

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**

**Кафедра МОЭВМ**

**ОТЧЕТ**

**по лабораторной работе №2 по**

**дисциплине «Программирование»**

**Тема: Условия, циклы, оператор switch**

Студентка гр. 7381

Кушкочева А.О.

Преподаватель

Берленко Т.А.

Санкт-Петербург

2017

## **Цель.**

Освоить операторы выбора switch, а так же операторы case, break, default; циклы for(;;), while(), do while().

## **Задание.**

Создать проект с make-файлом. Главная цель должна приводить к сборке проекта. Файл, который реализует главную функцию, должен называться menu.c; исполняемый файл - menu. Определение каждой функции должно быть расположено в отдельном файле, название файлов указано в скобках около описания каждой функции.

Реализовать функцию-меню, на вход которой подается одно из значений 0, 1, 2, 3 и массив целых чисел размера не больше 20. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки.

В зависимости от значения, функция должна выводить следующее:

0 : индекс первого отрицательного элемента. (index\_first\_negative.c)

1 : индекс последнего отрицательного элемента. (index\_last\_negative.c)

2 : Найти произведение элементов массива, расположенных от первого отрицательного элемента (включая элемент) и до последнего отрицательного (не включая элемент). (multi\_between\_negative.c)

3 : Найти произведение элементов массива, расположенных до первого отрицательного элемента (не включая элемент) и после последнего отрицательного (включая элемент). (multi\_before\_and\_after\_negative.c)

иначе необходимо вывести строку "Данные некорректны".

## **Основные теоретические положения.**

➤ Функция int abs(int num)

- Прототип:

stdlib.h

- Описание:

Функция abs() возвращает модуль целого числа num.

Оператор ветвления switch выполняется следующим образом:

- вычисляется выражение в скобках оператора switch;
- полученное значение сравнивается с метками (константами) в опциях case, сравнение производится до тех пор, пока не будет найдена метка, соответствующая вычисленному значению целочисленного выражения;
- выполняется блок операций соответствующей метки case;
- если соответствующая метка не найдена, то выполнится блок операций, описанный в опции default.

Альтернатива default может отсутствовать, тогда не будет произведено никаких действий.

### **Вывод.**

В ходе лабораторной работы были освоены оператор выбора switch, а так же операторы case, break, default; циклы for(;;), while(), do while().

### **index\_first\_negative.c**

```
#include <stdio.h>

#include "index_first_negative.h" int

index_first_negative(int a[], int i){

int index, first; int flag=1;

for(index=1; (index<i)&&(flag==1); index++)

    {

        if(a[index]<0){

first=index-1;

flag=0;

        }

    }

return first;
```

```
}
```

### **index\_first\_negative.h**

```
int index_first_negative(int a[], int i);
```

### **index\_last\_negative.c** #include

```
<stdio.h> #include
```

```
"index_last_negative.h" int
```

```
index_last_negative(int a[], int i){
```

```
int last, index;
```

```
for(index=1; index<i+1; index++)
```

```
{
```

```
if(a[index]<0
```

```
) last=index;
```

```
} return last-
```

```
1; }
```

### **index\_last\_negative.h** int

```
index_last_negative(int a[], int i);
```

### **multi\_between\_negative.c** #include

```
<stdio.h>
```

```
#include "multi_between_negative.h"
```

```
#include "index_first_negative.h"
```

```
#include "index_last_negative.h"
```

```

void multi_between_negative(int a[], int i){ int between=1,
index; for(index=index_first_negative(a, i)+1;
index<index_last_negative(a, i); between=a[index]*between;
} printf("%d\n",
between);
}

```

### **multi\_between\_negative.h**

```

void multi_between_negative(int a[], int i);

```

### **multi\_before\_and\_after\_negative.c**

```

#include <stdio.h>

#include "multi_before_and_after_negative.h"
#include "index_first_negative.h" #include
"index_last_negative.h" void
multi_before_and_after_negative(int a[], int i){ int index,
multi1=1, multi2=1; for(index=1;
index<index_first_negative(a, i)+1; index++)
multi1=multi1*a[index]; for(index=index_last_negative(a,
i)+1; index<=i; index++) multi2=multi2*a[index];
printf("%d\n", (multi1*multi2));
}

```

### **multi\_before\_and\_after\_negative.h**

```

void multi_before_and_after_negative(int a[], int i);

```

## **menu.c**

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include "index_first_negative.h"

#include "index_last_negative.h"

#include "multi_between_negative.h" #include
"multi_before_and_after_negative.h" int
main(){
int i=0; char
c; int a[100];
while(c!="\n")
{
scanf("%d%c", &a[i], &c);
i++; } i=i-1; switch(a[0]){
    case 0:
printf("%d\n", index_first_negative(a, i)); break;

    case 1:
printf("%d\n", index_last_negative(a,i)); break;

    case 2:
multi_between_negative(a,i); break;

    case 3:
multi_before_and_after_negative(a,i); break;

    default:
```

```
printf("Данные некорректны\n");

} return

0;

}
```

## Makefile

```
all: menu clean
```

```
menu: menu.o index_first_negative.o index_last_negative.o
multi_between_negative.o multi_before_and_after_negative.o
```

```
gcc menu.o index_first_negative.o index_last_negative.o
multi_between_negative.o multi_before_and_after_negative.o -o menu
```

```
menu.o: menu.c index_first_negative.h multi_between_negative.h
index_last_negative.h multi_before_and_after_negative.h
```

```
gcc -c menu.c index_first_negative.o: index_first_negative.c
```

```
index_first_negative.h
```

```
gcc -c index_first_negative.c
```

```
index_last_negative.o: index_last_negative.c index_last_negative.h
```

```
gcc -c index_last_negative.c
```

```
multi_between_negative.o: multi_between_negative.c
```

```
multi_between_negative.h index_first_negative.h index_last_negative.h
```

```
gcc -c multi_between_negative.c
```

```
multi_before_and_after_negative.o: multi_before_and_after_negative.c
```

```
multi_before_and_after_negative.h index_first_negative.h
```

```
index_last_negat$ gcc -c multi_before_and_after_negative.c
```

```
clean:
```

```
rm -rf *.o
```