

D3.jsで オープンデータを可視化しよう

2014年5月20日

先端IT活用推進コンソーシアム クラウド・テクノロジー活用部会 荒本 道隆

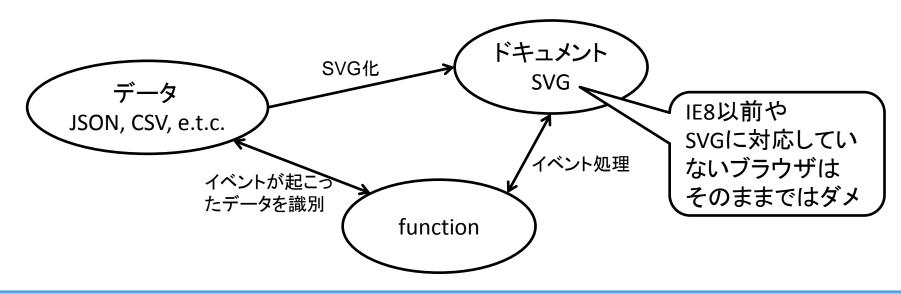
D3.js とは



D3.js(またはD3:Data-Driven Documents、旧:Protovis^[1])は、2011年に開発が始まった^[2]ウェブブラウザで動的コンテンツを描画する<u>JavaScriptライブラリ</u>である。<u>World Wide Web Consortium</u>準拠のデータ可視化ツールとして、<u>Scalable Vector Graphics</u>(SVG)、JavaScript、<u>HTML5</u>、<u>Cascading Style Sheets</u>を最大限に活用している。その他多くのライブラリとは対照的に、最終的に出力された結果に視覚的な調整ができる。^[3]

ウィキペデアより

データをドキュメント化して、関係も保持



D3.jsを使った開発の流れ



- 使えそうなデータを発見
 - オープンデータ・API、社内システムのデータ・API
 - 必要に応じてフォーマット変換
- そのデータに合った表現方法を探す
 - D3.js Examples
 - https://github.com/mbostock/d3/wiki/Gallery
- サンプルのソースコードを流用
- あっという間に完成

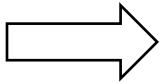
慣れればこんな感じ(きっと)

本日の目標



- オープンデータを可視化する
 - 2つのデータをマッシュアップ
 - 地図と雨量:どちらも生活の中で身近なデータ
- 地図を中心にビジュアライズ
 - D3.js は、地図描画の機能も充実
 - 緯度・経度の扱いに注意

完成イメージ さらに機能を追加して 『シズッシュ』を目指す



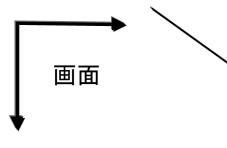


http://sipos.shizuoka2.jp/sipos/index.htm

緯度・経度を扱う上での注意



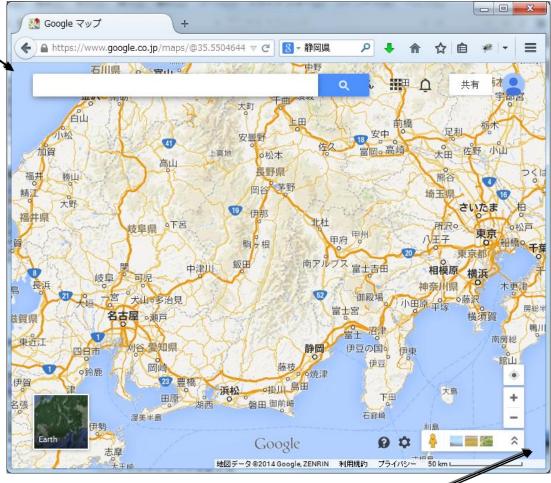
0, 0 136.0895, 36.7678



画面内に描画するため

- ・画面の原点と、緯度・ 経度の原点が違う
- ・表示スケールの変更





900, 600 140.1379, 34.3596

データの準備ー1



- ふじのくにオープンデータ
 - http://open-data.pref.shizuoka.jp/
 - 静岡県のリアルタイム河川情報
 - 10分ごとに、過去24時間分取れる
 - 24時間以内に雨が降っていないと、何も表示されない
 - 何月何日に雨が降ったか確認
 - http://weather.yahoo.co.jp/weather/jp/past/22/5010.html?c=2014&m=3
 - 2014/4/28, 4/29, 5/5,
- 4/26以降、10分ごとにwgetして蓄積しておいた
 - 雨量データ
 - http://aramoto.sakura.ne.jp/shizuoka2/Rain/
 - 水位データ
 - http://aramoto.sakura.ne.jp/shizuoka2/WaterLevel/
 - 観測局情報
 - http://aramoto.sakura.ne.jp/shizuoka2/
 - 文字コードを変換済み

データの準備ー2



- 地図データ
 - D3.js の geo パッケージで読めるデータ形式が必要
 - GeoJSON: 地理情報用に規格されたJSONデータ形式
 - TopoJSON: GeoJSONの拡張形式。D3.jsではプラグインが必要
 - 冗長性を排するので、データサイズが20%程度になる
 - Shape形式で入手し、GeoJSONに変換
 - 入手元: 国土交通省、国土数值情報
 - http://nlftp.mlit.go.jp/ksj/gml/datalist/KsjTmplt-N03.html
 - 静岡: N03-130401_22_GML.zip
 - このサイトでShapeを10%に圧縮(3,285KB→364KB)
 - http://www.mapshaper.org/
 - このサイトで直接GeoJSONをダウンロードしても、うまく表示できなかった
 - Shape→GeoJSONに変換
 - http://qiita.com/sawamur@github/items/ec32237bcbaaba94108d
 - 変換結果(GeoJSON形式、654KB)
 - http://aramoto.sakura.ne.jp/shizuoka2/gis/shizuoka_utf8.json

データの準備ー3



- JavaScriptからオープンデータにアクセスするために
 - ファイルの位置関係が重要
 - JavaScript:ローカルで編集し、そのままブラウザで表示 – file:///C:/Users/.....
 - 参照したいデータファイル: ネット上にある
 - http://aramoto.sakura.ne.jp/shizuoka2/.....
 - JavaScriptとデータファイルが別ドメインの場合
 - そのままでは、クロスドメイン制約にひっかかる
 - 実際の挙動:通信がうまくいった後に、ブラウザがエラーを返す
 - 回避方法
 - データファイルを置いているWebサーバ側で、HTTPへッダに追加

 * Header append Access-Control-Allow-Origin: *
 - 詳しくは、『ajax access control』でググってください
 - ちなみに、「ふじのくにオープンデータ」はこのヘッダが付いていない直接は、アプリは利用できるけど、JavaScriptは利用できない
 - ネットが遅い人は、事前に全ファイルをダウンロード
 - Firefoxのみ有効
 - 同ドメインへのアクセスとなるので、何も問題は起こらない

環境の準備



- D3.js をダウンロード
 - http://d3js.org/
 - d3.zipをダウンロードし、d3.min.jsを取り出す
 - js ディレクトリを作成し、格納
- jQuery をダウンロード
 - データファイルへのアクセスをAjaxで行う&色々と便利
 - http://jquery.com/download/
 - Download the compressed, production jQuery 1.11.1
 - 同jsディレクトリに格納
- 必要な人は、データファイルを事前にダウンロード
- テキストエディタ
 - 使い慣れた物が一番
- ブラウザ
 - [F-12]を押せば、開発ツールが起動する
 - Firefox:firebugを入れ、「ツール」→「Web開発」→「Firebug」→「Firebugを開く」
 - Safari:「環境設定」→「詳細」→「メニューバーに"開発"メニューを表示」
 - Chrome:「ツール」→「デベロッパーツール」
 - ローカルだとうまく動作しない、ネット上のデータを参照すればOK
 - IE(9以降):「F12 開発者ツール」
 - ローカルだとうまく動作しない

D3.jsの概要 http://ja.d3js.node.ws/



- セレクタ(W3C Selectorsを参照)
 - d3.select(**"#hoge"**) → <xxx id="hoge">を対象
 - d3.select(".hoge") → <xxx class="hoge">を対象
 - d3.select("hoge") → <hoge>を対象
- セレクション
 - selectAll(), enter(), exit()
 - 繰り返し処理が楽に書ける
 - d3.select("#TEXT1").selectAll("p").style("color", "fuchsia");
- 動的プロパティ
 - svg.selectAll(".node").data(datas).text(function(d) { return d.title; });
- データの結合
 - 更新
 - svg.selectAll(".node").data(datas).text("hogehoge");
 - 追加
 - svg.selectAll(".node").data(datas).enter().text("piyopiyo");
 - 削除
 - svg.selectAll(".node").data(datas).exit().remove();
- ・アニメーション
 - d3.select("#TEXT4").transition().style("background-color", "black");

以降は、ソースコードを見ながら解説



- D3.jsでデータとSVGが連動するサンプル
 - sample1_1.html
 - sample1_2.html
- D3.jsで地図を描画するサンプル
 - sample2.html
- jQueryでデータを取得するサンプル
 - sample3.html
- 取得したデータをD3.jsで描画する
 - sample4.html
 - 緯度・経度の扱いに注意
- 地図に重ねてデータを描画する
 - sample5.html

時間の許す限り、拡張してみましょう



拡張案

- 雨量に合わせて、色を変える
 - 淡→濃
 - 青→黄→赤
- 60分雨量を使用する
 - 10分雨量だと、差が分かりにくいため
- 4/30 0000→2350までアニメーションで表示
 - 日も変えれるようにする
- 地図の投影法を変える
 - サンプルはメルカトル図法を使用
- 付加情報の表示
 - clickかmouseoverで、地名・住所・雨量などを重ねて表示
 - 文字をもっと見易くする(白抜き、など)
- 雨量に合わせて地図に色を塗る
- 雨量の代わりに水位を描画