

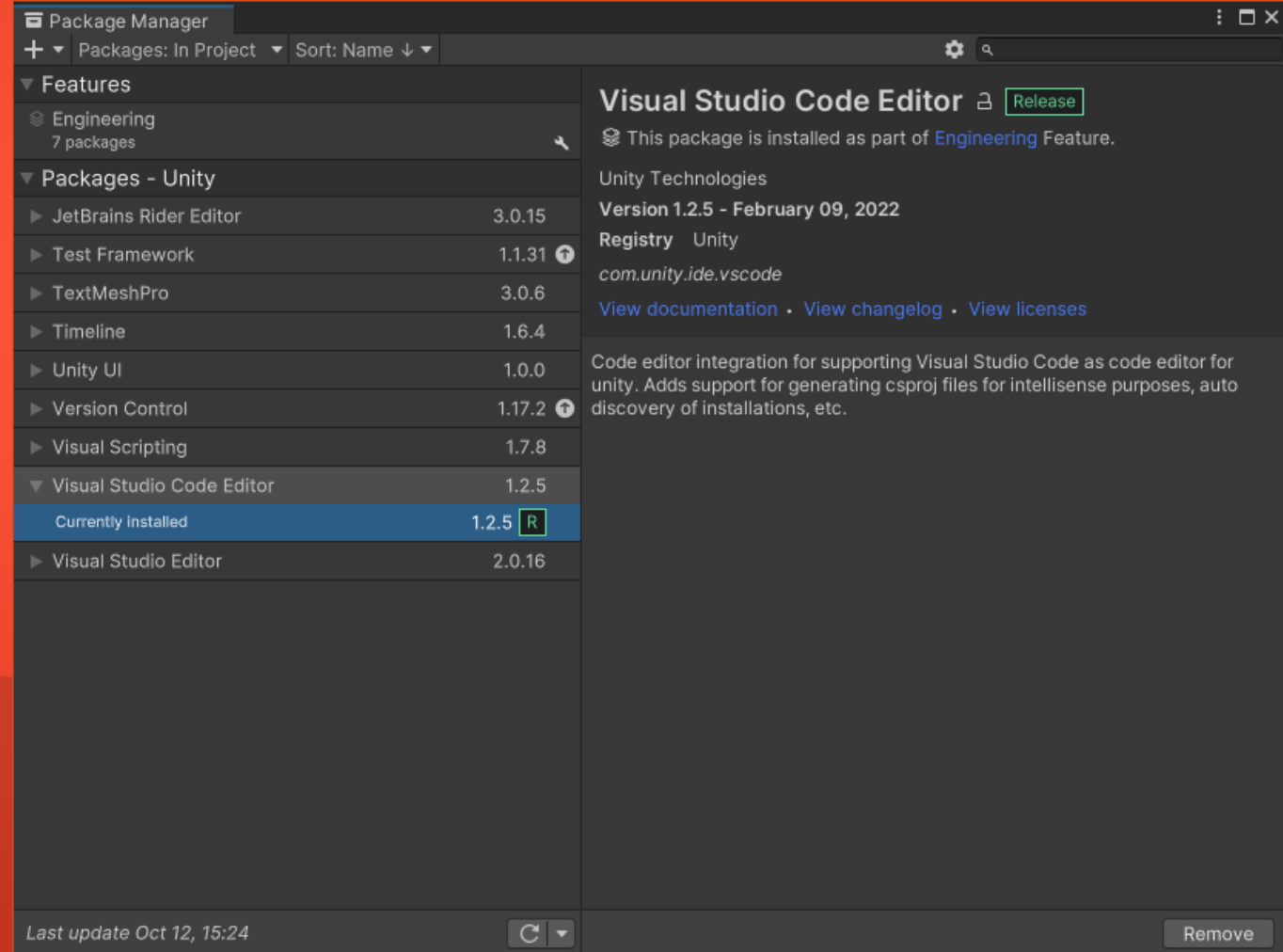
BLM0364 Oyun Programlama

Unity C# projesini VS Code ile açabilmek için gerekenler

Unity için VS Code paketi

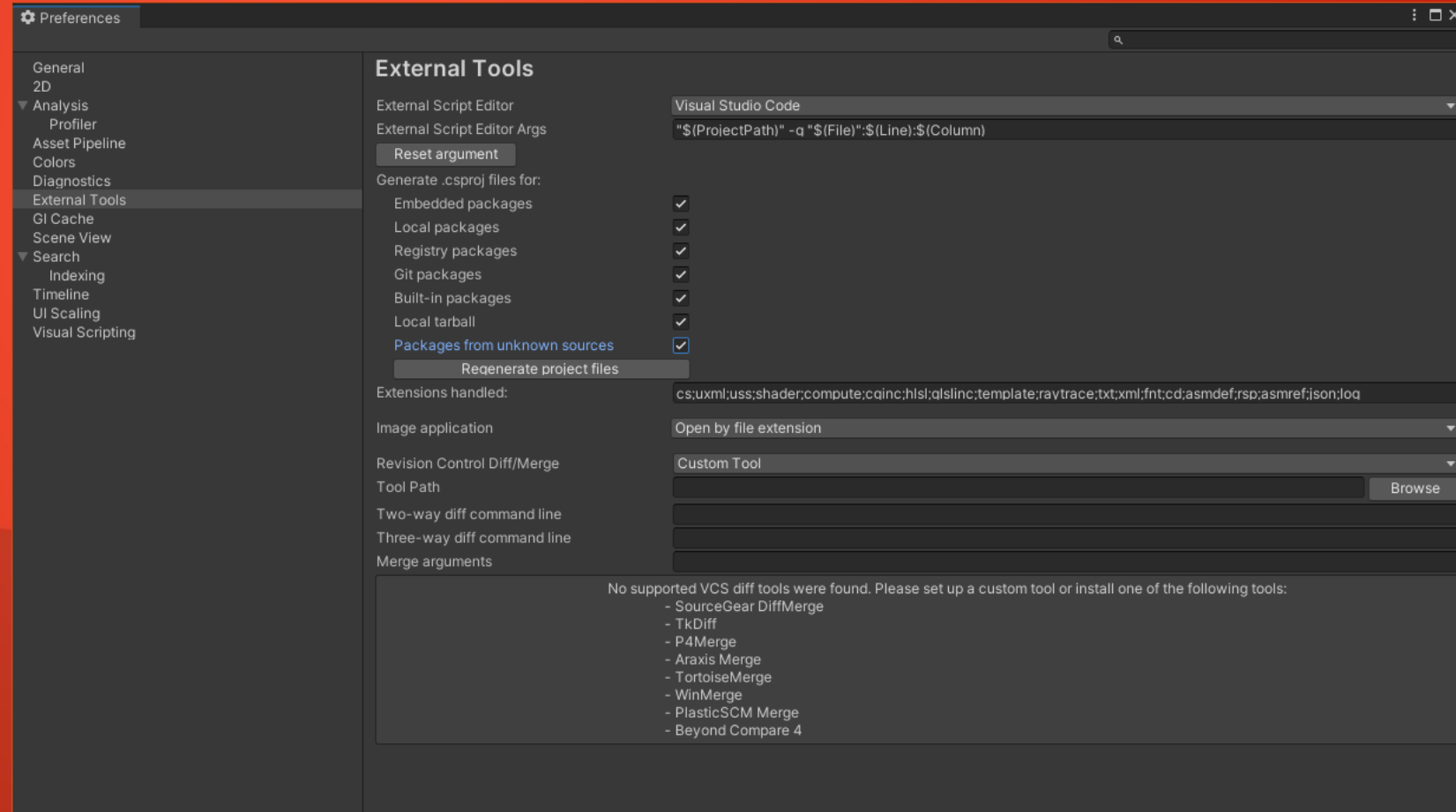
Unity arayüzünde Window > Package Manager penceresine gidilir.

Visual Studio Code Editor eklentisi kontrol edilir. Listede yoksa yüklemesi yapılır.



Unity için VS Code paketi

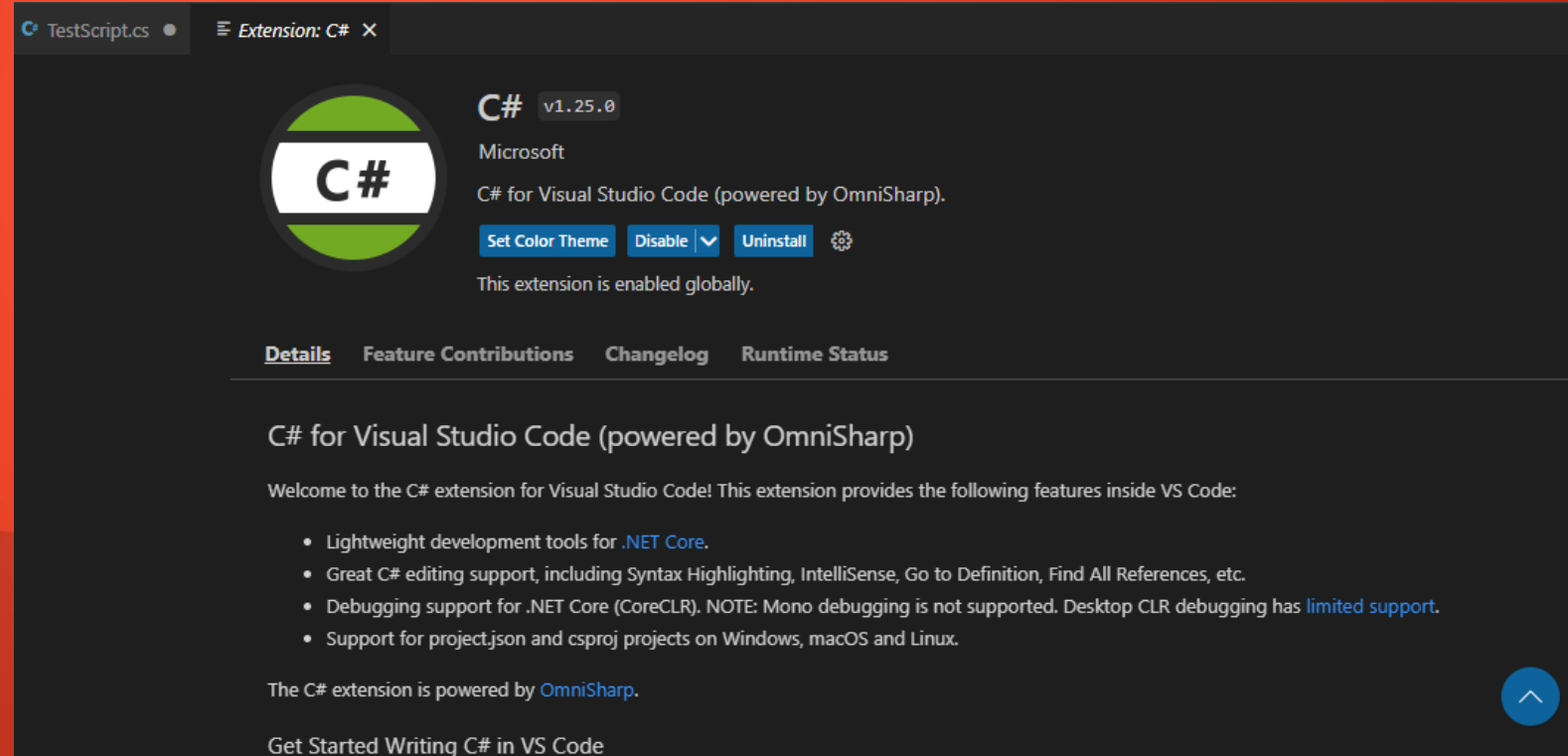
Unity arayüzünde **Edit**
> **Preferences**
penceresinden
External Script Editor
olarak Visual Studio
Code seçilir. Ardından
tüm .csproj dosya
seçenekleri işaretlenip
'**Regenerate project
files**' butonuna tıklanır.



VS Code için C# eklentisi

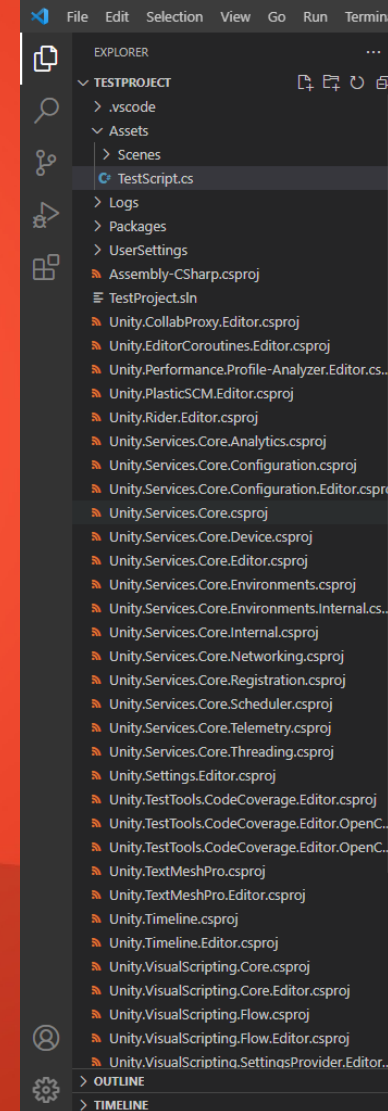
VS Code için resmi C# eklentisi yüklenir.

Aynı zamanda DotNet Core SDK paketi de yüklenir. Yükleme sonrası bilgisayarı **yeniden başlatmak** gerekebilir.



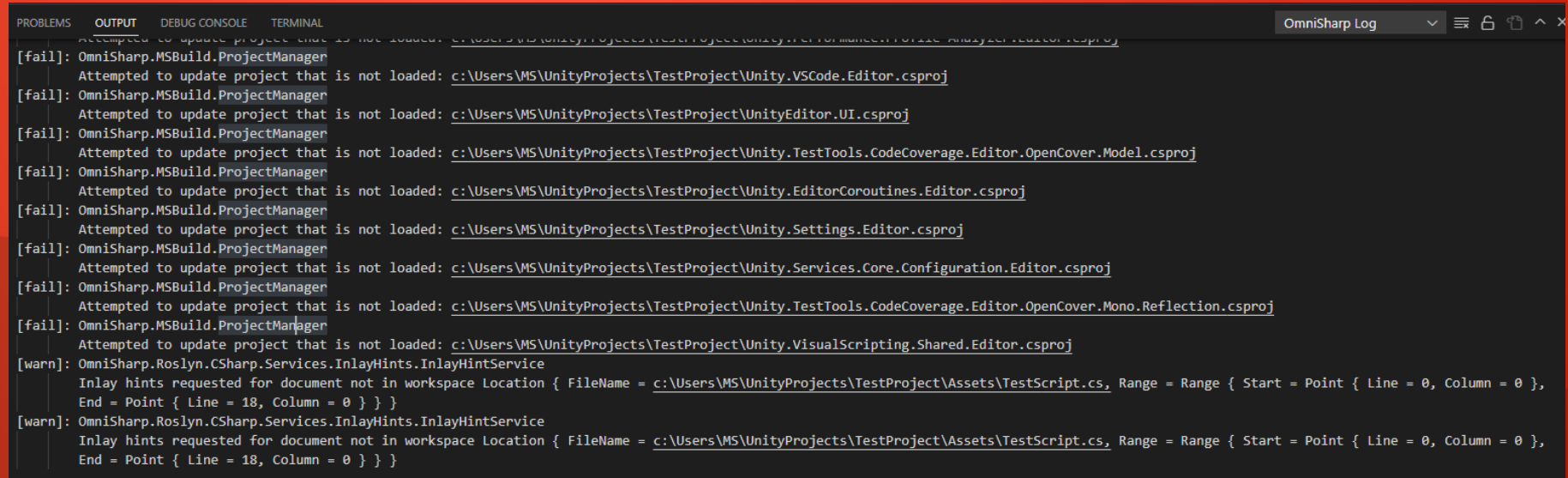
VS Code için C# eklentisi

Projede herhangi bir script açıldığında resimdeki gibi .csproj dosyaları görünüyorsa Unity projeleri için C# kodlaması artık VSCode ile yapılabilir demektir.



VS Code için C# eklentisi

Eğer resimdeki gibi hatalar çıktılanıyorsa OmniSharp ayarlarının düzeltilmesi gerekir.

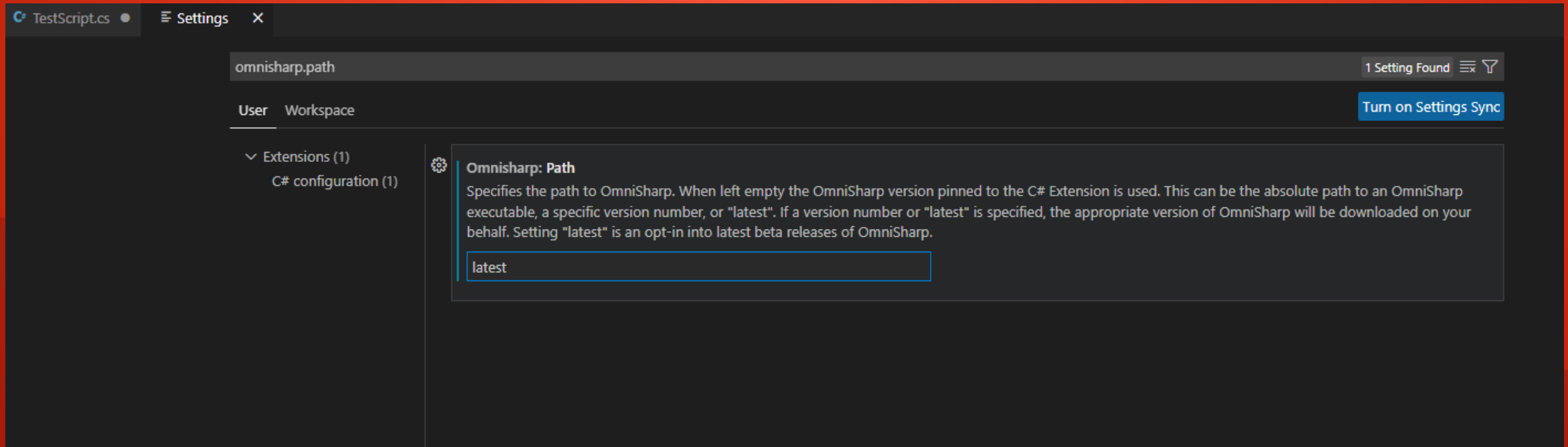


The screenshot shows the 'OUTPUT' tab in VS Code, displaying a series of error messages from the OmniSharp extension. The messages are repeated for several project files, indicating a common issue. The errors are as follows:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
[fail]: OmniSharp.MSBuild.ProjectManager
Attempted to update project that is not loaded: c:\Users\MS\UnityProjects\TestProject\Unity.VisualStudio.Editor.csproj
[fail]: OmniSharp.MSBuild.ProjectManager
Attempted to update project that is not loaded: c:\Users\MS\UnityProjects\TestProject\UnityEditor.UI.csproj
[fail]: OmniSharp.MSBuild.ProjectManager
Attempted to update project that is not loaded: c:\Users\MS\UnityProjects\TestProject\Unity.TestTools.CodeCoverage.Editor.OpenCover.Model.csproj
[fail]: OmniSharp.MSBuild.ProjectManager
Attempted to update project that is not loaded: c:\Users\MS\UnityProjects\TestProject\Unity.EditorCoroutines.Editor.csproj
[fail]: OmniSharp.MSBuild.ProjectManager
Attempted to update project that is not loaded: c:\Users\MS\UnityProjects\TestProject\Unity.Settings.Editor.csproj
[fail]: OmniSharp.MSBuild.ProjectManager
Attempted to update project that is not loaded: c:\Users\MS\UnityProjects\TestProject\Unity.Services.Core.Configuration.Editor.csproj
[fail]: OmniSharp.MSBuild.ProjectManager
Attempted to update project that is not loaded: c:\Users\MS\UnityProjects\TestProject\Unity.TestTools.CodeCoverage.Editor.OpenCover.Mono.Reflection.csproj
[fail]: OmniSharp.MSBuild.ProjectManager
Attempted to update project that is not loaded: c:\Users\MS\UnityProjects\TestProject\Unity.VisualScripting.Shared.Editor.csproj
[warn]: OmniSharp.Roslyn.CSharp.Services.InlayHints.InlayHintService
Inlay hints requested for document not in workspace Location { FileName = c:\Users\MS\UnityProjects\TestProject\Assets\TestScript.cs, Range = Range { Start = Point { Line = 0, Column = 0 }, End = Point { Line = 18, Column = 0 } } }
[warn]: OmniSharp.Roslyn.CSharp.Services.InlayHints.InlayHintService
Inlay hints requested for document not in workspace Location { FileName = c:\Users\MS\UnityProjects\TestProject\Assets\TestScript.cs, Range = Range { Start = Point { Line = 0, Column = 0 }, End = Point { Line = 18, Column = 0 } } }
```

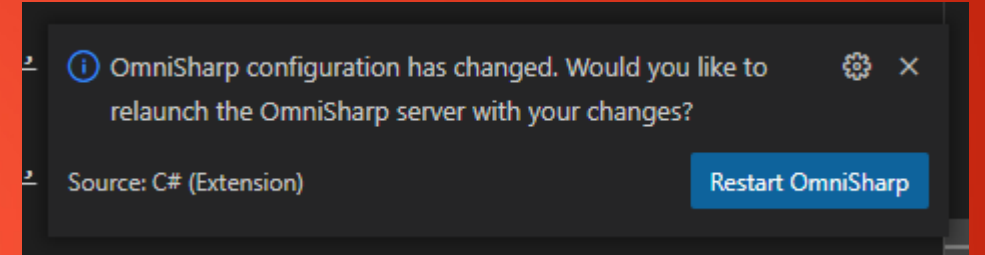
VS Code için C# eklentisi

Ayarlar kısmından 'omnisharp.path' anahtarı aranır ve çıkan kısma 'latest' değeri yazılır.



VS Code için C# eklentisi

Sağ alt kısımda çıkan uyarıdaki 'Restart OmniSharp' butonuna basılır.



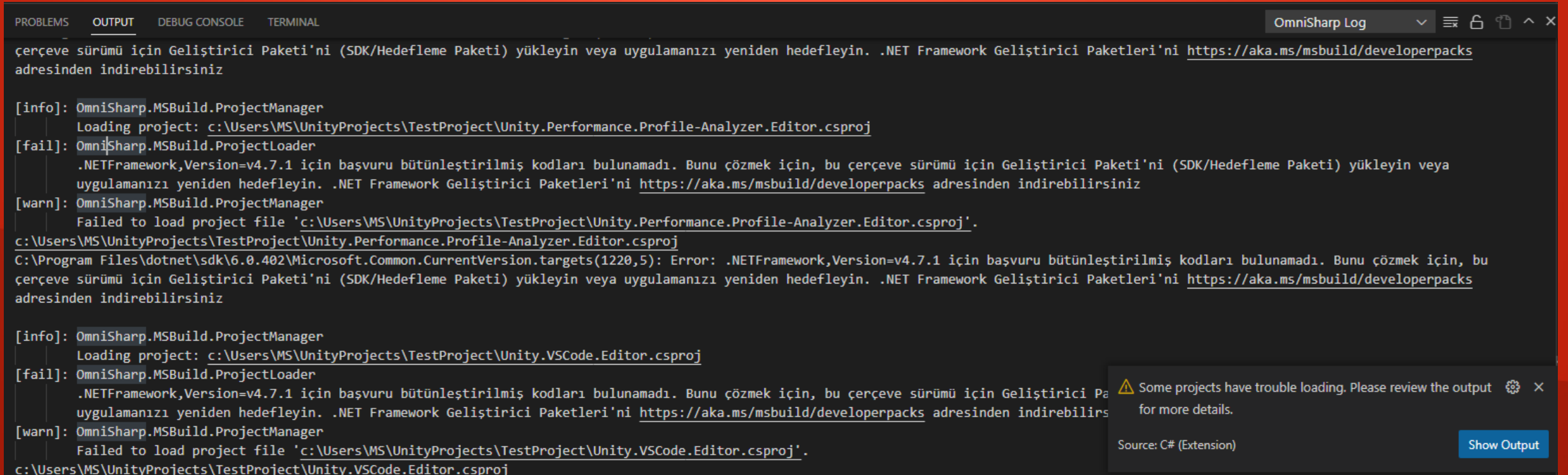
Çıktı kısmında OmniSharp paketinin yüklendiği görülür. Yükleme sonrası programlar yeniden başlatılır.

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL
Getting latest OmniSharp version information
Downloading package 'Latest OmniSharp Version Information' (1 KB)..... Done!
Installing OmniSharp Version = 1.39.2-beta.43...
Platform: win32, x86_64

Downloading package 'OmniSharp for Windows (.NET 6 / x64), Version = 1.39.2-beta.43' (41262 KB)...
```


VS Code için C# eklentisi

VS Code Output sekmesinde OmniSharp Log kategorisinde aşağıdaki gibi hatalar çıkmaya devam ediyorsa uygun .NET paketi yüklenmemiş demektir. Belirtilen versiyon yüklendikten sonra Debugging işlemleri yapılabilecek ve intellisense çalışacaktır.



```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL OmniSharp Log
çerçeve sürümü için Geliştirici Paketi'ni (SDK/Hedefleme Paketi) yükleyin veya uygulamanızı yeniden hedefleyin. .NET Framework Geliştirici Paketleri'ni https://aka.ms/msbuild/developerpacks adresinden indirebilirsiniz

[info]: OmniSharp.MSBuild.ProjectManager
Loading project: c:\Users\MS\UnityProjects\TestProject\Unity.Performance.Profile-Analyzer.Editor.csproj
[fail]: OmniSharp.MSBuild.ProjectLoader
.NETFramework,Version=v4.7.1 için başvuru bütünleştirilmiş kodları bulunamadı. Bunu çözmek için, bu çerçeve sürümü için Geliştirici Paketi'ni (SDK/Hedefleme Paketi) yükleyin veya uygulamanızı yeniden hedefleyin. .NET Framework Geliştirici Paketleri'ni https://aka.ms/msbuild/developerpacks adresinden indirebilirsiniz
[warn]: OmniSharp.MSBuild.ProjectManager
Failed to load project file 'c:\Users\MS\UnityProjects\TestProject\Unity.Performance.Profile-Analyzer.Editor.csproj'.
c:\Users\MS\UnityProjects\TestProject\Unity.Performance.Profile-Analyzer.Editor.csproj
C:\Program Files\dotnet\sdk\6.0.402\Microsoft.Common.CurrentVersion.targets(1220,5): Error: .NETFramework,Version=v4.7.1 için başvuru bütünleştirilmiş kodları bulunamadı. Bunu çözmek için, bu çerçeve sürümü için Geliştirici Paketi'ni (SDK/Hedefleme Paketi) yükleyin veya uygulamanızı yeniden hedefleyin. .NET Framework Geliştirici Paketleri'ni https://aka.ms/msbuild/developerpacks adresinden indirebilirsiniz

[info]: OmniSharp.MSBuild.ProjectManager
Loading project: c:\Users\MS\UnityProjects\TestProject\Unity.VSCode.Editor.csproj
[fail]: OmniSharp.MSBuild.ProjectLoader
.NETFramework,Version=v4.7.1 için başvuru bütünleştirilmiş kodları bulunamadı. Bunu çözmek için, bu çerçeve sürümü için Geliştirici Pa
uygulamanızı yeniden hedefleyin. .NET Framework Geliştirici Paketleri'ni https://aka.ms/msbuild/developerpacks adresinden indirebilirs
[warn]: OmniSharp.MSBuild.ProjectManager
Failed to load project file 'c:\Users\MS\UnityProjects\TestProject\Unity.VSCode.Editor.csproj'.
c:\Users\MS\UnityProjects\TestProject\Unity.VSCode.Editor.csproj
```

Some projects have trouble loading. Please review the output for more details.

Source: C# (Extension) Show Output

VS Code'da C# debugging

Ctrl+Space tuşlarına bastığınızda aşağıdaki gibi kod tamamlayıcıları ekranda belirliorsa işlemler başarılı demektir.

