X1a MULTI-USE PERFORMANCE

Téléchargé sur www.lampe-videoprojecteur.info

USER'S GUIDE









Avertissement FCC

97070

ne aux

ational

les

ted.

Remarque : Cet appareil a été testé et certifié conforme aux limites définies pour un appareil numérique de classe B, en vertu de l'article 15 des réglementations de la FCC. Ces limitations ont été conçues afin d'assurer une protection raisonnable contre toute interférence nuisible pour une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut rayonner de l'énergie à haute fréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut créer des interférences avec les communications radio. Cependant, il n'existe aucune garantie qu'il ne se produira pas d'interférence dans une installation particulière. Si cet équipement cause des interférences à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en arrêtant puis en mettant l'équipement en marche, l'utilisateur est encouragé à tenter d'y remédier en prenant l'une (ou plusieurs) des mesures suivantes :

- réorienter ou déplacer l'antenne de réception ;
- augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur ;
- brancher l'équipement dans une prise connectée à un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché ;
- consulter le vendeur ou un technicien radio/télévision qualifié pour obtenir de l'aide

Canada

Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme ICES-003 du Canada. Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Approbations d'organismes

UL, CUL, NOM, IRAM, GOST, C-tick

D'autres approbations propres à d'autres pays peuvent s'appliquer. Veuillez vous reporter à l'étiquette d'homologation du produit.

InFocus se réserve le droit de modifier les offres et les spécifications des produits à tout moment sans préavis.

Si vous êtes un utilisateur chevronné des systèmes de projection, utilisez la fiche de *démarrage rapide* qui accompagne le projecteur. Pour des détails complets sur le branchement et le fonctionnement du projecteur, reportezvous à ce mode d'emploi. Les versions électroniques multilingues de ce mode d'emploi se trouvent sur le CD inclus et sur notre site Internet.

Le site Internet propose également des spécifications techniques (calculatrice interactive de taille d'image, commandes d'activation d'un ordinateur portable, brochage des connecteurs, glossaire, fiche de données du produit), un magasin Internet pour l'achat d'accessoires et une page pour l'inscription en ligne.

prises ecteur

rés

er les ou de

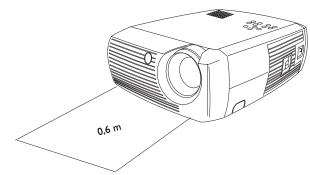
rette

d'arrêt. rebut

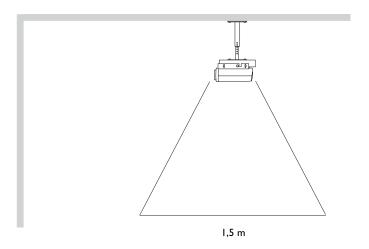
z-vous sée. Ce ure. ns et

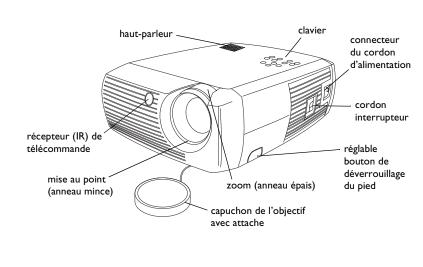
e.org. e de

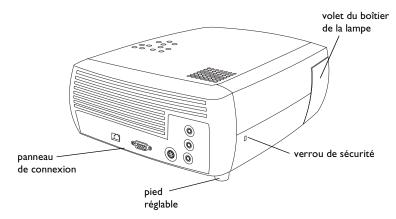
e de ect de ır la



Ne placez rien (ni personnes ni objets) sur 0,6 m le long de l'avant du projecteur. Pour un montage au plafond, cette longueur doit être de 1,5 mètres.







us, sa

00x600 reils

age

ı, les

e, des

68 en

rédia,

ement. ure du

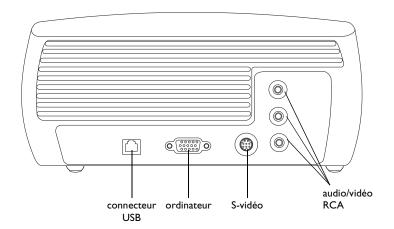
la liste le

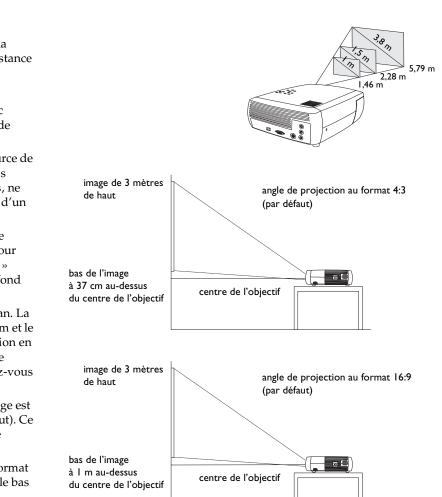
ternet

les

iption.

vidéo :





7

pour

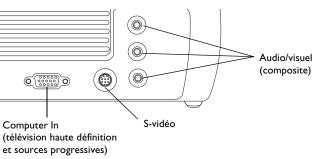
es appareils

ous souhaitez utiliser pour obtenir la meilleure résolution de vos dispositifs d'entrée, O (progressifs et entrelacés), les appareils de télévision haute définition (formats de on standard et ceux télévision par satellite, les camescopes, les jeux vidéo (progressifs et

l'ordinateur compris avec le projecteur à partir d'un ordinateur à l'entrée d'ordinateur 'un câble USB de l'ordinateur au projecteur pour faire avancer les diapositive dans une installation de l'ordinateur et du projecteur.

e connecteur de sortie à raccorder au projecteur. Si votre appareil vidéo dispose de aluations de la qualité (avec I étant la plus élevée et 3 la moins élevée) sont les suivantes :

ition, le connecteur (VESA) d'ordinateur du projecteur doit être utilisé (repéré par sources progressives doivent être gérées par le connecteur VESA du projecteur. Le port n adaptateur composant vers S-vidéo. Avec les sources progressives, utilisez un



Fixez au connecteur de l'adaptateur ou au connecteur étiqueté sur le projecteur	Pour des instructions d'installation, voir	Commentaires
Vidéo composite ou S-vidéo	Raccordement vidéo composite, page 17. Raccordement S-vidéo, page 17.	Non destiné aux sources progressives (p.ex. la télévision haute définition). Voir page 10.
Vidéo composite ou S-vidéo	Raccordement vidéo composite, page 17. Raccordement S-vidéo, page 17.	Non destiné aux sources progressives (p.ex. la télévision haute définition). Voir page 10.
Vidéo composite ou S-vidéo	Raccordement vidéo composite, page 17. Raccordement S-vidéo, page 17.	Non destiné aux sources progressives (p.ex. la télévision haute définition). Voir page 10.

e

e

Fixez au connecteur de l'adaptateur ou au connecteur étiqueté sur le projecteur	Pour des instructions d'installation, voir	Commentaires
Entrée ordinateur (Computer In) Entrée d'ordinateur via l'adaptateur en option VESA vers composant	Raccordement VESA, page 18. Raccordement de composant vidéo, page 18.	Pas pour le composant 480i
Entrée d'ordinateur via l'adaptateur en option VESA vers composant	Raccordement de composant vidéo, page 18.	Pas pour le composant 480i
Entrée ordinateur (Computer In) Entrée d'ordinateur via l'adaptateur en option VESA vers composant	Raccordement VESA, page 18. Raccordement de composant vidéo, page 18.	Pas pour le composant 480i
Entrée ordinateur (Computer In) Entrée d'ordinateur via l'adaptateur en option VESA vers composant	Raccordement VESA, page 18. Raccordement de composant vidéo, page 18.	Pas pour le composant 480i

éo

éo

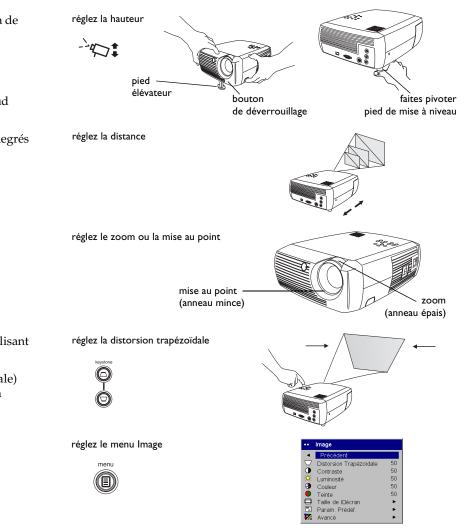
raccordez le câble de l'ordinateur Si ter le sortie chetez branchez le câble d'alimentation sur le agne branchez le câble audio blanc **(**) 田 raccordez le câble USB tTM en câble eur. La olus

П

ır retirez le capuchon de l'objectif r en basculez l'interrupteur général ine démarrez votre ordinateur s le cas du de leur activez le port externe de l'ordinateur portable touche du moniteur che de ou touche LCD/CRT ole llée. ouver touche FN -

12

iche



a

ous e un aît. rect а

b

Add New Hardware Wizzerd

This viscad searches for new drivers for.

Plug and Play Monitor

A device driver is a collineare program that makes a hardware device woll.

Carrol Med Cancel

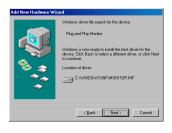
allez



lext. rimé,

re

d



JSB

ge

USB

ır USB

possibilité d'utiliser 4:3 (pour utiliser tout l'écran) ou Natif (pour un mappage direct des pixels) pour le contenu 4:3. Les films anamorphiques n'apparaissent correctement que si le lecteur DVD est défini pour sortir sur une télévision 16:9.

écran 4:3 écran 16:9 Ne pas utiliser Mode 4:3 Mode 16:9 Mode natif (NTSC seulement)

copes,

n. Les Vous on à

ent le dans

ur par

ge. Les

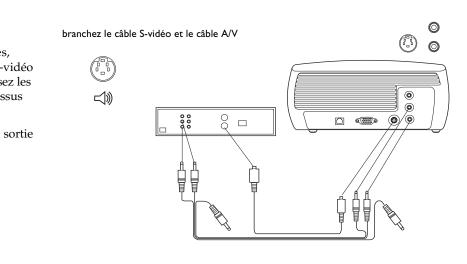
i vous eront 'est jetées apart e le

'écran

4:3,

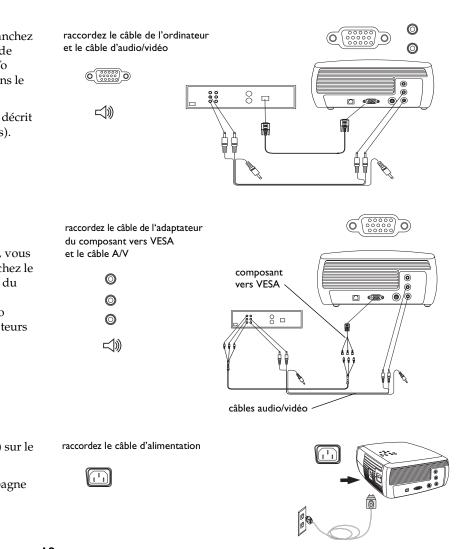
es les de eil

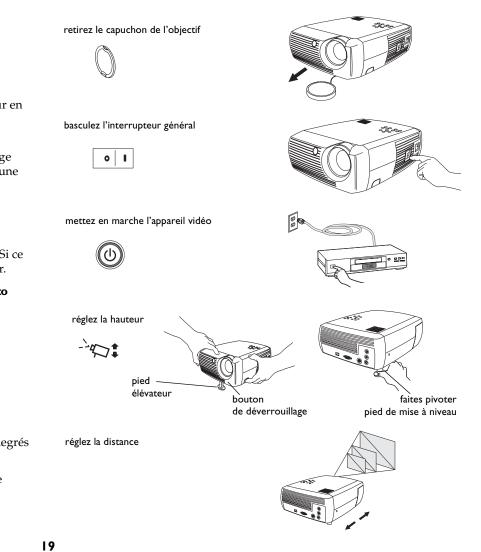
0 0 connectez le câble A/V ır de 0 ans le **G** D **(** che eur de 0000 estant ge sur est de

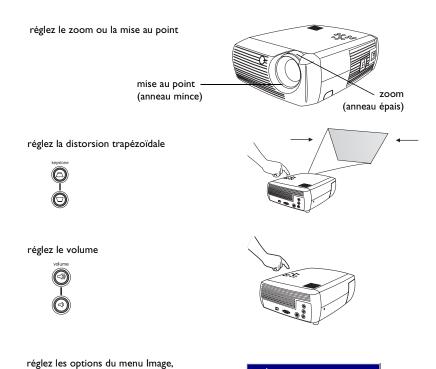


17

ssus







écran s et ces

incluant Taille d'écran

lisant

et

tre

Dépannage de l'installation

Si votre image s'affiche correctement sur l'écran, passez à la section suivante. Si ce n'est pas le cas, prenez certaines mesures pour corriger l'installation.

Le voyant lumineux situé en haut du projecteur indique l'état du projecteur ; il vous aidera dans vos interventions.

Tableau I : Comportement du voyant lumineux et signification associée

C		
Couleur et comportement du voyant lumineux	Signification	
vert continu	L'interrupteur d'alimentation est sur marche et le logiciel est initialisé ou le projecteur a été éteint au moyen de la télécommande en option.	
vert clignotant	L'interrupteur général a été positionné sur marche et le logiciel initialise le projecteur ou le projecteur est en phase d'arrêt et les ventilateurs tournent pour refroidir la lampe.	
rouge clignotant voir page 45 pour de plus amples informations	Une panne de ventilateur ou de lampe s'est produite. Vérifiez que les évents ne sont pas bouchés, (voir page 28). Arrêtez le projecteur et attendez une minute avant de le remettre en route. Si le projecteur a dépassé la limite de service de la lampe (page 42), remplacez-la et remettez en route le compteur. Contactez l'assistance technique si le problème persiste.	
rouge continu	Erreur inconnue : veuillez vous adresser à l'assistance technique.	

Les tableaux suivants dressent la liste des problèmes les plus courants. Dans certains cas, plusieurs solutions possibles sont données. Essayez les solutions dans l'ordre où elles vous sont présentées. Une fois le problème résolu, vous pouvez ignorer les autres solutions.

stème

de

ran

int e et Cette

en

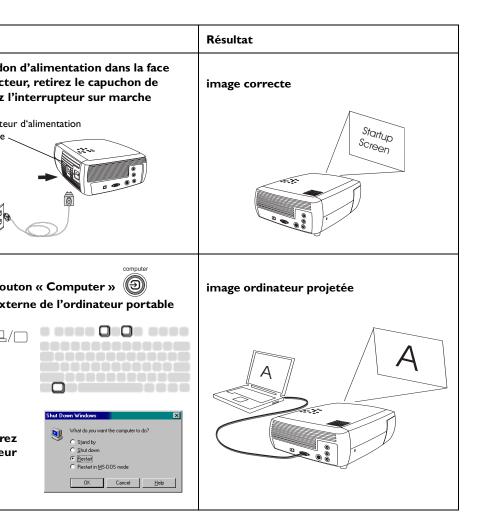
pour

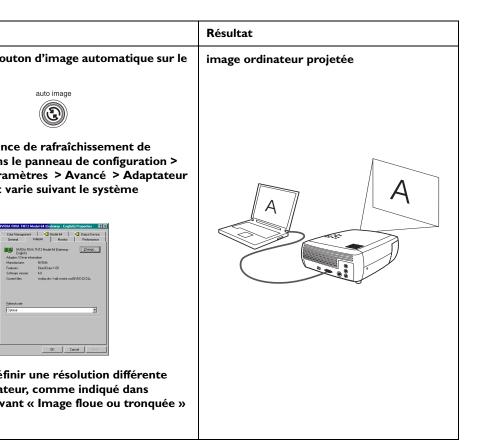
d'arrêt r), la

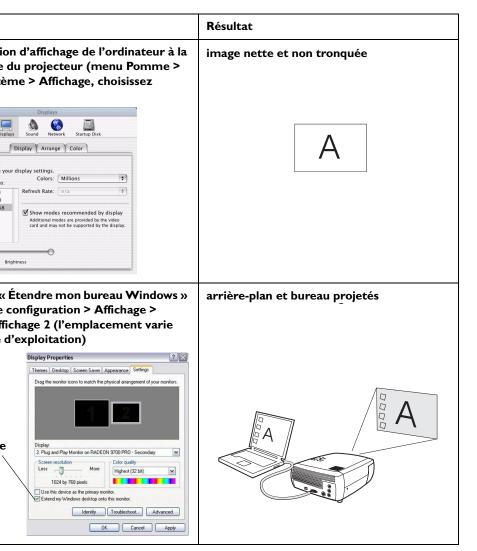
eur que le

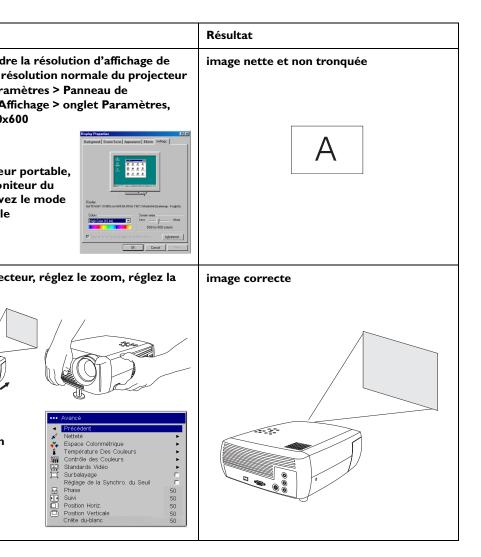
(1)

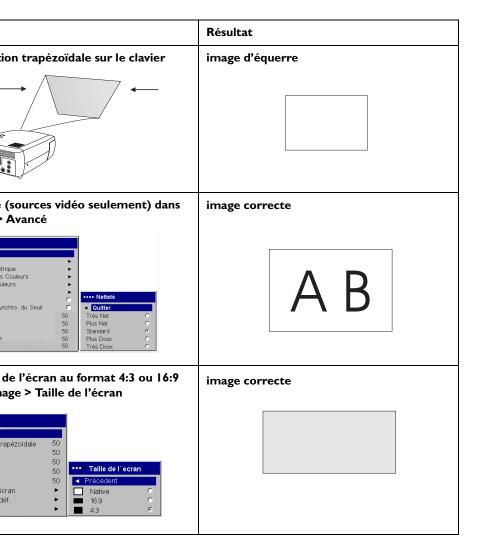
re le

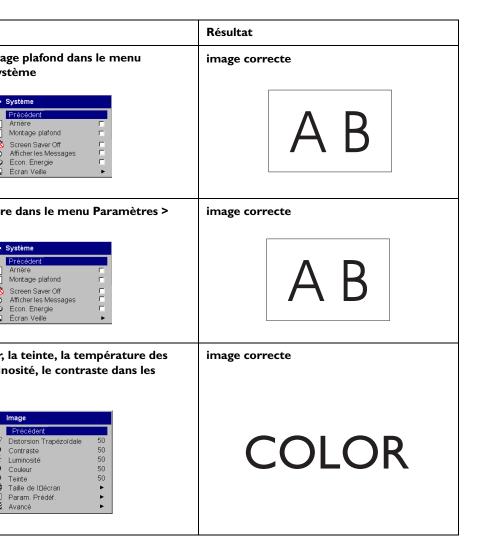




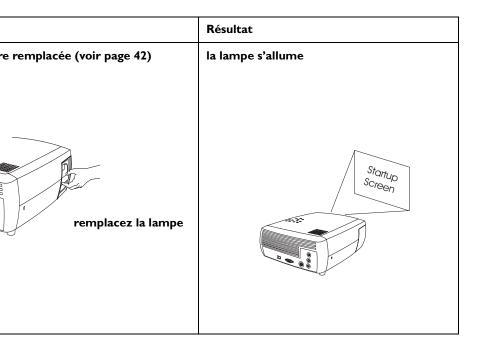








	Résultat
age à cristaux liquides interne sur portable	une vidéo incorporée est lue correctement
	AB
n obstacle ne bloque les évents, ecteur et laissez-la refroidir une	la lampe s'allume
	Startup Screen

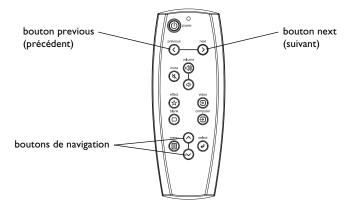


-nous. ur des

de s vous u de le ler ition

eut

Les boutons **Previous** (Précédent) et **Next** (Suivant) permettent de naviguer dans la présentation PowerPoint en étant en mode Diaporama. Raccordez le connecteur USB situé sur le câble (fourni) de l'ordinateur à votre ordinateur pour utiliser ces boutons. L'Assistant Ajout de nouveau matériel peut apparaître si vous effectuez cette opération pour la première fois. Voir page 15 pour des détails sur le chargement des pilotes USB.



Dépannage de la télécommande

- Assurez-vous que les piles sont installées selon la bonne orientation et qu'elles ne sont pas déchargées.
- Pointez bien la télécommande en direction du projecteur ou de l'écran et non pas vers l'ordinateur, et restez dans le rayon de portée de la télécommande (4,5 m). Pour optimiser les résultats, orientez la télécommande vers l'écran.
- Si vous essayez de faire avancer des diapositives PowerPoint, vérifiez que le câble USB est bien raccordé. Si vous utilisez un câble USB, vérifiez que les pilotes adéquats sont installés.

nande, r le e piles

s à

nande

he teur ral sur

ne pour ors

tème t le ns les

uter

ge 40) ; ur, par uge 40

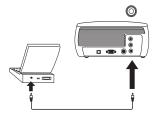
branchez le câble audio



ou la

le son réglez le volume



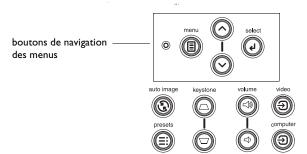




ıs en



les



Fonctions de présentation

Plusieurs fonctions facilitent les présentations. En voici un aperçu. Les détails sont donnés dans la section Menu.

- La touche Effet de la télécommande en option permet d'affecter différentes fonctions à la touche. L'effet par défaut est À propos qui affiche des informations sur le projecteur et la source active. Vous pouvez sélectionner Vide, Silence, Taille de l'écran, Source, Image Auto, Geler et À propos. Voir page 40 pour des détails. L'effet Geler permet de figer l'image affichée. C'est une fonction utile si vous souhaitez apporter des changements sur l'ordinateur à l'insu de votre auditoire. L'effet Masque permet de recouvrir d'un rideau noir une partie de l'image.
- La touche sans légende de la télécommande en option permet d'afficher un écran vide au lieu de la source active. Vous pouvez déterminer la couleur de cet écran (page 40).
- L'option de menu Logo Démarrage permet de changer l'écran de démarrage par défaut en un écran vide ou par défaut (page 40).
- Deux options, Écon. Énergie et Écran veille, arrêtent automatiquement le projecteur après quelques minutes d'inactivité ou d'affichage de l'écran noir. Ces fonctions aident à prolonger la durée de vie de la lampe (page 39).

ne sur e à ur

iieux à 38).

ans le

être en

ale

Personnalisation du projecteur

Vous pouvez adapter le projecteur à votre installation et à vos besoins spécifiques Voir page 39 à page 41 pour des détails sur ces fonctions.

- Pour la projection arrière, activez le mode Arrière dans le menu
 Paramètres > Système.
- Pour la projection au plafond, activez le mode Montage plafond dans le menu Paramètres > Système.
- Spécifiez la source que le projecteur doit vérifier en premier pour choisir la vidéo active au démarrage.
- Spécifiez la fonction de la touche Effect de la télécommande en option.
- Activez et désactivez les messages d'affichage du projecteur.
- Activez les fonctions d'économie d'énergie.
- Spécifiez les couleurs et les logos de démarrage pour l'écran vide.
- Spécifiez la langue de visualisation des menus.
- Enregistrez les paramètres pour la source active en tant que configuration prédéfinie.

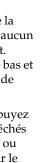
qui s Auto,

ouleur

ieux à

ffecter

.quée



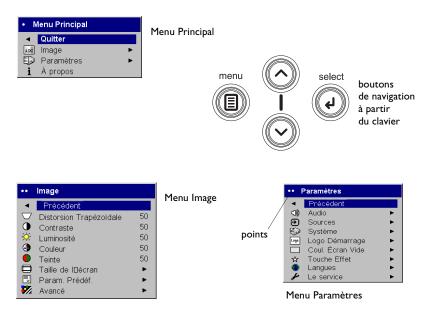
r le s pour ez au ler au oment

:e

(les

risé en

uand nt en r ource, éo



A propos

Heures Utilisation Lampe 123

Source Active Computer 1

Format Signal 1024x768 @ 72Hz

Version 2.1

Menu À propos

é en aleurs ur oit

es plus age.

partir

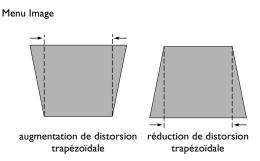
tion ources

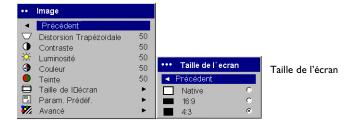
nages

rormat it 16:9.

<u>ś</u>.



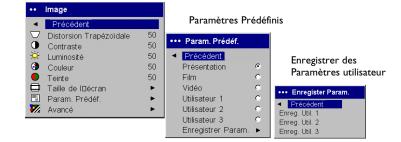




s, des rient entrée

ır

aque isine





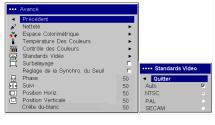
Netteté







Contrôle des Couleurs



Standards Vidéo

38

de

ın

Э.

sissez

nnez

elatif à

ır) des

nal

elon la ent pas er le cas,

AL ou

image

cteur

nez

rs

teur.

blancs

er un être ption.

que le

rouve le ar une DVD (pour

ce de ent en option

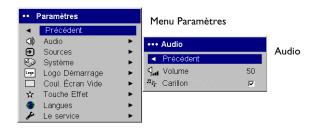
errière

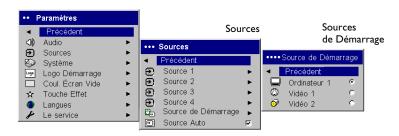
s rieur node un

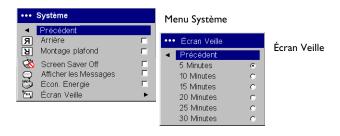
st reçu tes néral



ctivé.









e sans





Coul. Écran Vide





ur en



Touche Effet



Menu Langues

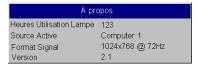
uyez

défaut.

ion de avoir Précédent
 Réglage Usine
 Réactiver Lampe
 Code du Service

Menu Service

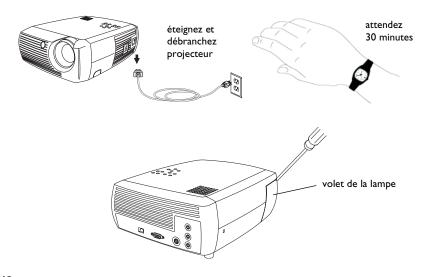
⁄e. à la



Menu À propos

A propos

Heures Utilisation Lampe 123 — Heures d'utilisation
Source Active Computer 1 de la lampe
Format Signal 1024x768 @ 72Hz
Version 2.1



jectif

t sur les f.

isé

ombre

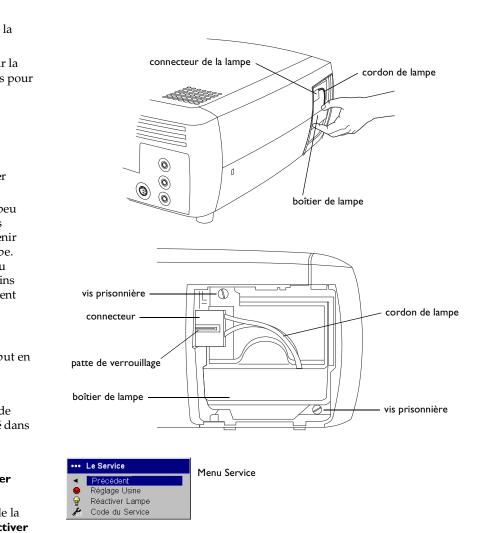
ée de

ne es

npes e pour ant le

nent.

npe ement espace



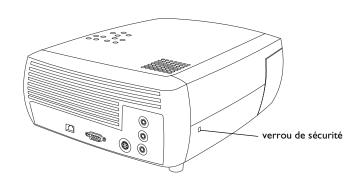
ıssière

le la vaisse sa yez-la ments

ez le tres. ge des lampe

deux écrans
(un de chaque
côté du logement
de la lampe)

ge par



Comportement du voyant Rouge et erreurs du projecteur

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, le voyant rouge clignote ; reportez-vous au **Tableau 3** pour déterminer la cause de cette anomalie. Une pause de deux secondes sépare chaque séquence de clignotements du voyant. Visitez notre site Internet pour plus de détails sur les codes d'erreur du voyant rouge.

Tableau 3:

Comportement du voyant rouge	Explication
Un (I) clignotement	La lampe ne s'allume pas après (5) tentatives. Vérifiez les connexions sur l'installation de la lampe et de son volet.
Deux (2) clignotements	Le compteur horaire d'utilisation de la lampe a dépassé la durée de vie prévue. Remplacez la lampe et remettez à zéro le compteur des heures d'utilisation de la lampe.
Trois (3) clignotements	Le projecteur s'est arrêté. Vérifiez que le volet de la lampe est bien fermé. Si le volet de la lampe est fermé, éteignez le projecteur, attendez une minute et mettez le projecteur en rouge. Si la lampe ne se rallume pas après une minute, remplacez-la. Contactez l'assistance technique (voir page 29) pour faire réparer la lampe si ce remplacement ne règle pas le problème.
Quatre (4) clignotements	Panne du ventilateur. Contactez l'assistance technique (voir page 29) pour faire réparer ou remplacer le ventilateur.
Cinq (5) clignotements	Le projecteur est en surchauffe. Vérifiez l'absence d'obstacle devant les évents d'aération. Contactez l'assistance technique (voir page 29) pour une réparation si le problème persiste alors que les évents d'aération ont été dégagés.