**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**Санкт-Петербургский государственный**

**электротехнический университет**

**«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)**

**Кафедра МО ЭВМ**

отчет

**по лабораторной работе №1**

**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**

Тема: **Трансляция, отладка и выполнение программ на языке ассемблера**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Студент гр. 0383 |  | Сабанов П.А. |
| Преподаватель |  | Ефремов М.А. |

Санкт-Петербург

2021

**Цель работы.**

Изучить работу и представление в памяти программ hello1.asm и hello2.asm, написанных на языке ассемблера, научиться пользоваться компилятором masm, компоновщиком link и отладчиком afd.

**Текст задания.**

Часть 1.

1. Просмотреть программу hello1.asm, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H (команда Int 21h).

Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры - следующие:

- обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "$";

- требуется задание в регистре ah номера функции, равного 09h, а в регистре dx - смещения адреса выводимой строки;

- используется регистр ax и не сохраняется его содержимое.

2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.

3. Загрузить файл hello1.asm из каталога Задания в каталог Masm.

4. Протранслировать программу с помощью строки

> masm hello1.asm

c созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга). Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором. Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.

5. Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки

> link hello1.obj

с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.

6. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки

> hello1.exe

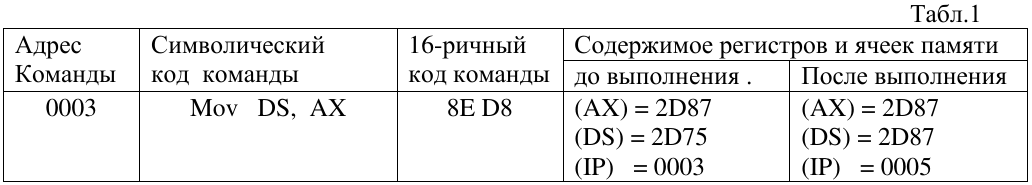
и убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

7. Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afd hello1.exe

Записать начальное содержимое сегментных регистров CS, DS, ES и SS. Выполнить программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды. Обычные команды выполняются по F1 (Step), а вызовы обработчиков прерываний (Int) - по F2 (StepProc), чтобы не входить внутрь обработчика прерываний. Продвижение по сегментам экранной формы отладчика выполняется с помощью клавиш F7 – F10 (up, down, left, right). Перезапуск программы в отладчике выполняется клавишей F3 (Retrieve). Выход из отладчика - по команде Quit.

Результаты прогона программы под управлением отладчика должны быть представлены в виде, показанном на примере одной команды в табл.1, и подписаны преподавателем.



Часть 2.

Выполнить пункты 1 - 7 части 1 настоящего задания применительно к программе hello2.asm, приведенной в каталоге Задания, которая выводит на экран приветствие пользователя с помощью процедуры WriteMsg, а также использует полное определение сегментов. Сравнить результаты прогона под управлением отладчика программ hello1 и hello2 и объяснить различия в размещении сегментов.

**Основные теоретические положения.**

MASM (Microsoft Macro Assembler) — ассемблер для процессоров семейства x86. Первоначально был произведён компанией Microsoft для написания программ в операционной системе MS-DOS и был в течение некоторого времени самым популярным ассемблером, доступным для неё.

**Ход работы.**

Обработка программы hello1.

1. Ввод в консоль команды

> masm hello1

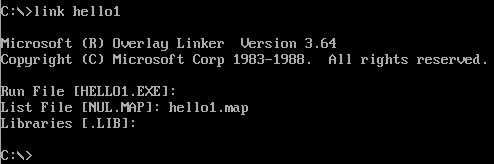
с последующим указанием имени файла листинга. Компиляция завершилась без ошибок с созданием файла hello1.obj.



2. Ввод в консоль команды

> link hello1

с последующим указанием имени файла карты памяти. Компановка прошла без ошибок с созданием файла hello1.exe.



3. Ввод в консоль команды

> hello1

Вывод программы hello1:



Программа отработала без ошибок.

4. Запуск программы hello1 под управлением отладчика afd:

> afdpro hello1

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Адрес команды | Символический код команды | 16-ричный код команды | Содержимое регистров и ячеек памяти | |
| до выполнения | после выполнения |
| 0010 | mov ax, @data  (mov ax, 1A07) | B8071A | (AX) = 0000  (IP) = 0010 | (AX) = 1A07  (IP) = 0013 |
| 0013 | mov ds, ax | 8ED8 | (DS) = 19F5  (IP) = 0013 | (DS) = 1A07  (IP) = 0015 |
| 0015 | mov dx, offset Greeting  (mov dx, 0000) | BA0000 | (DX) = 0000  (IP) = 0015 | (DX) = 0000  (IP) = 0018 |
| 0018 | mov ah, 09 | B409 | (AX) = 1A07  (IP) = 0018 | (AH) = 0907  (IP) = 001A |
| 001A | int 21 | CD21 | (IP) = 001A | (IP) = 001C |
| 001C | mov ah, 4C | B44C | (AX) = 0907  (IP) = 001C | (AX) = 4C07  (IP) = 001E |
| 001E | int 21 | CD21 |  |  |

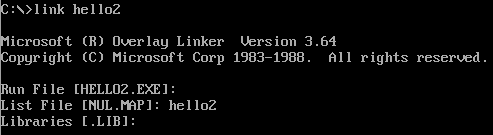
Сообщение от отладчика:

> Program terminated OK

Обработка программы hello2.

1. Аналогичным образом для программы hello2 создаются файлы hello2.obj, hello2.lst, hello2.ext и hello2.map:





2. Запуск программы hello2 путём ввода команды

> hello2

Вывод программы hello2:



Программа отработала без ошибок.

3. Запуск программы hello1 под управлением отладчика afd:

> afdpro hello2

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Адрес команды | Символический код команды | 16-ричный код команды | Содержимое регистров и ячеек памяти | |
| до выполнения | после выполнения |
| 0005 | push ds | 1E | (SP) = 0018  (IP) = 0005  [SP] = 0000 | (SP) = 0016  (IP) = 0006  [SP] = 19F5 |
| 0006 | sub ax, ax | 2BC0 | (AX) = 0000  (IP) = 0006  [SP] = 19F5  [SP+2] = 0000 | (AX) = 0000  (IP) = 0008  [SP] = 0000  [SP+2] = 19F5 |
| 0008 | push ax | 50 | (SP) = 0016  (IP) = 0008 | (SP) = 0014  (IP) = 0009 |
| 0009 | mov ax, DATA  (mov ax, 1A07) | B8071A | (AX) = 0000  (IP) = 0009 | (AX) = 1A07  (IP) = 000C |
| 000C | mov ds, ax | 8ED8 | (DS) = 19F5  (IP) = 000C | (DS) = 1A07  (IP) = 000E |
| 000E | mov dx, offset HELLO  (mov dx, 0000) | BA0000 | (DX) = 0000  (IP) = 000E | (DX) = 0000  (IP) = 0011 |
| 0011 | call WriteMsg | E8ECFF | (SP) = 0014  (IP) = 0011  [SP] = 0000  [SP+2] = 19F5  [SP+4] = 0000 | (SP) = 0012  (IP) = 0000  [SP] = 0014  [SP+2] = 0000  [SP+4] = 19F5 |
| 0000 | mov ah, 09 | B409 | (AX) = 1A07  (IP) = 0000 | (AX) = 0907  (IP) = 0002 |
| 0002 | int 21 | CD21 | (IP) = 0002 | (IP) = 0004 |
| 0004 | ret | C3 | (SP) = 0012  (IP) = 0004  [SP] = 0014  [SP+2] = 0000  [SP+4] = 19F5 | (SP) = 0012  (IP) = 0014  [SP] = 0000  [SP+2] = 19F5  [SP+4] = 0000 |
| 0014 | mov dx, offset GREETING  (mov dx, 0010) | BA1000 | (DX) = 0000  (IP) = 0014 | (DX) = 0010  (IP) = 0017 |
| 0017 | call WriteMsg | E8E6FF | (SP) = 0014  (IP) = 0017  [SP] = 0000  [SP+2] = 19F5  [SP+4] = 0000 | (SP) = 0012  (IP) = 0000  [SP] = 001A  [SP+2] = 0000  [SP+4] = 19F5 |
| 0000 | mov ah, 09 | B409 | (AX) = 0907  (IP) = 0000 | (AX) = 0907  (IP) = 0002 |
| 0002 | int 21 | CD21 | (IP) = 0002 | (IP) = 0004 |
| 0004 | ret | C3 | (SP) = 0012  (IP) = 0004  [SP] = 001A  [SP+2] = 0000  [SP+4] = 19F5 | (SP) = 0014  (IP) = 001A  [SP] = 0000  [SP+2] = 19F5  [SP+4] = 0000 |
| 001A | ret  (ret far) | CB | (SP) = 0014  (CS) = 1A0B  (IP) = 001A  [SP] = 0000  [SP+2] = 19F5 | (SP) = 0018  (CS) = 19F5  (IP) = 0000  [SP] = 0000  [SP+2] = 0000 |
| 0000 | int 20 | CD20 |  |  |

Сообщение от отладчика:

> Program terminated OK

Различия в прогонах программ hello1 и hello2 с помощью отладчика заключаются в том, что в программе hello1 не использовались вызовы других функций в то время как в hello2 использовался вызов функции *WriteMsg* с помощью команды CALL, из-за чего приходилось использовать команду Step отладчика (клавиша F1), чтобы войти в функцию, а не перескочить через неё.

Различия в размещении сегментов в программах hello1 и hello2 в том, что в программе hello1 сегменты размещаются без выравнивания, а в hello2 сегменты выровниваются по 16 байт. Это можно увидеть на следующих хексдампах:

*хексдамп hello1.exe:*

00000000: 4d5a 5800 0200 0100 2000 1100 ffff 0600 MZX..... .......   
00000010: 0001 1c69 1000 0000 1e00 0000 0100 1100 ...i............   
00000020: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000030: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000040: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000050: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000060: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000070: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000080: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000090: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000000a0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000000b0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000000c0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000000d0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000000e0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000000f0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000100: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000110: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000120: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000130: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000140: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000150: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000160: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000170: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000180: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000190: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000001a0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000001b0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000001c0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000001d0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000001e0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000001f0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000200: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000210: b802 008e d8ba 0000 b409 cd21 b44c cd21 ...........!.L.!   
00000220: 5065 7465 7220 5361 6261 6e6f 762c 2061 Peter Sabanov, a   
00000230: 2073 7475 6465 6e74 206f 6620 6772 6f75 student of grou   
00000240: 7020 3033 3833 2c20 7765 6c63 6f6d 6573 p 0383, welcomes   
00000250: 2079 6f75 2e0d 0a24 you...$

*хексдамп hello2.exe:*

00000000: 4d5a 7b00 0200 0100 2000 0000 ffff 0000 MZ{..... .......   
00000010: 1800 4984 0500 0600 1e00 0000 0100 0a00 ..I.............   
00000020: 0600 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000030: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000040: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000050: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000060: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000070: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000080: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000090: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000000a0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000000b0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000000c0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000000d0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000000e0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000000f0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000100: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000110: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000120: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000130: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000140: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000150: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000160: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000170: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000180: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000190: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000001a0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000001b0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000001c0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000001d0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000001e0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
000001f0: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................   
00000200: 2300 2300 2300 2300 2300 2300 2300 2300 #.#.#.#.#.#.#.#.   
00000210: 2300 2300 2300 2300 0000 0000 0000 0000 #.#.#.#.........   
00000220: 4865 6c6c 6f20 576f 726c 6473 210a 0d24 Hello Worlds!..$   
00000230: 5374 7564 656e 7420 6672 6f6d 2030 3338 Student from 038   
00000240: 3320 2d20 5361 6261 6e6f 7620 5065 7465 3 - Sabanov Pete   
00000250: 7224 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 r$..............   
00000260: b409 cd21 c31e 2bc0 50b8 0200 8ed8 ba00 ...!..+.P.......   
00000270: 00e8 ecff ba10 00e8 e6ff cb ...........

**Выводы.**

Была изучена работа программ hello1 и hello2, были получены навыки компиляции, компоновки и отладки программ на ассемблере masm, было проанализировано выполнение программ в отладчике afd. Также были проанализированы хексдампы программ и на основании них различия в размещении их сегментов.

**ПРИЛОЖЕНИЕ А**

**Исходный код программы hello1**

; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1

; по дисциплине "Архитектура компьютера"

; \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие

; пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"

; (номер 09 прерывание 21h), которая:

; - обеспечивает вывод на экран строки символов,

; заканчивающейся знаком "$";

; - требует задания в регистре ah номера функции=09h,

; а в регистре dx - смещения адреса выводимой

; строки;

; - использует регистр ax и не сохраняет его

; содержимое.

; \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

DOSSEG ; Задание сегментов под ДОС

.MODEL SMALL ; Модель памяти-SMALL(Малая)

.STACK 100h ; Отвести под Стек 256 байт

.DATA ; Начало сегмента данных

Greeting LABEL BYTE ; Текст приветствия

DB 'Peter Sabanov, a student of group 0383, welcomes you.',13,10,'$'

.CODE ; Начало сегмента кода

mov ax, @data ; Загрузка в DS адреса начала

mov ds, ax ; сегмента данных

mov dx, OFFSET Greeting ; Загрузка в dx смещения

; адреса текста приветствия

DisplayGreeting:

mov ah, 9 ; # функции ДОС печати строки

int 21h ; вывод на экран приветствия

mov ah, 4ch ; # функции ДОС завершения программы

int 21h ; завершение программы и выход в ДОС

END

**ПРИЛОЖЕНИЕ Б**

**Исходный код программы hello2**

; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине "Архитектура компьютера"

; Программа использует процедуру для печати строки

;

; ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

EOFLine EQU '$' ; Определение символьной константы

; "Конец строки"

; Стек программы

ASSUME CS:CODE, SS:AStack

AStack SEGMENT STACK

DW 12 DUP('#') ; Отводится 12 слов памяти

AStack ENDS

; Данные программы

DATA SEGMENT

; Директивы описания данных

HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH, EOFLine

GREETING DB 'Student from 0383 - Sabanov Peter$'

DATA ENDS

; Код программы

CODE SEGMENT

; Процедура печати строки

WriteMsg PROC NEAR

mov AH,9

int 21h ; Вызов функции DOS по прерыванию

ret

WriteMsg ENDP

; Головная процедура

Main PROC FAR

push DS ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке

sub AX,AX ; > для последующего восстановления по

push AX ;/ команде ret, завершающей процедуру.

mov AX,DATA ; Загрузка сегментного

mov DS,AX ; регистра данных.

mov DX, OFFSET HELLO ; Вывод на экран первой

call WriteMsg ; строки приветствия.

mov DX, OFFSET GREETING ; Вывод на экран второй

call WriteMsg ; строки приветствия.

ret ; Выход в DOS по команде,

; находящейся в 1-ом слове PSP.

Main ENDP

CODE ENDS

END Main

**ПРИЛОЖЕНИЕ В**

**Листинг компиляции программы hello1**

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/12/21 18:07:00

Page 1-1

; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной прогр

аммы лаб.раб. N1

; по дисциплине "Архитектура комп

ьютера"

; \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

; Назначение: Программа формирует и выводит на

экран приветствие

; пользователя с помощью функции ДО

С "Вывод строки"

; (номер 09 прерывание 21h), котора

я:

; - обеспечивает вывод на экран ст

роки символов,

; заканчивающейся знаком "$";

; - требует задания в регистре ah

номера функции=09h,

; а в регистре dx - смещения а

дреса выводимой

; строки;

; - использует регистр ax и не

сохраняет его

; содержимое.

; \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

DOSSEG

; Задание сегментов под ДОС

.MODEL SMALL

; Модель памяти-SMALL(Малая)

.STACK 100h

; Отвести под Стек 256 байт

.DATA

; Начало сегмента данных

0000 Greeting LABEL BYTE

; Текст приветствия

0000 50 65 74 65 72 20 DB 'Peter Sabanov, a student of group 0383,

welcomes you.',13,10,'$'

53 61 62 61 6E 6F

76 2C 20 61 20 73

74 75 64 65 6E 74

20 6F 66 20 67 72

6F 75 70 20 30 33

38 33 2C 20 77 65

6C 63 6F 6D 65 73

20 79 6F 75 2E 0D

Выводы.

Была изучена работа программ hello1 и hello2, были получены навыки компиляции, компоновки и отладки программ на ассемблере masm, было проанализировано выполнение программ в отладчике afd. Также были проанализированы хексдампы программ и на основании них различия в размещении их сегментов.

0A 24

.CODE ; Начал

о сегмента кода

0000 B8 ---- R mov ax, @data ; Загр

узка в DS адреса начала

0003 8E D8 mov ds, ax ; сегм

ента данных

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/12/21 18:07:00

Page 1-2

0005 BA 0000 R mov dx, OFFSET Greeting ; Загр

узка в dx смещения

; адрес

а текста приветствия

0008 DisplayGreeting:

0008 B4 09 mov ah, 9 ; # фу

нкции ДОС печати строки

000A CD 21 int 21h ; вывод

на экран приветствия

000C B4 4C mov ah, 4ch ; # фу

нкции ДОС завершения программы

000E CD 21 int 21h ; завер

шение программы и выход в ДОС

END

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/12/21 18:07:00

Symbols-1

Segments and Groups:

N a m e Length Align Combine Class

DGROUP . . . . . . . . . . . . . GROUP

\_DATA . . . . . . . . . . . . 0038 WORD PUBLIC 'DATA'

STACK . . . . . . . . . . . . 0100 PARA STACK 'STACK'

\_TEXT . . . . . . . . . . . . . 0010 WORD PUBLIC 'CODE'

Symbols:

N a m e Type Value Attr

DISPLAYGREETING . . . . . . . . L NEAR 0008 \_TEXT

GREETING . . . . . . . . . . . . L BYTE 0000 \_DATA

@CODE . . . . . . . . . . . . . TEXT \_TEXT

@CODESIZE . . . . . . . . . . . TEXT 0

@CPU . . . . . . . . . . . . . . TEXT 0101h

@DATASIZE . . . . . . . . . . . TEXT 0

@FILENAME . . . . . . . . . . . TEXT hello1

@VERSION . . . . . . . . . . . . TEXT 510

33 Source Lines

33 Total Lines

19 Symbols

47994 + 461313 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors

**ПРИЛОЖЕНИЕ Г**

**Листинг компиляции программы hello2**

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/12/21 19:20:16

Page 1-1

; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по

дисциплине "Архитектура компьютера"

; Программа использует процедуру для п

ечати строки

;

; ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

= 0024 EOFLine EQU '$' ; Определение символь

ной константы

; "Конец строки"

; Стек программы

ASSUME CS:CODE, SS:AStack

0000 AStack SEGMENT STACK

0000 000C[ DW 12 DUP('#') ; Отводится 12 слов

памяти

0023

]

0018 AStack ENDS

; Данные программы

0000 DATA SEGMENT

; Директивы описания данных

0000 48 65 6C 6C 6F 20 HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH, EOFLine

57 6F 72 6C 64 73

21 0A 0D 24

0010 53 74 75 64 65 6E GREETING DB 'Student from 0383 - Sabanov Peter

$'

74 20 66 72 6F 6D

20 30 33 38 33 20

2D 20 53 61 62 61

6E 6F 76 20 50 65

74 65 72 24

0032 DATA ENDS

; Код программы

0000 CODE SEGMENT

; Процедура печати строки

0000 WriteMsg PROC NEAR

0000 B4 09 mov AH,9

0002 CD 21 int 21h ; Вызов функции DOS по пре

рыванию

0004 C3 ret

0005 WriteMsg ENDP

; Головная процедура

0005 Main PROC FAR

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/12/21 19:20:16

Page 1-2

0005 1E push DS ;\ Сохранение адреса

начала PSP в стеке

0006 2B C0 sub AX,AX ; > для последующего в

осстановления по

0008 50 push AX ;/ команде ret, завер

шающей процедуру.

0009 B8 ---- R mov AX,DATA ; Загрузка

сегментного

000C 8E D8 mov DS,AX ; регистра

данных.

000E BA 0000 R mov DX, OFFSET HELLO ; Вывод на

экран первой

0011 E8 0000 R call WriteMsg ; строки пр

иветствия.

0014 BA 0010 R mov DX, OFFSET GREETING ; Вывод на

экран второй

0017 E8 0000 R call WriteMsg ; строки пр

иветствия.

001A CB ret ; Выход в D

OS по команде,

; находящей

ся в 1-ом слове PSP.

001B Main ENDP

001B CODE ENDS

END Main

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/12/21 19:20:16

Symbols-1

Segments and Groups:

N a m e Length Align Combine Class

ASTACK . . . . . . . . . . . . . 0018 PARA STACK

CODE . . . . . . . . . . . . . . 001B PARA NONE

DATA . . . . . . . . . . . . . . 0032 PARA NONE

Symbols:

N a m e Type Value Attr

EOFLINE . . . . . . . . . . . . NUMBER 0024

GREETING . . . . . . . . . . . . L BYTE 0010 DATA

HELLO . . . . . . . . . . . . . L BYTE 0000 DATA

MAIN . . . . . . . . . . . . . . F PROC 0005 CODE Length = 0016

WRITEMSG . . . . . . . . . . . . N PROC 0000 CODE Length = 0005

@CPU . . . . . . . . . . . . . . TEXT 0101h

@FILENAME . . . . . . . . . . . TEXT hello2

@VERSION . . . . . . . . . . . . TEXT 510

52 Source Lines

52 Total Lines

13 Symbols

48002 + 461305 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors

**ПРИЛОЖЕНИЕ Д**

**Карта памяти программы hello1**

Start Stop Length Name Class

00000H 0001FH 00020H \_TEXT CODE

00020H 00057H 00038H \_DATA DATA

00060H 0015FH 00100H STACK STACK

Origin Group

0002:0 DGROUP

**ПРИЛОЖЕНИЕ Е**

**Карта памяти программы hello2**

Start Stop Length Name Class

00000H 00017H 00018H ASTACK

00020H 00051H 00032H DATA

00060H 0007AH 0001BH CODE

Program entry point at 0006:0005