










Table des Matières

Table des Matières	1
Notice d'Utilisation	2
<i>Précautions</i>	<i>2</i>
Introduction	4
<i>Caractéristiques du Produit</i>	<i>4</i>
<i>Aperçu de l'Emballage</i>	<i>5</i>
<i>Aperçu du Produit</i>	<i>6</i>
<i>Unité Principale</i>	<i>6</i>
<i>Panneau de Contrôle</i>	<i>7</i>
<i>Ports de Connexion</i>	<i>7</i>
<i>Télécommande sans fil à fonctions complètes</i>	<i>8</i>
Installation	9
<i>Connecter le Projecteur</i>	<i>9</i>
<i>Allumer/Eteindre le Projecteur</i>	<i>10</i>
<i>Allumer le Projecteur</i>	<i>10</i>
<i>Eteindre le Projecteur</i>	<i>11</i>
<i>Témoin d'Avertissement</i>	<i>11</i>
<i>Régler l'Image Projetée</i>	<i>12</i>
<i>Régler la Hauteur du Projecteur</i>	<i>12</i>
<i>Régler le Zoom/Mise au point du Projecteur</i>	<i>13</i>
<i>Régler la Taille de l'Image Projetée</i>	<i>13</i>
Contrôles Utilisateur	14
<i>Panneau de Contrôle & Télécommande</i>	<i>14</i>
<i>Menus d'Affichage à l'Ecran</i>	<i>16</i>
<i>Utilisation</i>	<i>16</i>
<i>Langue</i>	<i>17</i>
<i>Toutes Images</i>	<i>18</i>
<i>Image Ordina.</i>	<i>20</i>
<i>Image Vidéo</i>	<i>21</i>
<i>Gestion</i>	<i>22</i>
<i>PIP : Image en Image</i>	<i>24</i>
Appendices	25
<i>Dépannage</i>	<i>25</i>
<i>Remplacer la lampe</i>	<i>28</i>
<i>Spécifications</i>	<i>29</i>
<i>Mode Compatible</i>	<i>30</i>

Notice d'Utilisation

Précautions

Suivez les avertissements, précautions et entretiens, tels qu'ils sont recommandés dans ce guide utilisateur, afin de prolonger la durée de vie de votre matériel.

-  **Avertissement-** Ne regardez pas dans l'objectif. La lumière éblouissante pourrait vous blesser les yeux .
-  **Avertissement-** Afin de diminuer le risque d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas le produit à la pluie ou à l'humidité.
-  **Avertissement-** N'ouvrez pas et ne démontez pas le produit à cause des risques d'électrocution.
-  **Avertissement-** Quand vous remplacez la lampe, laissez refroidir l'appareil, et suivez les instructions pour le remplacement.
-  **Avertissement-** Ce produit détectera lui-même la durée de vie de la lampe. Pensez à remplacer la lampe quand les messages d'avertissements apparaissent.
-  **Avertissement-** Réinitialisez la fonction "Réinitialiser heure(s)" dans le menu "Gestion" de l'Affichage d'Ecran après avoir remplacé le module de la lampe (reportez-vous à la page 22).
-  **Avertissement-** Avant d'éteindre le produit, laissez tourner le ventilateur de refroidissement pendant quelques minutes.
-  **Avertissement-** Quand vous connectez le projecteur à l'ordinateur, commencez par allumer le projecteur.
-  **Avertissement-** Quand la lampe arrive en fin de vie, elle grillera en émettant un claquement. Si cela se produit, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures énumérées dans "Remplacer la Lampe".

Notice d'Utilisation

A Faire:

- ❖ Eteignez l'appareil avant de le nettoyer.
- ❖ Utilisez un chiffon doux imprégné d'un détergeant léger pour nettoyer le boîtier de l'affichage.
- ❖ Débranchez la prise d'alimentation de la prise de courant CA si l'appareil ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée.

A ne pas faire:

- ❖ Boucher les fentes et ouvertures sur l'appareil, destinées à la ventilation.
- ❖ Utiliser des produits de nettoyages abrasifs, des cires ou des solvants pour nettoyer l'appareil.
- ❖ Utiliser l'appareil dans les conditions suivantes:
 - Dans un environnement extrêmement chaud, froid ou humide.
 - Dans des endroits soumis à la poussière ou la saleté.
 - Près de tout ustensile générant un fort champ magnétique.
 - Placer face au soleil

Introduction

Caractéristiques du Produit

Ce produit est un projecteur 0.7" DLP™ à puce unique XGA. Ses caractéristiques remarquables sont énumérées ci-dessous:

- ◆ XGA véritable, pixels adressables 1024 x 768
- ◆ Conception compacte 0.95 kgs (2.1 lbs)
- ◆ Technologie à puce unique DLP™
- ◆ Compatible NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM et TVHD
- ◆ Télécommande sans fil à fonctions complètes
- ◆ Menu d'affichage d'écran multilingue convivial
- ◆ Correction trapézoïdale électronique avancée et image en plein écran redimensionnable de haute qualité.
- ◆ Panneau de contrôle convivial
- ◆ Compression SXGA et redimensionnement VGA, SVGA
- ◆ Lampe P-VIP remplaçable par l'utilisateur de 120 Watts
- ◆ Compatible Mac

Introduction

Aperçu de l'Emballage

Ce projecteur est livré avec tous les éléments présentés ci-dessous. Vérifiez que votre appareil est complet. Contactez votre vendeur immédiatement si quelque chose manquait.



Projecteur avec cache d'objectif



Cordon d'Alimentation



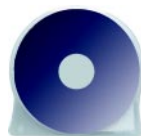
Câble VGA



Câble S-Vidéo



Câble Vidéo Composite



Guide Utilisateur



Mallette de Transport



Télécommande



Batterie



Mise en Route Rapide



Carte de Garantie

Introduction

Aperçu du Produit

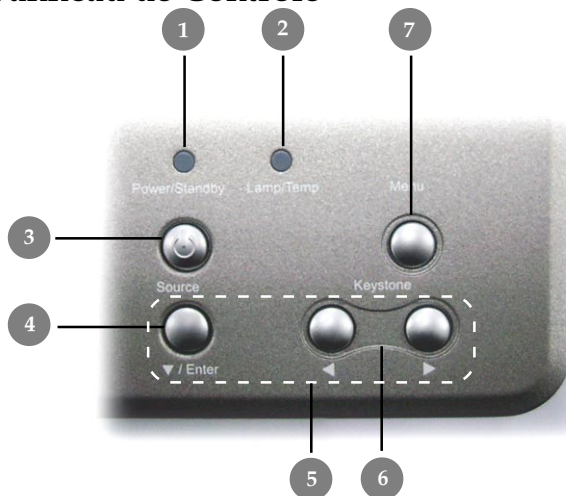
Unité Principale



1. Bague de Mise au Point
2. Bague de Zoom
3. Bouton Elévateur
4. Objectif Zoom
5. Récepteur de Télécommande
6. Ports de Connexion
7. Connecteur d'Alimentation & Interrupteur d'Alimentation
8. Panneau de Contrôle

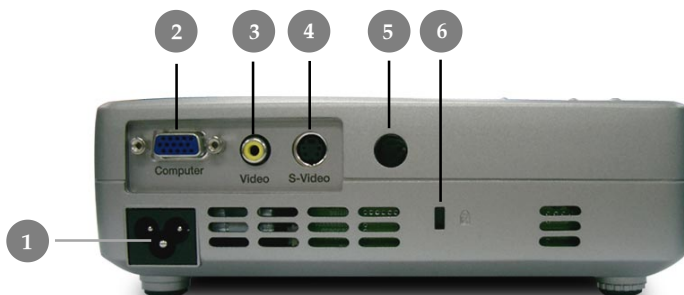
Introduction

Panneau de Contrôle



1. Témoin lumineux d'Alimentation
2. Témoin d'Avertissement
3. Marche
4. Source
5. Touches de Sélection de Direction et Entrée
6. Correction Trapèze
7. Menu (Activé/Désactivé)

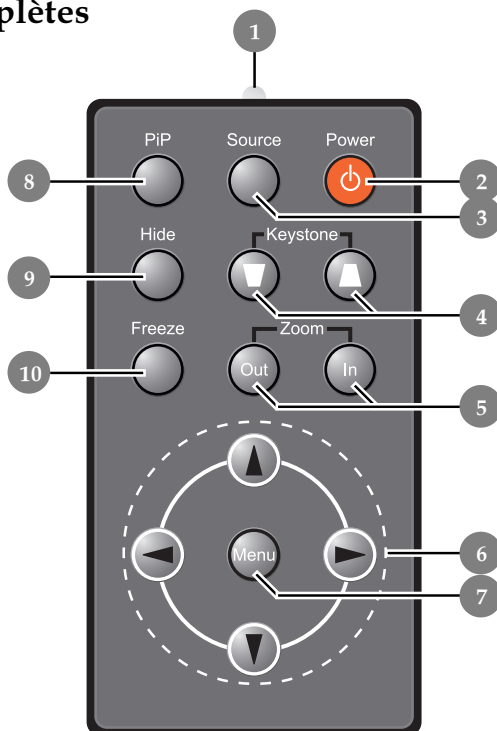
Ports de Connexion



1. Connecteur d'Alimentation
2. Connecteur vidéo signal analogique PC/TVHD/Composant
3. Connecteur d'entrée de Vidéo Composite
4. Connecteur d'entrée de S-Video
5. Récepteur de Télécommande
6. Trou de Verrouillage Kensington™

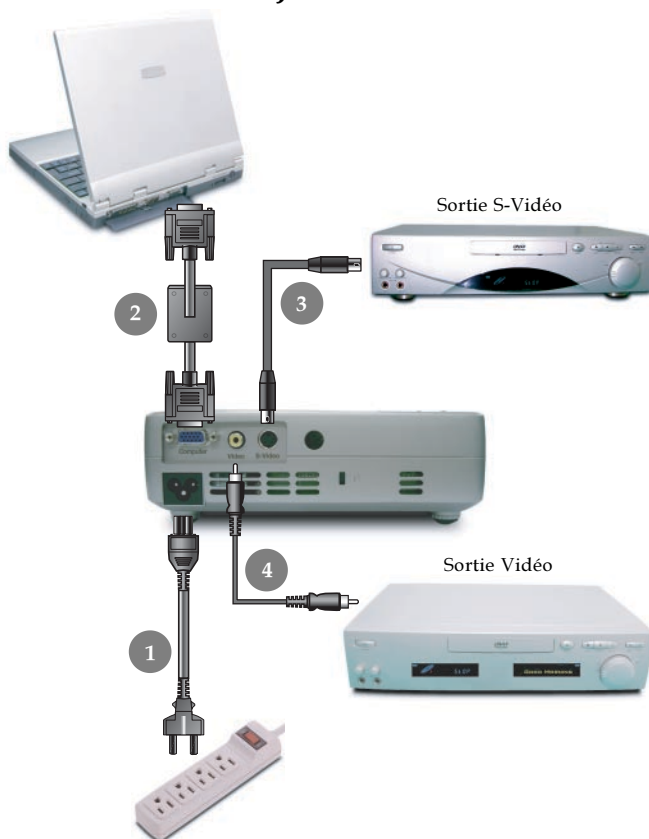
Introduction

Télécommande sans fil à fonctions complètes



1. Témoin Lumineux de Transmission
2. Marche
3. Source
4. Correction Trapèze
5. Zoom Arrière / Zoom Avant
6. Touches de sélection dans Quatre Directions
7. Menu (Activé/Désactivé)
8. PIP (Image en Image)
9. Masquer
10. Figér

Connecter le Projecteur



1. Cordon d'Alimentation
2. Câble VGA
3. Câble S-Vidéo
4. Câble Vidéo Composite

❖ Pour vous assurer que le projecteur fonctionne correctement avec votre ordinateur, veuillez configurer le mode d'affichage de votre carte graphique pour ajuster sa résolution sur une valeur inférieure ou égale à 1024 X 768. Assurez-vous que la synchronisation du mode d'affichage est compatible avec le projecteur. Reportez-vous à la section "Modes Compatibles" page 30.

Installation

Allumer/Eteindre le Projecteur

Allumer le Projecteur

1. Retirer le cache de l'objectif.❶
2. Assurez vous que le cordon d'alimentation et le câble de signal soient correctement connectés.
3. Allumez la lampe en appuyant sur le bouton "Marche" situé sur le Panneau de Contrôle.❷

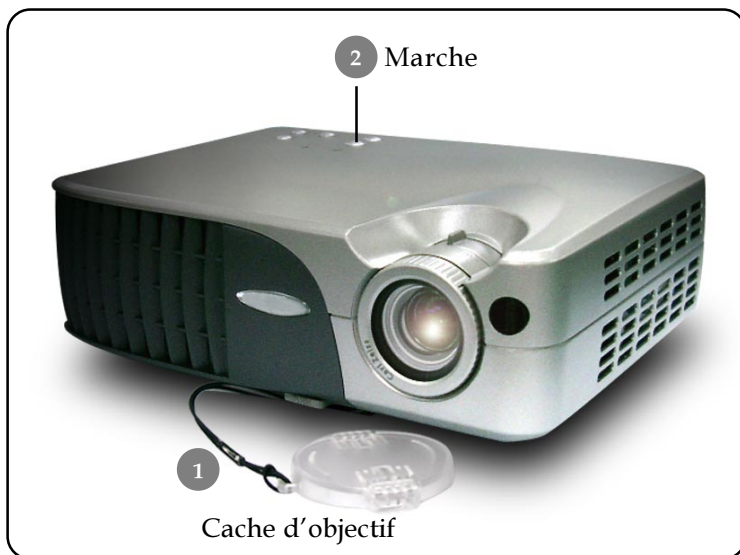
L'écran de démarrage s'affichera pendant 20 secondes et le témoin d'Alimentation/Veille clignotera en **vert**.

Quand l'écran de démarrage disparaît, le témoin d'Alimentation/Veille s'allumera en **vert**.

4. Allumez votre source (ordinateur, notebook, lecteur vidéo, etc.). Le projecteur détectera automatiquement votre source.
- ❖ Si l'écran affiche "Pas de Signal" , assurez-vous que les câbles de signal sont connectés correctement.
 - ❖ Si vous connectez plusieurs sources en même temps, utilisez le bouton "Source" sur la Télécommande ou sur le Panneau de Contrôle pour permuter.



❖ Commencez par allumer le projecteur, puis l'ordinateur.



Eteindre le Projecteur

1. Appuyez sur le bouton "Marche" pour éteindre la lampe du projecteur.
2. Après avoir appuyé sur le bouton "Marche", vous verrez apparaître un message "Eteindre la lampe?" sur l'affichage d'écran. Appuyez sur le bouton "Marche" à nouveau pour confirmer. Sinon le message disparaîtra au bout de 5 secondes.
3. Le témoin d'Alimentation/Veille clignote en **orange** pendant environ 40 secondes. Le projecteur s'éteindra automatiquement.
Si vous voulez allumer le projecteur, vous devez appuyer sur le bouton "Marche" dans les 40 secondes qui suivent le début du clignotement de l'indicateur.
4. Debranchez le cordon d'alimentation depuis la prise secteur et le projecteur.
5. N'allumez pas le projecteur immédiatement après l'avoir éteint.

Témoin d'Avertissement

- ❖ *Quand le témoin d'avertissement s'allume en rouge, cela indique que le projecteur a surchauffé. Le projecteur s'éteindra automatiquement.*
- ❖ *Quand le témoin d'avertissement clignote en rouge (par intervalles de 0.5 seconde), cela indique que la lampe a un problème, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant, et contactez votre vendeur ou notre centre de réparation.*
- ❖ *Quand le témoin d'avertissement clignote en rouge (par intervalles d'une seconde), cela indique un problème interne, arrêtez d'utiliser le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant, et contactez votre vendeur ou notre centre de réparation.*
- ❖ *Quand le témoin d'avertissement clignote en orange, cela indique que le refroidissement rapide est en cours. Cela n'a rien d'anormal, et vous pouvez continuer à utiliser le projecteur pour votre présentation.*

Installation

Régler l'Image Projetée

Régler la Hauteur du Projecteur

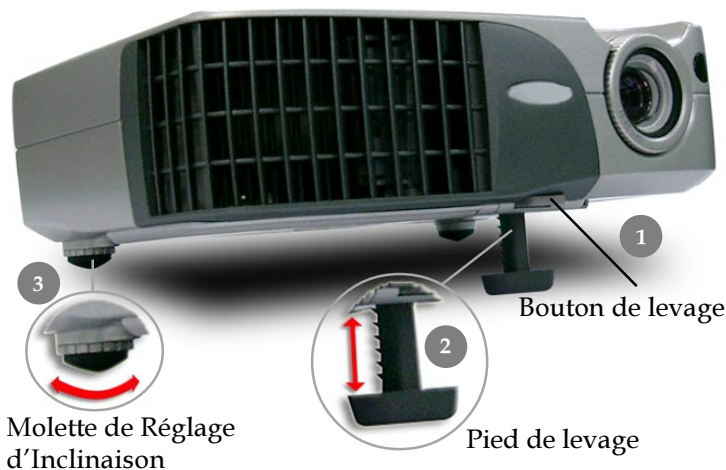
Le projecteur est équipé d'un pied de levage pour ajuster la hauteur du projecteur.

Pour élever le projecteur :

1. Appuyez sur le bouton de levage ❶.
2. Elevez le projecteur de l'angle d'affichage désiré ❷, puis relâchez le bouton pour verrouiller le pied de levage dans sa position.
3. Utilisez ❸ pour régler avec précision l'angle d'affichage.

Pour abaisser le projecteur :

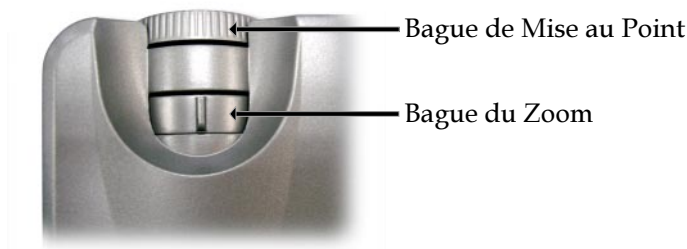
1. Appuyez sur le bouton de levage.
2. Abaissez le projecteur, puis relâchez le bouton pour verrouiller le pied de levage en position.
3. Utilisez ❸ pour régler avec précision l'angle d'affichage.



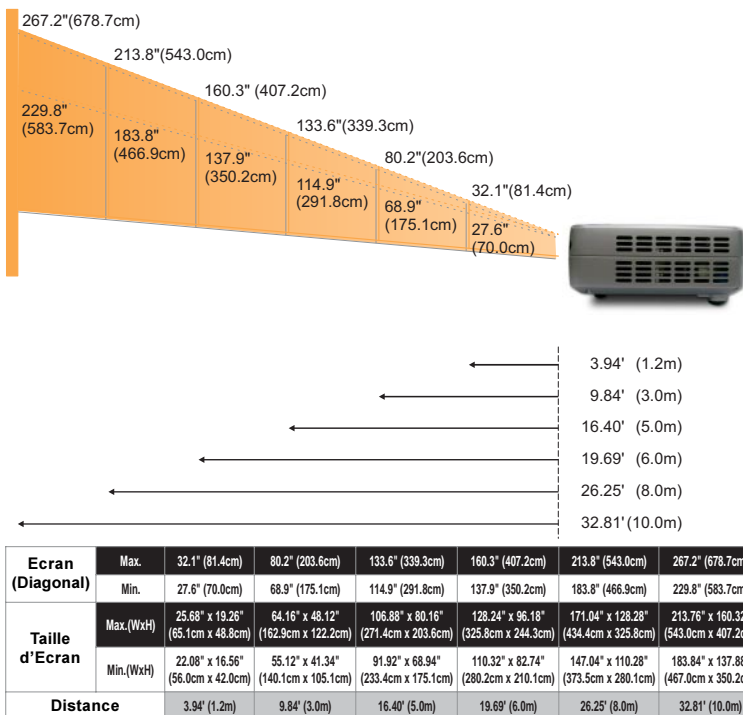
Installation

Régler le Zoom/Mise au point du Projecteur

Vous pouvez régler la bague du zoom pour agrandir/réduire. Pour faire la mise au point de l'image, tournez la bague de mise au point jusqu'à ce que l'image soit nette. Le projecteur fera la mise au point à une distance allant de 1.2m à 10.0m (3.94 pieds à 32.81 pieds).



Régler la Taille de l'Image Projetée



❖ Ce schéma est seulement destiné à servir de référence à l'utilisateur.

Contrôles Utilisateur

Panneau de Contrôle & Télécommande

Vous avez deux façons de contrôler les fonctions: Télécommande et Panneau de Contrôle.

Panneau de Contrôle



Télécommande



Utiliser le Panneau de Contrôle

Marche

- ▶ Reportez-vous à la section "Allumer/Eteindre le Projecteur" page 10~11.

Source

- ▶ Appuyez sur "Source" pour choisir les sources RVB, Composant-p, Composant-i, S-Vidéo, Vidéo Composite et HDTV.

Menu

- ▶ Appuyez sur "Menu" pour ouvrir les menus d'affichage d'écran (OSD). Pour quitter l'OSD, appuyez à nouveau sur le bouton "Menu".

Trapèze ◀▶

- ▶ Corrige la distorsion de l'image due à l'inclinaison du projecteur. (±16 degrés)

Touches de Sélection de Direction

- ▶ Utilisez ▼◀▶ pour sélectionner les éléments ou utilisez ◀▶ pour procéder aux réglages de votre sélection.

Entrée

- ▶ Confirmez votre sélection d'éléments.

Contrôles Utilisateur

Utiliser la Télécommande

Marche

- ▶ Reportez-vous à la section “Allumer/Eteindre le Projecteur” page 10~11.

Source

- ▶ Appuyez sur “Source” pour choisir les sources RVB, Composant-p, Composant-i, S-Vidéo, Vidéo Composite et HDTV.

PiP

- ▶ Affiche le menu “PiP” sur l’Affichage d’Ecran (OSD).

Trapèze /

- ▶ Corrige la distorsion de l’image due à l’inclinaison du projecteur. (±16 degrés)

Masquer

- ▶ Appuyez sur le bouton “Masquer” pour masquer l’image, appuyez à nouveau pour reprendre l’affichage de l’image.





Zoom Avant / Zoom Arrière

- ▶ Appuyez sur le bouton “Avant” de la fonction zoom pour agrandir une image de l’écran de projection.
- ▶ Appuyez sur le bouton “Arrière” de la fonction zoom pour réduire l’image zoomée.

Figer

- ▶ Appuyez sur le bouton “Figer” pour faire un arrêt sur l’image à l’écran.

Touches de Sélection Quatre Directions

- ▶ Utilisez     pour sélectionner les éléments ou pour réaliser des réglages pour votre sélection.

Menu

- ▶ Appuyez sur “Menu” pour ouvrir les menus d’affichage d’écran (OSD). Pour quitter l’OSD, appuyez à nouveau sur le bouton “Menu”.

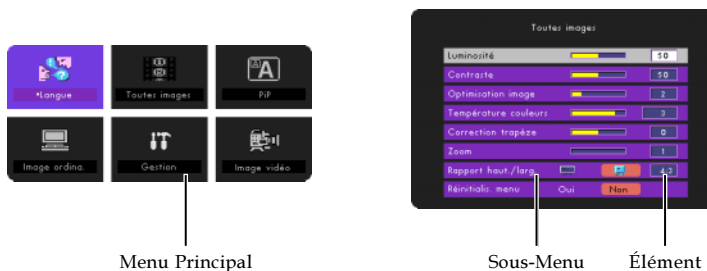
Contrôles Utilisateur

Menus d’Affichage à l’Ecran

Le projecteur possède des menus d’Affichage à l’Ecran (OSD) multilingue vous permettant de régler l’image et de réaliser une grande variété de paramétrages. Le projecteur détectera automatiquement la source.

Utilisation

1. Pour ouvrir le menu OSD, appuyez sur le bouton “Menu” sur la Télécommande ou sur le Panneau de Contrôle.
2. Quand l’OSD est affiché, appuyez sur la touche ◀ ou ▶ pour sélectionner les éléments principaux.
Lors de la sélection sur une page particulière, appuyez sur la touche “Enter / ▼” (Entrée/▼) pour entrer dans le sous-menu.
3. Appuyez sur la touche ▲ ou ▼ pour sélectionner l’élément désiré et ajustez le paramétrage avec la touche ◀ ou ▶.
4. Sélectionnez l’élément à ajuster suivant dans le sous-menu et réglez comme décrit dans la partie 3. ci-dessus.
5. Appuyez sur le bouton “Menu” pour confirmer, et l’écran reviendra au menu principal directement.
6. Pour quitter l’OSD, appuyez à nouveau sur le bouton “Menu”. Le menu OSD se fermera et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.



Contrôles Utilisateur

Mode Ordinateur / Vidéo



Langue

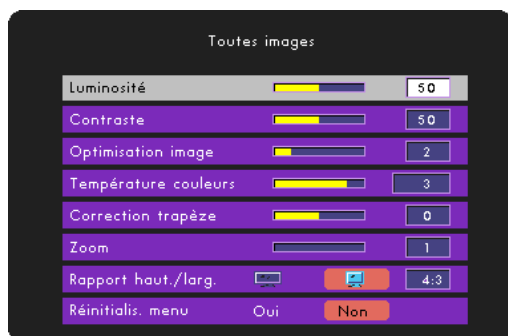
Langue

Vous pouvez afficher le menu OSD multilingue. Utilisez la touche ▲ et ▼ pour sélectionner votre langue préférée.

Appuyez sur le bouton "Menu" pour finaliser la sélection.

Contrôles Utilisateur

Mode Ordinateur / Vidéo



Toutes Images

Luminosité

Réglage de la luminosité de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour éclaircir l'image.

Contraste

Le contraste contrôle le degré de différence entre les parties les plus sombres et les plus claires de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer le contraste.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter le contraste.

Optimisation Image

L'option Optimisation image peut être réglée de 0 à 10. Cliquez sur la barre coulissante pour régler.

- ▶ Un réglage sur 10 donne une luminosité et un contraste maximum.
- ▶ Un réglage sur 0 donne une qualité de reproduction des couleurs maximale.

Température Couleurs

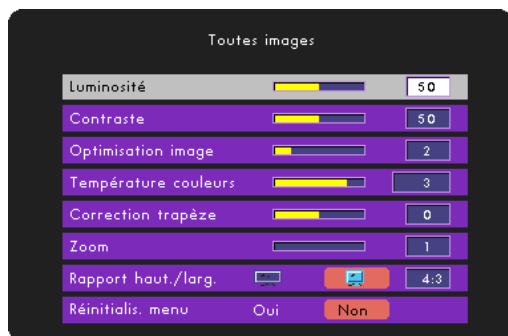
Régler la température de couleur. Avec une température plus élevée, l'écran paraît plus froid, avec une température plus faible, l'écran paraît plus chaud.

Correction Trapèze

Corrige la distorsion de l'image due à l'inclinaison de la projection. (±16 degrés)

Contrôles Utilisateur

Mode Ordinateur / Vidéo



Toutes Images

Zoom

- ▶ Appuyez sur ◀ pour réduire l'image zoomée.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour agrandir une image de l'écran de projection.

Rapport Haut./Larg.

Vous pouvez sélectionner cette fonction pour ajuster votre type de rapport d'aspect désiré.

Réinitialis. Menu

Choisissez "Oui" pour rétablir les paramètres d'affichage de ce menu à leurs paramètres d'usine par défaut.

Contrôles Utilisateur

Mode Ordinateur

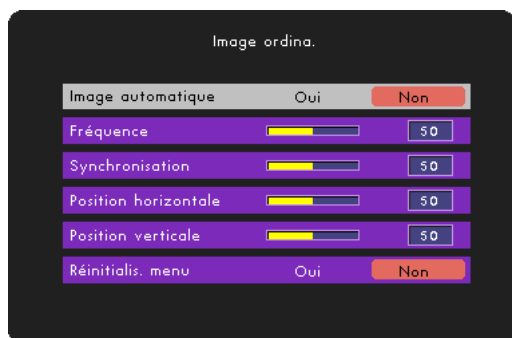


Image Ordina.

Image Automatique

Le projecteur ajustera automatiquement la fréquence, le suivi, la position horizontale et verticale. Avec la plupart des sources de signaux, Image Automatique donne les meilleurs résultats.

Fréquence

“Fréquence” sert à modifier la fréquence des données d’affichage pour qu’elle corresponde à celle de la carte graphique de votre ordinateur. Quand vous rencontrez une barre scintillante verticale, utilisez cette fonction pour procéder au réglage.

Synchronisation

Choisissez l’élément “Synchronisation” pour synchroniser la temporisation de signal de l’affichage avec celui de la carte graphique. Quand vous rencontrez une image instable et scintillante, utilisez cette fonction pour la corriger.

Position Horizontale

- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l’image vers la gauche.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l’image vers la droite.

Position Verticale

- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l’image vers le bas.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l’image vers le haut.

Réinitialis. Menu

Choose “Oui” to return the display parameters on this menu to their factory default settings.

Contrôles Utilisateur

Mode Vidéo

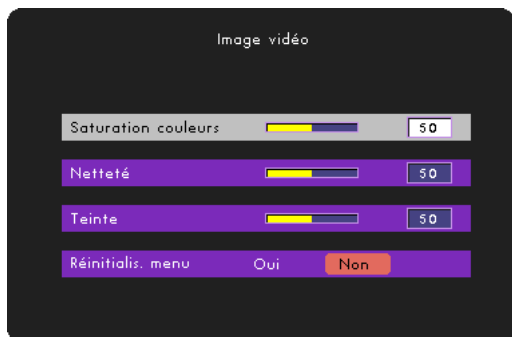


Image Vidéo

Saturation Couleurs

Le paramétrage de couleur ajuste une image vidéo depuis le noir et blanc à une couleur complètement saturée.

- Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité de couleur dans l'image.
- Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de couleur dans l'image.

Netteté

Réglage de la netteté de l'image.

- Appuyez sur ◀ pour diminuer la netteté.
- Appuyez sur ▶ pour augmenter la netteté.

Teinte

La teinte ajuste l'équilibre de couleur du rouge et du vert.

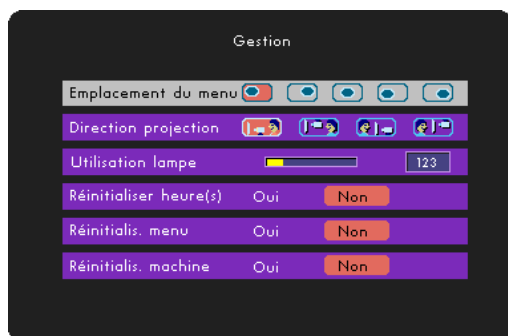
- Appuyez sur ◀ pour augmenter la quantité de vert de l'image.
- Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de rouge de l'image.

Réinitialis. Menu

Choisissez "Oui" pour rétablir les paramètres d'affichage de ce menu à leurs paramètres d'usine par défaut.

Contrôles Utilisateur

Mode Ordinateur / Vidéo



Gestion

Emplacement du Menu

Choisissez l'emplacement du Menu sur l'écran d'affichage.

Direction Projection



Bureau-Avant

Le réglage par défaut d'usine.



Bureau-Arrière

Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur inverse l'image de sorte que vous pouvez projeter l'image derrière un écran translucide.



Plafond-Avant

Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur renverse l'image pour une projection montée au plafond.



Plafond-Arrière

Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur inverse l'image et la renverse à la fois. Vous pouvez projeter à partir de derrière un écran translucide avec une projection montée au plafond.

Utilisation Lampe

Affiche le temps d'utilisation écoulé de la lampe (en heures).

Réinitialiser heure(s)

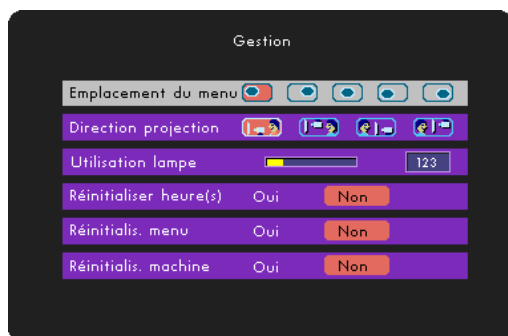
Réinitialiser le paramétrage de la lampe seulement quand la nouvelle lampe est installée.

Réinitialis. Menu

Choisissez "Oui" pour rétablir les paramètres d'affichage de ce menu à leurs paramètres d'usine par défaut.

Contrôles Utilisateur

Mode Ordinateur / Vidéo



Gestion

Réinitialis. Machine

Choisissez “Oui” pour rétablir les paramètres d’affichage (excepté les Heures de Lampe) sur tous les menus à leurs paramètres d’usine par défaut.

Contrôles Utilisateur

Mode Ordinateur



PIP : Image en Image

PIP

Choisissez “Oui” pour activer l’écran PIP.

Emplacement du PIP

Choisissez la position d’écran PIP sur l’écran d’affichage.

Source de Commutation PIP

Choisissez la source d’entrée du projecteur sur l’écran PIP.

Réinitialis. Menu

Choisissez “Oui” pour rétablir les paramètres d’affichage de ce menu à leurs paramètres d’usine par défaut.



❖ L'OSD ne comporte pas un menu de PIP sous le mode Vidéo.

Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du projecteur, reportez-vous à ce qui suit. Si le problème persiste, contactez votre vendeur local ou notre service client.

Problème : Aucune image n'apparaît à l'écran.

- ▶ Vérifiez que tous les câbles et les cordons d'alimentation sont correctement connectés comme décrit dans la section "Installation".
- ▶ Vérifiez que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
- ▶ Vérifiez si la lampe de projection a été correctement installée. Reportez-vous à la section "Remplacer la lampe".
- ▶ Vérifiez que vous avez retiré le cache de l'objectif et que le projecteur est allumé.

Problème : Image partielle, qui défile ou mal affichée.

- ▶ Appuyez sur la fonction "Image Automatique" dans le menu "Image Ordina." de l'Affichage d'Ecran (OSD).
- ▶ Si vous utilisez un PC:

Si la résolution de votre ordinateur est supérieure à 1024 x 768. Suivez les étapes énoncées ci-dessous pour réinitialiser la résolution.

Pour Windows 3.x:

1. Dans le Gestionnaire de Programmes de Windows, cliquez sur l'icône "Paramétrage de Windows" dans le groupe Principal.
2. Vérifiez que le paramétrage de la résolution de votre affichage est inférieure ou égale à 1024 x 768.

Pour Windows 95, 98, 2K, XP:

1. Ouvrez l'icône "Poste de Travail", le répertoire "Panneau de Configuration", et double cliquez sur l'icône "Affichage".
2. Sélectionnez l'onglet "Paramètres".
3. Dans la "Zone d'Ecran" vous trouverez le paramétrage de résolution. Vérifiez que le paramétrage de résolution est inférieur ou égal à la résolution 1024 x 768.

Si le projecteur ne projette toujours pas l'image complète, vous devrez aussi changer l'affichage du moniteur que vous utilisez. Reportez-vous aux étapes suivantes.

Appendices

4. Suivez les étapes 1~2 ci-dessus. Cliquez sur le bouton "Propriétés Avancées".
 5. Sélectionnez le bouton "Modifier" sous l'onglet "Moniteur".
 6. Cliquez sur "Afficher tous les périphériques". Puis sélectionnez "Types de moniteur standard" dans la boîte "Fabricants"; choisissez le mode de résolution dont vous avez besoin dans la boîte "Modèles".
 7. Vérifiez que le paramétrage de résolution de l'affichage du moniteur est inférieur ou égal à 1024 x 768.
- ▶ Si vous utilisez un Notebook:
 1. Vous devez tout d'abord réaliser les étapes de paramétrage de résolution de l'ordinateur, décrites ci-dessus.
 2. Permuter l'affichage du Notebook sur le mode "affichage externe seulement" ou "TRC seulement".
 - ▶ Si vous rencontrez des difficultés pour changer de résolution ou que votre moniteur se fige, redémarrez tout l'équipement et le projecteur.

Problème : L'écran du Notebook ou du PowerBook n'affiche pas votre présentation.

- ▶ Si vous utilisez un Notebook:
Certains Notebook peuvent désactiver leur propre écran quand un second périphérique d'affichage est utilisé. Chacun d'eux a sa propre façon d'être réactivé. Reportez-vous à la documentation de l'ordinateur pour les informations détaillées.
- ▶ Si vous utilisez un Apple PowerBook:
Dans les Panneaux de Contrôle, ouvrez Affichage PowerBook pour sélectionner Miroir Vidéo "Activé".

Problème : L'image est instable ou scintillante

- ▶ Utilisez "Synchronisation" pour la corriger.
- ▶ Changez le paramétrage de couleur du moniteur à partir de votre ordinateur.

Problème: L'image présente des barres verticales scintillantes

- ▶ Utilisez "Fréquence" pour procéder au réglage.
- ▶ Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour le rendre compatible avec le produit.

Appendices

Problème : La mise au point de l'image n'est pas bonne

- ▶ Ajustez la Bague de Mise au Point sur l'objectif du projecteur.
- ▶ Assurez-vous que l'écran de projection se situe dans la plage de distance requise de 1.2m (3.94ft.)~10.00m (32.81ft.) du projecteur.

Problème : L'écran est étiré quand vous affichez des DVD 16:9.

Le projecteur détectera lui-même automatiquement les DVD 16:9 et ajustera le rapport d'aspect par numérisation de l'écran entier avec le paramétrage par défaut de 4:3.

Si le projecteur est toujours étiré, vous aurez aussi besoin de régler le rapport d'aspect en vous reportant à ce qui suit:

- ▶ Sélectionnez le type de rapport d'aspect de 4:3 sur votre lecteur DVD si vous lisez des DVD 16:9.
- ▶ Si vous n'arrivez pas à sélectionner le type de rapport d'aspect de 4:3 sur votre lecteur DVD, veuillez sélectionner la fonction d'Affichage à l'Ecran (OSD) de 4:3 du projecteur pour votre affichage.

Problème : L'Image est inversée.

- ▶ Pour sélectionner "Gestion" dans l'OSD et ajuster la direction projection.

Problème : La lampe grille et émet un claquement

- ▶ Quand la lampe atteint sa fin de vie, elle grillera et émettra un claquement fort. Si cela se produit, le projecteur ne se remettra pas en route tant que le module de la lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures dans la section "Remplacer la Lampe".

Appendices

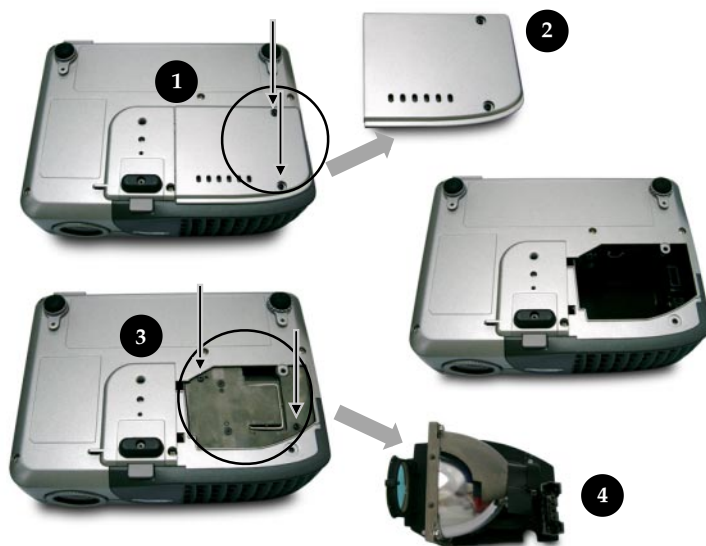
Remplacer la lampe

Le projecteur détectera lui-même la durée de vie de la lampe. Il vous affichera un message d'avertissement "La lampe a été utilisée pendant plus de 1400 heures. Il serait préférable d'en acheter une de rechange." Quand vous voyez ce message, contactez votre vendeur local ou le centre de réparation pour faire changer la lampe dès que possible.



⚠ Avertissement :
Le compartiment de lampe est chaud!
Laissez-le refroidir avant de changer la lampe!

Vérifiez que le projecteur a refroidi pendant au moins 30 minutes avant de changer la lampe.



⚠ Avertissement :
Pour diminuer le risque de blessure corporelle, ne faites pas tomber le module de lampe et ne touchez pas l'ampoule. L'ampoule peut se briser et causer des blessures si vous la faites tomber.

Procédure de Remplacement de Lampe:

1. Éteignez le projecteur en appuyant sur le bouton Marche.
2. Laissez refroidir le projecteur pendant au moins 30 minutes.
3. Débranchez le cordon d'alimentation.
4. Utilisez un tournevis pour retirer les vis du cache. ❶
5. Retirez le cache. ❷
6. Retirez les 2 vis du module de lampe. ❸
7. Retirez le module de lampe. ❹

Pour remplacer le module de lampe, suivez les étapes précédentes en sens inverse.

Appendices

Spécifications

Modulateur de Lumière	- Technologie DLP™ à Puce Unique
Lampe	- Lampe P-VIP 120W Remplaçable par l'Utilisateur
Nombre de Pixels	- 1024 pixels(H) X 768 lignes(V)
Couleurs Affichables	- 16.7M de couleurs
Objectif de Projection	- F/2.8~3.1 f=25.8~30.0mm avec 1.16x zoom
Taille d'Ecran de Projection	- 27.6"~267.2" (70.0cm~678.7cm)Diagonal
Distance de Projection	- 1.2m~10.00m (3.94~32.81 pieds)
Compatibilité Vidéo	- Compatible NTSC/NTSC 4.43/PAL/PAL-M/ PAL-N/SECAM et TVHD
Fréquence H.	- Capacité Vidéo Composite & S-Video
Fréquence V.	- Balayage horizontal 15kHz~100kHz
Alimentation	- Rafraîchissement vertical 43Hz~120Hz
Connecteur E/S	- Entrée CA Universelle 100~240V ; Fréquence d'Entrée 50-60Hz
	- Alimentation: Socket d'entrée d'alimentation CA
	- Entrée Ordinateur: Un D-Sub à 15 broches pour un analogique/ composant et HDTV.
	- Entrée Vidéo: Une entrée RCA vidéo Composite Une entrée S-Video
Poids	- 0.95 kgs (2.1 lbs.)
Dimensions (L x H x P)	- 198x148x57 mm (7.8x5.9x2.2 pouces)
Environnement	- Température de Fonctionnement: 41°F~95°F (5°C~ 35°C) Humidité: 80% maximum
	- Température de Stockage: -4°F~140°F (-20°C~60°C) Humidité: 80% maximum
Consignes de Sécurité	- FCC Class B,CE Class B,VCCI-II,UL,cUL,TÜV-GS, CCC, PSE, IRAM, C-Tick, MIC, ICES

Appendices

Mode Compatible

Mode	Résolution	(Analogique)	
		Fréquence V. (Hz)	Fréquence H. (kHz)
VESA VGA	640 X 350	70	31.5
VESA VGA	640 X 350	85	37.9
VESA VGA	640 X 400	85	37.9
VESA VGA	640 X 480	60	31.5
VESA VGA	640 X 480	72	37.9
VESA VGA	640 X 480	75	37.5
VESA VGA	640 X 480	85	43.3
VESA VGA	720 X 400	70	31.5
VESA VGA	720 X 400	85	37.9
SVGA	800 X 600	56	35.2
SVGA	800 X 600	60	37.9
SVGA	800 X 600	72	48.1
SVGA	800 X 600	75	46.9
SVGA	800 X 600	85	53.7
VESA XGA	1024 X 768	43.4	35.5
VESA XGA	1024 X 768	60	48.4
VESA XGA	1024 X 768	70	56.5
VESA XGA	1024 X 768	75	60.0
VESA XGA	1024 X 768	85	68.7
* VESA SXGA	1152 X 864	70	63.8
* VESA SXGA	1152 X 864	75	67.5
* VESA SXGA	1152 X 864	85	77.1
* VESA SXGA	1280 X 960	60	60
* VESA SXGA	1280 X 960	75	75
* VESA SXGA	1280 X 1024	43	46.4
* VESA SXGA	1280 X 1024	60	63.98
* VESA SXGA	1280 X 1024	75	79.98
MAC 16"	832 X 624	74.55	49.725
MAC 19"	1024 X 768	75	60.24
* MAC	1152 X 870	75.06	68.68
MAC G4	640 X 480	60	31.35
MAC G4	640 X 480	120	68.03
MAC G4	1024 X 768	120	97.09
I MAC DV	640 X 480	117	60
I MAC DV	800 X 600	95	60
I MAC DV	1024 X 768	75	60
* I MAC DV	1152 X 870	75	68.49
* I MAC DV	1280 X 960	75	75



Remarque : “*”
compression d’image
par ordinateur.