

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МОЭВМ**

**КУРСОВАЯ РАБОТА**  
**по дисциплине «Программирование»**  
**Тема:” Структуры данных. Линейные списки ”**

Студент гр. 7381

\_\_\_\_\_

Габов Е. С.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Берленко Т. А.

Санкт-Петербург

2017

## ЗАДАНИЕ НА КУРСОВУЮ РАБОТУ

Студент Габов Е. С.

Группа 7381

Тема работы : “ Структуры данных. Линейные списки “

Исходные данные:

- Создать двунаправленный список музыкальных композиций `MusicalComposition` и **api** (*application programming interface* - в данном случае набор функций) для работы со списком.
- Структура элемента списка (тип - `MusicalComposition`)
  - `name` - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), название композиции.
  - `author` - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), автор композиции/музыкальная группа.
  - `year` - целое число, год создания.
  - Функция для создания элемента списка (тип элемента `MusicalComposition`)
- `MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* author, int year)`
- Функции для работы со списком:
  - `MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names, char** array_authors, int* array_years, int n);` // создает список музыкальных композиций `MusicalCompositionList`, в котором:
    - ***n** - длина массивов `array_names`, `array_authors`, `array_years`.*
    - поле **name** первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_names` (`array_names[0]`).
    - поле **author** первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_authors` (`array_authors[0]`).
    - поле **year** первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_years` (`array_years[0]`).
  - *Аналогично для второго, третьего, ... **n-1**-го элемента массива.*
  - *! длина массивов `array_names`, `array_authors`, `array_years` одинаковая и равна **n**, это проверять не требуется.*

- *Функция возвращает указатель на первый элемент списка.*
- `void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element); //`  
добавляет **element** в конец списка **musical\_composition\_list**
- `void removeEl (MusicalComposition* head, char* name_for_remove); //`  
удаляет элемент **element** списка, у которого значение **name** равно значению **name\_for\_remove**
- `int count(MusicalComposition* head); //`возвращает количество элементов списка
- `void print_names(MusicalComposition* head); //`Выводит названия композиций
- Получить срез списка на вход подаётся указатель на первый элемент списка и 2 индекса ( начало и конец )
- Создать удобный для работы пользователя интерфейс.

Предполагаемый объем пояснительной записки:

Не менее 16 страниц.

Дата выдачи задания: 23.11.2017

Дата сдачи реферата:

Дата защиты реферата:

Студент

\_\_\_\_\_

Габов Е. С.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Берленко Т. А.

## **АННОТАЦИЯ**

В результате выполнения курсовой работы создан двунаправленный линейный список. Созданы функции для работы со списком: удаление элемента списка, добавление в конец списка нового элемента, подсчет количества элементов в списке, вывод среза списка. Создан удобный для пользователя интерфейс.

## **SUMMARY**

As a result of performing the coursework, created a bidirectional linear list. Created functions to work with list: delete list item, add to end of list new item, counting the number of elements in the list. Created user-friendly interface.

## СОДЕРЖАНИЕ

Введение	6
Описание тела функции main.c	7
Описание функций для работы со списком	8
Заключение	10
Список использованных источников	11
Приложение А. Исходный код программы	12

## **ВВЕДЕНИЕ**

Целью работы является закрепить имеющиеся знания по выделению и очистке динамической памяти. Научиться работать с двунаправленным списком и написать функции для работы с ним: добавлять и удалять элементы, подсчитывать их количество.

## 1. ОПИСАНИЕ ТЕЛА ФУНКЦИИ MAIN.C

- 1.1. С помощью функции `scanf` ( процедура ввода общего назначения, которая читает поток `stdin` и сохраняет информацию в переменных, перечисленных в списке аргументов.) вводится количество элементов, которые будут созданы в списке.
- 1.2. Динамически выделяется память под массив названий музыкальных композиций, их авторов и лет создания.
- 1.3. Заполняются данные списка
- 1.4. С помощью созданной функции `createMusicalCompositionalList` создается двусвязный линейный список.
- 1.5. Пользователю предоставляется право выбора функции для работы со списком
  - 0 – добавить элемент в конец списка
  - 1 – удалить элемент с совпадающим названием музыкальной композиции
  - 2 – вывести количество элементов в списке
  - 3 – вывести названия всех музыкальных композиций
  - 4 – вывести срез списка
- 1.6. После выполнения выбранной функции предоставляется выбор: продолжить работу со списком или закончить выполнение программы
- 1.7. С помощью функции `free()` очищается вся память выделенная динамически.

## 2. ОПИСАНИЕ ФУНКЦИЙ ДЛЯ РАБОТЫ СО СПИСКОМ

**2.1.** Создана структура с именем `MusicalComposition` с членами типов `char*`, `char*`, `int` , и 2 члена с типом указателя на саму структуру, эти члены содержат адреса предыдущих и последующих элементов.

**2.2** Далее создается ряд функция для работы с двухсвязным списком:

### **2.2.1. createMusicalComposition.**

Создана функция `createMusicalComposition`. Эта функция создает элемент списка. На вход она получает 3 параметра с именем, автором и годом создания. В ней используются такие функции как `malloc`(динамическое выделение памяти) и `strcpy`(копирование символов). Функция возвращает указатель на первый элемент списка.

### **2.2.2. Push**

Создана функция `push`. Эта функция добавляет элемент списка в конец списка. На вход получает указатель на первый элемент и элемент который нужно добавить в список. С помощью цикла `while` определяется местоположение последнего элемента. Функция ничего не возвращает.

### **2.2.3. createMusicalCompositionList**

Создана функция **`createMusicalCompositionList`**. Эта функция создает целый список. На вход получает массив имен, авторов, лет издания и количество элементов которые будут в списке. Если количество элементов равняется нулю функция возвращает `NULL`. Иначе список заполняет при помощи цикла `for`. В нём вызываются описанные функции `push` и `createMusicalComposition`. Функция возвращает указатель на первый элемент списка.

### **2.2.4. removeEl**

Создана функция `removeEl`. Эта функция удаляет элемент из списка, если значение члена `name` совпало с полученной функцией строкой. На вход поступает указатель на первый элемент и определенная строка символов. Функция ничего не возвращает.

### **2.2.5. Count**

Создана функция `count`. Эта функция считает количество элементов в списке. На вход поступает указатель на первый элемент. В цикле `while` перебираются все элементы и счетчик с каждым шагом увеличивается на единицу. Функция возвращает количество элементов.



### **2.2.6. Print\_names**

Создана функция `print_names`. Функция выводит на экран значение члена `name` всех элементов. На вход получает указатель на первый элемент списка. Функция ничего не возвращает.

### **2.2.7 print\_srez\_spiska**

Создана функция `print_srez_spiska`. Функция выводит на экран срез списка. На вход функция получает указатель на первый элемент списка и границы среза. Функция ничего не возвращает.

## **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В ходе выполнения данной курсовой работе создан двунаправленный линейный список, функции для работы со списком и удобный для пользователя интерфейс. Получены знания по работе со списком, закреплены знания по выделению и очищению динамической памяти. Создана функция удаления элемента не только из середины списка, также реализовано удаление элемента из конца списка и удаление первого элемента списка.

## СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Б.Керниган Д.Риччи “язык прогаммирование Си”
2. Демидович Е. “Основы алгоритмизации и программирования. Язык Си “
3. Подбельский В.С. Фомин С.С. “Курс программирования на Си: учебник “
4. *Robert Sedgewick, Kevin Wayne* “Algorithms in C”

# ПРИЛОЖЕНИЕ А

## ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

### 1) ТЕЛО ФУНКЦИИ MAIN.C

```
#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stddef.h>
#include "Gabov_Egor_lr4.h"

int main()
{
    int length;
    printf("введите сколько элементов будет содержать список:\n");
    scanf("%d" , &length );
    char** names = (char**)malloc(sizeof(char)*(length+1));
    char** authors = (char**)malloc(sizeof(char)*(length+1));
    int* years = (int*)malloc(sizeof(int)*length);

    for ( int i=0; i<length; i++ )
    {
        names[i] = (char*)malloc(sizeof(char)*81);
        authors[i] = (char*)malloc(sizeof(char)*81);
        printf("введите название музыкальной композиции [%d]: " , i);
        scanf( "%s" , names[i] );
        //fgets( names[i] , 81 , stdin );

        printf("введите автора музыкальной композиции [%d]: " , i);
        scanf( "%s" , authors[i] );
        //fgets( authors[i] , 81 , stdin );

        printf("введите год создания музыкальной композиции [%d]: " , i);
        scanf("%d" , &years[i]);
    }
    MusicalComposition* head = createMusicalCompositionList(names, authors, years, length);

    int choice;
    char* name_for_push = (char*)malloc(sizeof(char)*81);
    char* author_for_push = (char*)malloc(sizeof(char)*81);
    int year_for_push;
    char* name_for_remove = (char*)malloc(sizeof(char)*81);
    int c = 1;
    int first , last;

    while ( c == 1 )
    {
        printf("выберите операцию которую вы хотите совершить со списком:\n ");
        printf("0 - добавить элемент в конец списка \n");
        printf("1 - удалить элемент с совпадающим названием композиции \n");
        printf("2 - вывести количество элементов в списке \n");
        printf("3 - вывести название всех музыкальных композиций\n");
        printf("4 - вывести срез списка\n");

        scanf("%d" , &choice);
        switch(choice)
        {
            case 0:
                printf("введите название добавляемой композиции: ");
```

```

scanf("%s" , name_for_push );

printf("введите автора добавляемой композиции: ");
scanf("%s" , author_for_push );

printf("введите год создания добавляемой композиции: ");
scanf("%d", &year_for_push);
MusicalComposition* element_for_push =
createMusicalComposition(name_for_push, author_for_push, year_for_push);
push( head , element_for_push );
break;

case 1:
printf("введите название композиции которую нужно убрать из
списка: ");

scanf( "%s" , name_for_remove );
removeEl(head, name_for_remove);
break;

case 2:
printf("количество элементов в списке: %d \n", count(head));
break;

case 3:
print_names(head);
break;

case 4:
printf("введите номер начального элемента среза списка: ");
scanf("%d" , &first);

printf("введите номер конечного элемента среза списка: ");
scanf("%d" , &last );
print_srez_spiska( head , first , last );
break;

default: printf("введено неправильное число :( \n");
}

printf("введите [1] если хотите продолжить и любое другое число для выхода: ");
scanf("%d" , &c );
}
for (int i=0;i<length;i++)
{
free(names[i]);
free(authors[i]);
}
free(names);
free(authors);
free(years);
free(name_for_push);
free(author_for_push);
free(name_for_remove);

return 0;
}

```

## 2)ТЕЛО ФУНКЦИИ MAIN.H

```
#pragma once

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
typedef struct MusicalComposition
{
    char* name;
    char* author;
    int year;
    struct MusicalComposition* next;
    struct MusicalComposition* prev;
} MusicalComposition;

MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* author, int year)
{
    MusicalComposition* element_for_push = (MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
    element_for_push->name = (char*)malloc(sizeof(char)*81);
    element_for_push->author = (char*)malloc(sizeof(char)*81);
    strcpy(element_for_push->name , name );
    strcpy(element_for_push->author,author);
    element_for_push->year = year;
    element_for_push->next = NULL;
    element_for_push->prev = NULL;
    return element_for_push;
}

void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element)
{
    MusicalComposition* tmp;
    if ( head->next == NULL )
    {
        element->next = NULL;
        element->prev = head;
        head->next = element;
        return;
    }
    tmp = head->next;
    while (tmp->next)
    {
        tmp = tmp->next;
    }
    element->next = NULL;
    element->prev = tmp;
    tmp->next = element;
}

MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names, char** array_authors, int*
array_years, int length)
{
    if ( length == 0 )
        return NULL;
    MusicalComposition* head = (MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
    head->name = (char*)malloc(sizeof(char)*81);
    head->author = (char*)malloc(sizeof(char)*81);
    strcpy(head->name , array_names[0]);
    strcpy(head->author , array_authors[0]);
    head->year = array_years[0];
    MusicalComposition* tmp;

    for ( int i = 1; i < length ; i++ )
    {
```

```

        tmp = createMusicalComposition( array_names[i] , array_authors[i] , array_years[i] );
        push(head , tmp);
    }
    return head;
}

void removeEl(MusicalComposition* head, char* name_for_remove)
{
    MusicalComposition *tmp ;
    tmp = head;
    while ( tmp )
    {
        if ( strcmp( tmp->name , name_for_remove ) == 0 )
        {
            tmp->next->prev = tmp->prev;
            tmp->prev->next = tmp->next;
            free(tmp);
        }
        tmp = tmp->next;
    }
}

int count(MusicalComposition* head)
{
    int i=1;
    MusicalComposition* tmp;
    tmp = head->next;
    while (tmp)
    {
        tmp = tmp->next;
        i++;
    }
    free(tmp);
    return i;
}

void print_names(MusicalComposition* head)
{
    MusicalComposition* tmp = (MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
    tmp = head->next;
    printf( "%s\n" , head->name );
    printf( "%s\n" , tmp->name );
    while (tmp->next)
    {
        if ( tmp->next->year != -1 )
            printf("%s\n" , tmp->next->name );
        tmp = tmp->next;
    }
}

void print_srez_spiska( MusicalComposition* head , int start , int end )
{
    MusicalComposition* tmp = (MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
    tmp = head->next;

    if ( start == 0 )
    {
        printf("название музыкальной композиции [0]: %s " , head ->name );
        printf("автор музыкальной композиции [0]: %s " , head -> author );
        printf("год создания музыкальной композиции [0]: %d\n " ,head->year );
    }

    int i=1;
    for ( ; i < start ; i++ )
        tmp = tmp->next;
}

```

```

for ( ; i <= end ; i++ )
{
    printf("название музыкальной композиции [%d]: %s " , i , tmp ->name );
    printf("автор музыкальной композиции [%d]: %s " , i , tmp -> author );
    printf("год создания музыкальной композиции [%d]: %d\n " , i ,tmp->year );
    tmp = tmp->next;
}
free(tmp);
}

```