

Table des Matières

Notice d'Utilisation

Précautions 2

Introduction

Caractéristiques du Produit 4
Aperçu de l'Emballage 5
Aperçu du Produit 6
Unité Principale 6
Panneau de Contrôle 7
Ports de Connexion 8
Télécommande Sans Fil à Fonctions Complètes 9

Installation

Connecter le Projecteur 10
Allumer / Eteindre le Projecteur 11
Allumer le Projecteur 11
Eteindre le Projecteur 12
Régler l'Image Projetée 13
Régler la Hauteur du Projecteur 13
Régler le Zoom/Mise au Point du Projecteur 14
Régler la Taille de l'Image Projetée 14

Contrôles Utilisateur

Panneau de Contrôle & Télécommande 15
Menu d'Affichage à l'Ecran (OSD) 18
Utilisation 18
Arbre de Menu 19
Photo 20
Image 22
Système 24
Affichage 25










Appendices

Dépannage 27
Remplacer la Lampe 30
Spécifications 31
Mode Compatible 32

Notice d'Utilisation

Précautions

Suivez les avertissements, précautions et entretiens, tels qu'ils sont recommandés dans ce guide utilisateur, afin de prolonger la durée de vie de votre matériel.

-  **Avertissement-** Ne regardez pas dans l'objectif. La lumière éblouissante pourrait vous blesser les yeux .
-  **Avertissement-** Afin de diminuer le risque d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas le produit à la pluie ou à l'humidité.
-  **Avertissement-** N'ouvrez pas et ne démontez pas le produit à cause des risques d'électrocution.
-  **Avertissement-** Quand vous remplacez la lampe, laissez refroidir l'appareil, et suivez les instructions pour le remplacement.
-  **Avertissement-** Ce produit détectera lui-même la durée de vie de la lampe. Pensez à remplacer la lampe quand les messages d'avertissements apparaissent.
-  **Avertissement-** Une fois que vous avez remplacé la lampe par une neuve, réinitialisez la durée de vie de la lampe dans le menu OSD.
-  **Avertissement-** Avant d'éteindre le produit, laissez tourner le ventilateur de refroidissement pendant quelques minutes.
-  **Avertissement-** Allumez tout d'abord le projecteur et ensuite les sources de signal.
-  **Avertissement-** Quand la lampe arrive en fin de vie, elle grillera en émettant un claquement. Si cela se produit, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures énumérées dans "Remplacer la Lampe".

Notice d'Utilisation

A Faire:

- ❖ Eteignez l'appareil avant de le nettoyer.
- ❖ Utilisez un chiffon doux imprégné d'un détergeant léger pour nettoyer le boîtier de l'affichage.
- ❖ Débranchez la prise d'alimentation de la prise de courant CA si l'appareil ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée.

A ne pas faire:

- ❖ Boucher les fentes et ouvertures sur l'appareil, destinées à la ventilation.
- ❖ Utiliser des produits de nettoyages abrasifs, des cires ou des solvants pour nettoyer l'appareil.
- ❖ Utiliser l'appareil dans les conditions suivantes:
 - Dans un environnement extrêmement chaud, froid ou humide.
 - Dans des endroits soumis à la poussière ou la saleté.
 - Près de tout ustensile générant un fort champ magnétique.
 - Placer face au soleil

Introduction

Caractéristiques du Produit

Ce produit est un projecteur 0.7" DLP™ à puce unique XGA. Ses caractéristiques remarquables sont énumérées ci-dessous:

- ◆ XGA natif, 1024 x 768
- ◆ Conception compacte 2.9 kgs (6.4 lbs)
- ◆ Technologie à puce unique DLP™
- ◆ Technologie de traitement PureProgressive™ pour matériels de films sans artefact.
- ◆ Compatible NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM et TVHD
- ◆ Connexion High-tech DVI pour connectivité vidéo numérique et analogique
- ◆ Télécommande sans fil à fonctions complètes
- ◆ Menu d'affichage d'écran multilingue convivial
- ◆ Correction trapézoïdale électronique avancée
- ◆ Panneau de contrôle convivial
- ◆ Compression SXGA et redimensionnement VGA, SVGA
- ◆ Lampe UHP 200 Watts remplaçable
- ◆ Compatible Mac

Introduction

Aperçu de l'Emballage

Ce projecteur est livré avec tous les éléments présentés ci-dessous. Vérifiez que votre appareil est complet. Contactez votre vendeur immédiatement si quelque chose manquait.



Projecteur avec cache d'objectif



Cordon d'Alimentation



Câble DVI vers RCA pour TVHD/Composant



Câble S-Video



D-15 vers Adaptateur RCA pour YPbPr



Câble Vidéo Composite



Manuel Utilisateur



Guide Utilisateur



Télécommande Sans Fil à Fonctions Complètes



❖ Etant donné les différences d'applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.



Batterie x 2

Introduction

Aperçu du Produit

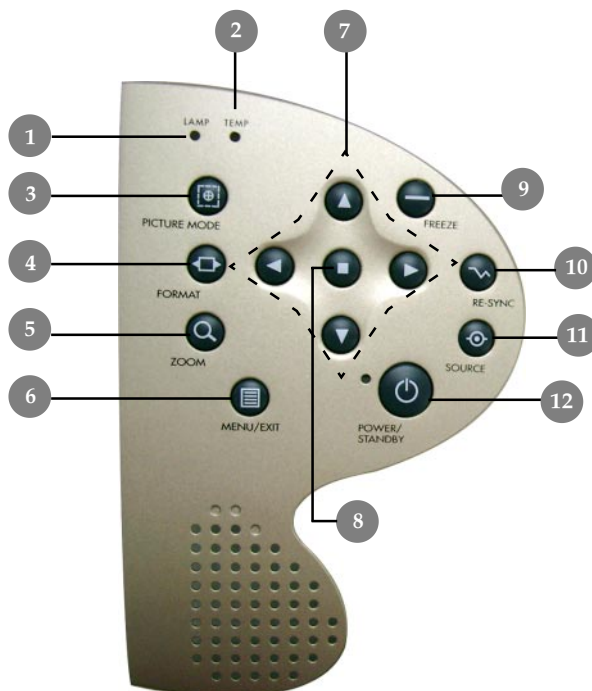
Unité Principale



1. Panneau de Contrôle
2. Connecteur d'Alimentation & Interrupteur d'Alimentation
3. Ports de Connexion
4. Bague de Mise au Point
5. Objectif Zoom
6. Bague de Zoom
7. Récepteur de Télécommande
8. Bouton Elévateur
9. Pied Elévateur

Introduction

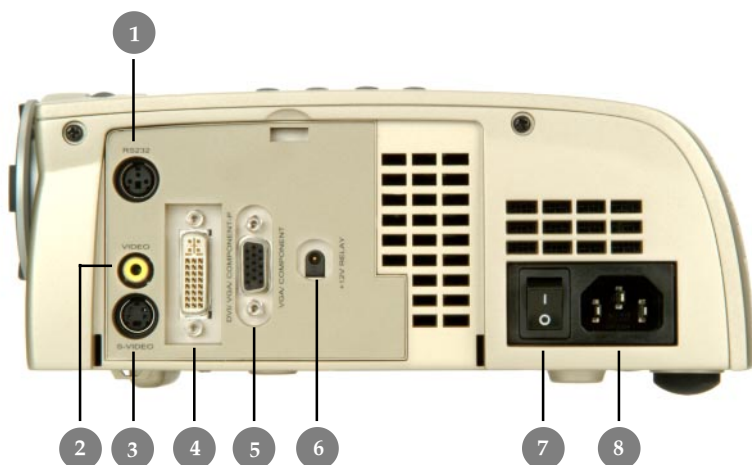
Panneau de Contrôle



1. LED d'Avertissement de Lampe
2. LED d'Avertissement de Température
3. Mode Photo
4. Format
5. Zoom
6. Menu/Quitter
7. Touches de sélection dans Quatre Directions
8. Entrée
9. Figér
10. Re-sync
11. Source
12. Marche /Veille

Introduction

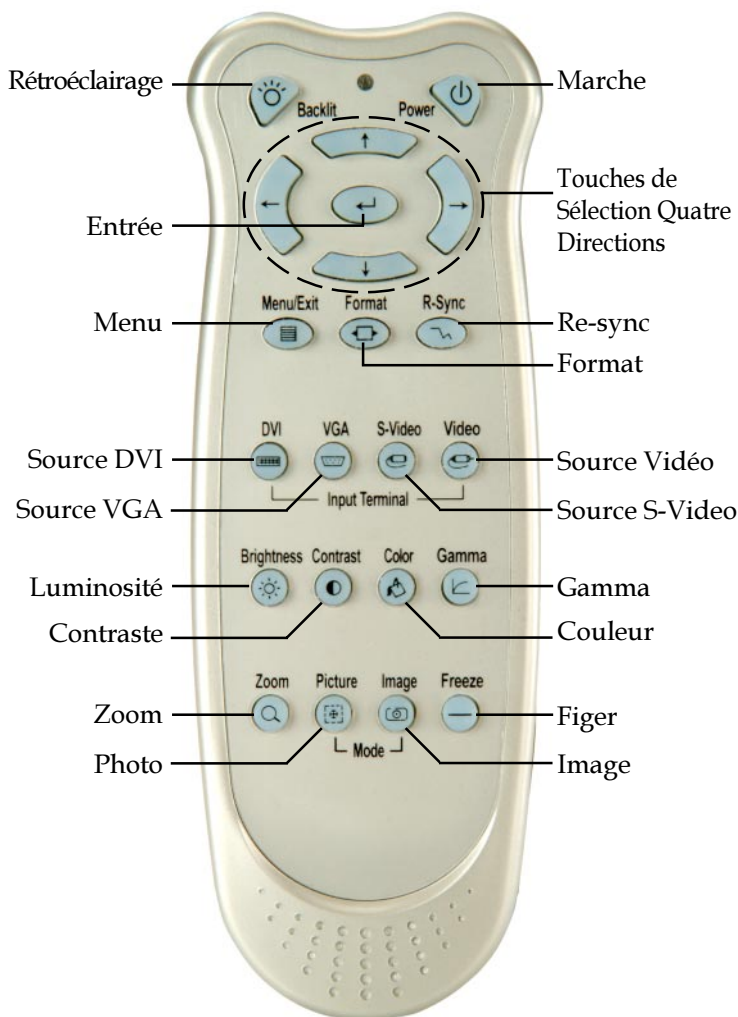
Ports de Connexion



1. Connecteur d'Entrée RS232
2. Connecteur d'Entrée Vidéo Composite
3. Connecteur d'Entrée S-Vidéo
4. Connecteur d'Entrée DVI
5. Connecteur de Signal Analogique /TVHD/Composant Vidéo PC
6. Connecteur Relais 12V
7. Interrupteur d'Alimentation
8. Connecteur d'Alimentation

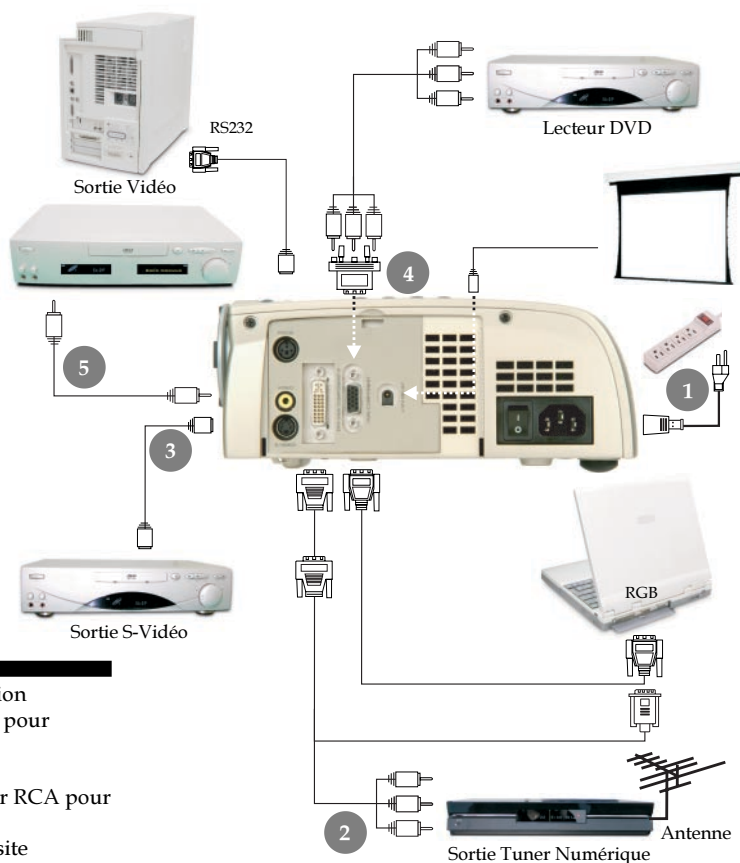
Introduction

Télécommande Sans Fil à Fonctions Complètes



Installation

Connecter le Projecteur



1. Cordon d'Alimentation
2. Câble DVI vers RCA pour TVHD/Composant
3. Câble S-Video
4. Adaptateur RCA pour YPbPr
5. Câble Vidéo Composite

❖ Pour vous assurer que le projecteur fonctionne correctement avec votre ordinateur, veuillez configurer le mode d'affichage de votre carte graphique pour ajuster sa résolution sur une valeur inférieure ou égale à 1024 X 768. Assurez-vous que la synchronisation du mode d'affichage est compatible avec le projecteur. Reportez-vous à la section "Modes Compatibles" page 32.

Installation

Allumer/Eteindre le Projecteur

Allumer le Projecteur

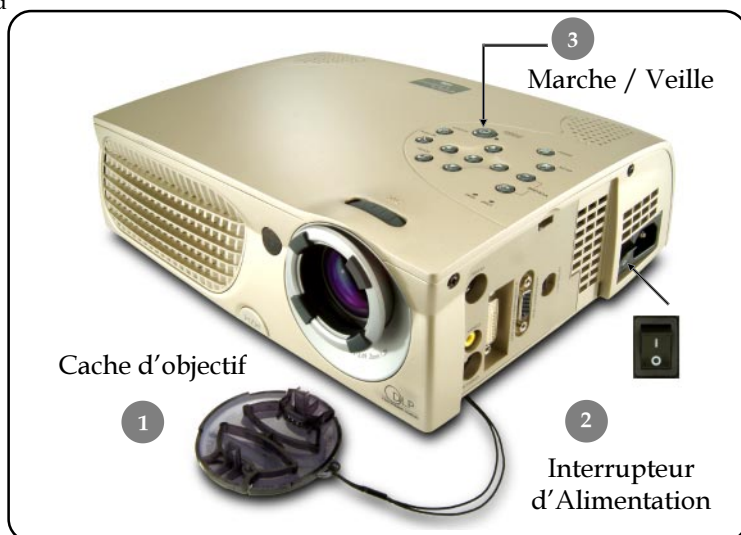
1. Retirez le cache de l'objectif. ❶
2. Assurez-vous que le cordon d'alimentation et le câble de signal sont correctement connectés.
3. Mettez l'interrupteur d'alimentation principal situé sur le côté du projecteur sur marche et laissez le projecteur préchauffer pendant 1-2 minutes. ❷
4. Allumez la lampe en appuyant sur le bouton "Marche/Veille" situé sur le panneau de contrôle. ❸

L'écran de démarrage s'affichera et entamera à un compte à rebours de 20 secondes et l'indicateur de Marche/Veille s'allumera en couleur ambre fixe. La LED témoin "LAMPE" s'allumera en vert fixe.

5. Allumez votre source (ordinateur, notebook, ou lecteur vidéo, etc...) Le projecteur détectera automatiquement la source.
- ❖ Si l'écran affiche "Pas de Signal", assurez-vous que les câbles de signal sont connectés correctement.
 - ❖ Si vous connectez plusieurs sources en même temps, utilisez le bouton "Source" sur la Télécommande ou sur le Panneau de Contrôle pour permuter.



❖ Allumez tout d'abord le projecteur et ensuite les sources de signal.



Installation

Eteindre le Projecteur

1. Appuyez sur le bouton "Marche/Veille" pour éteindre la lampe du projecteur.
2. Après avoir appuyé sur le bouton "Marche/Veille", vous verrez apparaître un message "Eteindre la lampe?" sur l'affichage d'écran. Appuyez sur le bouton "Marche/Veille" à nouveau pour confirmer. Sinon le message disparaîtra au bout de 5 secondes.
3. La LED indicateur "Marche/Veille" s'allumera en couleur ambre fixe pendant environ 30 secondes. Une fois que l'indicateur "Marche/Veille" commence à clignoter, vous pouvez éteindre avec l'interrupteur d'alimentation principal situé sur le côté du projecteur.

Si vous voulez allumer le projecteur, vous devez appuyer sur le bouton "Marche/Veille" dans les 90 secondes qui suivent le début du clignotement de l'indicateur.

4. N'allumez pas le projecteur immédiatement après l'avoir éteint.

❖ *Quand l'indicateur "LAMPE" aura clignoté en vert pendant environ 10 secondes, vous verrez apparaître un message "Fan Fail" (Echec de Ventilateur) sur l'affichage à l'écran. Contactez votre vendeur local ou le service clientèle.*

❖ *Quand l'indicateur "TEMP" s'allume en couleur orange fixe, cela indique que le projecteur a surchauffé. Vous verrez apparaître un message "Temperature trop elevee" sur l'affichage à l'écran. Le projecteur s'éteindra automatiquement. Dans des conditions normales, le projecteur peut être rallumé pour continuer la présentation. Si le problème persiste, vous devez contacter votre vendeur local ou le service clientèle.*

Installation

Régler l'Image Projetée

Régler la Hauteur du Projecteur

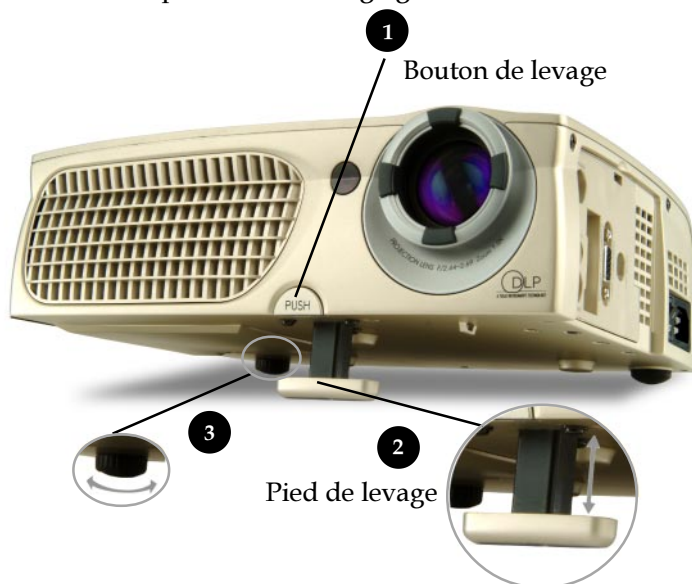
Le projecteur est équipé d'un pied de levage pour ajuster la hauteur du projecteur.

Pour élever le projecteur :

1. Appuyez sur le bouton de levage ❶.
2. Elevez le projecteur de l'angle d'affichage désiré ❷, puis relâchez le bouton pour verrouiller le pied de levage dans sa position.
3. Utilisez ❸ pour affiner le réglage d'inclinaison.

Pour abaisser le projecteur :

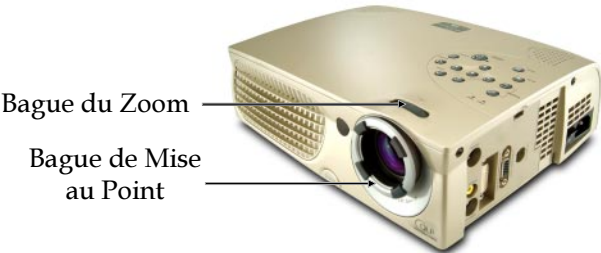
1. Appuyez sur le bouton de levage.
2. Abaissez le projecteur, puis relâchez le bouton pour verrouiller le pied de levage en position.
3. Utilisez ❸ pour affiner le réglage d'inclinaison.



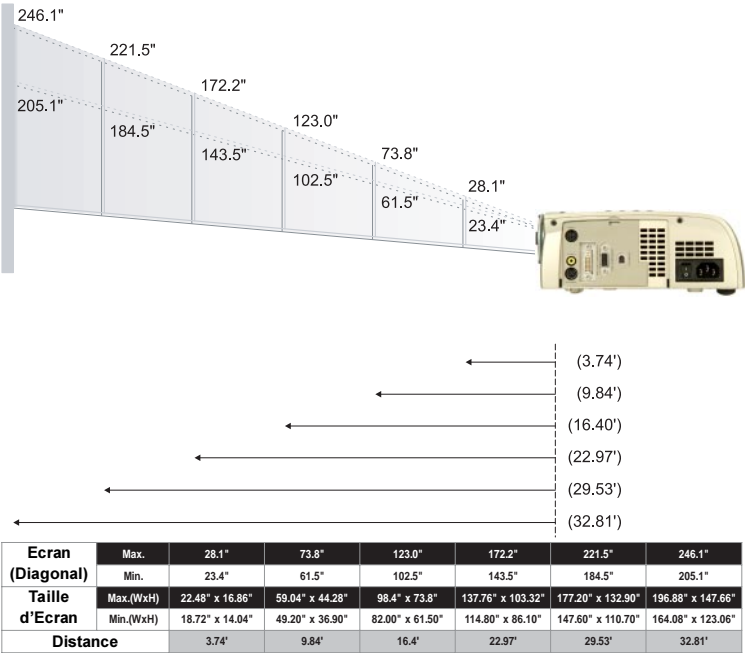
Installation

Régler le Zoom/Mise au point du Projecteur

Vous pouvez régler la bague du zoom pour agrandir/réduire. Faites tourner la bague dans le sens inverse des aiguilles d’une montre pour agrandir et dans le sens des aiguilles d’une montre pour réduire. Pour faire la mise au point de l’image, tournez la bague de mise au point jusqu’à ce que l’image soit nette. Le projecteur fera la mise au point à une distance allant de 1.14m à 10.00m (3.74 pieds à 32.81 pieds).



Régler la Taille de l’Image Projetée



❖ Ce schéma est seulement destiné à servir de référence à l'utilisateur.

Contrôles Utilisateur

Panneau de Contrôle & Télécommande

*Vous avez deux façons de contrôler les fonctions:
Télécommande et Panneau de Contrôle.*

Panneau de Contrôle



Télécommande



Utiliser la Télécommande

Rétroéclairage

- ▶ Quand vous appuyez sur le bouton "Rétroéclairage", tous les boutons de la télécommande se mettront à clignoter en couleur jaune fluorescent. Retournez au mode normal, appuyez à nouveau sur le bouton "Rétroéclairage".

Marche

- ▶ Reportez-vous à la section "Allumer / Eteindre le Projecteur" page 11~12.

Touches de Sélection Quatre Directions

- ▶ Utilisez ▲ ▼ ◀ ▶ pour sélectionner les éléments ou réaliser les réglages pour votre sélection.

Entrée

- ▶ Confirmez votre sélection des éléments.

Contrôles Utilisateur

Menu

- ▶ Affiche ou quitte les menus d'affichage d'écran (OSD).

Format

- ▶ Affiche l'élément du format du menu d'affichage d'écran (OSD) et sélectionne les proportions que vous désirez.

Re-Sync

- ▶ Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d'entrée.

DVI

- ▶ Appuyez sur "DVI" pour choisir RVB Analogique, DVI Analogique, DVI Numérique, RVB Numérique, sources Composant-p et HDTV.

VGA

- ▶ Appuyez sur "VGA" pour choisir RVB Analogique, YPbPr Analogique, sources Composant et HDTV.

S-Video

- ▶ Appuyez sur "S-Video" pour choisir la source S-Video.

Vidéo

- ▶ Appuyez sur "Vidéo" pour choisir la source Composite.

Luminosité

- ▶ Réglage de la luminosité de l'image.

Contraste

- ▶ Le contraste contrôle le degré de différence entre les parties les plus claires et les parties les plus sombres de l'image.



Couleur

- ▶ Le paramétrage de couleur ajuste une image vidéo depuis le noir et blanc à une couleur complètement saturée.

Gamma

- ▶ Appuyez sur le bouton "Gamma" pour régler l'échelle.

Zoom

- ▶ Quand vous appuyez sur le bouton "Zoom", l'icône de zoom apparaît à l'écran. Appuyez sur le bouton  ou  pour agrandir ou diminuer l'image.

Mode Photo

- ▶ Affiche l'élément de mode du menu d'affichage d'écran (OSD) de Photo.

Mode Image

- ▶ Affiche l'élément de mode image du menu d'affichage d'écran (OSD) de Image.

Contrôles Utilisateur

Figer

- ▶ Appuyez sur le bouton “Figer” pour faire un arrêt sur l’image à l’écran.

Utiliser le Panneau de Contrôle

Marche / Veille

- ▶ Reportez-vous à la section “Allumer/Eteindre le Projecteur” page 11~12.



Source

- ▶ Appuyez sur “Source” pour choisir les sources RVB, DVI-Digital, DVI-Analog, S-Video, Composite, Composant et TVHD.





Re-Sync

- ▶ Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d’entrée.

Zoom

- ▶ Quand vous appuyez sur le bouton “Zoom”, l’icône du zoom apparaît à l’écran. Appuyez sur le bouton  ou  pour agrandir ou réduire l’image.

Touches de Sélection Quatre Directions

- ▶ Utilisez , ,   pour sélectionner les éléments ou pour réaliser des réglages pour votre sélection.

Entrée

- ▶ Confirmez votre sélection d’éléments.

Menu/Quitter

- ▶ Affiche ou quitte les menus d’affichage d’écran (OSD).

Mode Photo

- ▶ Affiche l’élément de mode du menu d’affichage d’écran (OSD) de Photo.

Format

- ▶ Affiche l’élément du format du menu d’affichage d’écran (OSD) et sélectionne les proportions que vous désirez.

Figer

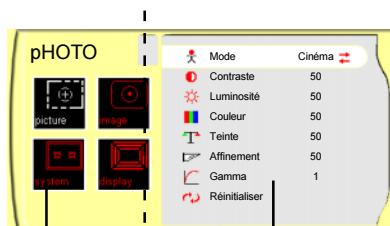
- ▶ Appuyez sur le bouton “Figer” pour faire un arrêt sur l’image à l’écran.

Contrôles Utilisateur

Menus d’Affichage à l’Ecran

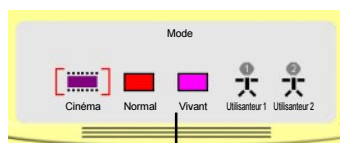
Utilisation

- ▶ Le projecteur possède des menus d’Affichage à l’Ecran (OSD) multilingue vous permettant de régler l’image et de réaliser une grande variété de paramétrages. Le projecteur détectera automatiquement la source.
- ▶ Pour ouvrir le menu OSD, appuyez sur le bouton “Menu” sur la Télécommande ou sur le Panneau de Contrôle.
- ▶ Quand l’OSD est affiché, appuyez sur la touche ▲ ▼ ◀ ▶ pour sélectionner les éléments principaux.
Lors de la sélection sur une icône particulière, appuyez sur la touche “Entrée” pour entrer dans le sous-menu.
 - ◆ Pour quitter l’OSD, appuyez sur le bouton “Menu”.
- ▶ Quand le sous-menu est affiché, appuyez sur la touche ▲ ou ▼ pour sélectionner l’élément désiré et ajustez le paramétrage avec la touche ◀ ou ▶.
 - ◆ Pour aller au menu principal, appuyez sur le bouton “Menu”.
- ▶ Après avoir utilisé la touche ◀ ▶ pour ajuster le paramètre ou la fonction requise dans les éléments du sous-menu, appuyez sur le bouton “Entrée” pour confirmer votre modification et l’écran retournera immédiatement au sous-menu.
 - ◆ Appuyez sur le bouton “Menu” pour retourner au sous-menu. Si vous n’appuyez pas sur le bouton “Entrée” pour confirmer votre modification et quitter l’écran immédiatement, les éléments ne seront pas modifiés.



Menu Principal

Sous-Menu



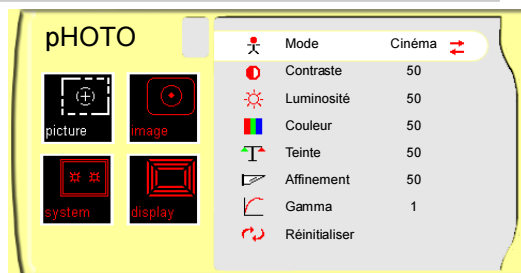
Élément

Contrôles Utilisateur

Arbre de Menu

PHOTO.....	Mode	Cinéma/Normal/Vivant/ Utilisateur 1/Utilisateur 2
	Contraste	
	Luminosité	
	Couleur	
	Teinte	
	Affinement	
	Gamma	
	Réinitialiser	Actuel/Tous
IMAGE.....	Compens de Blanc	1/2/3
	Temp. Couleur	Film/Vidéo/Graphique/PC
	Mode Image	Contraste R/Contraste V/ Contraste B/Luminosité R/ Luminosité V/Luminosité B
	Réglage Avancé	Horizontale/Verticale/Fréquence/ Phase
	Signal	Auto/Film
	Désentrelacement	Actuel/Tous
	Réinitialiser	
SYSTÈM.....	Langue	
	Ampoule	Heure de Lampe/Rappel de Lampe
	Image Auto	Activé/Désactivé
	Eteindre Auto	Activé/Désactivé
	Suppression	Bleu/Noir
AFFICHAGE.....	Projection	Bureau Av./Bureau Arr./Plafond Av./Plafond Arr.
	Ecran	
	Format	4:3/16:9
	Trapéze	4:3=>Natif/4:3/16:9 16:9=>Natif/Fenêtre/16:9/ Boîte à Lettres
	Mode Zoom	

Contrôles Utilisateur



PHOTO

Mode

Il y a 3 préréglages d'usine optimisés pour divers types d'images, ou vous pouvez définir 2 paramètres ajustables par l'utilisateur. Quand vous sélectionnez l'Utilisateur 1 ou 2, le sous-menu ci-dessous s'affichera. Vous pouvez personnaliser chacun des éléments contraste, luminosité, intensité, couleur, teinte, affinement (netteté), et gamma.

Contraste

Le contraste contrôle le degré de différence entre les parties les plus sombres et les plus claires de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc de l'image.

- Appuyez sur ◀ pour diminuer le contraste.
- Appuyez sur ▶ pour augmenter le contraste.

Luminosité

Réglage de la luminosité de l'image.

- Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image.
- Appuyez sur ▶ pour éclaircir l'image.

Couleur

Le paramétrage de couleur ajuste une image vidéo depuis le noir et blanc à une couleur complètement saturée.

- Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité de couleur dans l'image.
- Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de couleur dans l'image.

Teinte

La teinte ajuste l'équilibre de couleur du rouge et du vert.

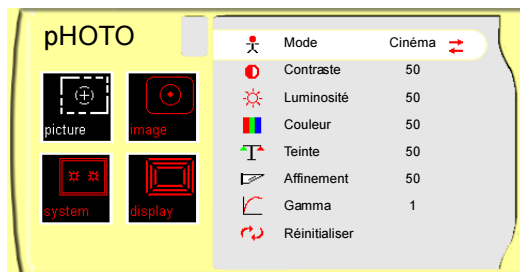
- Appuyez sur ◀ pour augmenter la quantité de vert de l'image.
- Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de rouge de l'image.



❖ Le sous-menu "Couleur" n'est pas pris en charge dans la source d'entrée RVB Numérique.

❖ Le sous-menu "Teinte" n'est pas pris en charge dans les sources d'entrée RVB Numérique, Vidéo Composant et RVB Analogique.

Contrôles Utilisateur



PHOTO

Affinement (Netteté)

Réglage de la netteté de l'image.

- Appuyez sur ◀ pour diminuer la netteté.
- Appuyez sur ▶ pour augmenter la netteté.

Gamma

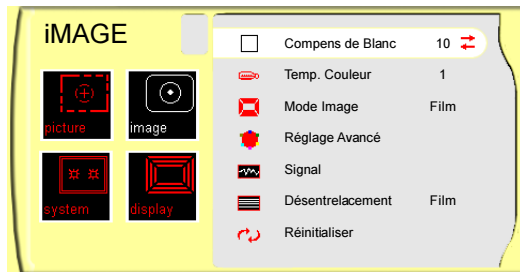
Modifie la représentation d'un paysage sombre. Avec une valeur gamma supérieure, le paysage sombre semblera plus clair.

Réinitialiser

Modifie les réglages et les paramètres aux valeurs par défaut d'usine.

- Actuel : Réinitialise les réglages des paramètres actuels aux valeurs par défaut d'usine.
- Tous : Réinitialise les réglages et paramètres pour tous les menus aux valeurs par défaut d'usine.

Contrôles Utilisateur



IMAGE

Compens de Blanc

Utilisez le contrôle de segment de blanc pour positionner le niveau de compensation de blanc de la puce DMD.

0 représente la compensation minimale, et 10 représente la compensation maximale.

Si vous préférez une image plus soutenue, réglez vers le paramétrage maximum. Pour une image plus douce et plus naturelle, réglez vers le paramétrage minimum.

Temp. Couleur (Température de Couleur)

Régler la température de couleur. La plage s'étend de "1" à "3". La valeur par défaut d'usine est "1". Avec une température plus élevée, l'écran paraît plus froid, avec une température plus faible, l'écran paraît plus chaud.

Mode Image

Il y a 4 présélections d'usine optimisées pour divers types d'images.

- ▶ Film : Pour le cinéma domestique.
- ▶ Vidéo : Pour le mode vidéo.
- ▶ Graphique : Pour les graphismes.
- ▶ PC : Pour ordinateur ou notebook.

Réglage Avancé

Utilisez ◀ ou ▶ pour sélectionner R (Rouge), V (Vert), ou B (Bleu) pour la luminosité et le contraste.

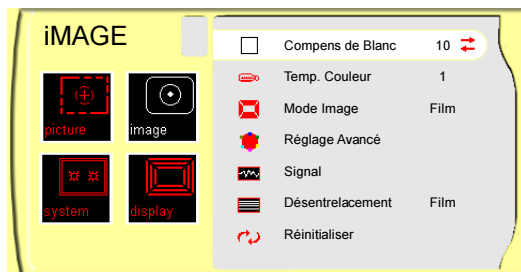
Signal

- ▶ Horizontale : Ajuster la position horizontale.
- ▶ Verticale : Ajuster la position verticale.
- ▶ Fréquence : "Fréquence" sert à modifier la fréquence des données d'affichage pour qu'elle corresponde à celle de la carte graphique de votre ordinateur. Quand vous rencontrez une barre scintillante verticale, utilisez cette fonction pour procéder au réglage.



❖ Le sous-menu "Signal" est pris en charge dans les sources d'entrée RVB Analogique et YPbPr Analogique.

Contrôles Utilisateur



IMAGE



❖ Le sous-menu “Désentrelacement” est pris en charge dans les sources d’entrée S-vidéo, vidéo Compos-ite et vidéo Composant.

► Phase : Choisissez l’élément “Phase” pour synchroniser la temporisation de signal de l’affichage avec celui de la carte graphique. Quand vous rencontrez une image instable et scintillante, utilisez cette fonction pour la corriger.

Désentrelacement

Réduit l’entrelacement de l’image depuis la source vidéo.

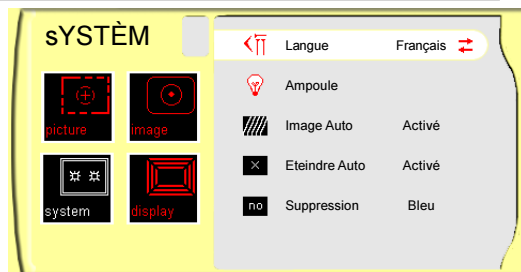
- Film : Pour le cinéma domestique.
- Auto : Automatisation.

Réinitialiser

Modifie les réglages et les paramètres aux valeurs par défaut d’usine.

- Actuel : Réinitialise les réglages des paramètres actuels aux valeurs par défaut d’usine.
- Tous : Réinitialise les réglages et paramètres pour tous les menus aux valeurs par défaut d’usine.

Contrôles Utilisateur



SYSTÈM

Langue

Vous pouvez afficher le menu OSD multilingue. Utilisez la touche ◀ et ▶ pour sélectionner votre langue préférée.

Ampoule

- ▶ Heure de Lampe : Affiche le temps cumulé de fonctionnement de la lampe.
- ▶ Rappel de Lampe : Choisissez cette fonction pour afficher ou cacher le message d'avertissement quand le message de remplacement de lampe est affiché. Le message s'affichera quand la lampe atteint 2000 heures.

Image Auto

Quand vous sélectionnez "Activé" le projecteur recherchera d'autres signaux quand le signal d'entrée actuel est perdu. Sinon, il continuera à rechercher le "signal perdu", une fois que vous aurez appuyé sur le bouton "Source".

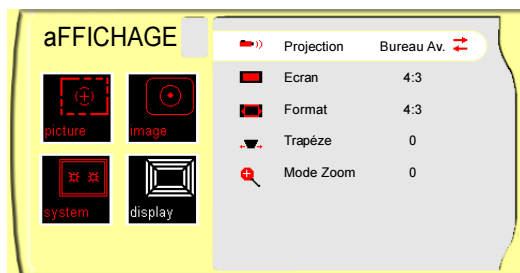
Eteindre Auto

Définit l'intervalle de temps pour éteindre le système, s'il n'y a pas de signal en entrée. Choisissez "Activé" pour éteindre automatiquement le projecteur.

Suppression


Utilisez cette fonction pour afficher un écran noir ou bleu quand aucun signal n'est disponible.

Contrôles Utilisateur



AFFICHAGE

Projection

- ▶  **Bureau Av. (Bureau Avant)**

Le réglage par défaut d'usine.

- ▶  **Bureau Arr. (Bureau Arrière)**

Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur inverse l'image de sorte que vous pouvez projeter l'image derrière un écran translucide.

- ▶  **Plafond Av. (Plafond Avant)**

Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur renverse l'image pour une projection montée au plafond.

- ▶  **Plafond Arr. (Plafond Arrière)**

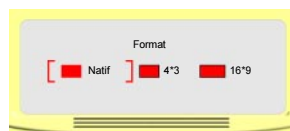
Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur inverse l'image et la renverse à la fois. Vous pouvez projeter à partir de derrière un écran translucide avec une projection montée au plafond.

Ecran

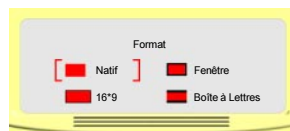
Sélectionnez le type d'écran que vous utilisez : 4:3 ou 16:9.

Format

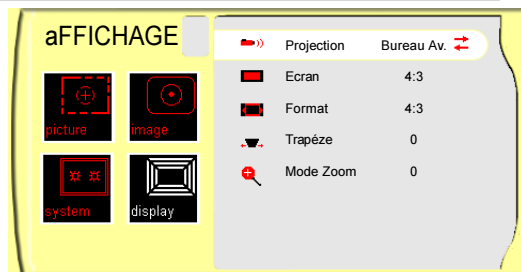
Quand le type d'écran 4:3 est sélectionné, l'OSD affichera



Quand le type d'écran 16:9 est sélectionné, l'OSD affichera



Contrôles Utilisateur



AFFICHAGE

- ▶ Natif : la taille d'image Originale.
- ▶ Boîte à Lettres : Quand un titre DVD 4:3 est projeté sur l'écran 16:9, une image très "Petite" sera affichée. Le mode boîte à lettres laissera l'image sur la totalité de l'écran.



Originale



Boîte à Lettres

- ▶ Fenêtre : Quand une image en 4:3 est plus grande que l'écran 16:9 de l'utilisateur, vous pouvez choisir le mode "Fenêtre" pour réduire l'image afin qu'elle s'adapte à l'écran sans modifier la distance de projection.



Originale



Fenêtre

Trapèze (Correction Trapézoïdale)

Corrige la distorsion de l'image due à l'inclinaison de la projection.

Mode Zoom

Offre différents taux d'agrandissement pour faire un zoom de l'image. L'image sera centrée après le zoom.

Appendices

Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du projecteur, reportez-vous à ce qui suit. Si le problème persiste, contactez votre vendeur local ou le service clientèle.

Problème : Aucune image n'apparaît à l'écran.

- Vérifiez que tous les câbles et les cordons d'alimentation sont correctement connectés comme décrit dans la section "Installation".
- Vérifiez que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
- Vérifiez si la lampe de projection a été correctement installée. Reportez-vous à la section "Remplacer la lampe".
- Vérifiez que vous avez retiré le cache de l'objectif et que le projecteur est allumé.

Problème : Image partielle, qui défile ou mal affichée.

- Appuyez sur le bouton "Re-Sync" sur la Télécommande ou Panneau de Contrôle.
- Si vous utilisez un PC:

Si la résolution de votre ordinateur est supérieure à 1024×768. Suivez les étapes énoncées ci-dessous pour réinitialiser la résolution.

Pour Windows 3.x:

1. Dans le Gestionnaire de Programmes de Windows, cliquez sur l'icône "Paramétrage de Windows" dans le groupe Principal.
2. Vérifiez que le paramétrage de la résolution de votre affichage est inférieure ou égale à 1024×768.

Pour Windows 95, 98, 2K, XP:

1. Ouvrez l'icône "Poste de Travail", le répertoire "Panneau de Configuration", et double cliquez sur l'icône "Affichage".
2. Sélectionnez l'onglet "Paramètres".
3. Dans la "Zone d'Ecran" vous trouverez le paramétrage de résolution. Vérifiez que le paramétrage de résolution est inférieur ou égal à la résolution 1024x768.

Si le projecteur ne projette toujours pas l'image complète, vous devrez aussi changer l'affichage du moniteur que vous utilisez. Reportez-vous aux étapes suivantes.

Appendices

4. Suivez les étapes 1~2 ci-dessus. Cliquez sur le bouton "Propriétés Avancées".
 5. Sélectionnez le bouton "Modifier" sous l'onglet "Moniteur" .
 6. Cliquez sur "Afficher tous les périphériques". Puis sélectionnez "Types de moniteur standard" dans la boîte "Fabricants"; choisissez le mode de résolution dont vous avez besoin dans la boîte "Modèles".
 7. Vérifiez que le paramétrage de résolution de l'affichage du moniteur est inférieur ou égal à 1024×768.
- ▶ Si vous utilisez un Notebook:
 1. Vous devez tout d'abord réaliser les étapes de paramétrage de résolution de l'ordinateur, décrites ci-dessus.
 2. Permuter l'affichage du Notebook sur le mode "affichage externe seulement" ou "TRC seulement".
 - ▶ Si vous rencontrez des difficultés pour changer de résolution ou que votre moniteur se fige, redémarrez tout l'équipement et le projecteur.

Problème : L'écran du Notebook ou du PowerBook n'affiche pas votre présentation.

- ▶ Si vous utilisez un Notebook:
Certains Notebook peuvent désactiver leur propre écran quand un second périphérique d'affichage est utilisé. Chacun d'eux a sa propre façon d'être réactivé. Reportez-vous à la documentation de l'ordinateur pour les informations détaillées.
- ▶ Si vous utilisez un Apple PowerBook:
Dans les Panneaux de Contrôle, ouvrez Affichage PowerBook pour sélectionner Miroir Vidéo "Activé".

Problème : L'image est instable ou scintillante

- ▶ Utilisez "Phase" pour la corriger.
- ▶ Changez le paramétrage de couleur du moniteur à partir de votre ordinateur.

Problème: L'image présente des barres verticales scintillantes

- ▶ Utilisez "Fréquence" pour procéder au réglage.
- ▶ Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour le rendre compatible avec le produit.

Appendices

Problème : La mise au point de l'image n'est pas bonne

- ▶ Ajustez la Bague de Mise au Point sur l'objectif du projecteur.
- ▶ Assurez-vous que l'écran de projection se situe dans la plage de distance requise de 1.14m(3.74ft.)~ 10.00m(32.81ft.) du projecteur.

Problème : L'écran est étiré quand vous affichez des DVD 16:9.

Le projecteur détectera lui-même automatiquement les DVD 16:9 et ajustera le rapport d'aspect par numérisation de l'écran entier avec le paramétrage par défaut de 4:3.

Si le projecteur est toujours étiré, vous aurez aussi besoin de régler le rapport d'aspect en vous reportant à ce qui suit:

- ▶ Sélectionnez le type de rapport d'aspect de 4:3 sur votre lecteur DVD si vous lisez des DVD 16:9.
- ▶ Si vous n'arrivez pas à sélectionner le type de rapport d'aspect de 4:3 sur votre lecteur DVD, veuillez sélectionner la fonction d'Affichage à l'Ecran (OSD) de 4:3 du projecteur pour votre affichage.

Problème : L'Image est inversée.

- ▶ Ouvrir "Menu" puis sélectionnez "Affichage" pour ajuster la projection.

Problème : La lampe grille et émet un claquement

- ▶ Quand la lampe atteint sa fin de vie, elle grillera et émettra un claquement fort. Si cela se produit, le projecteur ne se remettra pas en route tant que le module de la lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures dans la section "Remplacer la Lampe".

Appendices

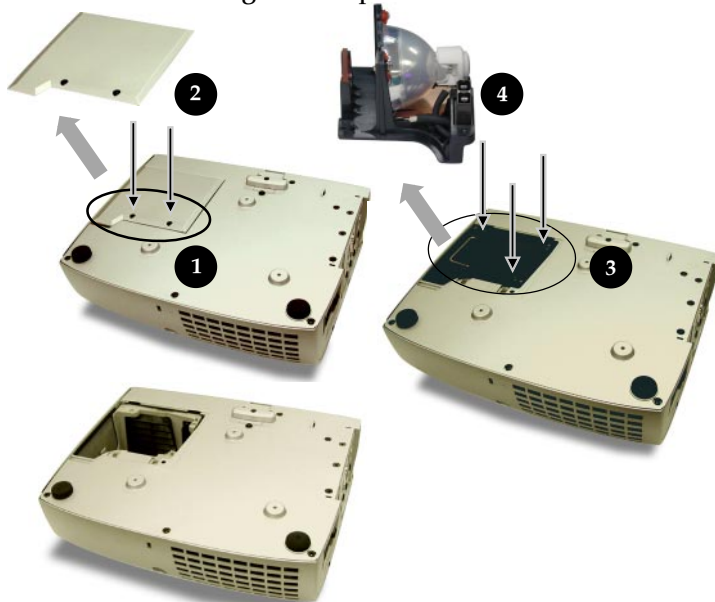
Remplacer la Lampe

Le projecteur détectera lui-même la durée de vie de la lampe. Il vous affichera un message d'avertissement "La Lampe va bientôt tomber en panne ! Remplacement conseillé !" Quand vous voyez ce message, contactez votre vendeur local ou le centre de réparation pour faire changer la lampe dès que possible.



⚠ Avertissement :
Le compartiment de lampe est chaud!
Laissez-le refroidir avant de changer la lampe!

Vérifiez que le projecteur a refroidi pendant au moins 30 minutes avant de changer la lampe.



⚠ Avertissement :
Pour diminuer le risque de blessure corporelle, ne faites pas tomber le module de lampe et ne touchez pas l'ampoule. L'ampoule peut se briser et causer des blessures si vous la faites tomber.

Procédure de Remplacement de Lampe:

1. Eteignez le projecteur en appuyant sur le bouton Marche/veille.
2. Laissez refroidir le projecteur pendant au moins 30 minutes.
3. Eteignez avec l'interrupteur principal.
4. Débranchez le cordon d'alimentation.
5. Utilisez un tournevis pour retirer les vis du cache. ❶
6. Retirez le cache. ❷
7. Retirez les 3 vis du module de lampe. ❸
8. Retirez le module de lampe. ❹

Pour remplacer le module de lampe, suivez les étapes précédentes en sens inverse.

Appendices

Spécifications

Modulateur de Lumière	- Technologie DLP™ à Puce Unique
Lampe	- Lampe UHP 200 Watts remplaçable
Nombre de Pixels	- 1024 pixels(H) X 768 lignes(V)
Couleurs Affichables	- 16.7M de couleurs
Objectif de Projection	- F/2.44~2.69 f=28.8~34.5mm avec 1.2 x zoom & focale
Taille d'Écran de Projection	- 23.4"~246.1" (0.6m~6.25m) Diagonal
Distance de Projection	- 1.14m~10.00m (3.74pieds ~ 32.81pieds)
Compatibilité Vidéo	- Compatible NTSC/NTSC 4.43/PAL/PAL-M/ PAL-N/SECAM et TVHD - Capacité Vidéo Composite & S-Video
Fréquence H.	- Balayage horizontal 15kHz~100kHz
Fréquence V.	- Rafraîchissement vertical 43Hz~120Hz
Audio Multimédia	- Deux haut-parleurs internes avec sortie 3 watts
Alimentation	- Entrée CA Universelle 100~240V ; Fréquence d'Entrée 50-60Hz
Consommation d'Énergie	- 320 watts en fonctionnement normal
Connecteur E/S	- Alimentation: Socket d'entrée d'alimentation CA - Terminal DVI : RVB Numérique, RVB Analogique et YPbPr Analogique - Terminal VGA : RVB Analogique, YPbPr Analogique et YCbCr - Terminal S-Vidéo - Terminal Vidéo Composite
Poids	- 2.9 kgs (6.4 lbs)
Dimensions (L x H x P)	- 277 x 85 x 225 mm (10.9 x 3.3 x 8.9 pouces)
Environnement	- Température de Fonctionnement: 32°F~104°F (0°C~ 40°C) Humidité: 80% maximum - Température de Stockage: 14°F~140°F (-10°C~60°C) Humidité: 80% maximum
Consignes de Sécurité	- FCC Classe B, CE Classe B, VCCI-II, UL, cUL, TÜV, BSMI

Appendices

Mode Compatible

Mode	Résolution	(Analogique)	
		Fréquence V. (Hz)	Fréquence H. (kHz)
VESA VGA	640 X 350	85	37.9
VESA VGA	640 X 400	85	37.9
VESA VGA	640 X 480	60	31.5
VESA VGA	640 X 480	72	37.9
VESA VGA	640 X 480	75	37.5
VESA VGA	640 X 480	85	43.3
VESA VGA	720 X 400	85	37.9
SVGA	800 X 600	56	35.2
SVGA	800 X 600	60	37.9
SVGA	800 X 600	72	48.1
SVGA	800 X 600	75	46.9
SVGA	800 X 600	85	53.7
VESA XGA	1024 X 768	43	35.5
VESA XGA	1024 X 768	60	48.4
VESA XGA	1024 X 768	70	56.5
VESA XGA	1024 X 768	75	60.0
VESA XGA	1024 X 768	85	68.7
* VESA SXGA	1280 X 1024	60	63.98
* VESA SXGA	1280 X 1024	75	79.98
MAC LC13"	640 X 480	66.66	34.98
MAC II 13"	640 X 480	66.68	35
MAC 16"	832 X 624	74.55	49.725
MAC 19"	1024 X 768	75	60.24
* MAC	1152 X 870	75.06	68.68
MAC G4	640 X 480	60	31.35
MAC G4	640 X 480	120	68.03
MAC G4	1024 X 768	120	97.09
I MAC DV	640 X 480	117	60
I MAC DV	800 X 600	95	60
I MAC DV	1024 X 768	75	60



Remarque : “*”
compression d’image
par ordinateur.

FCC Notice

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.



Trademarks

Trademarks are the rights of their respective owners.