Programmiertechnik II Angewandte Informatik SS 2022

Prof. Dr. Oliver Bittel

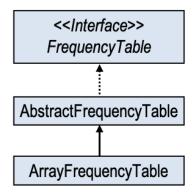
Aufgabenblatt 1

Es soll ein Typ FrequencyTable realisiert werden, mit dem eine Häufigkeitstabelle für Wörter verwaltet werden kann. Beispielsweise gibt der Programmausschnitt

```
FrequenyTable tab = new ArrayFrequencyTable();
tab.add("die");
tab.add("das");
tab.add("die");
System.out.println(tab);
alle Wörter mit ihren Häufigkeiten aus:
```

{die:2, das:1}

Auf der Web-Seite finden Sie das Interface FrequencyTable mit einer Javadoc-Beschreibung. In der Klasse ArrayFrequencyTable wird eine Häufigkeitstabelle als Feld realisiert. Dabei wird eine abstrakte Klasse AbstractFrequencyTable als Zwischenschritt eingebaut. (Der Zweck der abstrakten Klasse wird erst im Aufgabenblatt 2 ersichtlich.)



Klasse AbstractFrequencyTable

Auf der Web-Seite finden Sie eine rudimentäre Klasse, in der festgelegt ist, welche Methoden implementiert werden sollen.

Klasse ArrayFrequencyTable

Realisieren Sie eine Häufigkeitstabelle als Feld. Das Feld enthält alle Wort-Häufigkeits-Paare <u>nach</u> den Häufigkeiten absteigend sortiert. Auf der Web-Seite finden Sie eine rudimentäre Klasse

Testen mit der Klasse ArrayFrquencyTable Test

Auf der Web-Seite finden Sie eine Testklasse mit zwei Testszenarien:

- 1. Es werden kleine Häufigkeitstabellen erstellt und alle Methoden getestet. Prüfen Sie, ob ihre Implementierung zum gewünschten Ergebnis führt.
- 2. Auf der Web-Seite finden Sie einen Roman als Textdatei. Führen Sie eine Häufigkeitsanalyse durch. Im Testprogramm ist bereits eine Schleife vorhanden, die alle Wörter eines deutschsprachigen Textes einliest und ausgibt (Leerraum-, Satzzeichen und andere Sonderzeichen werden als Trennzeichen interpretiert). Ergänzen Sie das Testprogramm geeignet.