i]);
```

```
}
```

```
        free(names);
        free(authors);
        free(years);
return 0;
}
```