## 実習4-2進数を10進数に表示するプログラム(4桁)

前回の2桁を4桁に拡張します。青字で記入した部分を追加するだけで対応できます。やっていることは2桁のときとほとんど変わりません。なお、module seg7\_decorder は変更がないため、この紙面では省略します。

```
module bin2dec (CLOCK 50, KEY, SW, HEX0, HEX1, HEX2, HEX3);
    input CLOCK_50; // ボードクロック 50MHz
    input [3:0] KEY; // rstn (リセット) 用プッシュスイッチ
    input [17:0] SW; // 2 進数入力用スライドスイッチ
    output [6:0] HEXO, HEX1, HEX2, HEX3; // 出力用 7 セグ LED
    seg7_decimal_1digit
u0(.clk(CLOCK 50), .rstn(KEY[0]), .in(SW[13:0]), .out0(HEX0), .out1(HEX1), .out2(HEX2), .out3(HE
X3));
                    9999 まで表示させようとすると、10011100001111
endmodule
                     (9999 の 2 進数表記) 以降の表示がおかしくなります。
module seg7_decimal_1digit (clk, rstn, in, out0, out1,out2,out3);
    input clk, rstn;
    input [13:0] in; // 10 進数に変換したい 2 進数
    output [6:0] out0, , out1, out2, out3; // 各 7 セグ LED が表示すべき 10 進数
    reg [13:0] tmp reg; //変換用計算用レジスタ
    reg [3:0] digit0,digit1, digit2,digit3; // 各 7 セグ LED が表示すべき 10 進数
    seg7_decorder d0(.in(digit0), .out(out0));
    seg7_decorder d1(.in(digit1), .out(out1));
    seg7_decorder d2(.in(digit2), .out(out2));
    seg7_decorder d3(.in(digit3), .out(out3));
```

```
always @(posedge clk) begin
                                                                                                                                                       tmp_reg(一番最初はスイッチの入力)が
           if (!rstn) begin
                                                                                                                                                       1000より大きいとき以下を計算
                        tmp_reg <= in;</pre>
                                                                                                                                                       例えば「2539 (100111101011)」のとき、
                        digit0 \le 4'd0;
                                                                                                                                                       tmp_reg=2539 で 1000 よりも大きいから
                                                                                                                                                       tmp\_reg = 2539-1000 = 1539
                        digit1 \le 4'd0;
                                                                                                                                                       digit3 = digit3 + 1 = 0 + 1 xov, 1 evin 1 evin 2 evin 3 evin 3 evin 3 evin 4 evin 3 evin 4 evin 6 evi
                        digit2 <= 4'd0;
                                                                                                                                                       tmp_reg=1539 なので、1000 より大きい
                        digit3 <= 4'd0;
                                                                                                                                                       tmp_reg = 1539-1000 = 539
            end
                                                                                                                                                       digit3 = 1+1=2
           else
                                                                                                                                                       tmp_reg=15 なので、1000 より小さい
                                                                                                                                                       else 以降を計算
                    if (tmp_reg >= 14'd1000) begin // 千の位を記
                                                                                                                                                       tmp_reg=539 なので、100 より大きい
                                    tmp_reg <= tmp_reg - 14'd1000;
                                                                                                                                                       tmp reg = 539-100 = 439
                                                                                                                                                       digit2 = 0+1=1
                                    digit3 \le digit3 + 1'd1;
                                                                                                                                                         ···・とつづけて同じことをしていくと
                        end
                        else
                                                                                                                                                       digit3=2
                                                                                                                                                       digit2=5
                        if (tmp_reg >= 10'd100) begin //百の位を計
                                                                                                                                                       digit1=3
                                    tmp_reg <= tmp_reg - 10'd100;
                                                                                                                                                       digit0=0
                                                                                                                                                       が入るようになります。
                                    digit2 \le digit2 + 1'd1;
                        end
                        else
                        if (tmp reg >= 7'd10) begin // 10 の位を計算
                                    tmp\_reg <= tmp\_reg - 7'd10;
                                    digit1 \le digit1 + 1'd1;
                        end
                                    else begin //残った1の位を代入
                                       digit0 <= tmp_reg;</pre>
                                    end
```

end