

Buy&share

Application d'achat en commun

Dossier d'analyse et conception

Table des matières

| | | |
|-----|--|----|
| 1 | Enonce (sujet du TFE) : | 4 |
| 2 | Etude de faisabilité : | 5 |
| 2.1 | Connaissance technique | 5 |
| 2.2 | Ressources matérielles et logicielles : | 5 |
| 2.3 | Organisation : | 6 |
| 3 | Etude de l'existant : | 6 |
| 3.1 | Applications existantes : | 6 |
| 3.2 | Points de ressemblance : | 8 |
| 3.3 | Points de divergence : | 8 |
| 4 | Spécifications fonctionnelles : | 8 |
| 5 | Use cases : | 12 |
| 5.1 | Diagramme des use cases : | 12 |
| 5.2 | Lise des use cases détaillés (high level) : | 12 |
| 5.3 | Priorisation : (Liste des uses cases, classés par ordre de priorité) | 14 |
| 6 | Gestion de tâches et budgétisation : | 15 |
| 6.1 | Déterminations des dates des tâches : | 15 |
| 6.2 | Diagramme de Gantt : | 16 |
| 6.3 | Budgétisation : | 16 |
| 7 | Analyse de la base de données : | 19 |
| 7.1 | Modèle conceptuel des données : | 19 |
| 7.2 | Description des Associations : | 20 |
| 7.3 | Modèle logique de données : | 21 |
| 7.4 | Modèle physique de données : | 24 |
| 8 | Analyse fonctionnelle ,conception et vues : | 26 |
| 8.1 | Use case « Afficher détail groupe » : | 26 |
| 8.2 | Use case « Réservation » : | 30 |
| 8.3 | Use case « Passer son tour » : | 34 |
| 8.4 | Use case « Mettre en disposition article» : | 38 |
| 8.5 | Use case « Demander joindre groupe » | 46 |
| 8.6 | Use case « Valider joindre groupe » | 49 |
| 8.7 | Use case « Demander joindre groupe » | 53 |
| 8.8 | Use case « Afficher détail groupe » : | 58 |
| 8.9 | Use case « Inscription » : | 62 |

| | | |
|------|--|-----|
| 8.10 | Use case « Login » : | 69 |
| 8.11 | Use case « Publier une annonce » : | 74 |
| 8.12 | Use case « Envoyer message collectif aux membres du groupe » : | 81 |
| 8.13 | Use case « Envoyer un message individuel à un user » : | 85 |
| 8.14 | Use case « Afficher alerte » : | 89 |
| 8.15 | Use case « Configuration groupe » : | 93 |
| 8.16 | Use case « Mettre à jour annonce » : | 97 |
| 8.17 | Use case « Bloquer/Débloquer user » : | 102 |
| 8.18 | Use case « Modifier paramètres » : | 108 |
| 8.19 | Use case « Ajouter nouveau paramètre » : | 112 |
| 8.20 | Use case « Changer rôle » : | 116 |
| 8.21 | Use case « Afficher journal des activités » : | 120 |
| 8.22 | Use case « Ajouter catégorie » : | 123 |
| 8.23 | Use case « Modifier catégorie » : | 127 |
| 8.24 | Use case « Supprimer catégorie » : | 131 |
| 8.25 | Use case « Ajouter rôle » : | 135 |
| 8.26 | Use case « Modifier rôle » : | 139 |
| 8.27 | Use case « Supprimer rôle » : | 143 |
| 8.28 | Use case « Finaliser annonce » : | 147 |
| 8.29 | Use case « Ecrire commentaire » : | 151 |
| 8.30 | Use case « Signaler commentaire » : | 154 |
| 8.31 | Use case « Supprimer commentaire » : | 157 |

1 Enonce (sujet du TFE) :

Le projet consiste en la réalisation d'une application (plateforme) qui facilitera la rencontre des utilisateurs désirant l'achat d'un article en commun.

(Ces articles en général sont achetés et utilisés peu de fois après l'achat, d'où l'intérêt de les acheter en commun pour amortir le coût et limiter le fait de se trouver avec plein d'articles chez soi qu'on utilise rarement "gain de place" ...)

Exemple : Un utilisateur désire acheter une scie circulaire pour un bricolage de quelques jours il manifeste son désir sur la plateforme en publiant une annonce indiquant le lien vers l'article en question, (situé dans une page d'un site de vente en ligne par exemple), alors les utilisateurs vivant près de chez lui et désirant participer à cet achat peuvent manifester leur intérêt pour la participation à cette acquisition.

Un système de messagerie doit être conçu pour permettre aux utilisateurs qui vont acheter le produit de communiquer entre eux, ainsi la possibilité de rechercher des annonces par filtre (catégorie, localisation par mot clé et distance).

L'utilisateur qui a publié l'annonce peut accepter ou refuser les utilisateurs qui veulent participer à l'achat à se joindre à son groupe en se basant sur leur localisation par exemple. C'est lui également qui décide de leur nombre et de la date de l'achat. Les membres du groupe peuvent quitter celui-ci à tout moment tant que l'achat n'a pas été encore effectué. La somme individuelle que chaque membre doit payer est calculée et affichée au fur et à mesure que de nouveaux membres rejoignent le groupe.

L'annonciateur effectue l'achat de l'article et reçoit la participation de chacun en espèces, alors il peut effacer l'annonce, mais l'historiques et les détails des achats restera disponible pour les membres de groupe. Il peut voter et commenter les membres du groupe (exp : commentaire et vote négatif pour un membre qui n'a pas payer sa part).

L'application doit gérer aussi la disponibilité des articles achetés, exp : la tronçonneuse que j'ai acheté avec le groupe A se trouve actuellement chez David, Les équipements de ski achetés avec le groupe B se trouvent actuellement chez Antoine...

Des rôles plus avancés seront attribués au gestionnaire(s) et admin.

Technologies :

Backend : Java EE, Maven, Spring, Lombok

Frontend : Angular (MVC coté client), PrimeNG.

2 Etude de faisabilité :

2.1 Connaissance technique :

Durant les études de bachelier en informatique, j'ai acquis les bases de connaissances nécessaires pour réaliser le projet, notamment l'analyse de base de données, l'analyse fonctionnelle, la conception, et le développement.

Pour plus de performance, j'ai été convaincu de l'utilité d'apprendre au moins 3 Framework en plus pour pouvoir développer encore plus vite, un du coté backend (Spring), deux du coté client (Angular 7 et PrimeNG). Même si leur apprentissage ralenti l'avancement du projet au début, il permet de récupérer le temps perdu par la suite, l'automatisation des tâches répétitives et l'amélioration du rendu graphique.

2.2 Ressources matérielles et logicielles :

Matériel : Un portable Hp probook 6570b i5, équipé de 8Go de Ram et 500Go de disque dur.

Logiciels : (Power Designer, Visual Paradigme, MySQL Workbench) pour l'analyse et le design et (IntelliJ, Postman) pour le développement.

Après installation et configuration des différents outils sur le matériel, je constate que ce dernier est tout à fait en mesure d'exécuter les tâches dans des délais acceptables.

2.3 Organisation :

Afin de faciliter le travail, j'ai opté pour le diviser en tâches précises et bien définies, ce qui les rendent plus réalisables et contrôlables, tout en respectant les normes et méthodes apprises durant les études.

Ainsi, avec les connaissances déjà acquises et les nouvelles à acquérir, les ressources matérielles et logicielles dont je dispose et la division du travail, je me vois en mesure de délivrer le projet dans les temps.

3 Etude de l'existant :

3.1 Applications existantes :

Liste des principales applications et sites web existants sur le marché basés sur l'idée d'achat en commun :

| |
|--|
| Application/site : www.ensemble-moins-cher.be/ |
| Fonctionnement : le site tente de réunir le plus grand nombre d'utilisateurs, et de les faire s'inscrire à l'achat groupé. Une fois un grand nombre d'utilisateurs réunis, il rassemble les meilleurs fournisseurs et laisse ces fournisseurs enchérir les uns contre les autres dans une vente aux enchères, le site transmet par la suite la meilleure proposition aux utilisateurs. |
| Application/site : https://gembloux-énergie.be/ |
| Fonctionnement : Le principe est de rassembler un grand nombre de ménages afin de négocier des tarifs avantageux auprès des fournisseurs d'énergie. |
| Application/site : www.energreen.be |
| Fonctionnement : L'achat groupé de panneaux photovoltaïques Energreen commence à partir de 5 installations. Grâce à l'achat groupé, les utilisateurs bénéficieront d'un prix plancher aux meilleures conditions du marché. |
| Application/site : https://groupachats.be |
| Fonctionnement : En prenant part à cet achat groupé, les utilisateurs économiseront beaucoup plus d'argent qu'en tant qu'individu. Plus le nombre de participants sera élevé, plus la réduction sera importante ! La réduction augmente par tranche de 100 participants ! le site négocie la réduction de groupe sur le prix compétitif déjà garantis par le fournisseur. En plus de cette réduction, les participants bénéficieront également : D'une réduction d'impôts de 30 %. D'une prime de 5 euros par mètre carré. |

D'une réduction de la TVA pour les habitations de plus de 10 ans (de 21 % à 6 %).

Application/site : <https://www.groupon.be>

Fonctionnement : Afin d'obtenir des réductions, l'idée a été de réunir un ensemble de personnes partageant la même volonté pour le même produit/service. De cette façon, le commerçant accepte de vendre moins cher mais en plus grande quantité. Afin que la vente devienne effective, il est nécessaire qu'il y ait un minimum de participants

3.2 Points de ressemblance :

Le point commun entre l'ensemble des applications citées en dessus et Buy&share est le fait d'offrir une plateforme pour réunir les utilisateurs et leur permettre de faire des achats en commun.

3.3 Points de divergence :

Les autres applications rassemblent un grand nombre de participants (peut atteindre des centaines ou des milliers à la fois) et négocient les prix aux près des fournisseurs, ces utilisateurs malgré leurs grands nombres n'auront pas forcement l'occasion de se connaître, alors que Buy&Share réunit un nombre limité pour chaque groupe qui vont se connaître et ne négocie pas les prix des articles.

Buy&Share se base sur le partage après l'achat, alors que les autres applications ne le font pas.

En conclusion, on remarque que les autres applications ne constituent pas de réels concurrents directs à Buy&share.

4 Spécifications fonctionnelles :

Une réflexion approfondie de comment l'application doit fonctionner a été nécessaire pour satisfaire le besoin, imaginer toutes les fonctionnalités possibles, éviter les scénarios improbables.

Plusieurs itérations et corrections (versions de spécifications) ont été nécessaire avant d'aboutir à un résultat satisfaisant dont voici la dernière version :

- Un parmi de ces 3 rôles est attribué aux utilisateurs de l'application selon leurs privilèges : user, gestionnaire et admin.
- Pour s'inscrire, un user doit fournir un nom d'utilisateur unique, un email unique, un mot de passe, un code postal, une localité.
- Un utilisateur peut s'identifier.
- Un utilisateur peut publier une annonce.
- Une annonce à une date d'insertion, un nombre de jours (configurable) après lequel elle expire, un titre, une description, elle concerne un article, un nombre minimum, un nombre maximum de membres qui peuvent participer à l'achat.
- Le publicateur de l'annonce peut la supprimer tant qu'elle n'est pas finalisée.
- Le gestionnaire, admin peuvent supprimer l'annonce.
- Le publicateur de l'annonce peut la modifier tant qu'il n'y a pas d'autres membres qui ont joint son groupe.
- L'annonce est supprimée automatiquement après la clôture du groupe, ou si elle arrive à son échéance d'expiration avant qu'elle soit finalisée.

- Un membre est libre de quitter le groupe tant que ce dernier n'est pas clôturé.
- Le fait de créer une annonce implique la création d'un groupe basé sur l'article qui est le sujet de l'annonce et dont le premier membre est l'user publicateur de l'annonce qui devient le créateur du groupe.
- Un utilisateur intéressé par l'annonce peut joindre le groupe après validation de cette demande par le créateur de groupe, le prix à payer par chaque membre est la division du prix de l'article par le nombre de membres du groupe. Le groupe est clôturé après la validation de la demande du dernier membre et l'effectuation de l'achat de l'article (**Finalisation de l'annonce**), l'annonce est supprimée et le groupe devient opérationnel.
- Dans un groupe opérationnel, on peut réserver un article, le mettre en disposition, passer son tour.
- Le créateur du groupe est le premier à bénéficier de l'article puis les autres membres du groupe selon leurs dates de réservations, ils seront inscrits par défaut sur la liste de réservation de l'article dès leur adhésion au groupe avec la possibilité de se retirer de celle-ci à tout moment.
- Si un membre de groupe dépasse **le délai d'utilisation** d'un article, les jours/heures dépassés se retireront de son délai d'utilisation la prochaine fois.

Exemple : le membre a dépassé de (4 jours) son délai d'utilisation (10 jours), son prochain délai d'utilisation sera 6 jours (10 jours-4 jours).

- Si les jours/heures dépassés dépassent le délai d'utilisation, son délai d'utilisation devient 0 et cette différence est ajoutée à sa pénalité.

Exemple : le membre a dépassé de (14 jours) son délai d'utilisation de (10 jours), son prochain délai d'utilisation sera 0, 4 jours seront ajoutés à sa pénalité.

- Un utilisateur avec un délai d'utilisation égale à 0 jour peut continuer à réserver l'article, quand son tour arrive à échéance il le saute automatiquement au bénéfice du membre suivant.

- Si sa pénalité est inférieure au délai initial d'utilisation, son prochain délai d'utilisation sera la différence entre le délai initial d'utilisation et sa pénalité, et la nouvelle pénalité sera égale à 0.

Exemple :

Si son délai d'utilisation = 0 jour, sa pénalité = 4 jours et le délai initial d'utilisation = 15 jours
Son nouveau délai d'utilisation sera 11 jours et sa pénalité = 0.

- Si sa pénalité est supérieure au délai initial d'utilisation, son prochain délai d'utilisation restera toujours 0, et sa nouvelle pénalité sera la différence entre sa pénalité et le délai initial d'utilisation, il continuera à sauter son tour jusqu'à ce que sa pénalité devienne 0 et son délai d'utilisation sera égal ou supérieur au délai minimum d'utilisation.

Exemple :

Si son délai d'utilisation = 0 jours, sa pénalité = 20 jours et le délai initial d'utilisation = 15 jours

Son nouveau délai d'utilisation sera 0 jours et sa pénalité 5 jours ce qui implique un nouveau saut de tour la prochaine fois.

- Si un membre rend disponible un article, le premier membre sur la liste de réservation devient le nouveau bénéficiaire et le **délai de transition** (délai configurable) est ajouté à sa date de réservation, exemple avec un délai de transition de 12h : si l'article est disponible le 08/09/2019 à 9h :10min :25s, on ajoute de délai de transition et la date/heure d'utilisation commence à courir à partir du 08/09/2019 à 21h : 10min : 25s.
- Si le membre fini d'utiliser l'article avant la fin du délai de l'emprunt, il peut le rendre disponible et le nombre de jours restant avant la fin de son délai sera ajouté à son prochain délai d'utilisation sans dépasser le délai initial d'utilisation.
- Si un membre bénéficie d'un article et arrive au bout de la durée d'utilisation et s'il n'y a aucun membre dans la liste de réservation, il peut continuer à utiliser cet article sans aucune pénalisation jusqu' à ce qu'un autre membre le réserve, dans ce cas il doit le rendre disponible dans le **délai de transition** (configurable), sinon le dépassement sera pénalisé.
- Un membre dans la liste de réservation peut à tout moment renoncer à son tour, sa place est remplacée par celui qui le suit dans la liste.
- Un user peut écrire un commentaire sur la page profil d'un autre user s'ils font partie du même groupe et le commentaire se fait par rapport à l'article qu'ils ont en commun.
- Un user peut signaler un commentaire inadéquat écrit par un autre user.
- Le gestionnaire a le droit de supprimer ce commentaire et bloquer l'user qu'il a écrit pour une période déterminée exprimée en heures.
- Le gestionnaire a le droit d'ajouter de nouvelles catégories d'articles.
- L'admin a le droit d'éditer les valeurs de configuration, les supprimer et ajouter des nouvelles.
- L'admin peut accorder ou retirer des priviléges aux autres users (changer les rôles).
- L'admin peut visualiser le journal d'activités, ce dernier doit stocker les principales activités de l'application pour raisons informatives et de traçabilités tel que, changements de rôles, nouvelles inscriptions, finalisations d'annonces...
- Des alertes seront envoyées aux membres pour les informer de certains évènements telle que la réception de nouvelles demandes pour joindre leurs groupes, les validations de leurs

demandes pour joindre d'autres groupes, l'éminence du tour de la réservation, la finalisation des annonces qui les intéressent.

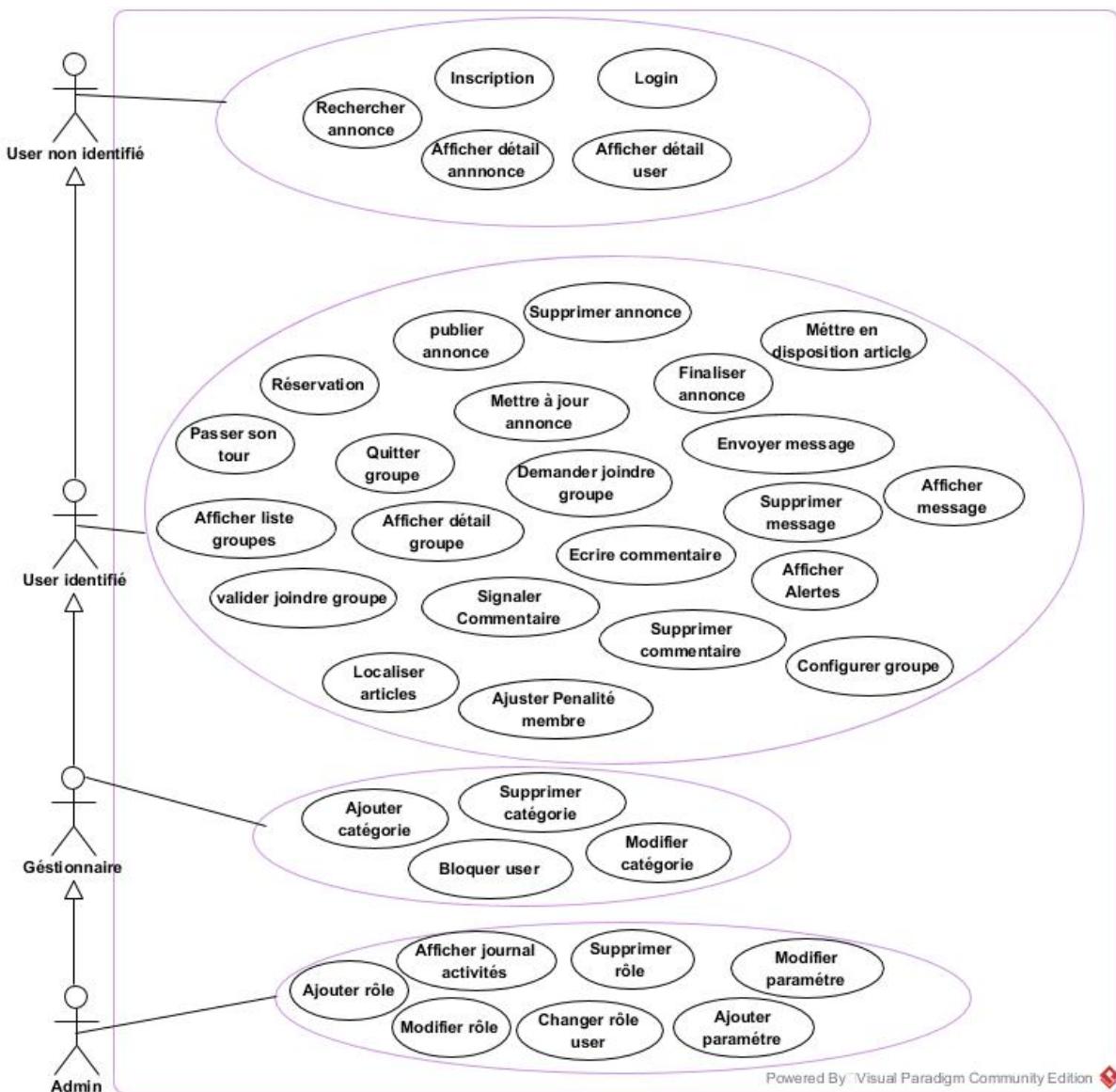
- Au cas du non-respect des règles de l'application, le créateur du groupe garde le droit d'ajuster les pénalités et les jours restant à utiliser un article pour chacun des autres membres.

Lexique des spécifications :

| Termes | Définitions |
|------------------------------|---|
| Délai initial d'utilisation | Le délai de l'emprunt de l'article établi au départ par le créateur du groupe. |
| Délai d'utilisation | Le délai d'utiliser un article après déduction des pénalisations antérieures, quand c'est le tout premier tour d'un utilisateur il est égal au délai initial d'utilisation. |
| Temps effectif d'utilisation | La période pendant laquelle le membre a bénéficié de l'article. |
| Pénalisation | Le nombre de jours/heures/minutes qui excède le délai d'utilisation d'un article. |
| Délai de transition | Le délai accordé au nouvel utilisateur de l'article pour aller chercher ce dernier chez l'ancien utilisateur. |

5 Use cases :

5.1 Diagramme des use cases :



5.2 Lise des use cases détaillés (high level) :

| Use case | Acteurs | Description |
|--------------------------------|---|--|
| Publier annonce | User identifié, gestionnaire, admin | Introduction des données et publication d'une nouvelle annonce. |
| Rechercher annonce | User non identifié, User identifié, gestionnaire, admin | Effectuation d'une recherche d'annonce basée sur mot clé, catégorie, localisation et distance. |
| Afficher détail annonce | User non identifié, User identifié, gestionnaire, admin | Affichage du détail relatif à une annonce. |
| Demander joindre groupe | User identifié, gestionnaire, admin | L'acteur intéressé par une annonce fait une demande de joindre le groupe. |

| | | |
|--------------------------------------|---|--|
| Valider joindre groupe | User identifié, gestionnaire, admin | Validation du publicateur de l'annonce de la demande de joindre son groupe par un autre user. |
| Afficher détail groupe | User identifié, gestionnaire, admin | Affichage de détail d'un groupe, son état (en construction ou opérationnel), la liste des membres, leurs dates de réservations, la date de début d'utilisation, les pénalisations, les délais d'utilisations et la date de début d'utilisation du membre bénéficiaire. |
| Afficher liste groupes | User identifié, gestionnaire, admin | Affichage de la liste des groupes dont un user est membre. |
| Réservation | User identifié, gestionnaire, admin | L'user réserve un article. |
| Mettre en disposition article | User identifié, gestionnaire, admin | L'user rend un article disponible pour les autres membres du groupe. |
| Passer son tour | User identifié, gestionnaire, admin | L'user renonce à son tour, et l'user suivant prend sa place. |
| Finaliser annonce | User identifié, gestionnaire, admin | L'user signale la finalisation de l'annonce aux autres membres de son groupe. Cette dernière est supprimée de la base de données. |
| Quitter groupe | User identifié, gestionnaire, admin | L'user décide de quitter le groupe en construction. |
| Envoyer message individuel | User identifié, gestionnaire, admin | L'envoi d'un message à un user concret. |
| Envoyer message collectif | User identifié, gestionnaire, admin | L'envoi d'un message aux membres du groupe. |
| Afficher détail user | User non identifié, User identifié, gestionnaire, admin | Affichage de détail d'un user (profil) |
| Écrire commentaire | User identifié, gestionnaire, admin | Ecrire un commentaire relatif à un article sur le profil d'un user. |
| Signaler commentaire | User identifié, gestionnaire, admin | Signaler un commentaire inadéquat. |
| Supprimer commentaire | User identifié, gestionnaire, admin | Suppression d'un commentaire. |
| Inscription | User non identifié | Introduction des données relatives à l'inscription. |
| Login | User non identifié | Introduction des données d'identification (username et mot de passe). |
| Changer rôle | Admin | Changer le rôle d'un user. |
| Afficher journal activités | Admin | Afficher certaines activités journalières (nouveau users inscrits, nouveaux droits délégués, ...). |
| Ajouter rôle | Admin | Ajouter un nouveau rôle. |
| Modifier rôle | Admin | Modifier un rôle. |
| Supprimer rôle | Admin | Supprimer un rôle. |

| | | |
|------------------------------------|--------------------------------------|--|
| Afficher liste des articles | User identifié, gestionnaire, admin | Afficher la liste des articles d'un user. |
| Ajouter catégorie | gestionnaire, admin | Ajouter une nouvelle catégorie. |
| Modifier catégorie | gestionnaire, admin | Modifier une catégorie. |
| Supprimer catégorie | gestionnaire, admin | Supprimer une catégorie. |
| Ajuster pénalité | User identifier, gestionnaire, admin | Ajuster la pénalité d'un membre par le créateur du groupe. |
| Configuration groupe | User identifier, gestionnaire, admin | Le créateur du groupe change la configuration de base d'un groupe. |
| Bloquer/débloquer user | gestionnaire, admin | L'acteur bloque/ débloque un user, avec la définition de la date et la durée du blocage. |
| Ajouter nouveau paramètre | Admin | L'acteur ajoute un nouveau paramètre : (clé/valeur) |
| Modifier paramètre | Admin | L'acteur modifié la valeur d'une clé. |

5.3 Priorisation : (Liste des uses cases, classés par ordre de priorité)

Afficher détail groupe.

Réservation.

Passer son tour.

Mettre en disposition article.

Demander joindre groupe.

Valider joindre groupe.

Rechercher annonce.

Afficher détail annonce.

Inscription.

Login.

Publier une annonce.

Envoyer message collectif aux membres du groupe.

Envoyer message individuel à un user.

Afficher Alerte.

Configuration groupe.

Mettre à jour annonce.

Bloquer/débloquer user.

Modifier paramètres.

Ajouter nouveau paramètre.

Changer rôle.

Afficher journal des activités.

Ajouter catégorie.

Modifier catégorie.

Supprimer catégorie.

Ajouter rôle.

Modifier rôle.

Supprimer rôle.

Finaliser annonce.

Afficher liste des articles.

Ecrire commentaire.

Signaler commentaire.

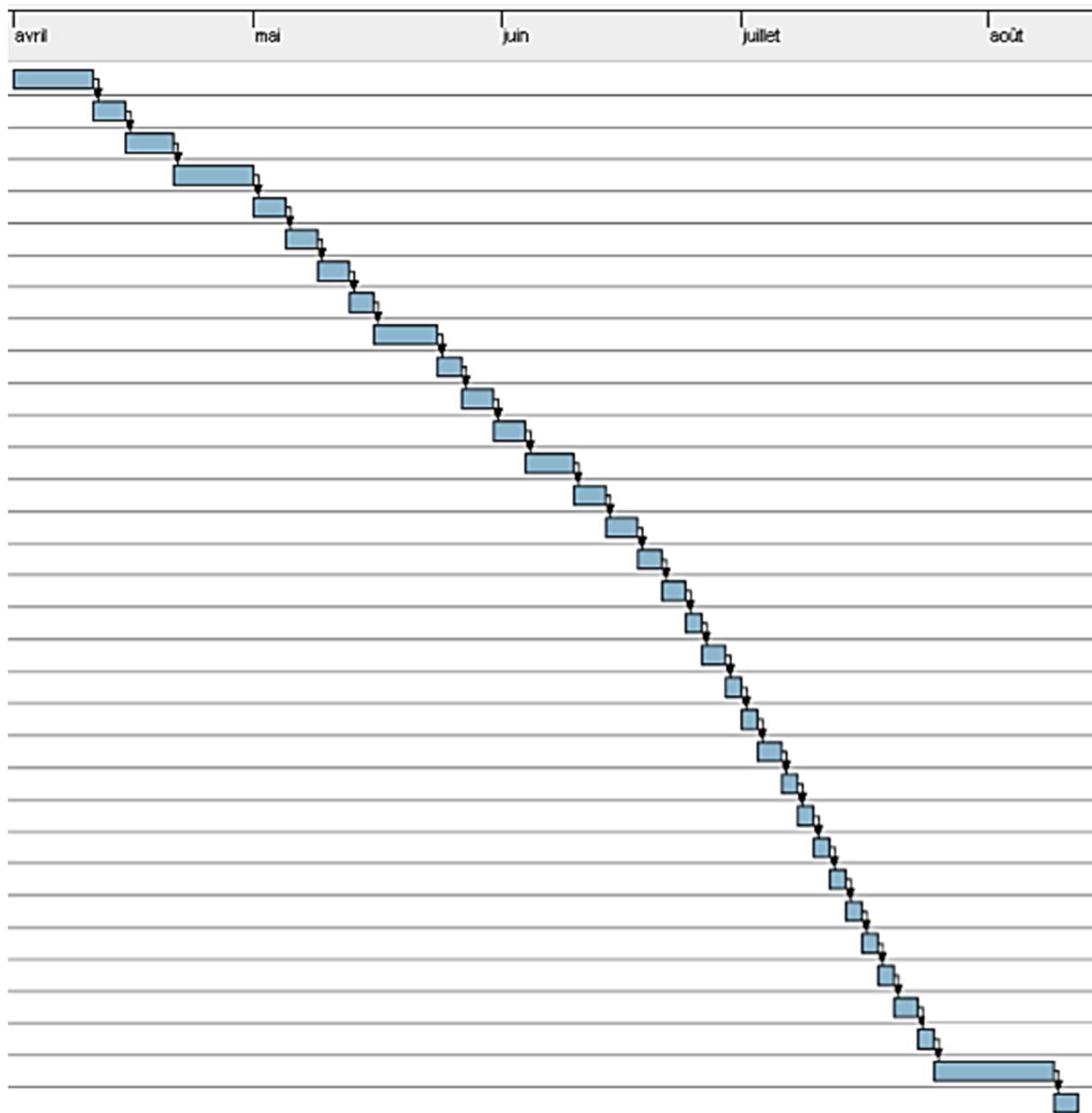
Supprimer commentaire.

6 Gestion de tâches et budgétisation :

6.1 Déterminations des dates des tâches :

| Nom | Date de début | Date de fin | Durée |
|---------------------------------|---------------|-------------|-------|
| Apprentissage Angular | 1/04/19 | 10/04/19 | 10 |
| Apprentissage primeNG | 11/04/19 | 14/04/19 | 4 |
| spécifications | 15/04/19 | 20/04/19 | 6 |
| Afficher détail groupe | 21/04/19 | 30/04/19 | 10 |
| Réservation | 1/05/19 | 4/05/19 | 4 |
| Passer son tour | 5/05/19 | 8/05/19 | 4 |
| Mettre en disposition article | 9/05/19 | 12/05/19 | 4 |
| Demander joindre groupe | 9/05/19 | 12/05/19 | 4 |
| valider joindre groupe | 13/05/19 | 15/05/19 | 3 |
| Rechercher annonce | 16/05/19 | 23/05/19 | 8 |
| Afficher détail annonce | 24/05/19 | 26/05/19 | 3 |
| Inscription | 27/05/19 | 30/05/19 | 4 |
| Login | 31/05/19 | 3/06/19 | 4 |
| Publier une annonce | 4/06/19 | 9/06/19 | 6 |
| Envoyer message collectif | 10/06/19 | 13/06/19 | 4 |
| Envoyer message individuel | 14/06/19 | 17/06/19 | 4 |
| Afficher Alerte | 18/06/19 | 20/06/19 | 3 |
| Configuration groupe | 21/06/19 | 23/06/19 | 3 |
| Mettre à jour annonce | 24/06/19 | 25/06/19 | 2 |
| Bloquer/débloquer user | 26/06/19 | 27/06/19 | 2 |
| Modifier paramètres | 26/06/19 | 28/06/19 | 3 |
| Ajouter nouveau paramètre | 29/06/19 | 30/06/19 | 2 |
| Changer rôle | 1/07/19 | 2/07/19 | 2 |
| Afficher journal des activités. | 3/07/19 | 5/07/19 | 3 |
| Ajouter catégorie | 6/07/19 | 7/07/19 | 2 |
| Modifier catégorie | 8/07/19 | 9/07/19 | 2 |
| Supprimer catégorie | 10/07/19 | 11/07/19 | 2 |
| Ajouter rôle | 12/07/19 | 13/07/19 | 2 |
| Modifier rôle | 14/07/19 | 15/07/19 | 2 |
| Supprimer rôle | 16/07/19 | 17/07/19 | 2 |
| Finaliser annonce | 18/07/19 | 19/07/19 | 2 |
| Afficher liste des articles | 20/07/19 | 22/07/19 | 3 |
| Ecrire commentaire | 23/07/19 | 28/07/19 | 6 |
| Signaler commentaire | 29/07/19 | 31/07/19 | 3 |
| supprimer commentaire | 1/08/19 | 2/08/19 | 2 |
| Rédaction dossier | 3/08/19 | 17/08/19 | 15 |
| Mise en forme et Révisions | 18/08/19 | 20/08/19 | 3 |

6.2 Diagramme de Gantt :



6.3 Budgétisation :

(à raison de 4h/jours, 50€/heure)

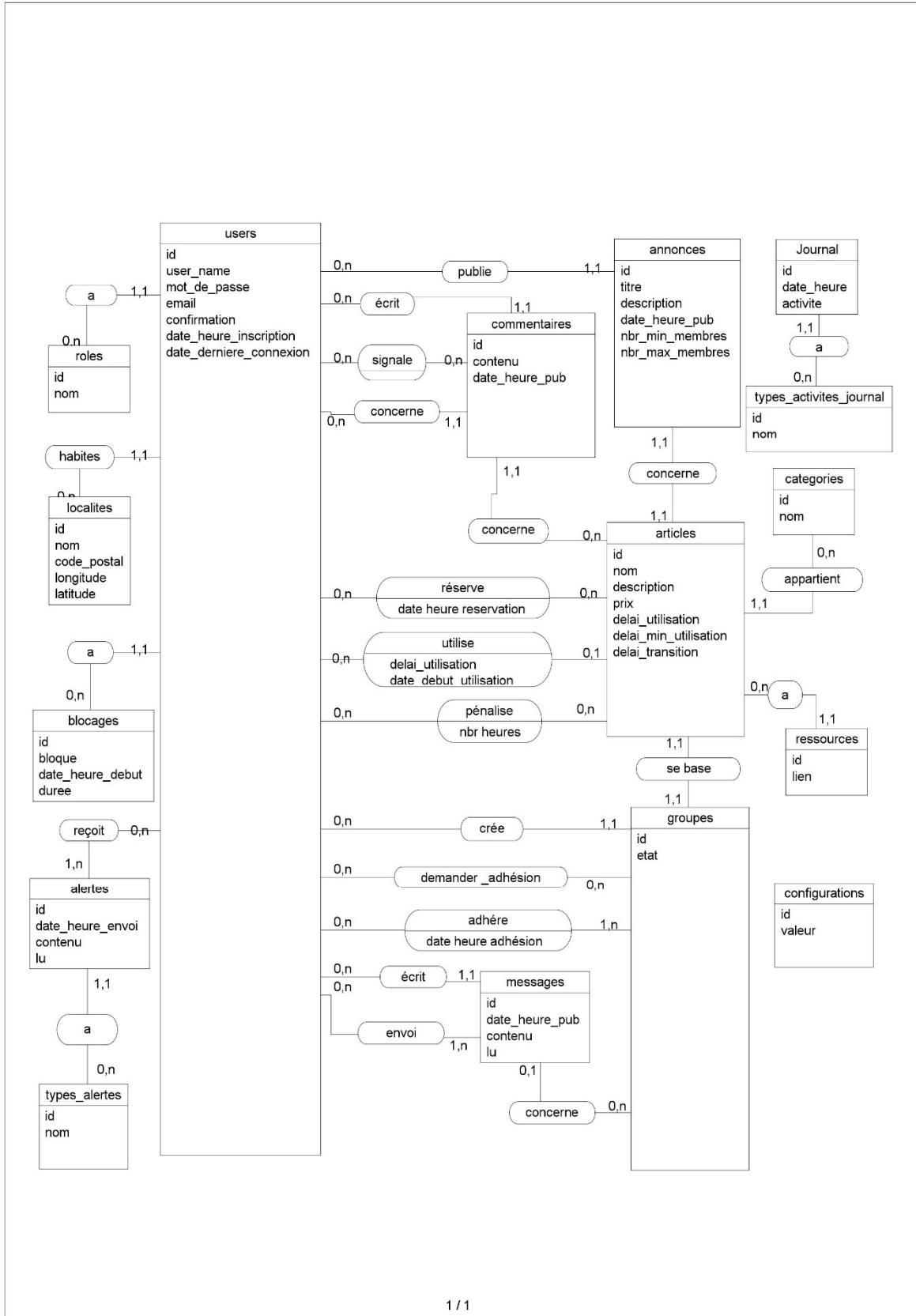
| Analyse, Conception, développement, tests, débogage | | |
|---|-----------------|-----------|
| Use case | Nombre de jours | Cout en € |
| Afficher détail groupe | 10 | 2000 |
| Réservation | 4 | 800 |
| Passer son tour | 4 | 800 |
| Mettre en disposition article | 4 | 800 |

| | | |
|--------------------------------|---|------|
| Demander joindre groupe | 4 | 800 |
| Valider joindre groupe | 3 | 600 |
| Rechercher annonce | 8 | 1600 |
| Afficher détail annonce | 3 | 600 |
| Inscription | 4 | 800 |
| Login | 4 | 800 |
| Publier une annonce | 6 | 1200 |
| Envoyer message collectif | 4 | 800 |
| Envoyer message individuel | 4 | 800 |
| Afficher Alerté | 3 | 600 |
| Configuration groupe | 3 | 600 |
| Mettre à jour annonce | 2 | 400 |
| Bloquer/débloquer user | 2 | 400 |
| Modifier paramètres | 3 | 600 |
| Ajouter nouveau paramètre | 2 | 400 |
| Changer rôle | 2 | 400 |
| Afficher journal des activités | 3 | 600 |
| Ajouter catégorie | 2 | 400 |
| Modifier catégorie | 2 | 400 |
| Supprimer catégorie | 2 | 400 |
| Ajouter rôle | 2 | 400 |
| Modifier rôle | 2 | 400 |
| Supprimer rôle | 2 | 400 |
| Finaliser annonce | 2 | 400 |
| Afficher liste des articles | 3 | 600 |
| Ecrire commentaire | 6 | 1200 |

| | | |
|-------------------------------|---------------|-----------------|
| Signaler commentaire | 3 | 600 |
| Supprimer commentaire | 2 | 400 |
| Sous-total | - | 20.000 € |
| Matériel et formations | Unités | Cout |
| Hp probook 6570b core i5 | 1 | 800 € |
| Formation en ligne Spring | 1 | 30€ |
| Total | | 20.830 € |

7 Analyse de la base de données :

7.1 Modèle conceptuel des données :



7.2 Description des Associations :

| Entité1 | Association | Entité2 | Description |
|---------|--------------------|--------------|---|
| users | A | rôles | <ul style="list-style-type: none"> - Un user à un seul rôle. - Un rôle peut être attribué à 0 ou plusieurs users. |
| users | Habites | localités | <ul style="list-style-type: none"> - Un user habite une seule localité. - une localité est habitée par 0 ou plusieurs users. |
| users | A | blocages | <ul style="list-style-type: none"> - un user a un seul blocage. - un blocage peut être attribué à 0 ou plusieurs users.¹ |
| users | Reçoit | alertes | <ul style="list-style-type: none"> - un user reçoit 0 ou plusieurs alertes. - une alerte peut être envoyée à 1 ou plusieurs users. |
| users | Publie | annonces | <ul style="list-style-type: none"> - un user publie 0 ou plusieurs annonces. - une annonce est publiée par un seul user. |
| users | Écrit | commentaires | <ul style="list-style-type: none"> - un user écrit 0 ou plusieurs commentaires. - un commentaire est écrit par 1 seul user. |
| users | Signale | commentaires | <ul style="list-style-type: none"> - un user signale 0 ou plusieurs commentaires. - un commentaire est signalé par 0 ou plusieurs users. |
| users | Concerne | commentaires | <ul style="list-style-type: none"> - un commentaire concerne un seul user. - un user est concerné par 0 ou plusieurs commentaires. |
| users | Réserve | articles | <ul style="list-style-type: none"> - un user réserve 0 ou plusieurs articles. - un article est réservé par 0 ou plusieurs users. |
| users | Utilise | articles | <ul style="list-style-type: none"> - un user utilise 0 ou plusieurs articles. - un article est utilisé par 0 ou 1 seul user. |
| users | Pénalise | articles | <ul style="list-style-type: none"> - un user est pénalisé par 0 ou plusieurs articles. - un article peut pénaliser 0 ou plusieurs users. |
| users | Crée | groupes | <ul style="list-style-type: none"> - un user crée 0 ou plusieurs groupes. - un groupe est créé par 1 seul user. |
| users | Demandeur-adhésion | groupes | <p>Un user demande l'adhésion à 0 ou plusieurs groupes.</p> <ul style="list-style-type: none"> - un groupe reçoit des demandes d'adhésion de 0 ou plusieurs users. |
| users | Adhère | groupes | <ul style="list-style-type: none"> - un user adhère à 0 ou plusieurs groupes. - un groupe est joint par 1 ou plusieurs users.² |

| | | | |
|--------------|------------|-------------------------|--|
| commentaires | Concerne | articles | - un commentaire concerne un seul article. - un article est concerné par 0 ou plusieurs commentaires. |
| annonces | Concerne | articles | - une annonce concerne 1 seul article. - un article est concerné par 1 seule annonce. |
| groupes | Se base | articles | - un groupe se base sur 1 seul article. - un article est la base d'un seul groupe. |
| messages | Concerne | groupes | - un message concerne 0 ou 1 groupe. - un groupe est concerné par 0 ou plusieurs messages. ³ |
| articles | A | ressources | - un article a 0 ou plusieurs ressources. - une ressource appartient à 1 seul article. |
| articles | Appartient | catégories | - un article appartient à 1 seule catégorie. - une catégorie contient 0 ou plusieurs articles. |
| journal | A | types_activites_journal | - une ligne du journal a un seul type d'activités. - un type d'activités peut appartenir à plusieurs lignes de journal. |
| alertes | A | types_alertes | - une alerte a un seul type. - un type appartient à plusieurs alertes. |

¹ : Pour tous les users non bloqués, le blocage avec l'id = 1 leur est attribué, avec les valeurs :

bloque = 0, dateHeureDebut = null, durée = 0.

² : Au moment de la création du groupe, l'user créateur le joint simultanément.

³ : Si le message est collectif et s'il est envoyé à tous les membres du groupe.

7.3 Modèle logique de données :

| Tables provenant du MCD |
|--|
| users (id , # id_role , # id_localite , # id_blocage , user_name, mot_de_passe, email, confirmation, date_heure_inscription, date_derniere_connexion) roles (id , nom) localites (id , nom) blocages (id , bloque, date_heure_debut, duree) alertes (id , date_heure_envoi, contenu, # id_type) |

types_alertes (**id**, nom)

annonces (**id**, #**id_article**, #**id_user_publificateur**, titre, description, date_heure_pub,
nbr_min_membres, nbr_max_membres)

commentaires(**id**,#**id_user_publificateur**,#**id_user_concerne**,#**id_article**,
contenu,date_heure_pub)

articles (**id**, #**id_groupe**, #**id_categorie**, nom,description, prix, delai_utilisation,
delai_min_utilisation, delai_transition)

categories (**id**, nom)

ressources (**id**, lien)

journal (**id**, #**id_activite_journal**, date_heure, activite,)

types_activites_journal (**id**, nom)

groupes (**id**, #**id_article**, #**id_user_createur**, etat)

configurations (**id**, valeur)

messages (**id**, #**id_user_source**, #**id_groupe**, date_heure_publ, contenu, lu)

Tables intermédiaires.

messages_users (#**id_message**, #**id_user_dest**)

users_signale_comments (#**id_user**, #**id_comment**)

alertes_users (#**id_alerte**, #**id_user**)

reservation (#**id_user**, #**id_article**, date_heure_reservation)

utilisation (#**id_user**, #**id_article**, date_debut_utilisation, delai_utilisation)

penalisation (#**id_user**, #**id_article**, nbr_heures)

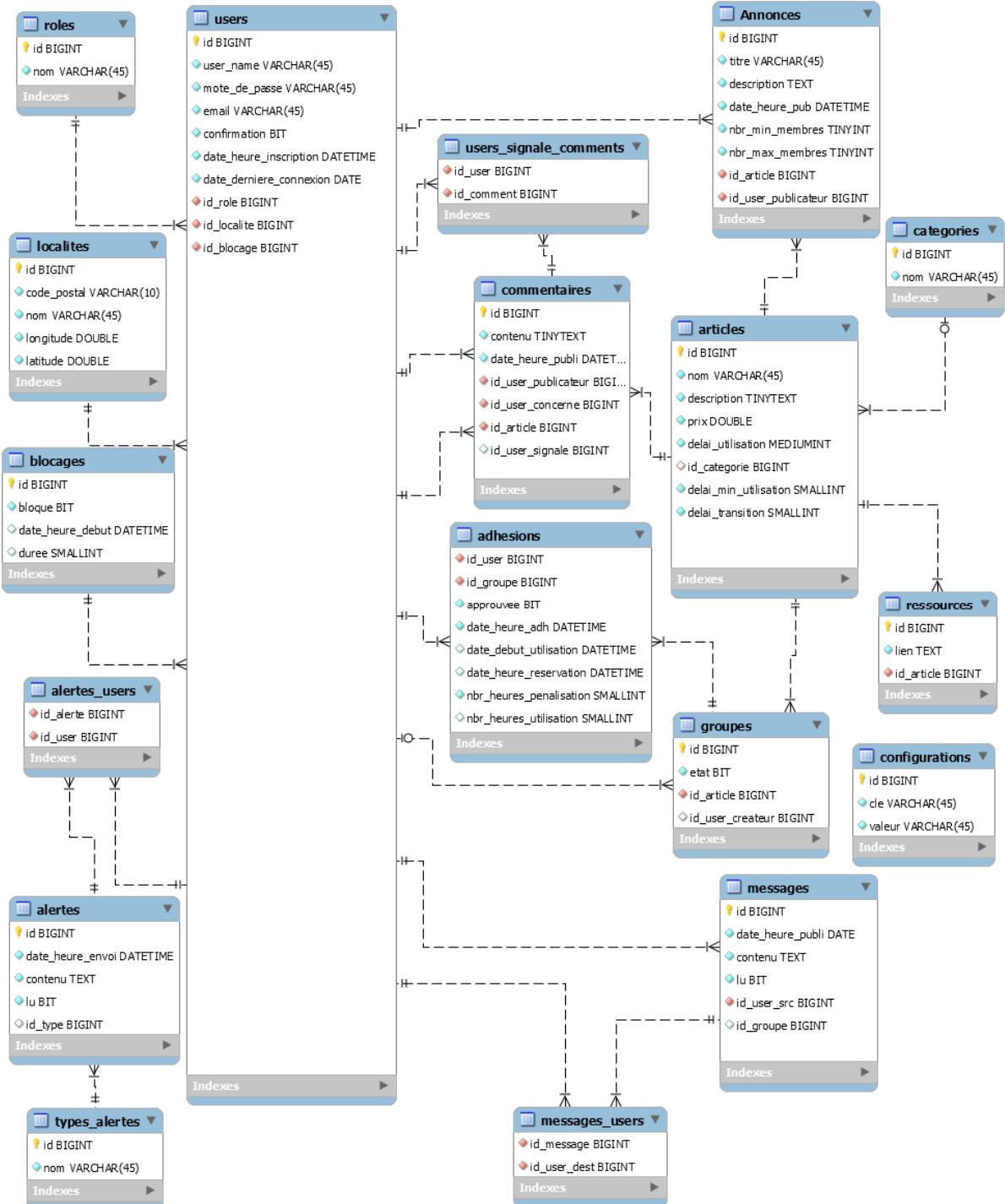
demandeur_Adhesion (#**id_user**, #**id_groupe**)

```
adhere ( #id_user, #id_groupe, date_heure_adhesion)
```

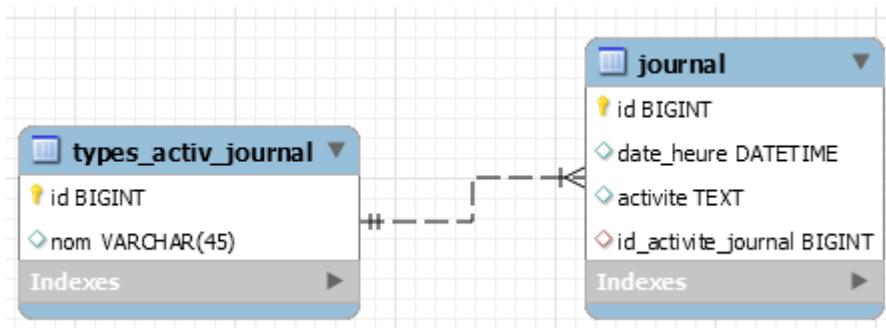
On remarque que les 5 dernières tables temporaires proviennent des relations entre les entités users, articles et groupes, sachant que pour chaque groupe on connaît forcément l'article via la clé étrangère, on peut réduire donc le nombre de tables temporaires en une seule qu'on appellera **adhesions** qui sera une jointure entre les tables users et groupes avec les champs suivants : adhesions (#id_user, #id_groupe, approuvee, date_heure_adhesion, date_debut_utilisation, date_heure_reservation, nbr_heures_penalisations, nbr_heures_utilisation)

Le champ « approuvee » réduira les deux associations : demander_adhésion et adhère de façon que quand un utilisateur demande l'adhésion à un groupe, le champ « approuvee » portera la valeur 0, et quand sa demande sera approuvée le champ portera la valeur 1 avec insertion de la date d'adhésion dans le champ date_heure_adhesion à ce moment-là.

7.4 Modèle physique de données :



Une autre table (journal) a été ajoutée à la base de données, qui va recevoir les informations de changement de rôles pour les users, ainsi que les nouvelles inscriptions.



Les changements de rôles et inscriptions seront actionnés par 2 triggers dont voici le code :

```

delimiter |
create trigger after_update_users after update
on users for each row
begin

declare new_role_name varchar(45);
declare old_role_name varchar(45);
select nom into new_role_name from roles where id = new.id_role;
select nom into old_role_name from roles where id = old.id_role;
insert into journal (date_heure,activite,id_activite_journal) values (now(),concat("le role de l'user :",
",old.user_name," a été modifié de : ",old_role_name," à : ",new_role_name),2);
end |
delimiter ;

```

```

delimiter |
create trigger after_insert_users after insert
on users for each row
begin
declare nom_localite varchar(45);

select nom into nom_localite from localites where id = new.id_localite;
insert into journal (date_heure,activite,id_activite_journal) values (now(),concat("nouvelle inscription de :",
",new.user_name," localité : ",nom_localite),1);
end |
delimiter ;

```

8 Analyse fonctionnelle, conception et vues :

8.1 Use case « Afficher détail groupe » :

8.1.1 Use case Low level :

Titre : Afficher détail groupe

Acteurs : user identifié, gestionnaire, admin

Préconditions : acteur inscrit et connecté.

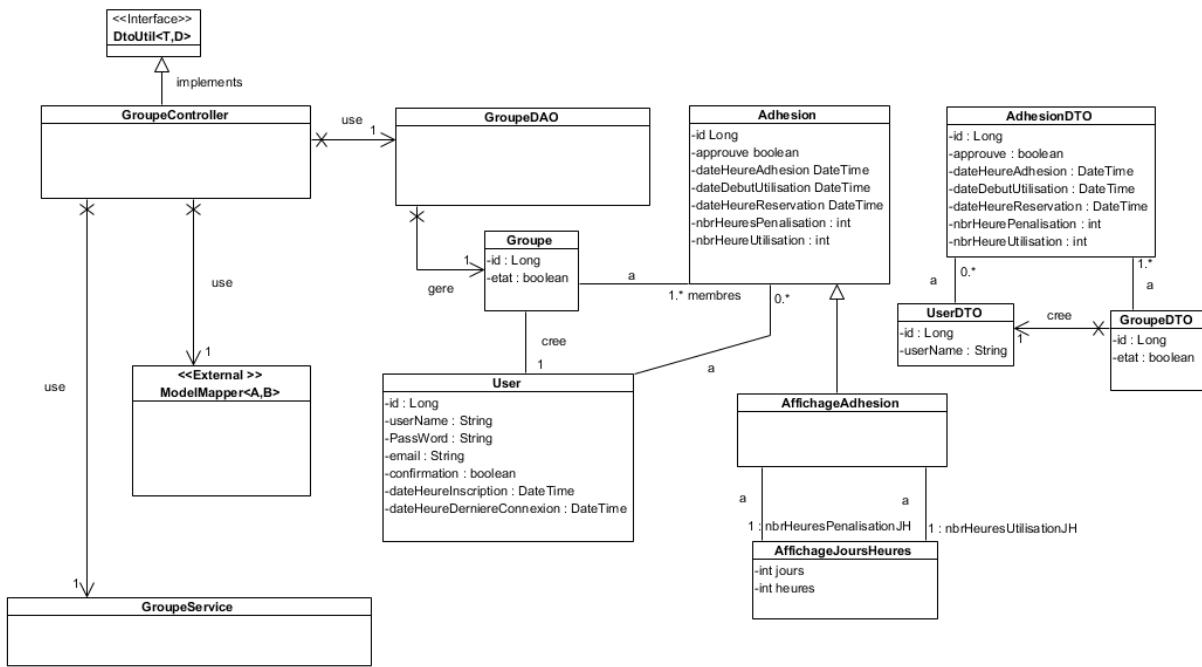
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|---|---|
| 1 | L'use case commence quand l'user décide de voir plus de détails sur le groupe et ses membres, il sélectionne le groupe à partir de la liste de groupes. Cas 1 : (groupe en construction) | |
| 2 | | Le système affiche l'état du groupe, nom de l'article, délai initial, la liste des membres en ordre décroissant selon la date de leurs réservations, leurs pénalisations correspondantes, leurs délais d'utilisation. |

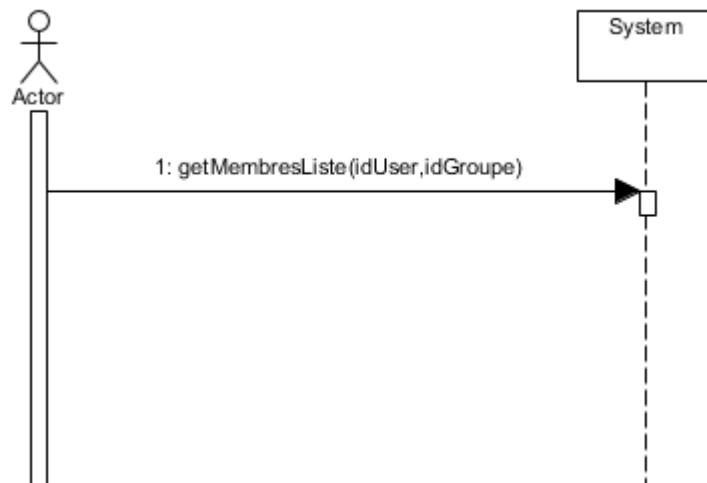
Scenario alternatif 1 :

| | | |
|----|-------------------------------|--|
| 1c | Cas 2 : (Groupe opérationnel) | |
| 2c | | Le système affiche l'état du groupe, nom de l'article, délai initial, la liste des membres en ordre décroissant selon la date de leur réservation, leurs pénalisations correspondantes, leurs délais d'utilisation. Le temps restant pour l'utilisateur de l'article exprimé en jours/heures/minutes entraîne de défiler, (en négatif s'il a dépassé le délai d'utilisation). |

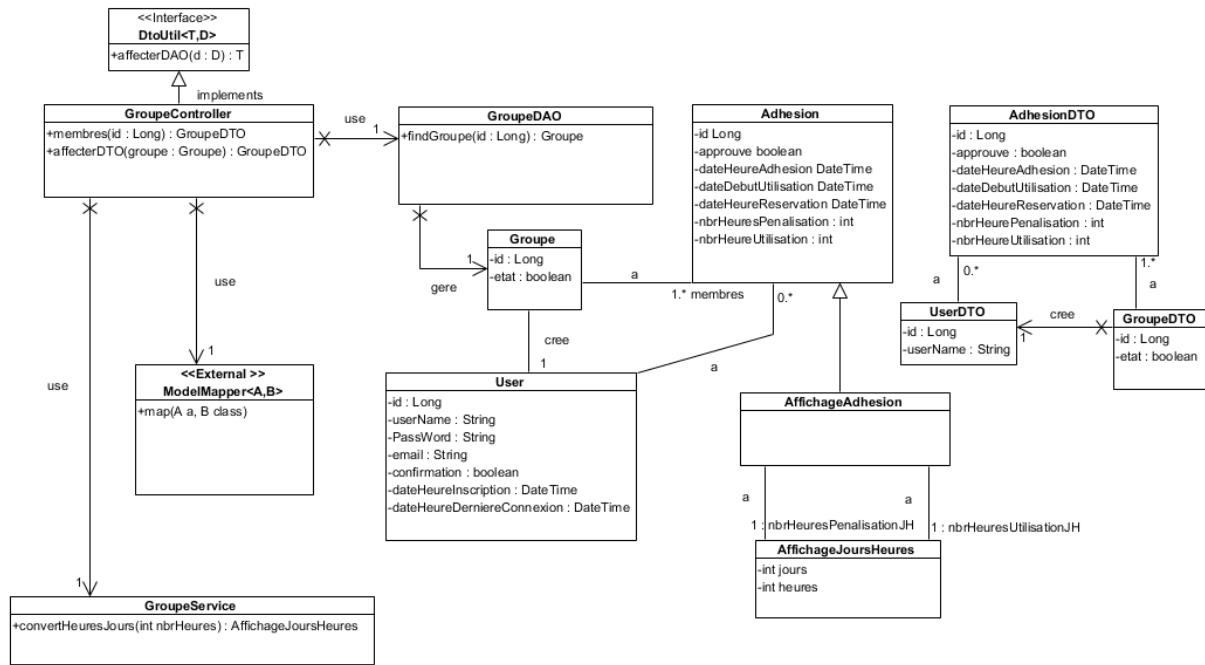
8.1.2 Modèle conceptuel :



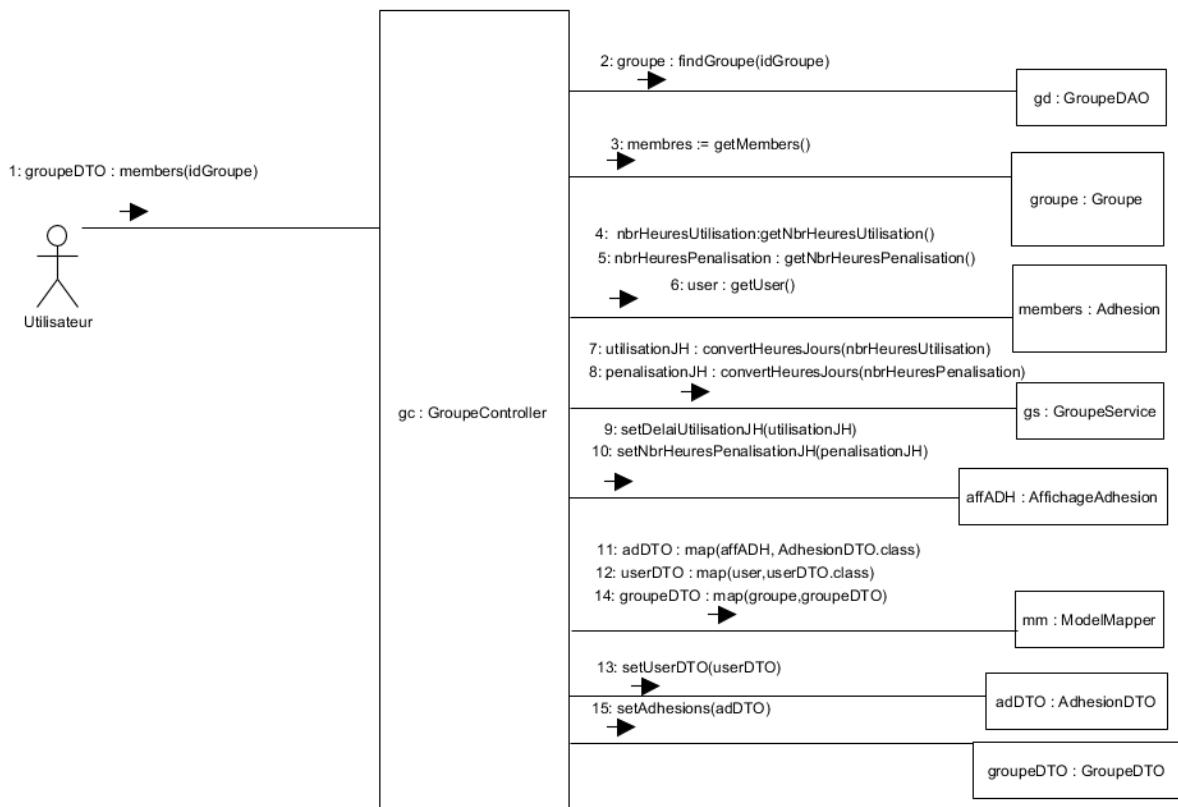
8.1.3 Diagramme de séquences du système :



8.1.4 Diagramme de classes :



8.1.5 Diagramme de collaboration :



8.1.6 Vues :

Cas 1 : (groupe en construction)

Groupe | Id : 12 - Etat : En construction

Article | Nom : coupe carrelage - Délai initial : 10 Jours - Délai minimum d'utilisation 24 h - Délai de transition : 12 h

Date actuelle : 10/08/2019 18:34:19

| userName | Date/heure début utilisation | Date/heure de réservation | Pénalisation | Délai d'utilisation | Temps restant |
|----------|------------------------------|---------------------------|------------------|---------------------|---------------|
| user06 | | | 0 Jours-0 heures | 10Jours-0heures | |
| user12 | | | 0 Jours-0 heures | 10Jours-0heures | |
| user17 | | | 0 Jours-0 heures | 10Jours-0heures | |

Cas 2 : (Groupe opérationnel) non dépassement du délais.

Groupe | Id : 1 - Etat : Opérationnel

Article | Nom : scie - Délai initial : 8 Jours - Délai minimum d'utilisation 24 h - Délai de transition : 12 h

Date actuelle : 10/08/2019 22:47:46

| userName | Date/heure début utilisation | Date/heure de réservation | Pénalisation | Délai d'utilisation | Temps restant |
|--------------|------------------------------|---------------------------|-------------------|---------------------|---------------|
| admin | 05/08/2019 1:35:32 | | 1 Jours-0 heures | 7Jours-2heures | 1J 4h 47m 38s |
| user10 | | 09-08-2019 01:35 | 0 Jours-12 heures | 5Jours-10heures | |
| user06 | | 10-08-2019 17:57 | 0 Jours-0 heures | 6Jours-6heures | |
| user11 | | | 0 Jours-0 heures | 5Jours-0heures | |
| gestionnaire | | | 0 Jours-0 heures | 3Jours-18heures | |

Cas 2 : (Groupe opérationnel) avec dépassement du délai.

Groupe | Id : 2 - Etat : Opérationnel

Article | Nom : bétonniere - Délai initial : 15 Jours - Délai minimum d'utilisation 24 h - Délai de transition : 24 h

Date actuelle : 11/08/2019 11:14:58

| userName | Date/heure début utilisation | Date/heure de réservation | Pénalisation | Délai d'utilisation | Temps restant |
|----------|------------------------------|---------------------------|-------------------|---------------------|-------------------|
| user19 | 02/08/2019 1:51:56 | | 0 Jours-12 heures | 6Jours-16heures | - (2J 5h 23m 5s) |
| user06 | | 25-07-2019 13:52 | 0 Jours-0 heures | 10Jours-10heures | |
| user13 | | 28-07-2019 14:51 | 0 Jours-16 heures | 7Jours-22heures | |
| user14 | | 29-07-2019 12:51 | 0 Jours-0 heures | 7Jours-7heures | |
| user17 | | 01-08-2019 18:51 | 1 Jours-0 heures | 9Jours-4heures | |

8.2 Use case « Réservation » :

8.2.1 Use case Low level :

Titre : Réservation

Acteurs : user identifié, gestionnaire, admin.

Préconditions : acteur inscrit et connecté.

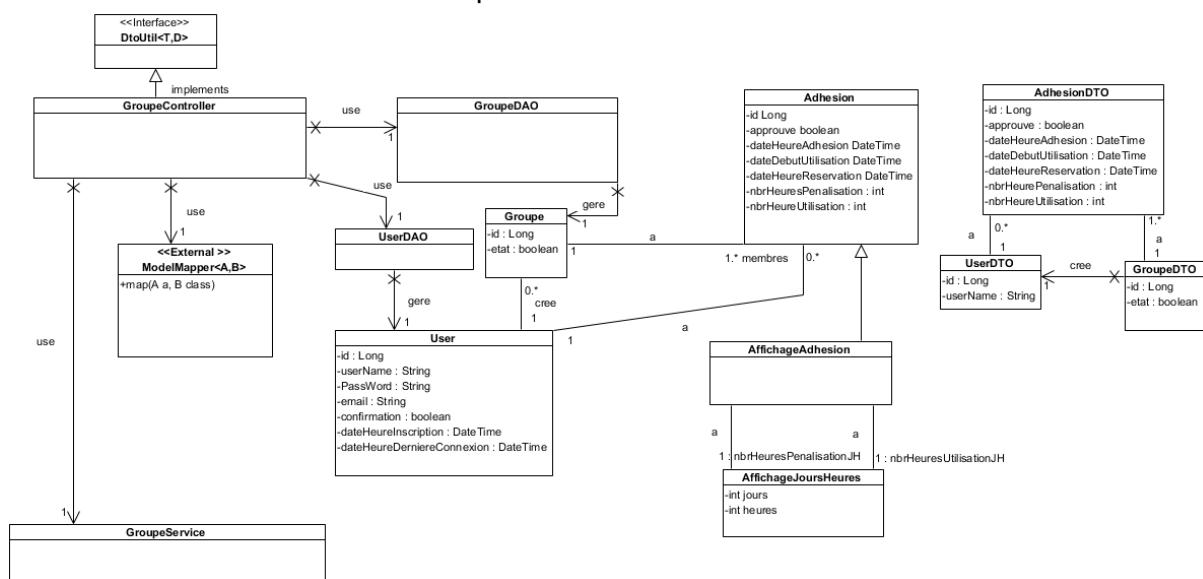
Postconditions : Base de données actualisée.

Scenario principal :

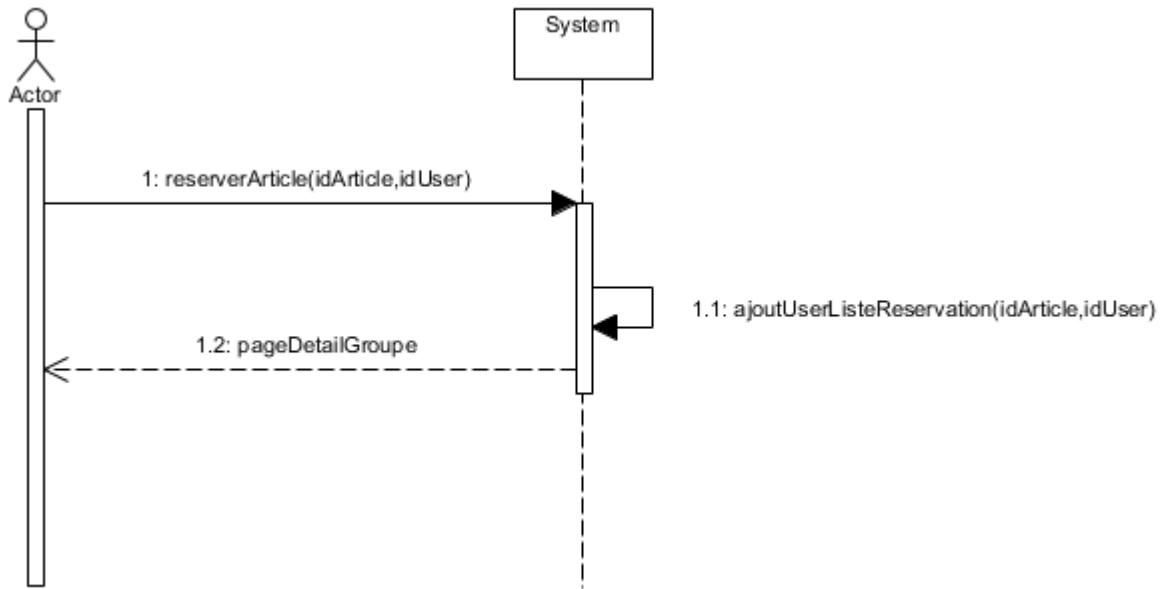
| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|---|---|
| 1 | L'use case commence quand l'user décide de réserver un article, il clique sur « Réserver ». | |
| 2 | | Le système met l'user dans la liste de réservation avec la date et heure courante, et rafraîchit la page de détail du groupe. |

Scenario alternatif :

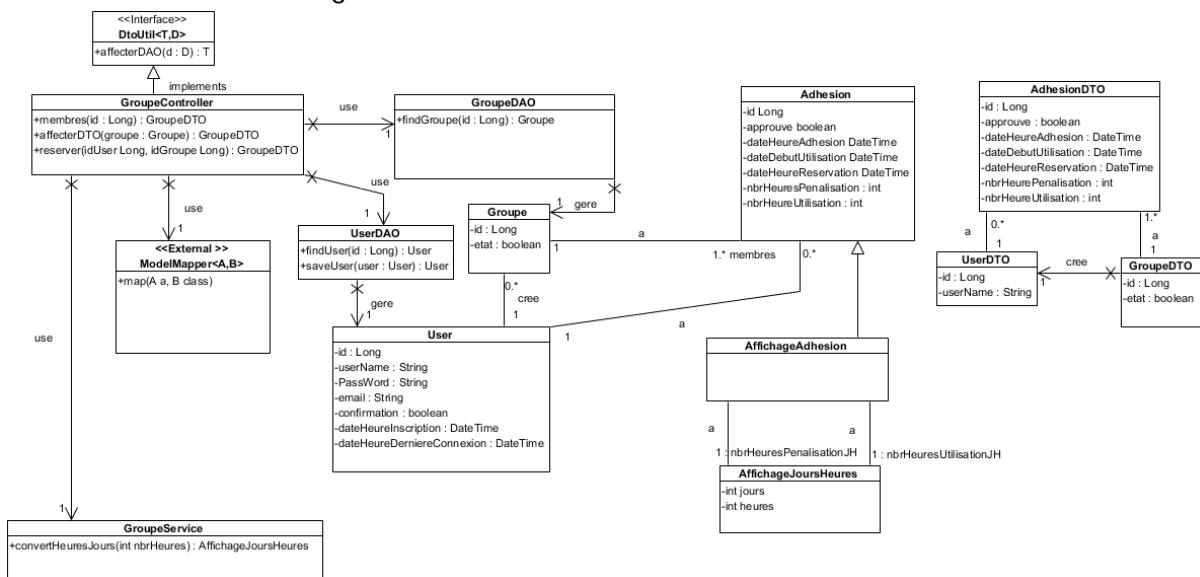
8.2.2 Modèle conceptuel :



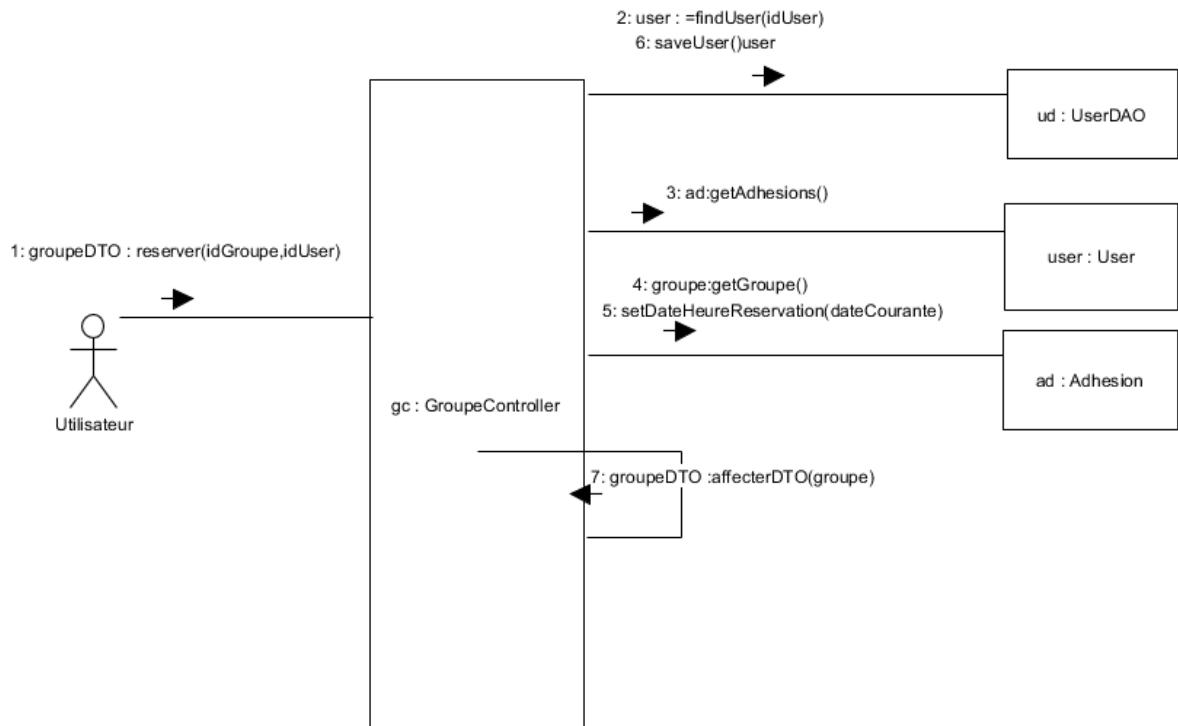
8.2.3 Diagramme de séquences du système :



8.2.4 Diagramme de classes :



8.2.5 Diagramme de collaboration :



8.2.6 Vues :

Avant réservation (user06)

Groupe | Id : 1 - Etat : Opérationnel

Article | Nom : scie - Délai initial : 8 Jours - Délai minimum d'utilisation 24 h - Délai de transition : 12 h

Date actuelle : 11/08/2019 11:25:54

| userName | Date/heure début utilisation | Date/heure de réservation | Pénalisation | Délai d'utilisation | Temps restant |
|--------------|------------------------------|---------------------------|-------------------|---------------------|---------------|
| admin | 05/08/2019 1:35:32 | | 1 Jours-0 heures | 7Jours-2heures | 0J 16h 9m 32s |
| user10 | | 09-08-2019 01:35 | 0 Jours-12 heures | 5Jours-10heures | |
| user11 | | 10-08-2019 23:02 | 0 Jours-0 heures | 5Jours-0heures | |
| user06 | | | 0 Jours-0 heures | 6Jours-6heures | |
| gestionnaire | | | 0 Jours-0 heures | 3Jours-18heures | |

Reserver

Apres réservation (user06)

Groupe | Id : 1 - Etat : Opérationnel

Article | Nom : scie - Délai initial : 8 Jours - Délai minimum d'utilisation 24 h - Délai de transition : 12 h

Date actuelle : 11/08/2019 11:32:10

| userName | Date/heure début utilisation | Date/heure de réservation | Pénalisation | Délai d'utilisation | Temps restant |
|--------------|------------------------------|---------------------------|-------------------|---------------------|---------------|
| admin | 05/08/2019 1:35:32 | | 1 Jours-0 heures | 7Jours-2heures | 0J 16h 3m 15s |
| user10 | | 09-08-2019 01:35 | 0 Jours-12 heures | 5Jours-10heures | |
| user11 | | 10-08-2019 23:02 | 0 Jours-0 heures | 5Jours-0heures | |
| user06 | | 11-08-2019 11:32 | 0 Jours-0 heures | 6Jours-6heures | |
| gestionnaire | | | 0 Jours-0 heures | 3Jours-18heures | |

[Passer mon tour](#)

8.3 Use case « Passer son tour » :

8.3.1 Use case Low level :

Titre : Passer son tour

Acteurs : user identifié, gestionnaire, admin.

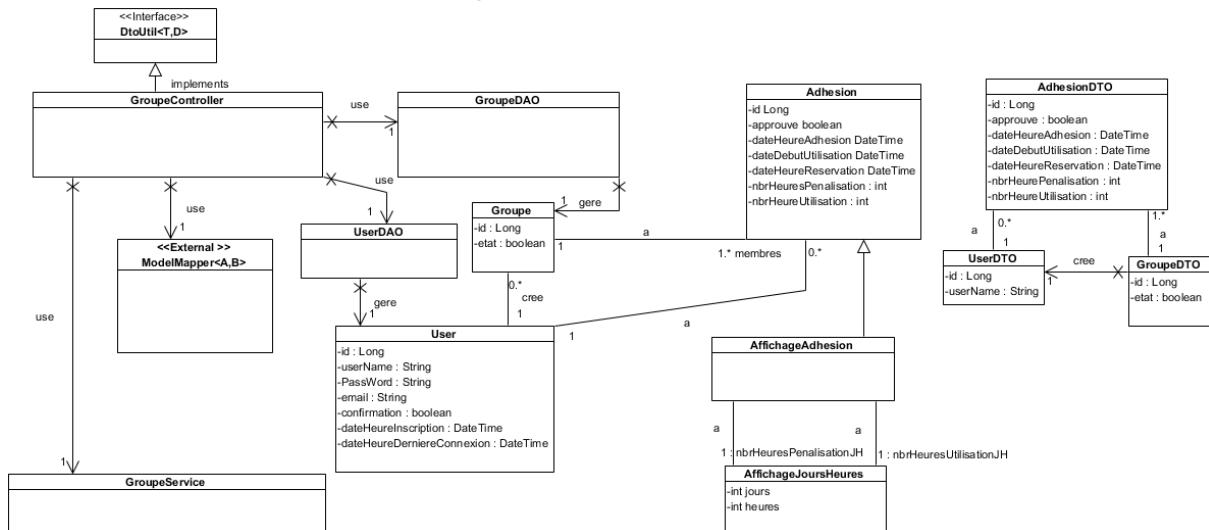
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : Base de données actualisée.

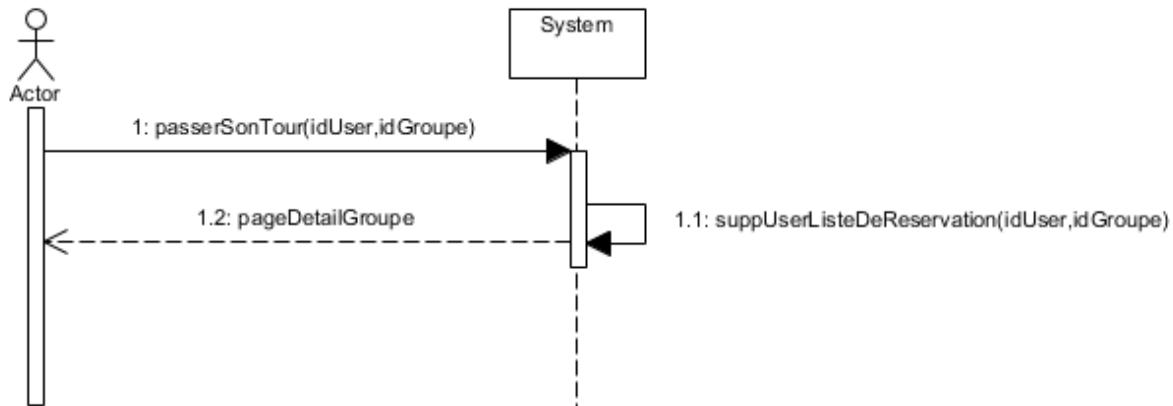
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|--|---|--|
| | L'use case commence quand l'user décide de passer son tour. Il clique sur « Passer mon tour ». | |
| | | Le système retire l'user de la liste des réservations, et affiche la page de détail du groupe. |

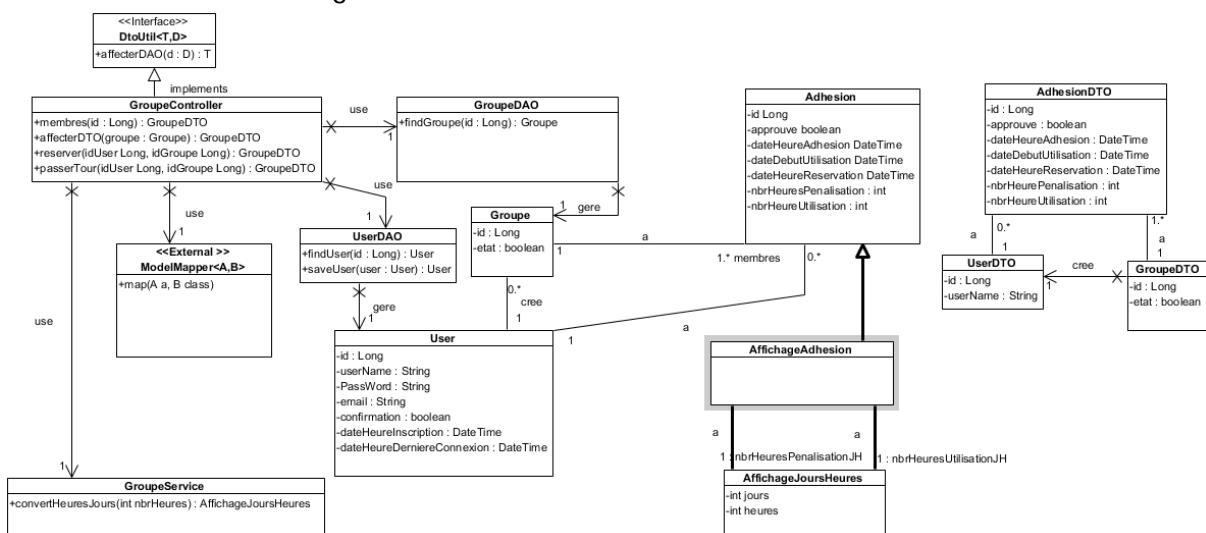
8.3.2 Modèle conceptuel :



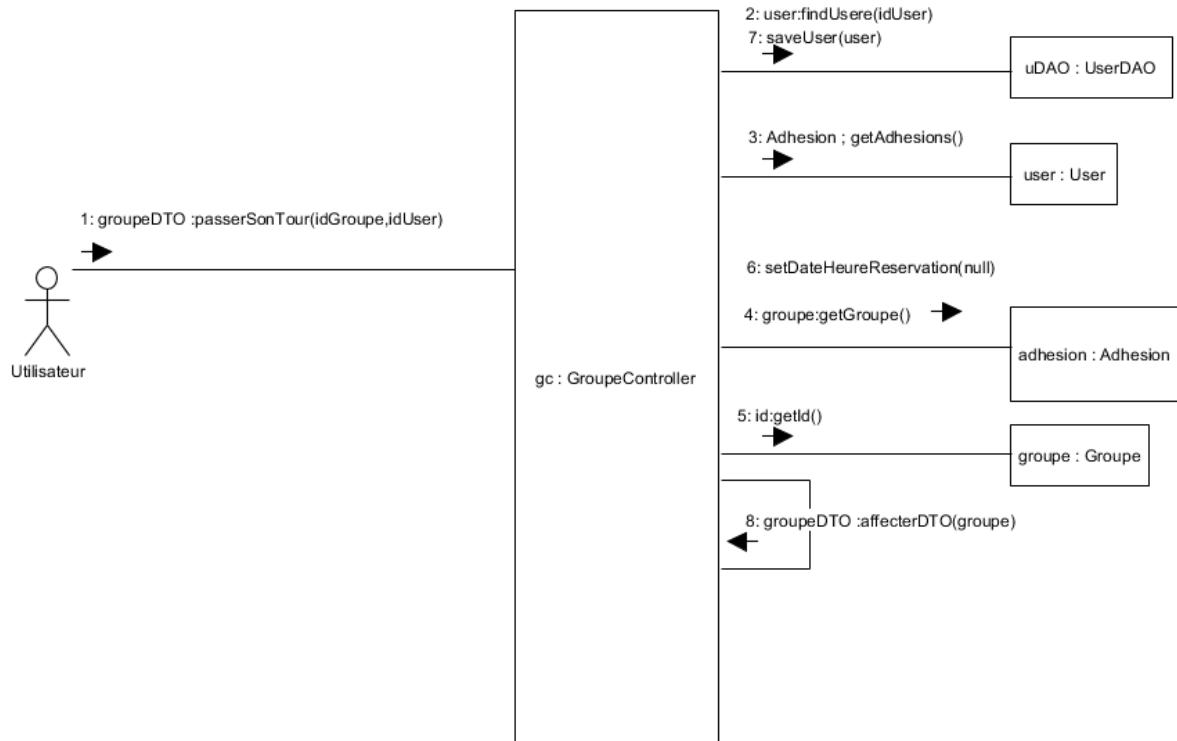
8.3.3 Diagramme de séquences du système :



8.3.4 Diagramme de classes :



8.3.5 Diagramme de collaboration :



8.3.6 Vues :

Avant Passer son tour (user06)

Groupe | Id : 2 - Etat : Opérationnel

Article | Nom : bétonniere - Délai initial : 15 Jours - Délai minimum d'utilisation 24 h - Délai de transition : 24 h

Date actuelle : 11/08/2019 11:38:03

| userName | Date/heure début utilisation | Date/heure de réservation | Pénalisation | Délai d'utilisation | Temps restant |
|----------|------------------------------|---------------------------|-------------------|---------------------|--------------------|
| user19 | 02/08/2019 1:51:56 | | 0 Jours-12 heures | 6Jours-16heures | - (2J 5h 46m 11s) |
| user06 | | 25-07-2019 13:52 | 0 Jours-0 heures | 10Jours-10heures | |
| user13 | | 28-07-2019 14:51 | 0 Jours-16 heures | 7Jours-22heures | |
| user14 | | 29-07-2019 12:51 | 0 Jours-0 heures | 7Jours-7heures | |
| user17 | | 01-08-2019 18:51 | 1 Jours-0 heures | 9Jours-4heures | |

Passer mon tour

Après Passer son tour (user06)

Groupe | Id : 2 - Etat : Opérationnel

Article | Nom : bétonierre - Délai initial : 15 Jours - Délai minimum d'utilisation 24 h - Délai de transition : 24 h

Date actuelle : 11/08/2019 11:38:30

| userName | Date/heure début utilisation | Date/heure de réservation | Pénalisation | Délai d'utilisation | Temps restant |
|----------|------------------------------|---------------------------|-------------------|---------------------|--------------------|
| user19 | 02/08/2019 1:51:56 | | 0 Jours-12 heures | 6Jours-16heures | - (2J 5h 46m 37s) |
| user13 | | 28-07-2019 14:51 | 0 Jours-16 heures | 7Jours-22heures | |
| user14 | | 29-07-2019 12:51 | 0 Jours-0 heures | 7Jours-7heures | |
| user17 | | 01-08-2019 18:51 | 1 Jours-0 heures | 9Jours-4heures | |
| user06 | | | 0 Jours-0 heures | 10Jours-10heures | |

[Reserver](#)

8.4 Use case « Mettre en disposition article » :

8.4.1 Use case Low level :

Titre : Mettre en disposition article.

Acteurs : user identifié, gestionnaire, admin.

Préconditions : acteur inscrit et connecté, utilise l'article.

Postconditions : Base de données actualisée.

Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|---|---|
| 1 | L'use case commence quand l'user utilise actuellement l'article et décide de le mettre en disposition, Il clique sur "Mettre en disposition". Cas 1 : (il n'a pas dépassé le délai d'utilisation) | |
| 2 | | Le système retire l'user de la liste des réservations. Affiche la page détail du groupe, en marquant le membre suivant dans la liste des réservations comme le nouvel utilisateur de l'article, le délai de transition est ajouté à son délai d'utilisation. |

Scenario alternatif 1 :

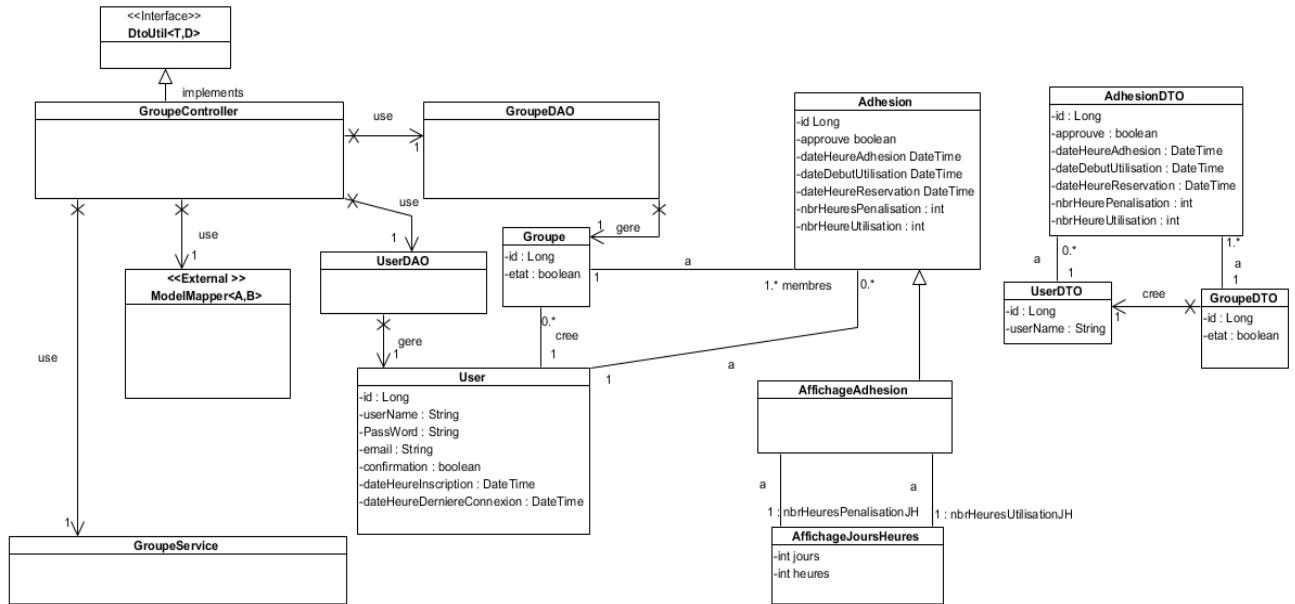
| | | |
|----|--|--|
| 1a | L'use case commence quand l'user utilise actuellement l'article et décide de le mettre en disposition, Il clique sur "Mettre en disposition". | |
|----|--|--|

| | | |
|----|--|---|
| | Cas 2 : il a dépassé le délai d'utilisation & cette différence est inférieure à son délai d'utilisation. | |
| 2a | | <p>Le système retire l'user de la liste des réservations.</p> <p>Les jours, heures dépassées sont retirés de son délai d'utilisation.</p> <p>Affiche la page détail du groupe en marquant le membre suivant dans la liste des réservations comme le nouvel utilisateur de l'article, le délai de transition est ajouté à son délai d'utilisation.</p> |

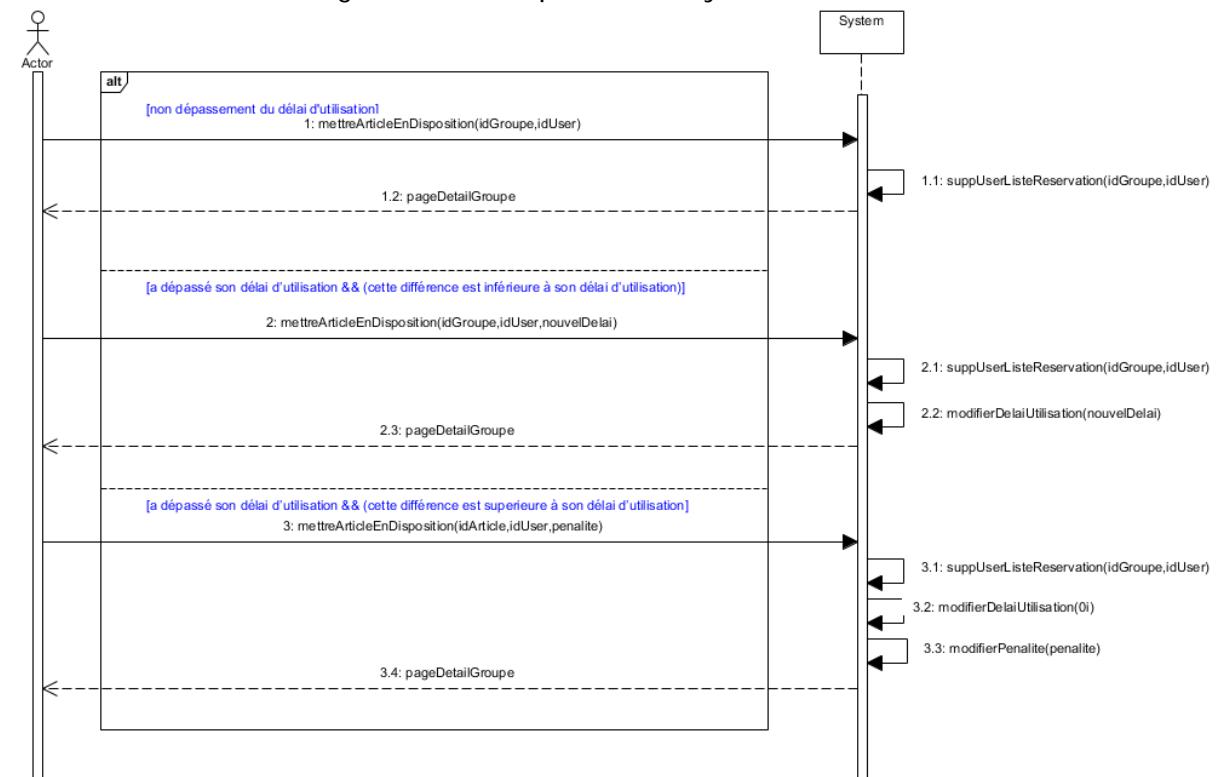
Scenario alternatif 2 :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|----|---|--|
| 1b | <p>L'use case commence quand l'user utilise actuellement l'article et décide de le mettre en disposition,</p> <p>Il clique sur "Mettre en disposition".</p> <p>Cas 3 : il a dépassé le délai d'utilisation & cette différence est supérieure à son délai d'utilisation.</p> | |
| 2b | | <p>Le système retire l'user de la liste des réservations.</p> <p>Met son délai d'utilisation à 0.</p> <p>Ajoute la différence à sa pénalisation.</p> <p>Affiche la page détail du groupe en marquant le membre suivant dans la liste des réservations comme le nouvel utilisateur de l'article, le délai de transition est ajouté à son délai d'utilisation.</p> |

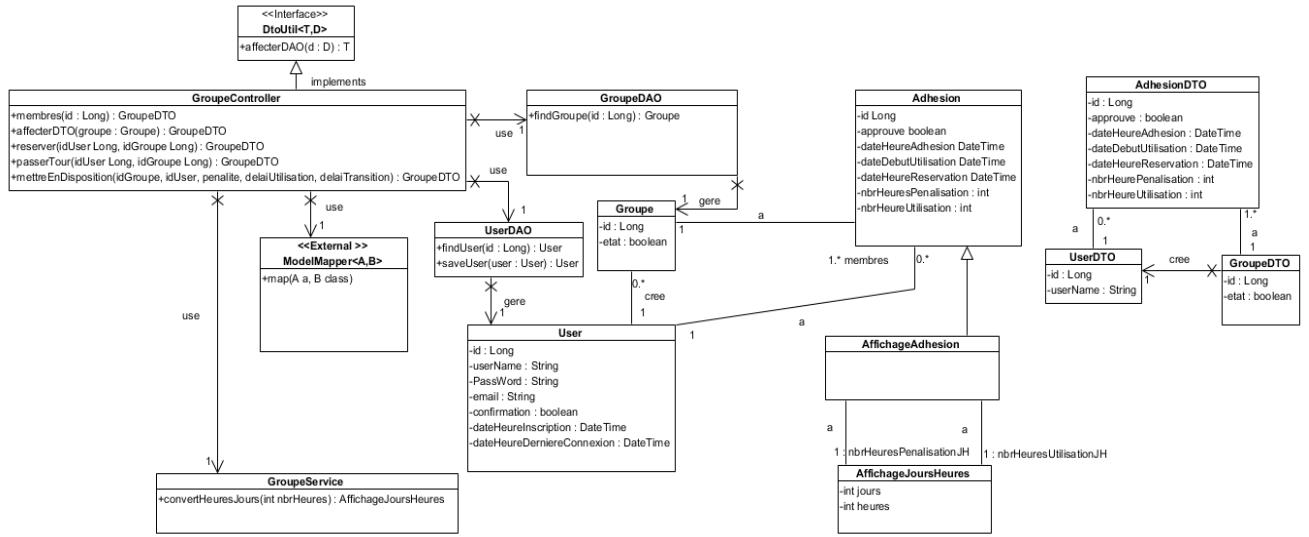
8.4.2 Modèle conceptuel :



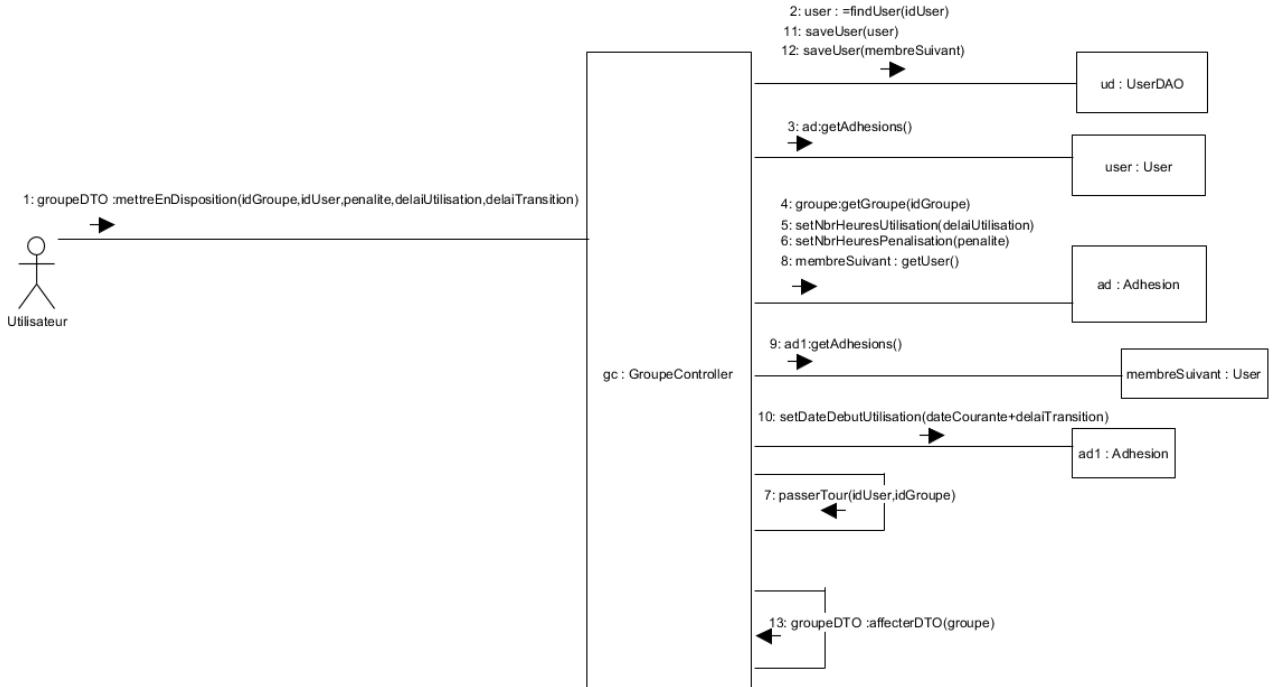
8.4.3 Diagramme de séquences du système :



8.4.4 Diagramme de classes :

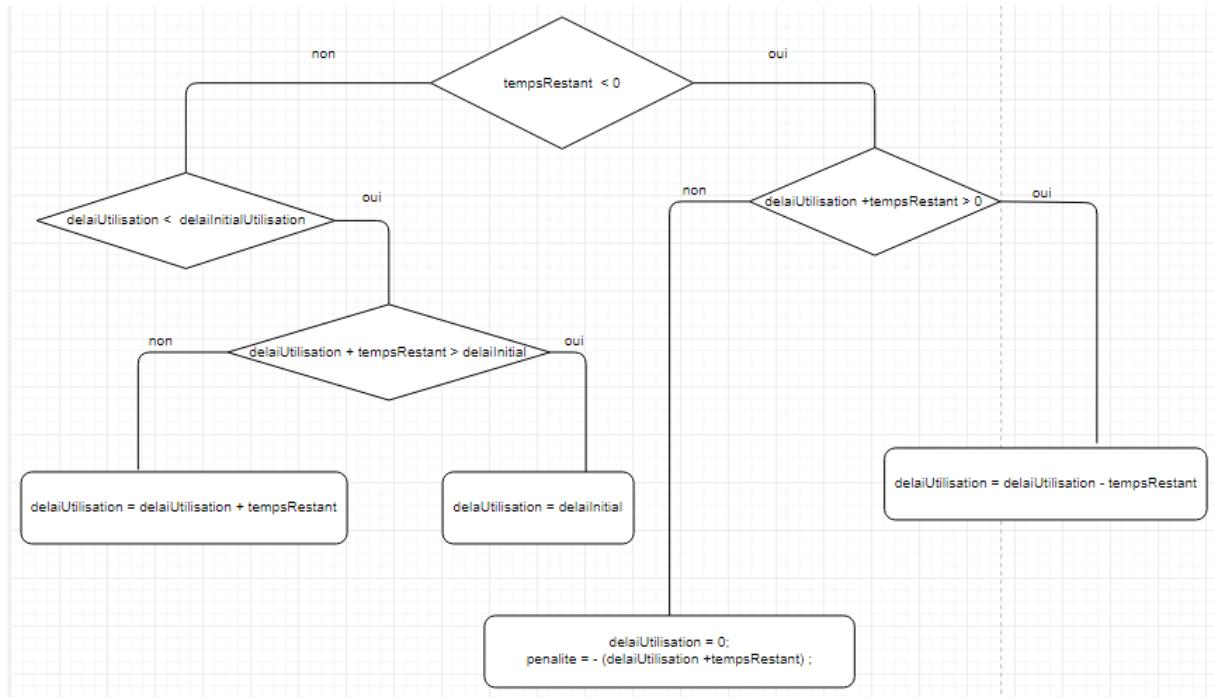


8.4.5 Diagramme de collaboration :



8.4.6 Vues :

Vu la complexité de cet use case, un organigramme sera utile pour comprendre son fonctionnement :



Cas 1 : l'user n'a pas dépassé le délai d'utilisation (gestionnaire) :

Avant la mise en disposition :

Groupe | Id : 1 - Etat : Opérationnel

Article | Nom : Scie plongeante - Délai initial : 8 Jours - Délai minimum d'utilisation 24 h - Délai de transition : 12 h

Date actuelle : 02/09/2019 14:31:02

| userName | Date/heure début utilisation | Date/heure de réservation | Pénalisation | Délai d'utilisation | Temps restant |
|--------------|------------------------------|---------------------------|-------------------|---------------------|----------------|
| gestionnaire | 25/08/2019 13:52:56 | | 0 Jours-0 heures | 10Jours-0heures | 1J 23h 21m 53s |
| user11 | | 21-08-2019 13:52 | 0 Jours-0 heures | 7Jours-22heures | |
| user10 | | 23-08-2019 13:52 | 0 Jours-12 heures | 5Jours-10heures | |
| user06 | | | 8 Jours-15 heures | 0Jours-0heures | |
| admin | | | 1 Jours-0 heures | 6Jours-6heures | |

[Mettre en disposition](#)

Apres mise en disposition (gestionnaire)

Groupe | Id : 1 - Etat : Opérationnel

Article | Nom : Scie plongeante - Délai initial : 8 Jours - Délai minimum d'utilisation 24 h - Délai de transition : 12 h

Date actuelle : 02/09/2019 14:31:51

| userName | Date/heure début utilisation | Date/heure de réservation | Pénalisation | Délai d'utilisation | Temps restant |
|--------------|------------------------------|---------------------------|-------------------|---------------------|---------------|
| user11 | 03/09/2019 02:31:39 | | 0 Jours-0 heures | 7Jours-22heures | 8J 9h 59m 47s |
| user10 | | 23-08-2019 13:52 | 0 Jours-12 heures | 5Jours-10heures | |
| user06 | | | 8 Jours-15 heures | 0Jours-0heures | |
| gestionnaire | | | 0 Jours-0 heures | 10Jours-0heures | |
| admin | | | 1 Jours-0 heures | 6Jours-6heures | |

« gestionnaire » n'a pas dépassé son délai d'utilisation, le tour est passé à l'user11, le délai de transition a été ajouté ce qui donne une marge de (12h) pour aller chercher l'article chez « gestionnaire ».

Cas 2 : dépassement du délai d'utilisation & cette différence est inférieure au délai d'utilisation ($6j\ 20h\ 16m\ 10s < 10j\ 10h$) « user17 ».

Avant la mise en disposition :

Groupe | Id : 2 - Etat : Opérationnel

Article | Nom : Tondeuse à gazon - Délai initial : 15 Jours - Délai minimum d'utilisation 24 h - Délai de transition : 24 h

Date actuelle : 02/09/2019 17:32:04

| userName | Date/heure début utilisation | Date/heure de réservation | Pénalisation | Délai d'utilisation | Temps restant |
|----------|------------------------------|---------------------------|------------------|---------------------|---------------------|
| user17 | 16/08/2019 11:15:55 | | 0 Jours-0 heures | 10Jours-10heures | - (6J 20h 16m 10s) |
| user13 | | 10-08-2019 11:15 | 0 Jours-0 heures | 15Jours-0heures | |
| user06 | | 18-08-2019 08:06 | 0 Jours-0 heures | 10Jours-10heures | |
| user14 | | 22-08-2019 08:06 | 0 Jours-0 heures | 7Jours-7heures | |
| user19 | | | 0 Jours-0 heures | 15Jours-0heures | |

Mettre en disposition

Après la mise en disposition :

Groupe | Id : 2 - Etat : Opérationnel

Article | Nom : Tondeuse à gazon - Délai initial : 15 Jours - Délai minimum d'utilisation 24 h - Délai de transition : 24 h

Date actuelle : 02/09/2019 17:41:11

| userName | Date/heure début utilisation | Date/heure de réservation | Pénalisation | Délai d'utilisation | Temps restant |
|----------|------------------------------|---------------------------|------------------|---------------------|-----------------|
| user13 | 03/09/2019 17:32:46 | | 0 Jours-0 heures | 15Jours-0heures | 15J 23h 51m 34s |
| user06 | | 18-08-2019 08:06 | 0 Jours-0 heures | 10Jours-10heures | |
| user14 | | 22-08-2019 08:06 | 0 Jours-0 heures | 7Jours-7heures | |
| user17 | | | 0 Jours-0 heures | 3Jours-14heures | |
| user19 | | | 0 Jours-0 heures | 15Jours-0heures | |

L'user17 a dépassé le délai d'utilisation de 6 jours 20h 16m 10s, qui seront soustrait de son délai d'utilisation (10 jours 10 heures), son nouveau délai d'utilisation est : 3 jours 13 heures 43 minutes 43 secondes majoré à 3 jours 14 heures

The calculator interface shows the following time inputs:

- Day: 10, 6, 3
- Hour: 10, 20, 13
- Minute: 0, 16, 43
- Second: 0, 10, 50

The 'Calculate' button is highlighted in green.

Test de soustraction fait sur : <https://www.calculator.net/time-calculator.html>

Cas 3 : dépassement du délai d'utilisation & cette différence est supérieure à son délai d'utilisation
(13j 23h45m 17s > 9j 4h) user17

Avant la mise en disposition :

Groupe | Id : 2 - Etat : Opérationnel

Article | Nom : Tondeuse à gazon - Délai initial : 15 Jours - Délai minimum d'utilisation 24 h - Délai de transition : 24 h

Date actuelle : 02/09/2019 15:01:12

| userName | Date/heure début utilisation | Date/heure de réservation | Pénalisation | Délai d'utilisation | Temps restant |
|----------|------------------------------|---------------------------|------------------|---------------------|----------------------|
| user17 | 10/08/2019 11:15:55 | | 0 Jours-0 heures | 9Jours-4heures | - (13J 23h 45m 17s) |
| user13 | | 16-08-2019 08:06 | 0 Jours-0 heures | 15Jours-0heures | |
| user06 | | 18-08-2019 08:06 | 0 Jours-0 heures | 10Jours-10heures | |
| user14 | | 22-08-2019 08:06 | 0 Jours-0 heures | 7Jours-7heures | |
| user19 | | | 0 Jours-0 heures | 15Jours-0heures | |

Mettre en disposition

Après la mise en disposition :

Groupe | Id : 2 - Etat : Opérationnel

Article | Nom : Tondeuse à gazon - Délai initial : 15 Jours - Délai minimum d'utilisation 24 h - Délai de transition : 24 h

Date actuelle : 02/09/2019 15:04:15

| userName | Date/heure début utilisation | Date/heure de réservation | Pénalisation | Délai d'utilisation | Temps restant |
|----------|------------------------------|---------------------------|-------------------|---------------------|-----------------|
| user13 | 03/09/2019 15:04:06 | | 0 Jours-0 heures | 15Jours-0heures | 15J 23h 59m 50s |
| user06 | | 18-08-2019 08:06 | 0 Jours-0 heures | 10Jours-10heures | |
| user14 | | 22-08-2019 08:06 | 0 Jours-0 heures | 7Jours-7heures | |
| user17 | | | 4 Jours-20 heures | 0Jours-0heures | |
| user19 | | | 0 Jours-0 heures | 15Jours-0heures | |

L'user17 a dépassé son délai d'utilisation de (13j 23h 45m et 17s), on peut donc pas de soustraire entièrement de son délai d'utilisation puisqu'il est inférieur (9j 4h), on met alors son délai d'utilisation à zéro et la différence 4 jours ,20 heures (différence majorée) dans sa pénalité :

| Day | Hour | Minute | Second |
|----------------------------|--|--------------|--------|
| 13 | 23 | 45 | 17 |
| <input type="radio"/> Add+ | <input checked="" type="radio"/> Subtract- | | |
| 9 | 4 | 0 | 0 |
| = | | | |
| 4 | 19 | 45 | 17 |
| Calculate | | Clear | |

Test de soustraction fait sur : <https://www.calculator.net/time-calculator.html>

8.5 Use case « Demander joindre groupe »

8.5.1 Use case low level

Titre : Demander joindre groupe

Acteurs : user identifié, gestionnaire, admin

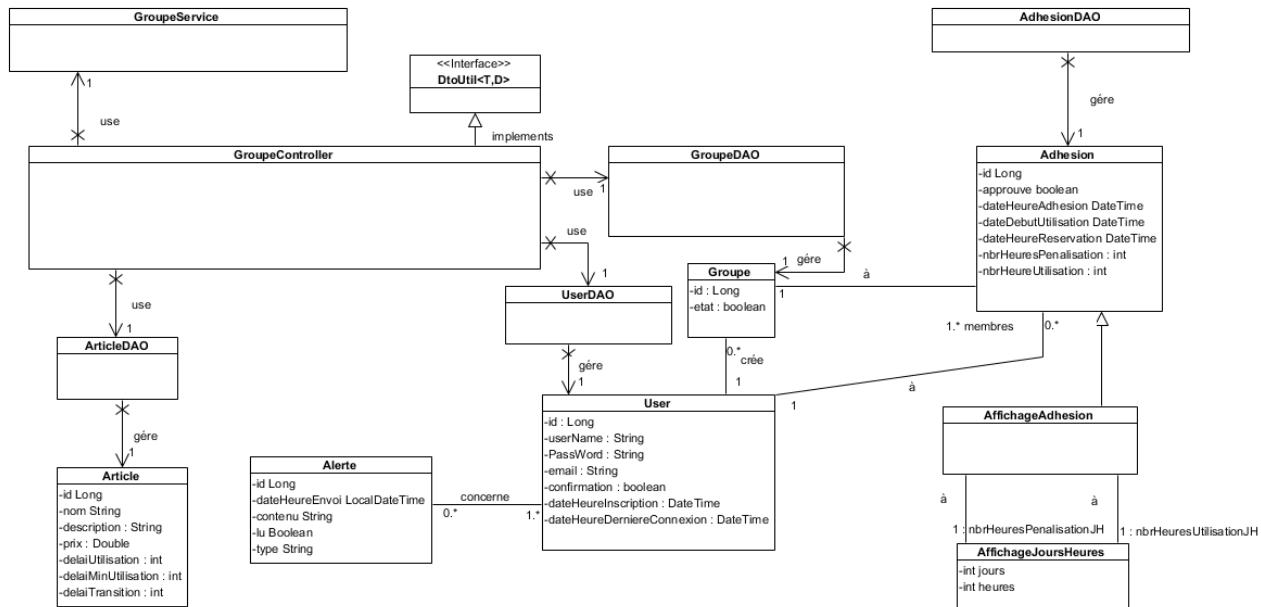
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : Base de données actualisée.

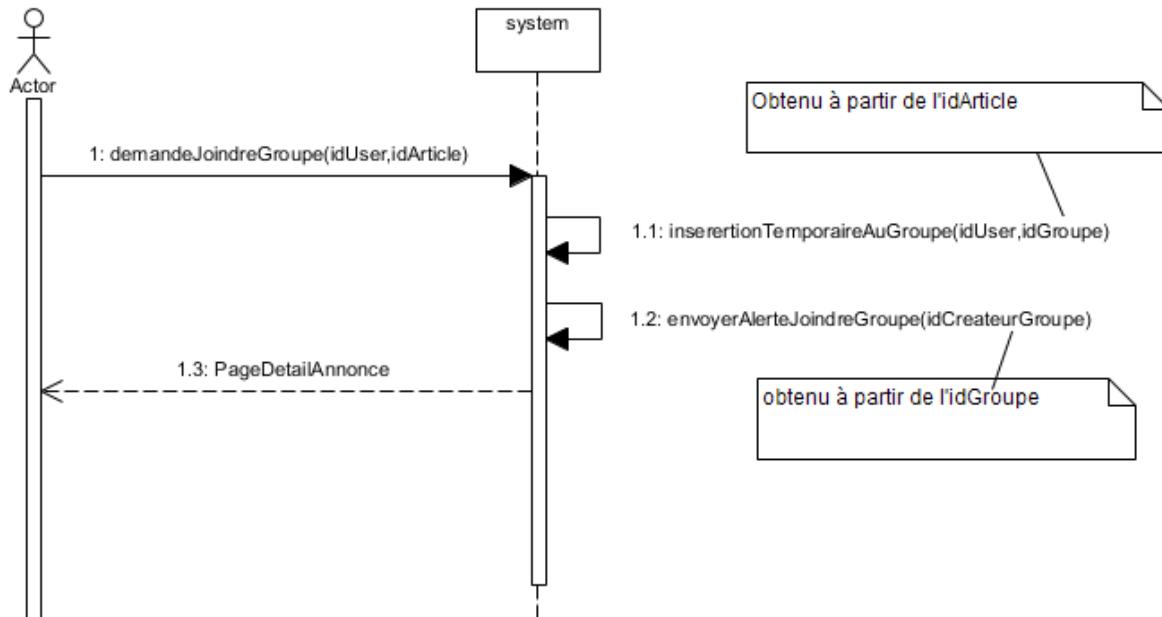
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|--|--|
| 1 | L'user intéressé par une annonce, il demande de joindre le groupe. | |
| | | <p>Le système reçoit la demande, envoie une alerte à l'user publieur de l'annonce pour qu'il la valide.</p> <p>Affiche la page de détail d'annonce avec la mention « demande en attente de validation ».</p> |

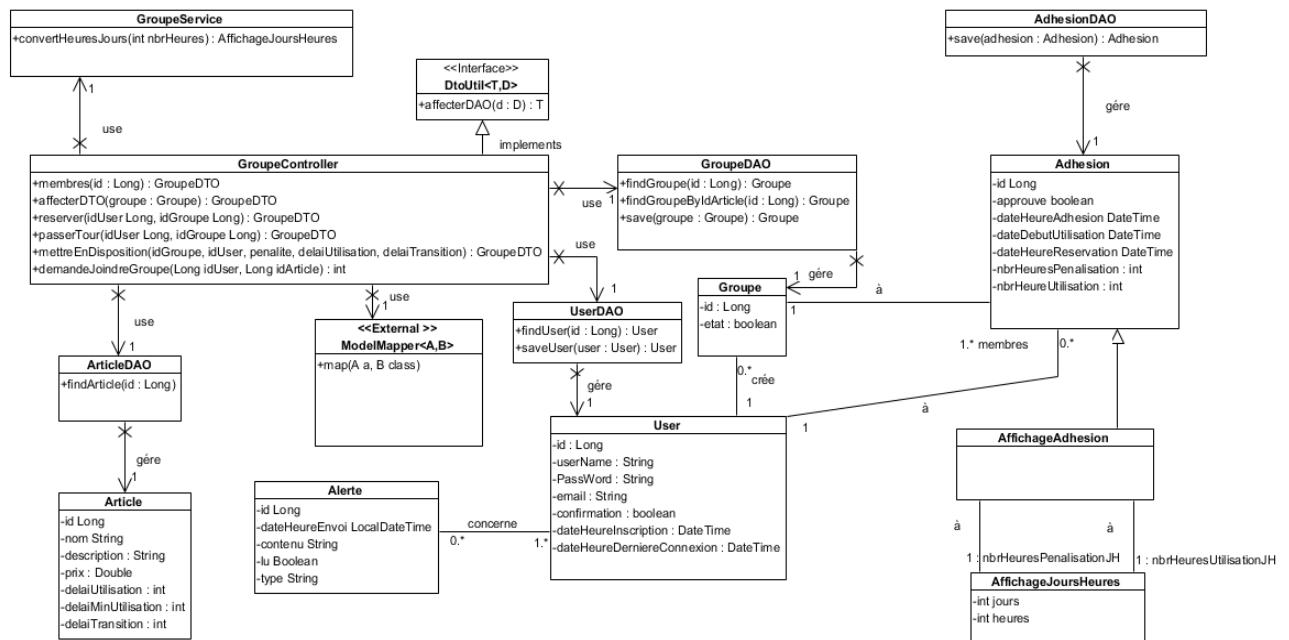
8.5.2 Modèle conceptuel :



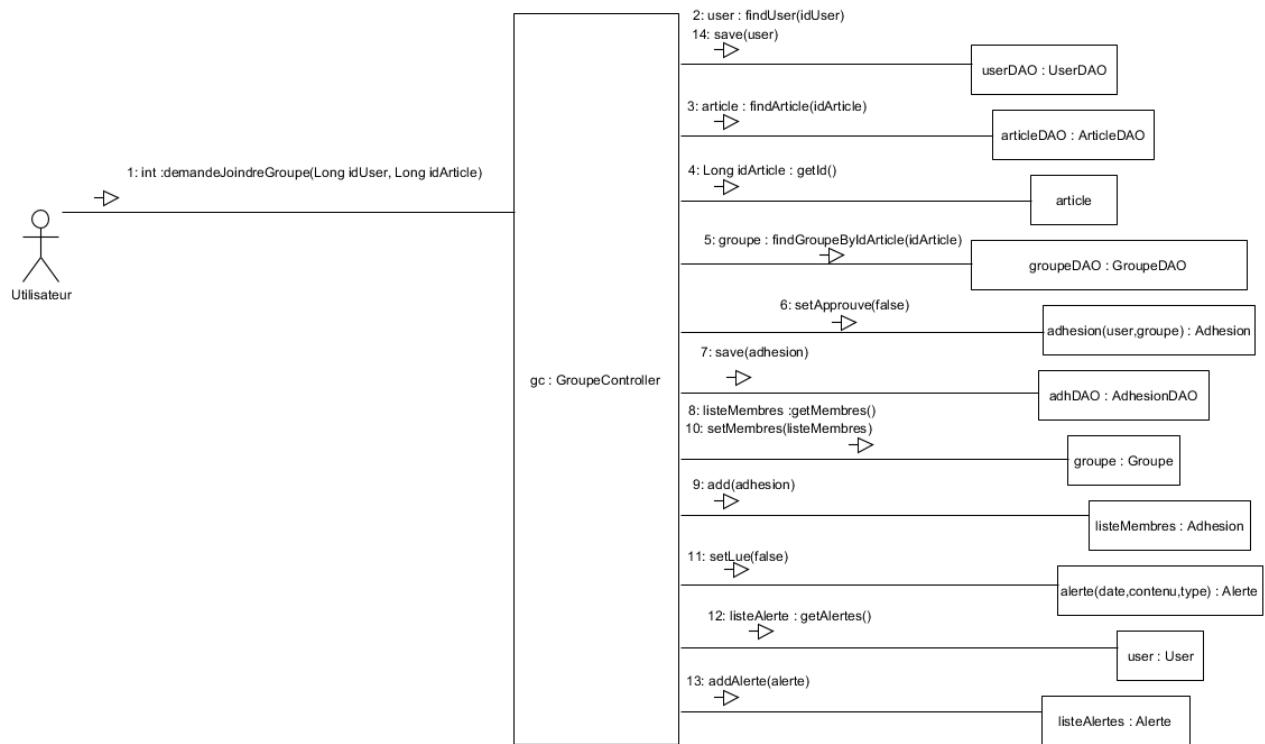
8.5.3 Diagramme de séquences du système :



8.5.4 Diagramme de classes :



8.5.5 Diagramme de collaboration :



8.5.6 Vues :

joindre roupe

L'user clique sur le bouton joindre groupe.



Un message de confirmation est affiché.

joindre roupe

Le bouton devient inactif en attente de la validation.

8.6 Use case « Valider joindre groupe »

8.6.1 Use case low level

Titre : valider joindre groupe

Acteurs : user identifié, gestionnaire, admin

Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : Base de données actualisée.

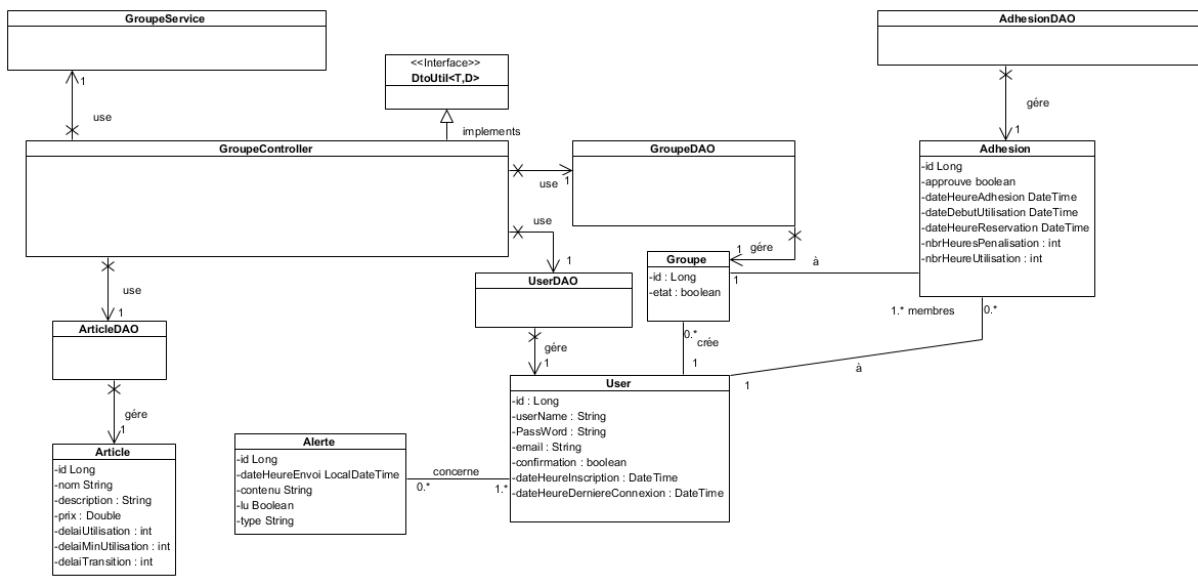
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|--|--|
| 1 | L'use case commence quand l'user décide de voir les demandes pour joindre son groupe | |
| 2 | | Le système affiche la liste des usernames avec la possibilité de " valider " et " rejeter " à côté de chacun. |
| 3 | L'acteur choisi de valider la demande | |
| 4 | | Le système met l'user dans le groupe et enregistre sa date d'adhésion, le retire de la liste des demandes, lui envoie une alerte lui informant que sa demande a été acceptée. Rafraîchit la page de liste des demandes. |

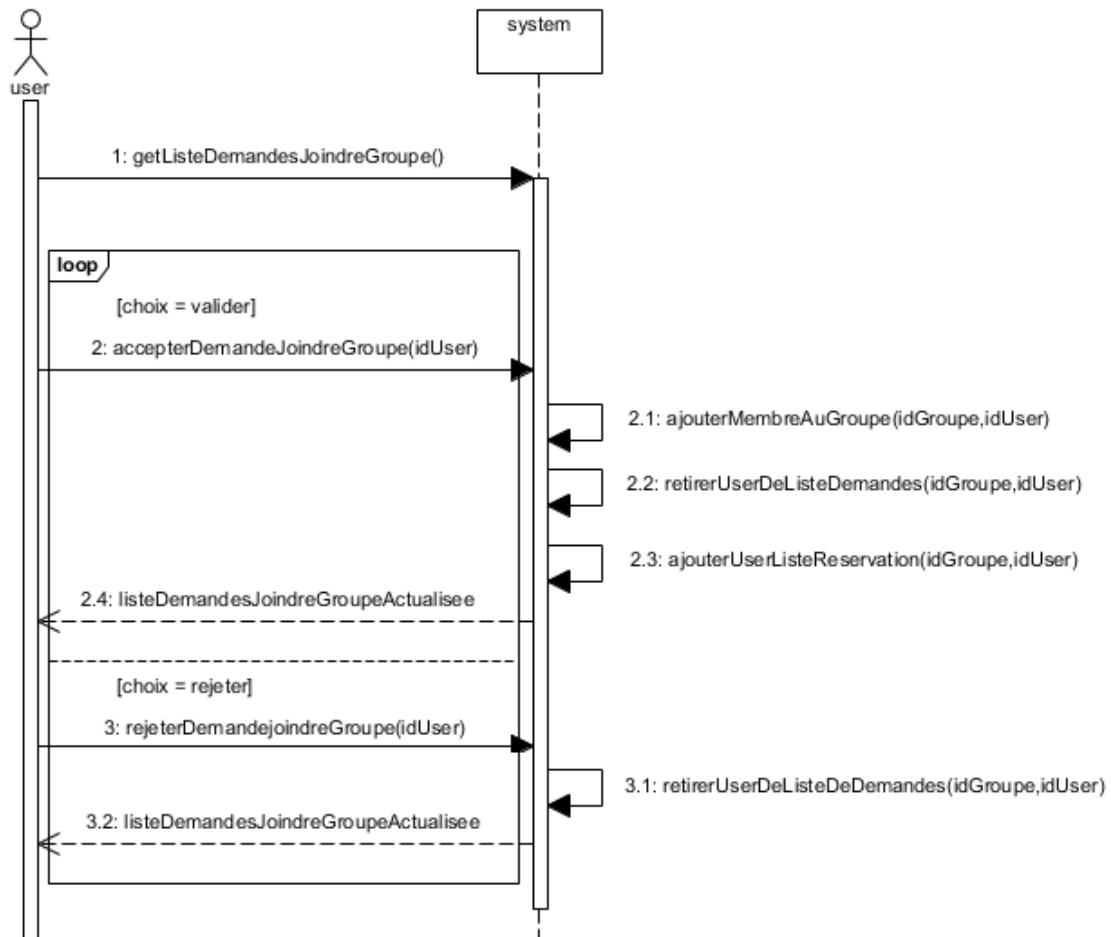
Scenario alternatif :

| | | |
|----|---------------------------------------|---|
| 3a | L'acteur choisi de rejeter la demande | |
| 4a | | Le système retire l'user de la liste des demandes |

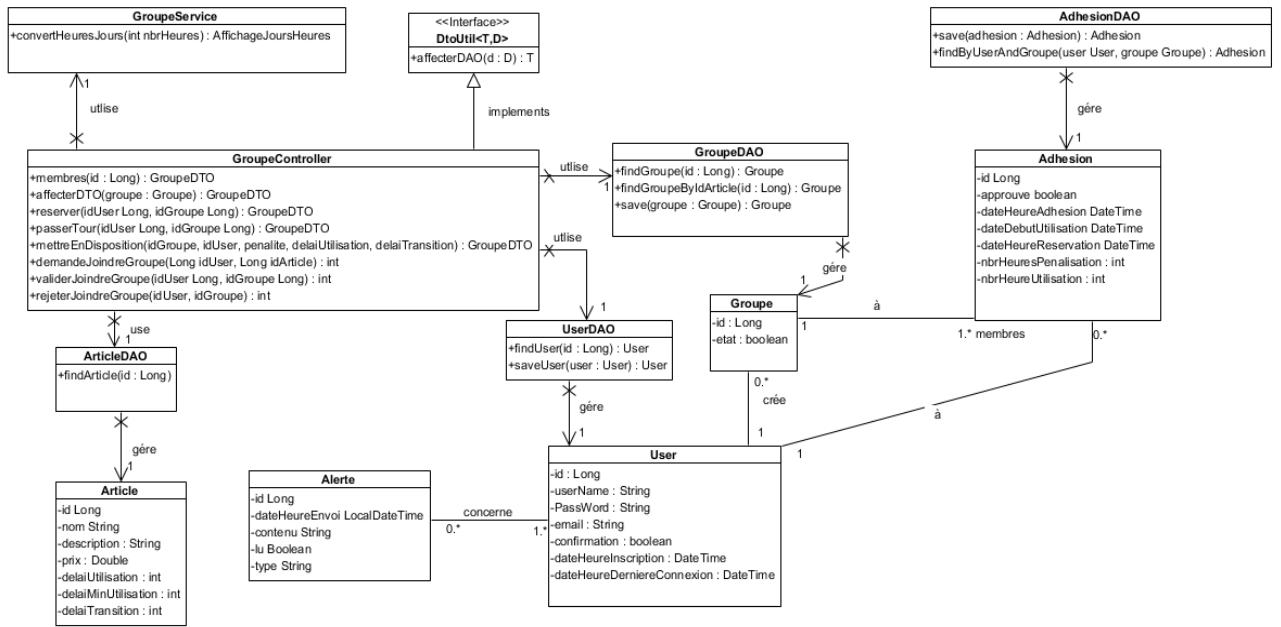
8.6.2 Modèle conceptuel :



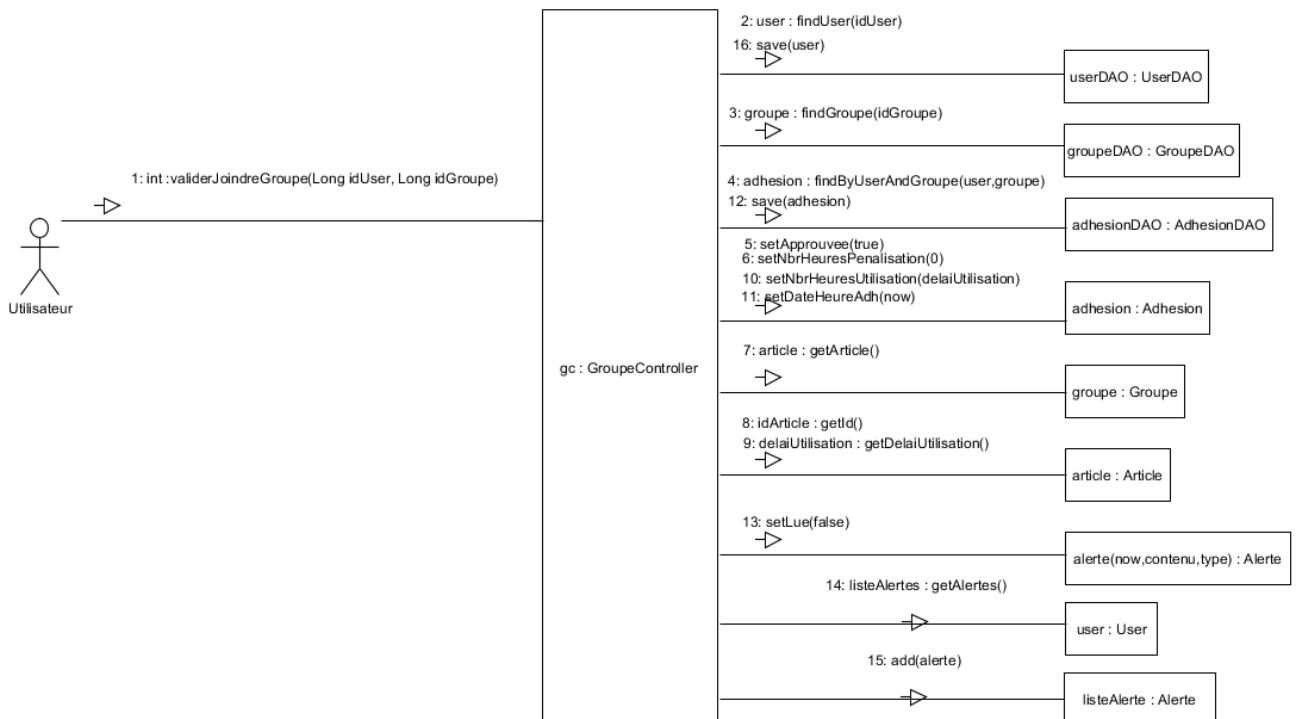
8.6.3 Diagramme de séquences du système :



8.6.4 Diagramme de classes :



8.6.5 Diagramme de collaboration :



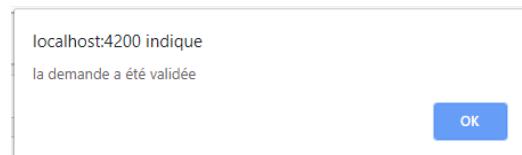
8.6.6 Vues :



La cloche dans l'icône d'alertes devient rouge ce qui signifie la réception de nouvelles alertes.

| UserName | Groupe | Article | Action |
|----------|--------|------------|---|
| user13 | 2 | bétonierre | <button>Valider</button> <button>Rejeter</button> |
| admin | 2 | bétonierre | <button>Valider</button> <button>Rejeter</button> |

L'user choisit de valider la demande de « user13 », le système la valide et affiche un message de confirmation :



la retire de la liste.

| UserName | Groupe | Article | Action |
|----------|--------|------------|---|
| admin | 2 | bétonierre | <button>Valider</button> <button>Rejeter</button> |

L'user choisit de rejeter la demande, le système affiche un message de confirmation :



La couleur de la cloche dans l'icône des alertes redévient blanche.

8.7 Use case « Demander joindre groupe »

8.7.1 Use case low level

Titre : Rechercher annonce

Acteurs : User non identifié, user identifié, gestionnaire, admin.

Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|---|---|
| 1 | L'use case commence quand l'acteur choisit d'effectuer une recherche d'annonces, il introduit un ou plusieurs parmi les critères suivants : mot clé, catégorie, localité, distance et lance la recherche. | |
| 2 | | <p>Le système effectue la recherche et affiche une liste d'annonces par rapport aux critères introduits.</p> <p>Pour chaque annonce il affiche le titre, description, date de publication, localité de l'annonce, la photo principale de l'article, un lien pour voir plus de détail sur l'annonce.</p> |

Scenario alternatif 1 :

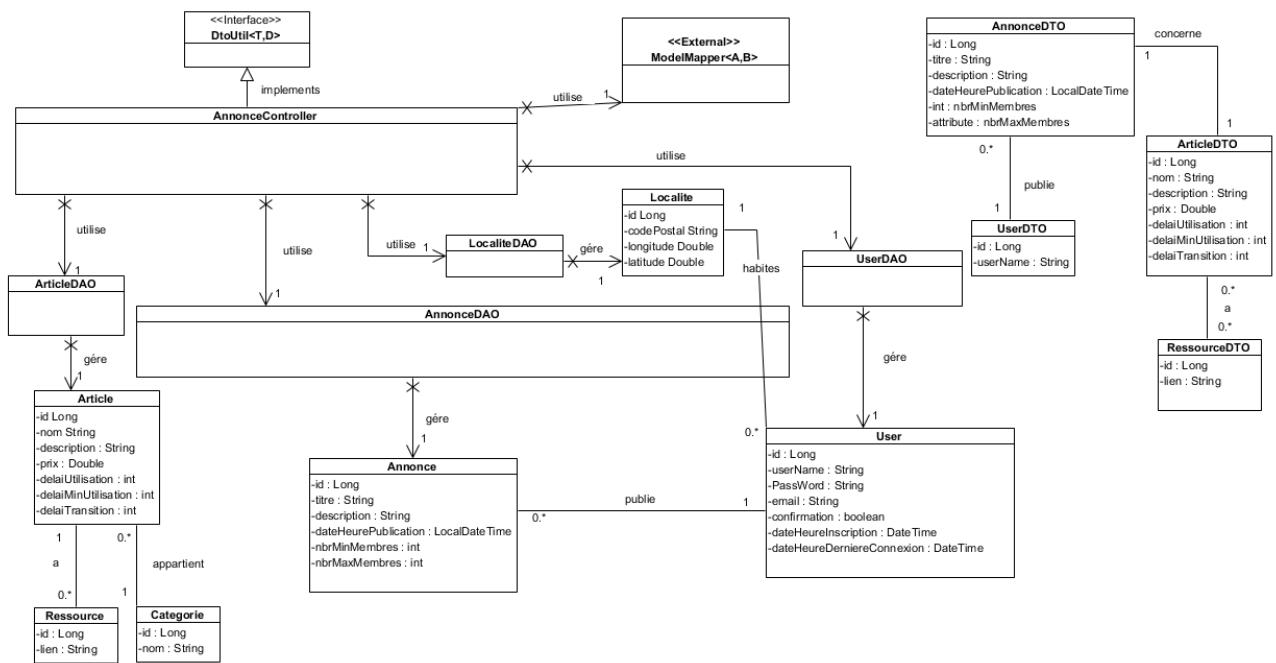
| | Action d'acteur | Réponse du system |
|----|--|---|
| 1a | L'acteur n'introduit pas de code postal et lance la recherche. | |
| 2b | | Le système affiche les annonces dans la région avec code postal 1000(Bruxelles) |

Scenario alternatif 2 :

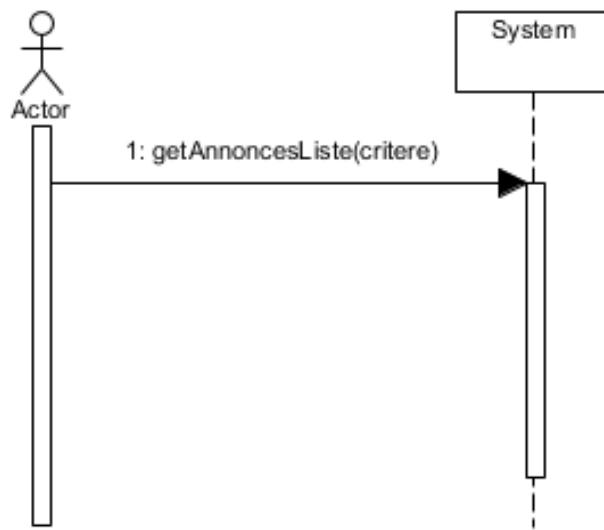
| | Action d'acteur | Réponse du system |
|--|-----------------|-------------------|
| | | |

| | | |
|-----------|---|--|
| 1a | L'acteur ne précise pas la distance de recherche. | |
| 2b | | Le système affiche les annonces dans un rayon de 400km de son lieu de résidence. |

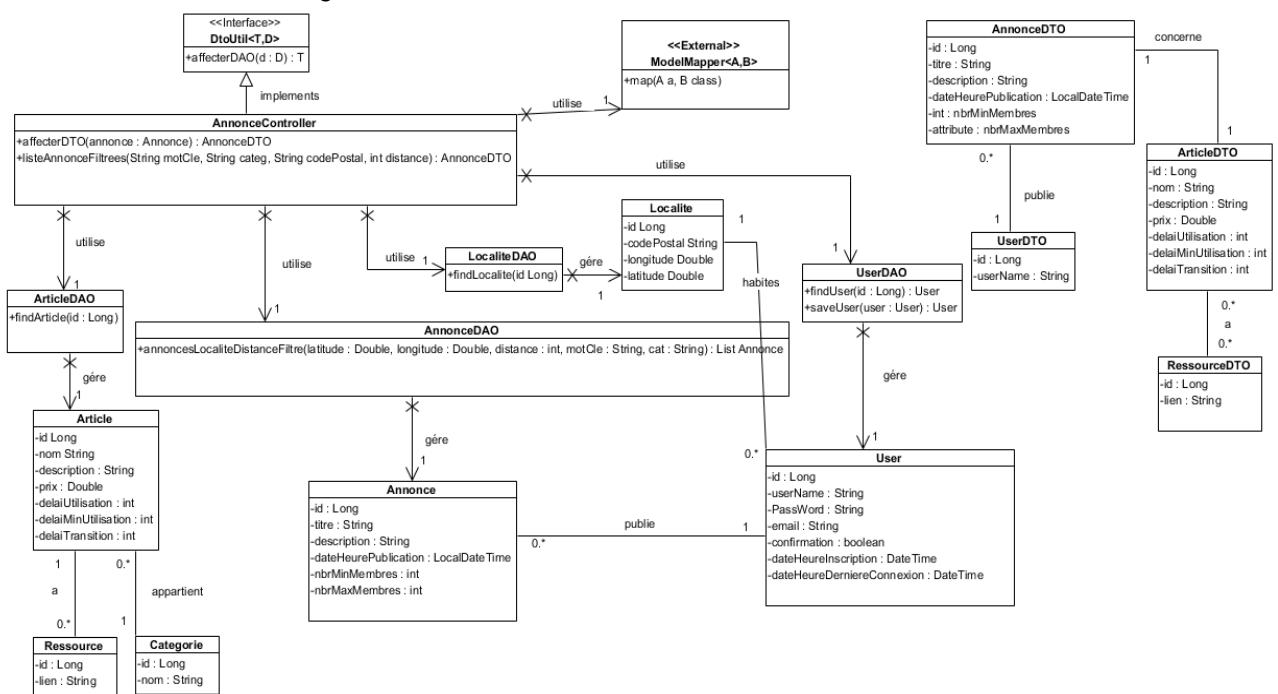
8.7.2 Modèle conceptuel :



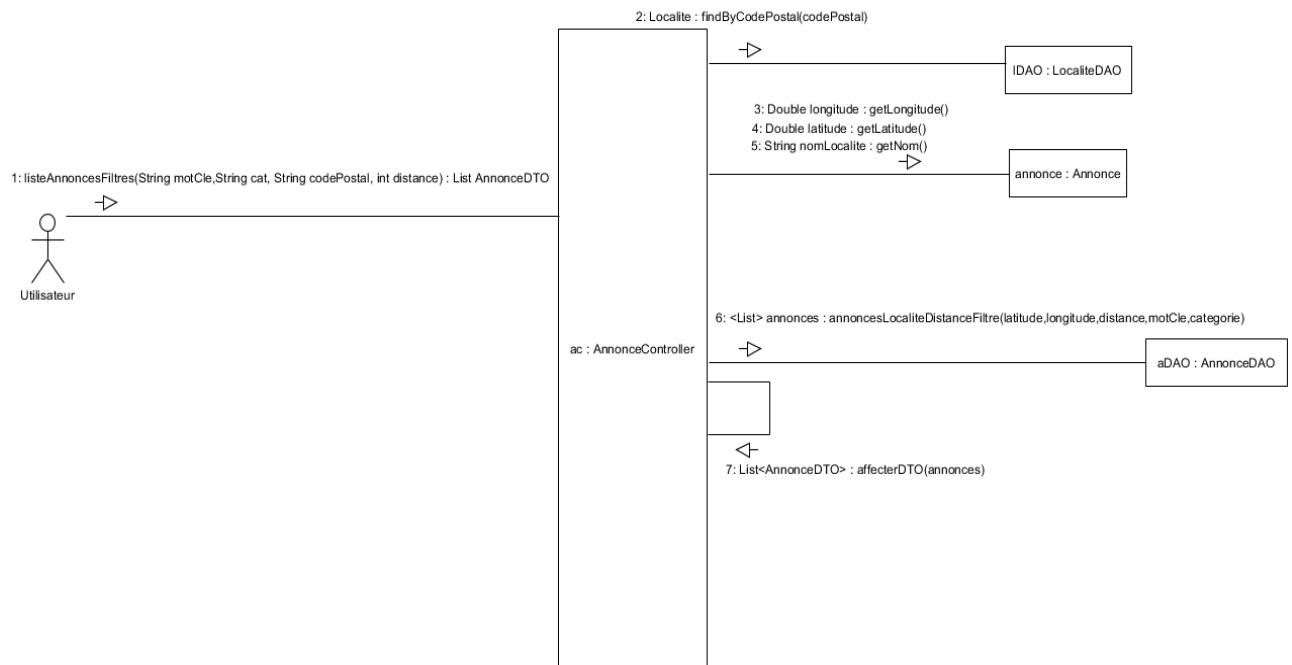
8.7.3 Diagramme de séquences du système :



8.7.4 Diagramme de classes :



8.7.5 Diagramme de collaboration :



8.7.6 Vues :

L'user introduit les données dans la barre de recherche :

A screenshot of a web-based search interface. It features four input fields: "Mot clé" (with value "bricolage"), "categorie" (with dropdown value "7100"), "distance" (with dropdown value "0km"), and a "Chercher" button. To the right of the search form are two blue buttons: "Connexion" and "S'inscrire".

Le système affiche la liste des annonces selon les critères introduits :

| Liste d'annonces | |
|---|---|
|  |  |
| id : | 17 |
| titre : | Marteau Piqueur |
| description : | Marteau perforateur et piqueur avec SDS-plus PBH 1500 F6, 1 500 W |
| date de publication : | 15/08/2019 08:47:36 |
| localité: | La Louvière, CP: 7100 |
| publié par: | user13 |
| <hr/> | <hr/> |
|  |  |
| id : | 18 |
| titre : | Tronçonneuse |
| description : | Tronçonneuse à essence FBKS 52 A1 |
| date de publication : | 15/08/2019 09:43:42 |
| localité: | La Louvière, CP: 7100 |
| publié par: | admin |
| <hr/> | <hr/> |
|  |  |

8.8 Use case « Afficher détail groupe » :

8.8.1 Use case low level :

Titre : **Afficher détail annonce.**

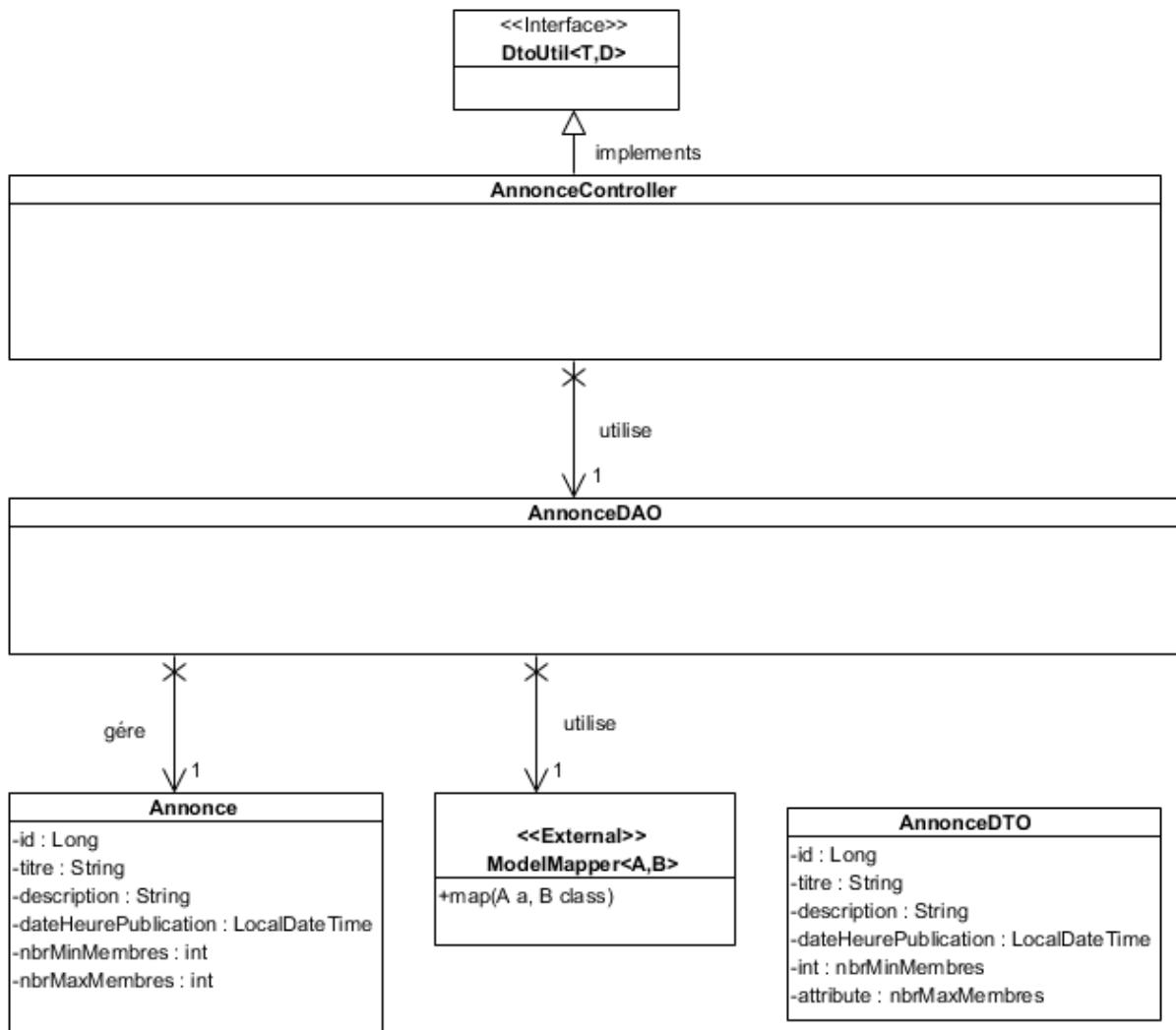
Acteurs : User non identifié, user identifié, gestionnaire, admin.

Date de création/Modification :

Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|----------|--|--|
| 1 | L'use case commence quand l'user décide de voir plus de détail sur une annonce, il clique sur « détail » | |
| 2 | | Le système affiche plus de détail sur l'annonce : Le titre, date de publication, description, délai d'utilisation, délai minimum d'utilisation, délai de transition, localité, nombre maximum et minimum de membres, les usernames des membres qui ont joint le groupe, prix de l'article, prix moyen par membre, username de l'user publicateur, la photo principale de l'article. |

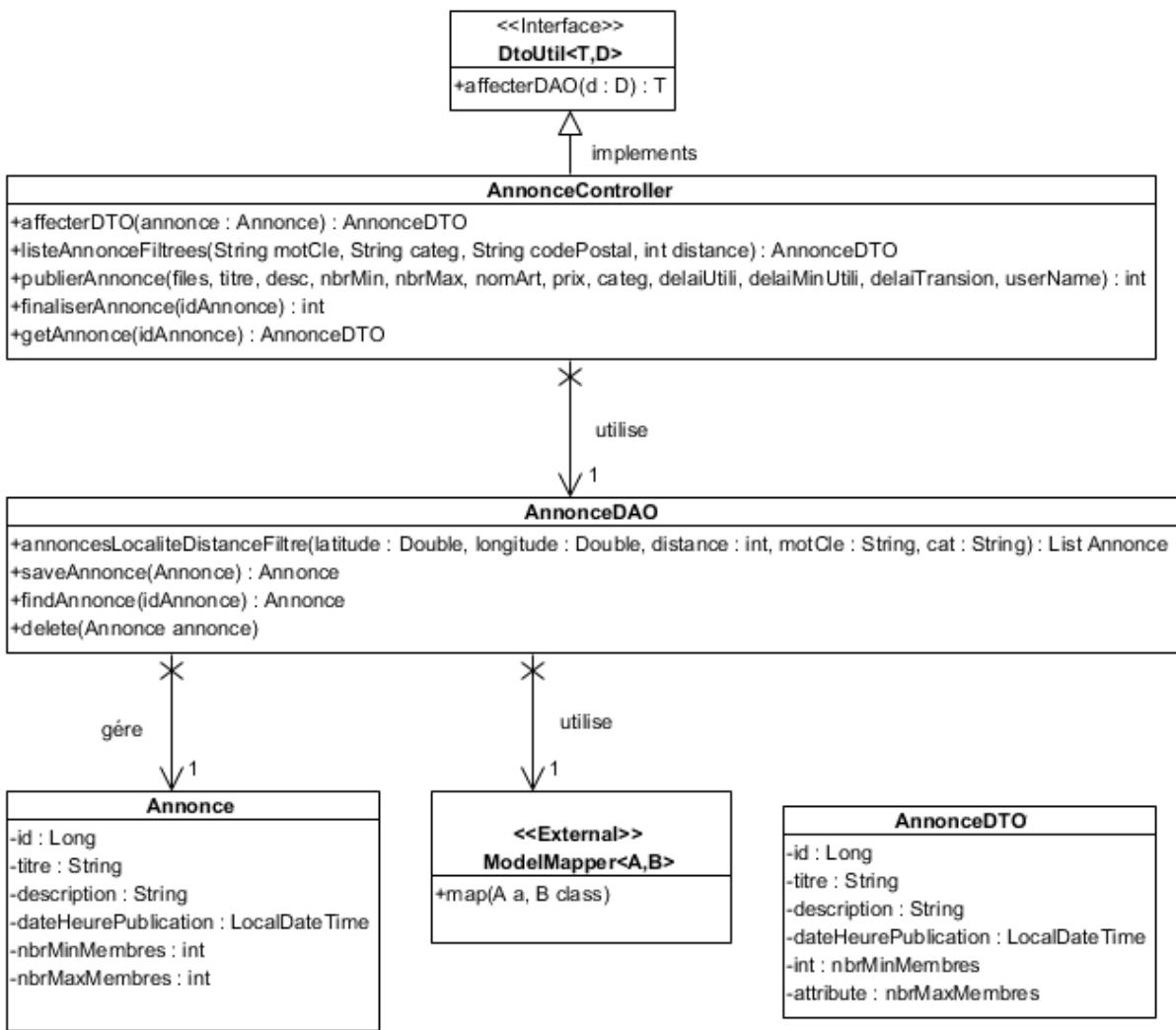
8.8.2 Modèle conceptuel :



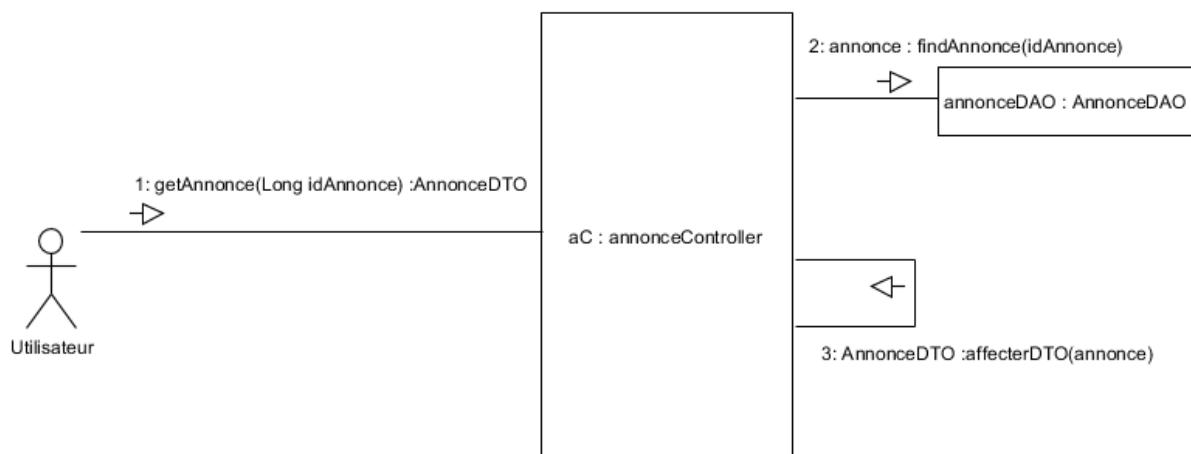
8.8.3 Diagramme de séquences du système :



8.8.4 Diagramme de classes :



8.8.5 Diagramme de collaboration :



8.8.6 Vue :

NO IMAGE AVAILABLE

id :
titre :
description :
date de publication :
localité:
publié par :



id :
titre :
description :
date de publication :
localité:
publié par :

Détail Annonce



| | |
|------------------------------|---|
| Id: | 14 |
| Titre: | Bétonnière électrique |
| Description: | vidaXL Bétonnière électrique 63 L 220 W Acier , verte |
| dateHeurePublication: | 13/07/2019 20:37:18 |
| localité: | Abolens, CP: 4280 |
| delai d'utilisation: | 240 heures |
| delai minimum d'utilisation: | 24 heures |
| delai de transition: | 12 heures |
| prix de l'article: | 170 € |
| membres : | user06 ,user12 ,user17 , |
| prix par membre: | 56.67 € |

8.9 Use case « Inscription » :

8.9.1 Use case low level

Titre : Inscription

Acteurs : User non identifié

Postconditions : Base de données actualisée.

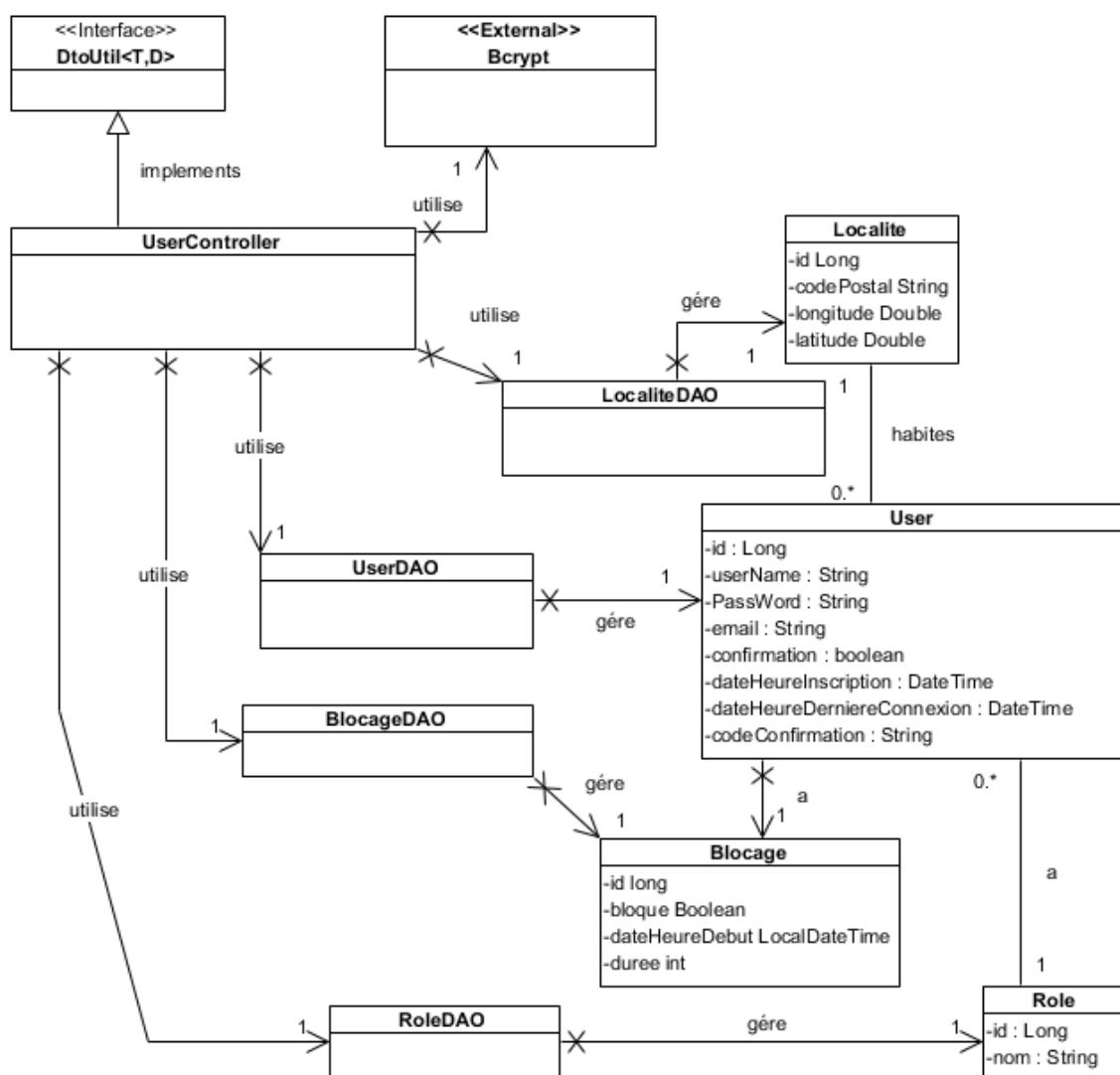
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|----------|---|---|
| 1 | L'use case demande de s'inscrire sur le site. | |
| 2 | | Le système affiche le formulaire d'inscription à remplir avec les données : Nom d'utilisateur, mot de passe, email, localité. |
| 3 | L'user introduit les données et envoie le formulaire. | |
| 4 | | Le système valide les données, envoie un message de demande de confirmation d'inscription à l'email de l'user. Averti l'user qu'il doit vérifier son email, Met son état d'inscription sur : en attente de confirmation. |
| 5 | L'user se connecte à sa boite email et clique sur le lien de demande de confirmation. | |
| 6 | | Le système valide la demande de confirmation, Inscrit le nouveau user, Met son état d'inscription sur confirmé et le redirige vers la page de login. Inscrit les détails de l'inscription dans le journal des activités. |

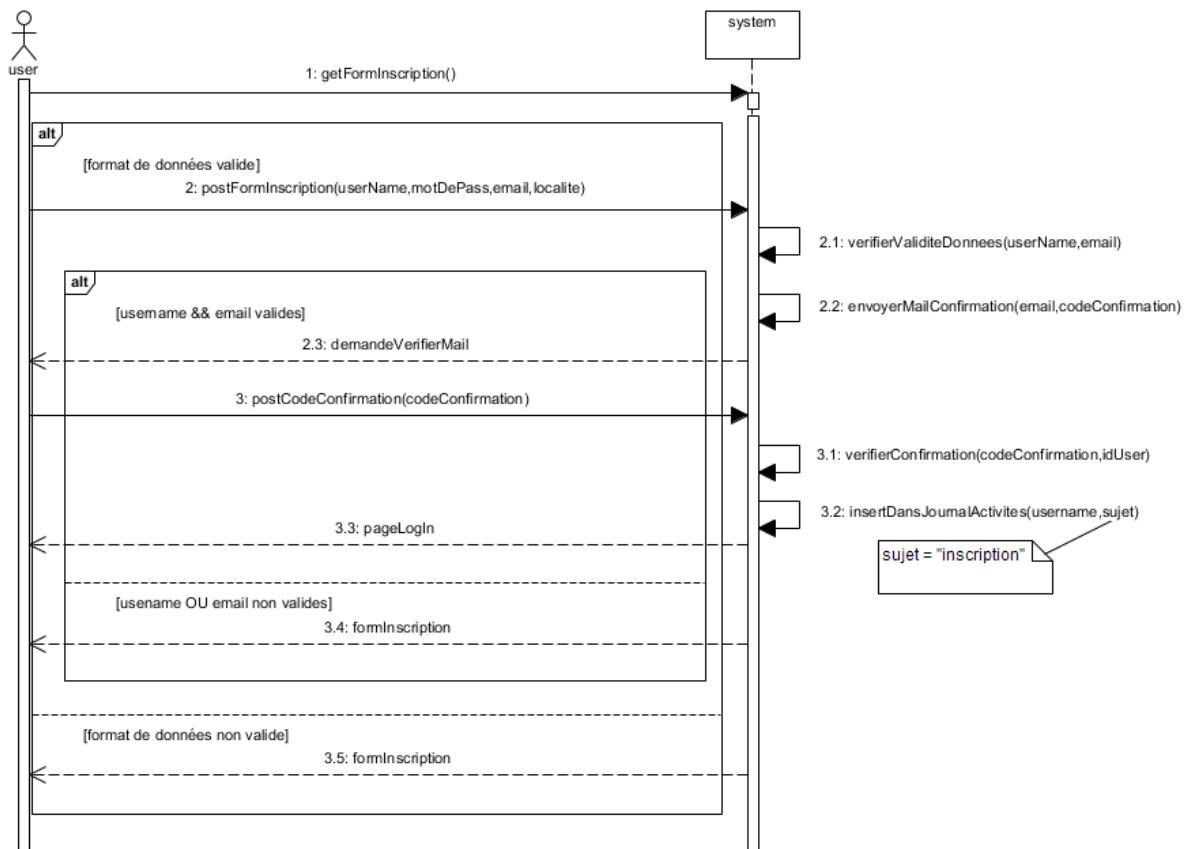
Scenario alternatif 1 :

| | | |
|----------------------------------|--|--|
| 3-1 | Le système détecte des données invalides, demande de rectifier les données | |
| 3-2 | | Le système affiche le formulaire d'inscription demande de corriger les données |
| Etape 5 ,6 du scenario principal | | |

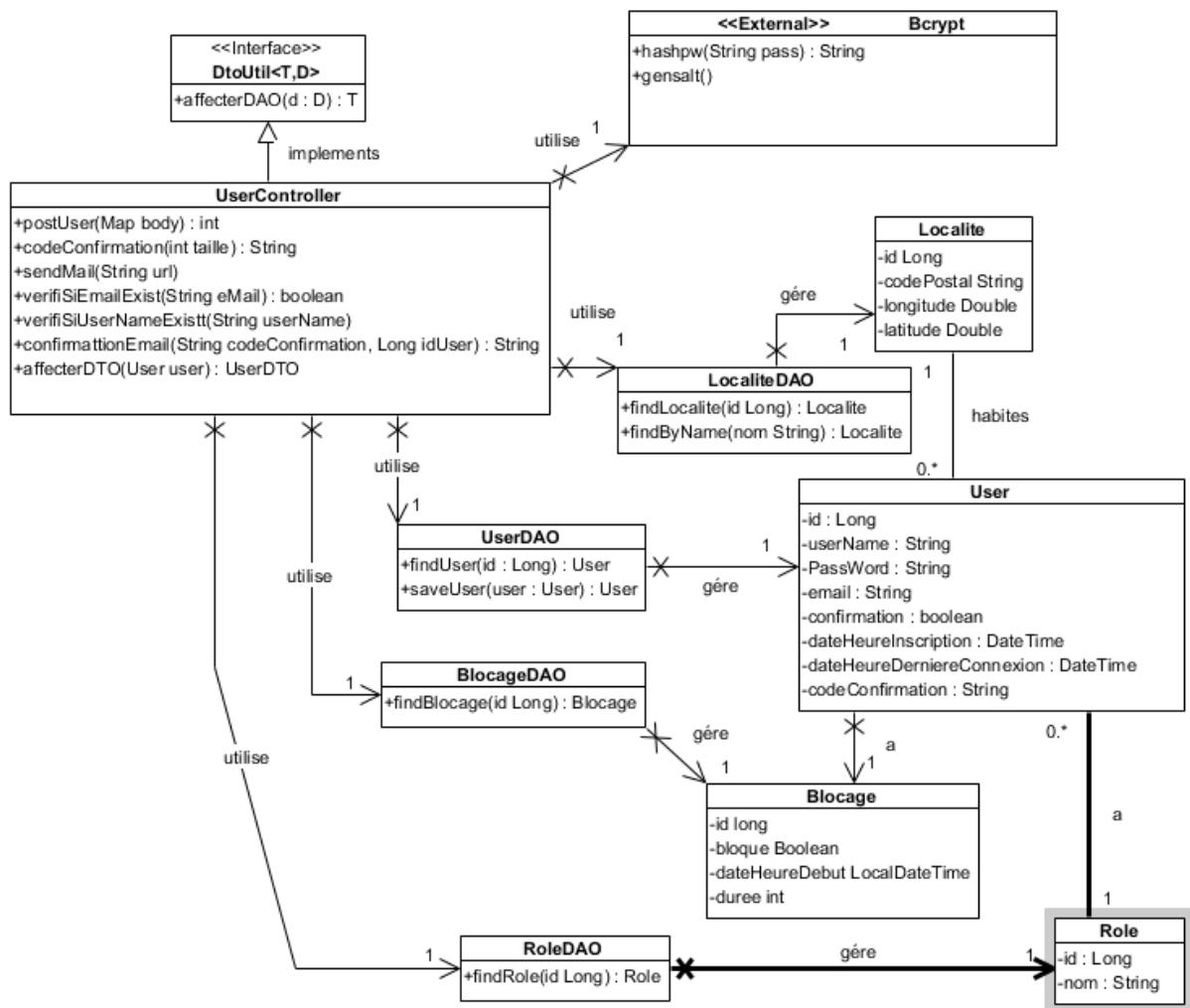
8.9.2 Modèle conceptuel :



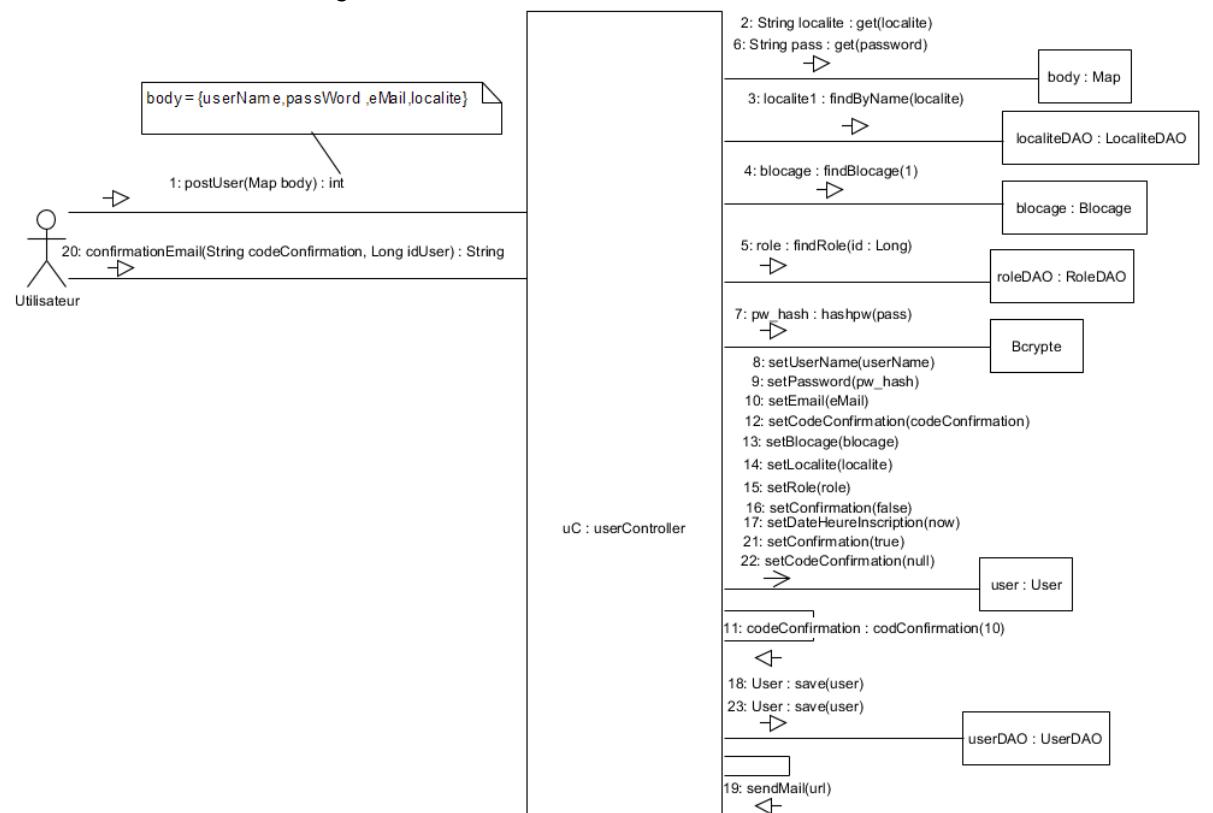
8.9.3 Diagramme de séquences du système :



8.9.4 Diagramme de classes :



8.9.5 Diagramme de collaboration :



8.9.6 Vues :

L'user introduit les données, le système vérifie leur validité :

Inscription

Nom d'utilisateur

le nom d'utilisateur est requis!

Mot de passe

le mot de passe est requis!

Repeter le mot de passe

Email

l'Email est requis

Localité

Register

Le système vérifie l'authenticité du username :

Nom d'utilisateur

username déjà existant

Le système vérifie l'authenticité de l'email :

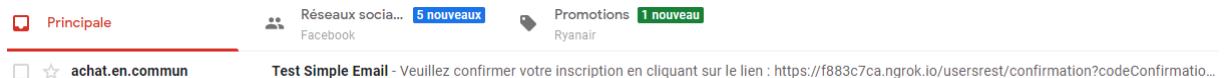
Email

email déjà existant

Apres l'envoi du formulaire, le système affiche un message indiquant à l'user de vérifier son email pour compléter l'inscription :

veuillez cliquer sur le lien envoyé à votre email pour confirmer l'inscription puis introduire l'username et le mot de passe

Aperçu du mail envoyé à l'user :



Test Simple Email Boîte de réception x

achat.en.commun@gmail.com
À moi ▾
Veuillez confirmer votre inscription en cliquant sur le lien : <https://f883c7ca.ngrok.io/usersrest/confirmation?codeConfirmation=272hRyjLvr&idUser=43>

8.10 Use case « Login » :

8.10.1 Use case low level :

Titre : Login

Acteurs : User non identifié.

Postconditions : Base de données actualisée.

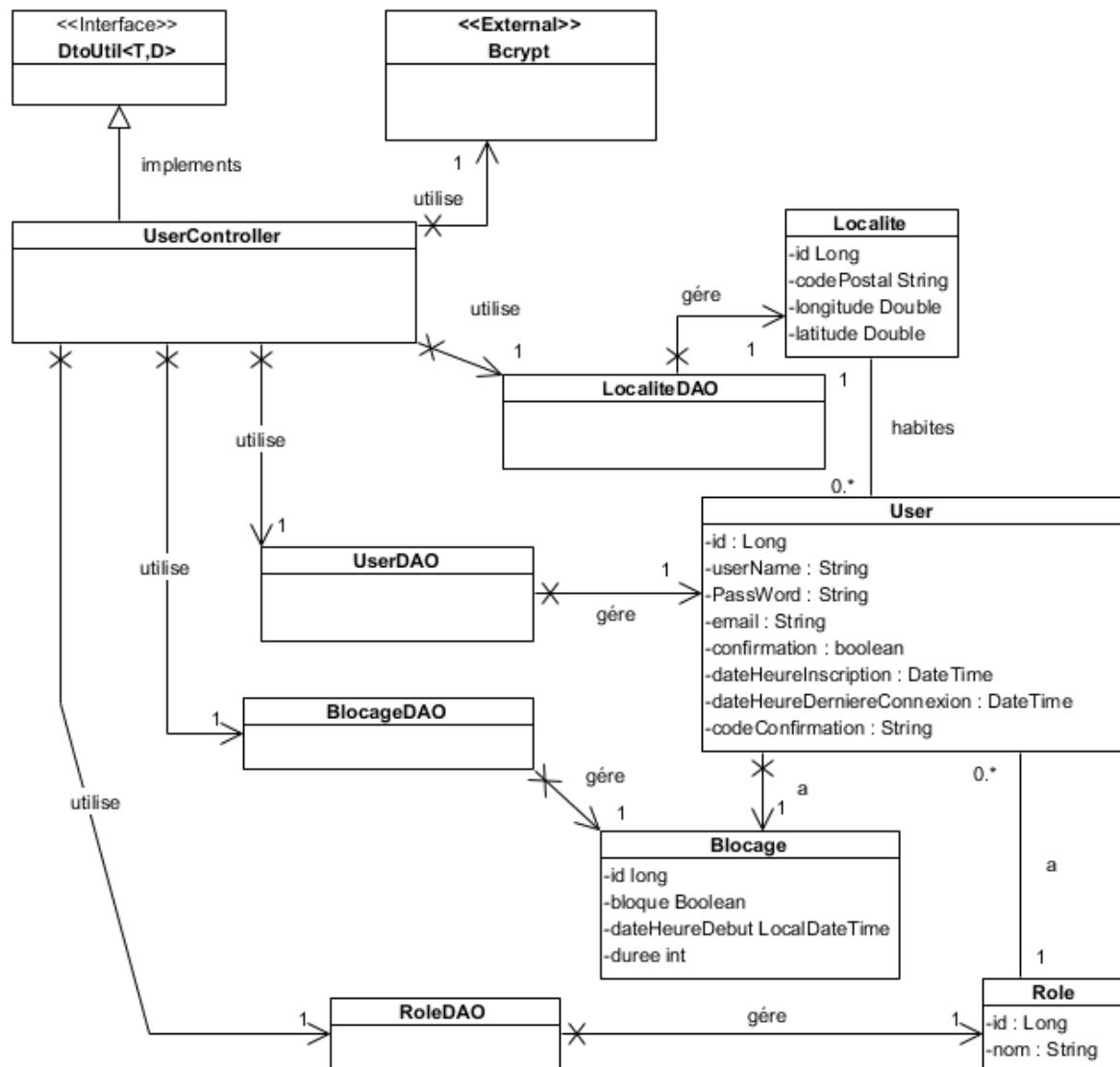
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|----------|---|---|
| 1 | L'use case commence quand l'user décide de s'identifier | |
| 2 | | Le système affiche le formulaire d'identification pour introduire l'username et le mot de passe. |
| 3 | L'user introduit les données et essaie de se connecter. | |
| 4 | | Le système vérifie les données et connecte l'user à la page d'accueil qui correspondant à son rôle. |

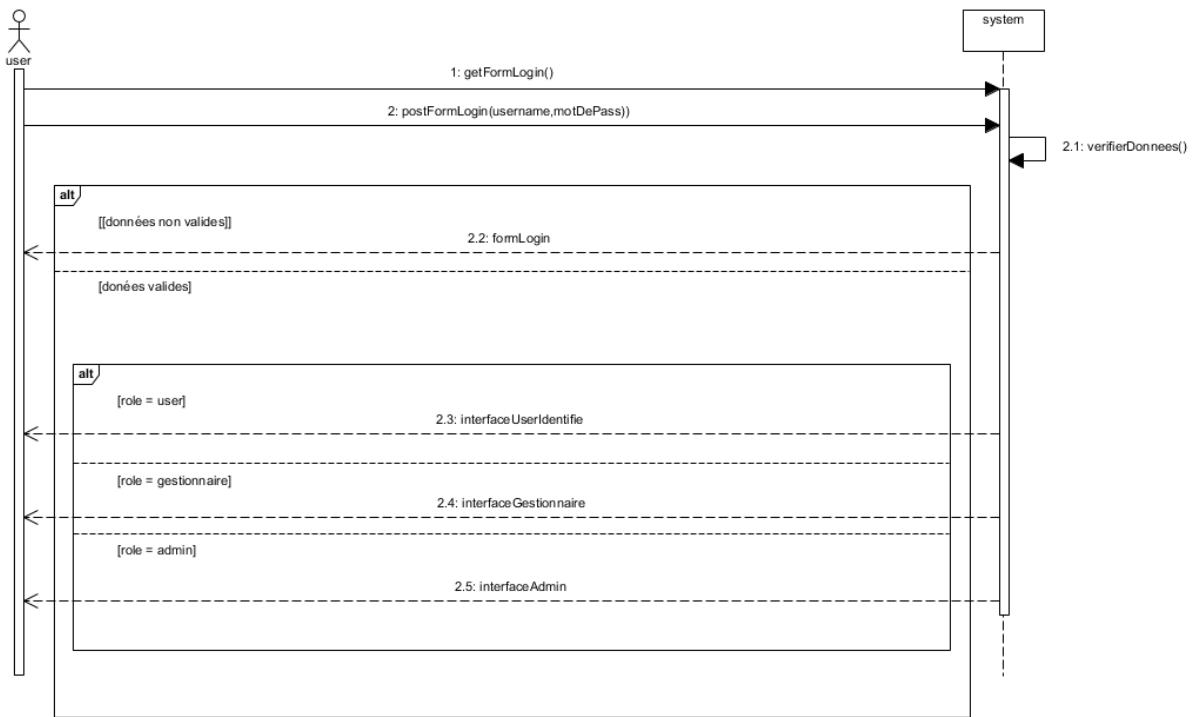
Scenario alternatif :

| | | |
|------------|--|--|
| 3-1 | L'user essaie de s'identifier avec des données erronés | |
| 3-2 | | Le système détecte des données erronées et demande à l'user de les corriger. |
| 3-3 | L'user corrige les données et essaie de se connecter. | |
| 3-4 | | Le système vérifie les données et connecte l'user à la page d'accueil. |

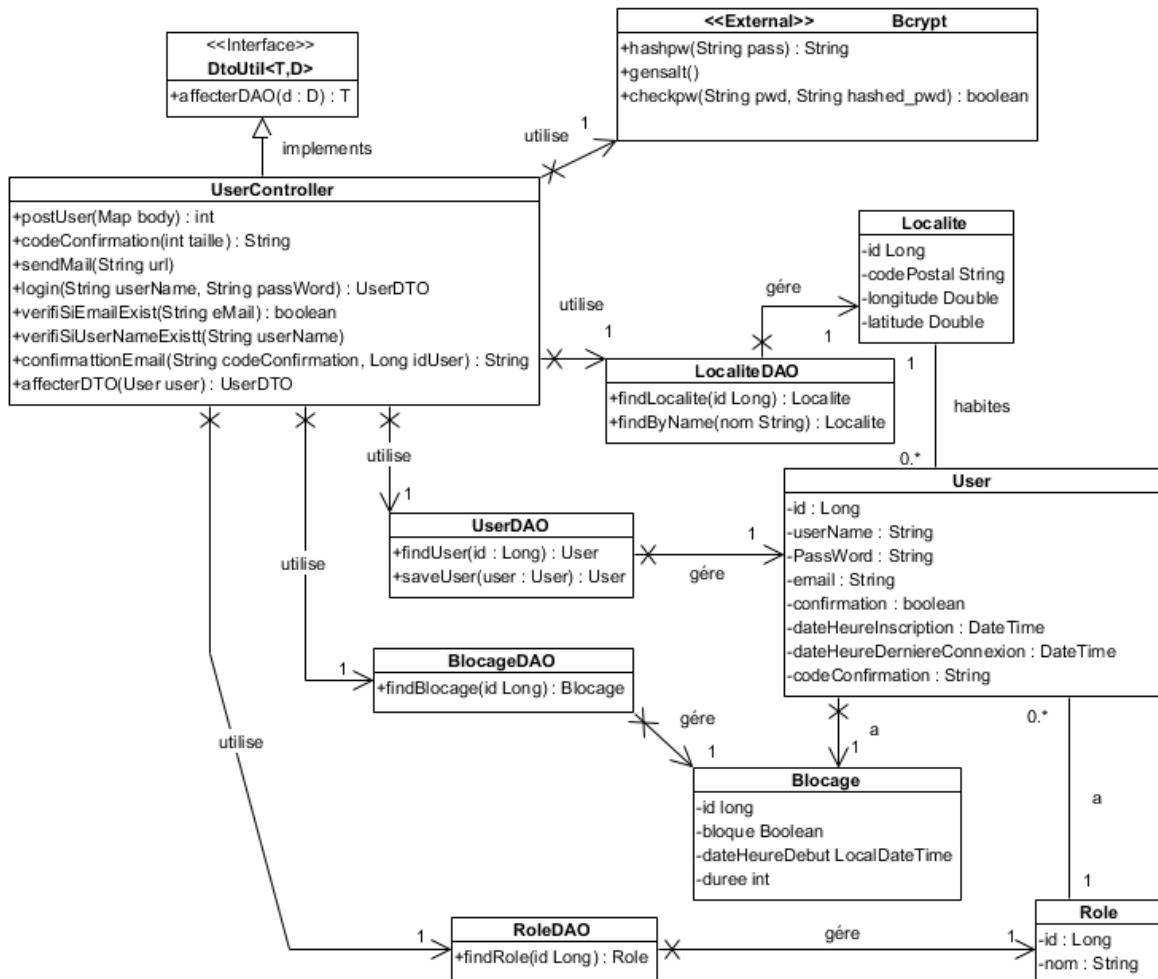
8.10.2 Modèle conceptuel :



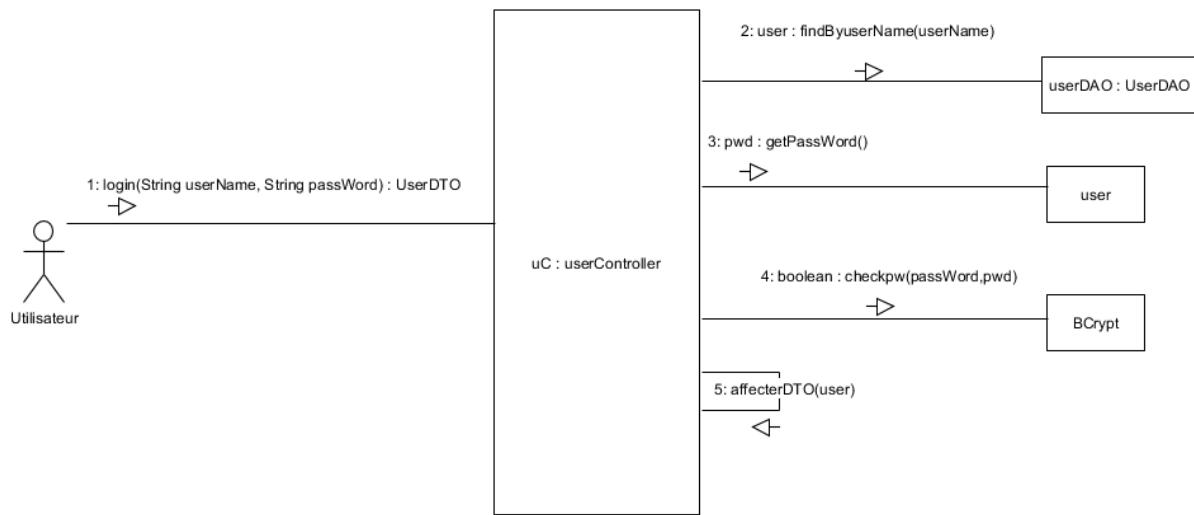
8.10.3 Diagramme de séquences du système :



8.10.4 Diagramme de classes :



8.10.5 Diagramme de collaboration :



8.10.6 Vues :

Le système vérifie l'existence de l'username/mot de passe et leur correspondance, vérifie que le compte a été confirmé.

The interface consists of two input fields: 'userNume' and 'Password', followed by a blue 'Se connecter' button. Below the button, a message indicates that the username or password is incorrect, or the account has not been confirmed yet.

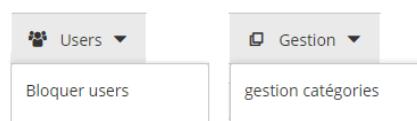
Après la connexion, le système connecte l'acteur selon son rôle, à son interface correspondante :

Interface user identifié :

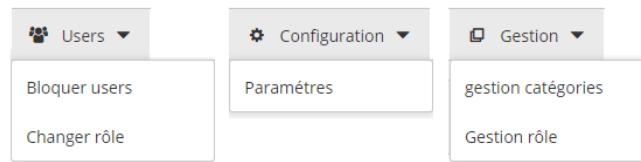
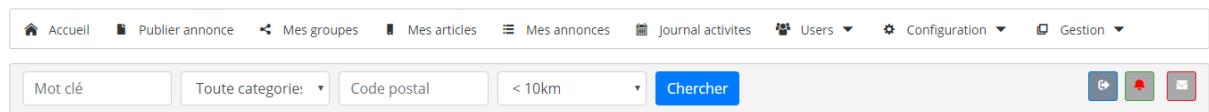
The interface includes a top navigation bar with links for 'Accueil', 'Publier annonce', 'Mes groupes', 'Mes articles', 'Mes annonces', and a user icon. Below this is a search bar with fields for 'Mot clé', 'Toute catégorie', 'Code postal', 'Code postal', and a 'Chercher' button, along with three small icons.

Interface gestionnaire :

The interface includes a top navigation bar with links for 'Accueil', 'Publier annonce', 'Mes groupes', 'Mes articles', 'Mes annonces', 'Users', 'Configuration', 'Gestion', and a user icon. Below this is a search bar with fields for 'Mot clé', 'Toute catégorie', 'Code postal', 'Code postal', and a 'Chercher' button, along with three small icons.



Interface admin :



8.11 Use case « Publier une annonce » :

8.11.1 Use case low level :

Titre : Publier une annonce

Acteurs : user identifié, gestionnaire, admin

Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : Base de données actualisée.

Scenario principal :

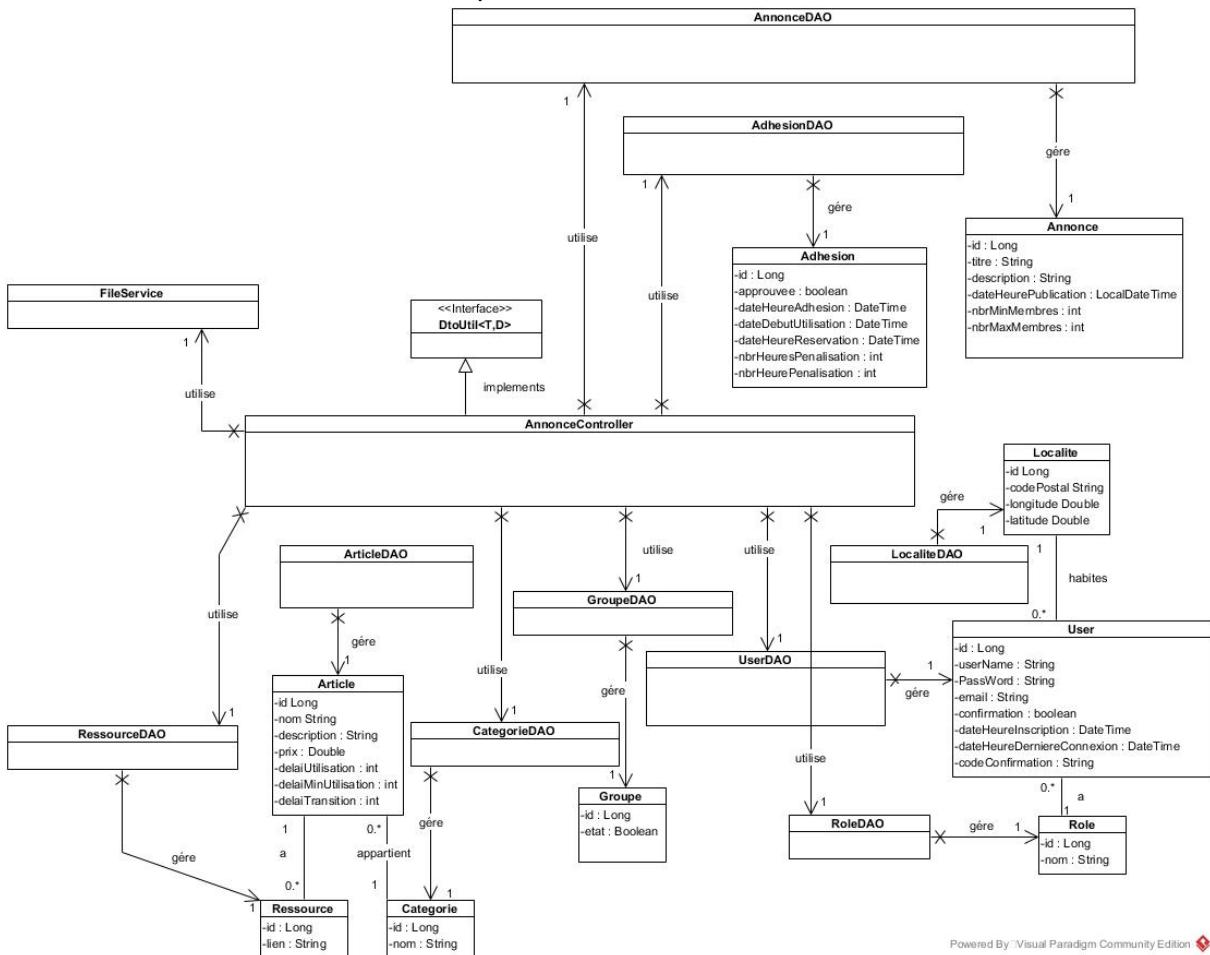
| | Action d'acteur | Réponse du system |
|----------|---|---|
| 1 | L'acteur demande le formulaire d'insertion de nouvelle annonce. | |
| 2 | | <p>Le système affiche le formulaire avec les champs pour enregistrer une nouvelle annonce et créer un nouvel article :</p> <p>Pour l'annonce : titre, description, nombre maximum de membres, nombre minimum de membres.</p> <p>Pour l'article : nom, prix, délai d'utilisation, délai minimum d'utilisation, délai de transition, catégorie, délai d'utilisation, photos</p> |
| 3 | L'acteur rempli les champs et publie l'annonce. | |
| 4 | | <p>Le système reçoit les données, enregistre une nouvelle annonce avec la date courante, un nouvel article, et crée un nouveau groupe dont le membre créateur est l'user publicateur de l'annonce et le met sur la liste des réservations.</p> |

| | | |
|--|--|---|
| | | Il affiche un message de confirmation d'insertion d'annonce et de création de groupe avec les détails de l'annonce créée. |
|--|--|---|

Scenario alternatif :

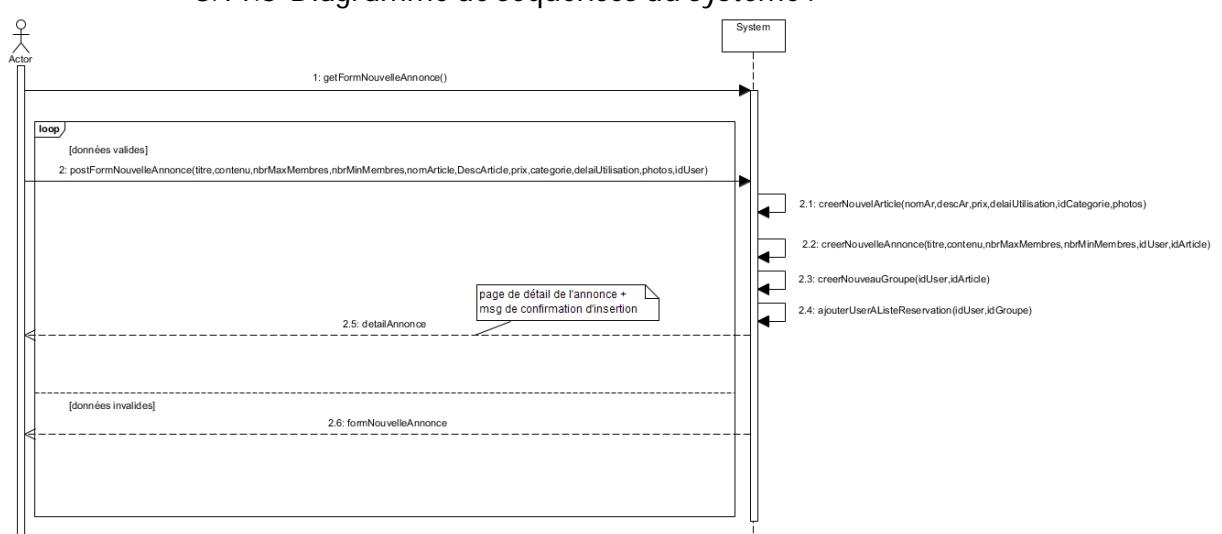
| | | |
|------------|---|---|
| 3-a | L'acteur oublie de remplir un ou plusieurs champs et essaie de publier l'annonce. | |
| 3-b | | Le système détecte les champs manquants et demande à l'acteur de les remplir. |
| 3-c | L'user rempli le champs vide et publie l'annonce. | |
| 3-d | | Etape 4 scenario principal. |

8.11.2 Modèle conceptuel :

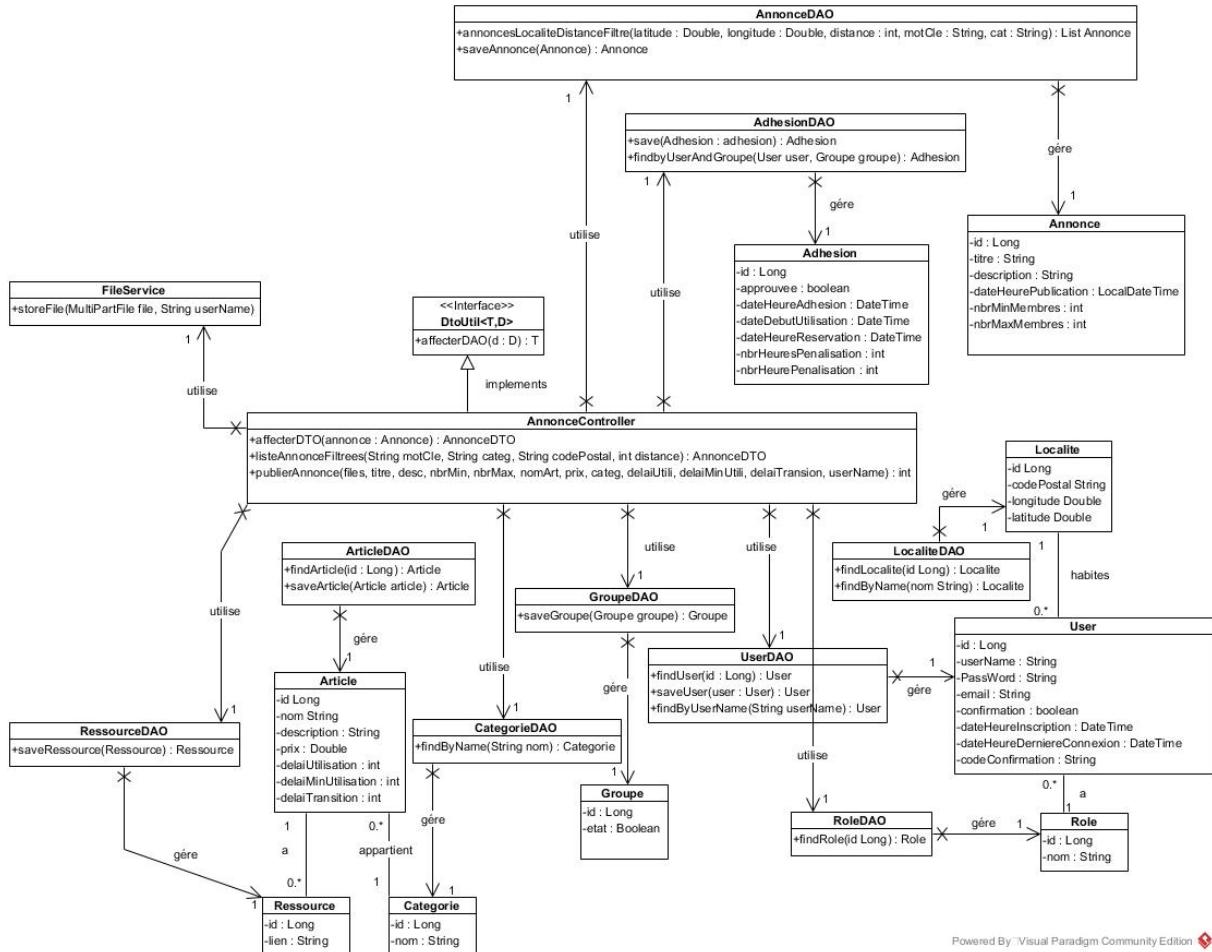


Powered By: Visual Paradigm Community Edition

8.11.3 Diagramme de séquences du système :

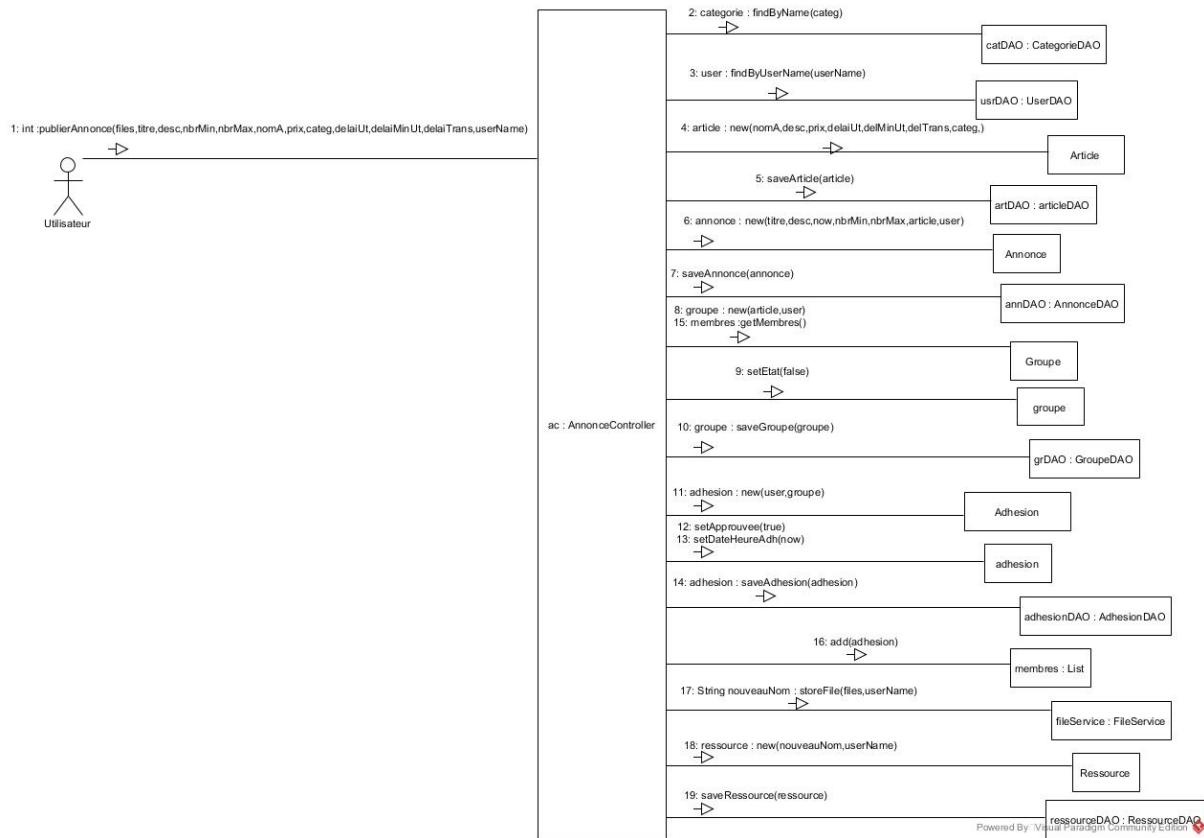


8.11.4 Diagramme de classes :



Powered By: Visual Paradigm Community Edition

8.11.5 Diagramme de collaboration :



8.11.6 Vues :

Publier annonce

titre

Description

nombre min de membres

nombre max de membres

nom de l'article

prix

délai d'utilisation

délai minimum d'utilisation

délai de transition

bricolage

Sélect. fichiers Aucun fichier choisi

Publier

Publier annonce

Tronçonneuse

Tronçonneuse à essence FBKS 52 A1

Longueur de coupe : 40 cm

Vitesse de chaîne : 23,1 m/s

4

6

Tronçonneuse FLORABEST

100

168

24

24

bricolage

Sélect. fichiers tranconneuse.jpeg

Publier

8.12 Use case « Envoyer message collectif aux membres du groupe » :

8.12.1 Use case low level :

Titre : Envoyer message collectif aux membres du groupe

Acteurs : user identifié, gestionnaire, admin.

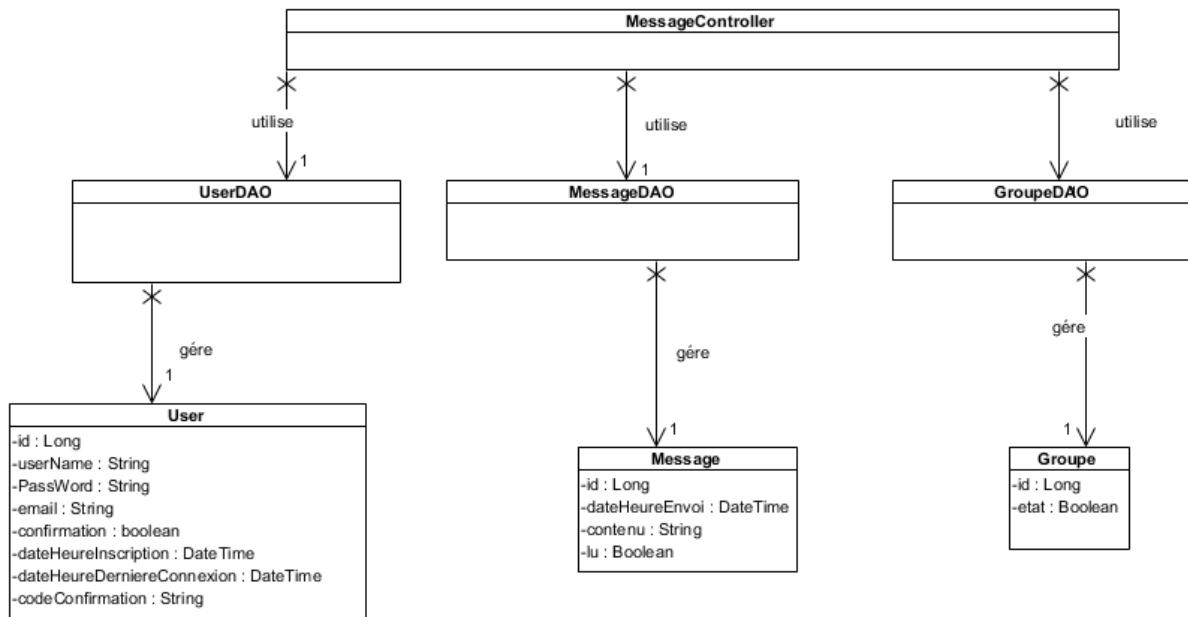
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : Base de données actualisée.

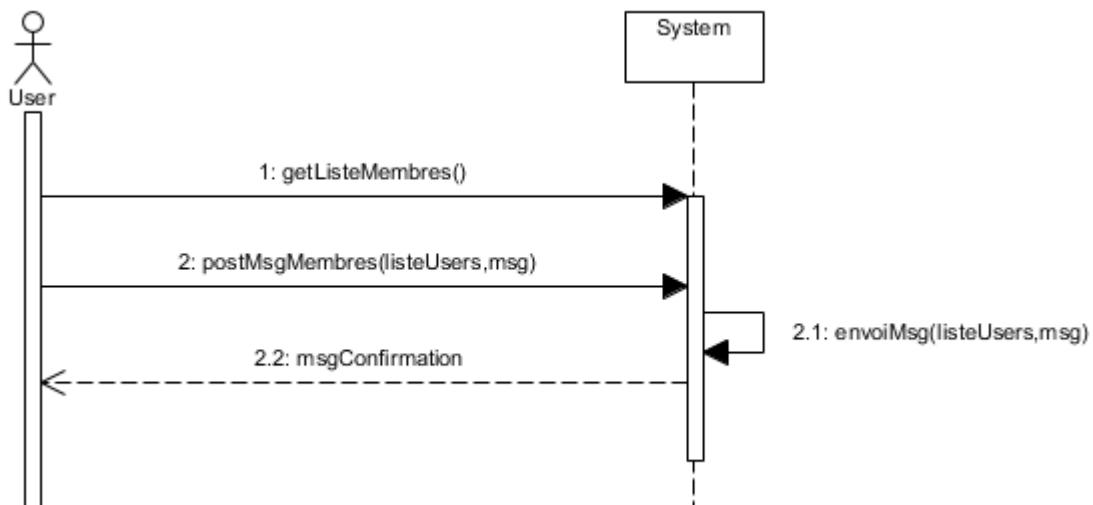
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|--|--|
| 1 | L'use case commence quand l'user décide d'envoyer un message collectif aux membres de son groupe il clique sur « envoyer message collectif » | |
| 2 | | Le système affiche la liste des membres du groupe sélectionnés par défaut qu'on peut désélectionner individuellement, et une zone de texte pour écrire le message, un bouton pour envoyer. |
| | L'user écrit le message, sélectionne/désélectionne les membres puis envoi le message. | |
| | | Le système affiche une confirmation d'envoi |

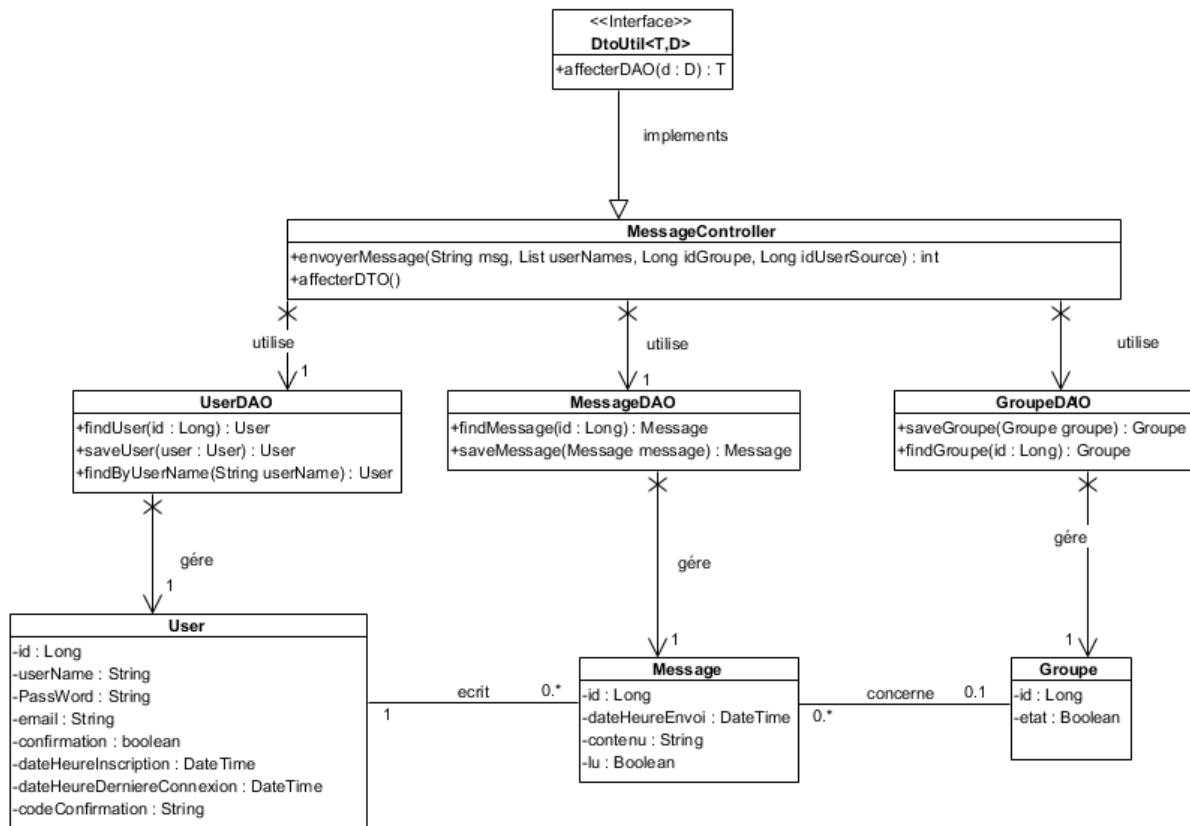
8.12.2 Modèle conceptuel :



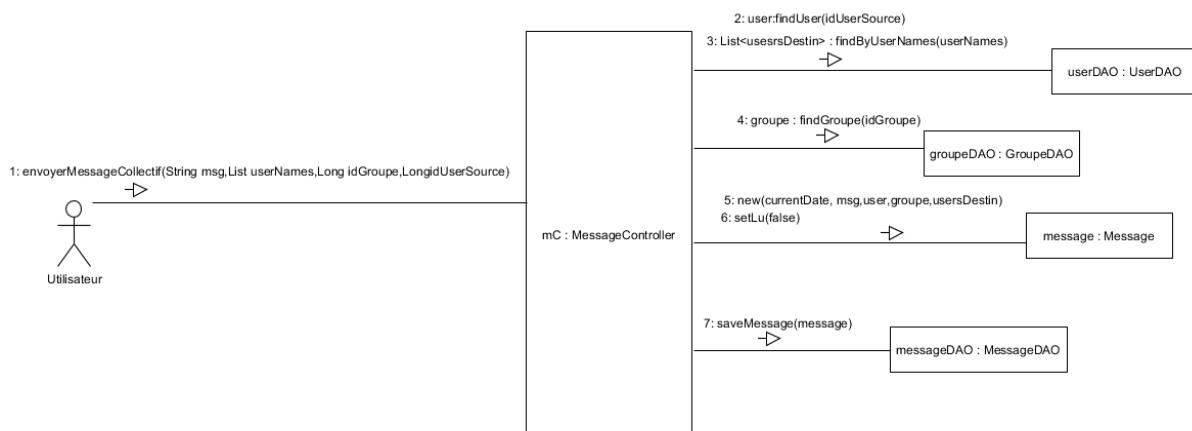
8.12.3 Diagramme de séquences du système :



8.12.4 Diagramme de classes :



8.12.5 Diagramme de collaboration :



8.12.6 Vues :

Le système affiche le formulaire d'envoi de message avec les usernames des membres du groupe :

Envoyer Message collectif

The screenshot shows a user interface for sending a collective message. At the top, there is a title 'Envoyer Message collectif'. Below it is a list of users: 'user10', 'user11', 'gestionnaire', and 'admin'. A large, empty text area is provided for the message content. At the bottom is a teal-colored button labeled 'Envoyer'.

L'user sélectionne les membres désirés et envoi le message

Envoyer Message collectif

The screenshot shows the same user interface after a message has been sent. The list of users remains the same. The message input field now contains the text 'Bienvenue au groupe!'. The 'Envoyer' button is still present at the bottom. A green success message box at the bottom left states '✓ Success Message le message a été envoyé avec succès !' with a close button '✖' to its right.

8.13 Use case « Envoyer un message individuel à un user » :

8.13.1 Use case low level :

Titre : Envoyer un message individuel à un user.

Acteurs : user identifié, gestionnaire, admin.

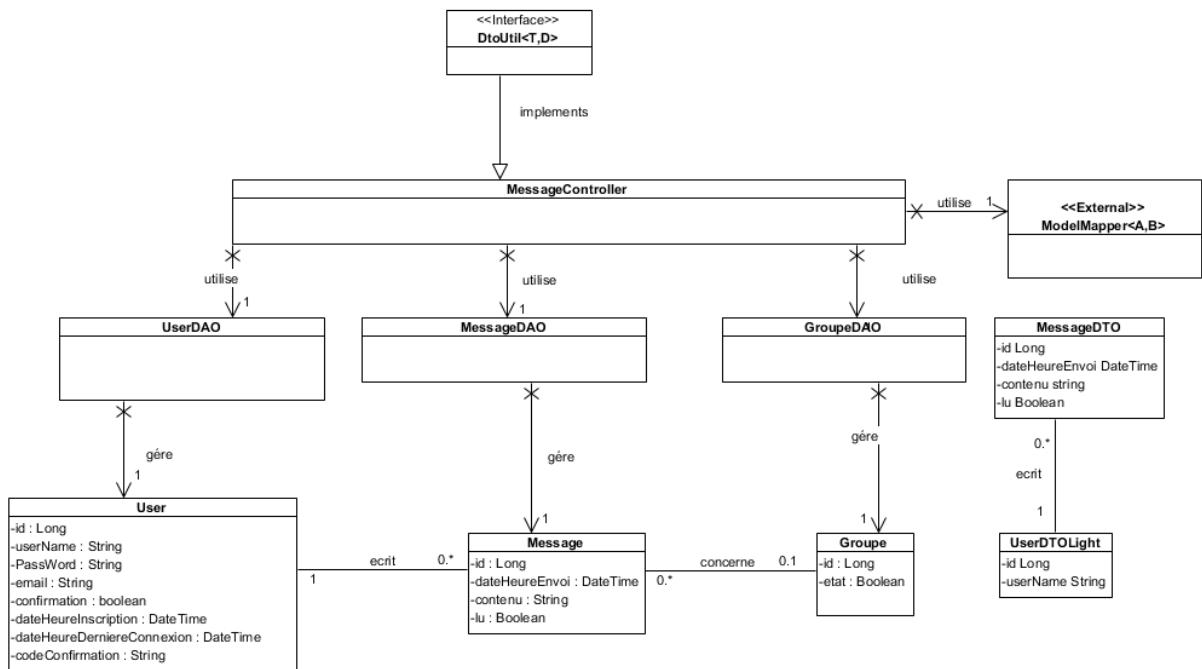
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : Base de données actualisée.

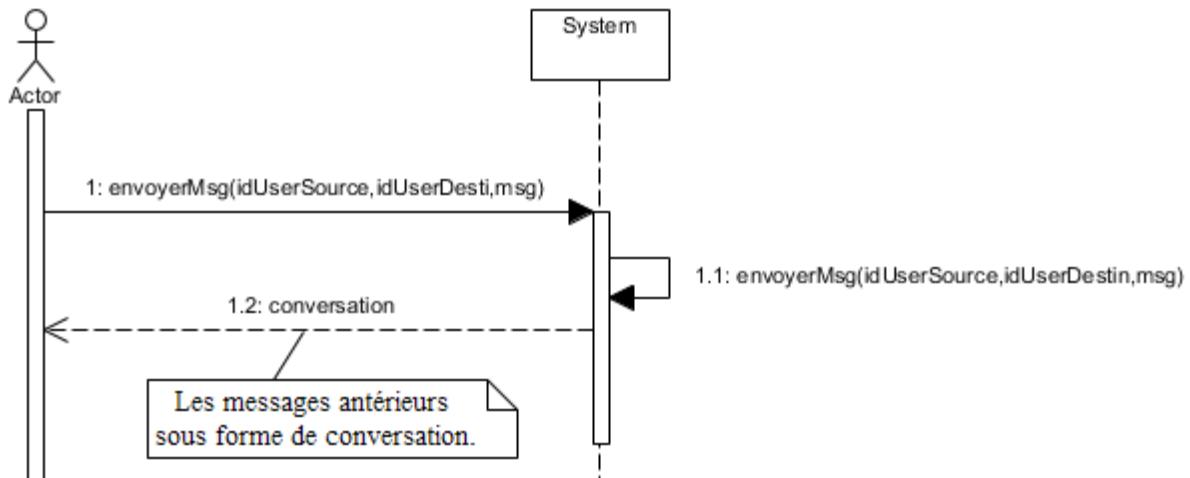
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|--|--|
| 1 | L'use case commence quand l'user décide d'envoyer un message individuel à un autre user il clique sur « Envoyer message ». | |
| 2 | | Le système affiche la conversation précédente avec l'user. Une zone de texte pour écrire le message, et un bouton « envoyer message » |
| | L'user écrit et envoi le message | |
| | | Le système envoi le message au destinataire, Affiche les anciens messages envoyés/reçus sous forme de conversation. |

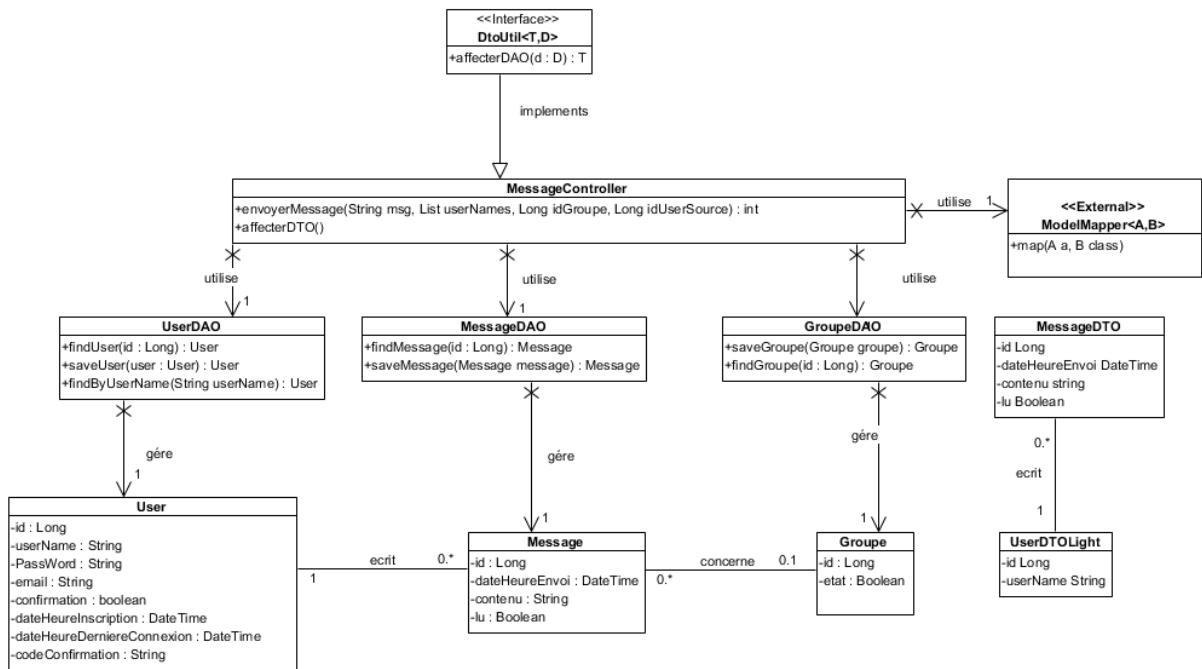
8.13.2 Modèle conceptuel :



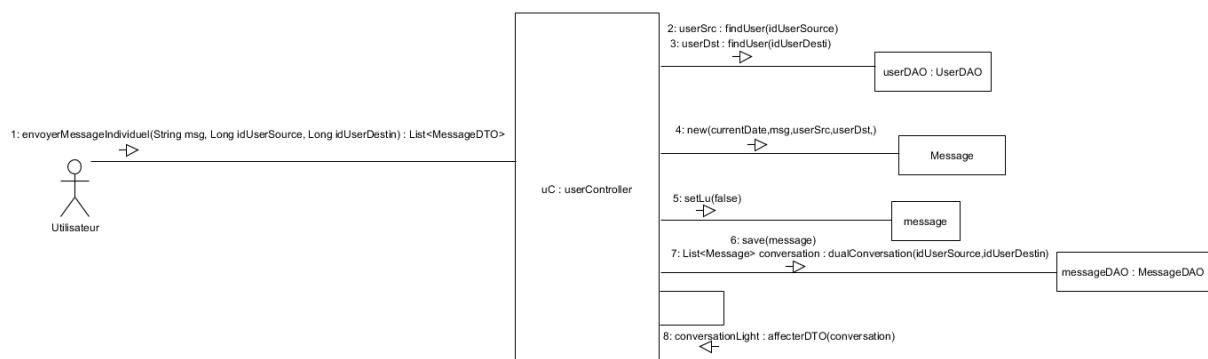
8.13.3 Diagramme de séquences du système :



8.13.4 Diagramme de classes :



8.13.5 Diagramme de collaboration :



8.13.6 Vues :

salut, vous habitez où pour vous apporter les 15€ de l'article?

salut, 26 rue chemin de fer, la louvière.

ok, je passerai demain à 18 h.

parfait.

Envoyer

8.14 Use case « Afficher alerte » :

8.14.1 Use case low level :

Titre : Afficher alerte.

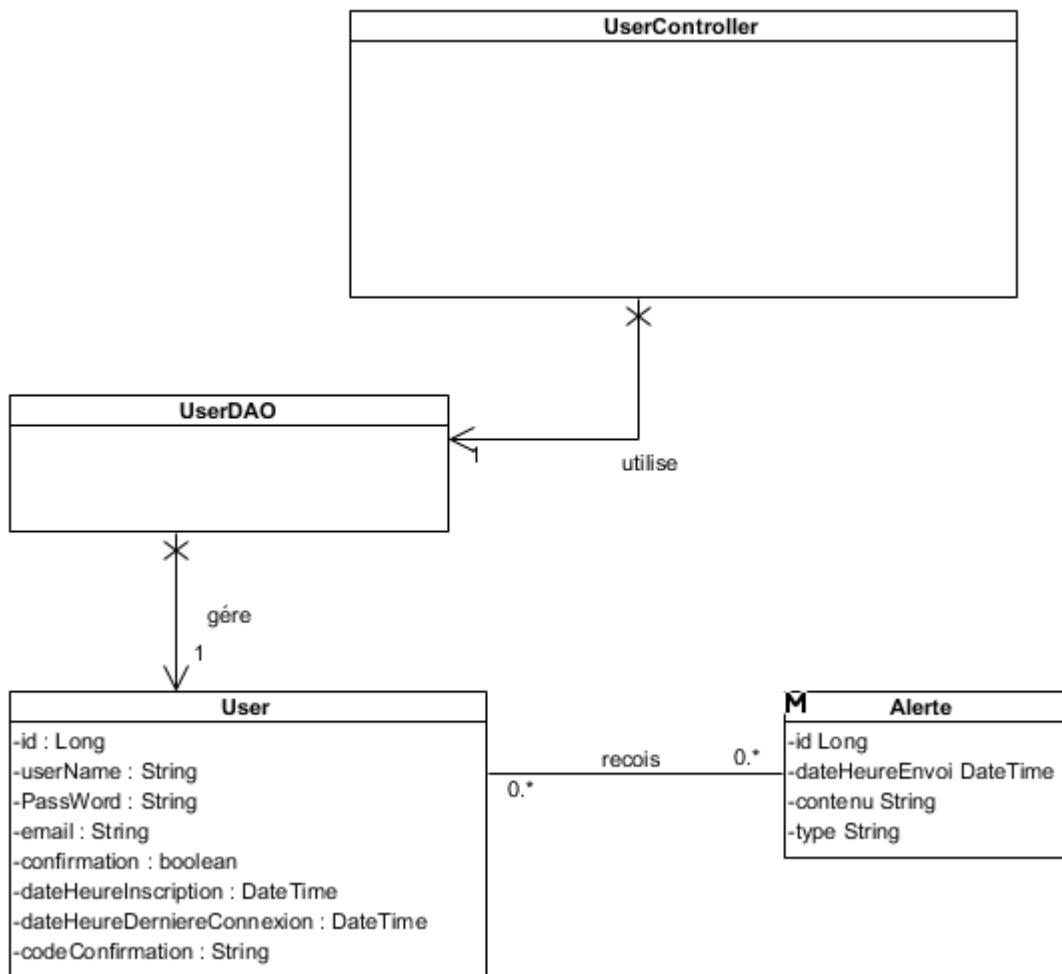
Acteurs : user identifié, gestionnaire, admin.

Préconditions : acteur inscrit et connecté.

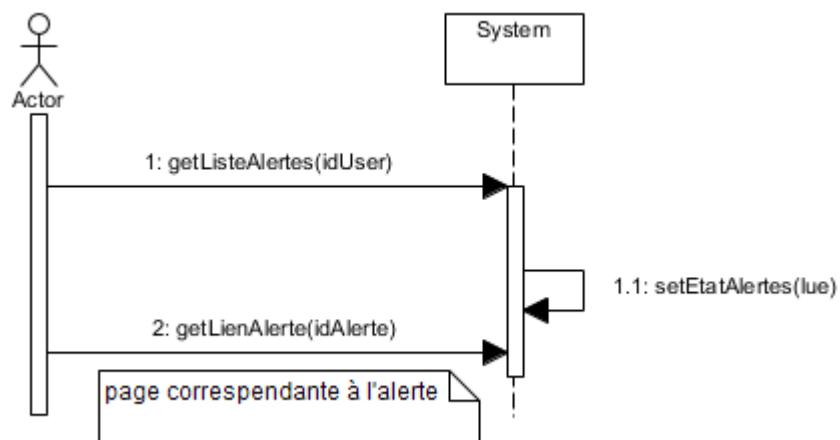
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|--|---|
| 1 | L'use case commence quand l'acteur décide de voir la liste des alertes reçues. Il clique sur l'icône des alertes. | |
| 2 | | Le système affiche les alertes en ordre le plus récent, les nouvelles alertes (non lues) en caractère gras. |
| 3 | L'acteur clique sur l'alerte choisie | |
| | | Le système lui envoi vers la page correspondante, met l'état des alertes sur (lues). |

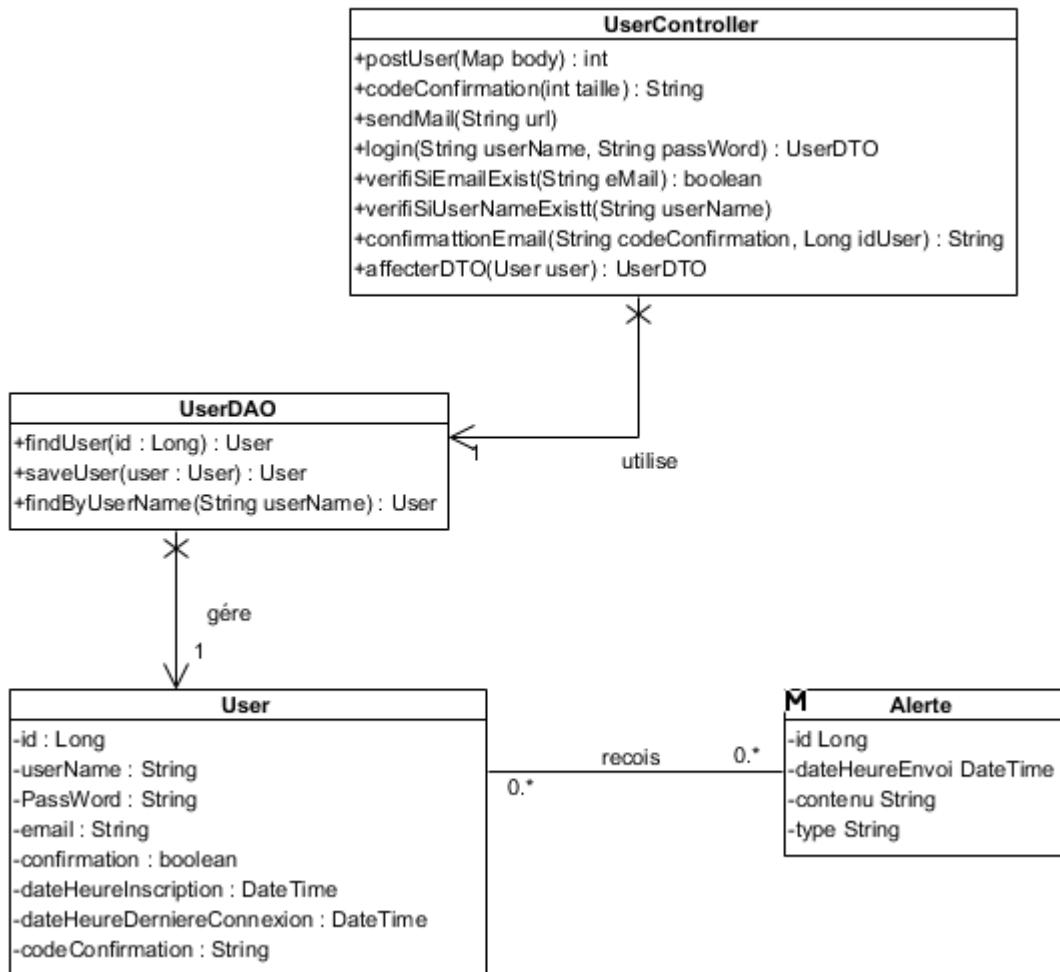
8.14.2 Modèle conceptuel :



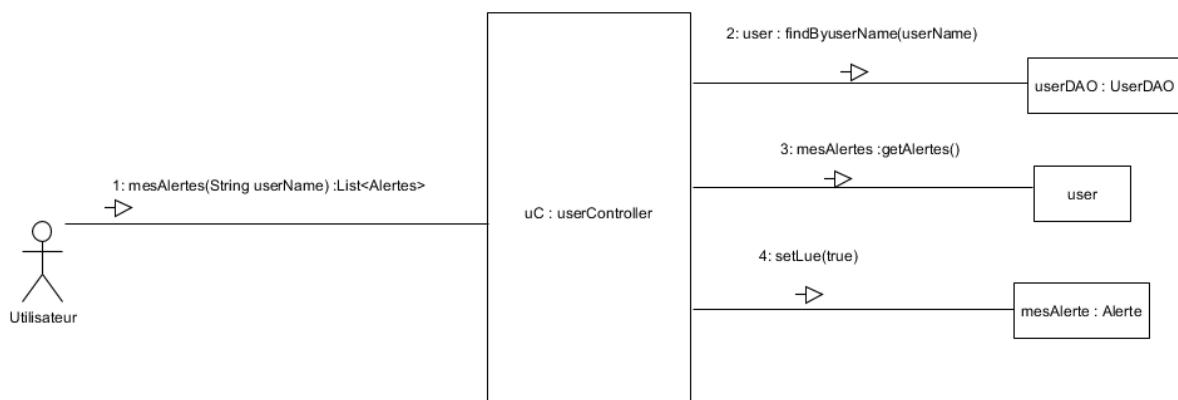
8.14.3 Diagramme de séquences du système :



8.14.4 Diagramme de classes :



8.14.5 Diagramme de collaboration :



8.14.6 Vues :

Le système affiche les alertes, les nouvelles en gras

Alertes

l'annonce avec l'article Tondeuse a été finalisée

nouvelle demande de validation pour le groupe: 5 avec l'article : Marteau Piqueur

la demande pour joindre le groupe : 2 avec l'article : Tronçonneuse est validée

8.15 Use case « Configuration groupe » :

8.15.1 Use case low level :

Titre : Configuration groupe.

Acteurs : User identifié, Gestionnaire, Admin.

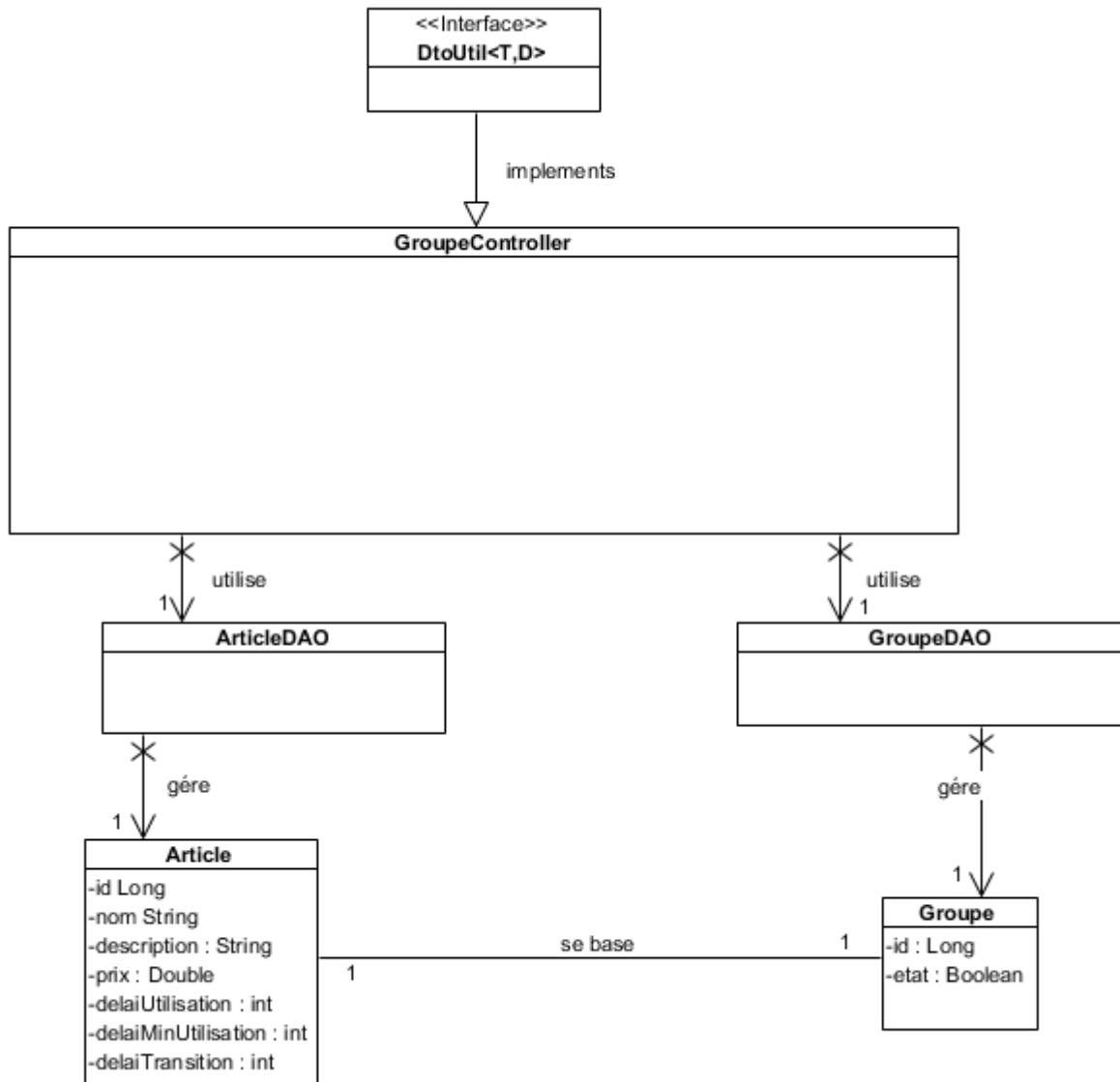
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : base de données actualisée.

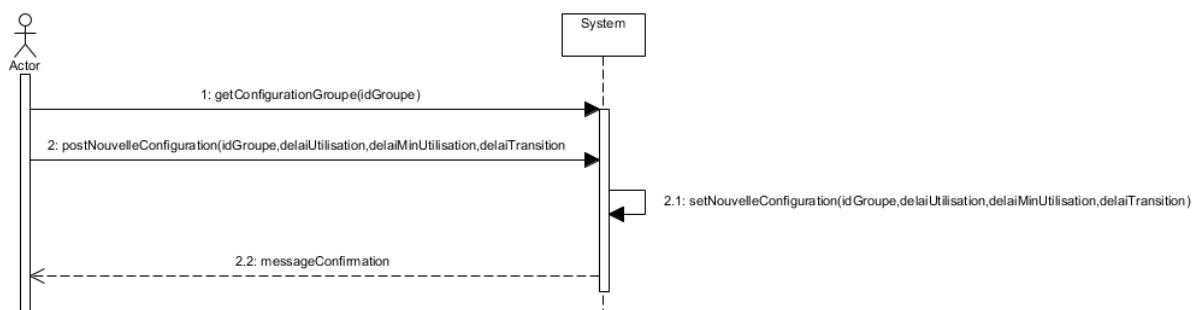
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|--|---|
| 1 | L'use case commence quand l'acteur décide de mettre à jour les configurations en relation avec le groupe. Il clique sur « : Configuration groupe » | |
| 2 | | Le système affiche les valeurs de configuration avec la possibilité de les éditer : <ul style="list-style-type: none">• Délai d'utilisation de l'article.• Délai minimum de l'utilisation de l'article.• Délai de transition |
| 3 | L'acteur ajuste les valeur et valide le changement. | |
| | | Le système enregistre les changements Affiche un message de confirmation. |

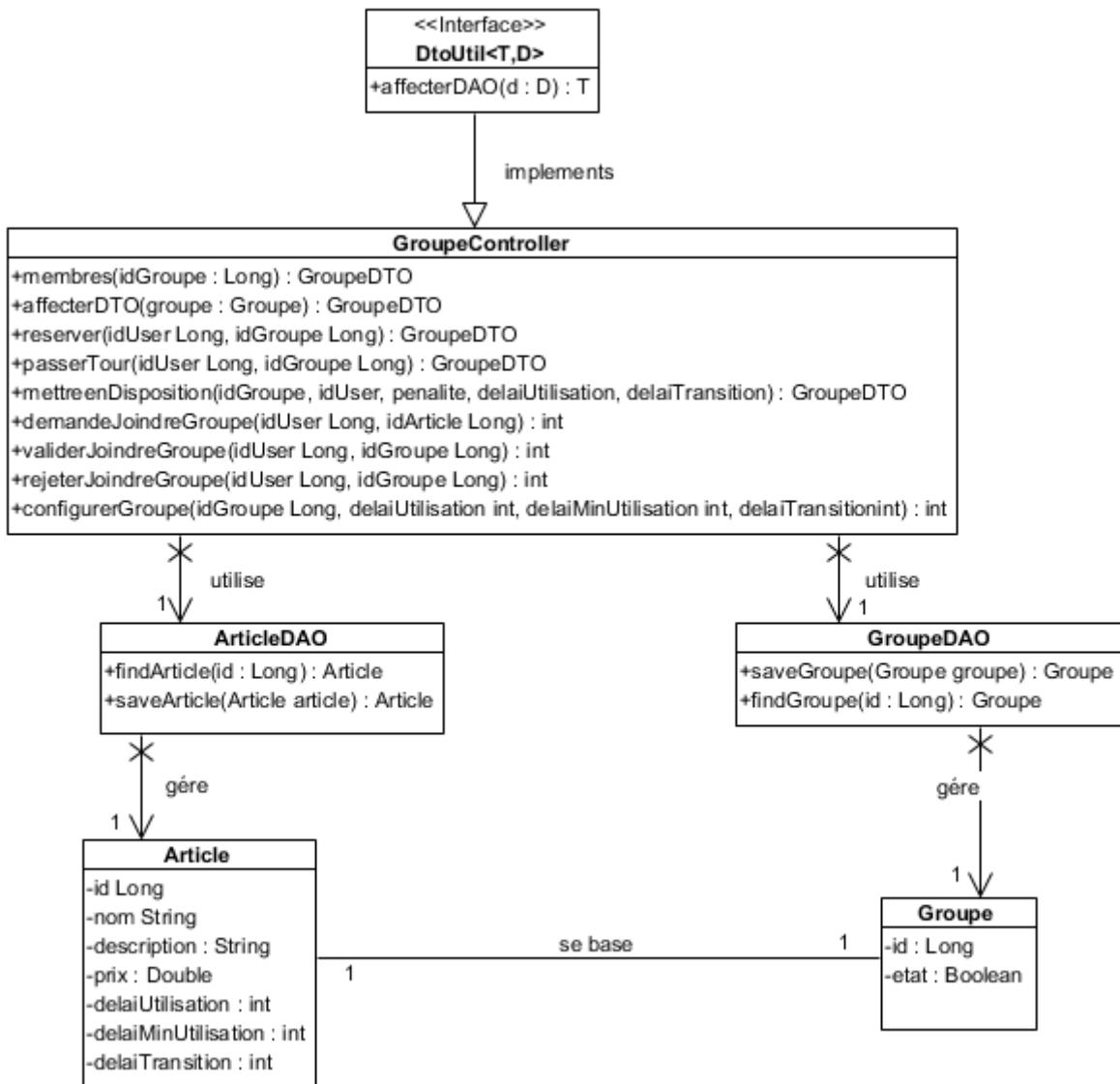
8.15.2 Modèle conceptuel :



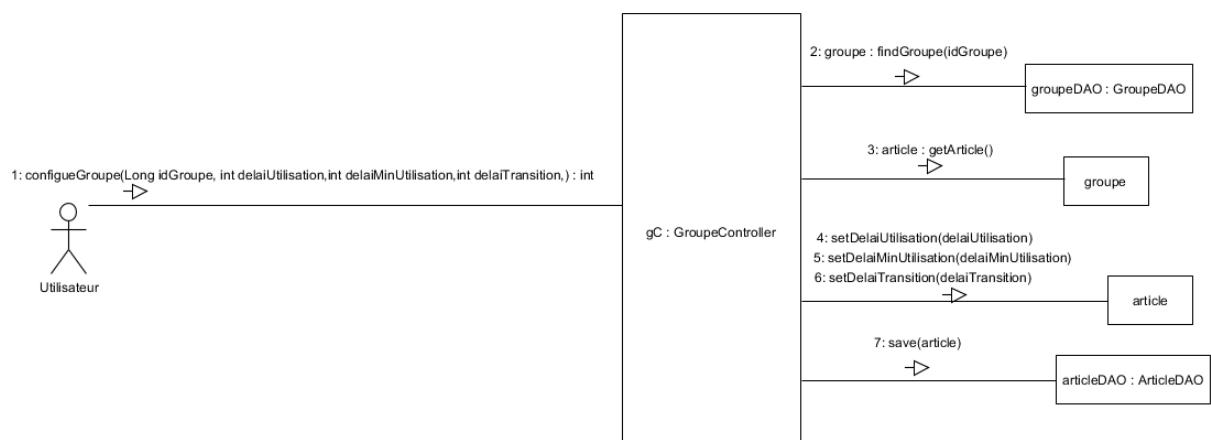
8.15.3 Diagramme de séquences du système :



8.15.4 Diagramme de classes :



8.15.5 Diagramme de collaboration :



8.15.6 Vues :

L'user modifie et envoie les données, le système affiche un message de confirmation

Modifier Configuration groupe

délai d'utilisation :

délai minimum d'utilisation :

délai de transition :

Modifier

✓ Success Message la configuration a été modifiée avec succès ! ✖

8.16 Use case « Mettre à jour annonce » :

8.16.1 Use case low level :

Titre : Mettre à jour annonce.

Acteurs : user identifié, gestionnaire, admin

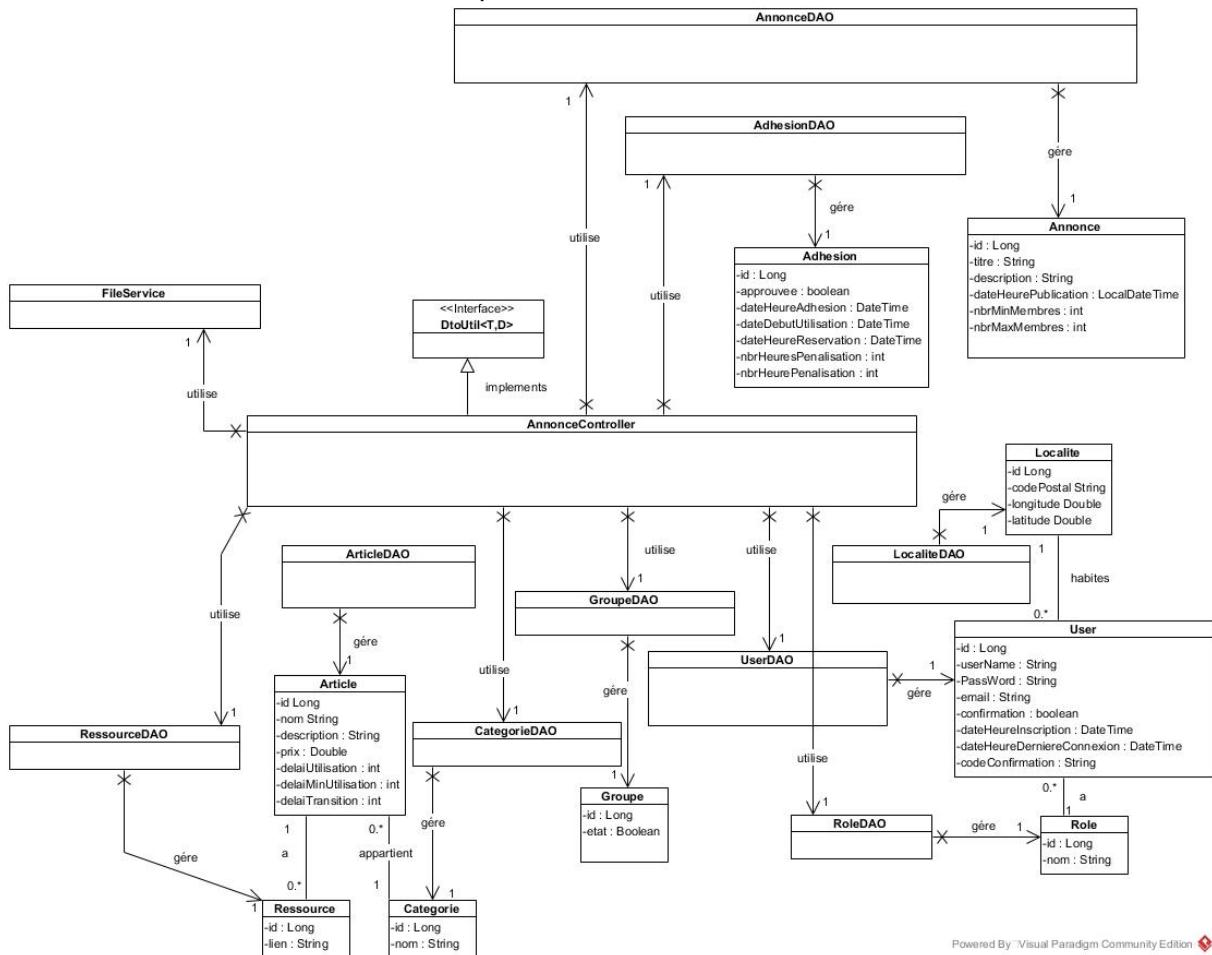
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : Base de données actualisée.

Scenario principal :

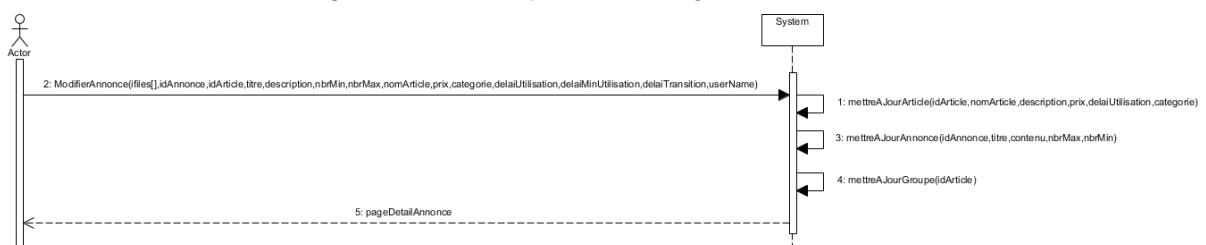
| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|--|---|
| 1 | L'use case commence quand l'user décide de mettre à jour une annonce, il clique sur « mettre à jour ». | |
| | | Le système affiche les champs pour mettre à jour les nouvelles données (remplis avec les anciennes données par défaut). Un bouton « mettre à jour ». |
| | L'acteur mis à jour les données et clique sur « mettre à jour » | |
| | | Le système enregistre l'annonce avec les nouvelles modifications. Affiche l'annonce avec les nouveaux changements. |

8.16.2 Modèle conceptuel :

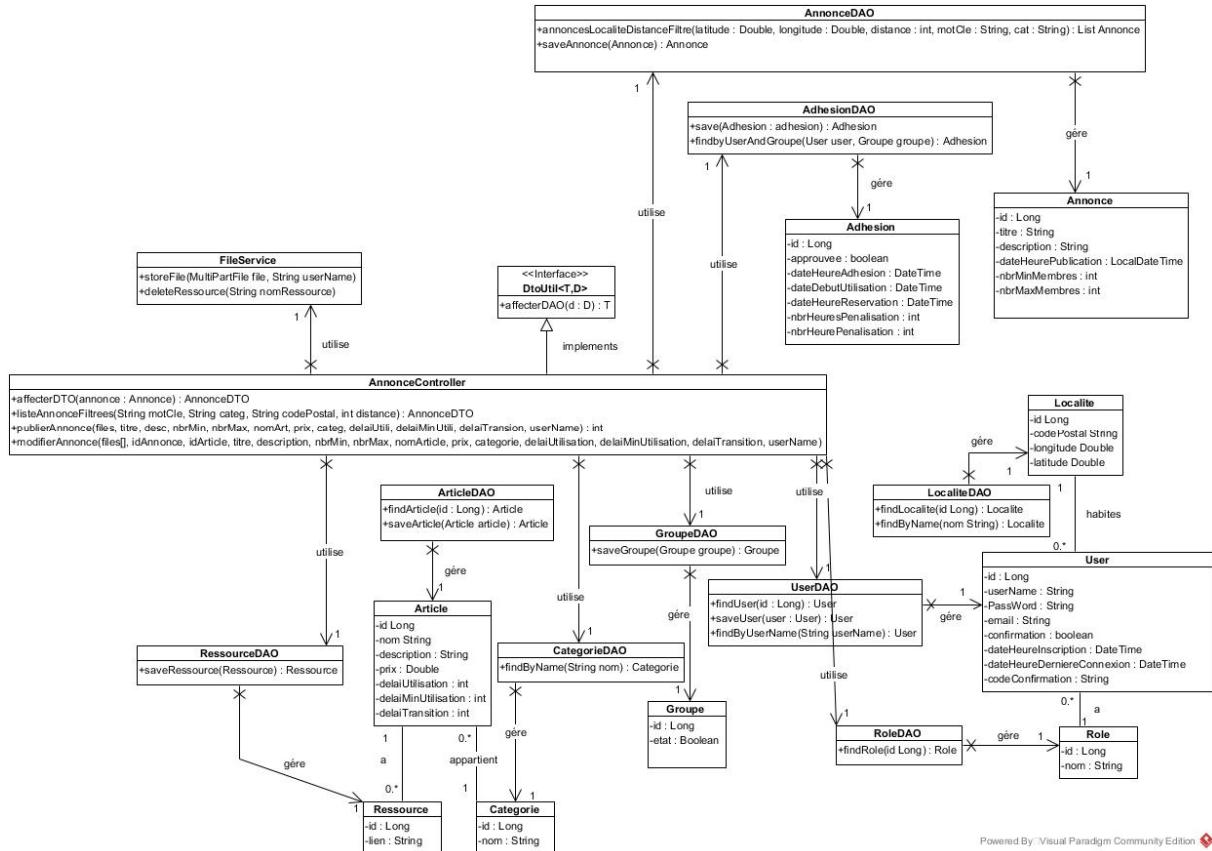


Powered By: Visual Paradigm Community Edition

8.16.3 Diagramme de séquences du système :

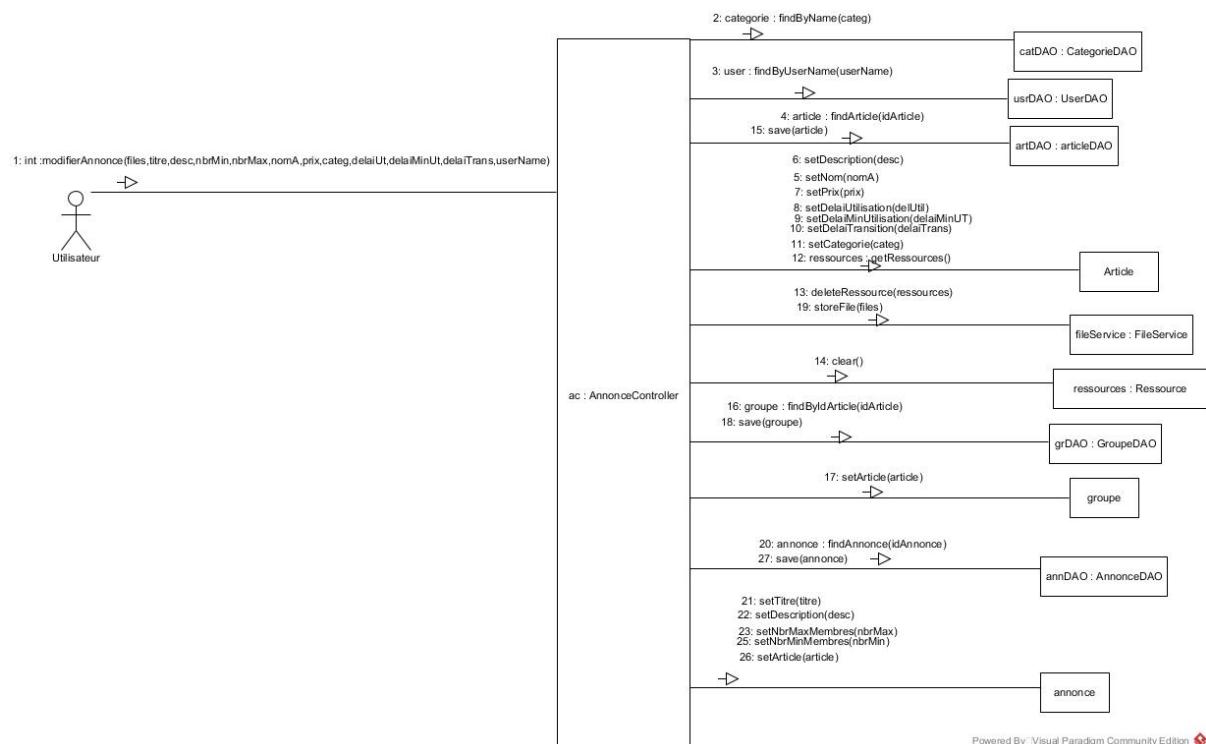


8.16.4 Diagramme de classes :



Powered By: Visual Paradigm Community Edition

8.16.5 Diagramme de collaboration :



Powered By: Visual Paradigm Community Edition

8.16.6 Vues :

L'user sélectionne l'annonce dans la liste d'annonces, le système affiche les le formulaire de publication de l'annonce avec les champs préremplis, un aperçu des photos de l'article.

Tronçonneuse | Tronçonneuse à essence FBKS 52 A1 Longueur de coupe : 40 cm Vitesse de chaîne : 23,1 m/s Puissance : 2000 W

15/08/2019 09:43:42

[Modifier](#)

Détail annonce

Tronçonneuse

Tronçonneuse à essence FBKS 52 A1

Longueur de coupe : 40 cm

Vitesse de chaîne : 23,1 m/s

4

6

Tronçonneuse FLORABEST

100

168

24

24

bricolage

[Sélect. fichiers](#) Aucun fichier choisi

[Modifier](#)



localhost:4200 indique

l'annonce a été modifiée avec succès!

OK

Tronçonneuse

Tronçonneuse à essence FBKS 52 A1

Longueur de coupe : 40 cm

Vitesse de chaîne : 23,1 m/s



3

6

8.17 Use case « Bloquer/Débloquer user » :

8.17.1 Use case low level :

Titre : Bloquer/Débloquer user.

Acteurs : Gestionnaire, Admin.

Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : Base de données actualisée.

Scenario principal :

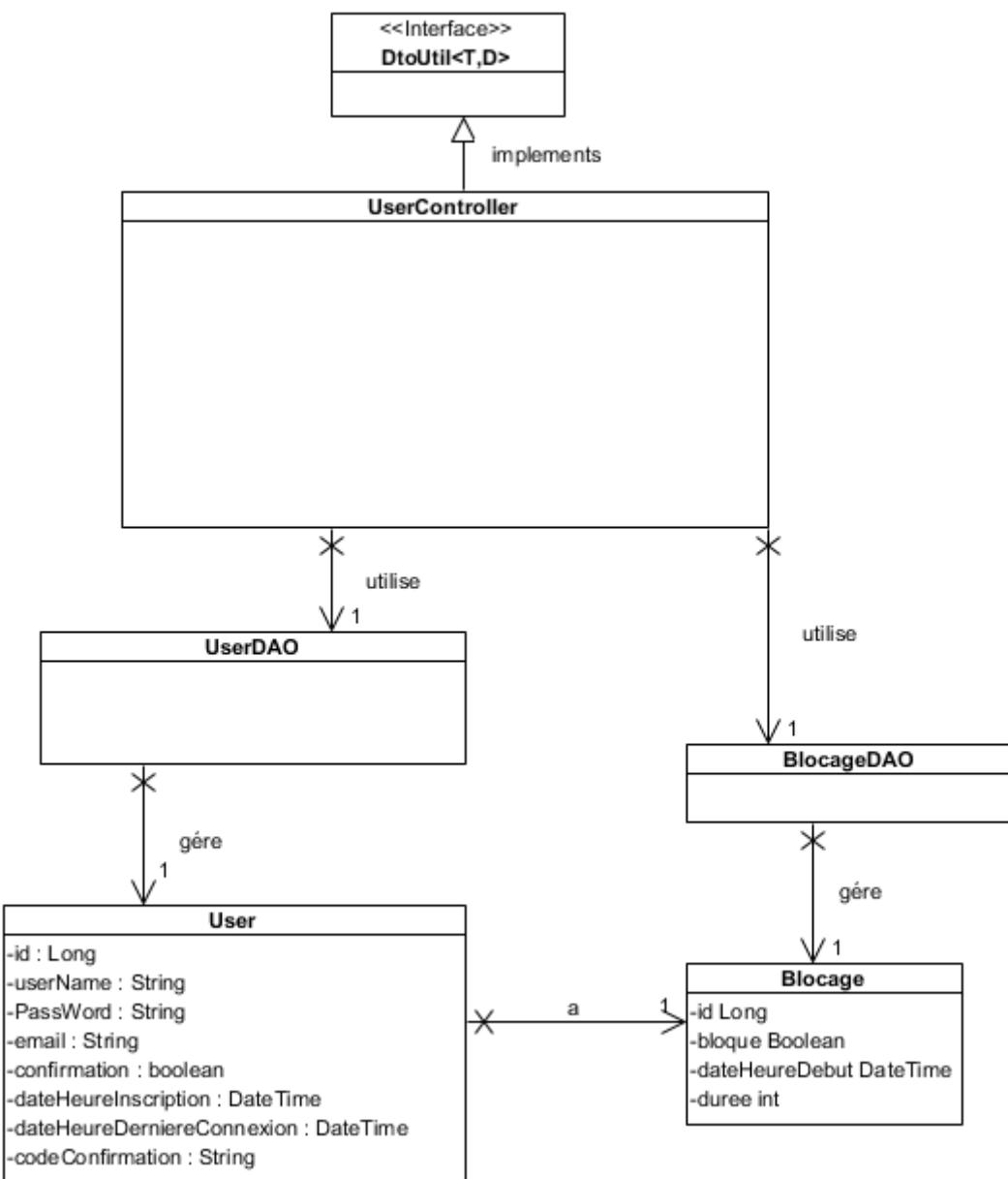
| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|--|---|
| 1 | L'use case commence quand l'acteur décide de bloquer ou débloquer un user il clique sur « Bloquer/débloquer user » | |
| 2 | | <p>Le système affiche une zone de texte pour écrire l'username de l'user à bloquer, une zone de texte pour la durée de blocage, un bouton pour bloquer et un autre pour débloquer.</p> <p>« Le système doit informer l'acteur une fois l'username écrit dans la zone de texte si ce dernier est déjà bloqué, dans ce cas le bouton « bloquer » doit être désactivé et le bouton « débloquer » activé et vice versa. »</p> |
| 3 | L'acteur choisit de bloquer l'user, introduit son username et le nombre d'heures et clique sur bloquer | |
| 4 | | <p>Le système bloque l'user pour la période choisie, affiche un message de confirmation.</p> <p>Lui envoie un email pour lui informer du blocage.</p> <p>Insert cet évènement dans le journal des activités.</p> |

| | | |
|--|--|--|
| | | |
|--|--|--|

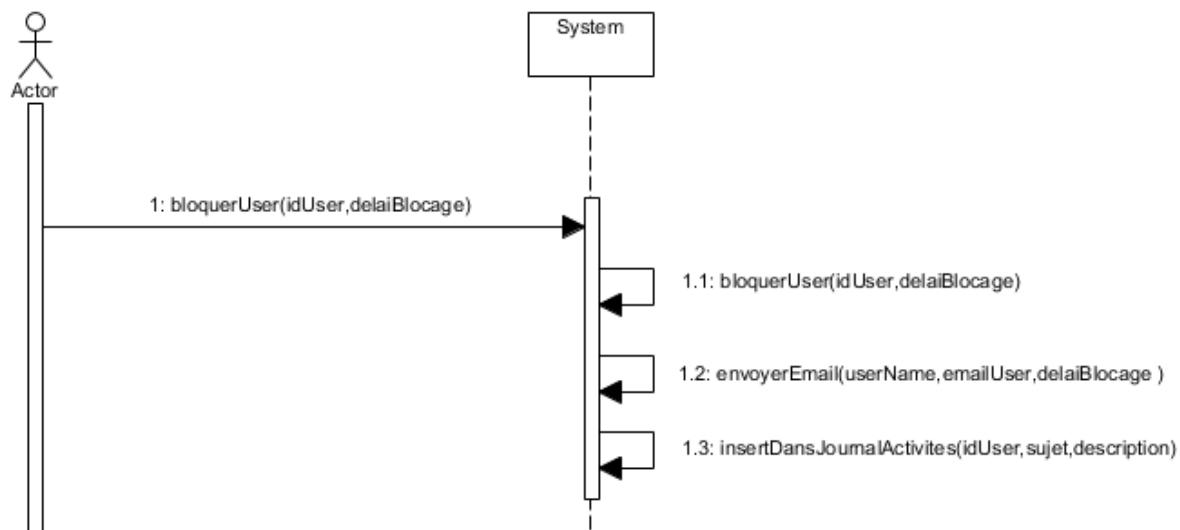
Scenario alternatif 1 :

| | | |
|----|--|---|
| 3a | L'acteur choisit de débloque l'user Il clique sur « débloquer » | |
| | | Le système débloque l'user, Insert cet évènement dans le journal des activités. |

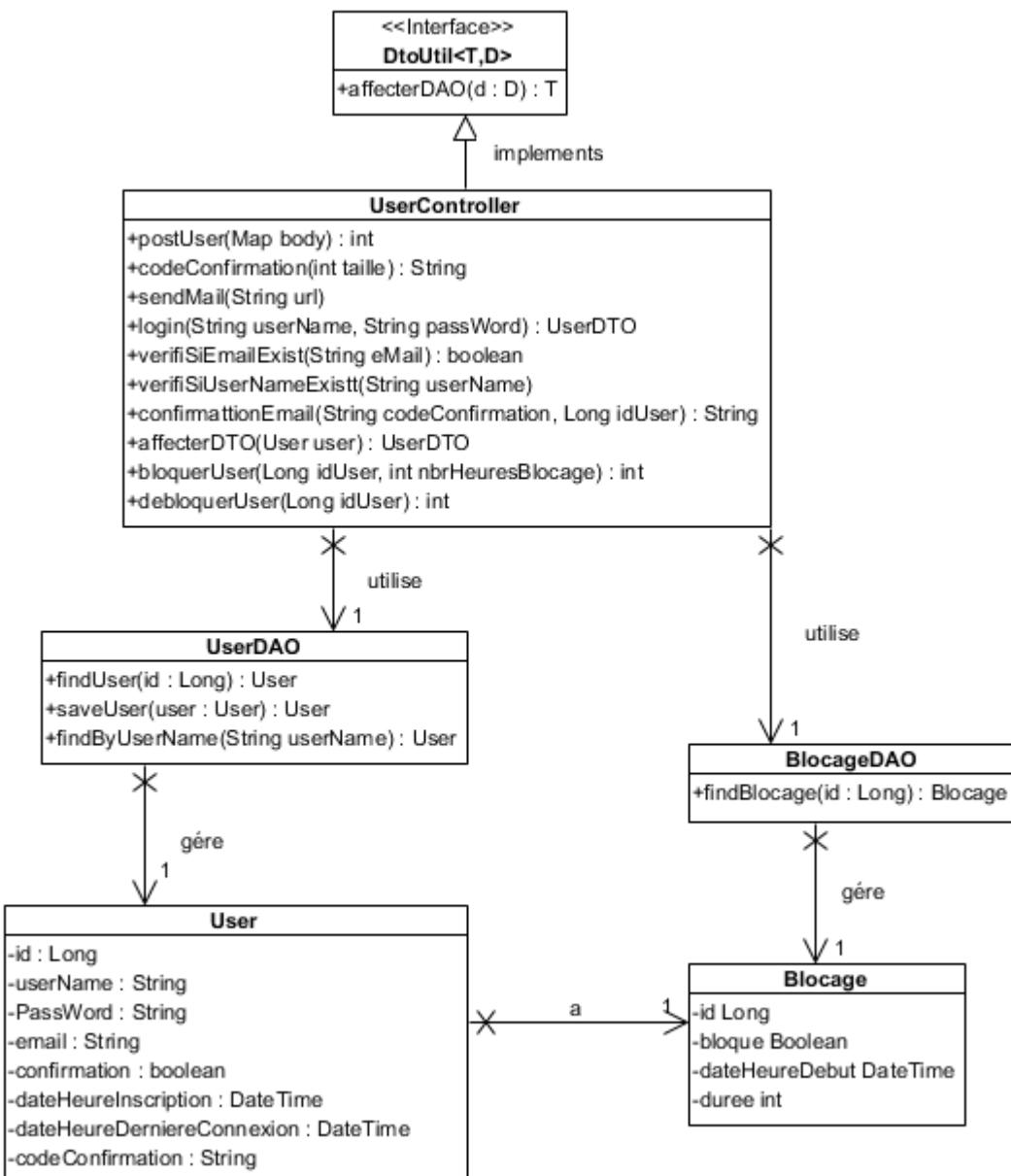
8.17.2 Modèle conceptuel :



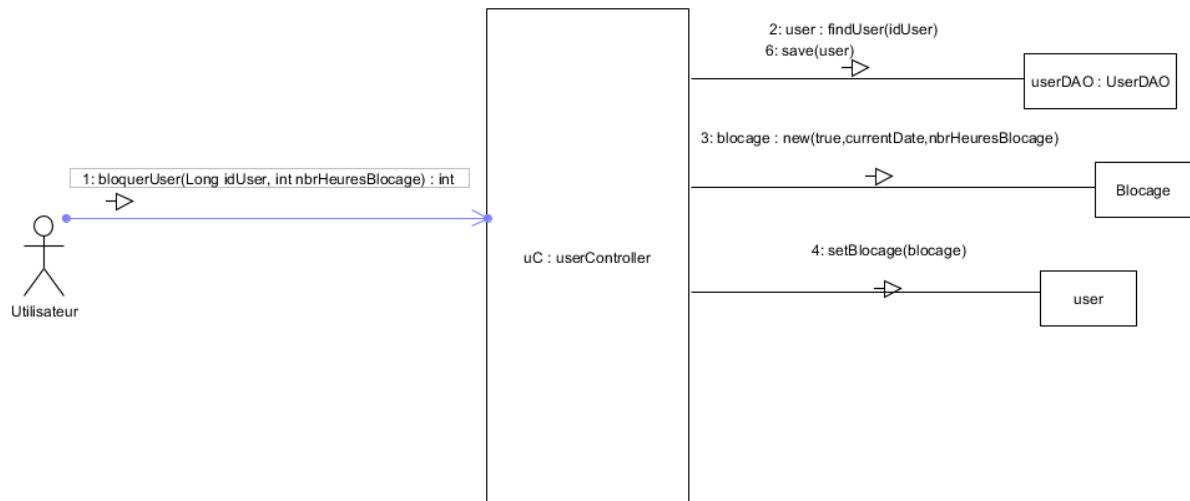
8.17.3 Diagramme de séquences du système :



8.17.4 Diagramme de classes :



8.17.5 Diagramme de collaboration :



8.17.6 Vues :

L'acteur introduit l'username à bloquer, le système vérifie l'existence de l'username ainsi s'il a un blocage antérieur, et active/désactive les boutons selon les cas :

Bloquer user

The screenshot shows a user interface window titled "Bloquer user". Inside, there is a form with the following elements:

- A text input field labeled "user" containing the placeholder "username".
- A text input field below it with the placeholder "nombre d'heure du blocage".
- A large blue button labeled "Bloquer".
- A large blue button labeled "Debloquer".

The text input fields are currently empty, indicating no user has been selected or no block duration specified.

Bloquer user

user14

user est blogué depuis : 2019-05-06T14:30:00 pour une periode de : 48 h

nombre d'heure du blocage

Bloquer

Debloquer

Bloquer user

user10

l'user n'est pas bloqué

nombre d'heure du blocage

Bloquer

Debloquer

8.18 Use case « Modifier paramètres » :

8.18.1 Use case low level :

Titre : Modifier paramètres.

Acteurs : gestionnaire, admin.

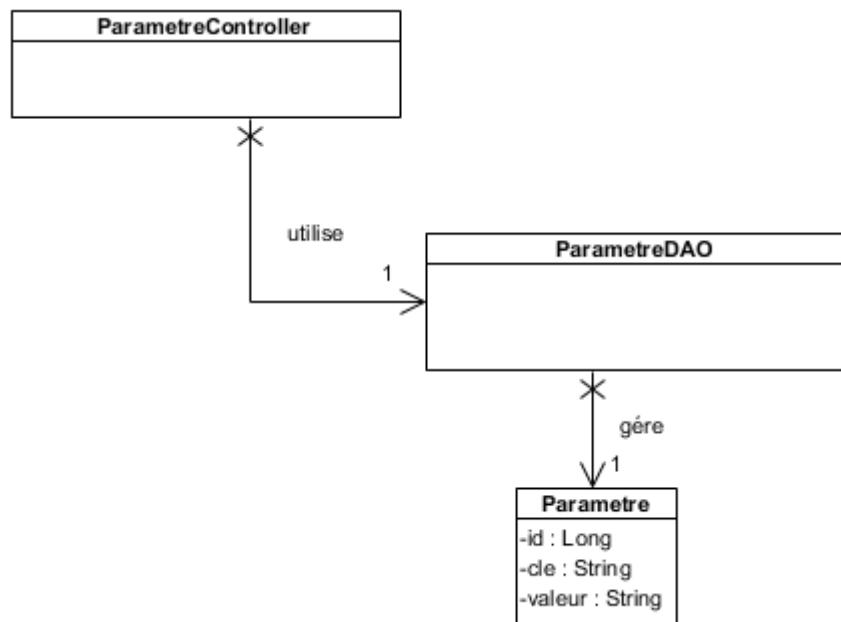
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : base de données actualisée.

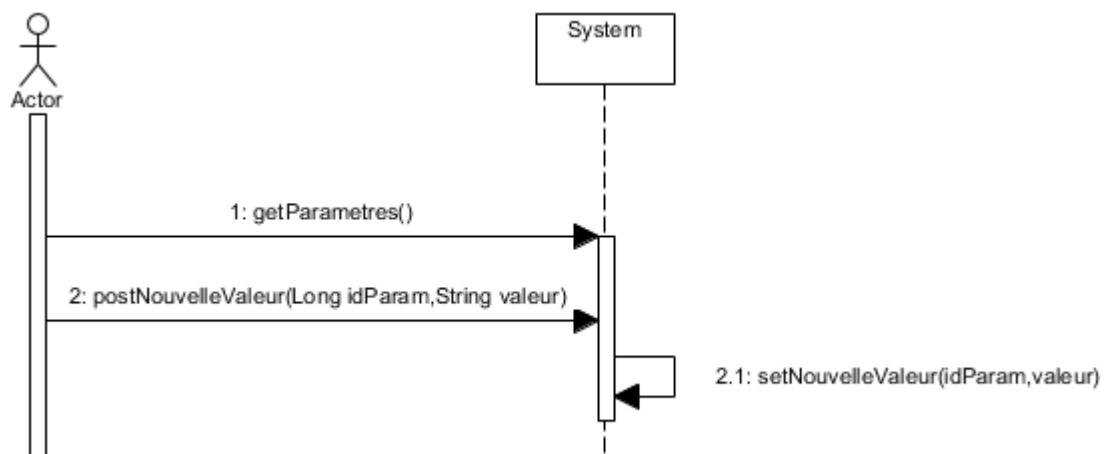
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|--|--|
| 1 | L'use case commence quand l'acteur décide de mettre à jour les paramètres, il clique sur « paramètres ». | |
| 2 | | Le système affiche les paramètres sous forme (clé/valeur) avec la possibilité de les modifier : |
| 3 | L'acteur ajuste la valeur et valide le changement | |
| | | Le système enregistre le changement Affiche un message de confirmation et la nouvelle mise à jour des paramètres. |

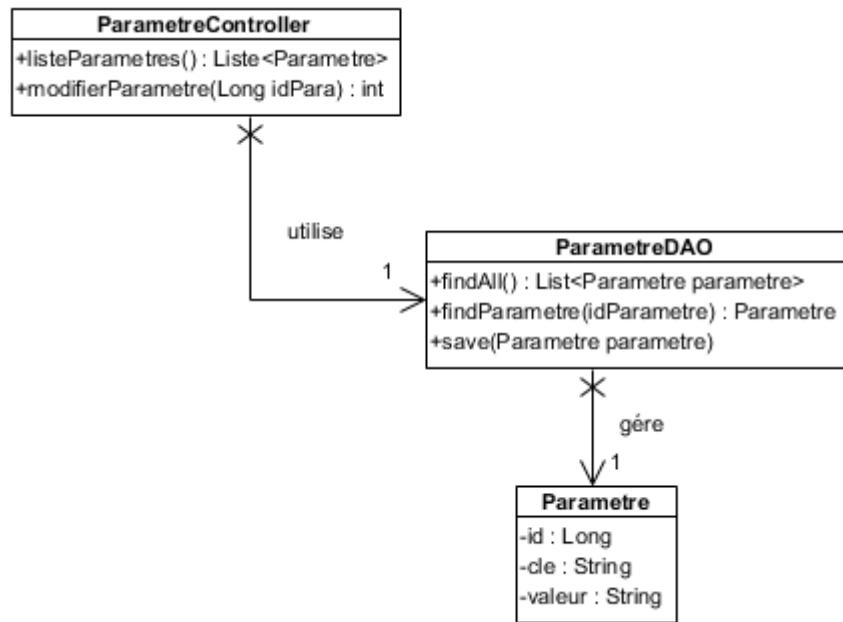
8.18.2 Modèle conceptuel :



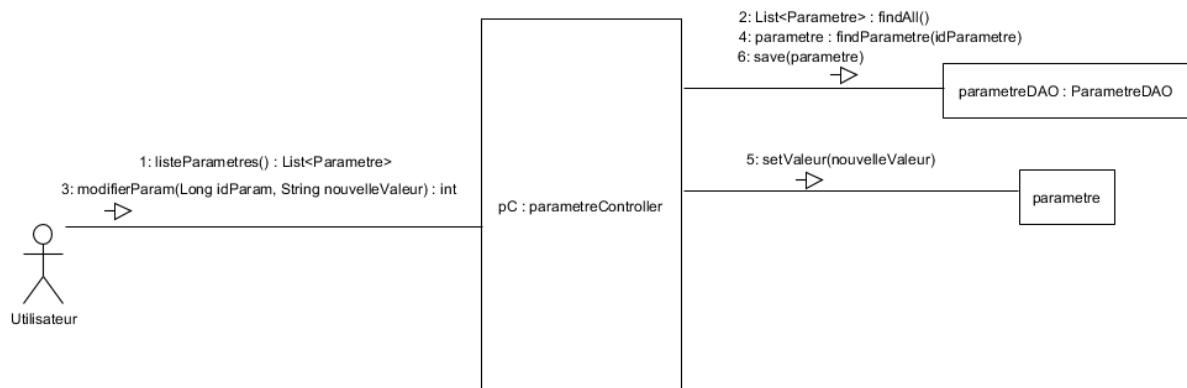
8.18.3 Diagramme de séquences du système :



8.18.4 Diagramme de classes :



8.18.5 Diagramme de collaboration :



8.18.6 Vues :

L'user modifie les valeurs, le systme affiche un message de confirmation.

localhost:4200 indique

la valeur a été modifiée

OK

Modifier clé/valeur

Annonce_délai_expiratio

100

nouvelle valeur

Modifier

Bcrypt salt

12

nouvelle valeur

Modifier

Code confirmation

25

10

Modifier

8.19 Use case « Ajouter nouveau paramètre » :

8.19.1 Use case low level :

Titre : Ajouter nouveau paramètre.

Acteurs : gestionnaire, admin.

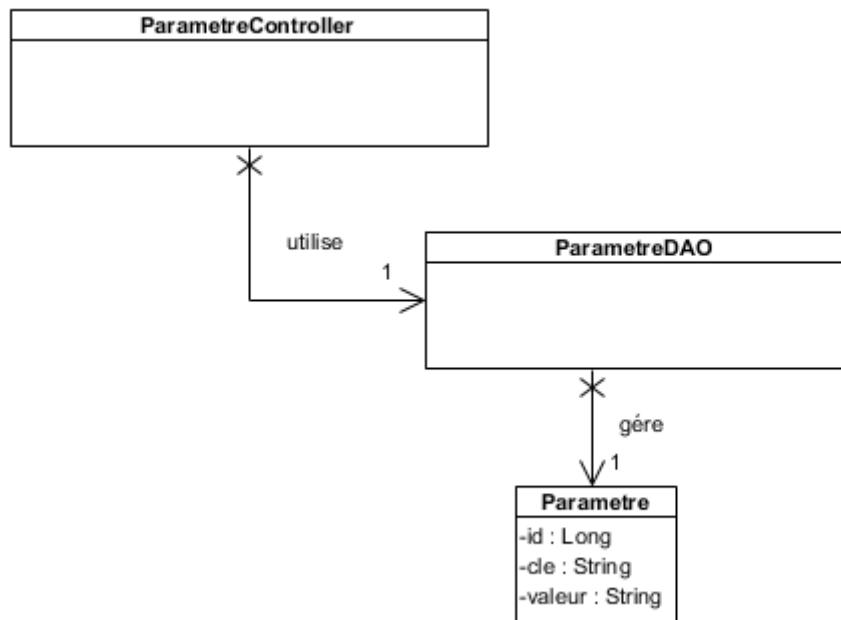
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : base de données actualisée.

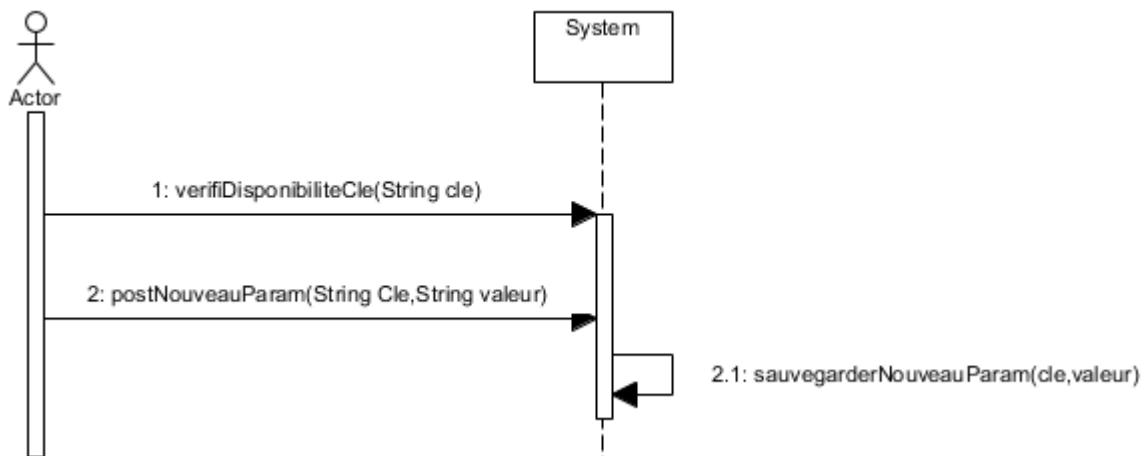
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|--|--|
| 1 | L'use case commence quand l'acteur décide d'ajouter un nouveau paramètre(clé/valeur), il clique sur « paramètres » | |
| 2 | | Le système affiche une zone de texte pour introduire la nouvelle clé et un autre pour la valeur, un bouton « sauvegarder paramètre » désactivé |
| 3 | L'acteur introduit la clé et la valeur. | |
| 4 | | Le système vérifie la disponibilité du nom de la clé, active le bouton « sauvegarder paramètre » |
| 5 | L'acteur clique sur « sauvegarder paramètre ». | |
| 6 | | Le système enregistre le nouveau paramètre, affiche un message de confirmation. |

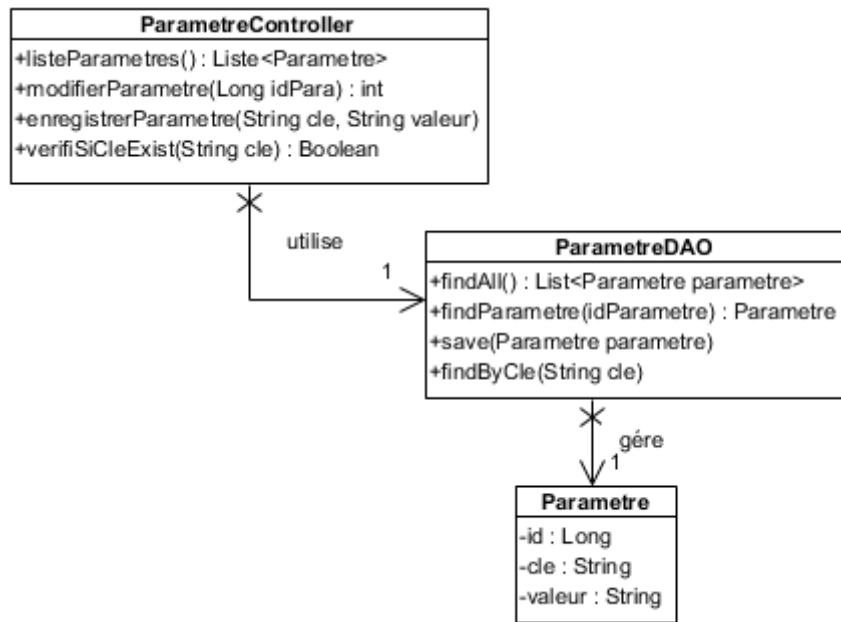
8.19.2 Modèle conceptuel :



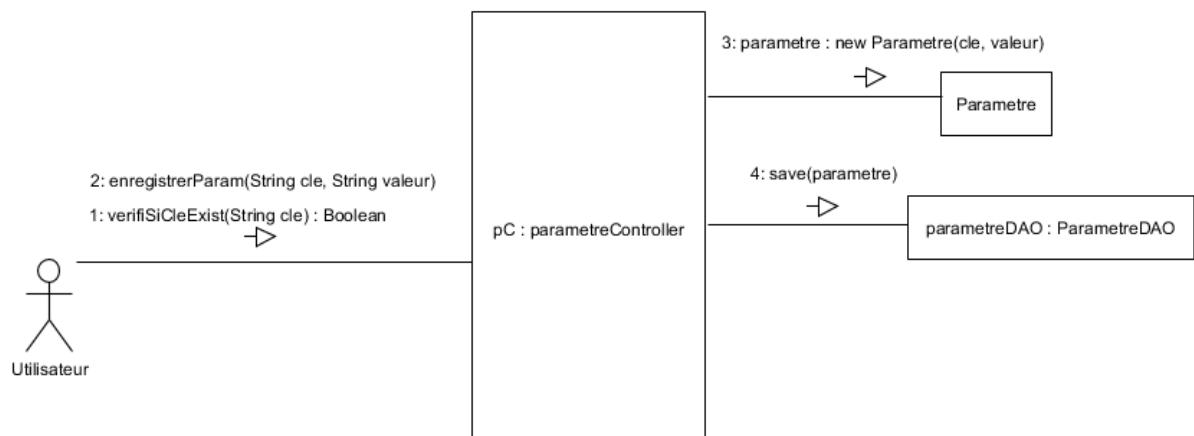
8.19.3 Diagramme de séquences du système :



8.19.4 Diagramme de classes :



8.19.5 Diagramme de collaboration :



8.19.6 Vues :

localhost:4200 indique
la valeur a été sauvegardée

OK

sauvegarder nouvelle (clé/valeur)

clé

valeur

Enregistrer

8.20 Use case « Changer rôle » :

8.20.1 Use case low level :

Titre : Changer rôle.

Acteurs : Admin.

Préconditions : acteur inscrit et connecté.

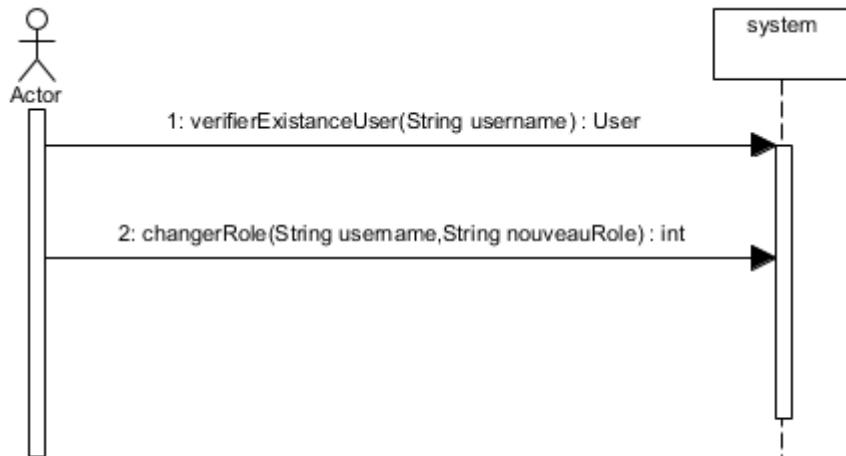
Postconditions : Base de données actualisée.

Scenario principal :

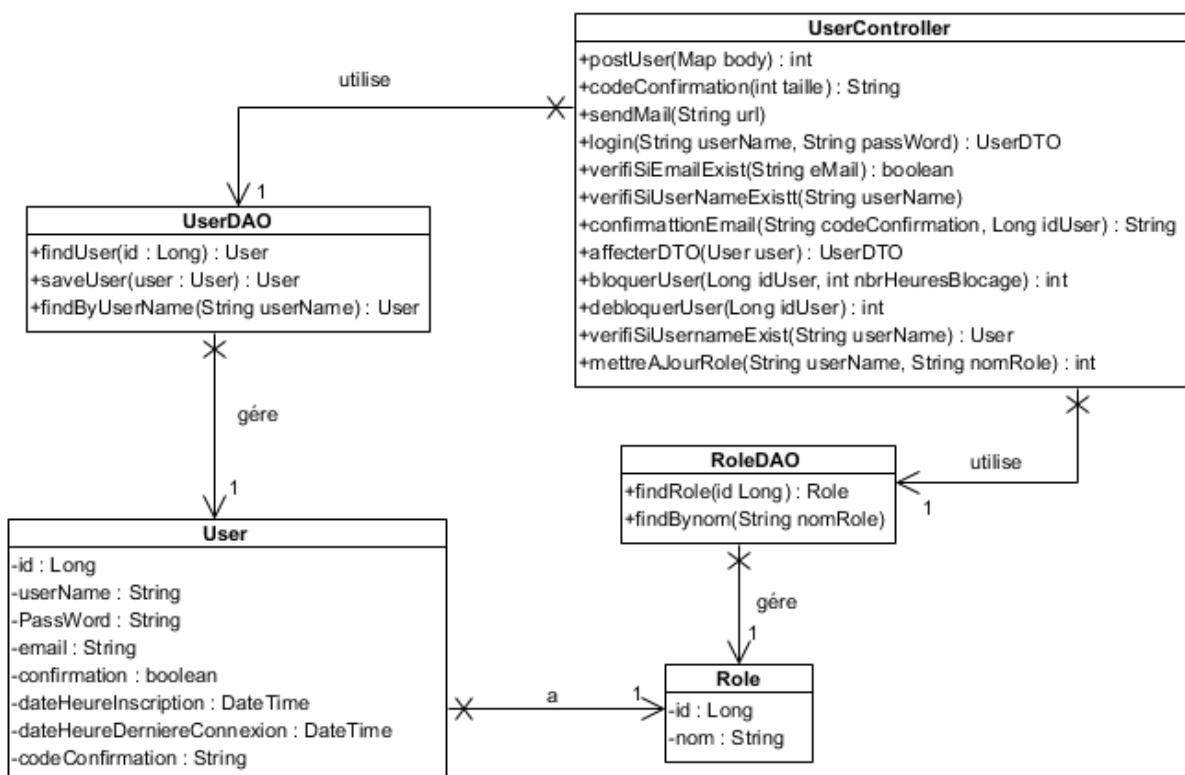
| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|--|---|
| 1 | L'use case commence quand l'admin décide de changer le rôle d'un user Il clique sur changer rôle. | |
| 2 | | Le système affiche une zone de texte pour introduire l'username, la liste de rôles, et un bouton « changer rôle » |
| 3 | L'acteur introduit l'username dans la zone de texte | |
| 4 | | Le système vérifie l'existence de l'username et affiche son rôle actuel. |
| 5 | L'acteur choisit le nouveau rôle, et clique sur « modifier » | |
| 6 | | Le système change le rôle de l'user et affiche un message de confirmation. |

8.20.2 Modèle conceptuel :

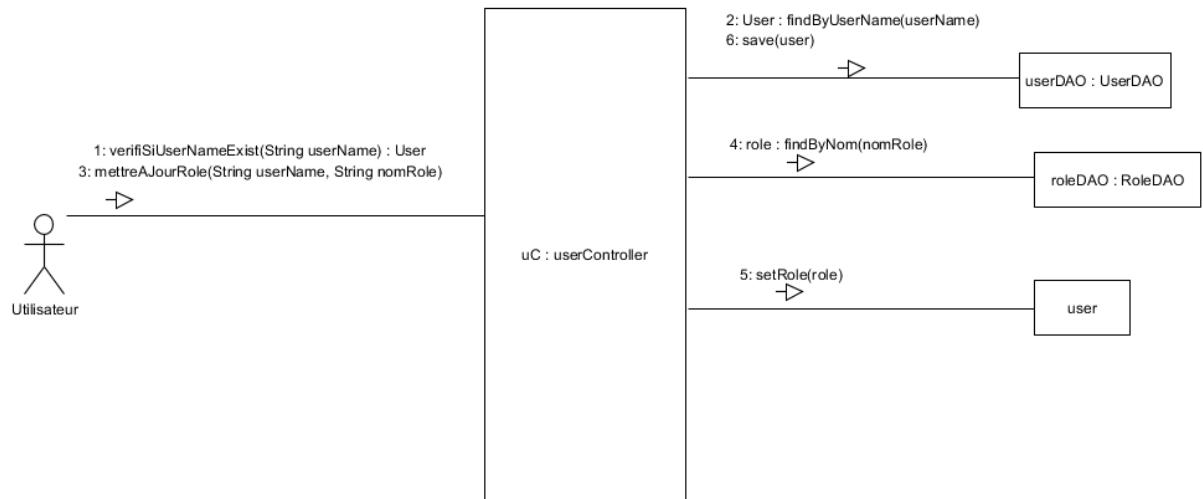
8.20.3 Diagramme de séquences du système :



8.20.4 Diagramme de classes :



8.20.5 Diagramme de collaboration :



8.20.6 Vues :

L'user introduit l'username, le système vérifie l'existence de l'username, le rôle actuel, la sélection d'un rôle différent de l'actuel.

Changer rôle

The screenshot shows a user interface for changing a role. It has a text input field containing 'user'. Below it is a message: 'username non existant!'. A dropdown menu labeled 'choisir rôle' is open, showing the option 'user'. At the bottom is a teal button labeled 'Changer rôle'.

Changer rôle

The screenshot shows a user interface for changing a role. It has a text input field containing 'user16'. Below it is a message: 'username existant avec rôle : user'. A dropdown menu labeled 'user' is open. At the bottom is a teal button labeled 'Changer rôle'.

localhost:4200 indique
le rôle choisis doit être différent du rôle actuel de l 'user 'user'

OK

Changer rôle

user16

username existant avec rôle : user

user

Changer rôle

Affiche un message de confirmation de changement.

Changer rôle

user16

gestionnaire

Changer rôle

✓ Success Message le changement a été fait avec succès ! ✘

8.21 Use case « Afficher journal des activités » :

8.21.1 Use case low level :

Titre : Afficher journal des activités.

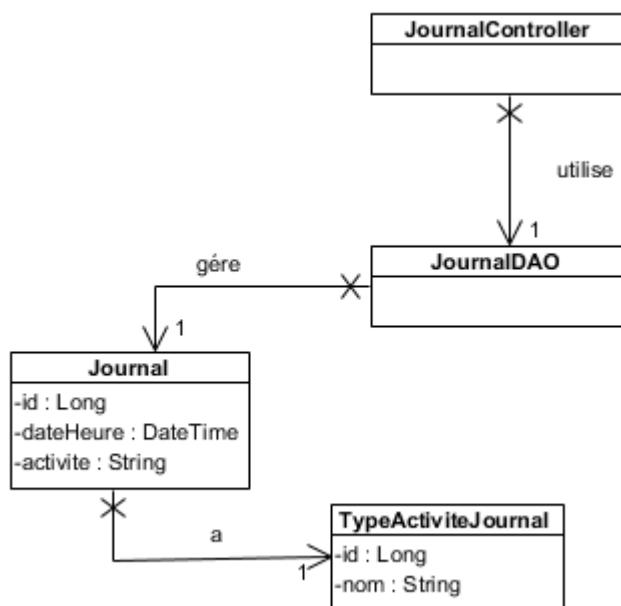
Acteurs : Admin.

Préconditions : acteur inscrit et connecté.

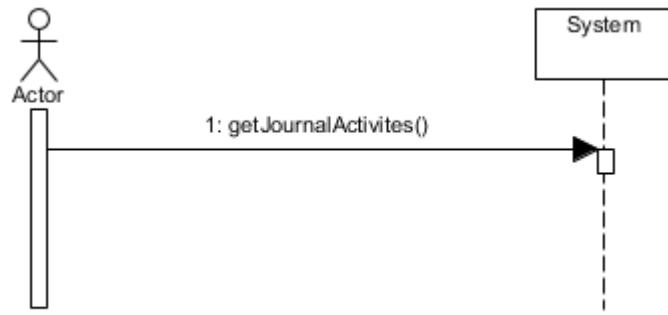
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|---|---|
| 1 | L'use case commence quand l'acteur décide de voir le journal des activités, Il clique sur « journal d'activités ». | |
| 2 | | Le système affiche le journal d'activités avec ordre décroissant (date d'activité). |

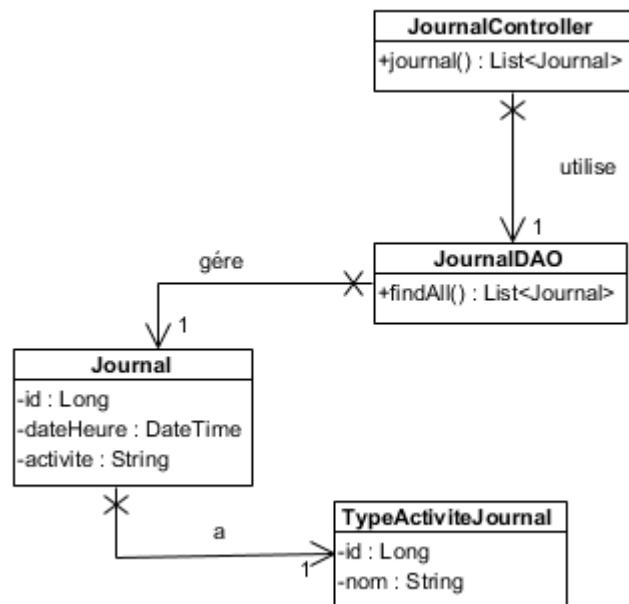
8.21.2 Modèle conceptuel :



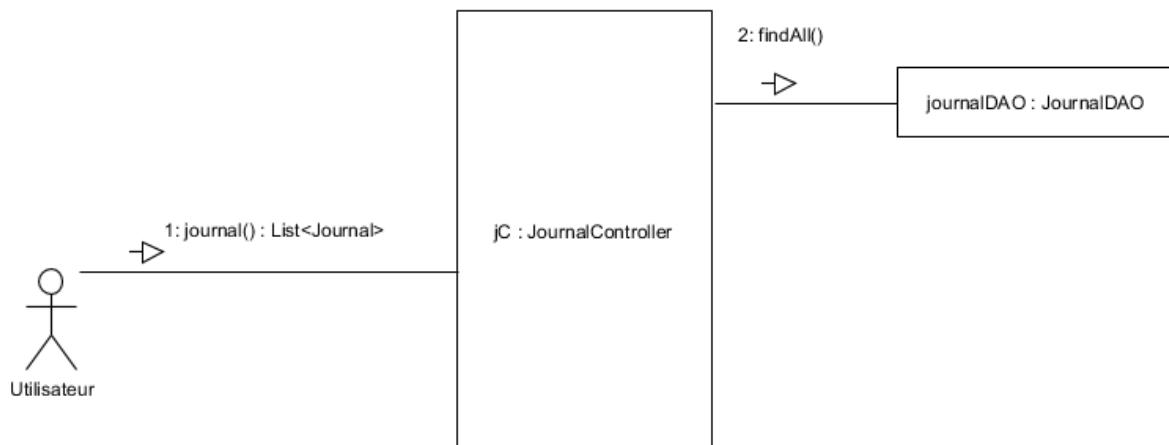
8.21.3 Diagramme de séquences du système :



8.21.4 Diagramme de classes :



8.21.5 Diagramme de collaboration :



8.21.6 Vues :

Journal d'activités

| Id | Date/heure | action | type |
|-----------|---------------------|---|----------------------|
| 1 | 31/07/2019 18:24:41 | le role de l'user user19 a été modeifiée de gestionnaire à user | Changement de rôle |
| 2 | 31/07/2019 18:31:04 | le role de l'user : user15 a été modifié de : user à : superviseur | Changement de rôle |
| 3 | 01/08/2019 07:20:22 | l'annonce id:25 - machine à souder a été finalisée. | Finalisation annonce |
| 4 | 15/08/2019 10:44:41 | le role de l'user : user13 a été modifié de : user à : user | Changement de rôle |
| 5 | 15/08/2019 18:53:49 | nouvelle inscription de : user17 localité : Charleroi | Inscription |
| 6 | 15/08/2019 19:00:45 | nouvelle inscription de : user 21 localité : La louvière | Inscription |
| 7 | 15/08/2019 19:04:09 | nouvelle inscription de : user15 localité : Bruxelles | Inscription |
| 8 | 15/08/2019 19:08:19 | nouvelle inscription de : user22 localité : Mons | Inscription |
| 9 | 15/08/2019 19:19:01 | le role de l'user : user21 a été modifié de : gestionnaire à : user | Changement de rôle |
| 10 | 16/08/2019 18:38:50 | le role de l'user : user16 a été modifié de : user à : gestionnaire | Changement de rôle |
| 11 | 16/08/2019 18:44:30 | le role de l'user : user16 a été modifié de : gestionnaire à : user | Changement de rôle |
| 12 | 16/08/2019 18:45:17 | le role de l'user : user16 a été modifié de : user à : gestionnaire | Changement de rôle |

8.22 Use case « Ajouter catégorie » :

8.22.1 Use case low level :

Titre : Ajouter catégorie

Acteurs : gestionnaire, admin.

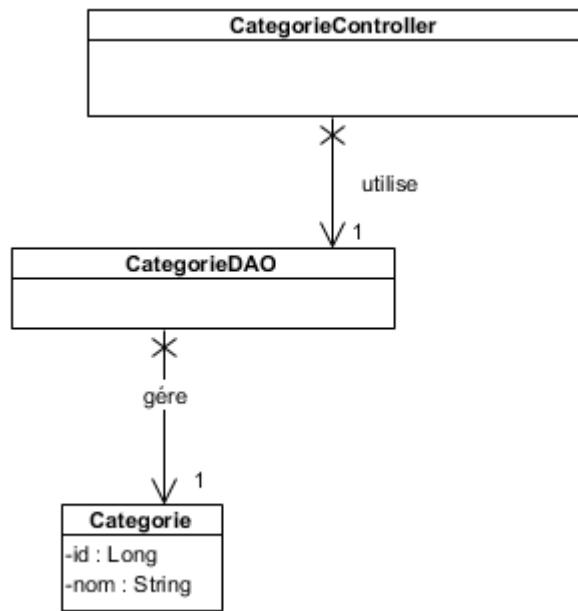
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : base de données actualisée.

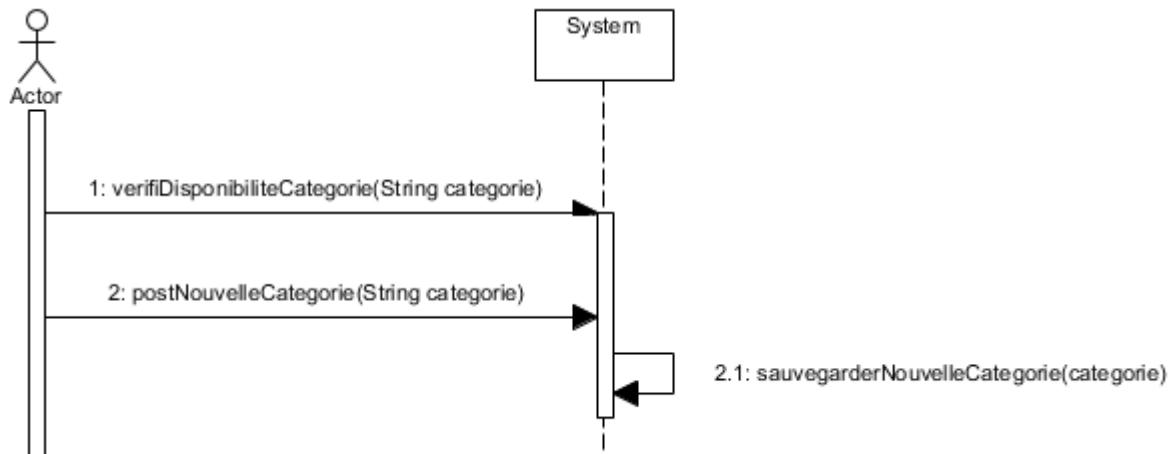
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|---|--|
| 1 | L'use case commence quand l'acteur décide d'ajouter une nouvelle catégorie, il clique sur « Gestion catégories ». | |
| 2 | | Le système affiche une zone de texte pour introduire le nom et un bouton « enregistrer » |
| 3 | L'acteur introduit le nouveau nom. | |
| 4 | | Le système vérifie la disponibilité du nom. |
| 5 | L'acteur clique sur « enregistrer » | |
| 6 | | Le système enregistre le nouveau nom et affiche un message de confirmation. |

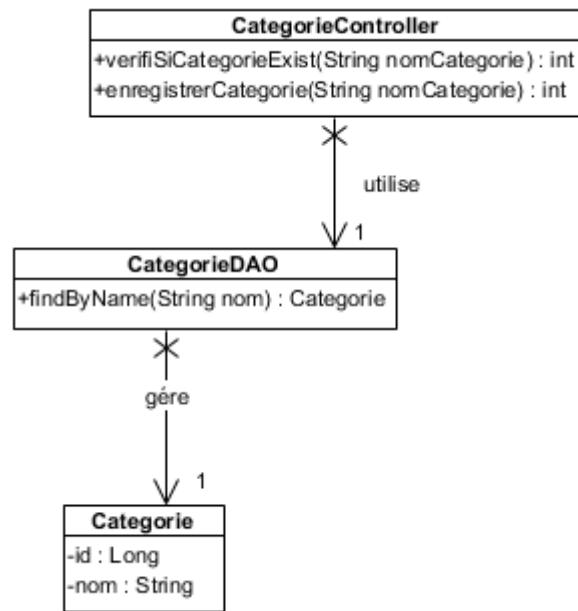
8.22.2 Modèle conceptuel :



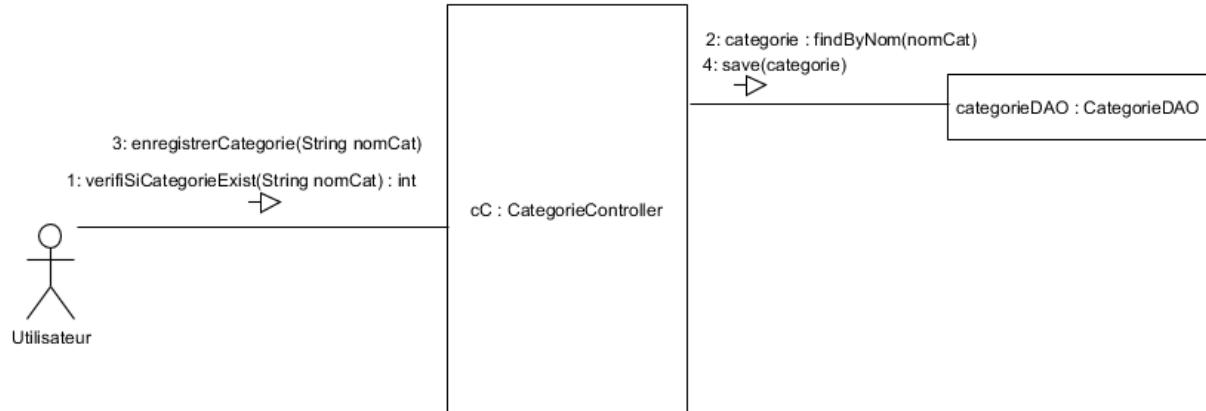
8.22.3 Diagramme de séquences du système :



8.22.4 Diagramme de classes :



8.22.5 Diagramme de collaboration :



8.22.6 Vues :

L’user introduit le nom de la nouvelle catégorie, Le système vérifie l’authenticité du nom, enregistre le nouveau nom.

Gestion de catégories

Enregistrer nouveau nom de catégorie :

enregistrer

nom de catégorie disponible

✓ Success Message la catégorie a été enregistrée ×

8.23 Use case « Modifier catégorie » :

8.23.1 Use case low level :

Titre : Modifier catégorie

Acteurs : gestionnaire, admin.

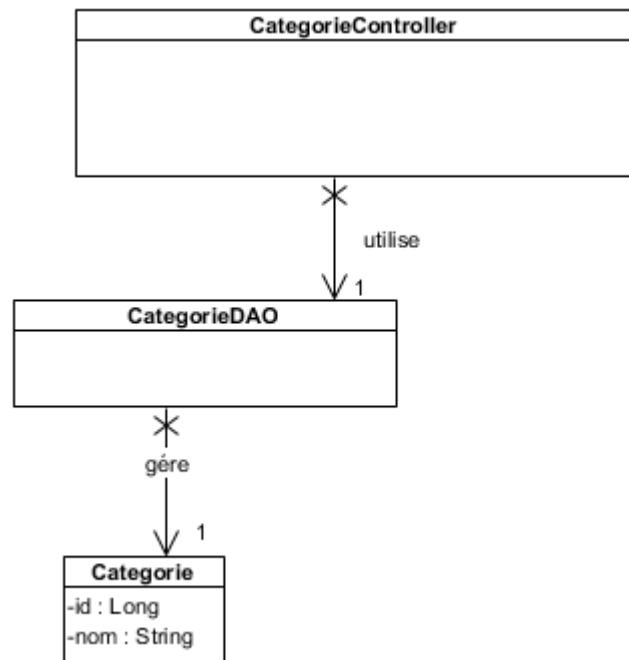
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : base de données actualisée.

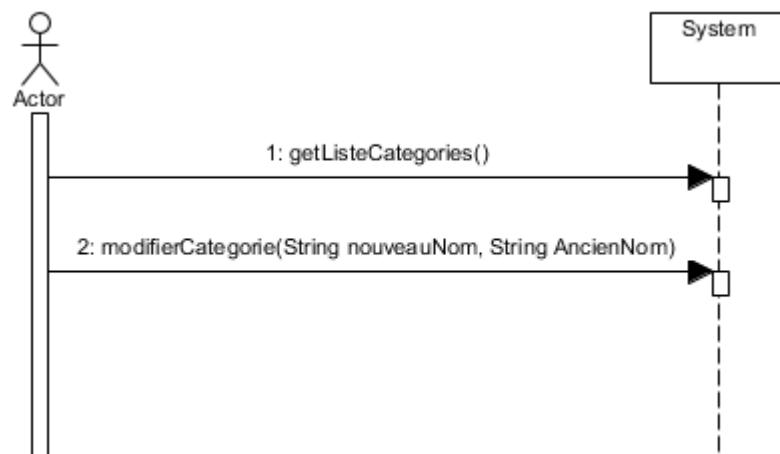
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|--|---|
| 1 | L'use case commence quand l'acteur décide de modifier le nom d'une catégorie, il sélectionne le nom dans la liste, introduit le nouveau nom et clique sur « Modifier » | |
| 2 | | Le système modifie le nom, affiche un message de confirmation |

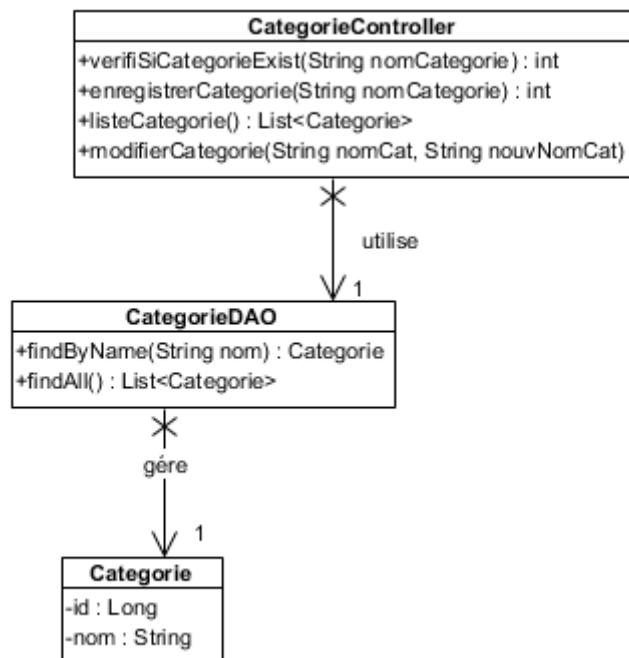
8.23.2 Modèle conceptuel :



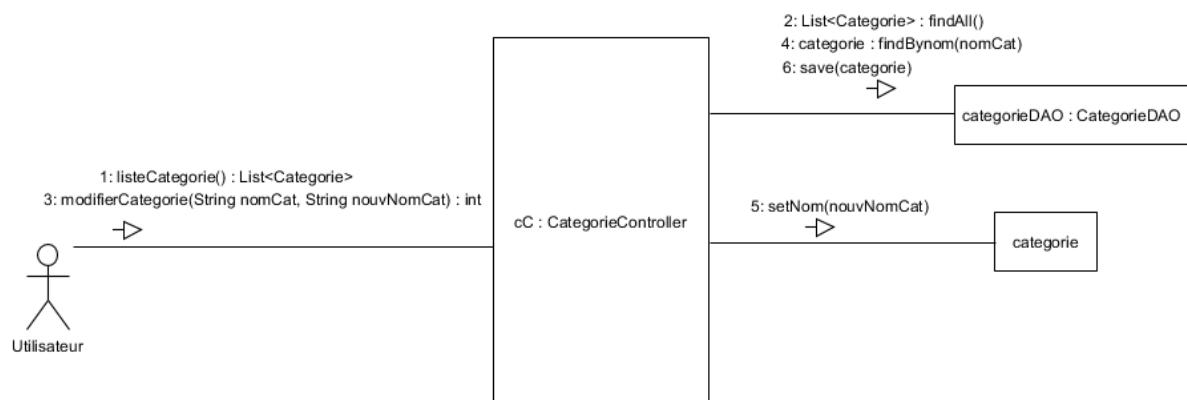
8.23.3 Diagramme de séquences du système :



8.23.4 Diagramme de classes :



8.23.5 Diagramme de collaboration :



8.23.6 Vues :

L'utilisateur choisit le nom de la catégorie à modifier, le système affiche un message de confirmation après la modification.

Modifier supprimer nom de catégorie existante :

véhicule

Véhicule

Modifier

✓ Success Message la catégorie a été modifiée !



Supprimer

8.24 Use case « Supprimer catégorie » :

8.24.1 Use case low level :

Titre : supprimer catégorie

Acteurs : gestionnaire, admin.

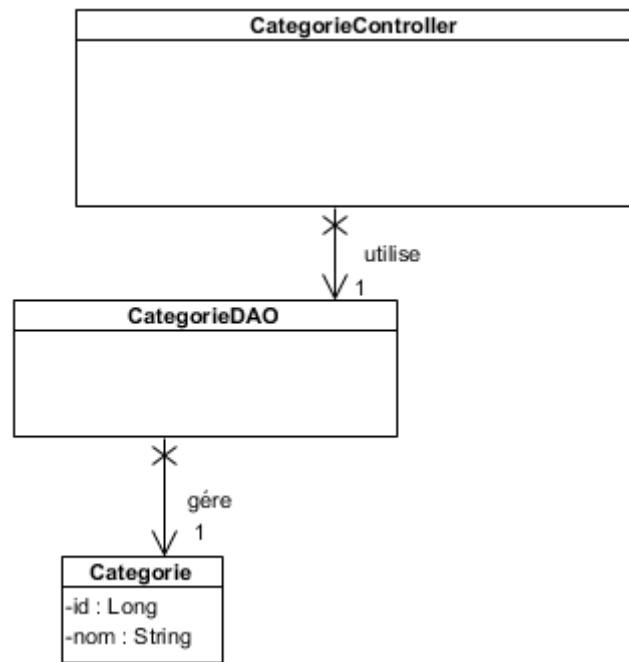
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : base de données actualisée.

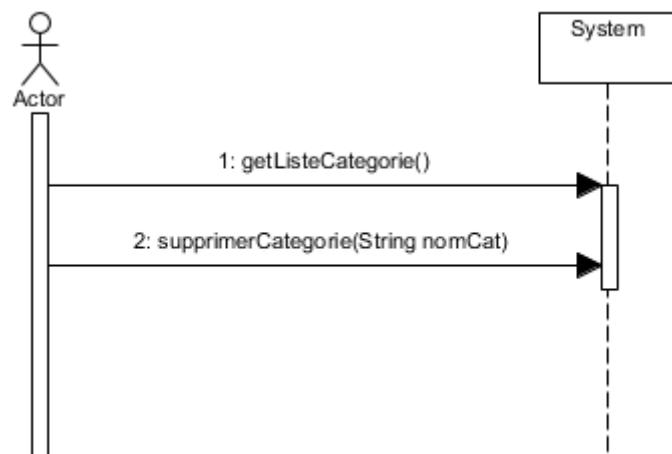
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|---|---|
| 1 | L'use case commence quand l'acteur décide de supprimer le nom d'une catégorie, il sélectionne le nom dans la liste, et clique sur « supprimer » | |
| 2 | | Le système supprime la catégorie, affiche un message de confirmation, |

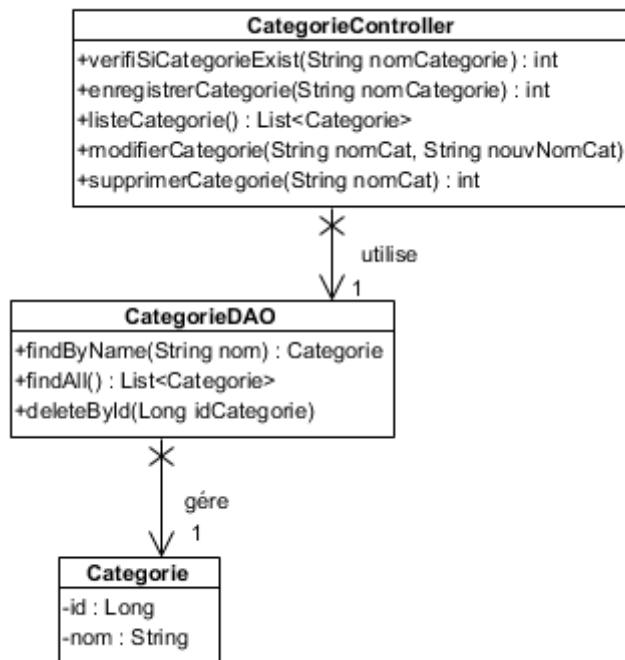
8.24.2 Modèle conceptuel :



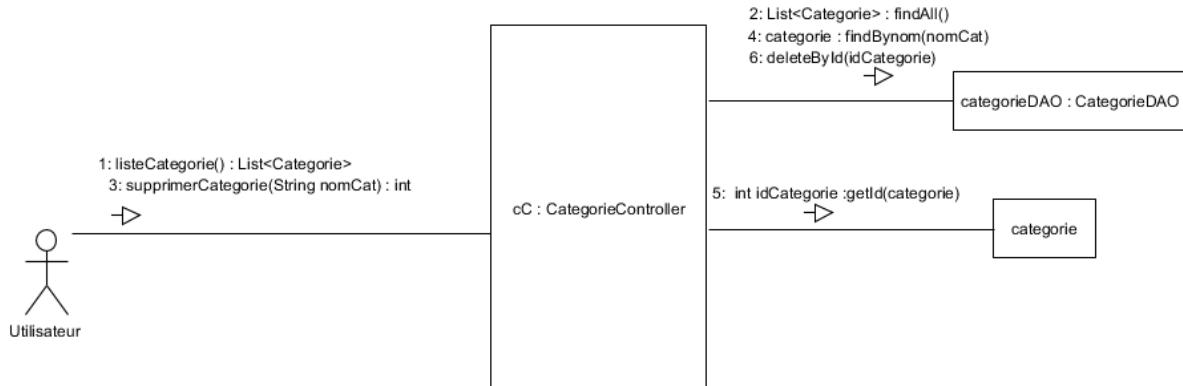
8.24.3 Diagramme de séquences du système :



8.24.4 Diagramme de classes :



8.24.5 Diagramme de collaboration :



8.24.6 Vues :

L'user choisit le nom de la catégorie à supprimer, le système affiche un message de confirmation après la suppression.

Modifier supprimer nom de catégorie existante :

choisir catégorie ▾

nom du nouveau catégorie

Modifier

✓ Success Message la catégorie a été supprimer avec succès !



Supprimer

8.25 Use case « Ajouter rôle » :

8.25.1 Use case low level :

Titre : Ajouter rôle

Acteurs : admin.

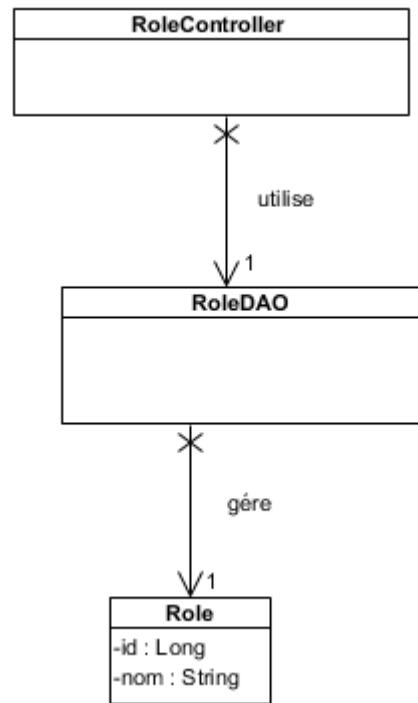
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : base de données actualisée.

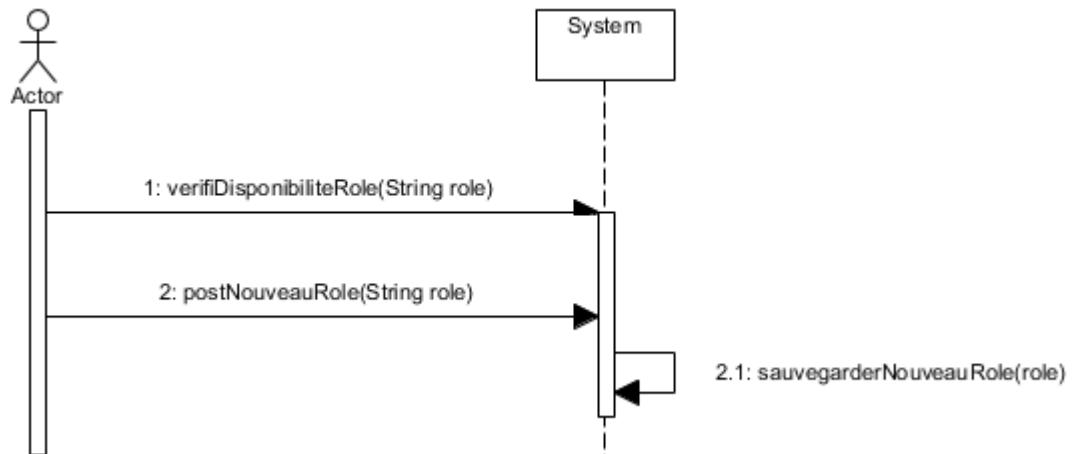
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|---|--|
| 1 | L'use case commence quand l'acteur décide d'ajouter un nouveau rôle, il clique sur « Gestion rôles ». | |
| 2 | | Le système affiche une zone de texte pour introduire le nom et un bouton « enregistrer » |
| 3 | L'acteur introduit le nouveau nom. | |
| 4 | | Le système vérifie la disponibilité du nom. |
| 5 | L'acteur clique sur « enregistrer » | |
| 6 | | Le système enregistre le nouveau rôle et affiche un message de confirmation. |

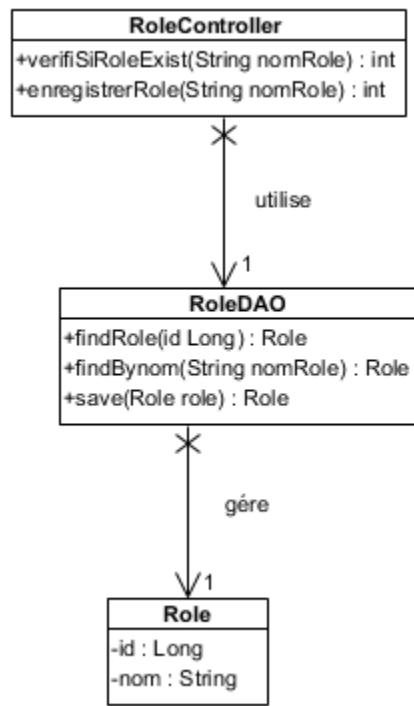
8.25.2 Modèle conceptuel :



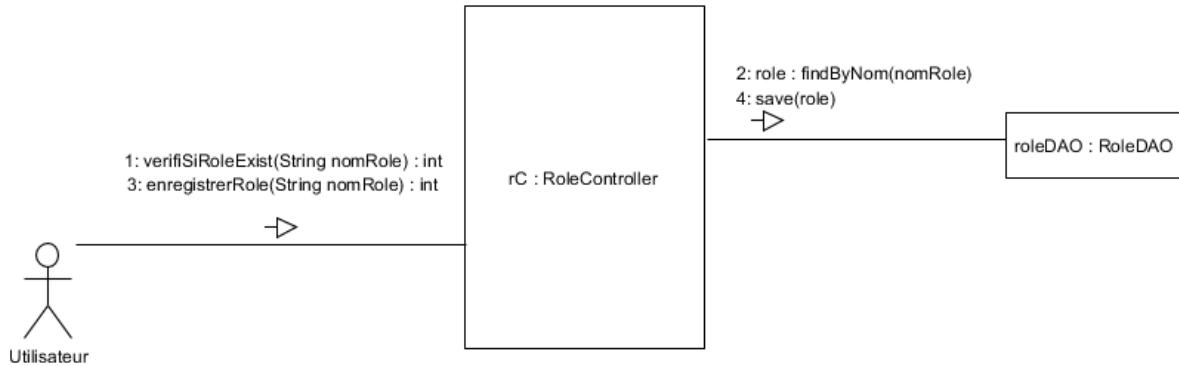
8.25.3 Diagramme de séquences du système :



8.25.4 Diagramme de classes :



8.25.5 Diagramme de collaboration :



8.25.6 Vues :

L'user introduit le nom du rôle à enregistrer, le système vérifie l'authenticité du nom, affiche un message de confirmation après enregistrement.

Gestion de rôles

Enregistrer nouveau nom de rôle :

user

enregistrer

nom de rôle déjà existant!

Gestion de rôles

Enregistrer nouveau nom de rôle :

superviseur

enregistrer

nom de rôle disponible

✓ Success Message le rôle a été
enregistré ✖

8.26 Use case « Modifier rôle » :

8.26.1 Use case low level :

Titre : Modifier rôle

Acteurs : admin.

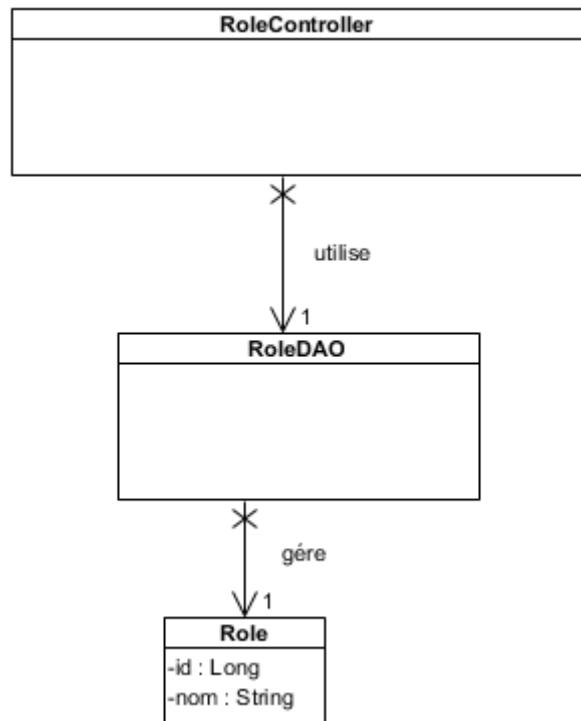
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : base de données actualisée.

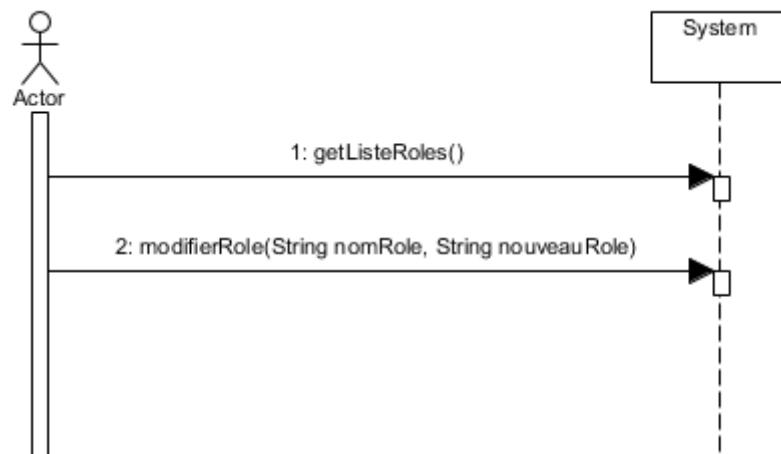
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|--|---|
| 1 | L'use case commence quand l'acteur décide de modifier le nom d'un rôle, il sélectionne le nom dans la liste, introduit le nouveau nom et clique sur « Modifier » | |
| 2 | | Le système modifie le nom, affiche un message de confirmation |

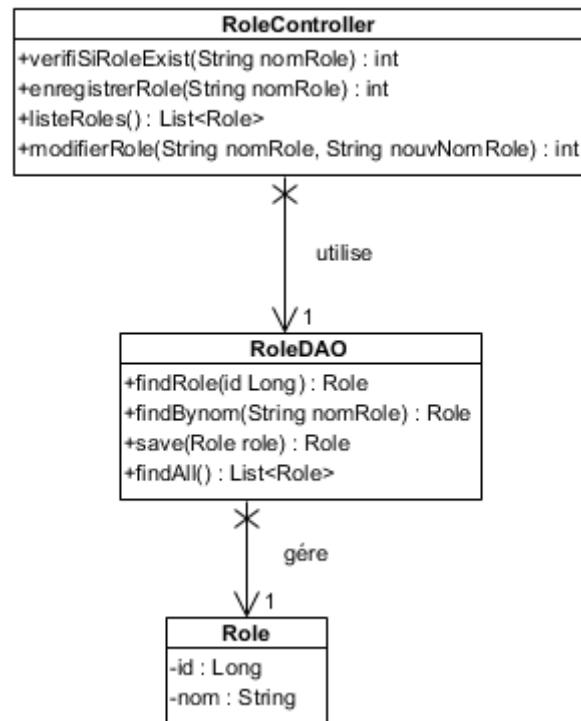
8.26.2 Modèle conceptuel :



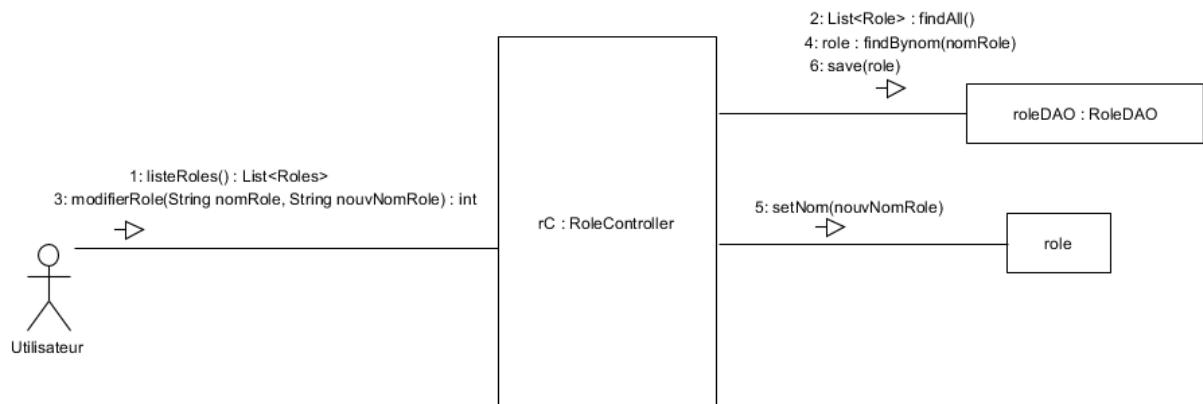
8.26.3 Diagramme de séquences du système :



8.26.4 Diagramme de classes :



8.26.5 Diagramme de collaboration :



8.26.6 Vues :

L'User choisit le nom à modifié dans la liste, introduit le nouveau nom, le système affiche un message de confirmation après modification.

Modifier supprimer un rôle existant :

user avancé ▾

User avancé

Modifier

✓ Success Message le rôle a été modifié ✕

Supprimer

8.27 Use case « Supprimer rôle » :

8.27.1 Use case low level :

Titre : **supprimer rôle** :

Acteurs : admin.

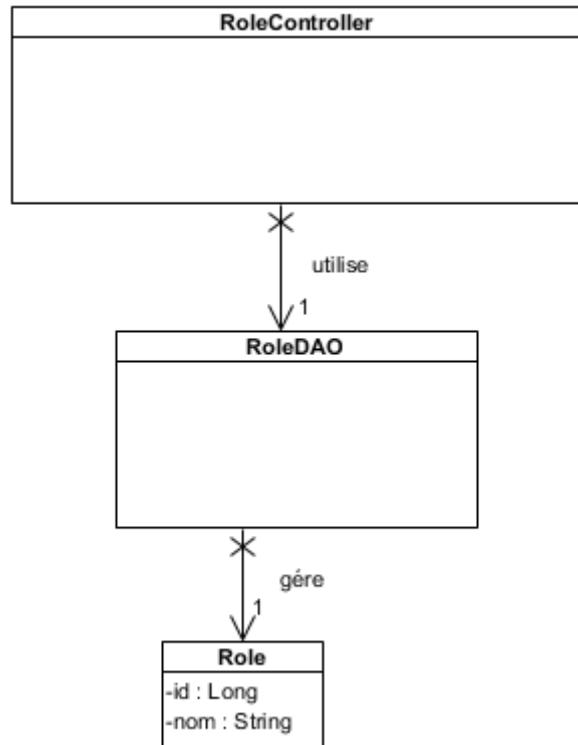
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : base de données actualisée.

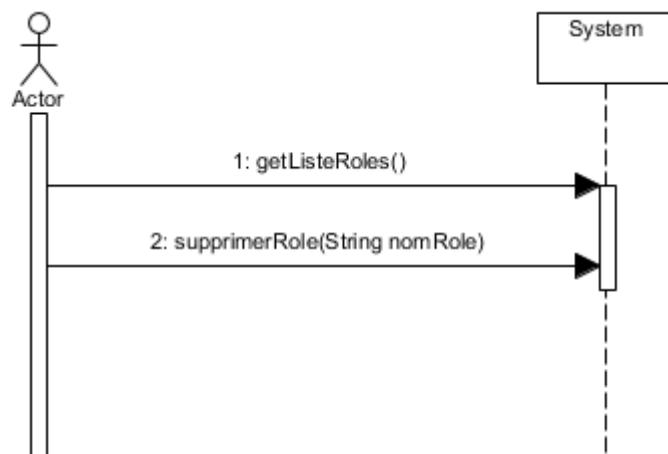
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|---|--|
| 1 | L'use case commence quand l'acteur décide de supprimer le nom d'un rôle, il sélectionne le nom dans la liste, et clique sur « supprimer » | |
| 2 | | Le système supprime le rôle, affiche un message de confirmation, |

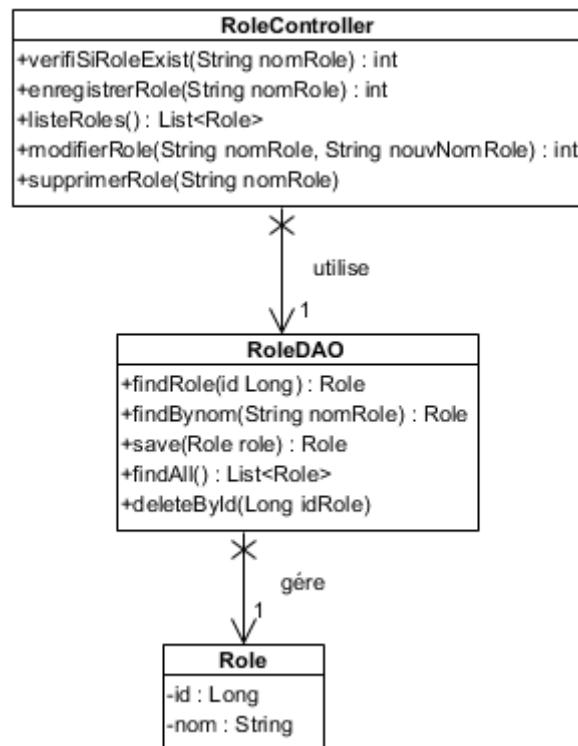
8.27.2 Modèle conceptuel :



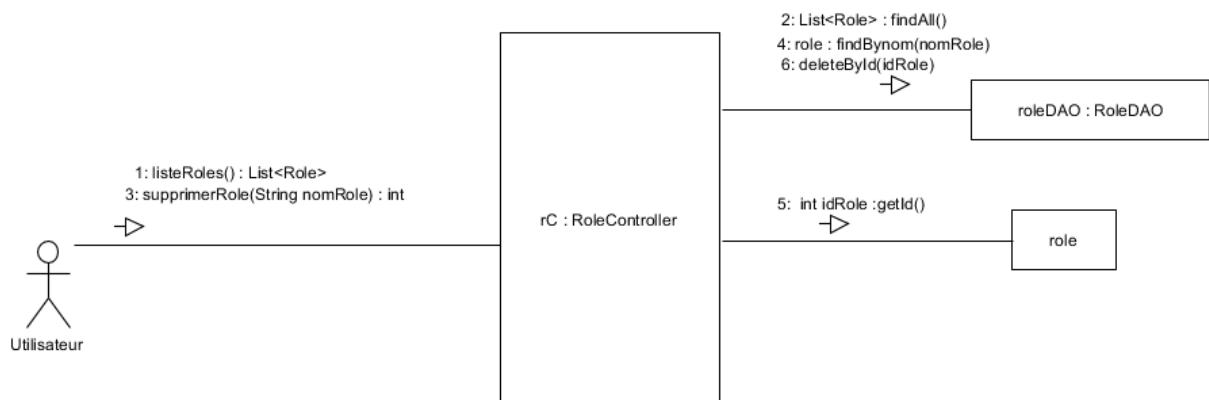
8.27.3 Diagramme de séquences du système :



8.27.4 Diagramme de classes :



8.27.5 Diagramme de collaboration :



8.27.6 Vues :

L'user choisit le rôle à supprimer, le système affiche un message de confirmation après suppression.

Modifier supprimer un rôle existant :

choisir rôle ▾

nom du nouveau rôle

Modifier

Supprimer

✓ Success Message le rôle a ✗
été supprimé

8.28 Use case « Finaliser annonce » :

8.28.1 Use case low level :

Titre : Finaliser annonce

Acteurs : user identifié, gestionnaire, admin.

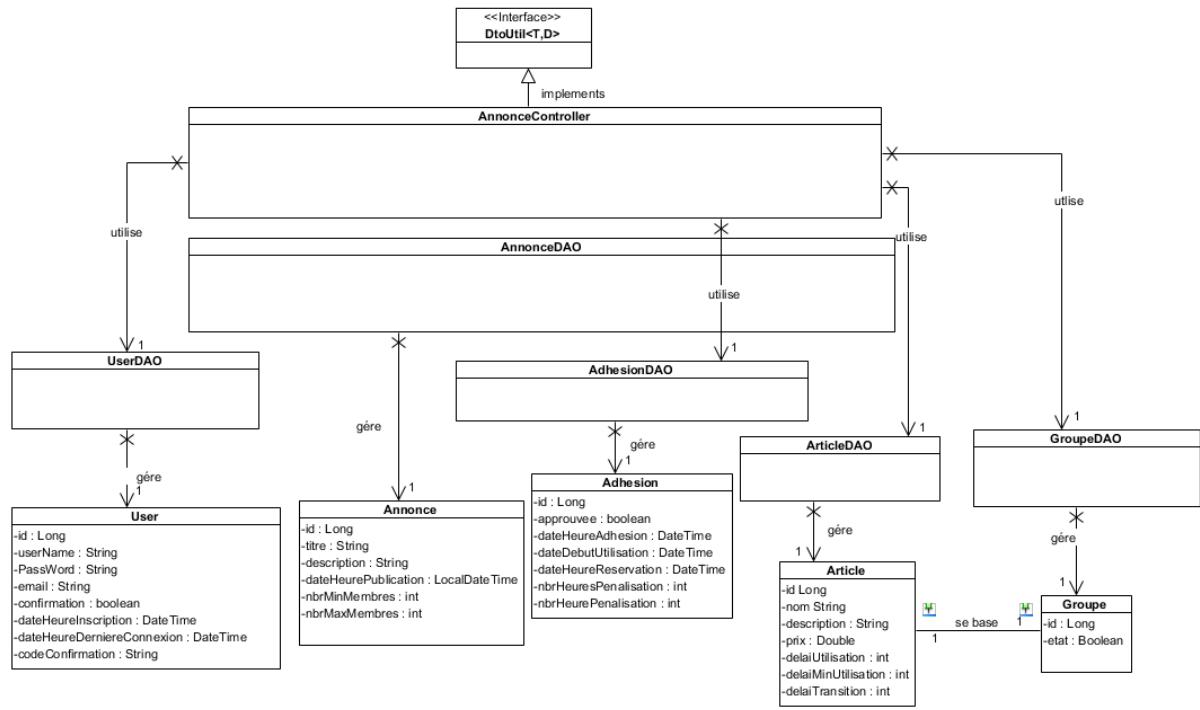
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : Base de données actualisée.

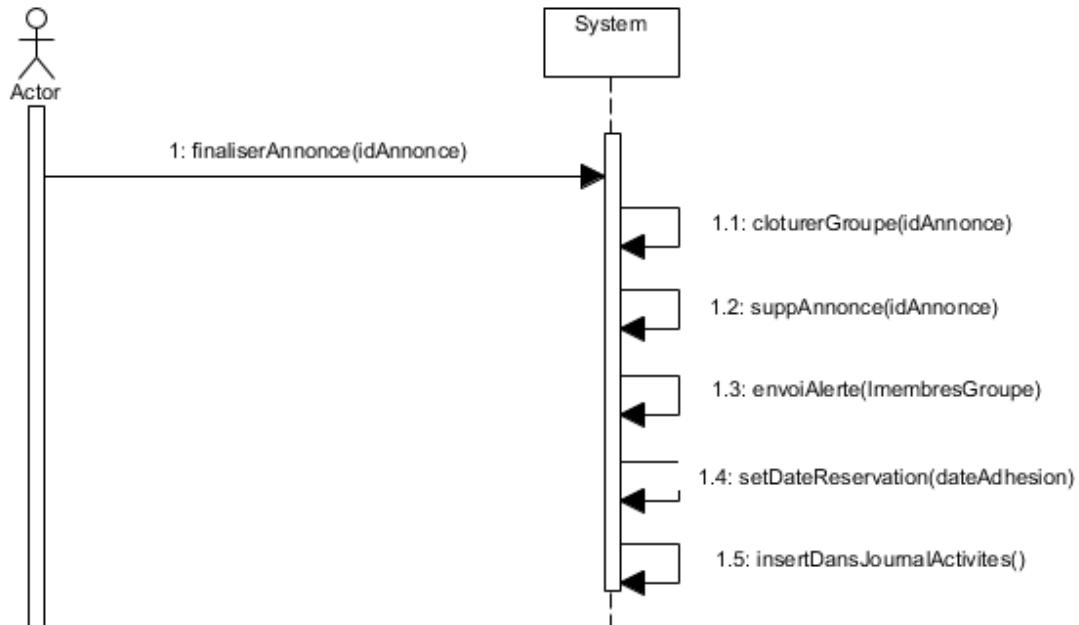
Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|--|---|
| 1 | L'use case commence quand l'user décide de finaliser une annonce, il clique sur « Finaliser annonce ». | |
| 2 | | <p>Le système clôture le groupe.</p> <p>Supprime l'annonce de la base de données.</p> <p>Alerte les autres membres du groupe de cet évènement.</p> <p>Pour chaque membre du groupe il applique sa date d'adhésion à sa date de réservation.</p> <p>Insert cet évènement dans le journal des activités.</p> <p>Affiche la page détail du groupe.</p> |

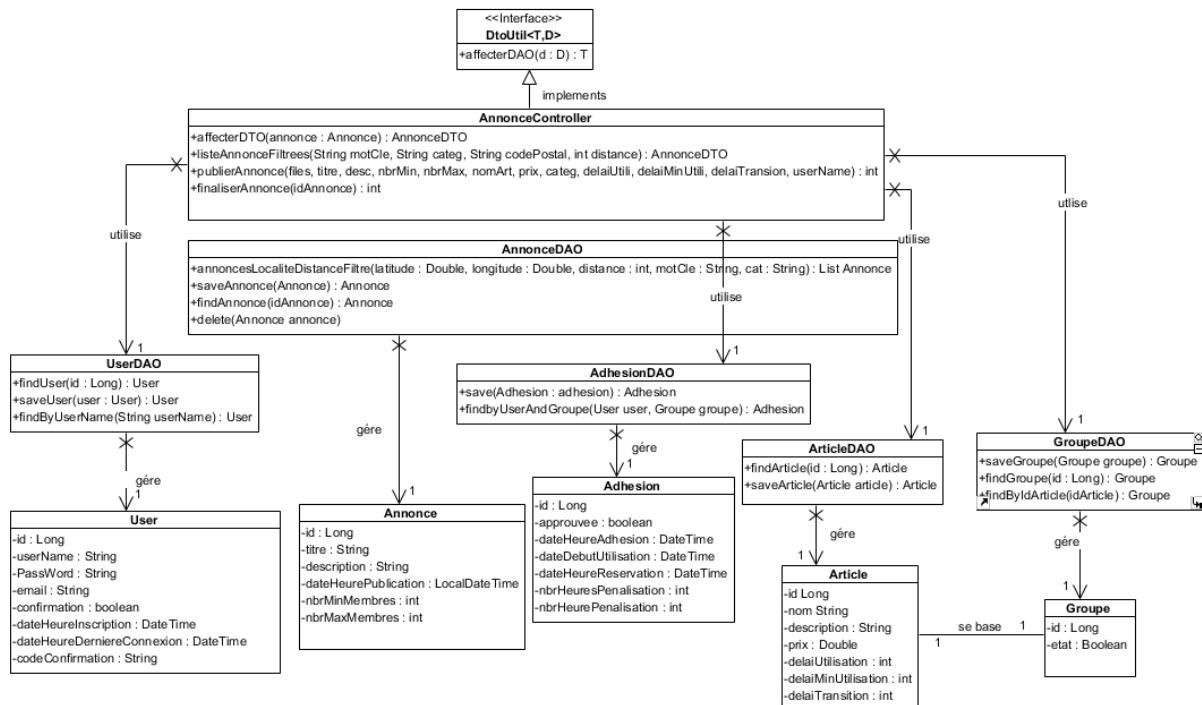
8.28.2 Modèle conceptuel :



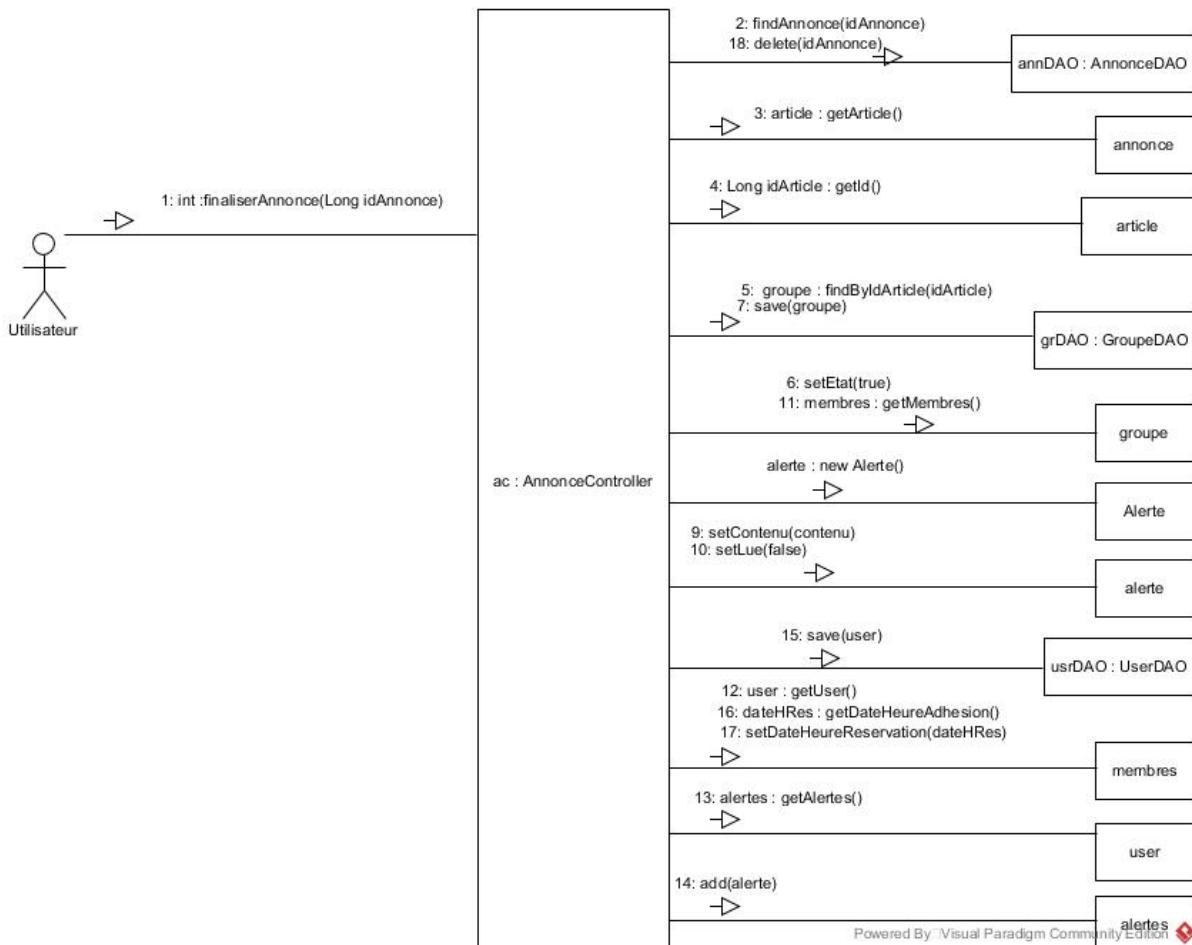
8.28.3 Diagramme de séquences du système :



8.28.4 Diagramme de classes :

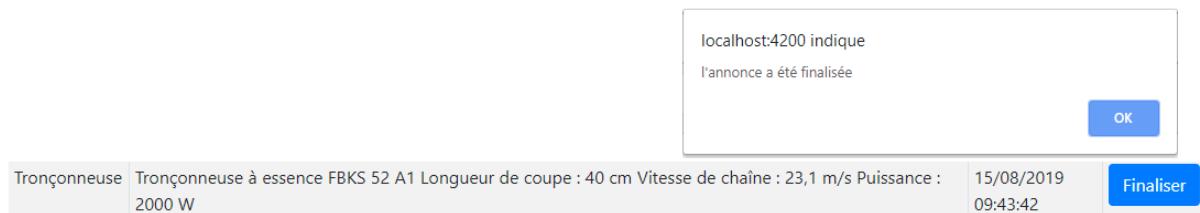


8.28.5 Diagramme de collaboration :



8.28.6 Vues :

L'user sélectionne l'annonce à finaliser dans la liste, le système affiche un message de confirmation après finalisation.



8.29 Use case « Ecrire commentaire » :

8.29.1 Use case low level :

Titre : Ecrire commentaire.

Acteurs : user identifié, gestionnaire, admin.

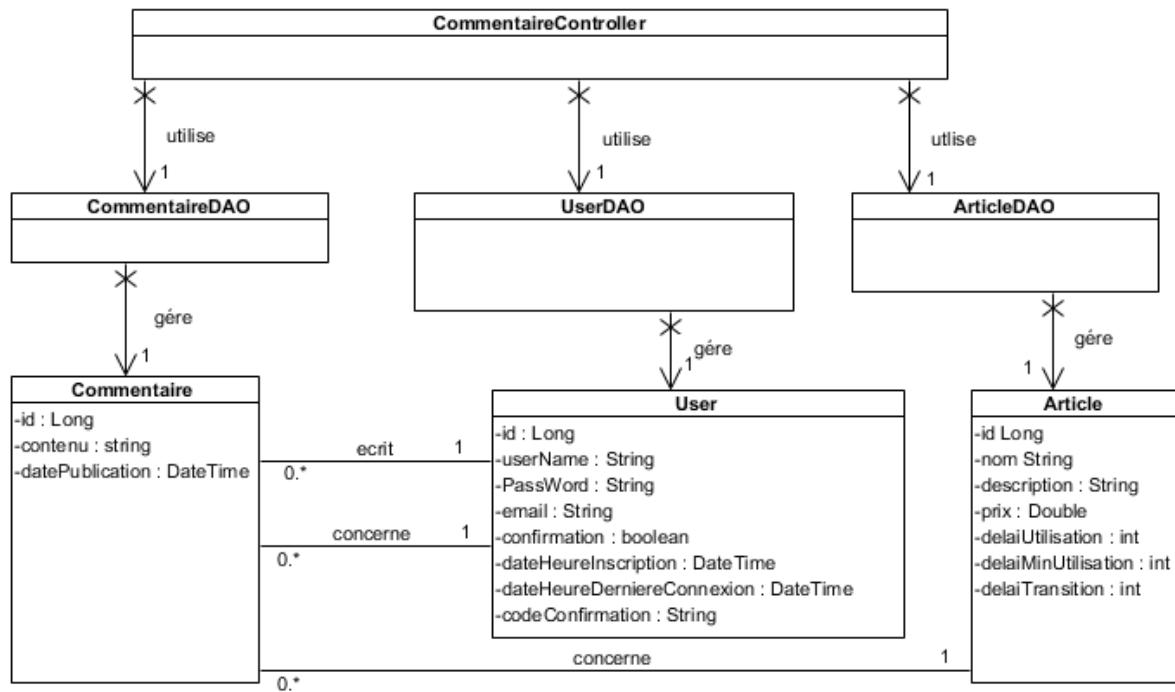
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : base de données actualisée.

Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|--|---|
| 1 | L'use case commence quand l'acteur décide d'écrire un commentaire sur profil d'un utilisateur, il se rend sur la page du profil, écrit son commentaire, sélectionne le nom de l'article dans la liste et clique sur « envoyer ». | |
| 2 | | Le système enregistre le nouveau commentaire, rafraîchit la page du profil de l'utilisateur |

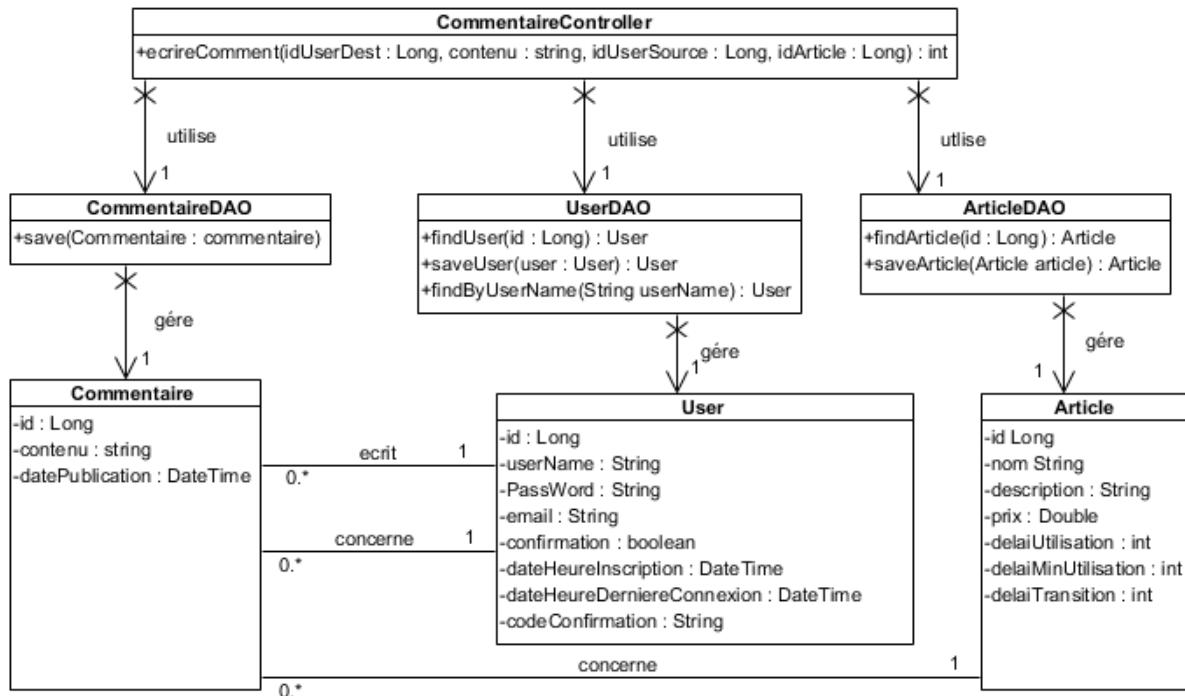
8.29.2 Modèle conceptuel :



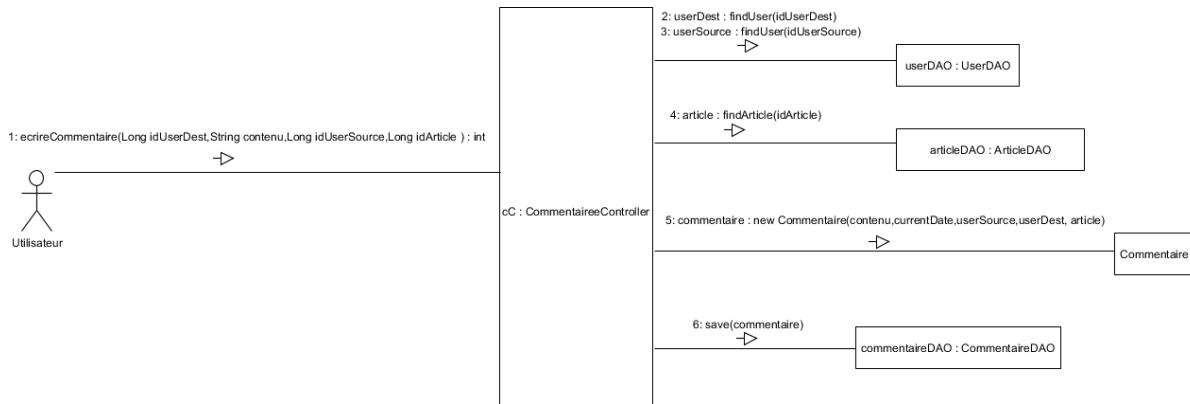
8.29.3 Diagramme de séquences du système :



8.29.4 Diagramme de classes :



8.29.5 Diagramme de collaboration :



8.30 Use case « Signaler commentaire » :

8.30.1 Use case low level :

Titre : Signaler commentaire.

Acteurs : user identifié, gestionnaire, admin.

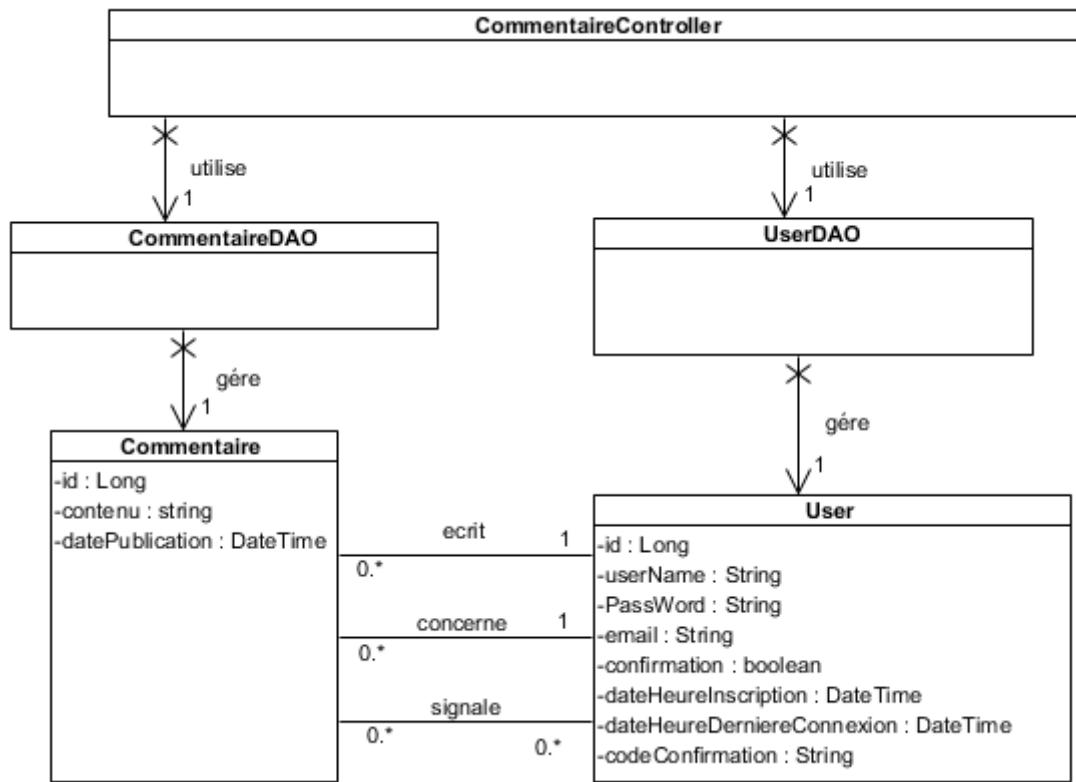
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : base de données actualisée.

Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|---|---|
| 1 | L'use case commence quand l'acteur décide de signaler un commentaire affiché sur profil d'un utilisateur, il se rend sur la page du profil et signale le commentaire. | |
| 2 | | Le système enregistre cet évènement, affiche un message de confirmation, rafraîchit la page du profil de l'utilisateur. |

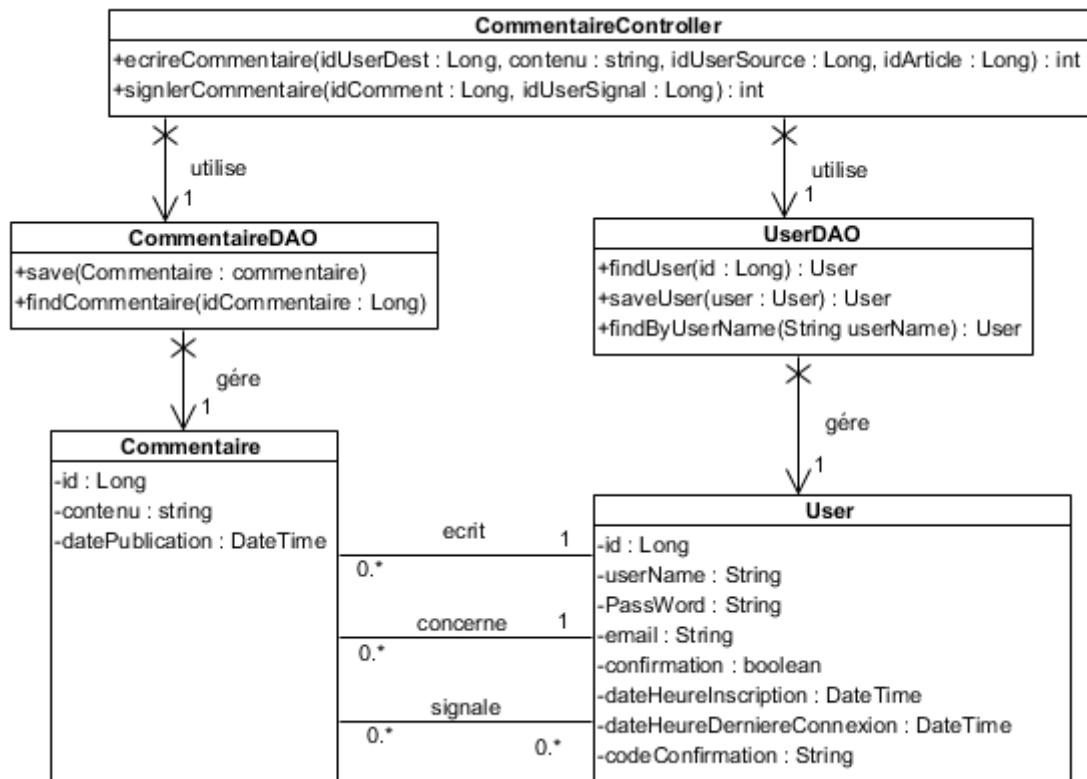
8.30.2 Modèle conceptuel :



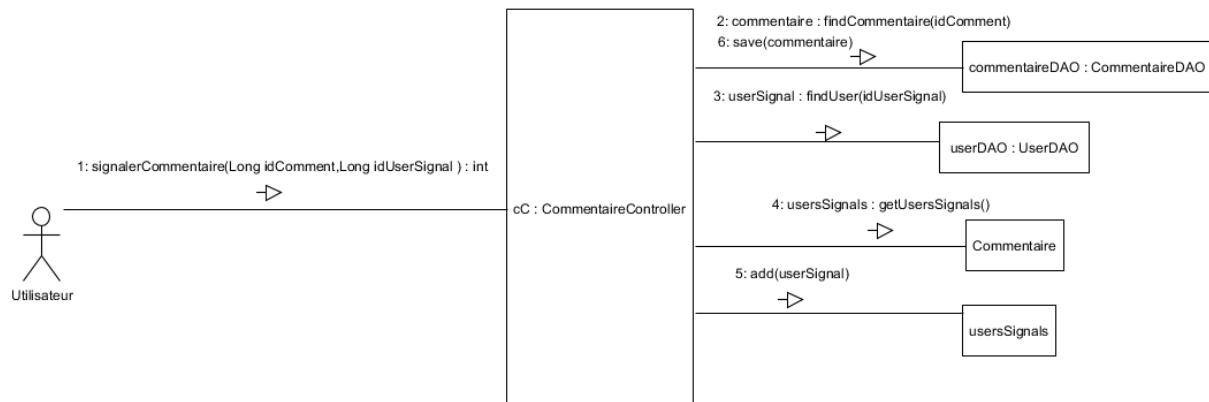
8.30.3 Diagramme de séquences du système :



8.30.4 Diagramme de classes :



8.30.5 Diagramme de collaboration :



8.31 Use case « Supprimer commentaire » :

8.31.1 Use case low level :

Titre : Supprimer commentaire.

Acteurs : user identifié, gestionnaire, admin.

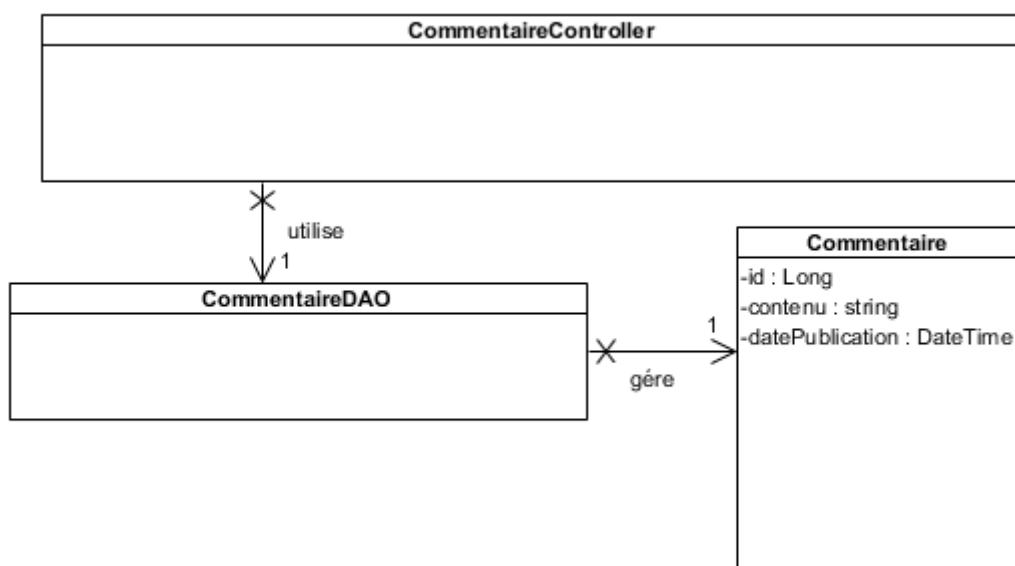
Préconditions : acteur inscrit et connecté.

Postconditions : base de données actualisée.

Scenario principal :

| | Action d'acteur | Réponse du system |
|---|--|--|
| 1 | L'use case commence quand l'acteur décide de supprimer un commentaire affiché sur profil d'un utilisateur, il se rend sur la page du profil et supprime le commentaire | |
| 2 | | Le système supprime le commentaire, rafraîchit la page du profil de l'utilisateur. |

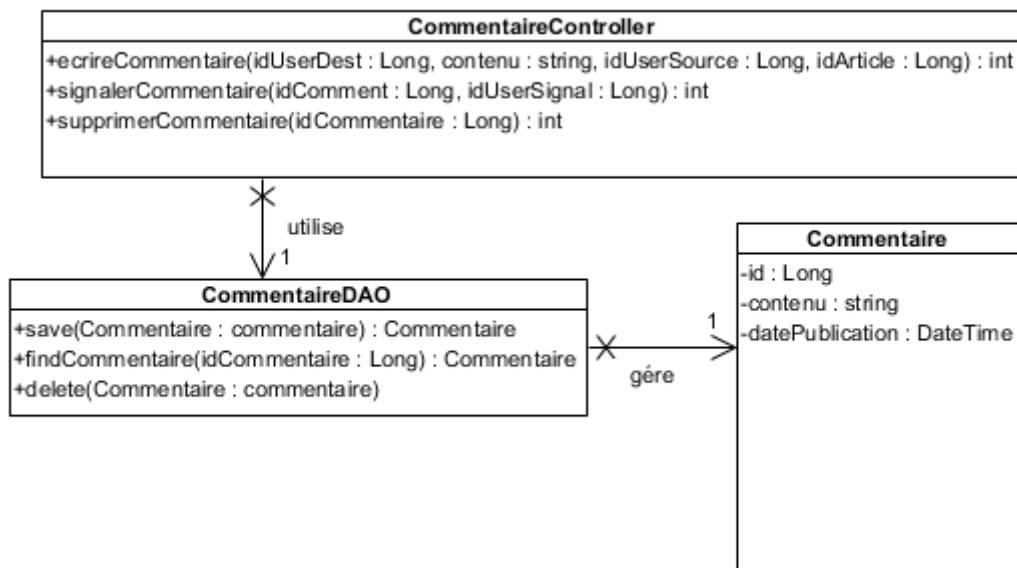
8.31.2 Modèle conceptuel :



8.31.3 Diagramme de séquences du système :



8.31.4 Diagramme de classes :



8.31.5 Diagramme de collaboration :

