

Systemprogrammierung - AIN/2

Sommersemester 2022

Übungsaufgabe 4: C Aufzählungen, Strukturen, Varianten, Übersetzungseinheiten

Abgabe bis 19./20.5.2022

Vorbereitung

Speichern Sie die Dateien ↪ **Makefile**, ↪ **notenspiegel.c**, ↪ **notenspiegel-in.txt** und ↪ **notenspiegel-out.txt** in Ihr Arbeitsverzeichnis von Aufgabe 4.

Programmierung

Das vorgegebene Programm `notenspiegel.c` erstellt einen Notenspiegel. Ergänzen Sie die fehlenden Übersetzungseinheiten wie folgt:

Erstellen Sie eine Übersetzungseinheit `spo3_ain2` mit der folgenden Schnittstelle:

- einer Funktion `bool ist_spo_note(int)`, die `true` liefert, wenn die als Argument übergebene Note laut SPO der HTWG zulässig ist, sonst `false` (zulässig sind die Noten 10, 13, 17, 20, 23, 27, 30, 33, 37, 40, 50)
- einer Funktion `bool ist_ain2_modul(const char *)`, die `true` liefert, wenn es das als Argument übergebene Modul laut SPO für AIN/2 gibt, sonst `false`
- zwei symbolischen Namen `SPO_BESTE_NOTE` und `SPO_SCHLECHTESTE_NOTE` für die beste bzw. schlechteste Note
- einem symbolischen Namen `AIN2_ANZAHL_LEISTUNGEN` für die Anzahl der laut SPO in AIN/2 zu erbringenden Leistungen (Scheine und benotete Prüfungen)

Erstellen Sie eine Übersetzungseinheit `leistung` mit der folgenden Schnittstelle:

- einem Typ `struct leistung` mit eingebetteter anonymer union und zugeordnetem enum-Typ `leistungsart` (siehe Vorlage in den Vorlesungsunterlagen).

Die Struktur soll ein Array von Zeichen für den Modulnamen enthalten. Sie dürfen davon ausgehen, dass Modulnamen aus maximal 20 Zeichen bestehen. Definieren Sie die Array-Größe als symbolische Konstante. Mit der zugeordneten enum unterscheiden Sie zwischen den Leistungsarten `benotet` und `unbenotet`. Mit der eingebetteten union speichern Sie bei benoteten Leistungen eine ganzzahlige Note, bei unbenoteten Leistungen eine Beurteilung in Form eines Einzelzeichens `'B'` für bestanden bzw. `'N'` für nicht bestanden,.

Deklariert Sie einen Aliasnamen `leistung` für Ihren `struct`-Typ.

Wieviele Byte Speicher benötigt eine Variable vom Typ `leistung`?

- einer Funktion `leistung_einlesen`.

Die Funktion soll von der Standardeingabe eine Leistung einlesen und in die per Ausgabeparameter übergebene Struktur speichern (für Beispieleingaben siehe die Datei `notenspiegel-in.txt`). Beim Einlesen mit `scanf` können Sie zwischen benoteten und unbenoteten Fächern unterscheiden, indem Sie erst mit `%d` eine ganze Zahl zu lesen versuchen, und wenn dies nicht gelingt, mit `%c` ein Einzelzeichen lesen. Die Funktion `scanf` liefert als Rückgabewert, wie viele Werte erfolgreich gelesen werden konnten (*siehe auch man 3 scanf*).

Im Modulnamen sollen nach dem Einlesen alle Unterstriche `_` durch Leerzeichen ersetzt werden. Die Unterstriche sollen dazu in einer Schleife mit der Bibliotheksfunktion `strchr` gesucht werden (*siehe auch man 3 strchr*).

Der Rückgabewert von `leistung_einlesen` soll `false` sein, wenn das Lesen nicht gelungen ist, sonst `true`.

- einer Funktion ausgeben.

Die Funktion soll die per Eingabeparameter übergebene Leistung im folgenden Format auf der Standardausgabe ausgeben: in der ersten Spalte steht linksbündig mit Feldbreite 20 der Modulname, bei ungültigem Modulnamen mit dem Zusatz Fehler: . Bei einem gültigem Modulnamen folgt dann nach einem Tabulatorzeichen ein L bei benoteten bzw. ein S bei unbenoteten Leistungen und nach einem weiteren Tabulatorzeichen schließlich die Beurteilung (*siehe zum Ausgabeformat auch die Datei notenspiegel-out.txt*).

Verwenden Sie für die linksbündige Ausgabe mit fester Spaltenbreite des Modulnamens das Format `"%-*s"`. Argumente für dieses Format sind die Spaltenbreite als ganze Zahl, gefolgt vom String (*siehe auch man 3 printf*).

Realisieren Sie die Ausgabe der Note einer benoteten Leistung mit einer privaten Hilfsfunktion `static void ausgeben_benotet(int note)`. Beurteilungen zwischen 10 und 40 sowie die 50 werden als 1,0 bis 4,0 und 5,0 ausgegeben. Sonstige ganze Zahlen werden mit dem Zusatz Fehler: so ausgegeben, wie sie eingegeben wurden.

Realisieren Sie die Ausgabe der Beurteilung einer unbenoteten Leistung mit einer privaten Hilfsfunktion `static void ausgeben_unbenotet(char status)`. Die Beurteilung 'B' wird als bestanden und die Beurteilung 'N' als nicht bestanden ausgegeben. Sonstige Beurteilungen werden mit dem Zusatz Fehler: als Einzelzeichen ausgegeben.

Test und Qualitätssicherung

Verwenden Sie zum Testen die folgenden Befehle und probieren Sie verschiedene Eingaben, insbesondere auch `hallo` als einzige Eingabe:

```
make notenspiegel
make cppcheck
./notenspiegel
valgrind ./notenspiegel
```

Führen Sie auch die folgenden automatisierten Tests aus:

```
valgrind ./notenspiegel < /dev/null
valgrind ./notenspiegel < notenspiegel-in.txt
./notenspiegel < notenspiegel-in.txt > out.txt
diff -Z notenspiegel-out.txt out.txt
```

- valgrind darf keine Fehler und diff keine Unterschiede melden.
- cppcheck sollte keine Probleme melden.

Bessern Sie gegebenenfalls nach.

Abgabe

Führen Sie Ihr Programm mit den automatisierten Tests vor.

Hinweis:

Der Compiler gcc darf für Ihr Programm keine Fehler oder Warnungen mehr ausgeben. Ihr Programm muss außerdem ordentlich formatiert sein. Bessern Sie die Formatierung gegebenenfalls mit astyle nach:

```
astyle -p -H --style=ansi *.*[ch]
```

Freiwillige Zusatzaufgabe (1 Bonuspunkt)

cppcheck verlangt, dass Sie bei scanf mit dem Format %s die maximale Anzahl zu lesender Zeichen festlegen, in leistung.c also sinnvollerweise %20s. Die 20 kommt dann zweimal im Programm vor: in der Deklaration der symbolischen Konstanten in leistung.h und in der Formatspezifikation in leistung.c. Bei Programmänderungen wird leicht eine der beiden Stellen übersehen, was dann zu Laufzeitfehlern führt.

Das Problem lässt sich mit der sogenannten Stringification des C-Präprozessors lösen. Ersetzen Sie in der Formatspezifikation von scanf die 20 durch den stringifizierte Wert Ihrer symbolischen Konstanten. Testen Sie das geänderte Programm per valgrind mit zu langen Modulnamen.

Hinweis: Googlen Sie "C macro stringification".