先整理出大的点来，有关联的都放在一个点中，每个点每个点的整理，完善知识体系。

~~排序  
css盒模型~~css布局  
web安全  
前端设计模式  
负载均衡  
数据库优化  
es6特性  
异步编程方案  
跨域，xhr的过程，同源策略  
前端优化方案，性能优化  
缓存问题，etag和if-modify的应用  
浏览器存储  
H5  
网络dns重定向，

网络七层，

网络状态码，

网络Tcp链接三次握手四次挥手，

网络tcp与udp，

网络http与https，  
进程与线程

ajax get post   
如何一张张加载图片，确保前一张加载完后再加载，和按需加载不一样  
1+2！==3  
前端路由实现思路  
webscoket的理解  
webpack的使用，webpack-dev-server热加载更新的原理  
node的sequelize的使用，orm和原生sql的对比  
单向数据流  
react和redux的高阶组件  
react虚拟dom  
immutable的数据  
react的生命周期  
对redux的理解，redux-saga，redux中间件，与koa中间件的区别  
居中问题  
flex布局  
position相关  
输入一个url以后发生的，渲染原理  
事件机制  
AMD UMD  
mysql的left join,inner join,right join,索引  
nginx  
闭包，作用和缺陷  
作用域  
this  
实现filter  
内存泄露  
重绘重排  
选择器  
选择器-伪类和伪元素  
继承  
网络,http代理  
method，http  
ajax前后台交互过程  
实现响应restful api的路由  
js数据结构单链表反转  
angular特性  
假设有一个大型表单有几百个组件，然后动态渲染，怎样优化  
组件化和组件化通信，一个嵌套几层的组件和另一个嵌套几层的组件怎么通信，如果有很多个组件需要通信，怎么管理这些状态  
网络http和http2  
this call和apply的区别  
doctype的作用  
dom和bom的区别  
手写dom树  
h5新特性了解哪些  
margin-collapse  
BFC  
浏览器的js线程运行机制，事件循环队列  
写一个正则表达式，要求匹配net开头，163结尾，中间可以是任意符号  
事件代理  
响应式设计的理解，关键是什么  
适配移动端的页面相对于pc端的页面有什么额外的设置  
适配媒体查询可以查询到哪些属性  
promise和传统的异步调用有什么区别  
diff算法  
2048小游戏的响应式设计是怎么实现的  
写一个左侧固定右侧自适应的布局，float+padding  
写一个函数每隔五秒就调用它自身，总共调用100次，要求可以自定义调用次数和延时时间，setTimeout中第一个参数除了使用匿名函数包裹，还可以怎么调用一个含参函数  
验证和登录-前端怎么验证用户信息，怎么保存登录状态  
react,react-router,redux,vue 大致实现原理，比较性能的优势和劣势，rxjs  
git一些命令  
es6箭头运算this指向  
css伪类选择器选择列表最后一个元素  
原型链和继承，如何实现继承  
网络https原理  
网络端口号作用  
n个元素的数组，求一个数字最少的组合，使得这个组合的和为m，使用动态规划  
一个proxy服务器上有一个很大的域名黑名单，如何快速对于通过proxy的请求进行过滤。很大的关键词黑名单，，，  
分析一个dropdown的效果，根据服务器返回的数据来更新它的列表内容，如何实现，并对于请求是否需要进行延迟操作debounce  
一个大量图片的轮播图怎么实现和优化，lazy-load的具体实现，动画切换的实现，使用三个元素，两个用于动画效果，一个用于预加载图片，在进行一次移动以后，将移出视口的元素卸载，然后挂载到三个元素的最后  
react组件更新过程，源码内部的一些实现，包括transation,vue更新过程和react的区别。antd,hoc实现组件的封装，connect函数的实现  
离线下访问  
数组去重  
多个异步promise嵌套问题  
开发规范，语义化，模块化，项目配置，代码层级，团队协作  
设计模式，单例模式，观察者模式，工厂模式  
设计tab组件，如何设计  
css尺寸单位  
深拷贝浅拷贝  
存储cookie与http头相关的属性  
es6箭头函数和function的区别this  
块作用域的实现，在es6和5中的不同实现  
hybird开发中首屏优化方式  
hy应用怎么和原生native交互  
小黄鸭调试法  
border-radius相关问题，弯曲边框的几种方法  
图片定位position  
声明属性的不同方式和具体应用结果，var let const  
优化for循环中有上万次dom操作，怎么正确应对  
内存垃圾回收，引用计数  
定时器setTimeout和setTimeInterval  
存储cookie怎么设置防止安全xss攻击  
安全sql注入  
express中应用session的方式  
数据库索引的应用场景，缺点  
平时怎么进行开发调试  
微信上的开发调试  
调试-平常的代码管理  
跨域-jsonp怎么防止接口被滥用与接口的安全性问题  
项目中每个组件如果都能引入重复的模块化，会不会造成资源浪费  
mvc和mvvm区别  
css预处理器  
块元素和行内元素的区别  
IIFE  
vertical-align:baseline是怎么对齐  
死锁  
两栏布局  
布局，左边栏固定，右边栏自适应，左边float，右边margin-left可以吗  
清除浮动  
变量类型-字符串怎么转为数字  
如何学习前端，书，官方文档，博客，微信公众号，知乎  
异步promise,generator,async  
两栏布局flexbox  
css实现动画  
移动端适配  
硬件加速  
前端新技术  
原型与继承-css哪些属性可以继承  
居中-多行文字在块中垂直居中  
css命名开发规范  
移动端手势滑动动画，用过哪些动画  
transition有哪些值  
vue数据绑定  
new关键字中间发生了哪些事情  
box-sizing  
canvas和svg，知道哪些api，热力图用哪一种更好  
h5   h4  
动画-requestAnimationFrame  
网络http协议格式  
base64原理  
网络http表单上传图片的请求格式  
es6---es7  
图片要在不同浏览器平台中显示，清晰度保持不变如何解决  
display隐藏元素方法  
默认样式-input上传文件，按钮难看，弹出上传框时需要隐藏掉，不用js  
实现bind  
浏览器内核  
es6新特性  
symbol怎么实现  
网络域名发散和收敛  
前端优化，线程问题，代码级优化  
web app能不能做(存储)缓存  
存储localstorage为啥安全  
MD5加密  
为什么用token做安全  
server端已经做好的分页数据如何分步加载  
react如何写出一个简单组件，如何通过状态改变组件  
js原生实现视频上传  
h5api  
var c =new Fun()如何知道实例c是什么类生成的  
git-linux查看本机ip地址  
react setState有几个参数  
调试-谷歌开发者工具elements，sources，network，performance等参数的意义  
调试-除了用network来抓包以外，还可以用什么方法抓包  
ajax的参数，failure方法什么时候执行，如果压根没成功发送到服务器端，还会执行这个方法吗  
异步promise方法最常用什么写法，构造函数传入的参数是什么类型，传入的该函数会jiji立即执行吗，调用了两次resolve方法会怎么样，发生异常会怎么样  
数据结构-两个有序数组怎么合并成一个有序数组  
移动端如何给元素添加事件  
new判断一个对象是不是数组  
柯里化  
事件代理-输出<body>下面的四个a标签对应的索引  
数组操作-2/3行写出二维数组变成一维数组的函数，slice把数组中的一位数字切出来然后concat下一位数字  
三列布局  
网络url在几层协议中走的过程  
写代码，给定一个宽高比是3:4的盒子，让它水平垂直居中，要求自适应  
事件模型有哪些，事件流哪里反应冒泡，哪里是捕获，哪些事件不能冒泡(blur,focus,load)  
事件流，有什么优缺点  
有三个函数，内部实现都是异步的，怎么让这三个函数变成一个同步的，以节省时间  
垂直居中，鼠标滚动位置不变  
如果一个页面上的dom节点很多，是不是会影响性能优化？  
适配-bootstrap布局，栅格布局，怎么处理不同设备上的差异  
跨域-访问子域算不算跨域  
es6，异步原因，promise set map等  
bom-浏览器传输的参数格式，怎样获取浏览器地址栏里面#后面的参数  
垂直居中8种方式  
css3画三角形  
angular双向数据绑定，路由  
innerHTML和innerText  
事件触发的几种方式和区别，点击事件如何实现  
元素拖拽js  
删除数组中一个值  
js实现jq中事件委托delegate  
postMessage实现跨域  
a链接状态  
原型链prototype和\_\_proto\_\_区别  
数据结构-二分查找  
数据结构-剑指offer，重建二叉树  
数据结构-字符串全排序  
数据库表和视图的区别  
数据库索引是什么  
bom浏览器标签页之间的通信用什么  
怎么用到存储session  
盒模型-padding和margin的区别  
引入-css link和@import的区别  
变量类型操作符-null和undefine的区别  
变量类型操作符等于和全等区别  
变量类型操作符typeof返回值  
变量类型操作符变量类型转换都是怎么转换的，true和1相等，全等  
ajax如何解析json字符串  
ie和dom事件流区别  
事件流-阻止默认事件和事件冒泡  
三栏布局，左右宽度固定，中间自适应，圣杯  
作用域-变量提升  
vuex数据流和vue有什么不同  
兼容-浏览器兼容  
vue angular生命周期  
设计增删查改的rest风格api  
a锚点设计样式  
前端-vue开发时如何规划项目，组建，通信状态管理，路由，通信方式，打包发布  
webpack本地开发怎么解决跨域  
webpack的原理，哪里是词法分析哪里是语法分钟  
webpack loader和plugin的区别  
service worker  
websocket  
flex实现栅格布局，水平垂直居中  
resuful的api设计  
200万条数据插入vue的data，不添加watcher怎么实现  
存储-indexDB  
网络http请求报文结构  
input事件传播全过程，focus blur click  
z-index何时生效，被定位了才生效  
前端-看过哪些前端书籍  
seo,spa的seo如何优化  
前端-提问，技术栈，用的工具，前端业务  
position sticky  
内联块级元素可变元素有哪些  
浮动-float：left，超出宽度范围  
transform  
原型与继承-写继承，不能用class    entend  
变量类型与操作-js判断全等的方法  
v-dom  
前端-面相管理人员的前端，面向用户的前端