

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Программирование»
Тема: «Условия, циклы, оператор switch»

Студент гр. 7381

Машина Ю.Д.

Преподаватель

Берленко Т. А.

Санкт-Петербург

2017

Цель работы

Познакомиться с оператором выбора switch, с циклами for (;), while (), do while(), а также операторами case, break и default.

В текущей директории создать проект с make-файлом. Главная цель должна приводить к сборке проекта. Файл, который реализует главную функцию, должен называться menu.c; исполняемый файл - menu. Определение каждой функции должно быть расположено в отдельном файле, название файлов указано в скобках около описания каждой функции.

Реализуйте функцию-меню, на вход которой подается одно из значений 0, 1, 2, 3 и массив целых чисел размера не больше 100. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки.

В зависимости от значения, функция должна выводить следующее:

0 : индекс первого отрицательного элемента. (index_first_negative.c)

1 : индекс последнего отрицательного элемента. (index_last_negative.c)

2 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных от первого отрицательного элемента (включая элемент) и до последнего отрицательного (не включая элемент). (sum_between_negative.c)

3 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных до первого отрицательного элемента (не включая элемент) и после последнего отрицательного (включая элемент). (sum_before_and_after_negative.c)

иначе необходимо вывести строку "Данные некорректны".

Основные теоретические положения

Заголовочные файлы, необходимые для создания проекта:

1. **<stdio.h>** - содержит прототипы функций "int printf(const char* format [, argument]...);" и "int scanf(const char* format [, argument]...);", которые используются для ввода из потока ввода и вывода в поток вывода.

Синтаксис:

```
#include <stdio.h>
```

```
int printf (const char *format, ...);
```

Аргументы:

format – указатель на строку с описанием формата.

Возвращаемое значение:

При успешном завершении вывода возвращается количество выведенных символов. При ошибке возвращается отрицательное число.

Описание:

Функция printf выводит в стандартный поток вывода строку отформатированную в соответствии с правилами, указанными в строке, на которую указывает аргумент format.

Правила задаются набором трех типов директив:

1. Обычные символы (кроме '%' и '\'), которые выводятся без изменения;
2. Спецификаторы формата;
3. Специальные символы.

Синтаксис:

```
#include <stdio.h >  
int scanf(const char *format, ...);
```

Аргументы:

format – указатель на строку с описанием формата.

Возвращаемое значение:

Возвращает число, равное количеству полей, значения которых были действительно присвоены переменным. Если до присвоения значения первого поля произошла ошибка, возвращается EOF.

Описание:

Функция scanf() является процедурой ввода общего назначения, считывающей данные из потока stdin.

2. **<stdlib.h>**- содержит прототип функции "int abs(int n);", возвращающей абсолютное значение числа.

Синтаксис:

```
#include <string.h >  
int abs(int n);
```

Аргументы:

n – целое значение.

Возвращаемое значение:

Возвращает абсолютное значение числа.

Вывод

В результате работы были освоены оператор выбора switch, циклы for, while, do while, операторы case, break и default. Были закреплены знания по созданию проектов с Makefile.

Исходный код проекта

■ Файл menu.c

```
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
#include "sum_between_zero.h"
#include "index_first_zero.h"
#include "index_last_zero.h"
#include "sum_before_and_after_zero.h"

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Rus");
    int i = 0;
    int arr[100];
    char t;
    do
    {
        scanf("%d%c", &arr[i], &t);
        i++;
    } while (t != '\n');
    i = i - 1;

    switch (arr[0])
    {
    case 0:
        printf("%d", index_first_zero(arr, i));
        break;
    case 1:
        printf("%d", index_last_zero(arr, i));
        break;
    case 2:
        printf("%d", sum_between_zero(arr, i));
        break;
    case 3:
        printf("%d", sum_before_and_after_zero(arr, i));
        break;
    default:
```

```

    printf("Данные некорректны");
}
return 0;
}

```

■ Файл index_first_zero.c

```

int index_first_zero(int arr[], int i)
{
    int first;
    for (first = 1; first <= i; first++)
    {
        if (arr[first] == 0)
            break;
    }
    return first - 1;
}

```

■ Файл index_first_zero.h

```

#pragma once
int index_first_zero(int arr[], int);

```

■ Файл index_last_zero.c

```

int index_last_zero(int arr[], int i)
{
    int last;
    for (last = i; last >= 1; last--)
    {
        if (arr[last] == 0)
            break;
    }
    return last - 1;
}

```

■ Файл index_last_zero.h

```

#pragma once
int index_last_zero(int arr[], int);

```

■ Файл sum_between_zero.c

```
#include <stdlib.h>
#include "index_first_zero.h"
#include "index_last_zero.h"

int sum_between_zero(int arr[], int i)
{
    int first, last;
    first = index_first_zero(arr, i);
    last = index_last_zero(arr, i);
    int k, sum1 = 0;
    for (k = first + 1; k < last + 1; k++)
    {
        sum1 = sum1 + abs(arr[k]);
    }
    return sum1;
}
```

■ Файл sum_between_zero.h

```
#pragma once
int sum_between_zero(int arr[], int);
```

■ Файл sum_before_and_after_zero.c

```
#include <stdlib.h>
#include "index_first_zero.h"
#include "index_last_zero.h"

int sum_before_and_after_zero(int arr[], int i)
{
    int first, last;
    first = index_first_zero(arr, i) + 1;
    last = index_last_zero(arr, i) + 1;
    int k, sum2, sum21 = 0, sum22 = 0;
    for (k = 1; k < first; k++)
    {
        sum21 = sum21 + abs(arr[k]);
    }
}
```

```

for (k = i; k >= last; k--)
{
    sum22 = sum22 + abs(arr[k]);
}
sum2 = sum21 + sum22;
return sum2;
}

```

■ Файл sum_before_and_after_zero.h

```

#pragma once
int sum_before_and_after_zero(int arr[], int);

```

■ Файл Makefile

```

menu: menu.o index_first_zero.o index_last_zero.o sum_between_zero.o
sum_before_and_after_zero.o
    gcc menu.o index_first_zero.o index_last_zero.o sum_between_zero.o
sum_before_and_after_zero.o -o menu
menu.o: menu.c
    gcc -c menu.c
index_first_zero.o: index_first_zero.c index_first_zero.h
    gcc -c index_first_zero.c
index_last_zero.o: index_last_zero.c index_last_zero.h
    gcc -c index_last_zero.c
sum_between_zero.o: sum_between_zero.c sum_between_zero.h
    gcc -c sum_between_zero.c
sum_before_and_after_zero.o: sum_before_and_after_zero.c
sum_before_and_after_zero.h
    gcc -c sum_before_and_after_zero.c
clean:
    rm -rf *.o

```