

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МОЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе № 4 по**  
**дисциплине «Программирование»**  
**Тема: Линейные списки**

Студентка гр. 7381

Кушкочева А.О.

Преподаватель

Берленко Т.А.

Санкт-Петербург

2017

## Цель

Изучить структуры данных, линейные списки и работу с ними; закрепить, полученные данные на практике.

## Задание

Создать двунаправленный список музыкальных композиций `MusicalComposition` и **api** (*application programming interface* - в данном случае набор функций) для работы со списком.

Структура элемента списка (тип - `MusicalComposition`)

- `name` - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), название композиции.
- `author` - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), автор композиции/музыкальная группа.
- `year` - целое число, год создания.

Функция для создания элемента списка (тип элемента `MusicalComposition`)

- `MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* author, int year)`

Функции для работы со списком:

- `MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names, char** array_authors, int* array_years, int n);` // создает список музыкальных композиций `MusicalCompositionList`, в котором:
  - ***n** - длина массивов `array_names`, `array_authors`, `array_years`.*
  - поле **name** первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_names` (`array_names[0]`).
  - поле **author** первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_authors` (`array_authors[0]`).
  - поле **year** первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_authors` (`array_years[0]`).

*Аналогично для второго, третьего, ... **n-1**-го элемента массива.*

*!            длина            массивов `array_names`,            `array_authors`, `array_years` одинаковая и равна **n**, это проверить не требуется.*

*Функция возвращает указатель на первый элемент списка.*

- `void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element);` // добавляет **element** в конец списка **musical\_composition\_list**
- `void removeEl (MusicalComposition* head, char* name_for_remove);` // удаляет элемент **element** списка, у которого значение **name** равно значению **name\_for\_remove**
- `int count(MusicalComposition* head);` //возвращает количество элементов списка

- `void print_names(MusicalComposition* head);` //Выводит названия композиций

## Основные теоретические положения

- Структура- совокупность переменных, объединенных под одним именем.

Синтаксис объявления структуры

```
struct <имя> {
    <тип1> <поле1>;
    <тип2> <поле2>;
    ...
    <типN> <полеN>;
};
```

- Линейный список-список, каждый элемент которого хранит помимо значения указатель на следующий элемент. В последнем элементе указатель на следующий элемент равен NULL (константа нулевого указателя).

Чтобы использовать NULL, необходимо подключить `#include <stddef.h>`

Чтобы не писать каждый раз "struct Node", воспользуемся оператором `typedef`.

Стандартный синтаксис использования:

```
typedef <type> <name>;
```

где `type` - любой тип

`name` - новое имя типа (при этом можно использовать и старое имя)

## Вывод

В ходе лабораторной работы были освоены структуры данных, линейные списки и работа с ними.

## Исходный код

- `functions.h`

```
typedef struct MusicalComposition
```

```

{
char* name;
char* author;
int year;
struct MusicalComposition *next;
struct MusicalComposition *previous;
}MusicalComposition;

```

```

MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* author,int
year)

```

```

{
    MusicalComposition*
song=(MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
    song->name=name;
    song->author=author;
    song->year=year;
    song->next=NULL;
    song->previous=NULL;
    return song;
}

```

```

MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names, char**
array_authors, int* array_years, int n)

```

```

{
    MusicalComposition*
head=createMusicalComposition(array_names[0],array_authors[0],array_years[0]);
    MusicalComposition* list=head;
    int i;
    for(i=1; i<n; i++)
    {

        list->next=createMusicalComposition(array_names[i],array_authors[i],array_y
ears[i]);
        list->next->previous=list;
        list=list->next;
    }
    return head;
}

```

```

void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element)
{

```

```
    MusicalComposition* list=head;
    while (list->next!=NULL)
list=list->next;
    list->next=element;
    element->previous=list;
}
```

```
void removeEl(MusicalComposition* head, char* name_for_remove)
{
    MusicalComposition* list=head;
    while(list->next!=NULL)
    {
        if(strcmp(name_for_remove, list->name)==0)
        {
            list->next->previous=list->previous;
            list->previous->next=list->next;
        }
        list=list->next;
    }
}
```

```
int count(MusicalComposition* head)
{
    MusicalComposition* list=head;
    int i=0;
    while(list!=NULL)
    {
        i++;
        list=list->next;
    }
    return i;
}
```

```
void print_names(MusicalComposition* head)
{
    MusicalComposition* list=head;
    while(list!=NULL)
    {
        printf("%s\n", list->name);
    }
}
```

```
list=list->next;
}}
```

- main.c

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stddef.h>
```

```
int main(){
    int length;
    scanf("%d\n", &length);

    char** names = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
    char** authors = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
    int* years = (int*)malloc(sizeof(int)*length);

    for (int i=0;i<length;i++)
    {
        char name[80];
        char author[80];

        fgets(name, 80, stdin);
        fgets(author, 80, stdin);
        fscanf(stdin, "%d\n", &years[i]);

        (*strstr(name, "\n"))=0;
        (*strstr(author, "\n"))=0;

        names[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(name)+1));
        authors[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(author)+1));

        strcpy(names[i], name);
        strcpy(authors[i], author);

    }
    MusicalComposition* head = createMusicalCompositionList(names, authors,
years, length);
    char name_for_push[80];
    char author_for_push[80];
```

```
int year_for_push;
```

```
char name_for_remove[80];
```

```
fgets(name_for_push, 80, stdin);  
fgets(author_for_push, 80, stdin);  
fscanf(stdin, "%d\n", &year_for_push);  
(*strstr(name_for_push, "\n"))=0;  
(*strstr(author_for_push, "\n"))=0;
```

```
MusicalComposition*      element_for_push  
    =createMusicalComposition(name_for_push,      author_for_push,  
year_for_push);
```

```
fgets(name_for_remove, 80, stdin);  
(*strstr(name_for_remove, "\n"))=0;
```

```
printf("%s %s %d\n", head->name, head->author, head->year);  
int k = count(head);
```

```
printf("%d\n", k);  
push(head, element_for_push);
```

```
k = count(head);  
printf("%d\n", k);
```

```
removeEl(head, name_for_remove);  
print_names(head);
```

```
k = count(head);  
printf("%d\n", k);
```

```
for (int i=0;i<length;i++){  
    free(names[i]);  
    free(authors[i]);  
}  
free(names);  
free(authors);  
free(years);
```

```
return 0;
```

```
}
```