

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Программирование»
Тема: Условия, циклы, оператор switch.

Студентка гр. 7381

_____ Мартянова Н. М.

Преподаватель

_____ Берленко Т. А.

Санкт-Петербург

2017

Цель работы:

Познакомиться с оператором выбора `switch`, условным оператором `if` и циклом `while`.

Задача:

Реализовать функцию-меню, на вход которой подается одно из **значений** 0, 1, 2, 3 и **массив** целых чисел **размера не больше** 100. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки.

В зависимости от **значения**, функция должна выводить следующее:

0 :Индекс первого чётного элемента. (`index_first_even.c`)

1 :Индекс последнего нечётного элемента. (`index_last_odd.c`)

2 :Найти сумму модулей элементов массива, расположенных от первого чётного элемента и до последнего нечётного, включая первый и не включая последний. (`sum_between_even_odd.c`)

3 :Найти сумму модулей элементов массива, расположенных до первого чётного элемента (не включая элемент) и после последнего нечётного (включая элемент). (`sum_before_even_and_after_odd.c`)

иначе необходимо вывести строку "Данные некорректны".

Создать для проекта `make`-файл.

Основные управляющие конструкции языка C

- **Операторный блок** - несколько операторов, сгруппированные в единый блок с помощью фигурных скобок

```
{ [<оператор I>...<оператор N>] }
```

- **Условный оператор:**

```
if (<выражение>) <оператор I> [else <оператор 2>]
```

Если *выражение* интерпретируется как истина, то *оператор I* выполняется.

Может иметь необязательную ветку **else**, путь выполнения программы пойдет в случае если выражение ложно. В языке C любое ненулевое выражение расценивается как истина.

- **Оператор множественного выбора**
`switch` (<выражение>)

```
{ case <константное выражение 1>: <операторы 1>
... case <константное выражение N>: <операторы N>
[default: <операторы>] }
```

Выполняет поочередное сравнение выражения со списком константных выражений. При совпадении, выполнение программы начинается с соответствующего оператора. В случае, если совпадений не было, выполняется необязательная ветка **default**. Важно помнить, что операторы после первого совпадения будут выполняться далее один за другим. Чтобы этого избежать, следует использовать оператор **break**.

- **Цикл с предусловием**

```
while (<выражение>) <оператор>;
```

На каждой итерации цикла происходит вычисление выражения и если оно истинно, то выполняется тело цикла

- **Цикл с постусловием**

```
do <оператор> while <выражение>;
```

На каждой итерации цикла сначала выполняется тело цикла, а после вычисляется выражение. Если оно истинно — выполняется следующая итерация.

- **Цикл со счетчиком**

```
for ([<начальное выражение>]; [<условное выражение>]; [<выражение
приращения>])
  <оператор>
```

Условием продолжения цикла как и в цикле с предусловием является некоторое выражение, однако в цикле со счетчиком есть еще 2 блока — начальное выражение, выполняемое один раз перед первым началом цикла и выражение приращения, выполняемое после каждой итерации цикла. Любая из трех частей оператора **for** может быть опущена.

- **Оператор break** — досрочно прерывает выполнение цикла.
- **Оператор continue** — досрочный переход к следующей итерации цикла.

Вывод:

В ходе выполнения работы были освоены оператор множественного выбора **switch**, оператор прерывания цикла **break**, условный оператор **if**, цикл с условием **while**, цикл со счетчиком **for**.

Исходный код проекта:

Файл menu.c

```
#include <stdio.h>
#include "index_first_even.h"
#include "index_last_odd.h"
#include "sum_between_even_odd.h"
#include "sum_before_even_and_after_odd.h"
int main()
{
    int char i=0, a[100], n;
    char m;
    do {scanf("%d%c", &a[i], &m); i++;}
    while(m!='\n');
    switch(a[0]){
        Case 0: printf("%d\n", index_first_even(a, i)); break;
        Case 1: printf("%d\n", index_last-odd(a,i)); break;
        Case 2: printf("%d\n", sum_between_even_odd(a,i)); break;
        Case 3: printf("%d\n", sum_before_even_and_after_odd(a,i)); break;
        Default: printf("Данные некорректны\n");
    }
    return 0;
}
```

Файл index_first_even.h

```
#pragma once
int index_first_even(int a[], int i);
```

Файл index_first_even.c

```
int index_first_even(int a[], int i)
{
    int n;
    for(n=1;n<i;++n){
        if((a[n]%2)==0)
            break;
    }
    return (n-1);
}
```

Файл index_last_odd.h

```
#pragma once  
int index_last_odd(int a[], int i);
```

Файл index_last_odd.c

```
int index_last_odd(int a[], int i)  
{  
    int k=i;  
    for(k=i;k>=1;--k){  
        if(a[k]%2)  
            break;  
    }  
    return (k-1);  
}
```

Файл sum_between_even_odd.h

```
#pragma once  
int sum_between_even_odd(int a[], int i);
```

Файл sum_between_even_odd.c

```
#include<stdlib.h>  
#include"index_first_even.h"  
#include"index_last_odd.h"  
int sum_between_even_odd(int a[], int i)  
{  
    int sum=0,t;  
    int n=index_first_even(a,i)+1;  
    int k=index_last_odd(a,i)+1;  
    for(t=n;t<k;++t)  
    {  
        sum+=abs(a[t]);  
    }  
    return sum;  
}
```

Файл sum_before_even_and_after_odd.h

```
#pragma once
int sum_before_even_and_after_odd(int a[], int i);
```

Файл sum_before_even_and_after_odd.c

```
#include<stdlib.h>
#include"index_first_even.h"
#include"index_last_odd.h"
int sum_before_even_and_after_odd(int a[], int i)
{
    int sum=0,t,sum1=0,sum2=0;
    int n=index_first_even(a,i)+1;
    int k=index_last_odd(a,i)+1;

    for(t=1; t<n; ++t){sum1+=abs(a[t]);}

    for(t=k; t<i;++t){sum2+=abs(a[t]);}

    sum=sum1+sum2;

    return sum;
}
```

Makefile

```
all: index_last_odd.o index_first_even.o sum_between_even_odd.o
sum_before_even_and_after_odd.o menu.o
    gcc index_last_odd.o index_first_even.o sum_between_even_odd.o
sum_before_even_and_after_odd.o menu.o -o menu
menu.o: menu.c
    gcc -c menu.c
index_last_odd.o:index_last_odd.c index_last_odd.h
    gcc -c index_last_odd.c
index_first_even.o:index_first_even.c index_first_even.h
    gcc -c index_first_even.c
sum_between_even_odd.o:sum_between_even_odd.c sum_between_even_odd.h
    gcc -c sum_between_even_odd.c
sum_before_even_and_after_odd.o: sum_before_even_and_after_odd.c
sum_before_even_and_after_odd.h
    gcc -c sum_before_even_and_after_odd.c
```