



游戏简介

- 原游戏为 animindustry, 是mindustry 游戏的同款愚人节音游小游戏。游戏本身难度不大, 人物角色由原型改造, 可玩性高, 尤其适合节奏稍微较慢的VGA游戏显示



游戏设计

- 本游戏采用显示逻辑模块独立设计，在逻辑模块中设计玩家操作，关卡变化和失败奖励机制，基本还原基础操作
- 在存储方面因游戏未涉及过多人物角色，主要的显示存储和音频存储均采用顺序存储方式
- 游戏关卡设计时采用独立障碍物位置与方向编排，便于扩展游戏内容



