



PLANTEAMIENTO

Teníamos 3 meses para:

Recrear el
famoso juego
Mario Kart

Programar
físicas para un
juego online

Hacer algo que no
quedase horrible a
la vista

RESULTADOS

En apenas dos meses logramos lo siguiente:

Lograr los
objetivos
planteados

Inventar nuestro
propio modo de
juego único

Coordinarnos con un
animador de un
instituto de Huelva

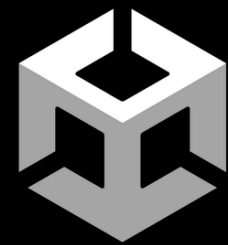
Hacer una página
web para que
parezca un juego
profesional

Aprender a animar
y modelar en 3D

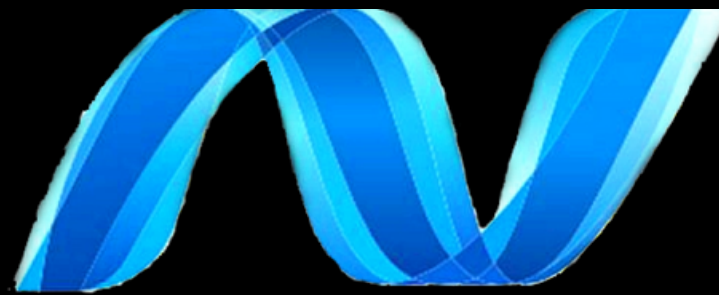
Muchas más cosas :)



TECNOLOGÍAS



Unity



ASP.net



Angular



Unity
Netcode for
GameObjects



Y más, algunas de ellas con una documentación horrible...

MODOS DE JUEGO



Modo carrera: llega antes a la meta para ganar



Modo supervivencia: choca con otros jugadores hasta que solo quede 1

A su vez, podrás jugar con o sin bots y avanzar posiciones en el ranking de jugadores



OTRAS CARACTERÍSTICAS



**Chat de voz
por
proximidad**



**Una historia
única
pensada por
el animador**



**Bibliotecas
que dan
efectos RTX**



**Objetos
diseñados
por nosotros**



PERSONAJES



Jinx



Alastor



Spamton



Shrek



Pingu



Lefty



¿LISTO?

DISFRUTA :D

Prepara tu setup, del tipo que sea y con la plataforma de tu elección, y prepárate :)

