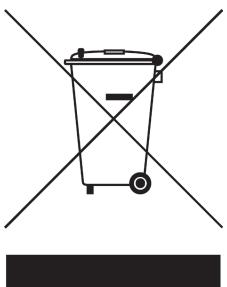


# Manuel pour

Projecteur Acer séries XD1170/XD1270/XD1280

## Instructions de mise au rebut

Ne jetez pas cet appareil électronique à la poubelle lors de sa mise au rebut.  
Pour minimiser la pollution et assurer une protection maximale de l'environnement global, veuillez la recycler.



U.S.A.

Pour des produits électroniques contenant un moniteur ou un affichage LCD/CRT, ou une lampe à haute pression à mercure:



Les lampes à l'intérieur de ce produit contiennent du mercure et doivent être recyclées ou traitées en accord avec les autorités locales, régionales ou nationales. Pour plus d'informations, contactez l'Alliance des Industries Electronique au [www.eiae.org](http://www.eiae.org). Pour des informations spécifiques au recyclage de la lampe, veuillez consulter le site [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).

# Table des Matières

Table des Matières .....	1
Notice d'Utilisation .....	2
Précautions.....	2
Introduction.....	4
Caractéristiques du Produit .....	4
Aperçu de l'Emballage.....	5
Aperçu du Produit .....	6
Unité Principale.....	6
Panneau de Contrôle .....	7
Ports de Connexion .....	8
Télécommande avec pointeur Laser.....	9
Installation .....	10
Connecter le Projecteur.....	10
Allumer/Eteindre le Projecteur.....	11
Allumer le Projecteur.....	11
Eteindre le Projecteur .....	12
Témoin d'Avertissement .....	12
Régler l'Image Projétée .....	13
Régler la Hauteur du Projecteur .....	13
Régler le Zoom/Mise au point du Projecteur.....	14
Régler la Taille de l'Image Projétée .....	14
Contrôles Utilisateur .....	15
Panneau de Contrôle & Télécommande .....	15
Menus d'Affichage à l'Ecran .....	19
Utilisation .....	19
Couleur ( Mode Ordinateur / Vidéo ) .....	20
Image (Mode Ordinateur / Vidéo) .....	22
Gestion ( Mode Ordinateur / Vidéo ) .....	24
Audio ( Mode Ordinateur / Vidéo ) .....	30
Minuteur ( Mode Ordinateur / Vidéo ) .....	31
Langue ( Mode Ordinateur / Vidéo ) .....	32
Appendices.....	33
Dépannage .....	33
Remplacer la lampe.....	37
Spécifications .....	38
Mode Compatible .....	40
Notices de régulation et de sécurité .....	41

# Notice d'Utilisation

## Précautions

*Suivez les avertissements, précautions et entretiens, tels qu'ils sont recommandés dans ce guide utilisateur, afin de prolonger la durée de vie de votre matériel.*

### Avertissement-

Ne regardez pas dans l'objectif. La lumière éblouissante pourrait vous blesser les yeux.

### Avertissement-

Afin de diminuer le risque d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas le produit à la pluie ou à l'humidité.

### Avertissement-

N'ouvrez pas et ne démontez pas le produit à cause des risques d'électrocution.

### Avertissement-

Quand vous remplacez la lampe, laissez refroidir l'appareil, et suivez les instructions pour le remplacement.

### Avertissement-

Ce produit détectera lui-même la durée de vie de la lampe. Pensez à remplacer la lampe quand les messages d'avertissements apparaissent.

### Avertissement-

Réinitialisez la fonction "Réinit de lampe" dans le menu "Gestion" de l'Affichage d'Ecran après avoir remplacé le module de la lampe (reportezvous à la page 26)

### Avertissement-

Avant d'éteindre le produit, laissez tourner le ventilateur de refroidissement pendant quelques minutes.

### Avertissement-

Quand vous connectez le projecteur à l'ordinateur, commencez par allumer le projecteur.

### Avertissement-

Ne pas utiliser le bouchon d'objectif lorsque le projecteur est en cours d'utilisation.

### Avertissement-

Quand la lampe arrive en fin de vie, elle grillera en émettant un claquement. Si cela se produit, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures énumérées dans "Remplacer la Lampe".

# Notice d'Utilisation

## A Faire:

- ❖ Eteignez l'appareil avant de le nettoyer.
- ❖ Utilisez un chiffon doux imprégné d'un détergeant léger pour nettoyer le boîtier de l'affichage.
- ❖ Débranchez la prise d'alimentation de la prise de courant CA si l'appareil ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée.

## A ne pas faire:

- ❖ Boucher les fentes et ouvertures sur l'appareil, destinées à la ventilation.
- ❖ Utiliser des produits de nettoyages abrasifs, des cires ou des solvants pour nettoyer l'appareil.
- ❖ Utiliser l'appareil dans les conditions suivantes:
  - Dans un environnement extrêmement chaud, froid ou humide.
  - Dans des endroits soumis à la poussière ou la saleté.
  - Près de tout ustensile générant un fort champ magnétique.
  - Placer face au soleil.

# Introduction

## Caractéristiques du Produit

*Ce produit est un projecteur 0,55" DLP™ à puce unique SVGA (XD1170) / XGA (XD1270, XD1280).*

*Ses caractéristiques remarquables sont énumérées ci-dessous:*

- ◆ SVGA véritable, pixels adressables 800 x 600 (pour la gamme XD1170 uniquement)
- ◆ XGA véritable, pixels adressables 1024 x 768 (pour la gamme XD1270, XD1280 uniquement)
- ◆ Technologie à puce unique DLP™
- ◆ Compatible NTSC 3.58/NTSC4.43/PAL/SECAM et HDTV(480i/ p, 576i/ p, 720p, 1080i)
- ◆ Raccordement DVI de haute technologie pour signal numérique avec fonction CPTCDH et supporte DVI 480p, 576p, 720p et 1080i (en option)
- ◆ Télécommande pour toutes les fonctions avec pointeur laser (à l'exception de la gamme XD1170/modes japonais)
- ◆ Menu d'affichage d'écran multilingue convivial
- ◆ Correction trapézoïdale numérique avancée et recadrage d'image de plein écran de haute qualité
- ◆ Panneau de contrôle convivial
- ◆ Compression SXGA+, SXGA, et redimensionnement VGA
- ◆ Compatible Mac

# Introduction

## Aperçu de l'Emballage

Ce projecteur est livré avec tous les éléments présentés cidessous. Vérifiez que votre appareil est complet. Contactez votre vendeur immédiatement si quelque chose manquait.



Projecteur avec cache d'objectif



Cordon d'Alimentation de 1,8m



Câble VGA de 1,8m



Câble Vidéo Composite de 1,8m



Câble USB 2,0m



Câble S-Vidéo 2,0m



Câble Audio Jack/Jack 2,0m



VGA vers Composant/  
Adaptateur HDTV



Télécommande



Batterie x 2



Mallette de Transport



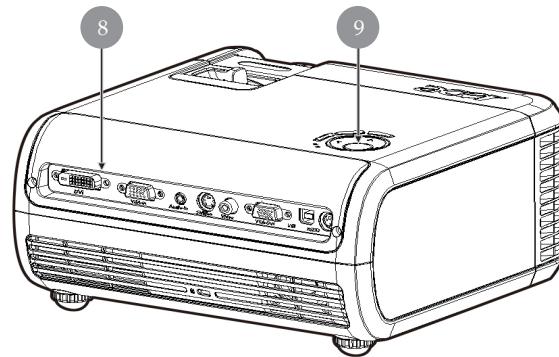
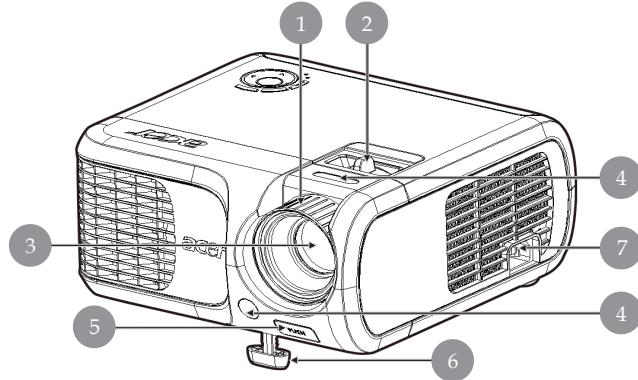
Manuel Utilisateur Rapide



Guide de Démarrage

# Introduction

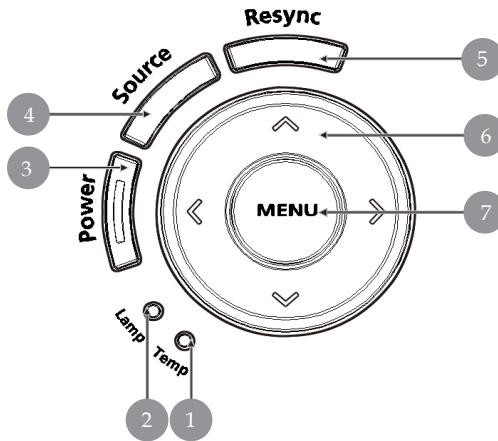
## Aperçu du Produit Unité Principale



- 
1. Fokussierungsring
  2. Bague de Zoom
  3. Objectif Zoom
  4. Récepteur de Télécommande
  5. Bouton Elévateur
  6. Pied de levage
  7. Prise de courant
  8. Ports de Connexion
  9. Panneau de Contrôle
-

# Introduction

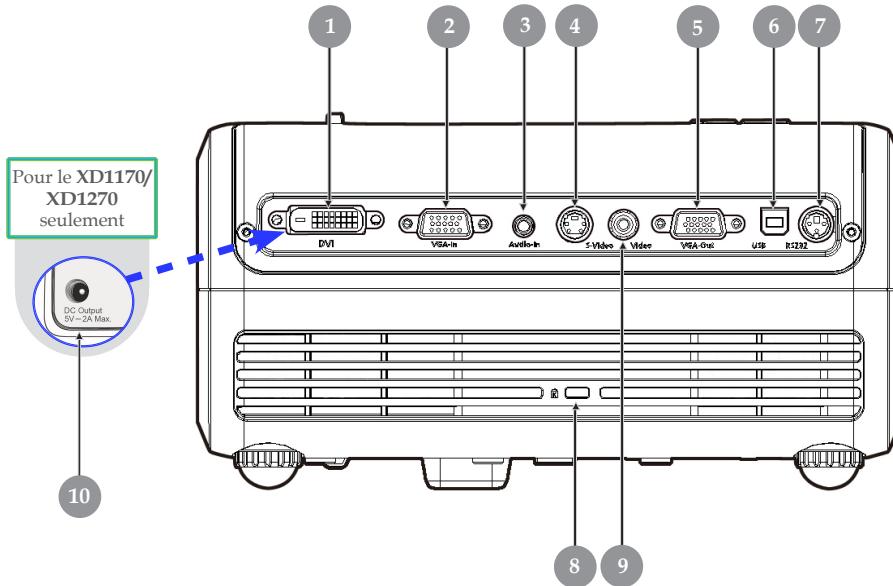
## Panneau de Contrôle



- 
1. LED d'Avertissement de Température
  2. LED d'Avertissement de Lampe
  3. DEL et indicateur d'alimentation (DEL d'alimentation)
  4. Source
  5. Resyncro
  6. Touches de sélection directionnelle
  7. Menu
-

# Introduction

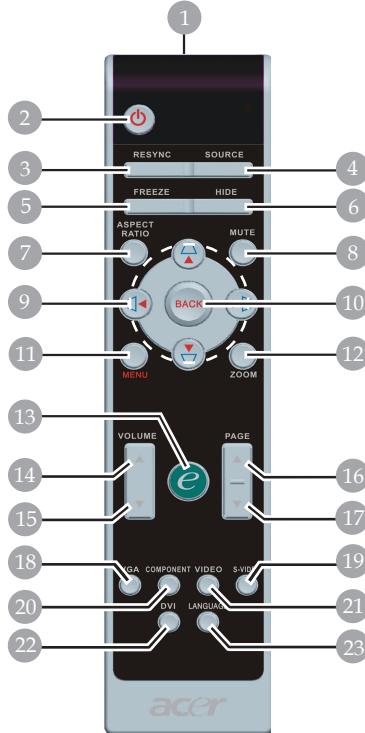
## Ports de Connexion



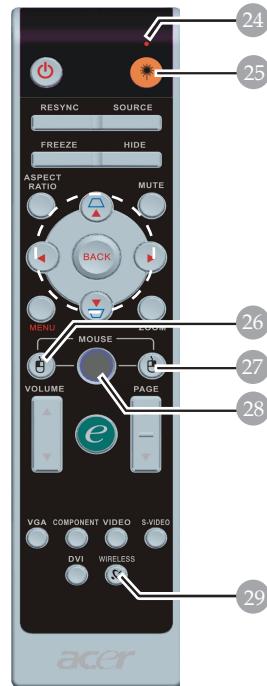
1. Connecteur d'entrée DVI (Pour signal Numérique avec fonction CPTCDH )(en option)
2. Connecteur signal analogique PC/HDTV/Vidéo composant
3. Connecteur d'entrée Audio
4. Connecteur d'entrée S-Video
5. Connecteur de sortie boucle moniteur (Sortie VGA)
6. Connecteur d'entrée USB
7. Connecteur RS232
8. Port pour verrou Kensington™
9. Connecteur d'entrée Vidéo Composite
10. Prise sortie CC 5V (pour le périphérique dongle fourni)  
(Pour le XD1170/XD1270 seulement)

# Introduction

## Télécommande avec pointeur Laser



pour la gamme de modèles XD1170/Japon

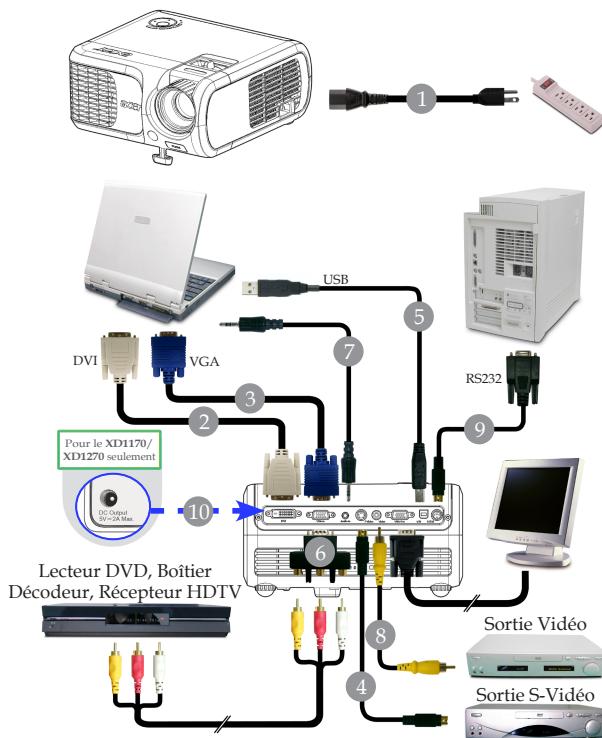


pour la gamme XD1270/XD1280

- |   |                              |
|---|------------------------------|
| 1. Pointeur Laser                                   | 15. Volume -                 |
| 2. Marche   | 16. Page précédente          |
| 3. Resyncro   | 17. Page suivante            |
| 4. Source   | 18. VGA                      |
| 5. Geler  | 19. S-Vidéo                  |
| 6. Masquer  | 20. Composant                |
| 7. Rapport hauteur/largeur                          | 21. Vidéo                    |
| 8. Muet   | 22. DVI                      |
| 9. Clef/Quatre touches de sélection directionnelles | 23. langue                   |
| 10. Retour  | 24. Témoin du Pointeur Laser |
| 11. Menu  | 25. Bouton laser             |
| 12. Zoom numérique                                  | 26. Clic gauche de la souris |
| 13. Touche Alimentation                             | 27. Clic droit de la souris  |
| 14. Volume +  | 28. Souris                   |
|   | 29. Sans fil                 |

# Installation

## Connecter le Projecteur



- |         |  |
|---------|--|
| 1.....  | Cordon d'Alimentation  |
| 2.....  | Câble DVI (Fonction Optionnelle)   |
| 3.....  | Câble VGA  |
| 4.....  | Câble S-Vidéo  |
| 5.....  | Câble USB  |
| 6.....  | VGA vers Composant/ Adaptateur HDTV  |
| 7.....  | Câble Audio Jack/Jack  |
| 8.....  | Câble Vidéo Composite  |
| 9.....  | Câble RS232  |
| 10..... | Prise sortie CC 5V pour le périphérique dongle fourni<br>(Pour le XD1170/XD1270 seulement) |

❖ Pour vous assurer que le projecteur fonctionne bien avec votre ordinateur, veuillez vous assurer que le mode d'affichage est bien compatible avec le projecteur. Reportez-vous à la section "Modes Compatibles" page 40.

# Installation

## Allumer/Eteindre le Projecteur

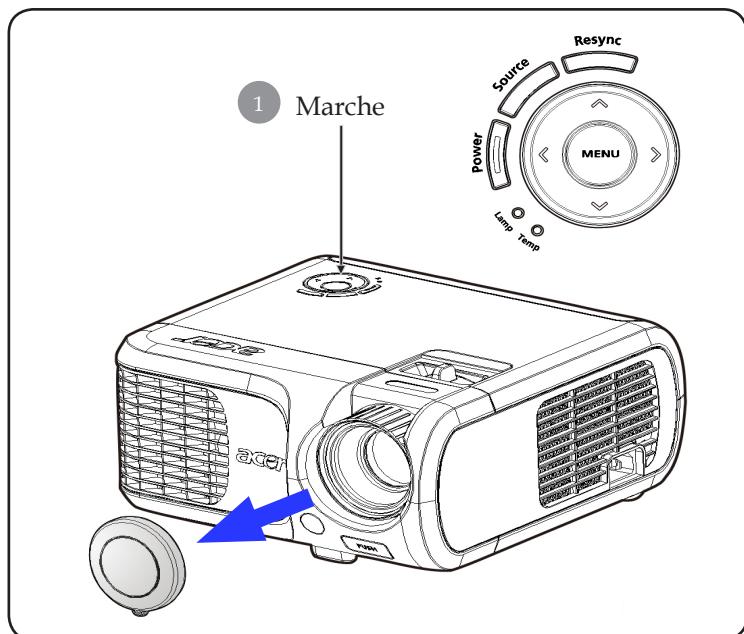
### Allumer le Projecteur

1. Retirer le cache de l'objectif.
2. Assurez vous que le cordon d'alimentation et le câble de signal soient correctement connectés. Le Témoin d'Alimentation clignotera en **rouge**.
3. Allumez la lampe en appuyant sur le bouton "Marche" situé sur le Panneau de Contrôle. Et le Témoin d'Alimentation deviendra **bleu**.**①**
4. Allumez votre source (ordinateur, notebook, lecteur vidéo, etc.). Le projecteur détectera automatiquement votre source.

- ❖ Si l'écran affiche "Pas de Signal", assurez-vous que les câbles de signal sont connectés correctement.
- ❖ Si vous connectez plusieurs sources en même temps, utilisez le bouton "Source" sur le Panneau de Contrôle pour permuter.



❖ Allumez le projecteur avant d'allumer la source.



# Installation

## Eteindre le Projecteur

1. Appuyez sur le bouton "Marche" pour éteindre l'ampoule du projecteur, vous verrez un message "Veuillez presser à nouveau le bouton d'alimentation pour terminer la procédure d'arrêt. Avertissement: NE PAS débrancher l'appareil lorsque le ventilateur du projecteur est toujours en train de fonctionner" sur l'affichage écran. Pressez à nouveau sur ce bouton pour confirmer. Sinon le message disparaîtra au bout de 5 secondes.
2. Les ventilateurs de refroidissement continuent à fonctionner pendant environ 30 secondes durant le cycle de refroidissement et la DEL de puissance clignotera **rapidement** en **rouge**. Lorsque la DEL de puissance clignote lentement, le projecteur est entré en mode de veille. Si vous voulez remettre le projecteur en marche, vous devez attendre que le projecteur aie terminé le cycle de refroidissement et soit entré en mode attente. Une fois qu'il est en mode attente, appuyez simplement sur le bouton "Marche" pour redémarrer le projecteur.
3. Debranchez le cordon d'alimentation depuis la prise secteur et le projecteur.
4. N'allumez pas le projecteur immédiatement après l'avoir éteint.

## Témoin d'Avertissement

- ❖ *Quand l'indicateur "LAMPE" devient rouge, le projecteur s'éteindra automatiquement. Le projecteur s'éteindra automatiquement. Contactez votre vendeur local ou notre service client.*
- ❖ *Quand l'indicateur "TEMP" devient rouge pendant environ 20 secondes, ceci indique que le projecteur a été en surchauffe. Vous verrez apparaître un message "Le projecteur a surchauffé." sur l'affichage à l'écran. Le projecteur s'éteindra automatiquement.*

*Dans des conditions normales, le projecteur peut être rallumé pour continuer la présentation. Si le problème persiste, vous devez contacter votre vendeur local ou le service clientèle.*

- ❖ *Quand l'indicateur "TEMP" clignote rouge pendant environ 30 secondes, vous verrez un message "Panne de Ventilateur. Lampe va bientôt s'éteindre automatiquement." sur l'affichage à l'écran. Contactez votre vendeur local ou le service clientèle.*

# Installation

## Régler l'Image Projectée

### Régler la Hauteur du Projecteur

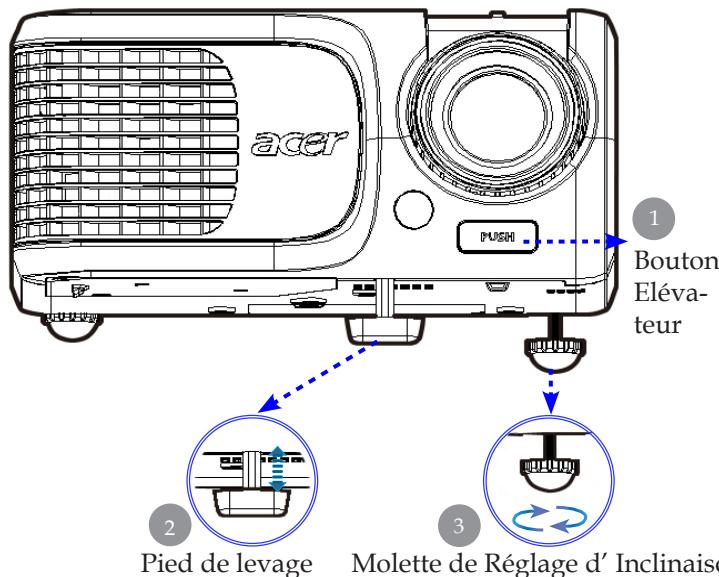
Le projecteur est équipé d'un pied de levage pour ajuster la hauteur du projecteur.

#### Pour éléver le projecteur:

1. Appuyez sur le bouton de levage ①.
2. Elevez le projecteur de l'angle d'affichage désiré ②, puis relâchez le bouton pour verrouiller le pied de levage dans sa position.
3. Utilisez ③ pour régler avec précision l'angle d'affichage.

#### Pour abaisser le projecteur:

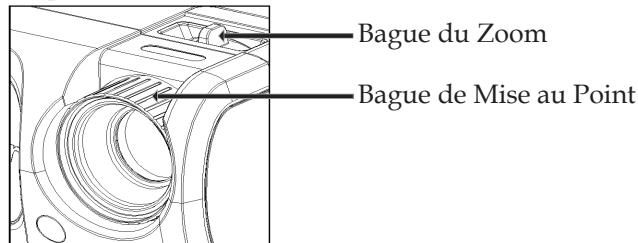
1. Appuyez sur le bouton de levage.
2. Abaissez le projecteur, puis relâchez le bouton pour verrouiller le pied de levage en position.
3. Utilisez ③ pour régler avec précision l'angle d'affichage.



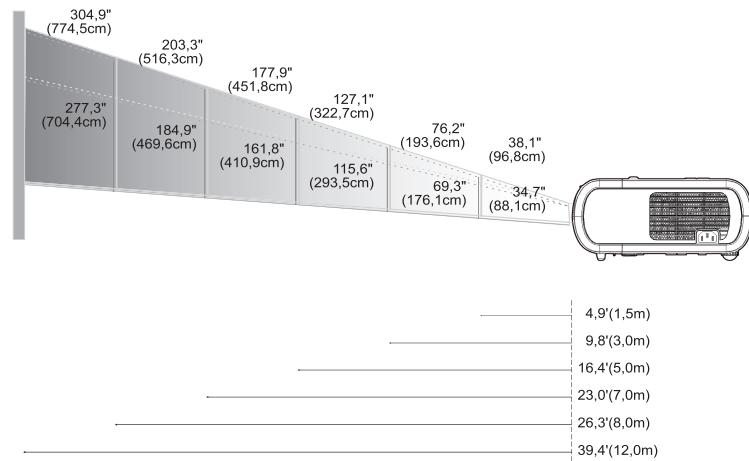
# Installation

## Régler le Zoom/Mise au point du Projecteur

Vous pouvez régler la bague du zoom pour agrandir/réduire. Pour faire la mise au point de l'image, tournez la bague de mise au point jusqu'à ce que l'image soit nette. Le projecteur fera la mise au point à une distance allant de 4,9m à 39,4m (1,5 pieds à 12,0 pieds).



## Régler la Taille de l'Image Projetée



Ecran (Diagonal)	Max.	38,1"(96,8cm)	76,2"(193,6cm)	127,1"(322,7cm)	177,9"(451,8cm)	203,3"(516,3cm)	304,9"(774,5cm)
	Min.	34,7"(88,1cm)	69,3"(176,1cm)	115,6"(293,5cm)	161,8"(410,9cm)	184,9"(469,6cm)	277,3"(704,4cm)
Taille d' Ecran	Max.(WxH)	30,5" x 22,9" (77,4 x 58,1cm)	61,0" x 45,7" (154,9 x 116,2cm)	101,7" x 76,3" (258,2 x 193,6cm)	142,3" x 106,7" (361,4 x 271,1cm)	162,6" x 122,0" (413,0 x 309,8cm)	243,9" x 182,9" (619,6 x 464,7cm)
	Min.(WxH)	27,8" x 20,8" (70,5 x 52,9cm)	55,4" x 41,6" (140,9 x 105,7cm)	92,5" x 69,4" (234,8 x 176,1cm)	129,4" x 97,1" (328,7 x 246,5cm)	147,9" x 110,9" (375,7 x 281,8cm)	221,8" x 166,4" (563,5 x 422,6cm)
Distance		4,9'(1,5m)	9,8'(3,0m)	16,4'(5,0m)	23,0'(7,0m)	26,3'(8,0m)	39,4'(12,0m)

◆ Ce schéma est seulement destiné à servir de référence à l'utilisateur.

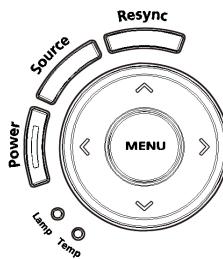
# Contrôles Utilisateur

## Panneau de Contrôle & Télécommande

Vous avez deux façons de contrôler les fonctions:

Télécommande et Panneau de Contrôle.

### Panneau de Contrôle



### Télécommande



#### Utiliser le Panneau de Contrôle

##### Marche

- ▶ Reportez-vous à la section "Allumer/Eteindre le Projecteur" page 11~12.

##### Resync (Resyncro)

- ▶ Synchronisation automatique du projecteur sur la source d'entrée.

##### Source

- ▶ Appuyez sur "Source" pour choisir les sources RGB, Composant-p, Composant-i, S-Vidéo, Composite Vidéo, DVI-D (En option) et HDTV.

##### Menu

- ▶ Appuyez sur "Menu" pour ouvrir les menus d'affichage d'écran (OSD). Pour quitter l'OSD, appuyez à nouveau sur le bouton "Menu".
- ▶ Confirmez votre sélection d'éléments.

##### Vier Richtungstasten

- ▶ Wählen die Elemente aus dem Hauptmenü aus und stellen die Parameter ein ▲ ▼ ◀ ◁

# Contrôles Utilisateur

## Utiliser la Télécommande

### Marche

- ▶ Reportez-vous à la section “Allumer/Eteindre le Projecteur” page 11~12.

### Buton Laser (pour la gamme XD1170/XD1280 uniquement)

- ▶ Dirigez la télécommande vers l’écran, pressez et maintenez appuyé ce bouton pour activer le pointeur laser.

### Resync (Resyncro)

- ▶ Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d’entrée.

### Source

- ▶ Appuyez sur “Source” pour choisir les sources RGB, Composant-p, Composant-i, S-Vidéo, Composite Vidéo, DVI-D (En option) et HDTV.

### Freeze (Geler)

- ▶ Appuyez sur le bouton “Geler” pour faire un arrêt sur l’image à l’écran.

### Hide (Masquer)

- ▶ Coupe momentanément la vidéo. Pressez “Masquer” pour masquer l’image, pressez de nouveau pour restaurer l’affichage de l’image.

### Aspect Ratio (Rapport hauteur/largeur)

- ▶ Utilisez cette fonction pour choisir le rapport hauteur/largeur désiré (Auto/4:3/16:9)

### Mute (Muet)

- ▶ Utilisez ce bouton pour couper le son.

### Vier Richtungstasten

- ▶ Utilisez     pour sélectionner les éléments ou effectuer des réglages à votre sélection pour le fonctionnement du menu OSD.

### Trapèze

- ▶ Corrige la distorsion de l’image dûe à l’inclinaison du projecteur. ( $\pm 16$  degrés)

### Menu

- ▶ Appuyez sur “Menu” pour ouvrir les menus d’affichage d’écran (OSD). Pour quitter l’OSD, appuyez à nouveau sur le bouton “Menu”.

### Zoom

- ▶ Zoom numérique avant/arrière.

### Back (Retour)

- ▶ Retour à l’étape précédente dans le menu OSD.

# Contrôles Utilisateur

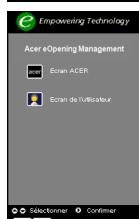
## Souris/Clic droit de la souris / Clic gauche de la souris

- ▶ Ces fonctions sont les mêmes que pour une souris de Mac ou de PC.



## Touche Alimentation

La fonction Acer Empowering Key fournit trois fonctions de touche uniques, qui sont respectivement "Acer eView Management", "Acer eTimer Management" et "Acer eOpening Management". Appuyez sur la touche "e" pendant plus d'une seconde pour afficher le menu principal à l'écran afin de modifier cette fonction.



### Acer eView Management

- ▶ Appuyez sur "e" pour démarrer le sous-menu "Acer eView Management". "Acer eView Management" s'affiche pour la sélection du mode d'affichage. Veuillez vous référer à la section des menus d'affichage à l'écran pour plus de détails.

### Acer eTimer Management

- ▶ Appuyez sur "e" pour démarrer le sous-menu "Acer eTimer Management". "Acer eTimer Management" active la fonction de rappel pour le contrôle du temps de présentation. Veuillez vous référer à la section des menus d'affichage à l'écran pour plus de détails.

### Acer eOpening Management

- ▶ Appuyez sur "e" pour démarrer le sous-menu "Acer eOpening Management". "Acer eOpening Management" permet à l'utilisateur de changer l'écran de démarrage afin d'y insérer une image personnalisée. Veuillez vous référer à la section des menus d'affichage à l'écran pour plus de détails.

## Volume

- ▶ Augmenter/baisser le volume

## Page Up(Page précédente) (Mode ordinateur seulement)

- ▶ Utilisez cette touche pour aller à la page suivante. Cette fonction est seulement disponible quand le projecteur est connecté à un ordinateur via un câble USB.

## Page Down(Page suivante) (Mode ordinateur seulement)

- ▶ Utilisez cette touche pour aller à la page précédente. Cette fonction est seulement disponible quand le projecteur est connecté à un ordinateur via un câble USB.

# Contrôles Utilisateur

## VGA

- ▶ Appuyez sur "VGA" pour changer la source au connecteur d'entrée VGA (VGA-In). Ce connecteur supporte le RGB analogique, l'YPbPr (480p/576p/720p/1080i), l' YCbCr (480i/576i) et le RGBsync.

## Vidéo

- ▶ Appuyez sur le bouton "Video" pour passer à la source Composite Vidéo.

## Composant

- ▶ Appuyez sur "Composant" pour changer la source au connecteur d'entrée composant. Ce connecteur supporte l' YPbPr (480p/576p/720p/1080i) et l'YCbCr (480i/576i).

## DVI

- ▶ Appuyez sur "DVI" pour changer la source au connecteur d' entrée DVI. Ce connecteur supporte le RGB numérique, le RGB analogique, l'YPbPr (480p/576p/720p/1080i), l'YCbCr (480i/576i) et le HDCP.

## Langue (pour la gamme de modèles XD1170/Japon uniquement)

- ▶ Choisissez le menu OSD multilingue.

# Contrôles Utilisateur

## Menus d’Affichage à l’Ecran

*Le projecteur possède des menus d’Affichage à l’Ecran (OSD) multilingue vous permettant de régler l’image et de réaliser une grande variété de paramétrages. Le projecteur détectera automatiquement la source.*

### Utilisation

1. Pour ouvrir le menu d’affichage à l’écran, appuyez sur le bouton “Menu” de la télécommande ou du panneau de contrôle.
2. Quand l’OSD est affiché, appuyez sur la touche  $\blacktriangle$  ou  $\blacktriangledown$  pour sélectionner les éléments principaux. Une fois que vous avez sélectionné l’item désiré dans le menu principal, pressez  $\blacktriangledown$  pour accéder au sousmenu et effectuer les réglages de la fonction.
3. Appuyez sur la touche  $\blacktriangle$  ou  $\blacktriangledown$  pour sélectionner l’élément désiré et ajustez le paramétrage avec la touche  $\blacktriangleleft$  ou  $\triangleright$ .
4. Sélectionnez l’élément à ajuster suivant dans le sous-menu et réglez comme décrit dans la partie 3. ci-dessus.
5. Appuyez sur “Menu” ou sur “Retour” de la télécommande ou sur le panneau de contrôle, l’écran retournera au menu principal.
6. Pour sortir du menu OSD, appuyez à nouveau sur “Menu” ou “Retour” de la télécommande ou du panneau de contrôle. Le menu OSD se fermera et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.a



# Contrôles Utilisateur



## *Couleur (Mode Ordinateur/ Vidéo)*

### Mode Affichage

Il y a beaucoup de préréglages d'usine optimisés pour différents types d'images.

- ▶ Lumineux : Pour le réglage de la luminosité.
- ▶ PC : Pour ordinateur ou notebook.
- ▶ Vidéo : Pour la lecture vidéo dans un environnement lumineux.
- ▶ Théâtre : Pour une utilisation Home Cinéma dans une pièce sombre.
- ▶ sRGB : Pour le réglage des couleurs.
- ▶ Utilis: Pour les réglages ajustables personnalisés.

### Luminosité

Réglage de la luminosité de l'image.

- ▶ Appuyez sur pour assombrir l'image.
- ▶ Appuyez sur pour éclaircir l'image.

### Contraste

Le contraste contrôle le degré de différence entre les parties les plus sombres et les plus claires de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc de l'image.

- ▶ Appuyez sur pour diminuer le contraste.
- ▶ Appuyez sur pour augmenter le contraste.

### Temp. Couleur

Régler la température de couleur. Avec une température plus élevée, l'écran paraît plus froid, avec une température plus faible, l'écran paraît plus chaud.

# Contrôles Utilisateur



## *Couleur (Mode Ordinateur / Vidéo)*

### **Segment blanc**

Utilisez le contrôle de Segment blanc pour régler le niveau maximum de blanc du chip DMD. 0 représente le segment minimal alors que 10 représente le segment maximum. Si vous préférez une image plus forte, réglez en direction de la valeur maximum. Pour une image douce et plus naturelle, réglez en direction de la valeur minimum.

### **Dé-gamma**

Influence la représentation des scènes sombres. Avec une valeur gamma supérieure, une scène sombre paraîtra plus claire.

### **Rouge**

Règle la couleur rouge.

### **Vert**

Règle la couleur verte.

### **Bleu**

Règle la couleur bleue.

### **Saturation**

Le paramétrage de couleur ajuste une image vidéo depuis le noir et blanc à une couleur complètement saturée.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité de couleur dans.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de couleur dans l'image.

### **Teinte**

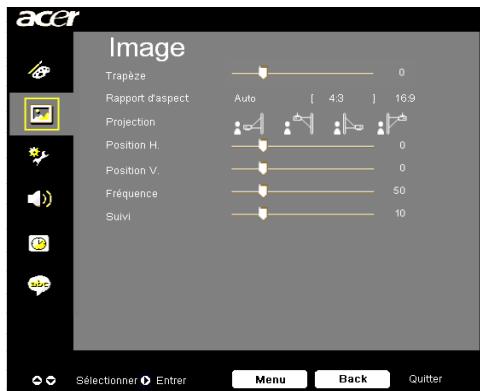
La teinte ajuste l'équilibre de couleur du rouge et du vert.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour augmenter la quantité de vert de l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de rouge de l'image.



❖ "La fonction "Saturation" et "Teinte" n'est pas supportée en mode DVI-D/Ordinateur."

# Contrôles Utilisateur



## *Image (Mode Ordinateur/ Vidéo)*

### Trapèze

Corrige la distorsion de l'image dûe à l'inclinaison du projecteur. ( $\pm 16$  degrés)

### Rapport d'aspect

Vous pouvez sélectionner cette fonction pour ajuster votre type de rapport d'aspect désiré.

- ▶ Auto : Conserve le rapport largeur-hauteur original de l'image et maximise l'image pour qu'elle s'adapte aux pixels horizontaux ou verticaux initiaux.
- ▶ 4:3 : La source d'entrée sera mise à l'échelle pour remplir l'écran en format 4:3.
- ▶ 16:9 : La source d'entrée sera mise à l'échelle pour remplir la largeur de l'écran tout en rétrécissant la hauteur afin d'afficher l'image au format 16:9.

### Projection



#### Bureau-Avant

Le réglage par défaut d'usine.



#### Plafond-Avant

Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur renverse l'image pour une projection montée au plafond.



#### Hinten-Unten

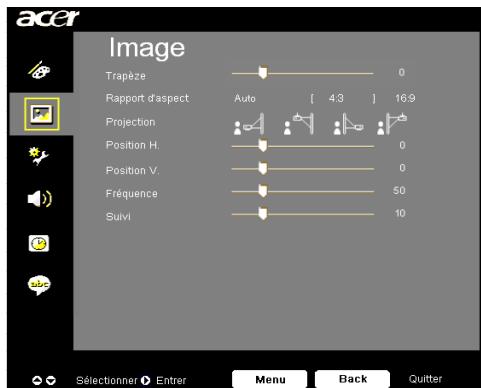
Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur inverse l'image de sorte que vous pouvez projeter l'image derrière un écran translucide.



#### Plafond-Arrière

Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur inverse l'image et la renverse à la fois. Vous pouvez projeter à partir de derrière un écran translucide avec une projection montée au plafond.

# Contrôles Utilisateur



## *Image (Mode Ordinateur / Vidéo)*



❖ Les fonctions "Position H.", "Position V.", "Fréquence" et "Tracking" ne sont pas supportées dans les modes DVI et Vidéo.

### **Position H. (Position Horizontale)**

- ▶ Appuyez sur  $\leftarrow$  pour déplacer l'image vers la gauche.
- ▶ Appuyez sur  $\rightarrow$  pour déplacer l'image vers la droite.

### **Position V. (Position Verticale)**

- ▶ Appuyez sur  $\downarrow$  pour déplacer l'image vers le bas.
- ▶ Appuyez sur  $\uparrow$  pour déplacer l'image vers le haut.

### **Fréquence**

"Fréquence" sert à modifier la fréquence des données d'affichage pour qu'elle corresponde à celle de la carte graphique de votre ordinateur. Quand vous rencontrez une barre scintillante verticale, utilisez cette fonction pour procéder au réglage.

### **Suivi**

Choisissez l'élément "Suivi" pour synchroniser la temporisation de signal de l'affichage avec celui de la carte graphique. Quand vous rencontrez une image instable et scintillante, utilisez cette fonction pour la corriger.

# Contrôles Utilisateur



## *Gestion (Mode Ordinateur/ Vidéo)*

### Mode ECO

Choisissez "Marche" pour baisser la lampe du projecteur et diminuer la consommation électrique, prolonger la durée de vie de la lampe et réduire le bruit. Choisissez "Arrêt" pour revenir en mode normal.

### Arrêt auto (Minutes)

Le projecteur s'éteint automatiquement lorsqu'il n'y a plus de signal sur l'entrée après le temps prééglé.

### Verr. Source

Lorsque la fonction de verrouillage de la source est désactivée, le projecteur cherche d'autres signaux si le signal de la source en cours est perdu. Lorsque la fonction de verrouillage de la source est activée, il "verrouillera" la source actuelle jusqu'à ce que vous appuyez sur le bouton "Source" de la télécommande pour passer au canal suivant.

### Emplac Menu

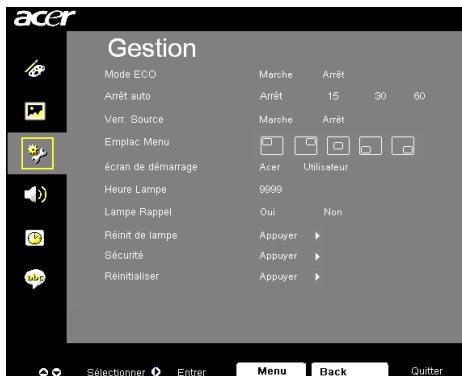
Choisit l'emplacement de l'affichage du menu à l'écran.

### Écran de démarrage

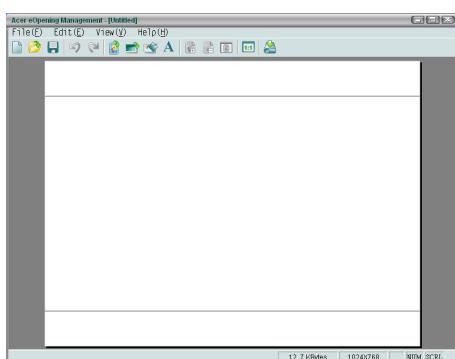
Utilisez cette fonction pour sélectionner votre écran de démarrage. Si vous changez le paramètre, lorsque vous quittez le menu OSD, lenouveau paramètre sera effectif.

- ▶ Acer : L'écran de démarrage du projecteur Acer.
- ▶ Utilisateur : L'écran de démarrage personnalisé, qui est téléchargé du PC au projecteur par le câble USB et à l'aide de l'utilitaire d'*Acer eOpening Management* (veuillez vous référer à la description dans la section cidessous).

# Contrôles Utilisateur



## Gestion (Mode Ordinateur/ Vidéo)



L'utilitaire Acer *eOpening Management* est un outil qui permet à l'utilisateur de changer l'écran de démarrage par défaut du projecteur Acer afin de placer une image personnalisée. Vous pouvez installer Acer *eOpening Management* à partir du CD. Branchez le projecteur au PC avec le câble de connexion USB fourni puis lancez l'utilitaire Acer *eOpening Management* pour télécharger l'image désirée du PC au projecteur. Avant de commencer à télécharger, le projecteur doit entrer d'abord en "Mode Télécharger". Veuillez suivre les instructions ci-dessous pour entrer en "Mode Télécharger".

1. Si le projecteur était sous tension, appuyez sur le bouton d'alimentation deux fois pour mettre le projecteur hors tension.
2. Débranchez le cordon d'alimentation secteur du projecteur.
3. Appuyez simultanément sur les boutons "Menu" et " sans les relâcher, puis branchez le cordon d'alimentation secteur sur le projecteur.
4. Lorsque les voyants DEL Temp et Lamp s'allument, relâchez les deux boutons et le projecteur passe en mode téléchargement.
5. Veuillez vous assurer que le câble USB a bien été connecté au projecteur depuis votre PC.

### Heure Lampe

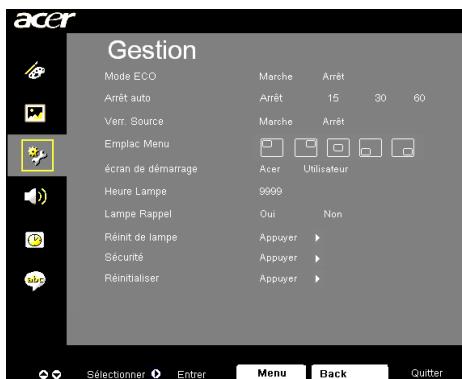
Affiche le temps d'utilisation écoulé de la lampe (en heures).

### Lampe Rappel

Choisissez cette fonction pour afficher ou cacher le message d'avertissement quand le message de remplacement de lampe est affiché. Le message apparaîtra 30 heures avant la fin de vie de la lampe.

[ Oui ]	
Non	

# Contrôles Utilisateur



## Gestion (Mode Ordinateur/ Vidéo)

### Réinit de lampe

Pressez le bouton après avoir choisi "Oui" pour réinitialiser à 0 heure le compteur des heures d'utilisation de la lampe.

### Sécurité

Pressez pour débuter le paramétrage "Sécurité". Si la fonction "Sécurité" est activée, vous devez saisir le "Mot de Passe admin" avant d'effectuer le paramétrage de la sécurité.



### Sécurité

Ce projecteur dispose d'une excellente fonction de sécurité permettant à l'administrateur de gérer l'utilisation des demandes du projecteur.

- ▶ Les utilisateurs doivent saisir le mot de passe en fonction du "Mode de Sécurité". Veuillez vous référer à la section "Mot de Passe Utilisateur" pour les détails.
- ▶ Sélectionnez "Arrêt" pour permettre aux utilisateurs d'utiliser le projecteur sans avoir à entrer de mot de passe.



Une fois la fonction sécurité activée, le projecteur exigera de l'utilisateur la saisie du mot de passe lors de sa mise en marche. Les deux "Mot de passe utilisateur" et "Mot de passe admin" sont acceptés pour cette boîte de dialogue.

# Contrôles Utilisateur



## Gestion (Mode Ordinateur/ Vidéo)



### Arrêt (Minutes)

Une fois la "Sécurité" réglée sur "Activée", l'administrateur peut régler la fonction de timeout.

- ▶ Appuyez sur ou sur pour sélectionner la durée d'attente.
- ▶ L'échelle va de 10 minutes à 990 minutes.
- ▶ Lorsque le délai est écoulé, le projecteur demandera à nouveau le mot de passe.
- ▶ Le réglage par défaut de la fonction de "Arrêt (Minutes)" est "Arrêt".

### Mot de passe utilisateur

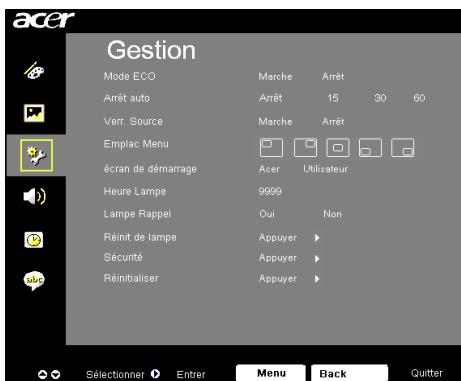
- ▶ Appuyez sur pour modifier le "Mot de passe utilisateur".

Défini mot de passe utilisateur																																																																		
Nouveau mot de passe	<input type="text"/>																																																																	
Confirmer mot de pass																																																																		
<input type="text"/> <table border="1" style="margin-left: 10px; border-collapse: collapse;"> <tr><td>A</td><td>B</td><td>C</td><td>D</td><td>E</td><td>F</td><td>G</td><td>H</td><td>I</td><td>J</td><td>K</td><td>L</td><td>M</td></tr> <tr><td>N</td><td>O</td><td>P</td><td>Q</td><td>R</td><td>S</td><td>T</td><td>U</td><td>V</td><td>W</td><td>X</td><td>Y</td><td>Z</td></tr> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>0</td><td>-</td><td>@</td><td></td></tr> <tr><td>#</td><td>\$</td><td>%</td><td>*</td><td>&amp;</td><td>^</td><td>+</td><td>-</td><td>*</td><td>/</td><td>)</td><td>)</td><td></td></tr> <tr><td>(</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td></td></tr> </table>		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	-	@		#	\$	%	*	&	^	+	-	*	/	)	)		(	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M																																																						
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z																																																						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	-	@																																																							
#	\$	%	*	&	^	+	-	*	/	)	)																																																							
(	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:																																																							
<input type="button" value="Sélectionner"/> <input type="button" value="MENU"/> <input type="button" value="Quitter"/>																																																																		

Défini mot de passe utilisateur																																																																		
Nouveau mot de passe	*****																																																																	
Confirmer mot de passe:																																																																		
<input type="text"/> <table border="1" style="margin-left: 10px; border-collapse: collapse;"> <tr><td>A</td><td>B</td><td>C</td><td>D</td><td>E</td><td>F</td><td>G</td><td>H</td><td>I</td><td>J</td><td>K</td><td>L</td><td>M</td></tr> <tr><td>N</td><td>O</td><td>P</td><td>Q</td><td>R</td><td>S</td><td>T</td><td>U</td><td>V</td><td>W</td><td>X</td><td>Y</td><td>Z</td></tr> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>0</td><td>-</td><td>@</td><td></td></tr> <tr><td>#</td><td>\$</td><td>%</td><td>*</td><td>&amp;</td><td>^</td><td>+</td><td>-</td><td>*</td><td>/</td><td>)</td><td>)</td><td></td></tr> <tr><td>(</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td>:</td><td></td></tr> </table>		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	-	@		#	\$	%	*	&	^	+	-	*	/	)	)		(	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M																																																						
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z																																																						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	-	@																																																							
#	\$	%	*	&	^	+	-	*	/	)	)																																																							
(	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:																																																							
<input type="button" value="Sélectionner"/> <input type="button" value="Effacement"/> <input type="button" value="MENU"/> <input type="button" value="Complet"/>																																																																		

- ▶ Utilisez les boutons , , ou pour sélectionner le caractère et appuyez sur "MENU" pour confirmer.
- ▶ Appuyez sur pour effacer un caractère après confirmation.
- ▶ Appuyez sur "MENU" pour compléter le réglage du mot de passe.
- ▶ Entrez à nouveau le mot de passe dans la case "Confirmer mot de passe".
- ▶ Le mot de passe doit avoir de 4 à 8 caractères.

# Contrôles Utilisateur



## Gestion (Mode Ordinateur/ Vidéo)



Le projecteur dispose de deux options de "Mode de Sécurité".

- ▶ Sélectionnez "Demander le Mot de Passe Seulement après avoir branché le cordon d'alimentation" et le projecteur demandera à l'utilisateur de saisir le mot de passe uniquement après la première connexion du cordon d'alimentation sur le projecteur.
- ▶ Sélectionnez "Toujours demander le mot de passe pendant le projecteur s'allume." et l'utilisateur devra systématiquement saisir le mot de passe lors de la mise en marche du projecteur.



### Mot de passe admin

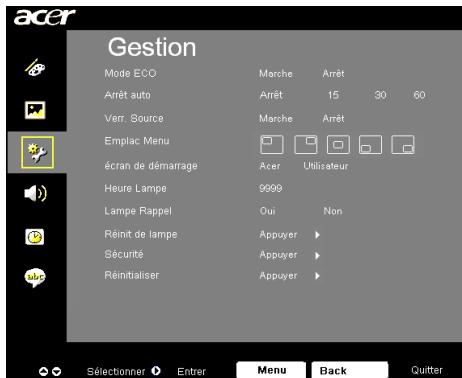
Le "Mot de passe admin" est accepté par les deux boîtes de dialogue "Entrer le mot de passe l'dministrateur" et "Entrez le mot de passe".

- ▶ Appuyez sur ▶ pour modifier le "Mot de passe admin".



- ▶ Le réglage par défaut pour le "Mot de passe admin" est "1234".

# Contrôles Utilisateur

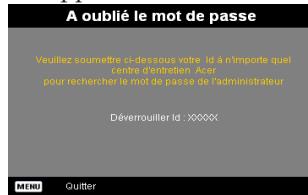


## Gestion (Mode Ordinateur / Vidéo)

*Si l'Administrateur oublie le "Mot de Passe Administrateur", veuillez effectuer les étapes suivantes pour le retrouver.*



1. Appuyez sur "MENÚ" pendant plus de 4 secondes lorsqu'une boîte de dialogue "Entrer le mot de passe" ou "Entrer le mot de passe de l'administrateur" apparaît.



2. Entrez le "Déverrouiller Id" et contactez le service à la clientèle de Acer. Ils vous donneront votre nouveau mot de passe administrateur suivant le numéro de déblocage.
3. Une fois que le nouveau "Mot de passe admin" indiqué par Acer est entré dans le projecteur, l'ancien "Mot de passe admin" est remplacé par le nouveau.



### Réinitialiser

Pressez le bouton après avoir choisi "Oui" pour réinitialiser les paramètres de tous les menus aux valeurs d'usine par défaut.

# Contrôles Utilisateur



## *Audio ( Mode Ordinateur/ Vidéo )*

### **Volume**

- ▶ Appuyez sur ⏪ pour diminuer le volume.
- ▶ Appuyez sur ⏫ pour augmenter le volume.

### **Silence**

- ▶ Choisissez "Marche" pour activer la coupure du son.
- ▶ Choisissez "Arrêt" pour désactiver la coupure du son.

### **Marche / Arrêt de l'alimentation**

- ▶ Choisissez cette fonction pour ajuster le volume au démarrage et à l' extinction.

### **Volume de l'alarme**

- ▶ Choisissez cette fonction pour ajuster le volume lorsque le projecteur génère des erreurs.

# Contrôles Utilisateur



## Minuteur (Mode Ordinateur / Vidéo)

### Démarrer le minuteur

- ▶ Appuyez sur pour démarrer/éteindre la minuterie.

### Durée du minuteur

- ▶ Appuyez sur pour ajuster la durée de la minuterie.

### Volume du minuteur

- ▶ Choisissez cette fonction pour ajuster le volume de la fonction de décompte lorsque cette fonction est activée et que le temps est écoulé.

### Affichage de l'horloge

- ▶ Appuyez sur pour choisir le mode d'affichage de la minuterie à l'écran.

### Emplacement du minuteur

- ▶ Choisissez l'emplacement de la minuterie à l'écran.

# Contrôles Utilisateur



## *Langue (Mode Ordinateur / Vidéo)*

### Langue

Vous pouvez afficher le menu OSD multilingue. Utilisez la touche ▲ ou ▼ pour sélectionner votre langue préférée.

► Appuyez sur ► pour confirmer la sélection.

# Appendices

## Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du projecteur, reportez-vous à ce qui suit. Si le problème persiste, contactez votre vendeur local ou notre service client.

### Problème : Aucune image n'apparaît à l'écran.

- ▶ Vérifiez que tous les câbles et les cordons d'alimentation sont correctement connectés comme décrit dans la section "Installation".
- ▶ Vérifiez que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
- ▶ Vérifiez si la lampe de projection a été correctement installée. Reportez-vous à la section "Remplacer la lampe".
- ▶ Vérifiez que vous avez retiré le cache de l'objectif et que le projecteur est allumé.
- ▶ Assurez-vous que la fonction "Masquer" n'est pas activée.

### Problème : Image partielle, qui défile ou mal affichée.

- ▶ Pressez le bouton "Resyncro" de la télécommande.
- ▶ Si vous utilisez un PC:

Si la résolution de votre ordinateur est supérieure à 800 X 600. Suivez les étapes énoncées ci-dessous pour réinitialiser la résolution.

Pour Windows 3.x:

1. Dans le Gestionnaire de Programmes de Windows, cliquez sur l'icône "Paramétrage de Windows" dans le groupe Principal.
2. Vérifiez que le paramétrage de la résolution de votre affichage est inférieure ou égale à 800 X 600.

Pour Windows 95, 98, 2K, XP:

1. Ouvrez l'icône "Poste de Travail", le répertoire "Panneau de Configuration", et double cliquez sur l'icône "Affichage".
2. Sélectionnez l'onglet "Paramètres".
3. Dans la "Zone d'Ecran" vous trouverez le paramétrage de résolution. Vérifiez que le paramétrage de résolution est inférieur ou égal à la résolution 800 X 600.

**Si le projecteur ne projette toujours pas l'image complète, vous devrez aussi changer l'affichage du moniteur que vous utilisez. Reportez-vous aux étapes suivantes.**

# Appendices

4. Suivez les étapes 1~2 ci-dessus. Cliquez sur le bouton "Propriétés Avancées".
  5. Sélectionnez le bouton "Modifier" sous l'onglet "Moniteur".
  6. Cliquez sur "Afficher tous les périphériques". Puis sélectionnez "Types de moniteur standard" dans la boîte "Fabricants"; choisissez le mode de résolution dont vous avez besoin dans la boîte "Modèles".
  7. Vérifiez que le paramétrage de résolution de l'affichage du moniteur est inférieur ou égal à 800 X 600.
- Si vous utilisez un Notebook:
1. Vous devez tout d'abord réaliser les étapes de paramétrage de résolution de l'ordinateur, décrites ci-dessus.
  2. Permuter l'affichage du Notebook sur le mode "affichage externe seulement" ou "TRC seulement".
- Si vous rencontrez des difficultés pour changer de résolution ou que votre moniteur se fige, redémarrez tout l'équipement et le projecteur.

## **Problème : L'écran du Notebook ou du PowerBook n'affiche pas votre présentation.**

- Si vous utilisez un Notebook:
- Certains Notebook peuvent désactiver leur propre écran quand un second périphérique d'affichage est utilisé. Chacun d'eux a sa propre façon d'être réactivé. Reportez-vous à la documentation de l'ordinateur pour les informations détaillées.
- Si vous utilisez un Apple PowerBook:
- Dans les Panneaux de Contrôle, ouvrez Affichage PowerBook pour sélectionner Miroir Vidéo "Marche".

## **Problème : L'image est instable ou scintillante**

- Utilisez "Suivi" pour la corriger. Reportez-vous à la page 23.
- Changez le paramétrage de couleur du moniteur à partir de votre ordinateur.

## **Problème: L'image présente des barres verticales scintillantes**

- Utilisez "Fréquence" pour procéder au réglage. Reportez-vous à la page 23.
- Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour le rendre compatible avec le produit. Reportez-vous à la page 25.

## **Problème : La mise au point de l'image n'est pas bonne**

- Ajustez la Bague de Mise au Point sur l'objectif du projecteur. Reportez-vous à la page 14.
- Assurez-vous que l'écran de projection se situe dans la plage de distance requise de 1,5m (4,9 pieds)~12,0m (39,4 pieds) du projecteur.

# Appendices

## Problème : L'écran est étiré quand vous affichez des DVD 16:9.

Le projecteur détectera lui-même automatiquement les DVD 16:9 et ajustera le rapport d'aspect par numérisation de l'écran entier avec le paramétrage par défaut de 4:3.

Si le projecteur est toujours étiré, vous aurez aussi besoin de régler le rapport d' aspect en vous reportant à ce qui suit:

- ▶ Sélectionnez le type de rapport d'aspect de 4:3 sur votre lecteur DVD si vous lisez des DVD 16:9.
- ▶ Si vous n'arrivez pas à sélectionner le type de rapport d'aspect de 4:3 sur votre lecteur DVD, veuillez sélectionner la fonction d'Affichage à l' Ecran (OSD) de 4:3 du projecteur pour votre affichage.

## Problème : L'Image est inversée.

- ▶ Pour sélectionner "Image" dans l'OSD et ajuster la direction projection. Reportez-vous à la page 22.

## Problème : La lampe grille et émet un claquement

- ▶ Quand la lampe atteint sa fin de vie, elle grillera et émettra un claquement fort. Si cela se produit, le projecteur ne se remettra pas en route tant que le module de la lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures dans la section "Remplacer la Lampe". Reportez-vous à la page 37.

## Problème : Message voyant DEL allumé

Bericht	Betriebsanzeige-LED		Témoin Temp	Témoin Lamp
	Rouge	Bleu		
Etat de Veille (Cordon d'alimentation entrée)	Clignotement lent	○	○	○
Eclairage lampe	○	☀	○	○
Sous tension	○	☀	○	○
Hors tension (Refroidissement)	Clignotement rapide	○	○	○
Erreur (Défaillance lampe)	○	○	○	☀
Erreur (Défaillance thermique)	○	○	☀	○
Défaillance verrouillage ventilateur	○	○	Clignotant	○
Erreur (Temp. excessive.)	○	○	☀	○
Erreur (Lampe hors d' usage)	○	○	○	☀

☀ =>Allumé

○ =>Eteint

# Appendices

## Problème : Message de rappel

- ▶ “La lampe approche la fin de sa durée de vie en fonctionnement en pleine puissance. Remplacement conseillé !” s'affiche pendant environ 10 secondes lorsque la lampe atteint la fin de sa durée de vue.
- ▶ “Le projecteur a surchauffé. La lampe va bientôt s'éteindre automatiquement.” s'affiche lorsque la température du système est excessive.
- ▶ “Panne de Ventilateur. La lampe va bientôt s'éteindre automatiquement.” s'affiche lorsque le ventilateur est en panne.

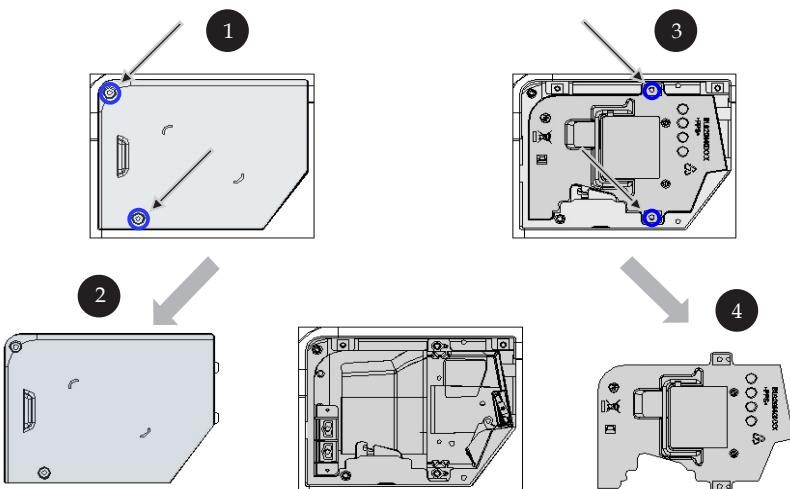
# Appendices

## Remplacer la lampe



**Avertissement:** Le compartiment de lampe est chaud! Laissez le refroidir avant de changer la lampe!

Le projecteur détectera lui-même la durée de vie de la lampe. Il vous affichera un message d'avertissement "La lampe approche la fin de sa durée de vie en fonctionnement en pleine puissance. Remplacement conseillé !" Quand vous voyez ce message, contactez votre vendeur local ou le centre de réparation pour faire changer la lampe dès que possible. Vérifiez que le projecteur a refroidi pendant au moins 30 minutes avant de changer la lampe.



**Avertissement:**  
Pour diminuer le risque de blessure corporelle, ne faites pas tomber le module de lampe et ne touchez pas l'ampoule.

L'ampoule peut se briser et causer des blessures si vous la faites tomber.

### Procédure de Remplacement de Lampe:

1. Eteignez le projecteur en appuyant sur le bouton Marche / Veille.
2. Laissez refroidir le projecteur pendant au moins 30 minutes.
3. Débranchez le cordon d'alimentation.
4. Utilisez un tournevis pour retirer les vis du cache. ①
5. Poussez et enlevez le couvercle. ②
6. Retirez les 2 vis du module de lampe. ③
7. Retirez le module de lampe. ④

Pour remplacer le module de lampe, suivez les étapes précédentes en sens inverse.

# Appendices

## Spécifications

Les spécifications données ci-dessous sont sujettes à modifications sans avis préalable. En ce qui concerne les spécifications finales, veuillez vous référer aux spécifications de vente annoncées par Acer.

Modulateur de Lumière	- Technologie DLP™ à Puce Unique
Lampe	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Lampe 200W Remplaçable par l'Utilisateur (pour la gamme XD1170/XD1270)</li> <li>- Lampe 230W Remplaçable par l'Utilisateur (pour la gamme XD1280)</li> </ul>
Nombre de Pixels	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 800 pixels(H) X 600 lignes(V) (pour la gamme XD1170 uniquement)</li> <li>- 1024 pixels(H) X 768 lignes(V) (à l'exception de la gamme XD1270/ XD1280 japonais)</li> </ul>
Couleurs Affichables	- 16,7M de couleurs
Rapport	- 2000:1 (Marche complète/Arrêt Total)
Uniformité	- 85%
Niveau de bruit	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 31dB(A)(mode standard)/27dB(A)(mode ECO) (à l'exception de la gamme XD1170/ XD1270 japonais)</li> <li>- 33dB(A)(mode standard)/30dB(A)(mode ECO) (pour la gamme XD1280)</li> </ul>
Objectif de Projection	- F/2,7~3,0 f=21,83~23,81mm avec 1,1x zooms
Taille d'Ecran de Projection	- 34,7" ~ 304,9" (0,88m ~ 7,75m)diagonal
Distance de Projection	- 4,9~39,4 pieds (1,5~12,0 m)
Compatibilité Vidéo	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Compatible NTSC 3.58/NTSC 4.43/PAL/SECAM et HDTV</li> <li>- Capacité Vidéo Composite &amp; S-Video</li> </ul>
Fréquence H.	- Balayage horizontal 31,5kHz~100kHz
Fréquence V.	- Rafraîchissement vertical 56Hz~85Hz
Alimentation	- Entrée CA Universelle 100~240V ;Fréquence d'Entrée 50/60Hz

# Appendices

Connecteur E/S

- Alimentation: Socket d'entrée d'alimentation CA
- Entrée VGA:
  - Un connecteur DVI pour signal Numérique avec HDCP  
(Pour le XD1170 / XD1270 / XD1280D seulement)
  - Un D-sub 15-broches pour les signaux VGA, composant et HDTV
- Un D-sub 15-broches pour les signaux VGA, composant et HDTV
- Entrée Vidéo:
  - Un entrée RCA vidéo Composite
  - Un entrée S-Video
- Une prise sortie CC 5V pour le périphérique dongle fourni  
(Pour le XD1170 / XD1270 seulement)
- Connecteur RS 232
- USB : Un connecteur USB
- Audio-Eingang: 1x Phono-Buchse
- 4,85 lbs (2,2 kgs)
- 230 x 238 x 122,8 mm(9,1 x 9,4 x 4,8 pouces)
- Température de Fonctionnement:41~95°F (5~35°C)  
Humidité: 80% maximum
- Température de Stockage: -4~140°F (-20~60°C)  
Humidité: 80% maximum
- FCC Class B, CE, VCCI, UL, cUL, TÜV-GS, C-tick, PSB, PSE, CB Report, CCC

Poids

Dimensions (L x H x P)

Environnement

Consignes de Sécurité

# Appendices

## Mode Compatible

Mode	Résolution	(Analogique)		(Numérique)	
		Fréquence V. (Hz)	Fréquence H. (kHz)	Fréquence V. (Hz)	Fréquence H. (kHz)
VESA VGA	640 x 350	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	640 x 350	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 400	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 480	60	31,5	60	31,5
VESA VGA	640 x 480	72	37,9	72	37,9
VESA VGA	640 x 480	75	37,5	75	37,5
VESA VGA	640 x 480	85	43,3	85	43,3
VESA VGA	720 x 400	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	720 x 400	85	37,9	85	37,9
VESA SVGA	800 x 600	56	35,2	56	35,2
VESA SVGA	800 x 600	60	37,9	60	37,9
VESA SVGA	800 x 600	72	48,1	72	48,1
VESA SVGA	800 x 600	75	46,9	75	46,9
VESA SVGA	800 x 600	85	53,7	85	53,7
VESA XGA	1024 x 768	60	48,4	60	48,4
VESA XGA	1024 x 768	70	56,5	70	56,5
VESA XGA	1024 x 768	75	60,0	75	60,0
VESA XGA	1024 x 768	85	68,7	85	68,7
VESA SXGA	1152 x 864	70	63,8	***	***
VESA SXGA	1152 x 864	75	67,5	***	***
VESA SXGA	1280 x 1024	60	63,98	60	63,98
MAC LC 13"	640 x 480	66,66	34,98	***	***
MAC II 13"	640 x 480	66,68	35	***	***
MAC 16"	832 x 624	74,55	49,725	***	***
MAC 19"	1024 x 768	75	60,24	***	***
MAC	1152 x 870	75,06	68,68	***	***
MAC G4	640 x 480	60	31,35	***	***
i MAC DV	1024 x 768	75	60	***	***
i MAC DV	1152 x 870	75	68,49	***	***

# Appendices

## Notices de régulation et de sécurité

Cette annexe liste les notices générales de votre projecteur Acer.

### Avis FCC

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux normes applicables au matériel informatique de Classe B, en vertu de l'article 15 des Réglementations de la FCC. Ces normes visent à fournir aux installations résidentes une protection raisonnable contre les interférences. Cet appareil génère, utilise et peut diffuser des signaux radioélectriques. En outre, s'il n'est pas installé et employé conformément aux instructions, il peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio.

Quoi qu'il en soit, on ne peut pas garantir que des interférences ne se produiront pas dans certaines installations. Si l'appareil est à l'origine de nuisances vis-à-vis de la réception de la radio ou de la télévision, ce que l'on peut déterminer en l'allumant puis en l'éteignant, il est recommandé à l'utilisateur de prendre l'une des mesures suivantes pour tenter de remédier à ces interférences:

- Réorientez ou changez l'antenne réceptrice de place.
- Eloignez l'appareil du récepteur.
- Branchez l'appareil à une prise appartenant à un circuit différent de celui du récepteur.
- Consultez le fournisseur ou un technicien radiotélévision expérimenté

### Avis : Câbles blindés

Des câbles blindés doivent être utilisés pour la connexion avec d'autres appareils informatiques afin de conserver la conformité aux normes FCC.

### Attention

Les changements ou modifications qui ne seraient pas expressément approuvés par le fabricant, pourraient faire perdre à l'utilisateur le droit à faire fonctionner l'appareil qui est décerné par la Federal Communications Commission.

# Appendices

## *Conditions de fonctionnement*

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Réglementations de la FCC. Le fonctionnement est sous réserve des deux conditions suivantes:

1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences nuisibles, et
2. Cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris des interférences qui peuvent provoquer un fonctionnement non désiré .

## *Notice: Canadian users*

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

## *Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens*

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## *Déclaration de conformité pour les pays de l'UE*

Par la présente Acer déclare que l'appareil Acer Wireless Gateway Série est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE. (S'il vous plaît trouvez la documentation complète sur : <http://global.acer.com>.)

*Соответствует сертификатам, обязательным в РФ*



ME61

# Appendices

## *Consignes de sécurité importantes*

Lisez ces instructions avec attention. Conservez-les pour des références futures.

1. Conformez-vous aux consignes et avertissements indiqués sur cet appareil.
2. Débranchez l'alimentation secteur avant tout nettoyage. N'utilisez pas de liquide ou d'aérosol de nettoyage. Utilisez un chiffon légèrement humide.
3. N'utilisez pas cet appareil près d'une source d'eau.
4. Ne placez pas cet appareil sur un chariot, un support ou une table instables. Une chute risque d'endommager gravement l'appareil.
5. L'alimentation électrique de l'appareil doit être conforme aux caractéristiques figurant sur l'étiquette d'identification. En cas de doute, consultez votre revendeur ou la compagnie d'électricité appropriée.
6. Ne placez aucun objet sur le câble d'alimentation et installez l'appareil en dehors des zones de passage.
7. N'enfoncez jamais d'objets dans les fentes de l'unité centrale car ils pourraient entrer en contact avec des points de voltage ou courtcircuiter des éléments, d'où un risque d'incendie ou d'électrocution. Ne renversez jamais de liquide, quel qu'il soit, sur l'appareil.
8. N'essayez jamais de réparer vous-même cet appareil: l'ouverture ou la dépose du panneau supérieur vous expose à divers risques, électrocution notamment. L'entretien doit être confié à un spécialiste.
9. Débranchez l'appareil et adressez-vous au service après-vente dans les cas suivants:
  - a. Lorsque le cordon d'alimentation est endommagé ou dénudé.
  - b. Un liquide a été renversé dans l'appareil.
  - c. Le produit a été exposé à la pluie ou à de l'eau.
  - d. L'appareil ne fonctionne pas correctement bien que les consignes d'installation aient été respectées. Effectuez uniquement les réglages indiqués dans les consignes d'installation ; d'autres réglages incorrects risquent de provoquer des dommages nécessitant l'intervention prolongée d'un technicien qualifié.
  - e. L'appareil est tombé ou le châssis a été endommagé. Les performances de l'appareil deviennent irrégulières, indiquant la nécessité du recours au S.A.V.
10. Pour éviter le risque de choc électrique imprévu, utilisez l'adaptateur secteur seulement lorsque la prise murale est correctement mise à la terre.

# Appendices

## *Avis réglementaire de l'appareil radio*

Remarque: Les informations légales ci-dessous concernent uniquement les modèles avec LAN sans fil.

### **Général**

Ce produit est conforme aux directives de fréquence radioélectrique et aux standards de sécurité des pays et régions dans lesquels il a été approuvé pour une utilisation sans fil. Les informations ci-dessous sont pour les produits avec de tels périphériques.

### **Union européenne (UE)**

Cet appareil est conforme aux exigences essentielles des Directives du Conseil Européen, des standards et autres documents normatifs de la liste ci-dessous :

73/23/EEC Directive basse tension

- EN 60950

89/336/EEC Directive de compatibilité électromagnétique (CEM)

- EN 55022
- EN 55024
- EN 61000-3-2/-3

99/5/EC Directive concernant les équipements hertziens et les équipements terminaux de telecommunications (R&TTE)

- Art.3.1a) EN 60950
- Art.3.1b) EN 301 489 -1/-17
- Art.3.2) EN 300 328-2

### **Liste de pays concernés**

Les pays membres de l'UE en mai 2004 sont : Autriche, Belgique, Danemark, Finlande, France, Allemagne, Grèce, Irlande, Italie, Luxembourg, Pays Bas, Portugal, Espagne, Suède, Royaume Uni, Estonie, Lituanie, Lettonie, Pologne, Hongrie, République tchèque, Slovaquie, Slovénie, Chypre et Malte. L'utilisation est permise dans les pays de l'Union européenne, ainsi que : La Norvège, la Suisse, l'Islande et le Liechtenstein. Cet appareil doit être utilisé selon les réglementations et les contraintes du pays d'utilisation. Pour des informations complémentaires, veuillez contacter l'autorité de réglementation du pays d'utilisation.

# Appendices

## *L'exigence de sécurité RF de la FCC*

La puissance radiée en sortie de la carte réseau sans fil Mini-PCI et de la carte est bien inférieure aux limites d'exposition de fréquence radioélectrique de la FCC. Néanmoins, le module réseau sans fil Wireless Gateway Acer doit être utilisé de manière à ce que le potentiel pour le contact humain pendant l'utilisation normale soit minimisé comme suit:

- Une installation inappropriée ou une utilisation non autorisée peut être à l'origine de nuisances vis à vis des communications radio. De même, toute altération de l'antenne interne annulera la certification FCC et de votre garantie.
- Pour être conforme avec les exigences de conformité d'exposition RF de la FCC, une distance de séparation d'au moins 20 cm (8pouces) doit être maintenue entre cet appareil et d'autres antennes ou transmetteurs.

## *Canada – Appareils de radiocommunications de faible puissance, exempts de licence (RSS-210)*

- a. Informations communes le fonctionnement est subordonné aux deux conditions suivantes :
  1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences, et
  2. Cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris des interférences qui peuvent provoquer un fonctionnement non désiré de l'appareil.
- b. Fonctionnement dans la plage 2,4 GHz Pour prévenir les interférences radioélectriques aux services sous licence, cet appareil est destiné à une utilisation dans un bâtiment et l' installation à l' extérieur des bâtiments est soumise à licence.