

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯ НОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МОЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №1**  
**по дисциплине «Программирование»**  
**Тема: Создание make-файла.**

Студентка гр. 7381

\_\_\_\_\_ Мартьянова Н. М.

Преподаватель

\_\_\_\_\_ Берленко Т. А.

Санкт-Петербург

2017

### **Цель работы:**

- Освоить ОС Linux;
- Изучить основы сборки Makefile;
- Познакомиться с системой контроля версий git;

### **Основные теоретические положения**

#### **1. Функция puts**

*Прототип функции :*

```
int puts( const char * string );
```

*Заголовочный файл:*

stdio.h

*Описание:*

Функция выводит строку в стандартный поток вывода. После вывода строки производится переход на новую строку. Символ конца строки не выводится.

*Параметры:*

- **String**

указатель на строку, которую необходимо вывести.

*Возвращаемое значение:*

В случае успеха - неотрицательное значение.  
В случае ошибки - функция EOF.

## 2. Функция **strncat**

*Прототип функции :*

```
char * strncat( char * destptr, char * srcptr, num );
```

*Заголовочный файл:*

string.h

*Описание:*

Функция добавляет первые num символов строки srcptr к концу строки destptr, пока не встретится символ конца строки. Символ конца строки помещается в конце объединенных строк.

*Параметры:*

- **destptr**

указатель на массив в который будет добавлена строка.

- **srcptr**

Строка, из которой будут копироваться первые num символов.

- **num**

Максимальная длина добавляемой строки.

*Возвращаемое значение:*

Функция возвращает указатель на массив, в который добавлена строка.

## 3. Функция **free**

*Прототип функции:*

```
void free( void * ptrmem );
```

*Заголовочный файл:*

stdlib.h

*Описание*

Функция free освобождает место в памяти. То есть освобожденная память может дальше использоваться программами или ОС.

Функция оставляет значение ptrmem неизменным.

*Параметры:*

- **ptrme m**

Указатель на ранее выделенный блок памяти, который необходимо освободить.

*Возвращаемое значение:*

Функция не имеет возвращаемого значения.

#### 4. Функция **getchar**

*Прототип функции :*

```
int getchar ( void );
```

*Заголовочный файл*

stdio.h

*Описание:*

Функция получает символ из стандартного потока ввода.

*Параметры:*

нет

*Возвращаемое значение:*

В случае успешного чтения символа возвращается код считанного символа; Если достигнут конец файла, то возвращается EOF.

#### 5. Функция **malloc**

*Прототип функции:*

```
void * malloc( size_t sizemem );
```

*Заголовочный файл:*

stdlib.h

*Описание:*

Функция malloc выделяет блок памяти размером `size` в байтах.

*Параметры:*

- **size** **m**  
Размер выделяемого блока памяти в байтах.

*Возвращаемое значение:*

В случае успешного резервирования блока памяти функция возвращает указатель на только что выделенный блок.

При неудачном результате операции с памятью функция возвращает NULL.

## **Вывод:**

В ходе работы был освоен терминал ОС Linux, его команды для работы с файлами; был изучен механизм сборки приложения, с помощью make-файла; произошло ознакомление с системой контроля версий git.

*Исходный код проекта:*

- Файл `get_name.c`

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "get_name.h"

char *get_name(){
    char* name=(char*)malloc(80*sizeof(char));
    int i=0;
    char ch;
    while((ch=getchar())!='\n')
    { name[i]=ch;
      i++;
    }
```

```

}
name[i]='\0';
return name;
}

```

- Файл get\_name.h

```
#pragma once
```

```
char* get_name();
```

- Файл print\_str.c

```
#include <stdio.h>
```

```
#include "print_str(const char* str){
```

```
puts(str);
```

```
}
```

- Файл print\_str.h

```
#pragma once
```

```
void print_str(const char*);
```

- Файл main.c

```
#include <string.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include "get_name.h"
```

```
#include "print_str.h"
```

```
int main(){
```

```
char hello[90]="Hello, ";
```

```
char* result;
```

```
result=get_name();
```

```
print_str(strncat(hello, result, 80));
```

```
free(result);
```

```
return 0;  
}
```

- Makefile

```
all: main.o get_name.o print_str.o
```

```
    gcc main.o get_name.o print_str.o
```

```
main.o: get_name.h print_str.h main.c
```

```
    gcc -c main.c
```

```
get_name.o: get_name.h get_name.c
```

```
    gcc -c get_name.c
```

```
print_str.o: print_str.h print_str.c
```

```
    gcc -c print_str.c
```

