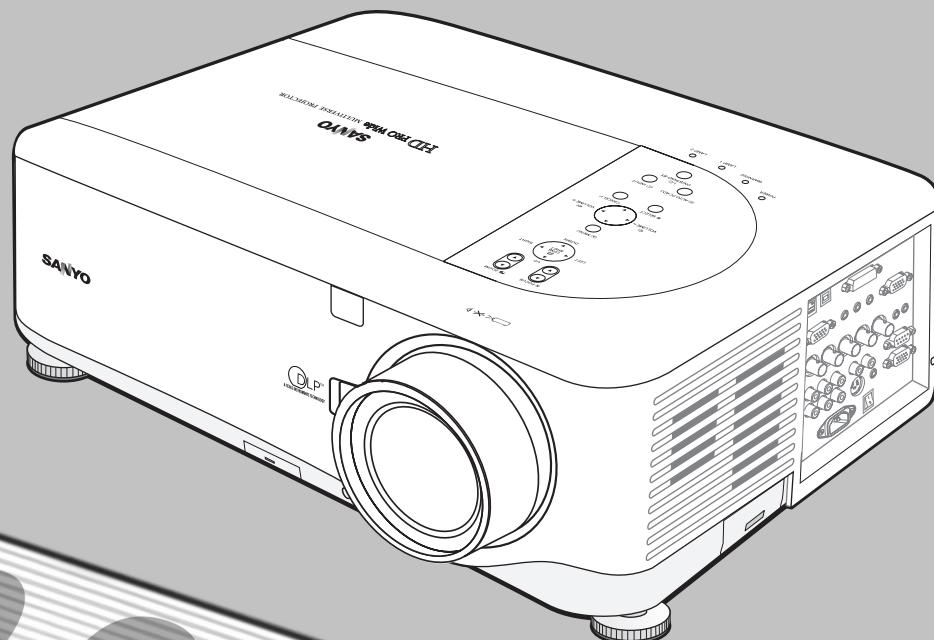


SANYO

Projecteur multimédia

**MODÈLE PDG-DWT50L
PDG-DWT50KL**



* Objectif de projection optionnel.

Manuel Utilisateur

PJLink™

- DLP est une marque déposée de Texas Instruments. BrilliantColor et DynamicBlack sont des marques commerciales de Texas Instruments.
- IBM est une marque commerciale ou une marque déposée de International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X et PowerBook sont des marques commerciales de Apple, Inc., déposées aux Etats-Unis et dans d'autres pays.
- Windows, Windows 98, Windows Me, Windows XP ou Windows 2000 sont des marques commerciales ou marques déposées de Microsoft Corporation.
- La marque commerciale PJLink est une marque commerciale dont les droits commerciaux sont appliqués au Japon, aux Etats-Unis et dans d'autres pays et régions.
- Les autres produits et noms de compagnie mentionnés dans ce manuel de l'utilisateur peuvent être des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Remarques

- (1) Le contenu de ce manuel de l'utilisateur ne peut pas être reproduit, partiellement ou entièrement, sans autorisation.
- (2) Le contenu de ce manuel de l'utilisateur est sujet à modifications sans préavis.
- (3) Le menu d'écran et les figures contenus dans ce manuel peuvent être légèrement différents de ceux du produit.
- (4) Un soin particulier a été apporté dans la préparation de ce manuel de l'utilisateur ; cependant, si vous remarquez des points douteux, des erreurs ou omissions, veuillez nous contacter.
- (5) En dépit de l'article (3), SANYO ne peut être tenu responsable pour toutes réclamations de pertes de profit ou autres, estimées être la conséquence de l'utilisation du projecteur.

Au propriétaire

Avant d'installer et d'utiliser le projecteur, lisez entièrement ce manuel.

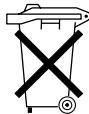
Le projecteur offre de nombreuses fonctionnalités et fonctions commodes. Une utilisation adéquate du projecteur vous permet de gérer ces fonctionnalités et de le maintenir en bon état de fonctionnement pour de nombreuses années.

Une utilisation incorrecte peut non seulement diminuer la longévité du produit, mais risque aussi d'entraîner des pannes, des risques d'incendie, et autres accidents.

Si votre projecteur semble ne pas fonctionner correctement, relisez ce manuel, vérifiez les opérations et les connexions des câbles et essayez d'appliquer les solutions proposées dans la section "Troubleshooting" (Dépannage) au dos du livret. Si le problème persiste, contactez le vendeur chez qui vous avez acheté le projecteur ou le service clientèle.



REMARQUE: Ce symbole et ce système de recyclage concernent uniquement les pays de l'UE et ne concernent pas les autres pays.



Votre produit Sanyo est conçu et fabriqué avec des matériaux et des composants de qualité supérieure qui peuvent être recyclés et réutilisés. Ce symbole signifie que les équipements électriques et électroniques en fin de vie doivent être éliminés séparément des ordures ménagères.

Nous vous prions donc de confier cet équipement à votre centre local de collecte/recyclage.

Dans l'Union Européenne, il existe des systèmes sélectifs de collecte pour les produits électriques et électroniques usagés. Aidez-nous à conserver l'environnement dans lequel nous vivons!

LISEZ ET CONSERVEZ CE MANUEL DE L'UTILISATEUR POUR TOUTE UTILISATION ULTÉRIEURE.

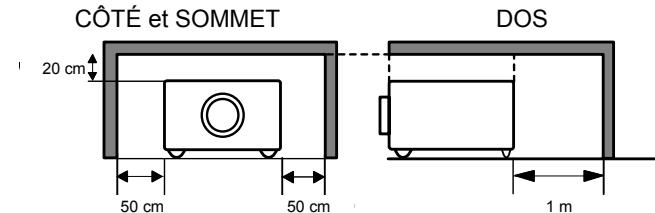


Consignes de sécurité

AVERTISSEMENT :

POUR RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, NE PAS METTRE L'APPAREIL SOUS LA PLUIE OU DANS UN ENVIRONNEMENT HUMIDE.

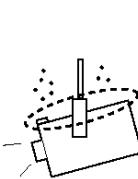
- Ce projecteur produit une lumière intense provenant de l'objectif de projection. Ne regardez pas directement dans l'objectif car cela pourrait vous blesser les yeux. Faites particulièrement attention à ce que des enfants ne regardent pas directement le faisceau lumineux.
- Installez le projecteur dans une position correcte. Autrement il risquerait provoquer un incendie.
- Il est primordial de laisser suffisamment de place au sommet, sur les côtés et à l'arrière du boîtier du projecteur afin de permettre une circulation d'air correcte et un bon refroidissement de l'appareil. Les dimensions spécifiées ici indiquent l'espace minimum requis.
Si le projecteur doit être installé dans un compartiment ou un logement similaire, ces distances minimum doivent être respectées.
- Ne recouvrez pas l'orifice de ventilation sur le projecteur. L'accumulation de chaleur peut diminuer la longévité de votre projecteur, et peut aussi être dangereuse.



- Si le projecteur ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée, débranchez le projecteur de la prise de courant.



PRÉCAUTIONS POUR LA SUSPENSION AU PLAFOND



Quand vous suspendez le projecteur au plafond, nettoyez les entrées d'air de ventilation, les filtres, ou le dessus du projecteur régulièrement avec un aspirateur. Si vous ne nettoyez pas le projecteur pendant une période prolongée, les ventilateurs de refroidissement peuvent se charger de poussière et entraîner une panne.

N'INSTALLEZ PAS LE PROJECTEUR DANS UN ENDROIT GRAISSEUX, HUMIDE, OU DANS UNE CUISINE AFIN D'ÉVITER TOUTE PANNE. SI LE PROJECTEUR ENTRE EN CONTACT AVEC DE L'HUILE OU DES PRODUITS CHIMIQUES, IL RISQUE DE SE DÉTÉRIORER.

AVERTISSEMENT :

Ne peut être utilisé dans une salle d'ordinateurs telle que définie dans la norme ANSI/NFPA 75 Standard for Protection of Electronic Computer/Data Processing Equipment.

Consignes de sécurité

Toutes les consignes de sécurité et d'utilisation doivent être lues avant d'utiliser le produit.

Lisez toutes les instructions données ici et conservez-les pour pouvoir les utiliser ultérieurement. Débranchez ce projecteur de l'alimentation CA avant de le nettoyer. N'utilisez pas de nettoyants liquides ou d'aérosols. Utilisez un chiffon humide pour le nettoyage.

Respectez tous les avertissements et instructions marqués sur le projecteur.

En guise de protection supplémentaire, débranchez le projecteur de la prise de courant pendant les orages, ou quand il est laissé sans surveillance ou qu'il n'est pas utilisé pendant une période prolongée. Ceci permettra d'éviter les dommages éventuels dus à la foudre ou aux surtensions.

N'exposez pas cet appareil à la pluie et ne l'utilisez pas près d'un point d'eau... par exemple dans un sous-sol humide ou près d'une piscine, etc...

N'utilisez pas d'équipements non recommandés par le fabricant car ils pourraient s'avérer dangereux.

Ne placez pas ce projecteur sur un chariot, un support ou une table instable. Le projecteur pourrait tomber, risquerait de blesser gravement un enfant ou un adulte, et pourrait être sérieusement endommagé. Utilisez-le uniquement avec un chariot ou un support recommandé par le fabricant ou vendu avec le projecteur. Le montage mural ou sur étagère doit être fait conformément aux instructions du fabricant, en utilisant un kit de fixation approuvé par les fabricants.

Une combinaison de l'appareil et d'un chariot doit être déplacé avec précaution. Des arrêts brusques, une force excessive, et une surface inégale pourraient entraîner la chute de l'appareil et du chariot.



Les fentes et ouvertures aménagées au dos et à la base du boîtier sont destinées à la ventilation, pour assurer un fonctionnement fiable de l'équipement et le protéger contre toute surchauffe.

Les ouvertures ne doivent jamais être couvertes avec un tissu ou autres matériaux, et n'obstruez jamais l'ouverture inférieure en plaçant le projecteur sur un lit, un sofa, un tapis ou autre surface similaire. Ce projecteur ne doit jamais être placé près ou sur un radiateur ou appareil de chauffage.

Ce projecteur ne doit pas être placé dans une installation intégrée telle qu'une bibliothèque ou un bâti à moins qu'une ventilation adéquate ne soit aménagée.

N'insérez aucun objet d'aucune sorte dans ce projecteur à travers les ouvertures du boîtier car ils pourraient entrer en contact avec des pièces comportant un voltage dangereux ou court-circuiter des composants, ce qui pourrait entraîner un incendie ou une décharge électrique. Ne projetez jamais de liquide d'aucune sorte sur le projecteur.

N'installez pas le projecteur près de l'orifice de ventilation d'un équipement de climatisation.

Ce projecteur doit être utilisé uniquement avec le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation fourni, contactez votre vendeur agréé ou votre compagnie d'électricité locale.

Ne surchargez pas les prises murales ni les rallonges car cela pourrait provoquer un incendie ou une électrocution. Ne laissez aucun objet reposer sur le cordon d'alimentation. Ne placez pas ce projecteur dans un endroit de passage où le cordon pourrait être endommagé.

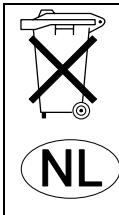
N'essayez pas de réparer ce projecteur vous-même car le fait d'ouvrir ou de retirer les capots vous exposerait à des voltages élevés ou autres dangers. Confiez toute réparation à un personnel qualifié.

Débranchez ce projecteur de la prise murale et faites appel à un personnel qualifié dans les cas suivants :

- a. Quand le cordon d'alimentation ou la prise sont endommagés ou usés.
- b. Si un liquide a pénétré à l'intérieur du projecteur.
- c. Si le projecteur a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- d. Si le projecteur ne fonctionne pas correctement quand vous suivez les instructions d'utilisation. Ajustez uniquement les contrôles qui sont traités dans les instructions d'utilisation car une utilisation incorrecte des autres contrôles pourrait entraîner des dommages et risquerait de nécessiter un travail de réparation important par un technicien qualifié pour rétablir le projecteur dans un état de fonctionnement normal.
- e. Si le projecteur est tombé ou si le boîtier a été endommagé.
- f. Quand le projecteur montre un changement distinct de performances, indiquant un besoin de réparation.

Quand des pièces de rechange sont nécessaires, assurez-vous que le technicien a utilisé des pièces de rechange spécifiées par le fabricant ayant les mêmes caractéristiques que celles des pièces d'origine. Toute substitution non autorisée pourrait entraîner un incendie, un choc électrique ou blessures corporelles.

Après tout entretien ou réparations sur ce projecteur, demandez au technicien de procéder à des vérifications de sécurité de routine pour vérifier si le projecteur est en bon état de marche.



Voor de klanten in Nederland

Bij dit produkt zijn batt e rijen geleverd.

Wanneer dezeleeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.

Informations importantes

Circulation d'air

Les ouvertures aménagées sur le boîtier sont destinées à la ventilation. Afin d'assurer un bon fonctionnement de l'appareil, et de le protéger contre toute surchauffe, ces fentes et ouvertures ne doivent pas être obstruées ni recouvertes.

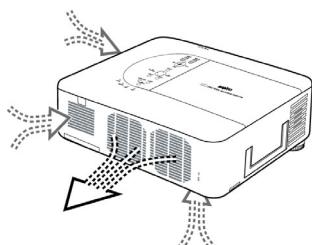


ATTENTION

De l'air chaud s'échappe de la sortie de ventilation. Quand vous utilisez ou installez le projecteur, vous devez prendre les précautions suivantes.

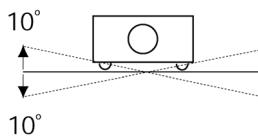
- Ne placez aucun objet inflammable ou atomiseur près du projecteur, de l'air chaud s'échappe des orifices de ventilation.
- Maintenez la sortie de ventilation à au moins 1 m de tout objet.
- Ne touchez pas les parties périphériques des sorties de ventilation, particulièrement les vis ou les parties métalliques. Ces zones vont chauffer pendant l'utilisation du projecteur.
- Ne placez rien sur le boîtier. Les objets placés sur le boîtier seront non seulement endommagés mais risquent aussi de provoquer un incendie.

Les ventilateurs de refroidissement sont destinés à refroidir le projecteur. La vitesse de rotation des ventilateurs varie en fonction de la température à l'intérieur du projecteur.



Installer le projecteur dans une position correcte

Installez correctement le projecteur. Une installation incorrecte peut diminuer la longévité de la lampe et entraîner un risque d'incendie.



N'inclinez pas le projecteur de plus de 10 degrés vers le haut et vers le bas.

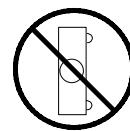


PAS VERS LE HAUT



PAS VERS LE BAS

Ne dirigez pas le projecteur vers le haut pour projeter une image.



PAS SUR LES CÔTÉS

Ne placez pas le projecteur sur l'un de ses côtés pour projeter une image.

Ne dirigez pas le projecteur vers le bas pour projeter une image.

IMPORTANT !

Nettoyez régulièrement le filtre !!

Le projecteur utilise une lampe générant une chaleur importante. Les ventilateurs de refroidissement sont destinés à dissiper la chaleur en faisant circuler l'air dans le boîtier et le filtre est situé dans les orifices d'admission de ventilation pour empêcher la poussière de pénétrer à l'intérieur du projecteur.

Pour prendre soin du projecteur de façon adéquate, un nettoyage régulier est nécessaire. Retirez la saleté ou la poussière accumulée sur le projecteur et sur ou dans le filtre.

Quand le message "Veuillez nettoyer le filtre" apparaît, arrêtez d'utiliser immédiatement le projecteur et nettoyez ou remplacez le filtre.

Si les orifices de ventilation et le projecteur ne sont pas nettoyés pendant une période prolongée cela peut non seulement endommager le projecteur et nécessiter des réparations coûteuses mais aussi provoquer des accidents ou un incendie.

Pour l'entretien du filtre, reportez-vous à "Option" à la page 83 et "Remplacer les filtres" aux pages 97 – 98.

Les dommages occasionnés au projecteur dus à l'utilisation d'un filtre non nettoyé ou d'un entretien inadéquat annuleront la garantie du projecteur.

Conformité

Notice de la Commission fédérale des communications (FCC)

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux normes des appareils numériques de Classe B, conformément à l'article 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre les parasites dangereux dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise, et peut diffuser de l'énergie radioélectrique et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des parasites ne vont pas se produire dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des parasites dangereux qui affectent la réception radio ou de télévision, ce que vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger ces interférences en employant l'une des méthodes suivantes:

- Changez l'orientation ou l'emplacement de l'antenne de réception. Eloignez l'équipement du récepteur.
- Branchez cet équipement sur la prise de courant d'un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur.
- Consultez le revendeur ou un technicien expérimenté en radio/télévision.

L'utilisation de câbles blindés est nécessaire pour être conforme aux limites de Classe B Sous-partie B de l'Article 15 des règlements de la FCC.

N'apportez aucun changement ni de modification à l'équipement sauf si cela est stipulé dans les instructions. Si vous effectuez de tels changements ou modifications, il peut vous être demandé d'arrêter d'utiliser l'équipement.

Numéro(s) de modèle : PDG-DWT50L
Nom commercial : Sanyo
Partie responsable : SANYO FISHER COMPANY
Adresse : 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311 U.S.A.
N° de téléphone : (818)998-7322

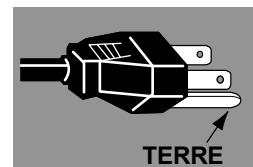
Cordon d'alimentation CA requis

Le cordon d'alimentation fourni avec ce projecteur répond aux lois en vigueur pour l'utilisation dans le pays où vous l'avez acheté.

Cordon d'alimentation CA pour les Etats-Unis et le Canada:

Le cordon d'alimentation CA utilisé aux Etats-Unis et au Canada est répertorié par Underwriters Laboratories (UL) et certifié par Canadian Standard Association (CSA).

Le cordon d'alimentation CA est équipé d'une prise de ligne CA avec mise à la terre. C'est une fonction de sécurité pour assurer que la prise s'ajustera à la prise de courant. N'essayez pas de démonter cette fonction de sécurité. Si vous n'arrivez pas à insérer la fiche dans la prise de courant, contactez votre électricien.



Cordon d'alimentation CA pour le Royaume-Uni:

Ce cordon est déjà équipé d'une prise modulaire comprenant un fusible, dont la valeur est indiquée sur la face comportant les broches de la prise. Si vous devez remplacer le fusible, vous devez utiliser un fusible BS 1362 avec l'homologation ASTA de même valeur, marqué ainsi . Si le cache du fusible est amovible, n'utilisez jamais la prise avec le cache du fusible non monté. Si vous avez besoin de remplacer le cache du fusible, vérifiez qu'il est de même couleur que celle visible sur la face de la prise comportant les broches (c.-à-d. rouge ou orange). Les caches de fusibles sont disponibles dans le service de pièces indiqué dans votre manuel de l'utilisateur. Si la prise fournie n'est pas adaptée à votre prise de courant murale, elle doit être coupée et détruite. L'extrémité du cordon flexible doit être correctement préparée et la fiche correcte assemblée.

AVERTISSEMENT: UNE FICHE AVEC UN CORDON FLEXIBLE DÉNUDÉ EST DANGEREUSE SI ELLE EST BRANCHÉE À UNE PRISE DE COURANT SOUS TENSION.

Les fils du faisceau principal sont colorés conformément aux codes suivants :

Vert-et-Jaune Terre

Bleu Neutre

Marron Phase

Etant donné que les couleurs des fils du faisceau principal de cet appareil ne correspondent pas forcément aux marques de couleurs identifiant les terminaux de votre fiche, procédez comme suit :

Le fil coloré en vert-et-jaune doit être connecté au terminal de la fiche marqué de la lettre E ou par le symbole de terre de sécurité  ou coloré en vert ou vert-et-jaune.

Le fil coloré en bleu doit être connecté au terminal de la fiche marqué de la lettre N ou coloré en noir. Le fil coloré en marron doit être connecté au terminal de la fiche marqué de la lettre L ou coloré en rouge.

AVERTISSEMENT : CET APPAREIL DOIT ÊTRE RELIÉ À LA TERRE.

LA PRISE DE COURANT DOIT ÊTRE INSTALLÉE PRÈS DE L'ÉQUIPEMENT ET FACILEMENT ACCESSIBLE.

Table des matières

1. INTRODUCTION	1
❶ QU'EST QU'IL Y A DANS LA BOITE?	1
❷ PRESENTATION DU PROJECTEUR.....	2
<i>Des caractéristiques que vous apprécierez :</i>	2
❸ NOMS DES PIECES DU PROJECTEUR.....	3
<i>Vue Avant-droite</i>	3
<i>Vue de dessus</i>	4
<i>Vue de dessous</i>	5
❹ CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES	6
<i>Contrôles de l'objectif</i>	6
<i>Contrôles de l'OSD et LEDs d'état</i>	7
❺ CARACTÉRISTIQUES DU PANNEAU TERMINAL	9
❻ NOMS DES COMPOSANTS DE LA TELECOMMANDE	11
<i>Installation des piles</i>	13
<i>Plage de fonctionnement pour la télécommande sans fil</i>	14
<i>Précautions d'emploi de la télécommande</i>	14
<i>Codes de la télécommande</i>	14
<i>Utiliser la télécommande en fonctionnement câblé</i>	15
<i>Transporter le projecteur.</i>	16
2. INSTALLATION ET CONNEXIONS.....	17
❶ CONFIGURER L'ECRAN ET LE PROJECTEUR	17
❷ SELECTIONNER UN EMPLACEMENT	18
❸ INSTALLER OU RETIRER L'OBJECTIF OPTIONNEL.....	19
<i>Retirer l'objectif existant du projecteur</i>	19
<i>Installer le nouvel objectif</i>	20
<i>Installez le nouvel objectif en utilisant la vis anti-vol.</i>	21
❹ DISTANCE DE PROJECTION ET TAILLE D'ECRAN	22
❺ INSTALLER LE RUBAN DE COULEURS EN OPTION	24
❻ EFFECTUER DES CONNEXIONS	26
<i>Connecter votre PC ou Macintosh</i>	26
<i>Connecter un moniteur externe</i>	28
<i>Connecter votre lecteur DVD avec la sortie Composant</i>	29
<i>Connecter votre lecteur VCR ou lecteur de disque laser</i>	30
❻ CONNECTER LE CORDON D'ALIMENTATION FOURNI.....	31
<i>Remarque concernant le cordon d'alimentation</i>	31
3. PROJETER UNE IMAGE (FONCTIONNEMENT DE BASE).....	32
❶ ALLUMER LE PROJECTEUR	32
<i>Remarque sur l'écran de Démarrage (l'écran Sélection de la langue du menu)</i>	33
❷ SELECTIONNER UNE SOURCE D'ENTREE.....	34
❸ AJUSTER LA POSITION DE L'IMAGE ET LA TAILLE DE L'IMAGE	35
<i>Ajuster la position de l'image manuellement.</i>	35
<i>Plage ajustable du Déplacement de l'objectif.</i>	36
<i>Depuis la télécommande</i>	37
<i>Ajuster le niveau du projecteur</i>	38
❹ OPTIMISER UNE IMAGE RVB AUTOMATIQUEMENT	39
<i>Ajuster l'image en utilisant AUTO PC ADJ.</i>	39
❺ AJUSTER VOLUME + ET -	40
❻ ETEINDRE LE PROJECTEUR.....	41
<i>A propos de Eteindre direct</i>	42
<i>Après utilisation</i>	42
4. CARACTERISTIQUES PRATIQUES.....	43
❶ DESACTIVER L'IMAGE ET LE SON	43
❷ ARRET SUR IMAGE	43

Table des matières

❸ AJUSTER LA MISE AU POINT/ZOOM MANUELLEMENT	44
<i>Ajuster en utilisant le panneau de contrôle de l'OSD</i>	44
❹ CHANGER LE MODE DE LA LAMPE	45
<i>Changer le mode de la lampe en utilisant le panneau de contrôle de l'OSD du projecteur</i>	45
<i>Changer le mode de la lampe en utilisant la télécommande</i>	46
❺ OBTENIR DES INFORMATIONS	47
❻ AJUSTER POSITION/TOTAL POINTS/SYNC FINE	48
<i>Ajuster Position/Total points/Sync fine à l'aide du panneau de contrôle de l'OSD</i>	48
<i>Corriger la distorsion en utilisant la télécommande</i>	49
❽ EMPECHER L'UTILISATION NON AUTORISEE DU PROJECTEUR	51
<i>Verrouillage du projecteur</i>	51
<i>Déverrouillage du projecteur</i>	53
❾ UTILISER LE VERRROUILLAGE PHYSIQUE	54
<i>Utiliser le verrou Kensington</i>	54
<i>Utiliser le verrou de chaîne de sécurité</i>	54
5. UTILISER L'AFFICHAGE SUR ECRAN (OSD)	55
❶ UTILISER LES MENUS	55
<i>Parcourir l'OSD</i>	55
❷ ARBORESCENCE DU MENU	57
❸ ELEMENTS DU MENU	59
❹ DESCRIPTIONS ET FONCTIONS DU MENU SOURCE	60
❺ DESCRIPTIONS ET FONCTIONS DU MENU REGLAGE	61
<i>Menu Image</i>	61
<i>Menu Options d'image</i>	62
<i>Menu Vidéo</i>	64
❻ DESCRIPTIONS ET FONCTIONS DU MENU PARAMETRES DETAILLÉS	67
<i>Général</i>	67
<i>Balance des blancs</i>	69
<i>Correction des couleurs</i>	70
❼ DESCRIPTIONS ET FONCTIONS DU MENU REGLAGES	71
<i>Général</i>	71
<i>Installation</i>	75
<i>Paramètres network</i>	82
<i>Option</i>	83
❾ DESCRIPTIONS ET FONCTIONS DU MENU INFORMATION	89
<i>Temps d'utilisation</i>	89
<i>Entrée</i>	90
<i>Network</i>	91
<i>Version</i>	92
❿ DESCRIPTIONS ET FONCTIONS DU MENU REINITIALISER	93
6. MAINTENANCE	94
❶ NETTOYER LE PROJECTEUR	94
<i>Nettoyer le boîtier</i>	94
<i>Nettoyer l'objectif</i>	94
<i>Nettoyer les filtres</i>	95
❷ REMPLACER LES COMPOSANTS CONSOMMABLES	97
<i>Remplacer les filtres</i>	97
<i>Remplacer les lampes</i>	99
<i>Réinitialiser le Compteur de durée de lampe</i>	101
<i>Commander une lampe de recharge</i>	101
7. APPENDICE	102
❶ DEPANNAGE	102
<i>Indicateur de messages</i>	102
<i>Problèmes fréquents et solutions</i>	104
<i>Conseils de dépannage</i>	104
❷ PROBLEMES D'IMAGE	105
<i>Problèmes de lampe</i>	105
<i>Problèmes de télécommande</i>	106

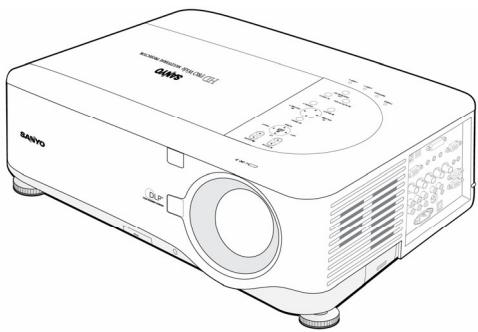
Table des matières

<i>Problèmes audio</i>	106
❸ ENVOYER LE PROJECTEUR EN RÉPARATION	106
8. SPECIFICATIONS	107
❶ SPECIFICATIONS DU PROJECTEUR	107
<i>Spécifications optique</i>	107
<i>Spécifications électrique</i>	108
<i>Spécifications mécaniques</i>	109
<i>Considérations environnementales</i>	109
<i>Réglementations</i>	109
<i>Eléments en option</i>	110
❷ DIMENSIONS DU BOITIER	111
❸ ALLOCATION DES BROCHES DU CONNECTEUR D'ENTRÉE MINI D-SUB 15 BROCHES	112
❹ LISTE DE SIGNAL D'ENTRÉE COMPATIBLE	113
❺ CODES COMMANDES PC ET CONNEXIONS DE CABLE	115
<i>Tableau de commandes d'exécution fonctionnelle</i>	115
<i>Tableau de commandes de lecture d'état</i>	116
❻ DECLENCHEUR D'ECRAN	117
❽ FONCTIONNEMENT EN UTILISANT LE NAVIGATEUR HTTP	118
<i>Vue d'ensemble</i>	118
<i>Préparation avant utilisation</i>	118
<i>Utilisation de l'adresse pour le fonctionnement via un navigateur</i>	118
<i>Configurer les Paramètres réseau</i>	119
<i>Structure du serveur HTTP</i>	121
❾ CONTROLE GPIO 15 BROCHES	123
9. LISTE DE VERIFICATION DE DEPANNAGE.....	124

1. Introduction

❶ Qu'est qu'il y a dans la boîte?

Déballez soigneusement le projecteur et vérifiez que tous les articles suivants sont inclus :



Projecteur PDG-DWT50L



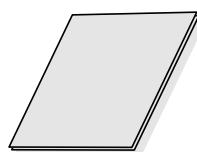
Télécommande
(avec deux piles alcalines AA)



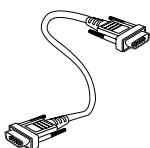
Câble
d'alimentation
(3,6m.)
→ Pour
l'Amérique du
nord, l'Europe
et
le Royaume-Uni



Câble distant
(10m)



Guide de mise en
route rapide



Câble VGA



CD-ROM
(Ce manuel de
l'utilisateur)



Capuchon de l'objectif
(Installé)



- 1x vis anti-vol pour l'objectif
- Autocollant de sécurité

Contactez immédiatement votre revendeur si des articles sont manquants, endommagés, ou si l'appareil ne fonctionne pas.

ATTENTION



Evitez d'utiliser le projecteur dans un environnement poussiéreux.

1. Introduction

② Présentation du projecteur

Des caractéristiques que vous appréciez :

Projecteur DLP à haute résolution

La combinaison de BrilliantColor™ et d'un ruban de couleurs à six segments (en option) offre une reproduction de couleur plus vraie.

Flexibilité d'installation

Ce projecteur possède de nombreuses fonctions telles que le déplacement de l'objectif motorisé, projection au plafond et arrière, une grande variété d'objectifs motorisés optionnels étendus avec montage par baïonnette avec bouton de déverrouillage, etc.

Plusieurs terminaux d'interface

Le projecteur possède plusieurs terminaux d'interface pouvant prendre en charge divers types d'équipements et de signaux.

Système de contrôle de lampe double

Le système de contrôle des deux lampes offre une luminosité élevée, prolonge la durée de vie des lampes et économise l'énergie avec redondance. La fonction de contrôle de lampe permet de sélectionner la luminosité de la lampe. La fonction de gestion d'alimentation permet aussi de réduire la consommation de courant et maintient la durée de vie de la lampe.

Paramètre d'ordinateur simple

Le projecteur possède un système à multi-balayage afin de se conformer rapidement à presque tous les signaux de sortie de l'ordinateur. Peut accepter une résolution allant jusqu'à UXGA.

Fonction Sécurité

La fonction Sécurité vous aide à assurer la sécurité du projecteur. Avec la fonction Verrouillage des touches, vous pouvez verrouiller l'utilisation sur le contrôle supérieur. Les fonctions de verrouillage de code PIN permettent d'empêcher toute utilisation non autorisée du projecteur.

Affichage du menu Multilingue

Le menu d'utilisation est disponible en 8 langues : Anglais, Allemand, Français, Italien, Espagnol, Suédois, Chinois et Japonais.

Télécommande multi-usage

Utilisez la télécommande câblée ou sans fil. Huit codes de télécommande sont disponibles.

Haut-parleur stéréo 3W + 3W

Des hauts parleurs 3W x 2 sont fournis.

Fonctions de maintenance utiles

Les fonctions de maintenance de la lampe et du filtre permettent une maintenance meilleure et adéquate du projecteur. Un couvercle de maintenance facile est fourni pour permettre le remplacement de la lampe et du ruban de couleurs.

Démarrage par mise en marche et arrêt directs

La fonction Arrêt direct permet d'arrêter le projecteur (même lors de la projection d'une image) à l'aide d'une rallonge équipée d'un commutateur et d'un disjoncteur. La fonction Démarrage Auto permet d'allumer le projecteur par le courant d'alimentation CA.

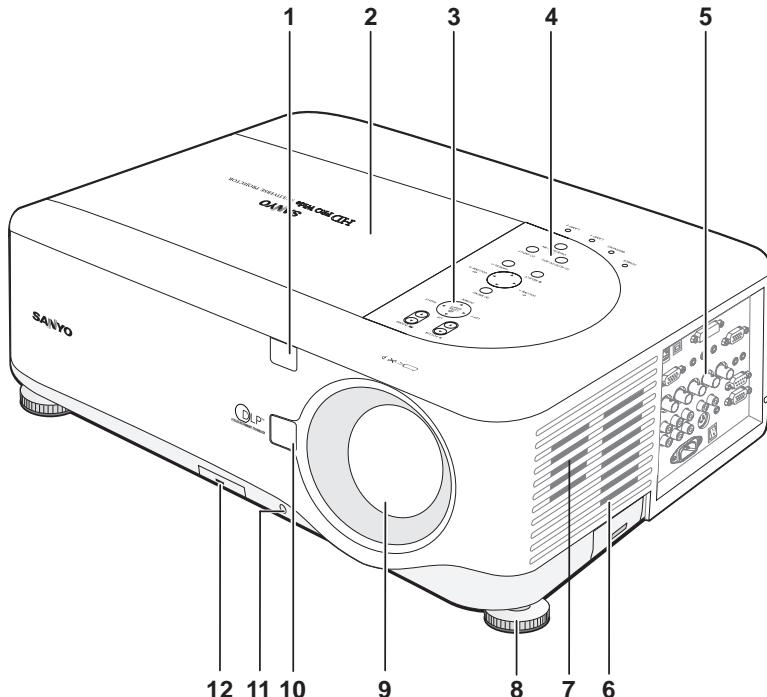
Remarque :

Avant d'utiliser Arrêt direct, attendez au moins 20 minutes immédiatement après avoir allumé le projecteur et commencé à afficher une image. De plus, le câble d'alimentation peut être retiré immédiatement après la mise hors tension du projecteur. Le Démarrage Auto manuel peut être légèrement différent de celui du produit.

Démarrage Auto élimine le besoin de toujours utiliser le bouton POWER (ON/STANDBY) sur la télécommande ou le boîtier du projecteur.

③ Noms des pièces du projecteur

Vue Avant-droite



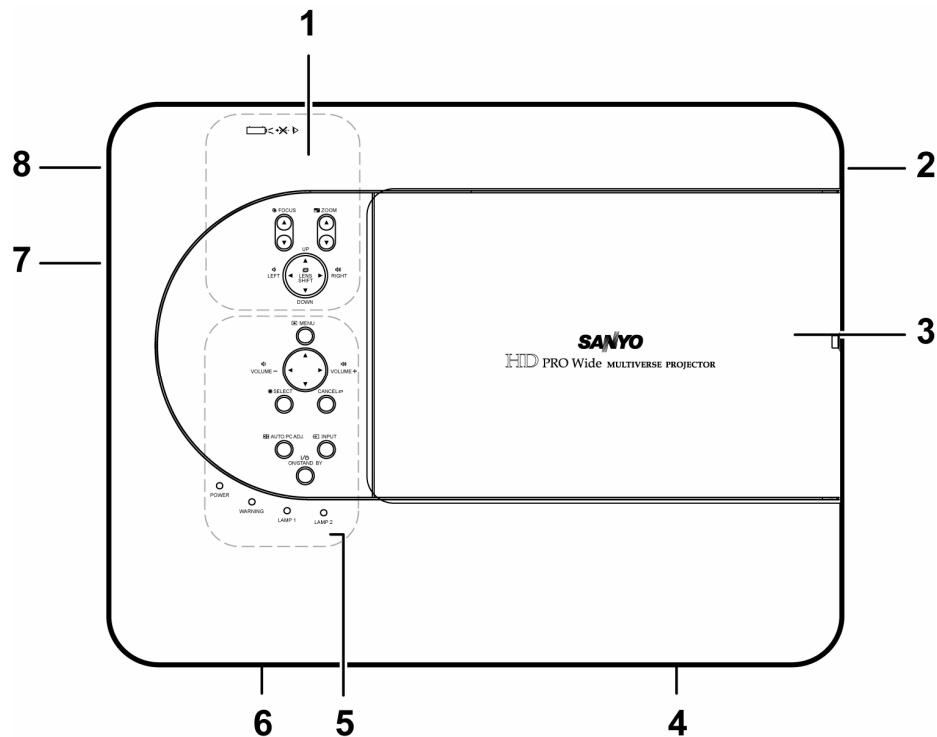
ÉLÉMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE :
1.	Récepteur IR	Récepteur pour le signal IR de la télécommande	11
2.	Couvercle de la lampe	Retirez le couvercle pour remplacer la lampe ou le ruban de couleurs	99
3.	Panneau de contrôle de l'objectif	Voir Contrôles de l'objectif	6
4.	Panneau de contrôle de l'OSD	Voir Contrôles de l'OSD et LEDs d'état	7
5.	Panneau de connecteurs E/S	Connectez les différents appareils d'entrée	9
6.	Fente de ventilation	Ouverture pour le refroidissement de la lampe – ne pas obstruer	—
7.	Haut-parleurs	Haut-parleurs stéréo intégrés	—
8.	Régulateur de hauteur	Ajuste le niveau du projecteur	5
9.	Objectif	Retirez le capuchon de l'objectif avant utilisation	—
10.	Bouton de libération de l'objectif	Appuyez sur le bouton de libération avant de retirer l'objectif	—
11.	Vis anti-vol	Empêche le vol de l'objectif	—
12.	Prise de ventilation et filtre avant	Garde le ventilateur avant à l'abri de la poussière – nettoyer régulièrement pour des performances optimales – ne pas obstruer	95

Important:

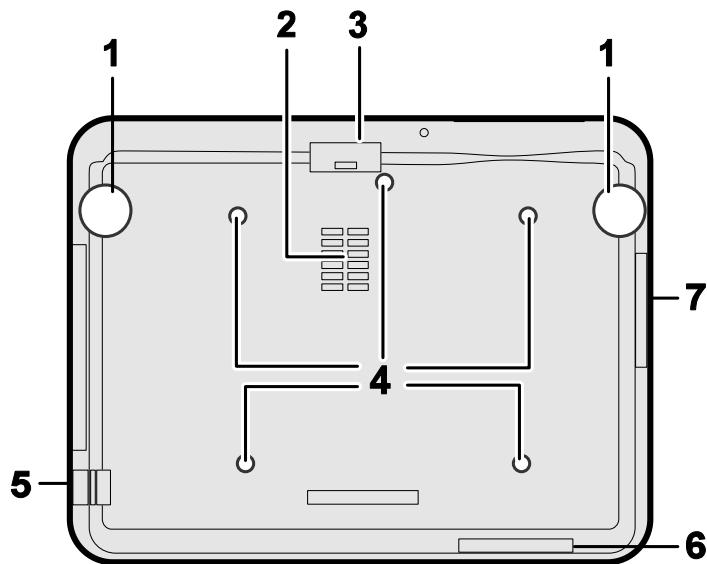
Les fentes de ventilation du projecteur permettent une bonne circulation de l'air, permettant de refroidir la lampe du projecteur. Ne bloquez aucune des fentes de ventilation.

1. Introduction

Vue de dessus



ÉLÉMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE :
1.	Panneau de contrôle de l'objectif	Voir Contrôles de l'objectif	6
2.	Haut-parleur droit	Haut-parleur droit	—
3.	Couvercle de la lampe	Retirez le couvercle pour remplacer la lampe ou le ruban de couleurs	99
4.	Ventilation	Ventilation – ne pas obstruer	—
5.	Panneau de contrôle de l'OSD	Voir Contrôles de l'OSD et LEDs d'état	7
6.	Ventilation arrière	Conduit de refroidissement arrière – ne pas obstruer	—
7.	Admission de ventilation gauche	Admission de refroidissement gauche – ne pas obstruer	—
8.	Haut-parleur gauche	Haut-parleur gauche	—

Vue de dessous

ÉLÉMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LES PAGES :
1.	Régulateur de hauteur	Ajuste la hauteur de projection	38
2.	Fente de ventilation	Conduit de refroidissement du ruban de couleurs – ne pas obstruer	—
3.	Filtre avant	Evitez l'accumulation de poussière sur le ventilateur – nettoyez-le régulièrement pour garantir des performances optimales	95
4.	Trou de support plafond	Contactez votre revendeur pour les informations sur le montage du projecteur au plafond.	—
5.	Chaîne de sécurité Ouverture	Attachez l'appareil anti-vol – voir ❸ Utiliser le verrouillage physique	54
6.	Filtre arrière	Evitez l'accumulation de poussière sur les ventilateurs – nettoyez-les régulièrement pour garantir des performances optimales	95
7.	Filtre latéral		

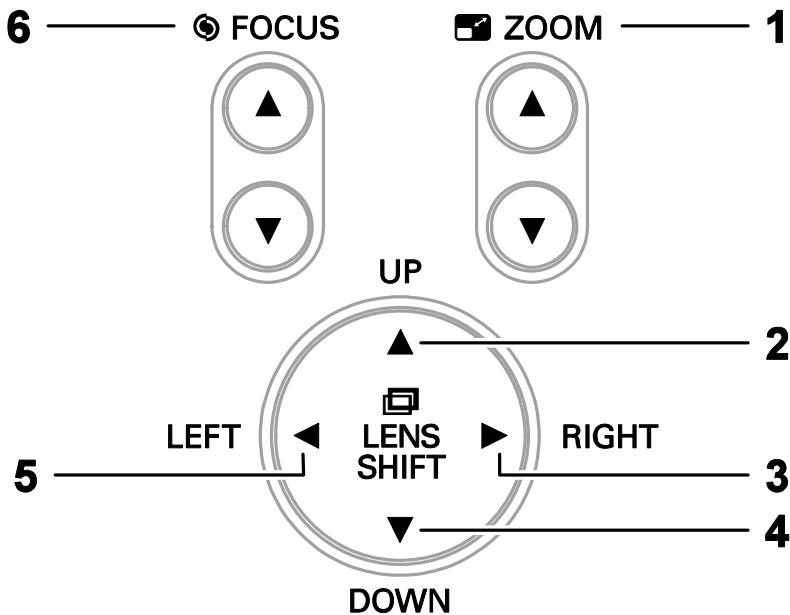
ATTENTION

Avec l'installation au plafond, utilisez le matériel de fixation et les vis M4 homologués ; profondeur maximum des vis : 12 mm; distance du plafond/ mur : 20 cm pour une ventilation adéquate; distance des lampes fluorescentes : au moins 1 m à l'avant et à l'arrière du projecteur. Pour des installations définitives, suivez les codes locaux.

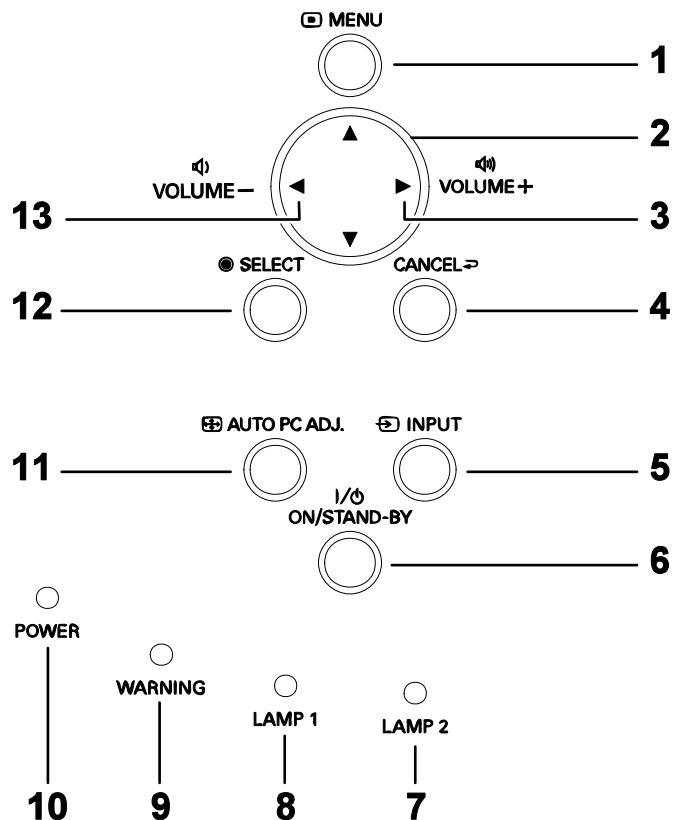
1. Introduction

④ Caractéristiques principales

Contrôles de l'objectif



ÉLÉMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE:
1.	ZOOM	Augmente/Réduit la taille de l'image projetée	44
2.	CURSEUR UP		
3.	CURSEUR RIGHT		
4.	CURSEUR DOWN	Déplace l'image vers la gauche, droite, haut, ou bas	
5.	CURSEUR LEFT		
6.	FOCUS	Mise au point de l'image projetée	44

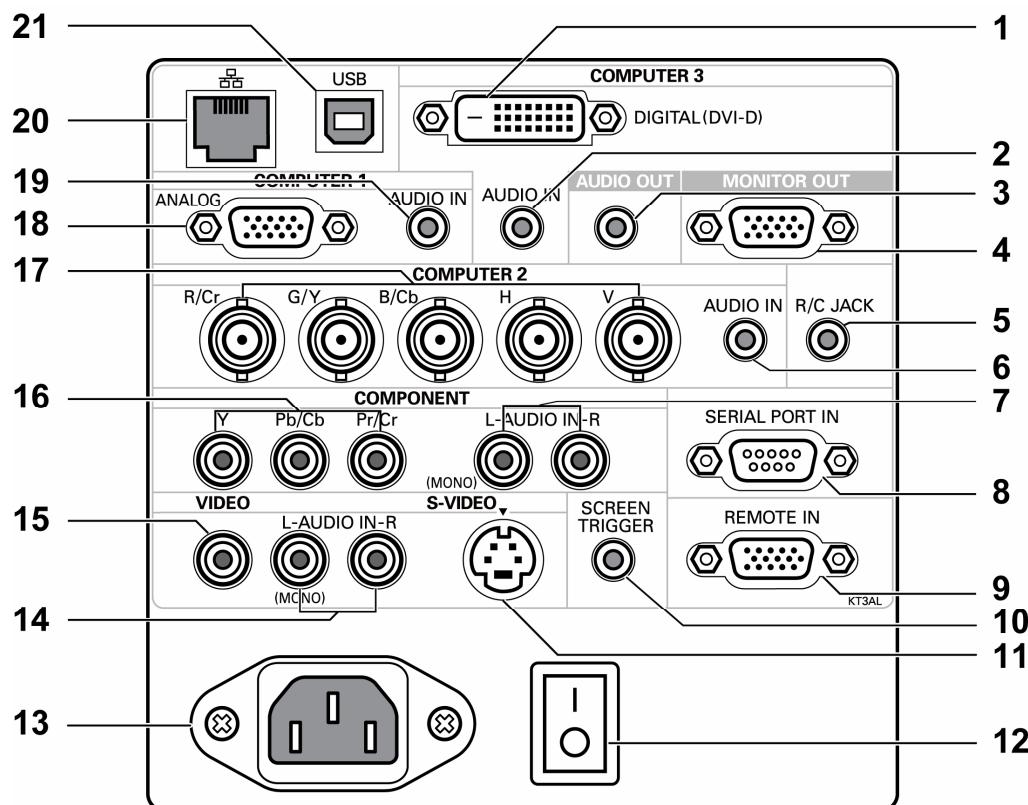
Contrôles de l'OSD et LEDs d'état

ÉLÉMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE :
1.	MENU	Ouvrir / Fermer l'OSD	55
2.	BOUTONS HAUT/BAS/GAUCHE/DROITE	Parcourir et modifier les paramètres dans l'OSD	55
3.	CURSEUR DROIT/VOLUME +	Augmenter le volume	40
4.	CANCEL	Quitter l'affichage à l'écran (OSD)	55
5.	INPUT	Changer ou sélectionne l'appareil d'entrée	34
6.	ON/STAND-BY	Allumer ou éteindre le projecteur (l'interrupteur d'alimentation principale doit être d'abord mis sur marche). Appuyer pour mettre le projecteur en mode veille.	32
7.	LAMP 2 (LED)	Voir Indicateur de messages	102

1. Introduction

ÉLÉMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE :
8.	LAMP 1 (LED)	Voir Indicateur de messages	102
9.	WARNING (LED)	Voir Indicateur de messages	102
10.	POWER (LED)	Voir Indicateur de messages	102
11.	AUTO PC ADJ.	Optimiser la taille de l'image, position, et résolution	39
12.	SELECT	Sélectionner ou changer les paramètres de l'OSD	55
13.	Curseur GAUCHE/ VOLUME -	Diminuer le volume	40

5 Caractéristiques du panneau terminal



ÉLÉMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE :
1.	COMPUTER 3 IN	Connecter le câble DVI-D (non fourni) depuis un ordinateur	26
2.	AUDIO IN (ORDINATEUR 3)	Pour connecter le câble audio (non fourni) depuis un appareil d'entrée	—
3.	AUDIO OUT	Sortie audio en boucle	—
4.	MONITOR OUT	Connecter à un moniteur	—
5.	R/C JACK	Connecter la télécommande au projecteur	15
6.	AUDIO IN (ORDINATEUR 2)	Pour connecter le câble audio (non fourni) depuis un appareil d'entrée	—
7.	AUDIO IN [G(MONO)/D] (COMPOSANT)	Connecter un câble audio RCA (non fourni) depuis les canaux droit et gauche de l'appareil d'entrée	—
8.	SERIAL PORT IN	Contrôle de l'installation	115
9.	REMOTE IN	Pour le contrôle externe	123

1. Introduction

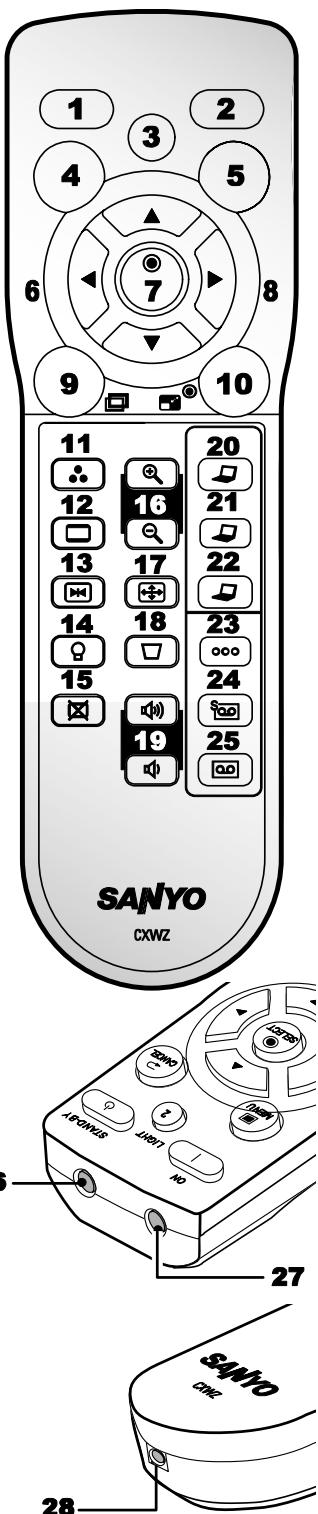
ÉLÉMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE :
10.	SCREEN TRIGGER	Une fois connecté à l'écran à l'aide d'un câble disponible dans le commerce, l'écran se déploie automatiquement au démarrage du projecteur. L'écran se rétracte lorsque le projecteur est s'éteint (voir les remarques ci-dessous)	117
11.	S-VIDEO	Pour connecter un câble S-vidéo depuis un appareil vidéo	30
12.	INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION	Allumer/Eteindre le projecteur	32, 41
13.	AC IN	Pour connecter le cordon d'alimentation (fourni)	31
14.	AUDIO IN [G(MONO)/D] (VIDÉO)	Pour connecter un câble audio RCA (non fourni) depuis les canaux droit et gauche de l'appareil d'entrée Ce jack audio est partagé avec l'entrée S-Video.	—
15.	VIDEO IN	Pour connecter un câble de vidéo composite (non fourni) depuis un appareil vidéo à la prise jack RCA jaune	30
16.	COMPONENT IN (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)	Pour connecter un appareil à capacité composant vidéo	29
17.	COMPUTER 2 IN (R/Cr, G/Y, B/Cb, H, V)	Pour connecter RVBHV ou le signal de composant depuis un ordinateur ou un appareil à capacité composant vidéo	26
18.	COMPUTER 1 IN	Pour connecter un câble VGA (fourni) à partir d'un ordinateur	26
19.	AUDIO IN (1)	Pour connecter le câble audio (non fourni) depuis un appareil d'entrée	—
20.	LAN	Pour connecter le câble LAN (non fourni) depuis un ordinateur	—
21.	SERVICE	Pour connecter le câble USB (non fourni) depuis un ordinateur. Pour le technicien uniquement.	—

Remarque:

- Pour utiliser cette fonctionnalité, vous devez activer la fonction Trigger d'écran sur l'OSD.
- Les contrôleurs d'écran sont fournis et pris en charge par les fabricants d'écran.
- N'utilisez pas cette prise jack pour une autre utilisation que celle prévue. La connexion de la télécommande au mini jack Trigger endommagera la télécommande.

⑥ Noms des composants de la télécommande

ÉLÉMENT	ETIQUETTE
1.	ON
2.	STAND-BY
3.	LIGHT Illuminer le panneau distant.
4.	MENU Ouvrir ou fermer le menu d'écran.
5.	CANCEL
6.	VOLUME -
7.	SELECT Exécuter un élément du menu sélectionné.
8.	VOLUME +
9.	LENS SHIFT Déplacer l'objectif vers le haut, le bas, à droite et à gauche.
10.	FOCUS/ZOOM Corriger la distorsion de l'image.
11.	IMAGE Sélectionner le mode image.
12.	SCREEN Sélectionner la taille d'écran.
13.	FREEZE Figer l'image.
14.	LAMP CONTROL Sélectionner un mode de lampe.



ETIQUETTE	ÉLÉMENT
NO SHOW	15.
Eteint temporairement l'image d'écran.	
D. ZOOM -/+	16.
Fonction Zoom avant/arrière.	
AUTO PC	17.
Ajuste automatiquement l'image de l'ordinateur.	
KEYSTONE	18.
Corrige la distorsion du trapèze.	
VOLUME -/+	19.
COMPUTER 1	20.
COMPUTER 2	21.
COMPUTER 3	22.
COMPONENT	23.
Sélectionner la source d'entrée composant.	
S-VIDEO	24.
Sélectionner la source d'entrée S-vidéo.	
VIDEO	25.
Sélectionner la source d'entrée vidéo.	
IR TRANSMITTER	26.
IR TRANSMITTER	27.
REMOTE JACK	28.
Connecter un câble de télécommande pour l'utilisation avec fil.	

1. Introduction

Important :

Evitez d'utiliser le projecteur sous un éclairage fluorescent brillant. Certaines lumières fluorescentes à haute fréquence peuvent interférer avec le fonctionnement de la télécommande.

1. Assurez-vous que rien n'encombre le chemin entre la télécommande et le projecteur. Si c'est le cas, vous pouvez faire refléter le signal de la télécommande sur certaines surfaces réfléchissantes, telles que des écrans de projection.

2. Les boutons et touches sur le projecteur ont les mêmes fonctions que les boutons correspondants sur la télécommande. Ce manuel de l'utilisateur décrit les fonctions de la télécommande.

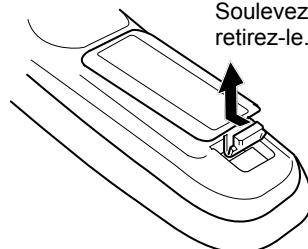
Remarque:

**Pour éteindre le projecteur, appuyez deux fois sur le bouton STAND-BY.*

Installation des piles

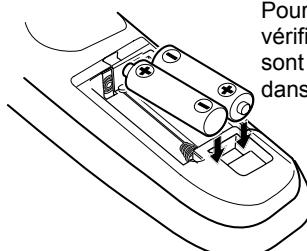
La télécommande fournie avec le projecteur ne contient pas de piles, cependant les piles sont contenues dans l'emballage. Pour insérer (ou remplacer) les piles, consulter le guide suivant.

1. Retirez le couvercle du compartiment à piles en serrant le cran de verrouillage et en faisant glisser le couvercle dans la direction de la flèche.



Soulevez le couvercle et retirez-le.

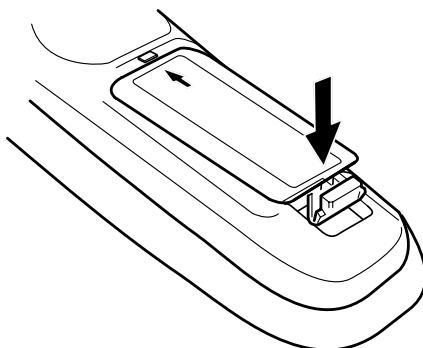
2. Insérez les piles fournies en respectant les polarités (+/-) comme indiqué.



Deux piles de taille AA

Pour la polarité correcte (+ et -), vérifiez que les bornes des piles sont en contact avec les broches dans le compartiment.

3. Replacez le repère du couvercle, puis mettez le cran de verrouillage en place comme indiqué.



1. Introduction

Plage de fonctionnement pour la télécommande sans fil

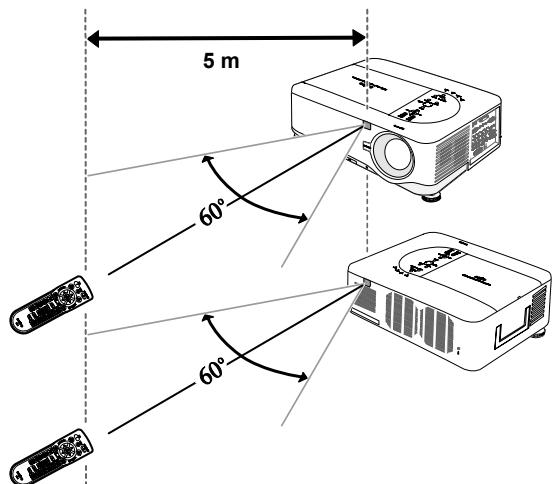
Dirigez la télécommande vers le projecteur (vers les récepteurs distants infrarouges) quand vous appuyez sur les boutons. La portée maximum pour la télécommande est d'environ 5 m et 60 degrés en face et à l'arrière du projecteur.

Des récepteurs distants infrarouges sont présents à la fois à l'avant et au dos du projecteur. Vous pouvez de façon commode utiliser les deux récepteurs.

Précautions d'emploi de la télécommande

Les précautions suivantes assurent que la télécommande fonctionne correctement et en toute sécurité.

- Utilisez deux (2) piles alcalines de type AA ou LR6.
- Remplacez toujours les piles ensemble.
- N'utilisez pas une nouvelle pile avec une pile usagée.
- Evitez tout contact avec de l'eau ou un liquide.
- N'exposez pas la télécommande à l'humidité ou à la chaleur.
- Ne faites pas tomber la télécommande.
- Si la pile a fui sur la télécommande, nettoyez soigneusement le boîtier et installez de nouvelles piles.
- Il y a risque d'explosion si la pile est remplacée par un type de pile incorrect.
- Eliminez les piles usagées conformément aux instructions.



Codes de la télécommande

Ce projecteur offre huit différents codes de télécommande (Code 1–Code 8); le code initial réglé en usine (Code 1) et sept autres codes (Code 2 à Code 8). Cette fonction de commutation empêche les interférences de télécommande quand vous utilisez plusieurs projecteurs ou équipements vidéo simultanément.

Le même code doit être défini à la fois sur le projecteur et la télécommande.

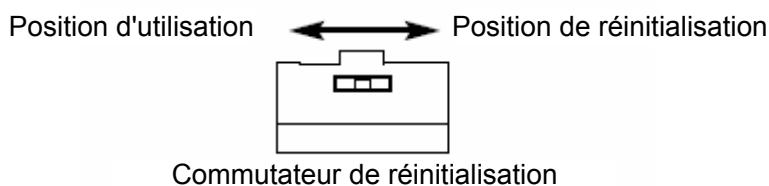
Par exemple si vous utilisez le projecteur en "Code 7", le projecteur et la télécommande doivent tous deux être commutés sur "Code 7".

Pour changer le code pour le projecteur ;

Sélectionnez un code de télécommande dans le Menu.

Pour changer le code pour la télécommande ;

Vérifiez que le commutateur de réinitialisation est sur la position **Use** dans le couvercle du compartiment au dos de la télécommande.



Tout en maintenant le bouton **MENU**, appuyez sur le bouton **IMAGE**. En appuyant sur le bouton **IMAGE**, le code change en ordre séquentiel.

Pour réinitialiser le code pour la télécommande ;

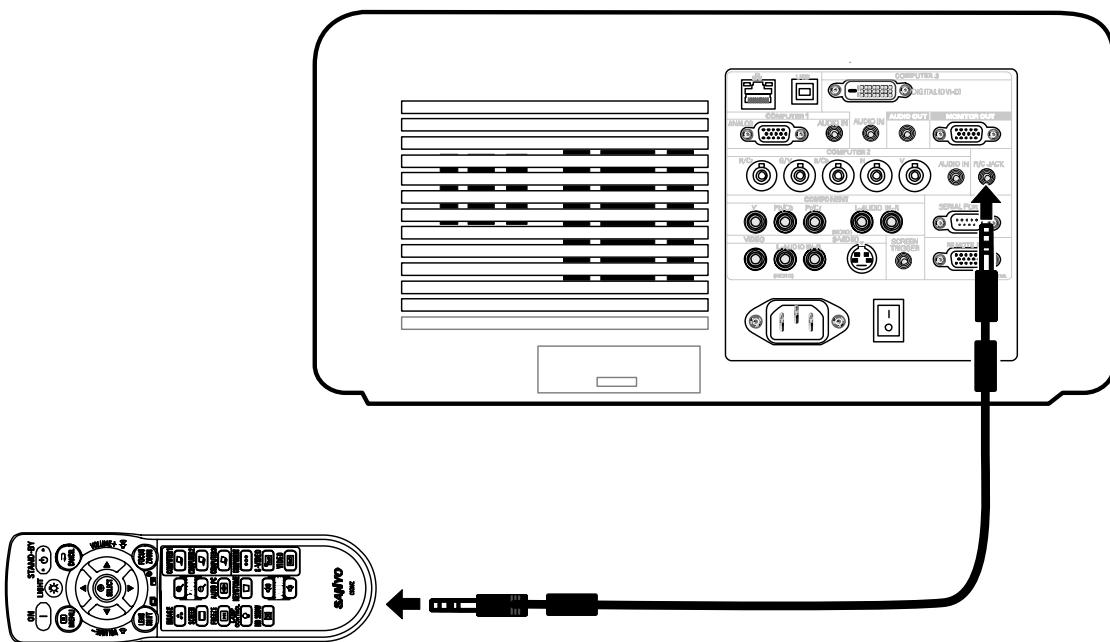
Faites glisser le commutateur de réinitialisation est sur la position "Reset" dans le couvercle du compartiment au dos de la télécommande.

Utiliser la télécommande en fonctionnement câblé

Connecter le câble de la télécommande fourni à la prise jack R/C sur le projecteur (voir **5** Caractéristiques du panneau terminal en page 9) et l'autre extrémité à la prise jack de la télécommande (voir l'élément 1, **6** Noms des composants de la télécommande en page 11).

Remarque:

La connexion du câble de la télécommande à la prise jack R/C sur le panneau du terminal rendra le fonctionnement sans fil indisponible.



1. Introduction

Transporter le projecteur

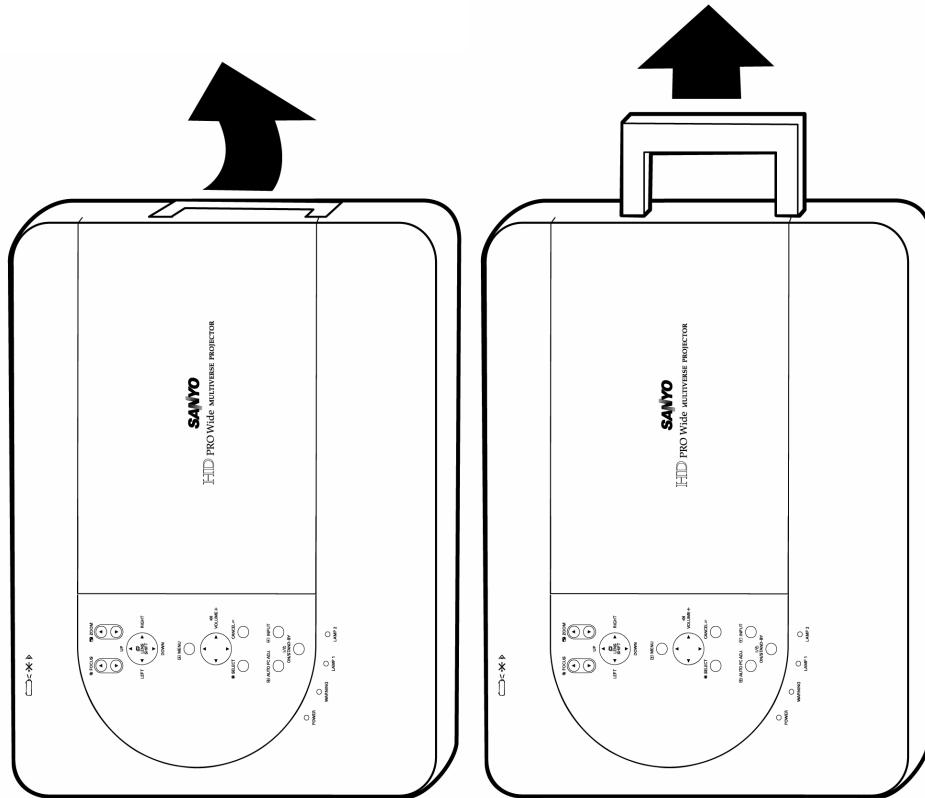
Toujours transporter votre projecteur par la poignée.

Avant de déplacer ou de transporter le projecteur, déconnectez le câble d'alimentation et tout autre câble qui pourrait y être attaché.

Lors du transport du projecteur ou lorsque le projecteur n'est pas utilisé, couvrez l'objectif avec son capuchon.

Pour agrandir la poignée du projecteur, consultez le guide suivant.

1. Mettez le projecteur sur son bord avec les panneaux de contrôle en bas.
2. Soulevez la poignée dans la direction montrée jusqu'à ce qu'elle soit complètement sortie.



Remarque:

Mettez le projecteur sur son bord en soulevant le boîtier. N'utilisez pas la poignée pour positionner le projecteur droit.

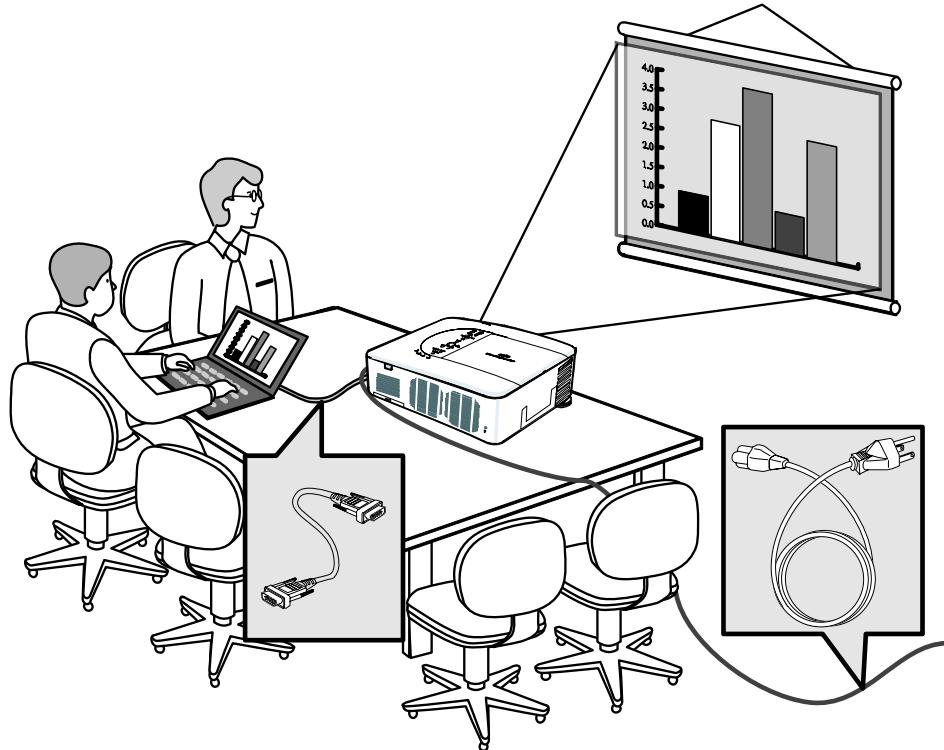
2. Installation et connexions

❶ Configurer l'écran et le projecteur

Cette section décrit brièvement comment configurer votre projecteur et comment connecter les sources vidéo et audio.

Votre projecteur est simple à configurer et à utiliser. Mais avant de commencer, vous devez d'abord:

- Configurer un écran et le projecteur.
- Connectez votre ordinateur ou l'équipement vidéo au projecteur. Voir **❷ Effectuer des connexions** en page [26](#).
- Connecter le cordon d'alimentation fourni. Voir **❸ Connecter le cordon d'alimentation fourni** en page [31](#).



Remarque:

Assurez-vous que le cordon d'alimentation et les autres câbles sont déconnectés avant de déplacer le projecteur. Lors du transport du projecteur ou lorsque le projecteur n'est pas utilisé, couvrez l'objectif avec son capuchon.

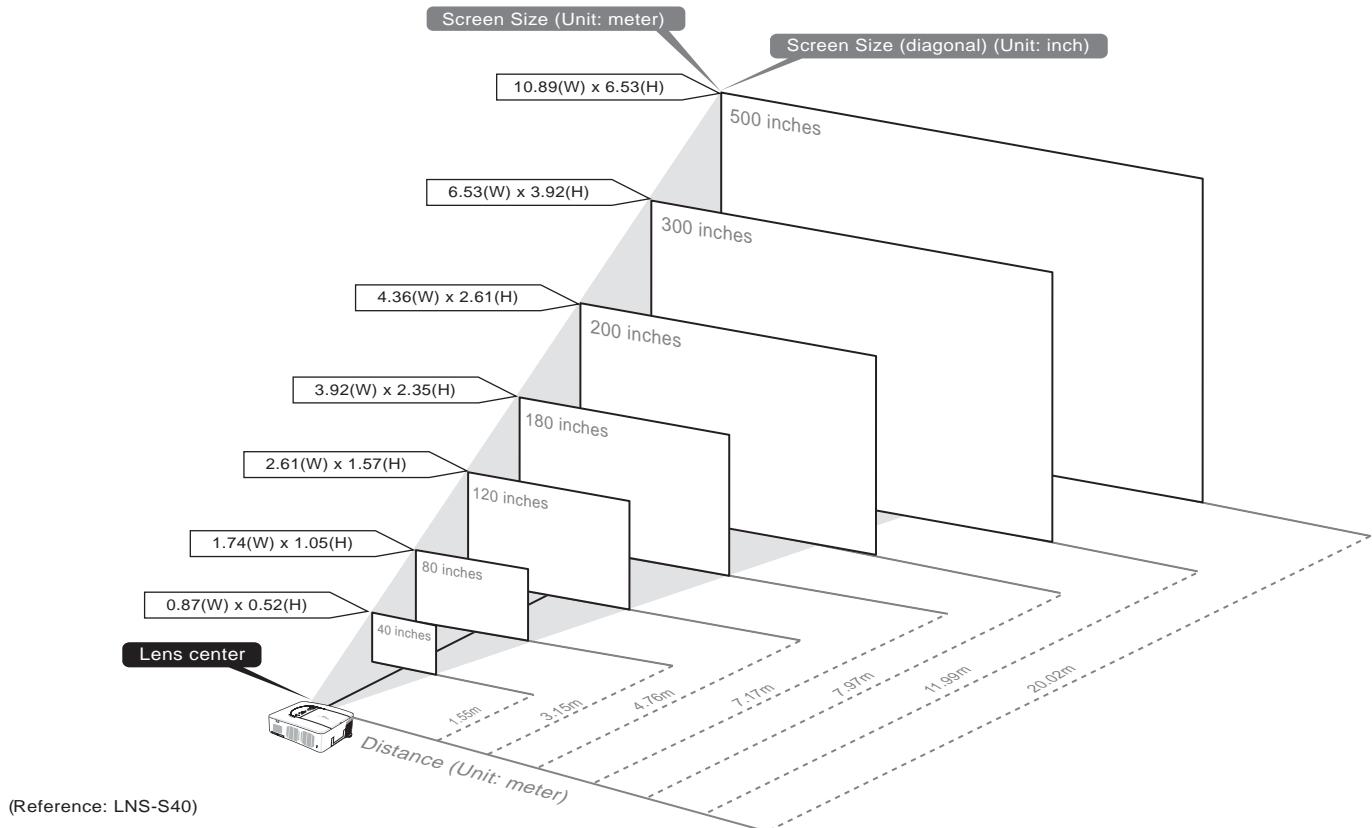
2. Installation et connexions

② Sélectionner un emplacement

Positionner le projecteur correctement pour assurer des performances optimales et une durée de vie plus longue.

Noter les points suivants lors de l'installation du projecteur:

- La table ou le support du projecteur doit être solide et stable.
- Placez le projecteur perpendiculairement à l'écran.
- Assurez-vous que les câbles ne risquent pas de faire trébucher.



③ Installer ou retirer l'objectif optionnel

- Ne pas secouer ou exercer une pression excessive sur le projecteur ou les composants de l'objectif car le projecteur et les composants de l'objectif comportent des pièces de précision.
- Lors de l'envoi du projecteur avec l'objectif optionnel, retirez l'objectif optionnel avant le transport du projecteur. L'objectif et le mécanisme de déplacement de l'objectif peuvent être endommagés lors d'une mauvaise manipulation pendant le transport.

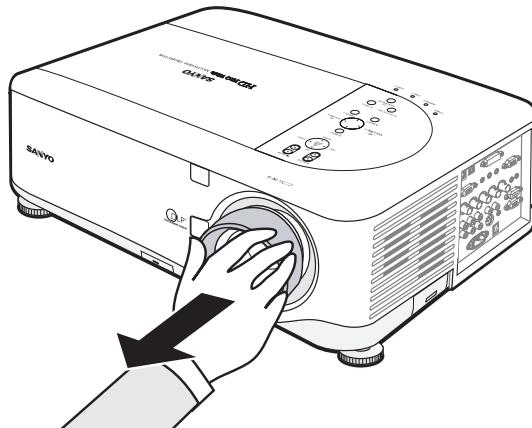
ATTENTION



- Avant de retirer ou d'installer l'objectif, prenez soin d'éteindre le projecteur, attendez que les ventilateurs de refroidissement s'arrêtent, et éteignez l'alimentation principale.
- Ne touchez pas la surface de l'objectif lorsque vous retirez ou que vous installez l'objectif.
- Protégez la surface de l'objectif contre les empreintes de doigts, poussière ou huile. Ne rayez pas la surface de l'objectif.
- Travaillez sur une surface plane en plaçant un chiffon doux en dessous pour éviter les rayures.
- Si vous retirez et rangez l'objectif, fixez le capuchon de l'objectif sur projecteur pour le garder à l'abri de la poussière et des impuretés.

Retirer l'objectif existant du projecteur

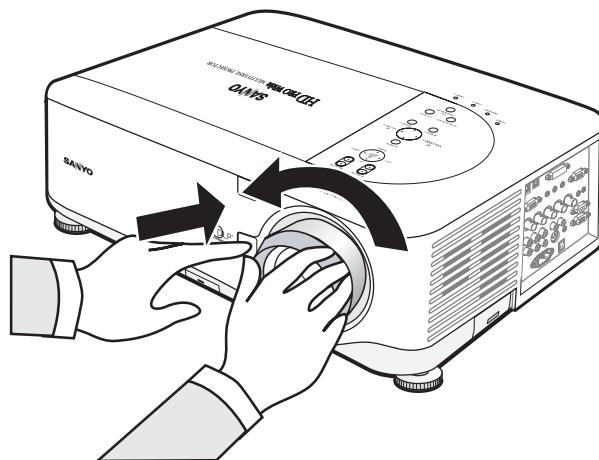
1. Enlevez le capuchon de l'objectif.



2. Poussez le bouton de **LENS RELEASE** complètement et faites pivoter l'objectif dans le sens contraire des aiguilles d'une montre. L'objectif se désengagera.

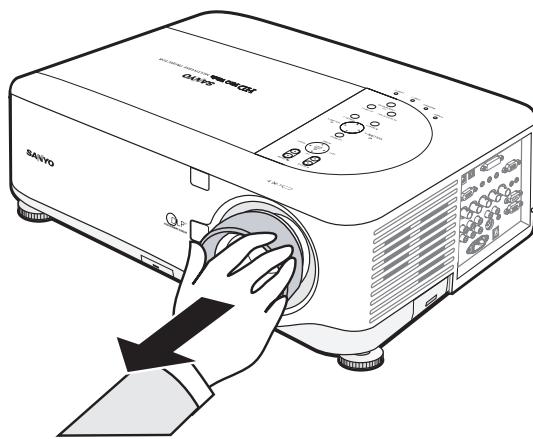
Remarque:

*Si l'objectif ne peut être retiré même en utilisant le bouton de **LENS RELEASE**, la vis anti-vol pour l'objectif peut être utilisée pour attacher l'objectif. Si c'est le cas, retirez d'abord la vis anti-vol.*



2. Installation et connexions

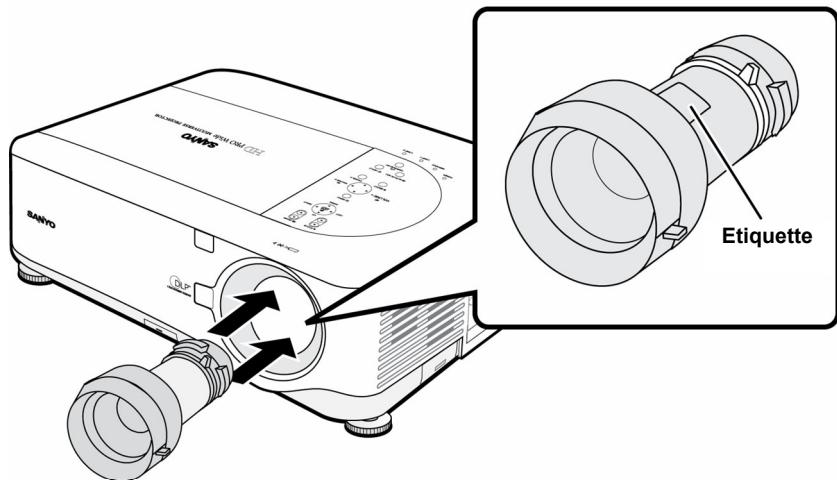
3. Enlevez lentement l'objectif existant.



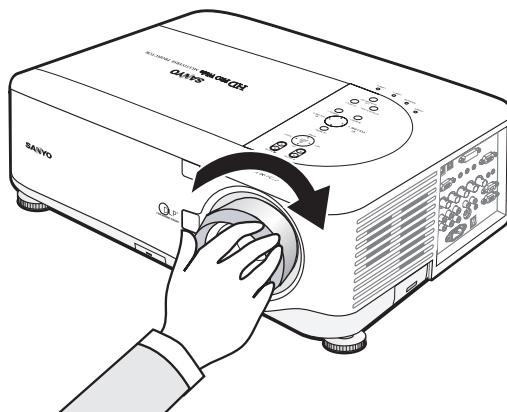
ATTENTION Lors de l'installation de l'objectif dans le projecteur, assurez-vous de retirer le capuchon à partir de l'arrière de l'objectif optionnel avant de l'installer dans le projecteur. Le fait de ne pas procéder ainsi endommagerait le projecteur.

Installer le nouvel objectif

1. Insérez l'objectif avec l'étiquette dirigée vers le haut.



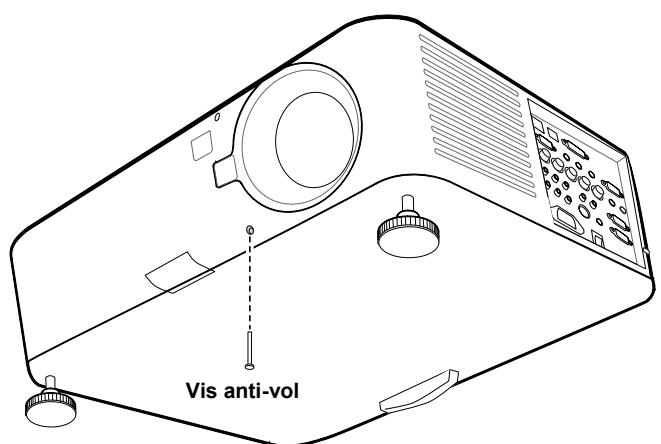
2. Faites tourner l'objectif dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il se mette en place avec un déclic.



Installez le nouvel objectif en utilisant la vis anti-vol

Utilisez la vis anti-vol pour empêcher le vol de l'objectif.

Serrez la vis anti-vol sur l'avant en bas.

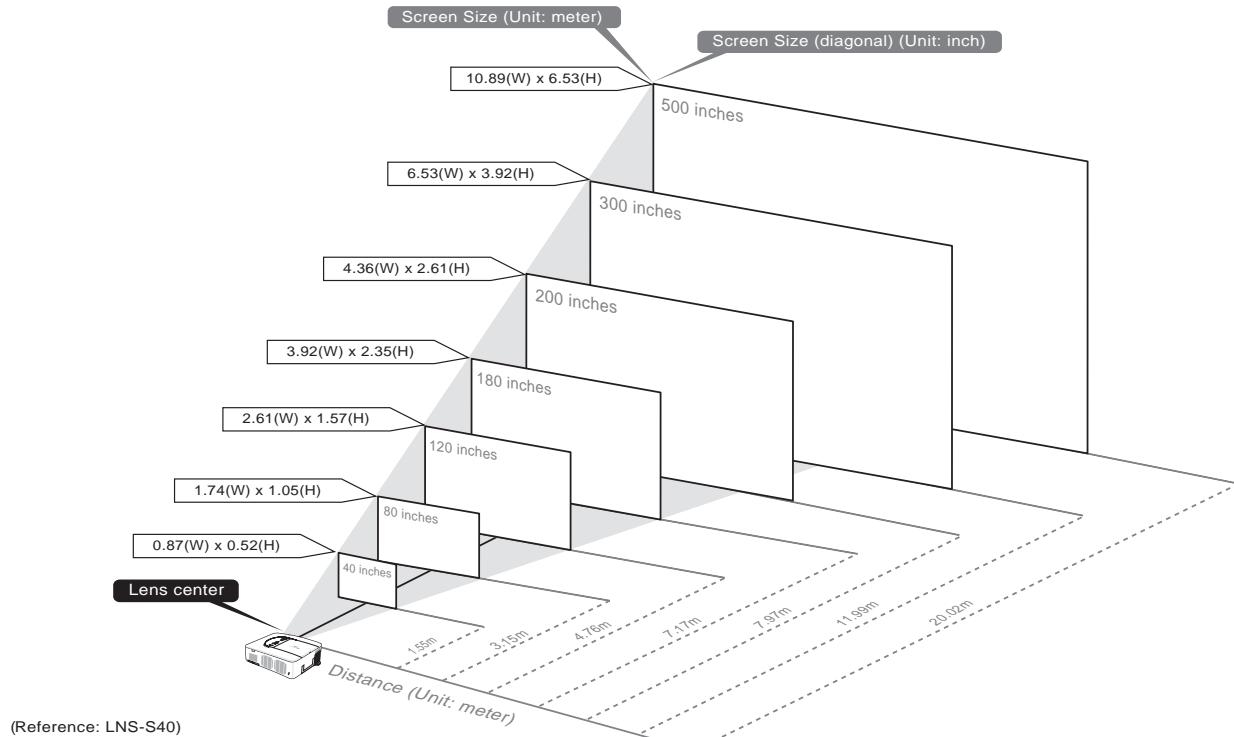


2. Installation et connexions

④ Distance de projection et Taille d'écran

Exemple du LNS-S40 :

Plus le projecteur est loin de l'écran ou du mur, plus l'image est grande. La taille minimum de l'image mesurée diagonalement est approximativement de 1 m lorsque le projecteur est environ à 1,8 m du mur ou de l'écran. L'image la plus grande peut être de 12,7 m lorsque le projecteur est environ à 23,2 m du mur ou de l'écran.



Taille de l'écran				LNS-W41		LNS-W40		LNS-S40	
Diagonale	Largeur	Hauteur		Distance					
		[pouces]	[m]	[pouces]	[m]	[pouces]	[m]	[pouces]	[m]
40	1,02	34,3	0,87	20,5	0,52	45,4 - 61,8	1,15 - 1,57	60,9 - 81,0	1,55 - 2,06
50	1,27	42,9	1,09	25,6	0,65	33,5 - 0,85	57,2 - 77,7	1,45 - 1,97	76,7 - 101,9
60	1,52	51,6	1,31	30,7	0,78	40,5 - 1,03	69,0 - 93,6	1,75 - 2,38	92,5 - 122,8
67	1,70	57,6	1,47	34,3	0,87	45,4 - 1,15	77,3 - 104,7	1,96 - 2,66	103,6 - 137,4
72	1,83	61,9	1,58	36,8	0,94	48,9 - 1,24	83,2 - 112,7	2,11 - 2,86	111,5 - 147,9
80	2,03	68,5	1,74	41,3	1,05	54,5 - 1,38	92,7 - 125,4	2,35 - 3,19	124,2 - 164,6
84	2,13	71,9	1,83	43,4	1,10	57,3 - 1,46	97,4 - 131,8	2,47 - 3,35	130,5 - 172,9
90	2,29	77,1	1,96	46,5	1,18	61,5 - 1,56	104,5 - 141,3	2,65 - 3,59	140,0 - 185,4
100	2,54	85,8	2,18	51,6	1,31	68,5 - 1,74	116,3 - 157,2	2,95 - 3,99	155,8 - 206,3
120	3,05	102,8	2,61	61,8	1,57	82,5 - 2,10	140,0 - 189,0	3,56 - 4,80	187,4 - 248,1
150	3,81	128,7	3,27	77,2	1,96	103,5 - 2,63	175,5 - 236,7	4,46 - 6,01	234,9 - 310,7
180	4,57	154,3	3,92	92,5	2,35	124,5 - 3,16	211,0 - 284,4	5,36 - 7,22	282,3 - 373,3
200	5,08	171,7	4,36	102,8	2,61	138,5 - 3,52	234,6 - 316,2	5,96 - 8,03	313,9 - 415,1
210	5,33	180,3	4,57	107,9	2,74		246,4 - 332,1	6,26 - 8,44	329,7 - 436,0
240	6,10	206,0	5,24	123,4	3,13		281,9 - 379,8	7,16 - 9,65	377,2 - 498,6
261	6,63	224,1	5,69	134,2	3,41		306,8 - 413,2	7,79 - 10,50	410,4 - 542,4
270	6,86	231,8	5,89	138,8	3,52		317,4 - 427,5	8,06 - 10,86	424,6 - 561,2
300	7,62	257,1	6,53	154,3	3,92		352,9 - 475,2	8,96 - 12,07	472,1 - 623,8
350	8,89	300,0	7,62	180,0	4,57		412,0 - 554,8	10,47 - 14,09	551,2 - 728,2
400	10,16	342,9	8,71	205,9	5,23		471,2 - 634,3	11,97 - 16,11	630,2 - 832,6
450	11,43	385,8	9,80	231,6	5,88		530,3 - 713,8	13,47 - 18,13	709,3 - 937,0
500	12,70	428,7	10,89	257,1	6,53		589,5 - 793,3	14,97 - 20,15	788,4 - 1041,4
									20,02 - 26,45

Taille de l'écran				LNS-T40			LNS-T41		
Diagonale	Largeur		Hauteur	2,22 - 4,43			4,43 - 8,3		
							Distance		
[pouces]	[m]	[pouces]	[m]	[pouces]	[m]	[pouces]	[m]	[pouces]	[m]
40	1,02	34,3	0,87	20,5	0,52	75,7 - 155,0	1,92 - 3,94	151,7 - 289,8	3,85 - 7,36
50	1,27	42,9	1,09	25,6	0,65	95,7 - 194,7	2,43 - 4,95	190,9 - 363,5	4,85 - 9,23
60	1,52	51,6	1,31	30,7	0,78	115,6 - 234,5	2,94 - 5,96	230,2 - 437,3	5,85 - 11,11
67	1,70	57,6	1,47	34,3	0,87	129,6 - 262,4	3,29 - 6,66	257,7 - 488,9	6,55 - 12,42
72	1,83	61,9	1,58	36,8	0,94	139,6 - 282,3	3,55 - 7,17	277,3 - 525,8	7,04 - 13,36
80	2,03	68,5	1,74	41,3	1,05	155,6 - 314,1	3,95 - 7,98	308,8 - 584,9	7,84 - 14,86
84	2,13	71,9	1,83	43,4	1,10	163,6 - 330,0	4,15 - 8,38	324,5 - 614,4	8,24 - 15,60
90	2,29	77,1	1,96	46,5	1,18	175,5 - 353,9	4,46 - 8,99	348,0 - 658,6	8,84 - 16,73
100	2,54	85,8	2,18	51,6	1,31	195,5 - 393,6	4,97 - 10,00	387,3 - 732,4	9,84 - 18,60
120	3,05	102,8	2,61	61,8	1,57	235,4 - 473,2	5,98 - 12,02	465,9 - 880,0	11,83 - 22,35
150	3,81	128,7	3,27	77,2	1,96	295,3 - 592,6	7,50 - 15,05	583,7 - 1101,3	14,83 - 27,97
180	4,57	154,3	3,92	92,5	2,35	355,2 - 711,9	9,02 - 18,08	701,5 - 1322,6	17,82 - 33,59
200	5,08	171,7	4,36	102,8	2,61	395,2 - 791,5	10,04 - 20,10	780,0 - 1470,2	19,81 - 37,34
210	5,33	180,3	4,57	107,9	2,74	415,1 - 831,3	10,54 - 21,11	819,3 - 1543,9	20,81 - 39,22
240	6,10	206,0	5,24	123,4	3,13	475,0 - 950,6	12,07 - 24,15	937,1 - 1765,3	23,80 - 44,84
261	6,63	224,1	5,69	134,2	3,41	517,0 - 1034,1	13,13 - 26,27	1019,6 - 1920,2	25,90 - 48,77
270	6,86	231,8	5,89	138,8	3,52	534,9 - 1069,9	13,59 - 27,18	1054,9 - 1986,6	26,80 - 50,46
300	7,62	257,1	6,53	154,3	3,92	594,8 - 1189,3	15,11 - 30,21	1172,8 - 2207,9	29,79 - 56,08
350	8,89	300,0	7,62	180,0	4,57	694,7 - 1388,2	17,64 - 35,26	1369,1 - 2576,8	34,78 - 65,45
400	10,16	342,9	8,71	205,9	5,23	794,5 - 1587,1	20,18 - 40,31	1565,5 - 2945,7	39,76 - 74,82
450	11,43	385,8	9,80	231,6	5,88	894,3 - 1786,0	22,72 - 45,37	1761,9 - 3314,6	44,75 - 84,19
500	12,70	428,7	10,89	257,1	6,53	994,1 - 1984,9	25,25 - 50,42	1958,2 - 3683,4	49,74 - 93,56

L'installation au plafond doit être effectuée par un technicien qualifié. Contactez votre revendeur SANYO pour plus d'informations.

Il n'est pas recommandé que vous installiez votre projecteur par vous-même.

Utilisez uniquement le projecteur sur une surface solide et plane. La chute du projecteur peut entraîner des blessures et dommages graves.

ATTENTION



N'utilisez pas le projecteur dans un environnement sujet à des températures extrêmes. Le projecteur doit être utilisé à une température située entre 41 degrés Fahrenheit (5 degrés Celsius) et 104 degrés Fahrenheit (40 degrés Celsius).

L'écran sera endommagé si le projecteur est exposé à l'humidité, la poussière ou la fumée.

Ne recouvrez pas les ouvertures du projecteur. Une ventilation correcte est requise pour dissiper la chaleur. Le projecteur sera endommagé si les ouvertures de ventilation sont recouvertes.

2. Installation et connexions

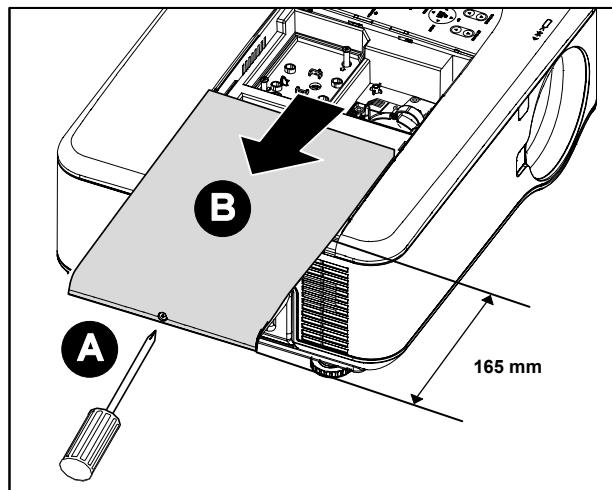
➁ Installer le ruban de couleurs en option

Le projecteur PDG-DXT10L est livré avec un ruban de couleurs à 4 segments installé. Un ruban de couleurs supplémentaire à six segments est optionnel. Pour remplacer le ruban de couleurs (situé sous le couvercle de la lampe adjacent à la lampe 1) consultez le guide suivant.

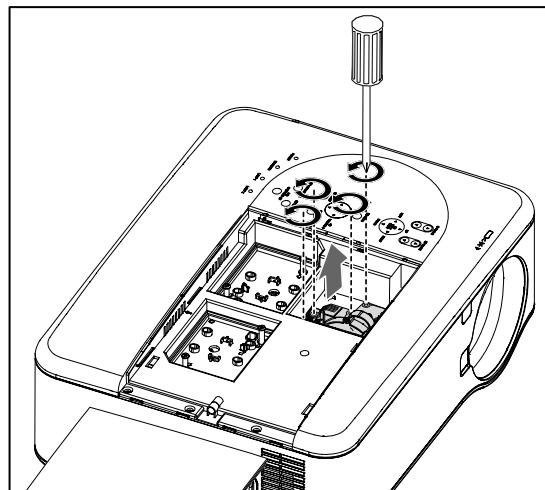
Remarque:

Attendez que le boîtier de la lampe et le ruban de couleurs aient refroidis.

1. Desserrez la vis prisonnière (A) sur le couvercle de la lampe.

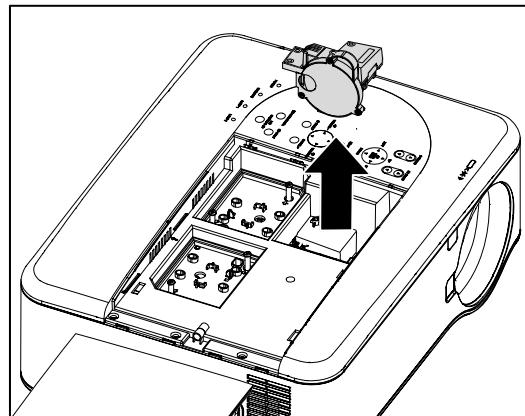


2. Retirez le couvercle de la lampe en le faisant glisser dans la direction de la flèche (B).

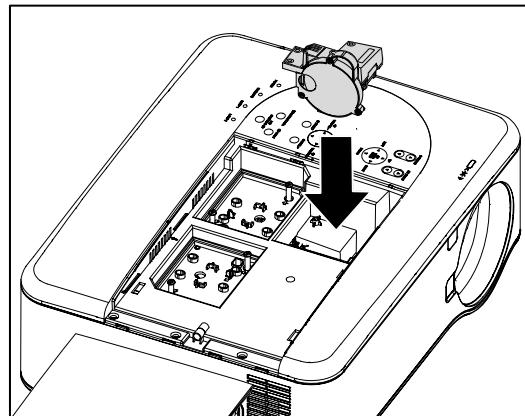


3. Dévissez les vis de fixation (x 4) sur le ruban de couleurs à quatre segments.

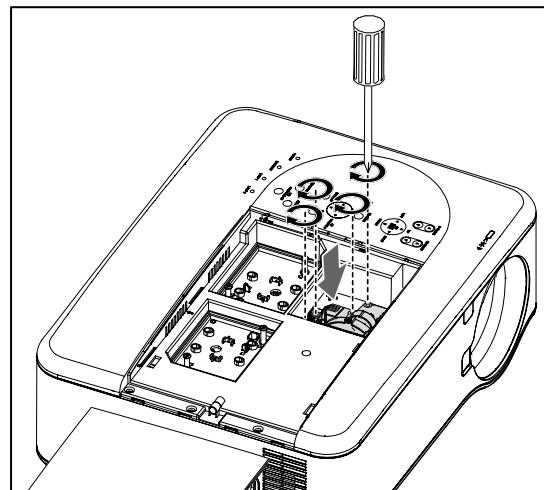
- 4.** Soulevez le ruban de couleurs dans la direction indiquée.



- 5.** Insérez le ruban de couleurs à 6-segments.

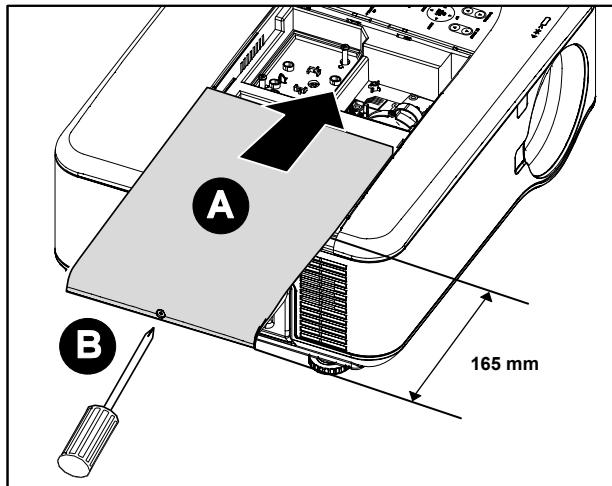


- 6.** Fixez les vis comme illustré.



2. Installation et connexions

7. Alignez le couvercle de la lampe (A) avec la marque de la flèche sur le boîtier et faites-le glisser dans son emplacement.



8. Fixez la vis (B).

Stocker le ruban de couleurs inutilisé:

Conservez le ruban de couleurs dans le sac avec fermeture éclair dans lequel était emballé le ruban de couleurs à 6 segments.

Ce sac protège de la poussière qui pourrait s'accumuler sur le ruban de couleurs.

⑥ Effectuer des connexions

Connecter votre PC ou Macintosh

Activer l'affichage externe de l'ordinateur

L'affichage d'une image sur l'écran de l'ordinateur portable ne signifie pas nécessairement qu'il émet un signal vers le projecteur. Lors de l'utilisation d'un ordinateur portable compatible, une combinaison de touches de fonction activera/désactivera l'affichage externe. Habituellement la combinaison de la **Touche Fn** avec l'une des 12 touches de fonction active l'affichage externe.

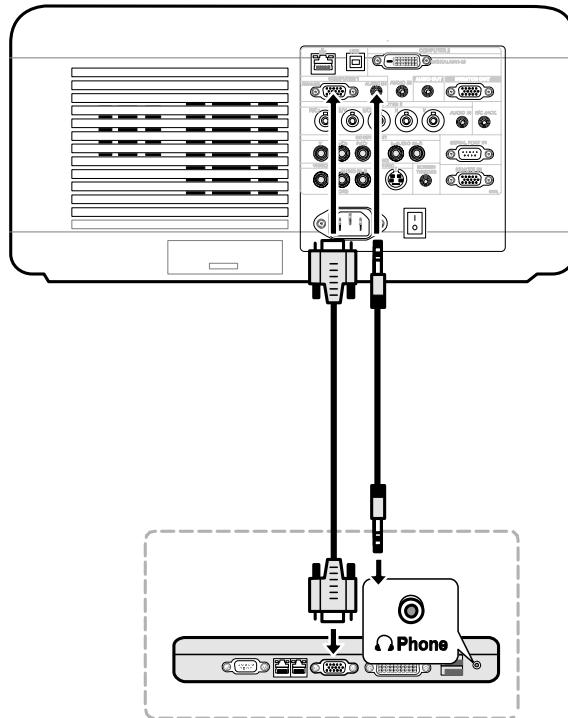
Pour connecter un ordinateur PC ou Macintosh au projecteur, consultez le guide suivant.

1. Connectez un ordinateur au projecteur à l'aide de l'une des trois connexions de données d'entrée disponibles avant d'allumer le PC ou le projecteur. L'ordre du meilleur signal (du mieux au moins adapté) est comme suit:
 - Ordinateur 3 in (voir élément 1, **5 Caractéristiques du panneau terminal en page 9**) est un signal numérique et offre la meilleure connexion à votre ordinateur.

Remarque :

Le connecteur DVI (NUMÉRIQUE) (ORDINATEUR 3) accepte VGA (640 x 480), 1152 x 864, XGA (1024 x 768), WXGA (1280 x 768), SXGA (1280 x 1024@up à 60Hz) et SXGA+(1400 x 1050 @ jusqu'à 60Hz).

- Ordinateur 2 in (voir élément 17, **5 Caractéristiques du panneau terminal en page 9**) est un signal analogique; utilisez une connexion DSUB-15 câble-vers-5BNC.
- Ordinateur 1 in comme indiqué ci-dessous (voir élément 18, **5 Caractéristiques du panneau terminal en page 9**) est un signal analogique utilisant un câble d'ordinateur RVB standard.



2. Allumez le projecteur et sélectionnez la méthode choisie de connexion depuis le menu de la source avant d'allumer le PC (voir **2 Sélectionner une source d'entrée** en page 34).
3. Allumer le PC.

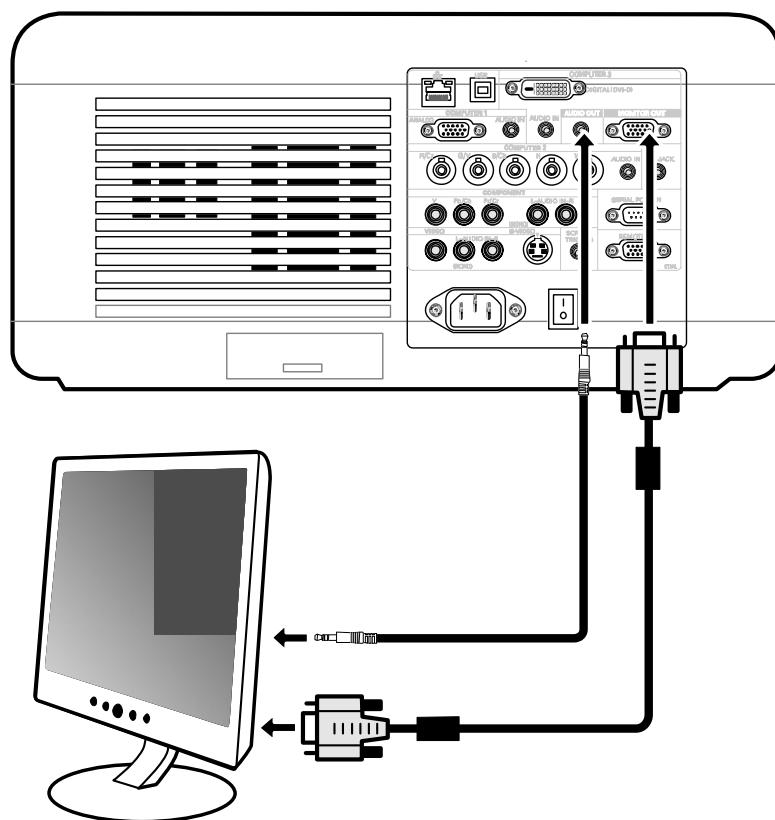
Remarque:

La sortie numérique de la carte graphique risque de ne pas s'activer si vous ne suivez pas les étapes ci-dessus; en conséquence aucune image ne sera affichée. Si cela se produit, redémarrez votre PC.

2. Installation et connexions

Connecter un moniteur externe

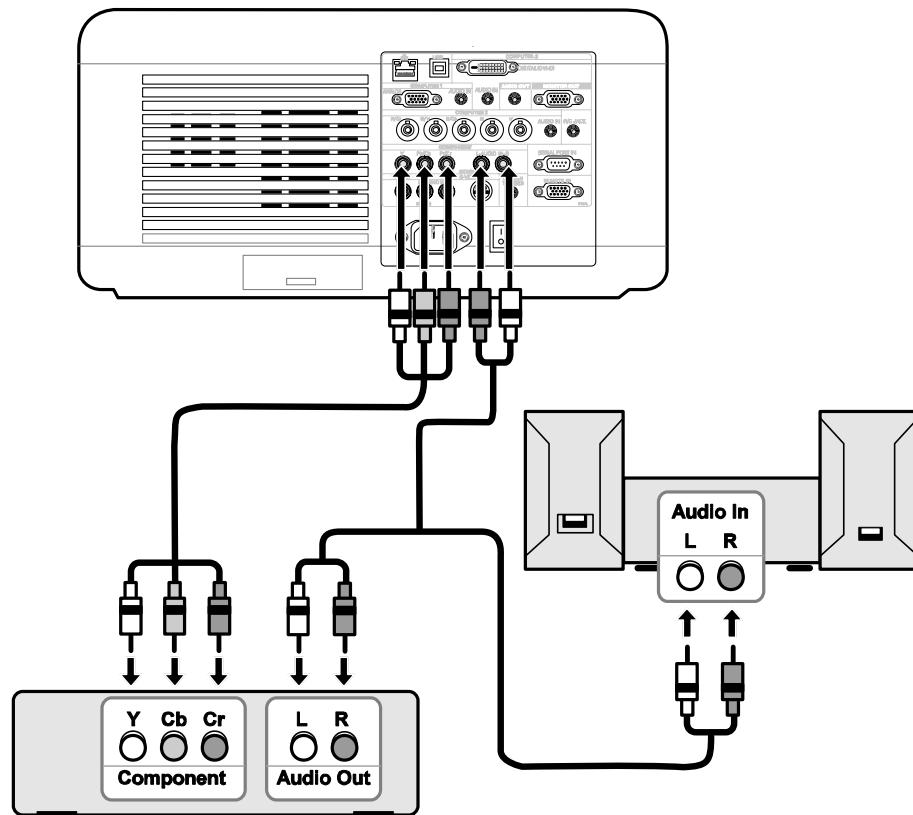
Connectez un moniteur externe au projecteur à l'aide des connexions de sortie RVB (RGB out) comme illustré ci-dessous (voir élément 4, **5 Caractéristiques du panneau terminal** en page [9](#)).



Connecter votre lecteur DVD avec la sortie Composant

Pour connecter un lecteur DVD au projecteur, consultez le guide suivant.

1. Connectez le lecteur DVD au projecteur comme illustré ci-dessous avant d'allumer le lecteur ou le projecteur.



2. Allumez le projecteur et sélectionnez **Composant** dans le menu source avant d'allumer le lecteur DVD (voir ② Sélectionner une source d'entrée en page 34).
3. Allumez le lecteur DVD.

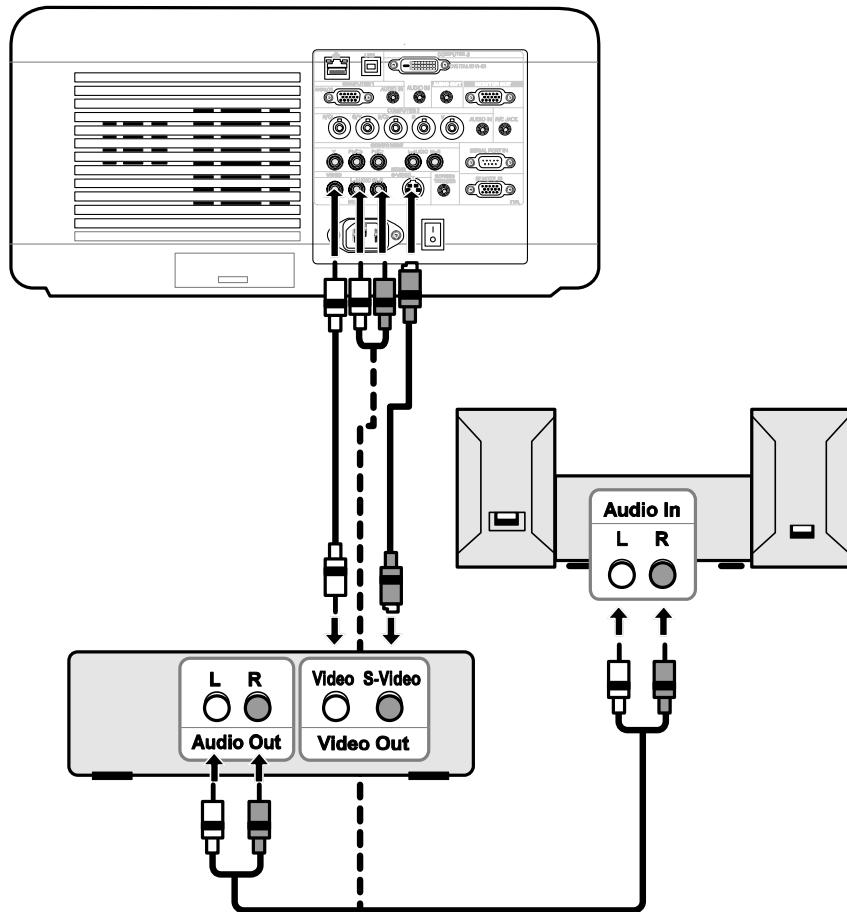
Remarque:

Consultez le manuel de l'utilisateur de votre lecteur DVD pour plus d'informations à propos de spécifications de la sortie vidéo de votre lecteur DVD.

2. Installation et connexions

Connecter votre lecteur VCR ou lecteur de disque laser

Pour connecter votre lecteur VCR ou lecteur de disque laser, consultez le diagramme suivant.



Remarque:

Consultez le manuel de l'utilisateur de votre lecteur VCR ou de Disque Laser pour plus d'informations à propos des spécifications de votre appareil.

Les images peuvent ne pas s'afficher correctement lors de l'utilisation d'une connexion S-Video ou Video pour effectuer une avance rapide ou un retour rapide.

Le jack RCA AUDIO IN est partagé entre VIDEO IN et S-VIDEO IN.

7 Connecter le cordon d'alimentation fourni

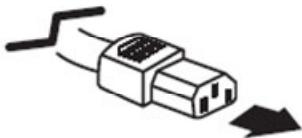
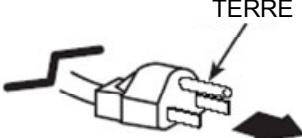
Ce projecteur utilise des tensions d'entrée nominales de 100–120V ou 200–240V CA et il sélectionne automatiquement la tension d'entrée correcte. Il est conçu pour fonctionner avec des systèmes d'alimentation monophasés équipés d'un conducteur neutre à la terre. Pour diminuer le risque d'électrocution, ne le branchez pas dans un autre type de système d'alimentation. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation fourni, contactez votre vendeur agréé ou service clientèle. Connectez le projecteur à tous les périphériques avant d'allumer le projecteur.

ATTENTION

Pour des raisons de sécurité, débranchez le cordon d'alimentation CA quand le projecteur n'est pas utilisé. Quand le projecteur est connecté à une prise de courant avec un cordon d'alimentation CA, il est en mode veille et consomme une petite quantité de courant.

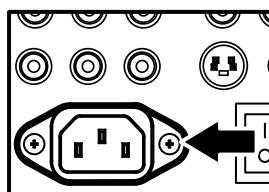
Remarque concernant le cordon d'alimentation

Le cordon d'alimentation CA doit répondre aux exigences du pays dans lequel vous utilisez le projecteur. Confirmez le type de fiche CA avec le diagramme ci-dessous. Le cordon d'alimentation CA adéquat doit être utilisé. Si le cordon d'alimentation CA fourni ne correspond pas à votre prise de courant CA, contactez votre vendeur.

Côté projecteur	Côté prise de courant CA		
 Vers le connecteur du cordon d'alimentation sur votre projecteur.	 Pour les U.S.A. et le Canada Vers la prise de courant CA. (120 V CA)	 Pour l'Europe Continentale Vers la prise de courant CA. (200-240 V CA)	 Pour le Royaume-Uni. Vers la prise de courant CA. (200-240 V CA)

Remarque:

Assurez-vous que les pointes de la prise sont insérées complètement dans AC IN et dans la prise de courant.


ATTENTION

Assurez-vous que les câbles ne risquent pas de faire trébucher.

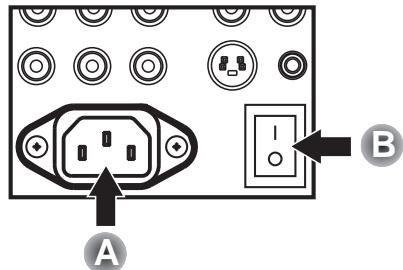


3. Projeter une image (fonctionnement de base)

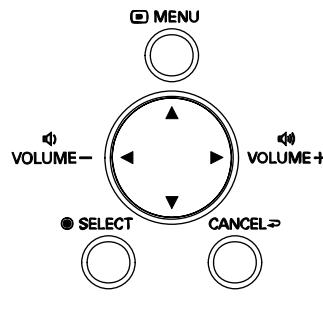
❶ Allumer le projecteur

Une fois que le projecteur est correctement positionné et que le câble d'alimentation et les autres connexions sont en place, il est important que le projecteur soit alimenté correctement pour éviter d'endommager les composants et toute dégradation inutile. Consultez le guide suivant pour alimenter le projecteur.

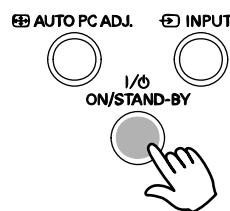
1. Connectez le cordon d'alimentation (A). Appuyez sur le commutateur d'alimentation principal sur la position (1) comme indiqué (B). La LED d'alimentation s'allume en orange et la LED d'avertissement s'allume en vert.



2. Appuyez une fois sur le bouton **On/Standby** (voir Contrôles de l'OSD et LEDs d'état en page 7). Le voyant d'alimentation s'illumine en vert et le ventilateur de refroidissement interne démarre.



3. Après environ 10 secondes, le voyant d'alimentation clignote en vert de façon intermittente.



4. Les voyants de Lampe1 et Lampe 2 s'illuminent en vert et le voyant d'alimentation clignote plus rapidement.
5. Une fois que la LED d'alimentation est allumée en vert fixe, le projecteur est prêt à l'emploi.

Remarque:

Si l'un des voyants continue de clignoter, il peut y avoir un problème au démarrage. Reportez-vous à la section **Dépannage** section en page 102.

Remarque sur l'écran de Démarrage (l'écran Sélection de la langue du menu)

À la première mise sous tension du projecteur, le menu de la langue est affiché pour sélectionner la langue par défaut.

Please select a menu language.

Please select a menu language.	English
Wählen Sie bitte die Menü Sprache aus.	Deutsch
S'il vous plaît choisir la langue de menu.	Français
Per favore scegliere la lingua del menu.	Italiano
Escoja por favor el idioma de menú.	Español
Välj menyn språken.	Svenska
メニュー言語を選択してください。	日本語
请选择菜单语言。	中文

Select "UP", "DOWN" & "SELECT"

Sélectionnez la langue requise par défaut à l'aide des boutons ▲ ou ▼ dans le panneau du menu OSD ou sur la télécommande et appuyez sur **Select**.

Remarque:

L'écran Sélection de la langue apparaît uniquement à la première mise sous tension. Toutes les opérations ultérieures considéreront la langue sélectionnée par défaut. Pour changer la configuration par défaut, voir page 74.

3. Projeter une image (fonctionnement de base)

② Sélectionner une source d'entrée

La source d'entrée peut être sélectionnée à partir du panneau de contrôle du projecteur ou de la télécommande. Consultez le guide suivant pour sélectionner la source d'entrée.

- 1.** Appuyez sur le bouton **Menu** sur le panneau de contrôle OSD ou sur la télécommande pour afficher le **Menu principal**. Faites défiler le menu **Entrée** à l'aide de **▲** ou **▼** et appuyez sur **Select**.

Remarque:

Retournez à l'image projetée en appuyant deux fois sur **Annuler**.

Entrée
Réglage
Volume
Réglages
Information
Reset

- 2.** Sélectionnez la source requise à l'aide de **▲** ou **▼** et appuyez sur **Select**.

- Ordinateur1**
- Ordinateur2**
- Ordinateur3**
- Composant**
- Vidéo**
- S-Vidéo**
- Echantillon test**

Remarque:

Si un signal XGA n'est pas correctement reconnu, désactivez le "Mode WXGA" (voir page 63).

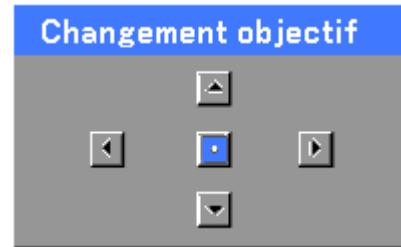
Pour vérifier si le signal est reconnu, allez à "Entrée" dans le menu "Informations" (voir page 90).

③ Ajuster la position de l'image et la taille de l'image

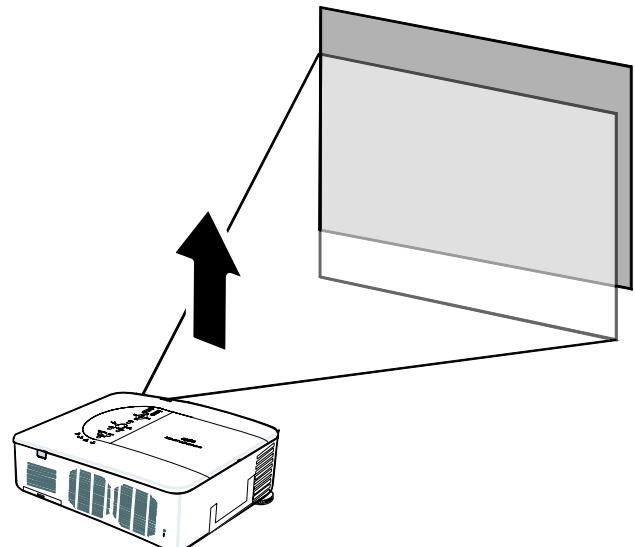
La position et la taille de l'image peuvent être ajustées manuellement à partir du panneau de contrôle ou de la télécommande. Consultez les guides suivants pour ajuster la position de l'image manuellement.

Ajuster la position de l'image manuellement

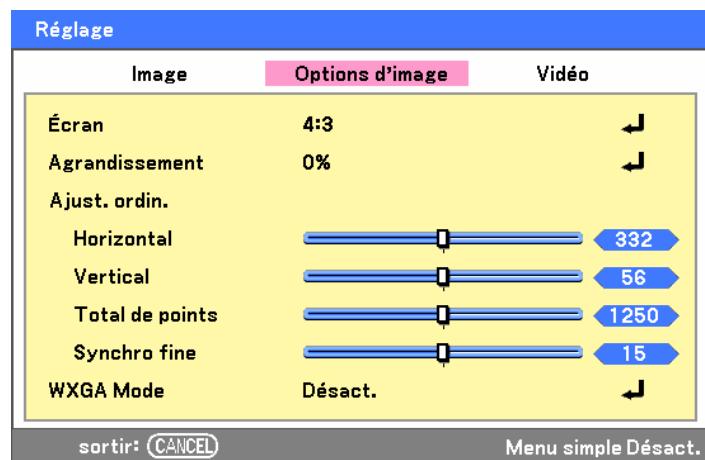
- Appuyez sur le clavier de sélection dans n'importe quelle direction pour faire apparaître la fenêtre Changement objectif.



- Appuyez sur la touche directionnelle comme demande pour déplacer l'image. Le relâchement de la flèche directionnelle recentrera le curseur.

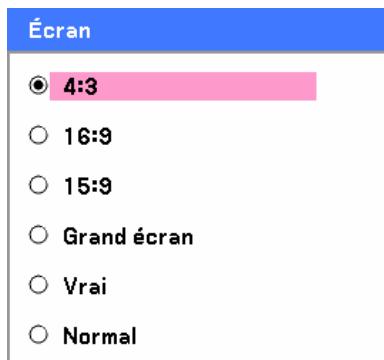


- Pour modifier la taille de l'image, appuyez sur **Menu** et sélectionnez le menu **Réglage** à l'aide de ▲ ou ▼. Appuyez sur **Select** pour ouvrir le menu **Réglage**. Appuyez sur ▲ ou ▾ pour sélectionner **Option d'image** suivie de ▲ ou ▾ pour sélectionner **Écran**. Appuyez sur **Select**.



3. Projeter une image (fonctionnement de base)

4. La fenêtre **Écran** s'affiche. Sélectionnez la taille d'image désirée en utilisant **▲** ou **▼** et appuyez sur **Select**.



5. Une fois terminé, appuyez sur **Cancel** pour revenir à l'image projetée.

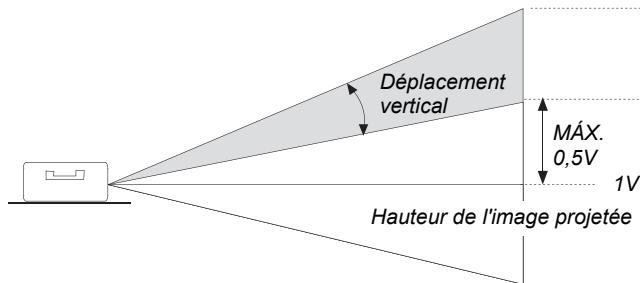
Plage ajustable du Déplacement de l'objectif

La plage ajustable pour le déplacement de l'objectif est cataloguée ci-dessous et sujette aux conditions listées.

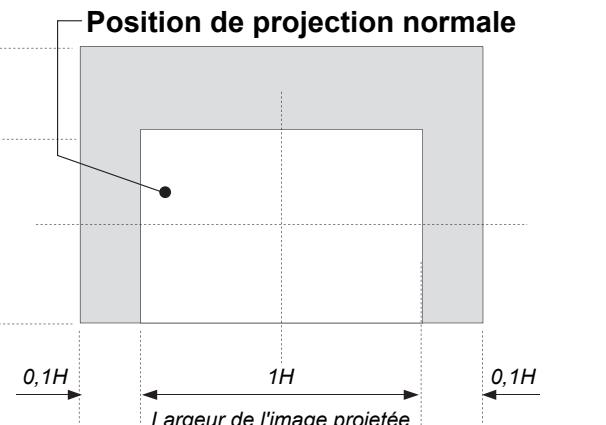
Remarque:

Le dessin ci-dessous s'applique à l'objectif standard (LNS-S40) seulement.

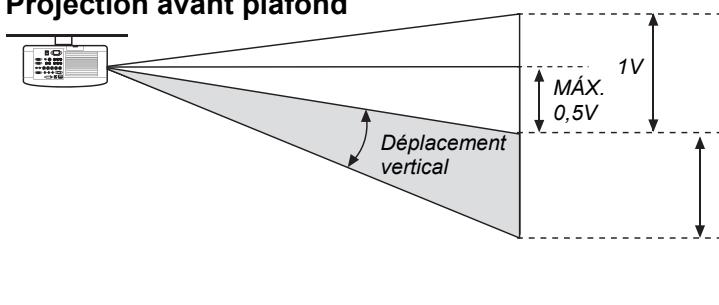
Projection avant bureau



Position de projection normale

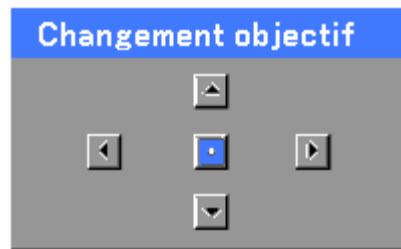


Projection avant plafond

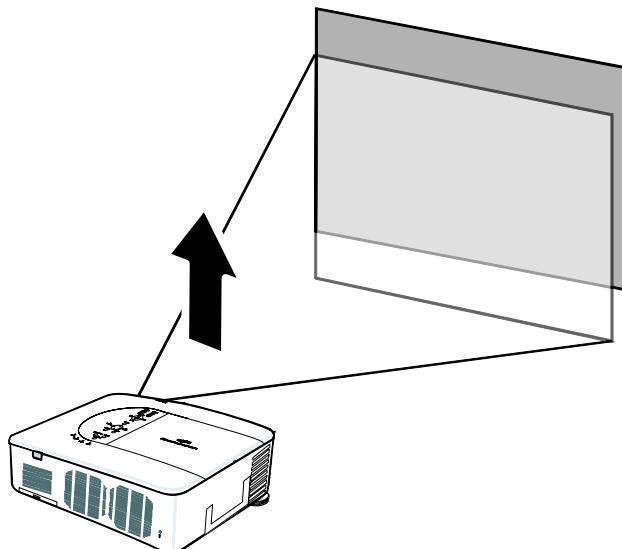


Depuis la télécommande

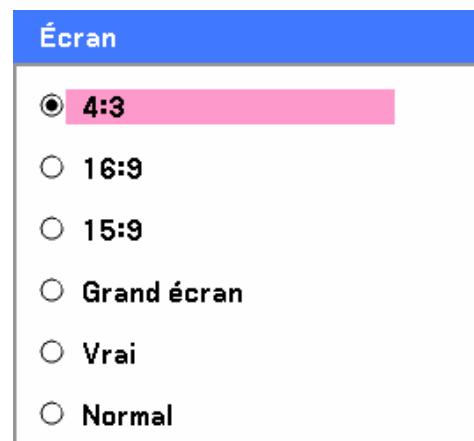
1. Appuyez sur le bouton **Lens Shift** pour faire apparaître la fenêtre Changement objectif.



2. Appuyez sur la touche directionnelle comme demandé pour déplacer l'image. Le relâchement de la flèche directionnelle recentrera le curseur.



3. Pour changer la taille de l'image, appuyez sur le bouton **Screen** pour afficher la fenêtre **Écran**.



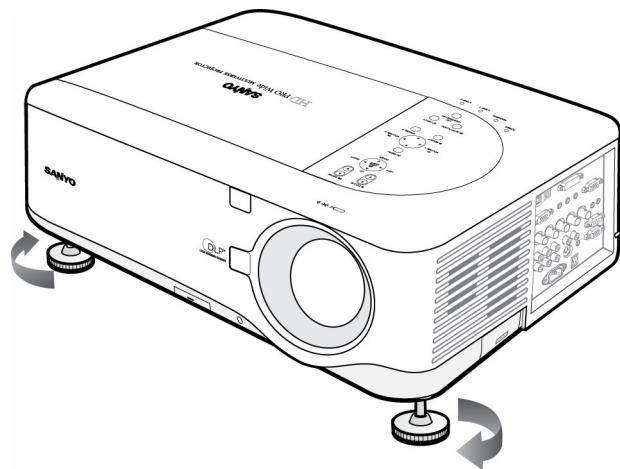
4. Sélectionnez la taille d'image désirée en utilisant ▲ ou ▼ et appuyez sur **Select**.

5. Une fois terminé, appuyez sur **Cancel** pour revenir à l'image projetée.

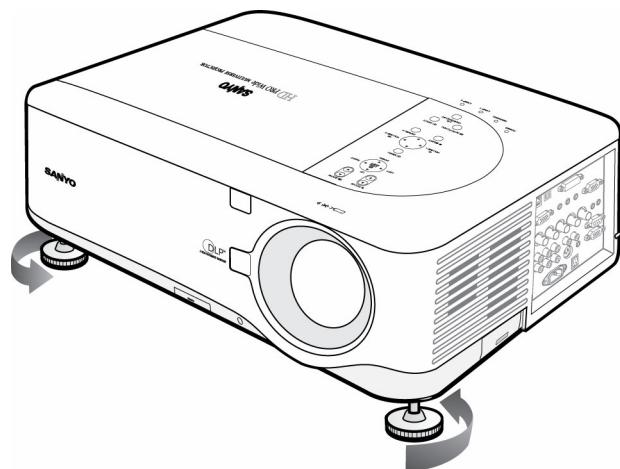
3. Projeter une image (fonctionnement de base)

Ajuster le niveau du projecteur

- 1.** Pour augmenter le niveau du projecteur, faites tourner les ajusteurs dans le sens des aiguilles d'une montre.



- 2.** Pour abaisser le niveau du projecteur, soulevez le projecteur et faites tourner les ajusteurs dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.



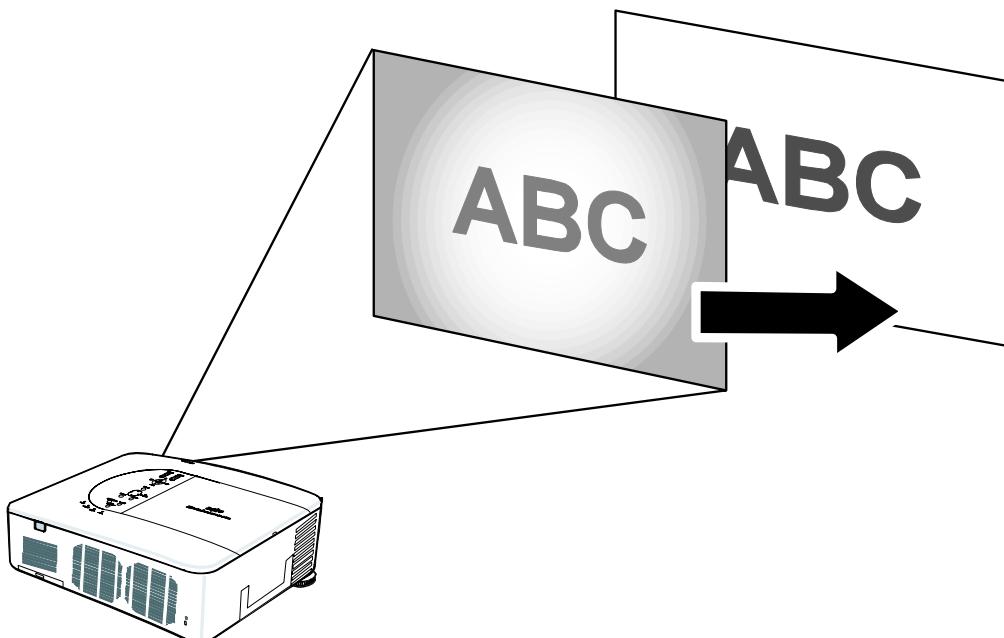
④ Optimiser une image RVB automatiquement

Ajuster l'image en utilisant AUTO PC ADJ.

Pour optimiser une image RVB automatiquement, consultez le guide suivant.

Appuyez sur le bouton AUTO PC sur la télécommande (voir l'élément 17, ⑥ Noms des composants de la télécommande en page 11) ou sur le bouton AUTO PC ADJ. Sur le panneau de contrôle de l'OSD pour optimiser automatiquement une image RVB.

Cet ajustement peut être nécessaire lorsque vous connectez votre ordinateur pour la première fois.



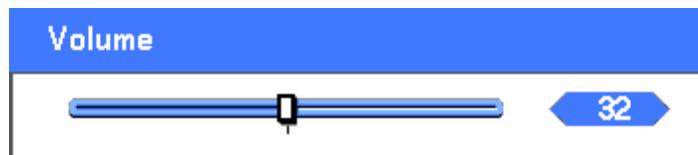
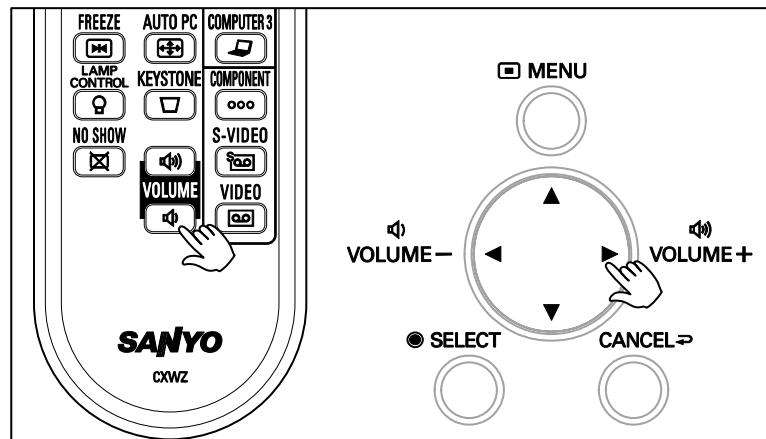
3. Projeter une image (fonctionnement de base)

⑤ Ajuster Volume + et -

Le volume peut être ajusté depuis le panneau de contrôle de l'OSD ou avec la télécommande. Consultez ce qui suit pour vous guider.

- 1.** Appuyez sur les boutons **Volume +/-** sur la télécommande ou sur les boutons **◀ ▶** sur le panneau de contrôle de l'OSD. Le niveau du volume est affiché à l'écran.

- 2.** Utilisez les boutons **Volume +/-** ou les boutons **◀ ▶** sur le panneau de contrôle de l'OSD pour ajuster le niveau.



❶ Eteindre le projecteur

Lorsque vous avez terminé d'utiliser le projecteur, il est important de le mettre hors tension correctement pour éviter de l'endommager ou de le dégrader inutilement.

ATTENTION



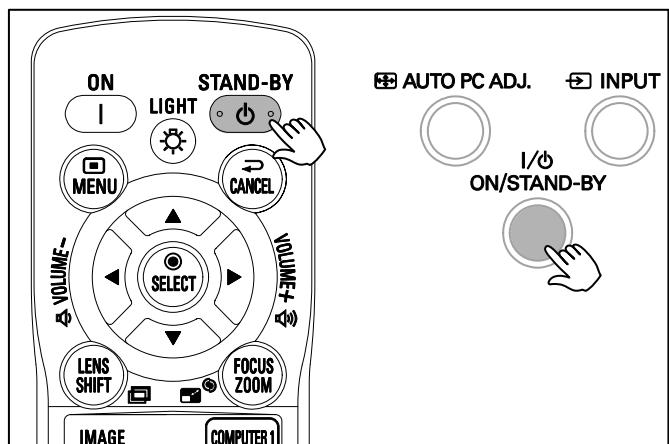
- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation de la prise murale ou du projecteur lorsque le projecteur est allumé. Ceci pourrait endommager le connecteur d'entrée AC IN du projecteur et (ou) la prise du câble d'alimentation. Pour éteindre l'alimentation secteur (CA) lorsque le projecteur est alimenté, utilisez une rallonge équipée d'un commutateur et d'un disjoncteur.
- N'éteignez pas l'alimentation CA pendant les 10 secondes d'ajustement ou de modifications de paramètres et de fermeture de menu. Ceci pourrait entraîner la perte des réglages et des paramètres, et revenir aux valeurs par défaut.

Consultez le guide suivant pour éteindre le projecteur.

1. Appuyez une fois sur le bouton **On/Standby**. La fenêtre Eteindre s'affiche.



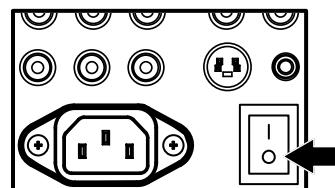
2. Appuyez à nouveau sur le bouton **On/Standby** ou **Sélectionner** sur le panneau de contrôle de l'OSD ou sur la télécommande pour vérifier que l'appareil est éteint.
Les ventilateurs de refroidissement continuent de fonctionner (délai de refroidissement).
Les ventilateurs de refroidissement s'arrêtent de fonctionner lorsque le projecteur s'éteint.



3. Le projecteur entre en mode Veille et le voyant d'alimentation s'illumine en orange.

4. Pressez l'interrupteur d'alimentation principale en position Arrêt (O) pour éteindre le projecteur.

Veuillez patienter un instant



3. Projeter une image (fonctionnement de base)

A propos de Eteindre direct

Le projecteur possède une fonctionnalité appelée "Eteindre direct". Cette caractéristique permet que le projecteur soit éteint (même lors de la projection d'une image) en utilisant une rallonge équipée d'un commutateur et d'un disjoncteur.

Remarque:

Avant d'utiliser Eteindre direct, patientez au moins 20 minutes immédiatement après avoir allumé le projecteur et commencé à afficher une image.

Après utilisation

Préparation: Assurez-vous que le projecteur est éteint.

1. Débranchez le cordon d'alimentation.
2. Déconnectez tous les autres câbles.
3. Remettez les régulateurs de hauteur en position d'origine.
4. Couvrez l'objectif avec le capuchon de l'objectif.

4. Caractéristiques pratiques

① Désactiver l'image et le son

L'image projetée et le son peuvent être désactivés pendant de courtes périodes avec la télécommande. Cette fonctionnalité est utile pour l'interruption de présentations ou pour d'autres brèves interruptions de projections. Pour désactiver l'image, consultez le guide suivant.

1. Appuyez une fois sur le bouton **NO SHOW** sur la télécommande (voir ⑥ Noms des composants de la télécommande en page 11).
2. L'image n'apparaît pas.
3. Pour reprendre la projection, appuyez à nouveau sur le bouton **NO SHOW**.

Remarque:

Pour des périodes prolongées, il est recommandé de mettre le projecteur hors tension.

② Arrêt sur image

L'image projetée peut être figée pendant de courtes périodes à l'aide de la télécommande. Cette caractéristique est utile pour capturer des images fixes de film ou stopper une animation à un moment particulier. Pour arrêter l'image projetée, consulter le guide suivant.

1. Appuyez une fois sur le bouton **FREEZE** sur la télécommande (voir ⑥ Noms des composants de la télécommande en page 11).
2. L'écran se fige.
3. Pour reprendre, appuyez sur le bouton **FREEZE** une fois de plus.

Remarque:

Pour des périodes prolongées, il est recommandé de mettre le projecteur hors tension.

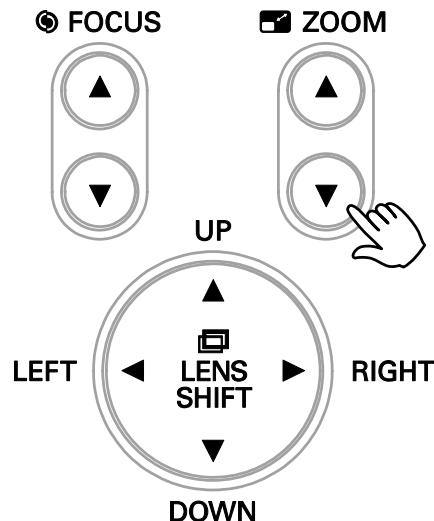
4. Caractéristiques pratiques

③ Ajuster la Mise au point/Zoom manuellement

La mise au point et le zoom peuvent être ajustés manuellement à partir du panneau de mise au point/zoom du projecteur ou à partir de la télécommande. Consultez les guides suivants pour ajuster la mise au point et le zoom manuellement.

Ajuster en utilisant le panneau de contrôle de l'OSD

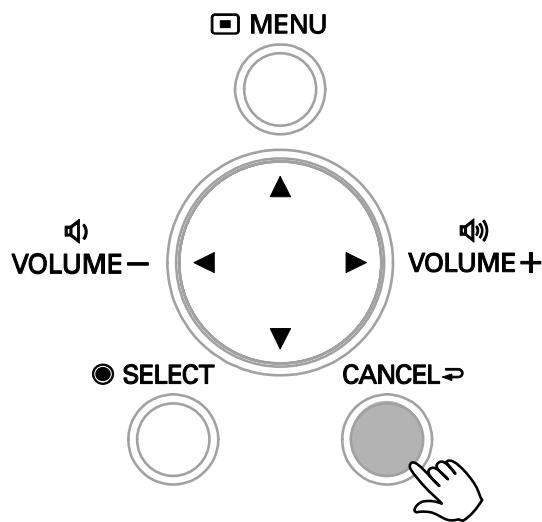
1. Appuyez sur le bouton **Focus** ou **Zoom** sur le panneau du projecteur pour afficher la fenêtre appropriée.



2. Ajustez la Mise au point/ Zoom en utilisant les boutons augmenter/réduire.



3. Appuyez sur **Cancel** pour revenir à l'image projetée.



④ Changer le mode de la lampe

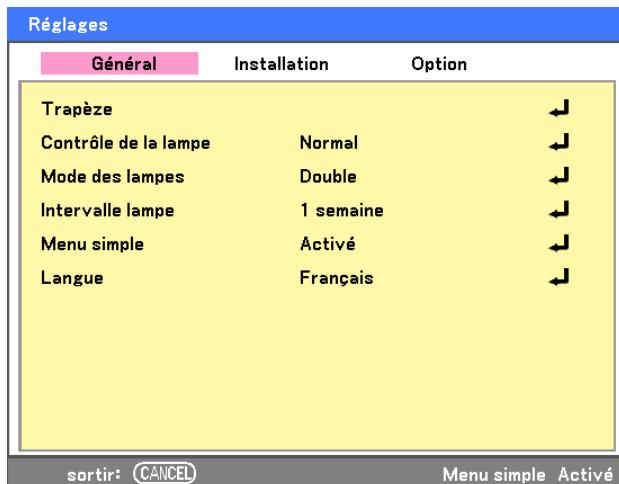
Le projecteur possède deux modes de lampe, **Normal** et **Eco**. Le mode **Normal** est utilisé pour la projection courante standard, alors que le mode **Eco** est utilisé pour économiser de l'énergie et la lampe. Pour changer le mode de la lampe, consultez le guide suivant.

Changer le mode de la lampe en utilisant le panneau de contrôle de l'OSD du projecteur

- Appuyez sur **Menu** sur le panneau de contrôle de l'OSD du projecteur pour afficher le **Menu principal**. Faites défiler le menu **Réglages** en utilisant ▲ ou ▼ et appuyez sur **Select**.

Entrée
Réglage
Volume
Réglages
Information
Reset

- Sélectionnez l'onglet **Général** en utilisant ◀ ou ▶ et en sélectionnant **Contrôle de la lampe** en utilisant ▲ ou ▼. Appuyez sur **Select**.



- Depuis la fenêtre **Contrôle de la lampe**, sélectionnez **Normal** ou **Eco** en utilisant ▲ ou ▼. Sélectionnez **OK** et appuyez sur **Select**.



4. Caractéristiques pratiques

Changer le mode de la lampe en utilisant la télécommande

1. Appuyez sur le bouton **Lamp control** sur la télécommande pour accéder au menu Contrôle de la lampe.



2. Depuis la fenêtre **Contrôle de la lampe**, sélectionnez **Normal** ou **Eco** en utilisant **▲** ou **▼**. Déplacez le curseur sur **OK** et appuyez sur **Select**.

Remarque:

Lorsque le projecteur est en mode Eco, la luminosité peut être affectée.

Mode Normal: 100% de luminosité

Mode Eco: approx. 85% de luminosité

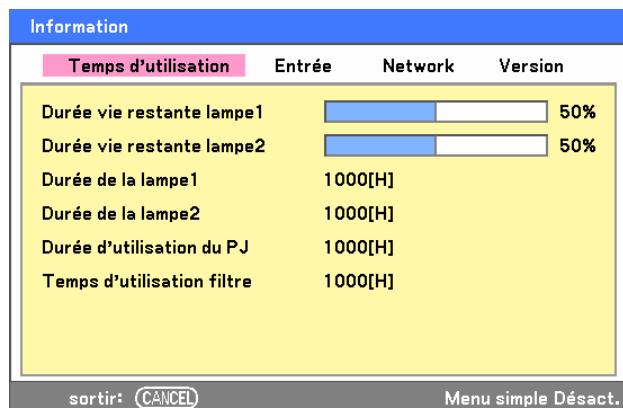
5 Obtenir des informations

L'écran Informations donne les détails sur la vie des éléments consommables dans le projecteur ainsi que d'autres informations comme la version du logiciel. Pour accéder à l'écran Informations, consultez le guide suivant.

- Appuyez sur **Menu** sur le panneau de contrôle de l'OSD du projecteur ou sur la télécommande pour afficher le **Menu principal**. Faites défiler sur le menu **Information** en utilisant ▲ ou ▼ et appuyez sur **Select**.



- Le menu **Temps d'utilisation** apparaît par défaut. Les éléments du menu dans cet écran peuvent être affichés et ne peuvent pas être modifiés.



- Appuyez sur **Cancel** pour revenir à l'image projetée.

4. Caractéristiques pratiques

⑥ Ajuster Position/Total points/Sync Fine

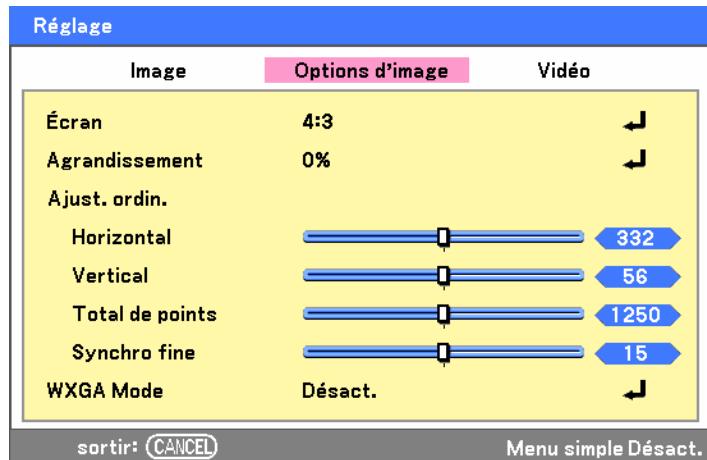
Position/Total points/Sync Fine et Correction du trapèze peuvent être ajustées manuellement à partir du panneau de contrôle du projecteur ou à partir de la télécommande. Consultez le guide suivant pour ajuster la distorsion manuellement.

Ajuster Position/Total points/Sync fine à l'aide du panneau de contrôle de l'OSD

1. Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu Principal. Sélectionnez le menu **Réglage** en utilisant **▲** ou **▼** et appuyez sur **Select** pour afficher le menu Réglage.



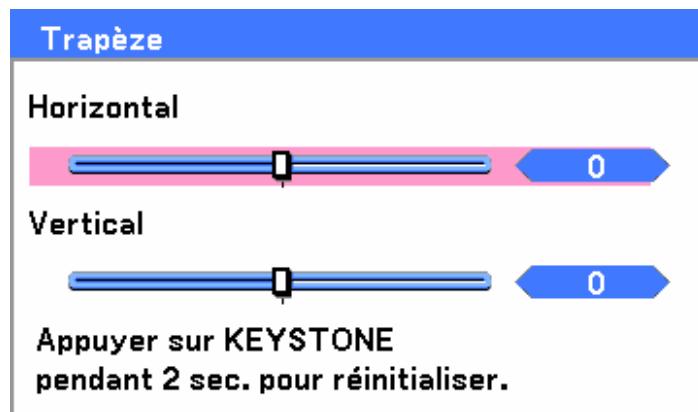
2. Dans le menu Réglage, appuyez sur **◀** ou **▶** pour sélectionner Options d'Image Options et faites défiler en utilisant **▲** ou **▼** sur **Horizontal**, **Vertical**, **Total de points**, ou **Synchro fine**.



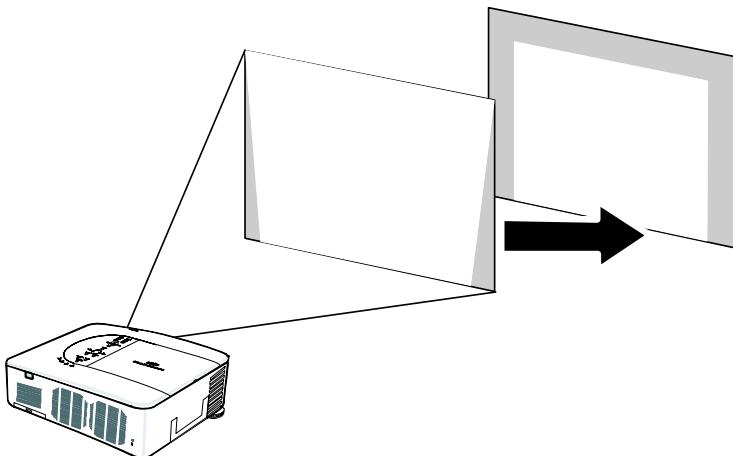
3. Ajustez les barres de défilement **Horizontal**, **Vertical**, **Total de points**, ou **Synchro fine** en utilisant les boutons de sélection **▲** **▼** **◀** **▶**.
4. Appuyez sur **Cancel** pour revenir à l'image projetée.

Corriger la distorsion en utilisant la télécommande

- Appuyez sur le bouton **Keystone** pour afficher la fenêtre Trapèze.



- Ajustez les barres de défilement **Horizontal** et **Vertical** en utilisant les boutons de sélection **▲▼◀▶**.
- Ajustez les barres glissantes jusqu'à ce que l'écran trapézoïdal ait une forme régulière (voir diagramme).



- Appuyez sur **Cancel** pour revenir à l'image projetée.

Remarque:

Maintenir le bouton Keystone pendant 2 secondes pour réinitialiser les valeurs du trapèze par défaut.

4. Caractéristiques pratiques

AJUSTEMENT	FRÉQUENCE	FRÉQUENCE
Trapèze	Max. +/- 35° approx.	Max. +/- 40° approx.

Les conditions suivantes sous lesquelles l'angle maximum est atteint:

- Quand l'objectif standard (LNS-S40) est utilisé.
- Quand le déplacement de l'objectif est positionné sur H pour le centre et V pour déplacement de 0,5.
- Quand le déplacement de l'objectif est utilisé et que vous n'obtenez pourtant pas les conditions mentionnées plus haut (H pour le centre et V pour un déplacement de 0,5), vous ne pouvez pas ajuster correctement le trapèze.
- L'image est projetée en mode Large.
- La résolution est WXGA.

Remarque:

Une résolution supérieure à WXGA réduit la plage ajustable.

Les éléments du menu doivent être définis comme suit:

- Format de l'image 15:9

Horizontal et Vertical sont ajustés séparément.

Une combinaison des deux réglages réduit la plage réglable.

7 Empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur

Le projecteur est équipé d'une fonction de sécurité intégrée pour verrouiller les panneaux de contrôle de l'OSD et pour ignorer le fonctionnement de la télécommande. La fonction de sécurité n'a pas de mot clé par défaut; lors que la première activation de la fonction de sécurité, l'utilisateur doit définir un mot clé.

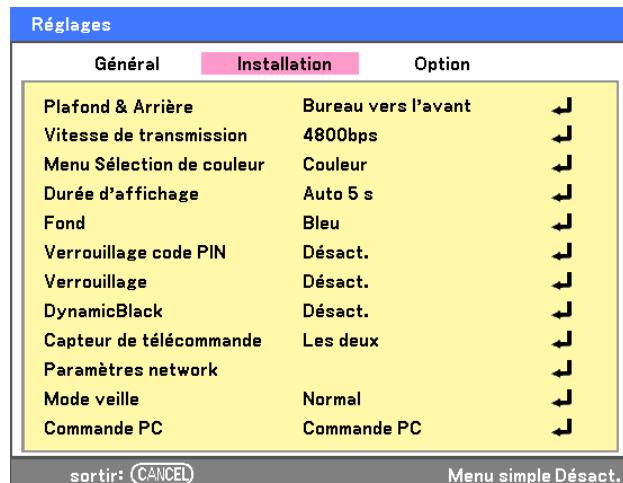
Verrouillage du projecteur

Pour configurer le mot clé de sécurité, consultez le guide suivant.

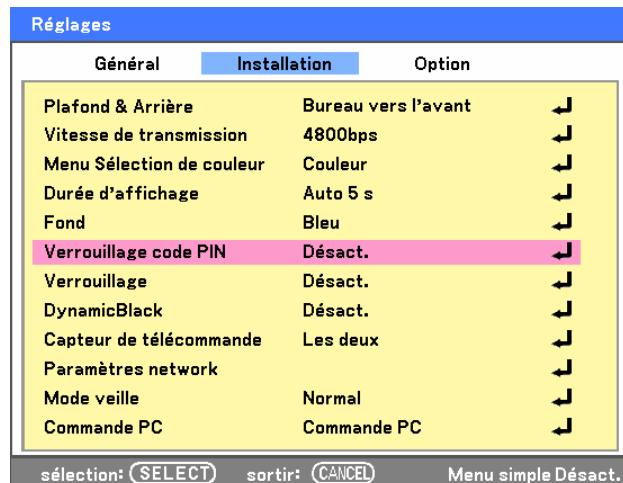
- Appuyez sur **Menu** sur le panneau de contrôle OSD ou sur la télécommande pour afficher le **Menu principal**. Allez sur le menu **Réglages** en utilisant **▲** ou **▼** et appuyez sur **Select**.



- Le menu **Réglages** s'affiche. Sélectionnez l'onglet **Installation** en utilisant **◀** ou **▶**.



- Sélectionnez **Verrouillage code PIN** en utilisant **▲** ou **▼**. Appuyez sur **Select**. Vous êtes invité à activer la fonction Verrouillage du code PIN. Sélectionnez **Activé** en utilisant **▲** ou **▼**. Sélectionnez **OK** et appuyez sur **Select**.



4. Caractéristiques pratiques

4. La fenêtre du code PIN s'affiche. Entrez un code PIN de 4 à 10 caractères en utilisant **▲▼◀▶**. Les caractères du code PIN se transforment en “*”. Appuyez sur **Select**.



5. Une fois que le code PIN est correctement entré, un écran de confirmation s'affiche. Entrez le même mot de passe que dans l'étape précédente et notez-le pour pouvoir le consulter ultérieurement. Appuyez sur **Select**. Un message d'activation de sécurité s'affiche. Sélectionnez **Cancel** pour revenir au menu **Réglages** ou sélectionnez **OK** pour activer la sécurité.



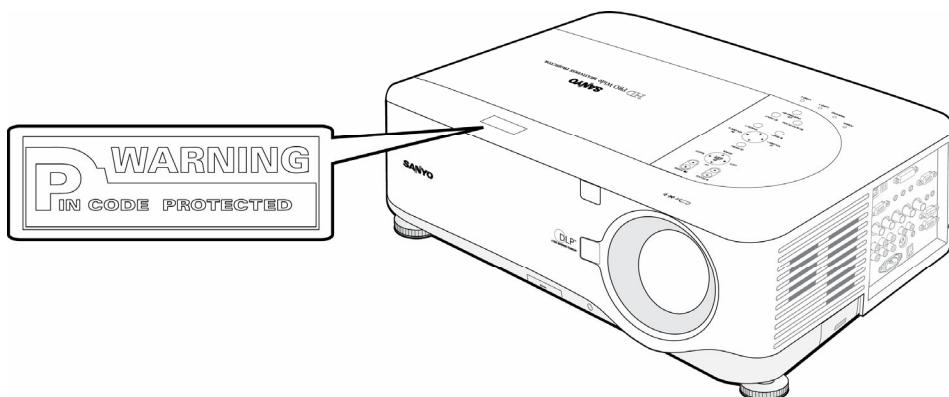
ATTENTION



Quand vous avez défini ou modifié le code PIN, notez-le dans un mémo et conservez-le soigneusement. Si vous oubliez votre code PIN, le projecteur ne pourra plus être allumé. Contactez votre vendeur ou le service clientèle.

Quand le projecteur est verrouillé avec le code PIN...

Mettez l'étiquette ci-dessous (fournie) à un endroit proéminent du boîtier du projecteur lorsqu'il est verrouillé avec un code PIN.



Déverrouillage du projecteur

Pour déverrouiller le projecteur, consultez le guide suivant.

1. Quand le projecteur est verrouillé, par requête pendant son fonctionnement ou lors du démarrage, le message verrouillé est affiché.

Projecteur verrouillé. Taper votre code PIN.

2. Pour déverrouiller le projecteur, appuyez sur **Menu** sur le panneau de contrôle ou la télécommande. La fenêtre du code PIN s'affiche. Entrez le code PIN préalablement défini pour activer le projecteur.



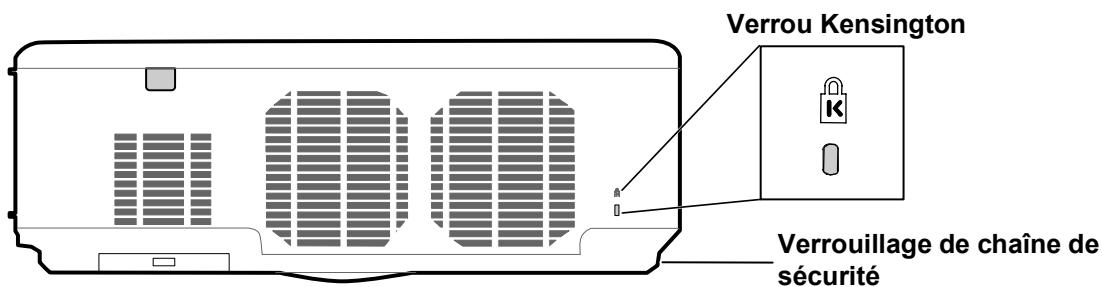
4. Caractéristiques pratiques

⑧ Utiliser le verrouillage physique

Pour la sécurité d'utilisation, le projecteur est livré avec deux types de sécurité, le Verrou de Kensington et le Verrou de chaîne de sécurité.

Utiliser le verrou Kensington

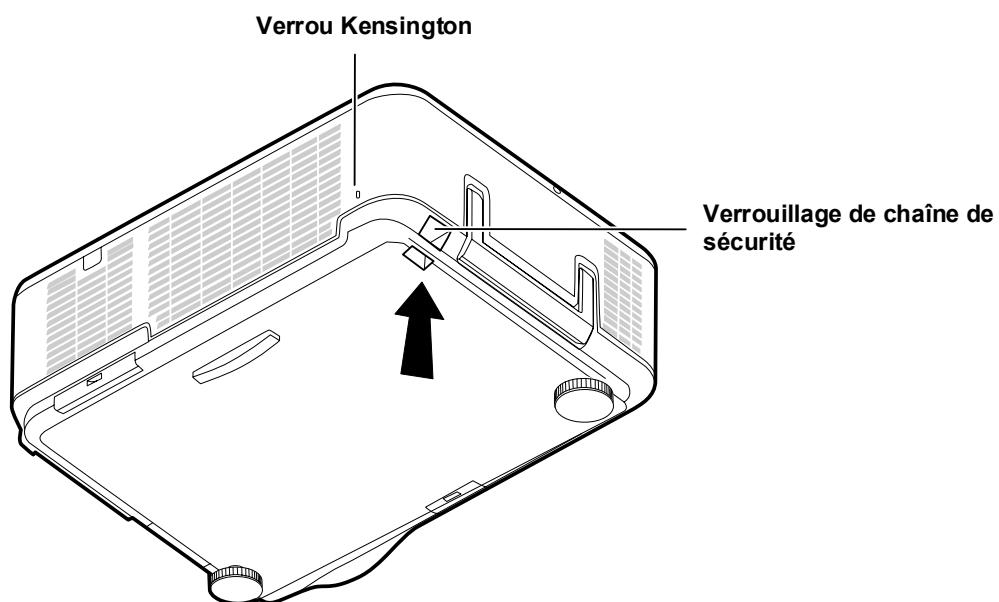
Si vous êtes concerné par la sécurité, attachez le projecteur à un objet fixe avec la fente Kensington et un câble de sécurité.



Utiliser le verrou de chaîne de sécurité

En plus de la protection par mot de passe et du Verrou de Kensington, l'ouverture de la chaîne de sécurité aide à protéger le projecteur contre toute utilisation non autorisée.

Voir l'illustration suivante.



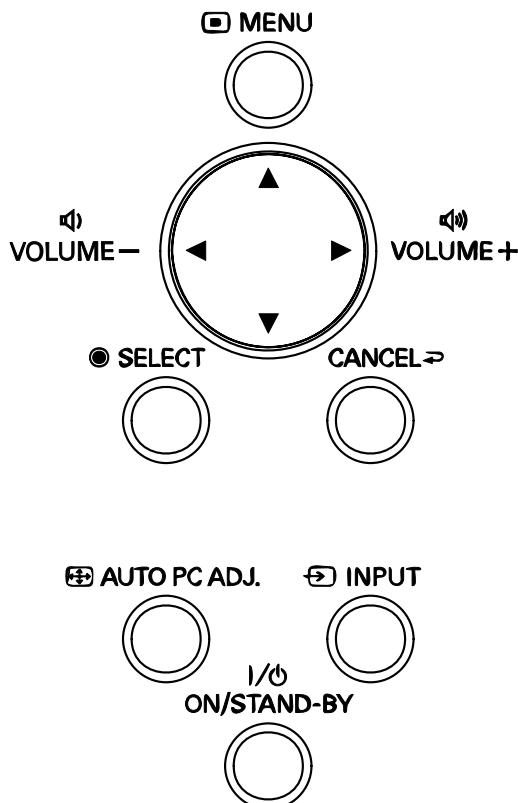
5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

❶ Utiliser les menus

Le projecteur a un affichage sur écran (OSD) pour effectuer des réglages d'image et changer divers paramètres.

Parcourir l'OSD

Vous pouvez utiliser la commande à distance ou les boutons sur le dessus du projecteur pour parcourir et changer l'OSD. L'illustration suivante montre les boutons correspondants de la télécommande et du projecteur.

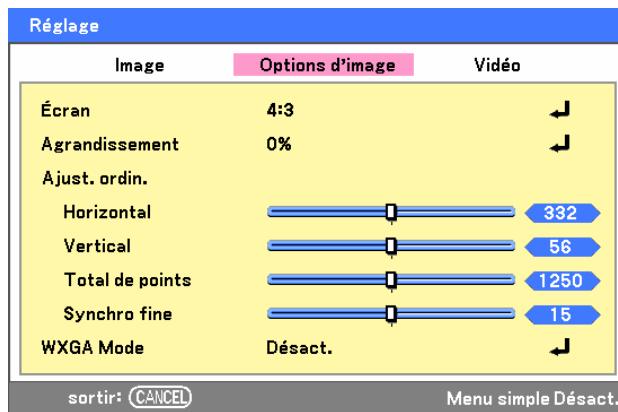


- Pour ouvrir l'OSD, appuyez sur le bouton **Menu** sur le panneau de contrôle de l'OSD ou sur la télécommande. Il y a six menus. Appuyez sur les boutons curseur **▲** ou **▼** pour vous déplacer à travers les menus et **Select** pour accéder au menu souhaité.

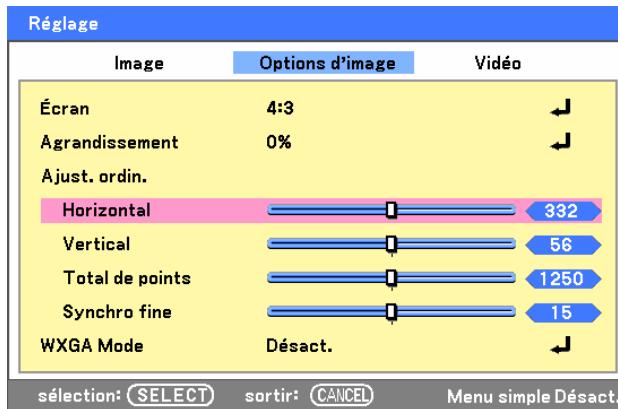
Entrée
Réglage
Volume
Réglages
Information
Reset

5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

- 2.** Appuyez sur le bouton curseur **◀** ou **▶** pour vous déplacer à travers les menus secondaires.



- 3.** Appuyez sur **▲** ou **▼** pour sélectionner les éléments du menu et **◀** ou **▶** pour changer les valeurs des paramètres. Appuyez sur **Select** pour confirmer le nouveau paramètre.



- 4.** Appuyez sur **Cancel** pour fermer l'OSD ou quitter un sous-menu.

② Arborescence du menu

Les zones en grisé indiquent les paramètres par défaut d'usine.

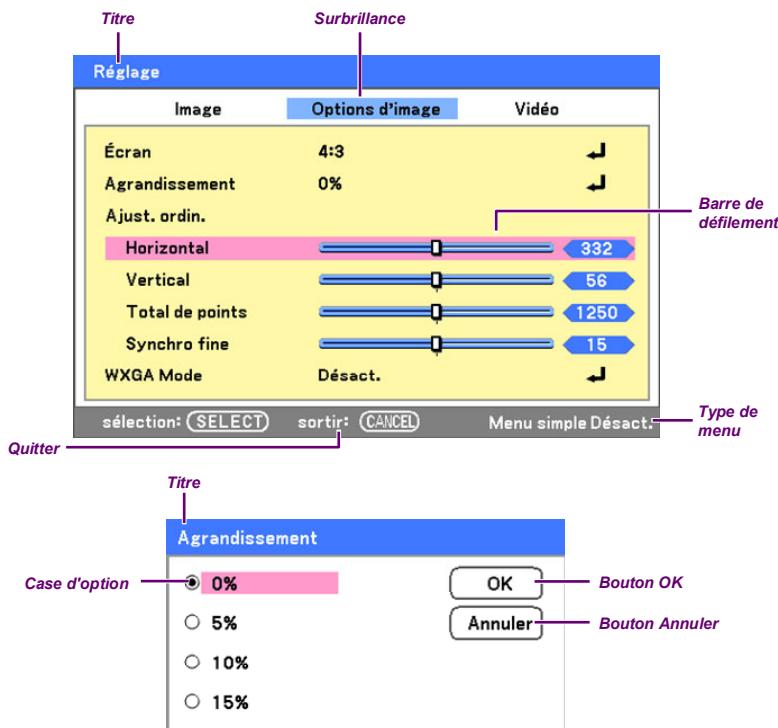
MENU	ÉLÉMENT			
Entrée	Ordinateur 1, Ordinateur 2, Ordinateur 3, Composant, Vidéo, S-Vidéo			
	Hachures, Trame(0%), Trame(25%), Trame(50%), Trame(100%), Trame rouge, Trame verte, Trame bleue, Trame bleue 60, Trame grise 10, Trame grise 30, Rampe H, Rampe V, Rampe H rouge			
Réglage	Image	Régl. prédéfinis	Haute luminosité/Présentation/Vidéo/Film/Graphique/sRGB	
	Paramètres détaillés	Général	Référence	Haute luminosité/Présentation/Vidéo/Film/Graphique/sRGB
			Gamma	Dynamique/Naturel/Détail Noir
			Couleur temp.	5000K/6500K/7800K/ 8500K/9300K/10500K
			Couleur brillante	1 à 3
	Balance des blancs	Rouge		1 à 100
		Vert		1 à 100
		Bleu		1 à 100
		Contraste R		1 à 100
		Contraste V		1 à 100
		Contraste B		1 à 100
	Correction de couleur	Rouge, Vert, Bleu, Jaune, Magenta, Cyan		-60 à 60
	Contraste	0 à 100		
	Luminosité	0 à 100		
	Netteté	0 à 31		
	Couleur	0 à 100		
	Teinte	0 à 100		
	Reset			
Options d'image	Écran	4:3/16:9/15:9/Boîte à lettres/Vrai/Normal		
	Agrandissement	0%/5%/10%/15%		
	Ajust. ordin.			
	Horizontal	±50		
	Vertical	±25		
	Total de points	±50		
	Synchro fine	0 à 63		
	Mode WXGA	Désactivé/Activé		
Vidéo	Réduction de bruit	Désactivé/Faible/Moyen/Haut		
	Séparation Y/C 3D	Désactivé/Activé		
	Progressif	Désactivé/Fixe/Normal/Film		
	Matrice couleurs	Auto/RVB/SDTV/HDTV		
	Mode adaptatif de mouvement	Adaptateur de mouvement/Field Jam/Scaled Field/Mode Mixte		
	Film	Désactivé/2-2/2-3 Auto/2-2 Activé/2-3 Activé		
Volume	0~61			
Paramètre	Général	Trapèze	Horizontal Vertical	
		Contrôle de la lampe	Normal/Eco	
		Mode des lampes	Double/Lampe1/Lampe2	
		Intervalle lampe	Désactivé/1 semaine/4 semaines/2000H	
		Menu simple	Activé/Désactivé	
		Langue	English/Deutsch/Français/Italiano/Español/Svenska/日本語/中文	

5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

MENU	ÉLÉMENT	
Installation	Plafond & Arrière	Bureau avant/Plafond arrière/Bureau arrière/Plafond avant
	Vitesse de transmission	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
	Menu Sélection de couleur	Couleur/Monochrome
	Durée d'affichage	Manuel/Auto 5sec/Auto 15sec/Auto 45sec
	Arrière-plan	Bleu/Noir/Logo
	Verrouillage code PIN	Désactivé/Activé
	Verrouillage	Désactivé/Activé
	DynamicBlack	Désactivé/Activé
	Capteur de télécommande	Les deux, Avant, Arrière
	Paramètres network	DHCP Désactivé/Activé
	Adresse IP	
	Sous-réseau	
	Passerelle	
	DNS	
	Code PIN de réseau (0000 à 9999)	
	Appliquer les paramètres	
	Mode veille	Normal/Economiseur d'énergie
	Commande PC	Commande PC/Réseau
Option	Démarrage Auto	Désactivé/Activé
	Gestion de l'alimentation	Désactivé/00:05/00:10/00:20/00:30
	Trigger d'écran	Désactivé/Activé
	Contrôle du ventilateur	Normal/Max
	Sélection d'entrée par défaut	Dernier/Auto/ORDINATEUR1/ORDINATEUR2/ORDINATEUR3/Composant/Vidéo/S-Vidéo
	Système de couleurs	
	Vidéo	Auto/NTSC/PAL/SECAM
	S-Vidéo	Auto/NTSC/PAL/SECAM
	Télécommande	Code1/Code2/Code3/Code4/Code5/Code6/Code7/Code8
	Message	Désactivé/Activé
	Avertissement de filtre	Désactivé/100[H]/200[H]/500[H]/1000[H]
	Mode Recherche	Normal/Fin
Information	Temps d'utilisation	Durée vie restante Lampe1, Durée vie restante Lampe2 Durée de la lampe1, Durée de la lampe2 Durée d'utilisation du PJ Temps d'utilisation filtre
Entrée	Saisir le nom	
	Signal	
	Fréq. sync. H.	
	Fréq. sync. V.	
	Type de vidéo	
	Type de synchronisation	
	Polarité de synchronisation	
	Type de balayage	
Réseau	Adresse IP, Masque sous réseau, Passerelle, Adresse MAC	
Version	Nom de modèle, numéro de série, microprogramme, données, télécommande	
Reset	Signal actuel, Toutes les données, Effacer le temps lampe1, Effacer le temps lampe2, Effacer le temps filtre	

③ Eléments du menu

Certains menus et fenêtres contiennent une large quantité d'informations dans une petite zone. Consultez le guide suivant pour parcourir les options plus facilement.



Les fenêtres de Menu ou de dialogue contiennent généralement les éléments suivants:

ETIQUETTE	ELÉMENT	DESCRIPTION
1.	Titre	Indique le titre du menu.
2.	Surbrillance	Indique le menu ou l'élément sélectionné.
3.	Type de menu	Menu avancé ou général.
4.	Case d'option	Cliquez sur ce bouton rond pour sélectionner une option dans la boîte de dialogue.
5.	Barre de défilement	Indique une représentation des valeurs réglables.
6.	Quitter	Retournez au menu précédent.
7.	OK	Accepte les modifications.
8.	Annuler	Rejette les modifications et retourne au menu précédent.

Remarque:

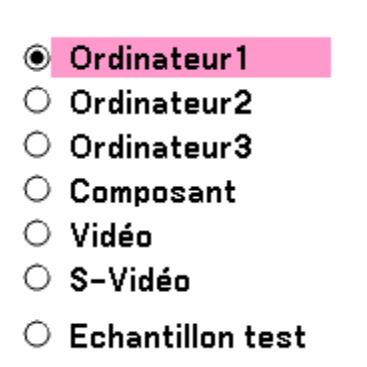
Si un signal XGA n'est pas correctement reconnu, désactivez le "Mode WXGA" (voir page 63).

Pour vérifier si le signal est reconnu, allez à "Entrée" dans le menu "Informations" (voir page 90).

5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

④ Descriptions et Fonctions du menu Source

Le menu Source affiche toutes les sources d'image prises en charge.



Sélectionnez la source requise dans le menu en utilisant ▲ ou ▼ et appuyez sur **Select** pour confirmer.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Ordinateur 1	Sélectionnez la source connectée à l'entrée de Ordinateur 1 (voir Connecter votre PC ou Macintosh en page 26).
Ordinateur 2	Sélectionnez la source connectée à l'entrée de Ordinateur 2 (voir Connecter votre PC ou Macintosh en page 26).
Ordinateur 3	Sélectionnez la source connectée à l'entrée de Ordinateur 3 (voir Connecter votre PC ou Macintosh en page 26).
Composant	Sélectionnez la source connectée à l'entrée de Composant (voir Connecter votre lecteur DVD avec la sortie Composant en page 29).
Vidéo	Sélectionnez la source connectée à l'entrée Vidéo (voir Connecter votre lecteur VCR ou lecteur de disque laser en page 30).
S-Vidéo	Sélectionnez la source connectée à l'entrée S-Vidéo (voir Connecter votre lecteur VCR ou lecteur de disque laser en page 30).
Echantillon test	Affiche les informations concernant le type de modèle de tests (Plage: Hachures, Trame (0%), Trame (25%), Trame (50%), Trame (100%), Trame Rouge, Trame Verte, Trame Bleue, Trame Bleue 60, Trame Grise 10, Trame Grise 30, Rampe H, Rampe V, Rampe H Rouge).

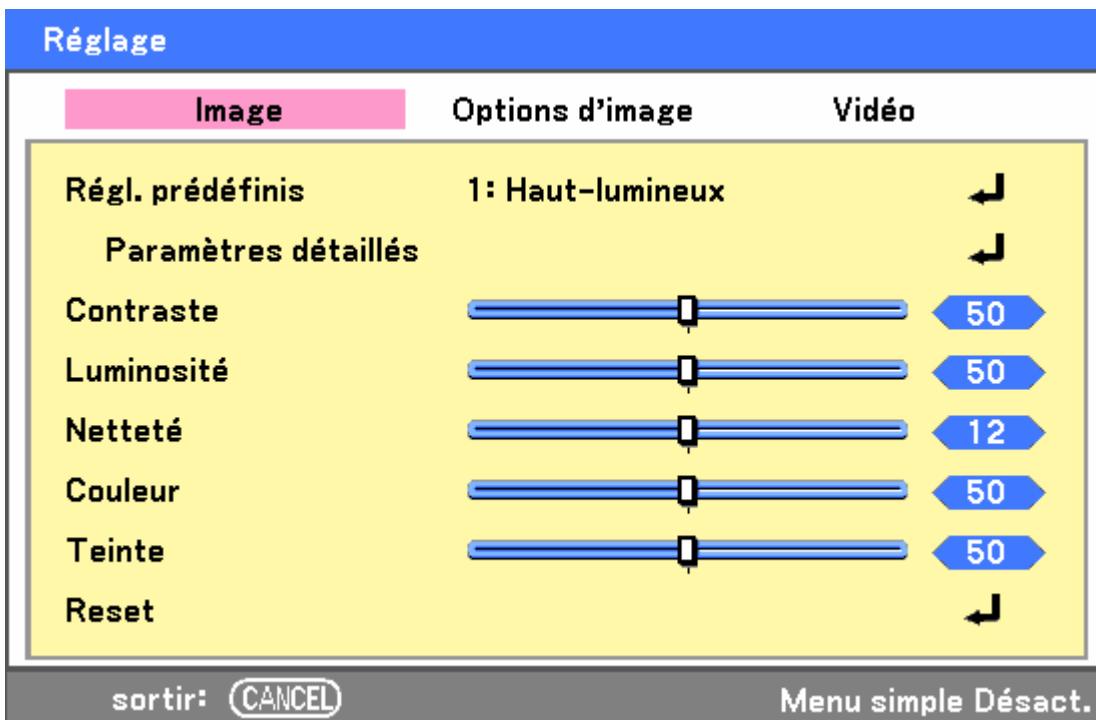
❸ Descriptions et Fonctions du menu Réglage

Le menu Réglage contient l'ensemble des paramètres du projecteur pour la sortie de l'image tels que netteté, agrandissement et matrice de couleur.

Trois onglets sont accessibles grâce au menu Réglage: Image, Options d'image et Vidéo.

Menu Image

Le menu Image est utilisé pour modifier les paramètres des images et vous pouvez y accéder depuis le menu Réglage.



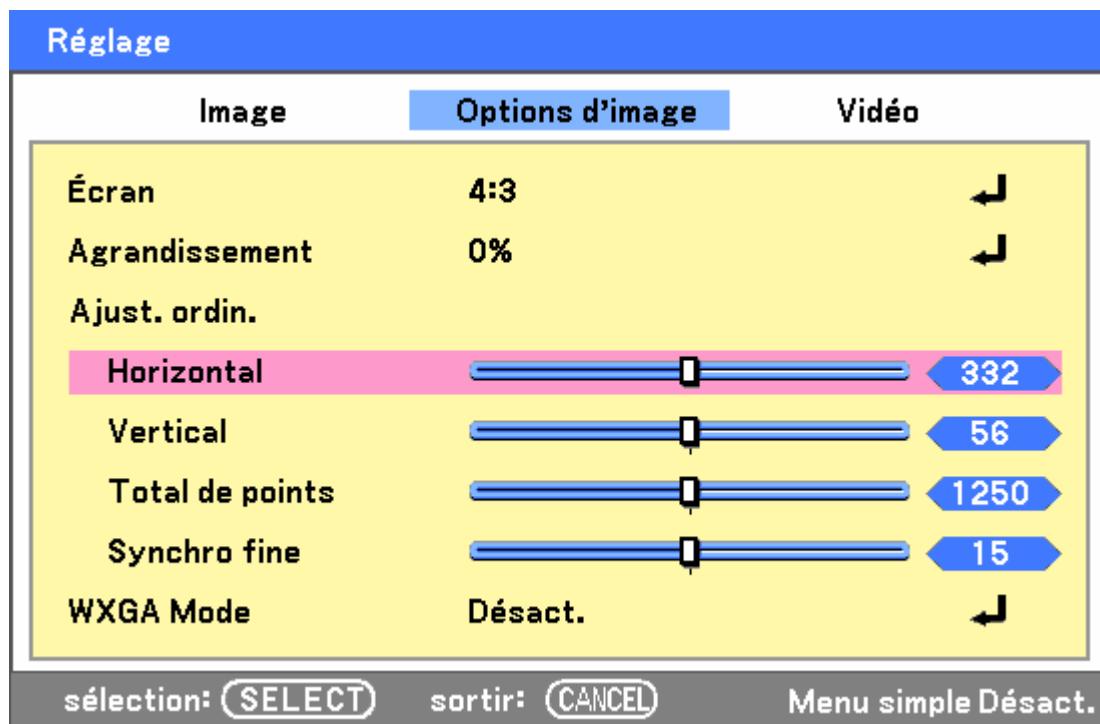
Les tableaux suivants listent toutes les fonctions avec une description et le paramètre par défaut.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Régl. prédéfinis	Sélectionnez un ensemble de valeurs prédéfinies en utilisant ▲ ou ▼ dans la liste. Remarquez que les valeurs ci-dessous changeront en fonction de la sélection prédéfinie.
Paramètres détaillés	Voir ❸ Descriptions et fonctions du menu Paramètres détaillés en page 67.
Contraste	Ajuste la valeur du contraste en utilisant ▲ ou ▼ pour mettre en surbrillance les différences entre les zones lumineuses et sombres de l'image.
Luminosité	Ajuste la valeur de la luminosité en utilisant ▲ ou ▼ pour éclaircir ou assombrir l'image.
Netteté	Ajuste la valeur de la netteté en utilisant ▲ ou ▼ pour rendre plus net ou plus flou les bords entre les couleurs et les objets.
Couleur	Ajuste la valeur de la couleur en utilisant ▲ ou ▼ pour augmenter ou diminuer la couleur de l'image.
Teinte	Ajuste la valeur de la Teinte en utilisant ▲ ou ▼ pour augmenter ou diminuer la tonalité de la couleur de l'image.
Reset	Les paramètres et réglages sont définis sur les paramètres d'usine initiaux.

5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

Menu Options d'image

Le menu d'Options d'image est utilisé pour configurer les options de l'image telles que la position de l'écran et le Format de l'image. Accédez au menu d'options d'image dans le menu Réglage.

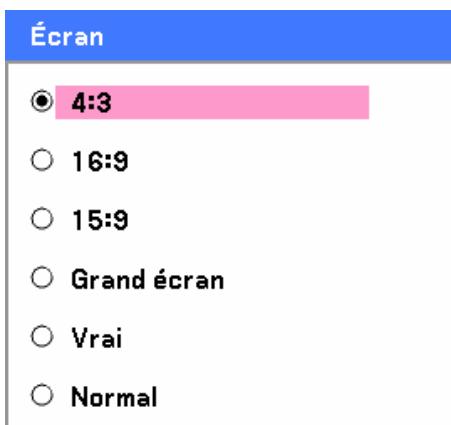


Les tableaux suivants listent toutes les fonctions avec une description et le paramètre par défaut.

ELÉMENT	DESCRIPTION
Écran	Sélectionnez Ecran en utilisant ◀ ou ▶ dans la liste (voir page 63).
Agrandissement	Définit la valeur de l agrandissement en utilisant ◀ ou ▶ (voir page 63).
Ajust. ordin.	<p>Ajustez les valeurs de la position en utilisant les curseurs.</p> <p>Horizontal: Ajuste horizontalement l'emplacement de l'image en utilisant ◀ ou ▶.</p> <p>Vertical: Ajuste verticalement l'emplacement de l'image en utilisant ◀ ou ▶.</p> <p>Total de points: Ajuste finement l'image de l'ordinateur ou retire des bandes verticales qui peuvent apparaître.</p> <p>Synchro fine: Ajuste la phase d'horloge ou réduit le bruit de la vidéo, le point ou diaphonie.</p> <p>Remarque: Utilisez uniquement les paramètres de Phase après que les paramètres de Total points aient été modifiés.</p>
WXGA Mode	Sélectionnez le mode WXGA (voir page 63).

Écran

L'option Écran permet d'ajuster le format d'image pour modifier l'apparence ou les proportions de l'image projetée.



4:3 – Écran standard TV (4:3), proportionnellement quatre unités de largeur pour trois unités de hauteur, quelque soit la taille de l'écran.

16:9 – Un Format de l'image d'écran large pour la vidéo.

15:9 – Utilise l'affichage complet.

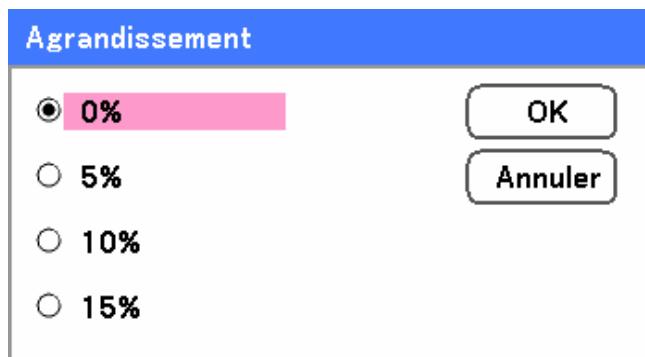
Grand écran – Réduit l'image pour afficher le véritable format avec des bordures noires en haut et en bas.

Vrai – Affiche l'image actuelle dans sa vraie résolution.

Normal – Affiche l'image actuelle dans son format d'image.

Agrandissement

Les images vidéo excèdent généralement la taille de l'écran d'affichage. Le bord de l'image peut ou peut ne pas être affiché correctement. La zone frontière qui est découpée peut être ajustée en utilisant le menu Agrandissement.



Définissez le pourcentage d'agrandissement entre 0 – 15% pour compenser les différentes tailles d'écran.

WXGA Mode



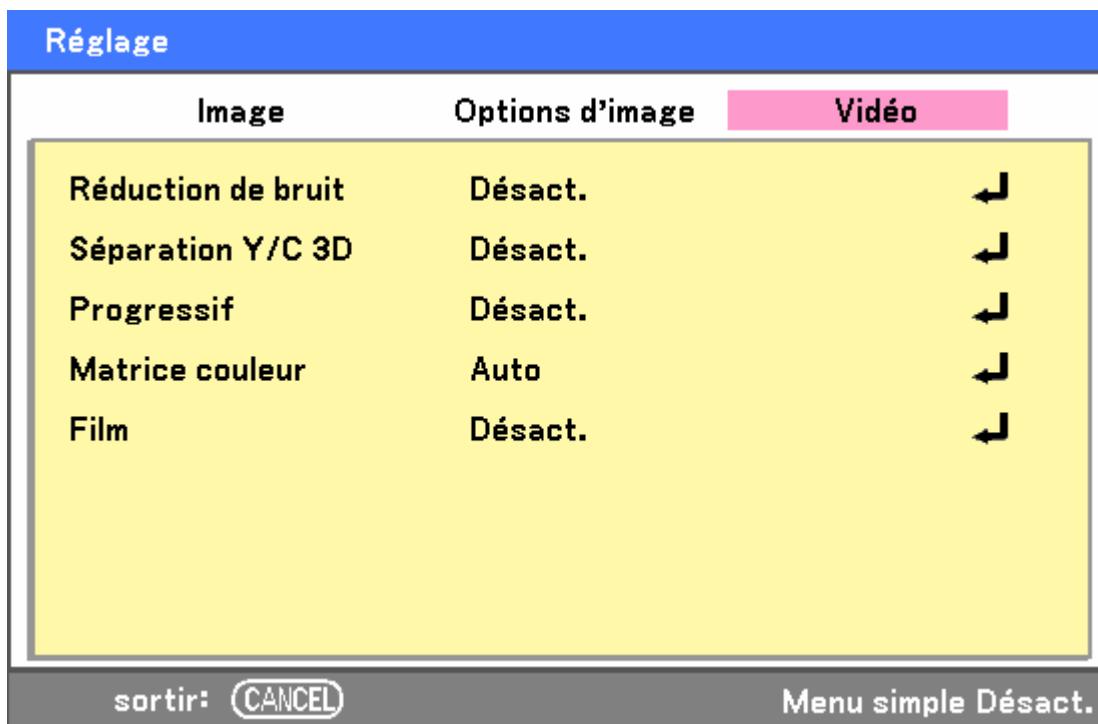
Le fait de sélectionner Activé donne la priorité à un signal WXGA (1280 x 768) lors de la reconnaissance d'un signal d'entrée.

Quand "Mode WXGA" est Activé, un signal XGA (1024 x 768) risque de ne pas être reconnu. Réglez le mode WXGA sur Désactivé dans ce cas. Pour vérifier si le signal est reconnu, allez à "Entrée" dans le menu "Informations" (voir page 90).

5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

Menu Vidéo

Le menu Vidéo est utilisé pour configurer les options de l'image telles que Film. Accédez au menu Vidéo dans le menu Réglage.

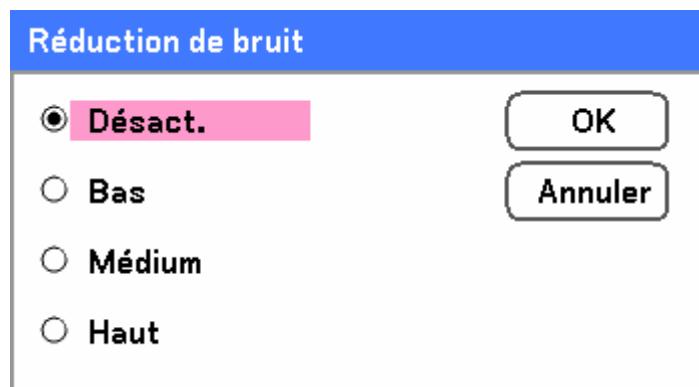


Les tableaux suivants listent toutes les fonctions avec une description et le paramètre par défaut. Une description détaillée suit le tableau.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Réduction de bruit	Sélectionnez le mode Réduction de bruit (voir page 65).
Séparation Y/C 3D	Sélectionnez le mode Séparation Y/C 3D (voir page 65).
Progressif	Sélectionnez le mode Progressif (voir page 65).
Matrice couleur	Sélectionnez le mode Matrice couleur (voir page 66).
Film	Sélectionnez le mode Film (voir 66 en page).

Réduction de bruit

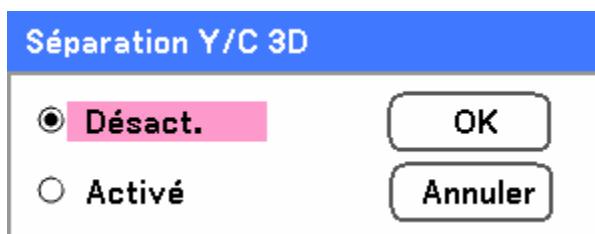
Pour sélectionner le niveau de réduction de bruit requis.



Plage: Désact., Bas, Médium, Haut.

Séparation Y/C 3D

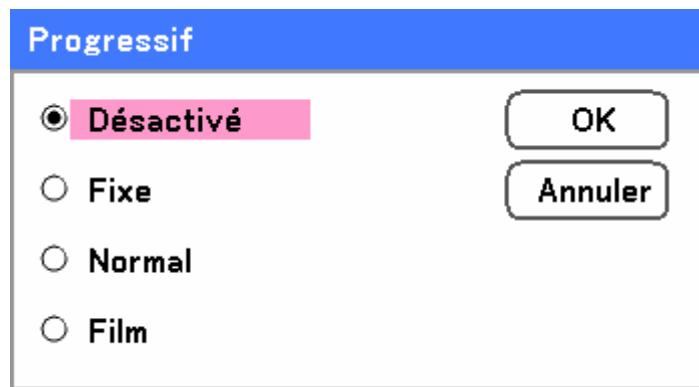
Séparation Y/C 3D sépare le signal composite en signal Y (luminosité) et C (couleur), et peut aider à produire des images plus claires et plus nettes sans recouvrement des couleurs (effet arc-en-ciel).



Définissez Séparation Y/C 3D sur Activé ou Désact..

Progressif

Progressif convertit une image entrelacée en une image de balayage progressif.



Sélectionnez la forme de Désentrelacement requis:

Fixe – À sélectionner pour des images fixes telles que des projections de diapos ou de captures d'écran.

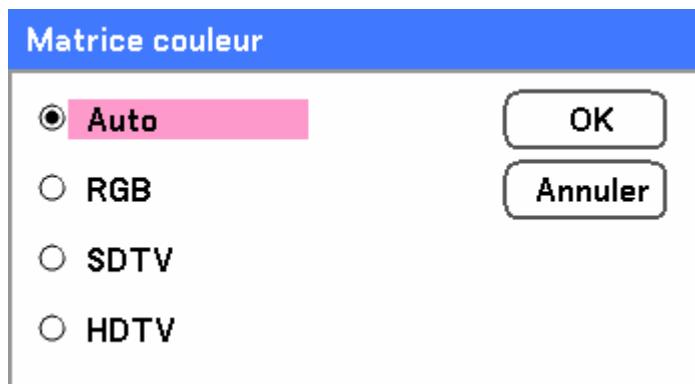
Normal – Sélectionnez Normal pour une projection non spécialisée.

Film – À sélectionner pour la projection de film.

5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

Matrice couleur

La matrice couleur définit la quantité des composants trois-couleurs R (rouge), V (vert), et B (bleu) en un seul point dans l'espace de couleur.



Sélectionnez à partir de ce qui suit:

Auto – Auto sélectionne la matrice de couleur.

RGB – Définit la matrice de couleur en RVB, s'utilise pour l'écran de PC ou l'imagerie d'appareil photo.

SDTV – Définit la matrice de couleur en SDTV, s'utilise pour l'imagerie de définition standard.

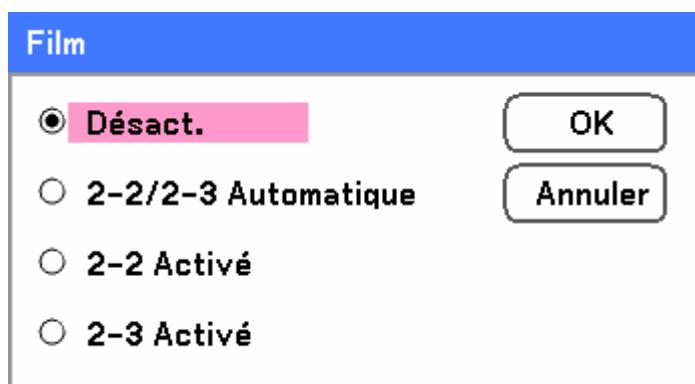
HDTV – Définit la matrice de couleur en HDTV, s'utilise pour l'imagerie haute définition.

Film

Film aide à convertir les images animées en vidéo. Le processus ajoute des images supplémentaires à l'image pour augmenter la vitesse de lecture d'image.

Remarque:

Cette fonctionnalité est disponible uniquement quand Progressif est activé et le signal SDTV est sélectionné.



Sélectionnez à partir de ce qui suit:

Désact. – Le mode Film est désactivé.

2-2/2-3 Automatique – Détecte la méthode de correction pull-down.

2-2 Activé – Utilise la méthode de correction 2-2 pull-down.

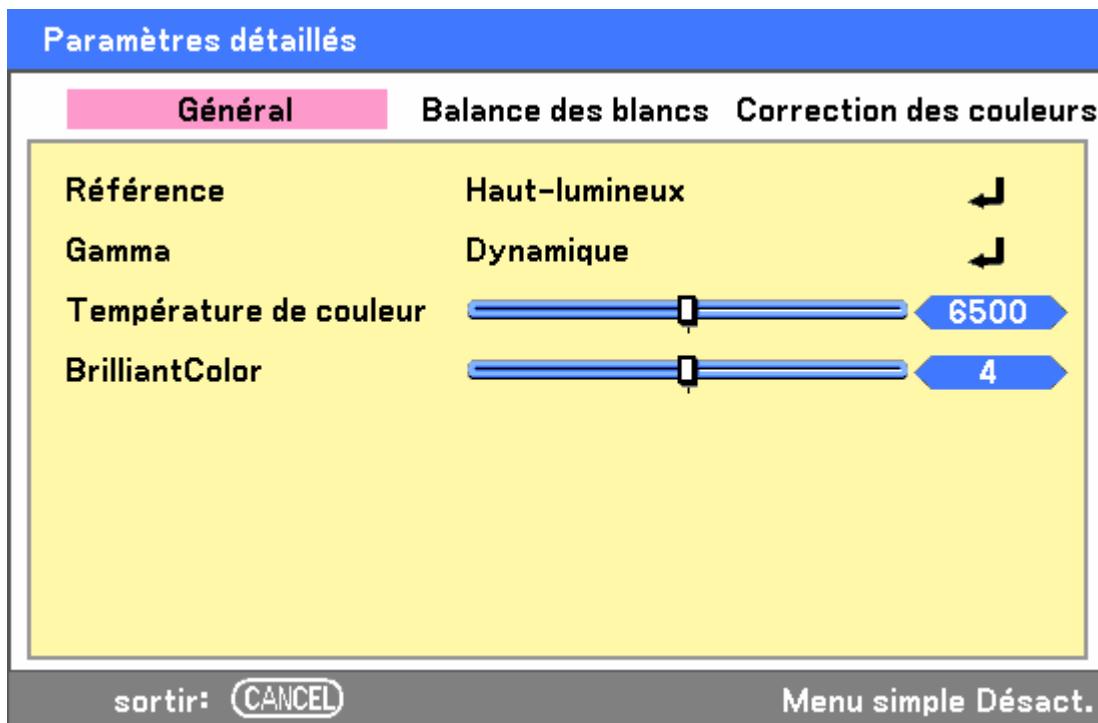
2-3 Activé - Utilise la méthode de correction 2-3 pull-down.

⑥ Descriptions et fonctions du menu Paramètres détaillés

Le menu Paramètres détaillés contient les options d'ajustement de couleurs de base et avancées telles que la correction gamma, le contraste de la couleur et la correction de la couleur.

Général

L'onglet Général contient les paramètres détaillés généraux tels que la correction gamma et la température de couleur. L'accès à l'onglet Général se fait à l'aide du menu Paramètres détaillés.



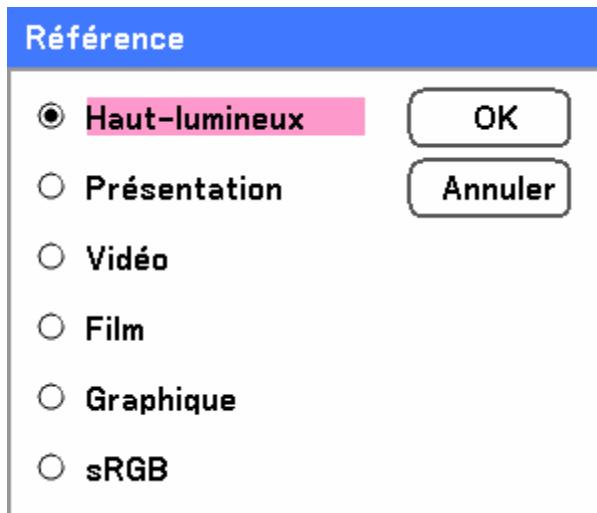
Le tableau suivant liste toutes les fonctions avec une brève description.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Référence	Définit le mode Référence mode (voir page 68).
Gamma	Sélection du mode Correction gamma (voir page 68).
Température de couleur	Déplacez la barre de défilement gauche ou droite pour régler la valeur de la température de couleur en Kelvin (K). Pour compenser la quantité de lumière disponible. La lumière du jour est approximativement de 5500K.
BrilliantColor	Déplacez la barre de défilement gauche ou droite pour régler la valeur de BrilliantColor™. BrilliantColor étend la plage d'exposition et rend les détails plus nets pour donner des images sans grain.

5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

Référence

Le mode Référence permet au projecteur de faire la différence entre les matériaux source par exemple des films, des images PC ou vidéo.



Sélectionnez à partir de ce qui suit:

Haut-lumineux – Sélectionnez pour utiliser dans une pièce très lumineuse.

Présentation – À sélectionner si le projecteur est utilisé pour des présentations.

Vidéo – À sélectionner pour la projection de vidéo.

Film – À sélectionner pour la projection de film.

Graphique – Sélectionnez Graphique pour des images fixes.

sRGB – À sélectionner pour la projection d'images de PC ou de page web.

Gamma

Gamma permet d'ajuster l'intensité de lumière (luminosité) d'une image afin qu'elle ressemble le plus possible à la source.



Sélectionnez à partir de ce qui suit:

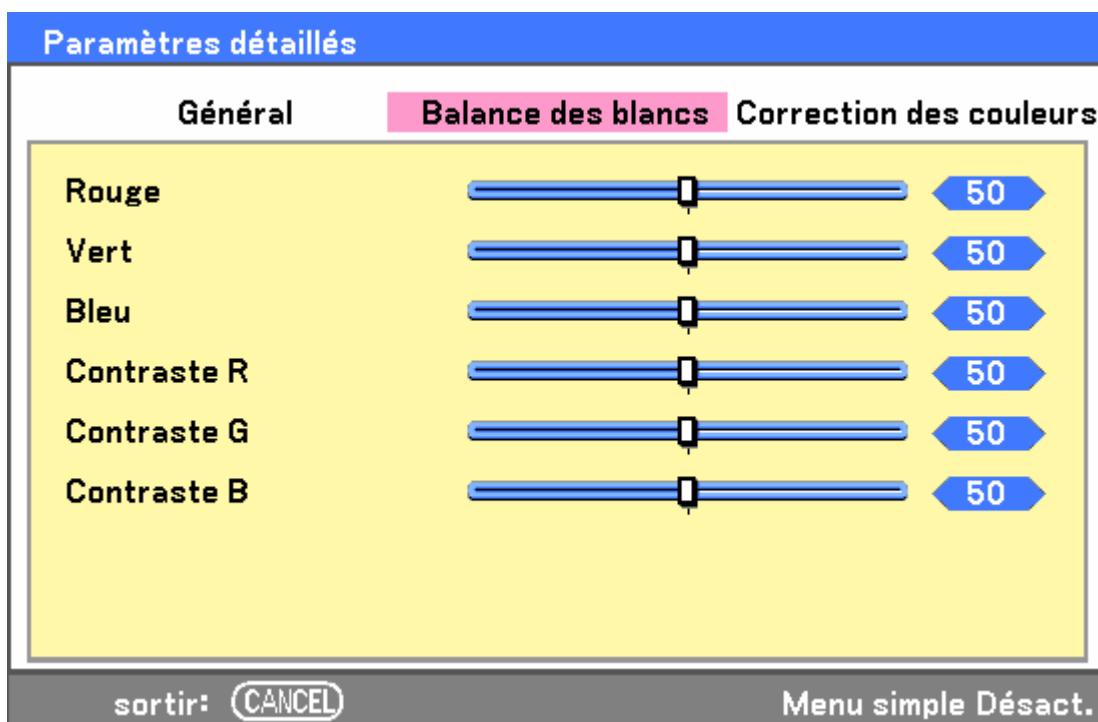
Dynamique – Permet au projecteur de modifier automatiquement la correction gamma.

Naturel – Tente d'émuler la source originale aussi précisément que possible.

Détail du noir – Détail du noir souligne plus clairement les limites entre les zones claires et foncées de l'image.

Balance des blancs

Balance des blancs permet au projecteur de compenser les différentes couleurs de lumière émise par différentes sources de lumière.



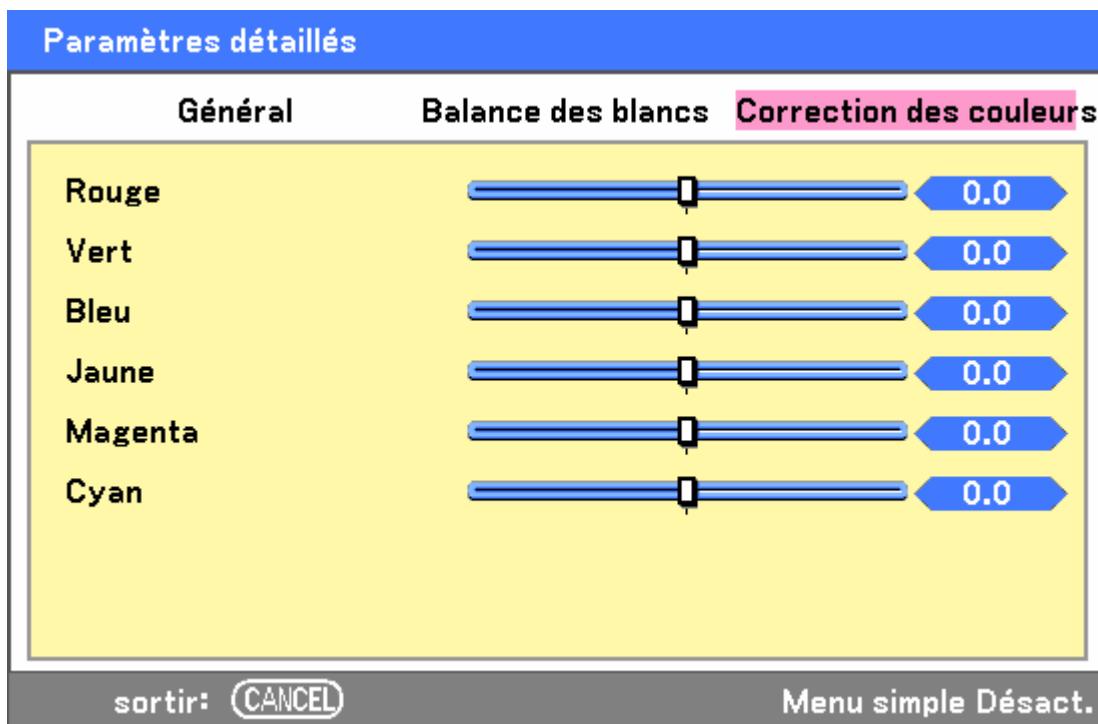
Le tableau suivant liste toutes les fonctions avec une brève description.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Rouge	Définir la valeur pour compenser les sources de lumière rouge.
Vert	Définir la valeur pour compenser les sources de lumière verte.
Bleu	Définit la valeur pour compenser les sources de lumière bleue.
Contraste R	Définit la valeur du Contraste R pour compenser les sources de lumière rouge.
Contraste G	Définit la valeur du Contraste G pour compenser les sources de lumière verte.
Contraste B	Définit la valeur du Contraste B pour compenser les sources de lumière bleue.

5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

Correction des couleurs

L'onglet Correction des couleurs permet d'ajuster les valeurs de la couleur dans une image pour retirer les effets non désirés, d'améliorer la couleur, les caractéristiques ou d'ajouter un peu plus d'une couleur particulière.



Le tableau suivant liste toutes les fonctions avec une brève description.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Rouge	Augmente ou diminue la quantité de rouge dans la sortie projetée en utilisant ▲ et ▼.
Vert	Augmente ou diminue la quantité de vert dans la sortie projetée en utilisant ▲ et ▼.
Bleu	Augmente ou diminue la quantité de bleu dans la sortie projetée en utilisant ▲ et ▼.
Jaune	Augmente ou diminue la quantité de jaune dans la sortie projetée en utilisant ▲ et ▼.
Magenta	Augmente ou diminue la quantité de magenta dans la sortie projetée en utilisant ▲ et ▼.
Cyan	Augmente ou diminue la quantité de cyan dans la sortie projetée en utilisant ▲ et ▼.

7 Descriptions et fonctions du menu Réglages

Les menus Réglages contiennent les paramètres les plus souvent utilisés durant l'installation et les options pour personnaliser la sortie générale du projecteur. Trois onglets sont accessibles à l'aide du menu Config.1, général, installation et option.

Général

L'onglet **Général** contient les options de paramètres générales telles que les paramètres du mode des lampes et de langue de l'OSD, vous pouvez y accéder à l'aide du panneau de contrôle du projecteur ou avec la télécommande.



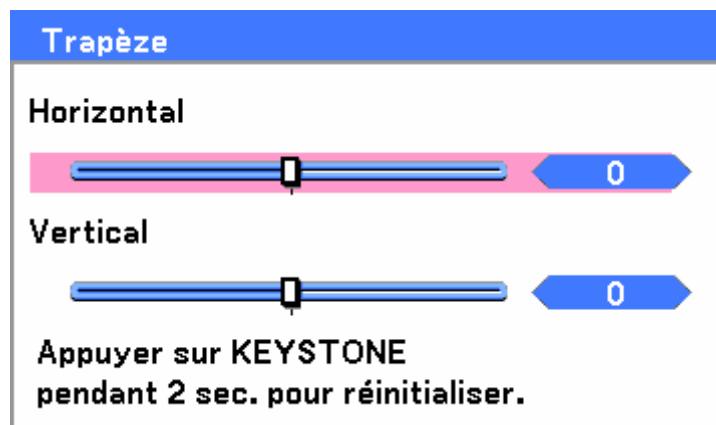
Le tableau suivant liste toutes les fonctions avec une brève description.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Trapèze	Ajuster la distorsion trapézoïdale (voir page Trapèze 72).
Contrôle de la lampe	Sélectionner Contrôle de la lampe. Plage: Normal ou Eco.
Mode des lampes	Sélection de la configuration de la lampe. Plage: Double, Lampe1 ou Lampe2.
Intervalle lampe	Sélection de l'intervalle lampe. Plage: Désactivé, 1 semaine, 4 semaines ou 2000 heures.
Menu simple	Affiche les menus avec les options minimum essentielles. Ce paramètre est le plus adapté pour les novices.
Langue	Sélectionner la langue de l'OSD (voir Langue en page 74).

5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

Trapèze

La distorsion trapézoïdale peut être ajustée en sélectionnant cette option.



Sélectionnez Horizontal ou Vertical en utilisant ▲ ou ▼, puis utilisez ◀ ou ▶ pour ajuster l'apparence de l'image projetée.

Contrôle de la lampe

Sélectionnez Normal ou Eco dans la fenêtre du mode Lampe. La durée de vie de la lampe peut être étendue en utilisant le mode Eco et le bruit du ventilateur peut être réduit.



Mode des lampes

Sélectionnez les lampes à utiliser pour la projection.



Sélectionnez à partir de ce qui suit:

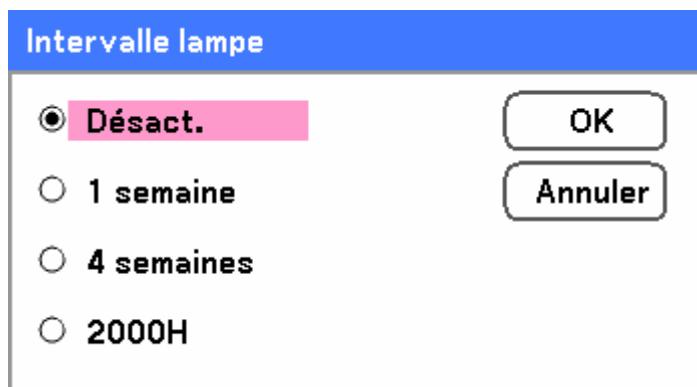
Double – Utilise les deux lampes simultanément.

Lampe1 – Utilise la Lampe1 uniquement.

Lampe2 – Utilise la Lampe2 uniquement.

Intervalle lampe

La durée pour régler l'utilisation de la lampe lorsque le mode Lampe double n'est pas sélectionné.

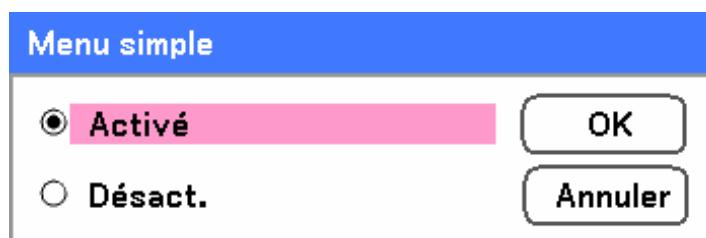


Sélectionnez à partir de ce qui suit:

Désact., 1 semaine, 4 semaines et 2000H

Menu Simple

Sélectionnez le menu Simple à afficher.

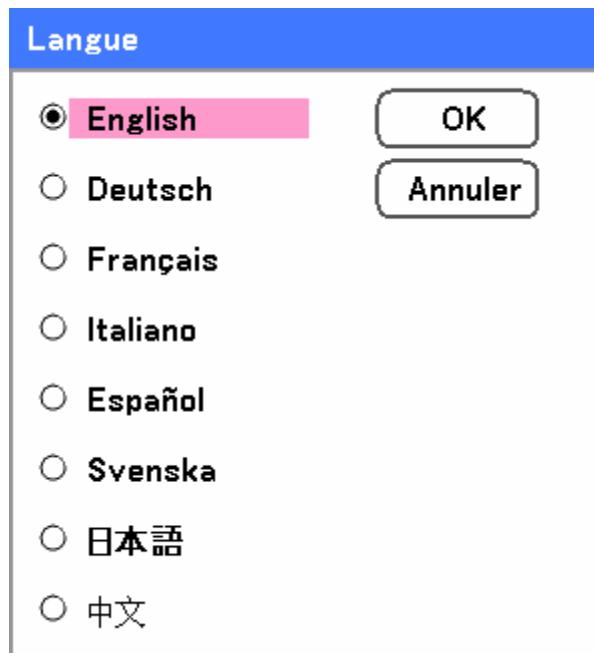


Activer ou désactiver le menu Simple.

5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

Langue

Sélectionnez la langue de l'OSD à utiliser.

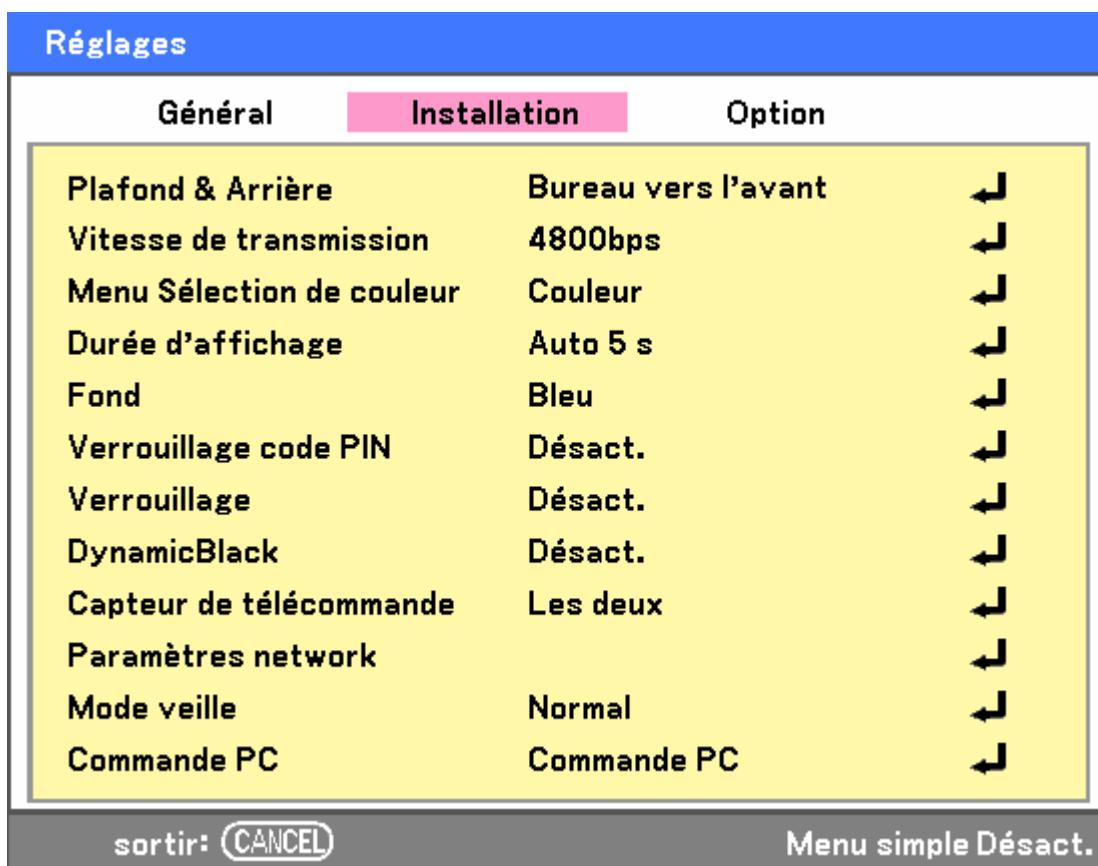


Sélectionnez à partir de ce qui suit:

- English
- Deutsch
- Français
- Italiano
- Español
- Svenska
- 日本語
- 中文

Installation

L'onglet Installation contient les options du menu pour les conditions de différentes configurations telles que l'orientation et le mode capteur distant et est accessible grâce au menu Config.1.



Le tableau suivant liste toutes les fonctions avec une brève description.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Plafond & Arrière	Sélectionnez parmi quatre méthodes de projection selon le site de projection (voir Plafond & Arrière page 76).
Vitesse de transmission	Vitesse de transmission. Plage: 4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps
Menu Sélection de couleur	Menu sélection de couleur depuis la liste. Plage: couleur ou monochrome.
Durée d'affichage	Sélectionner la Durée d'affichage. Plage: Manuel, Auto 5s, Auto 15s, Auto 45s
Fond	Sélection de l'apparence du Fond quand il n'y a aucun signal. Plage: bleu, noir ou logo
Verrouillage code PIN	Activer/désactiver le verrouillage du code PIN (voir Verrouillage code PIN en page 79).

5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Verrouillage	<p>Active/désactive le verrouillage du panneau de contrôle.</p> <p>Remarque:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ce Verrouillage du panneau de contrôle n'affecte pas les fonctions de la télécommande. • Lorsque le panneau de contrôle est verrouillé, appuyer et maintenir appuyé le bouton Cancel sur le boîtier du projecteur pendant environ 10 secondes. Le paramètre passera sur Désactivé.
DynamicBlack	DynamicBlack™ améliore le niveau de noir du projecteur. Le niveau de noir est la partie la plus noire d'une image et varie selon les appareils et les environnements. Activer/désactiver DynamicBlack.
Capteur de télécommande	Définir les champs du capteur de télécommande. Plage: Les deux, Avant, Arrière
Paramètres network	Ouvre l'onglet Paramètres network (voir Paramètres network en page 82).
Mode Veille	Sélectionner le mode Veille. Plage : Normal et Economiseur d'énergie
Commande PC	Permet la sélection du chemin pour la commande du PC. Plage : Commande PC ou Réseau.

Plafond & Arrière

Plafond & Arrière vous permet de définir la manière dont l'image est projetée.

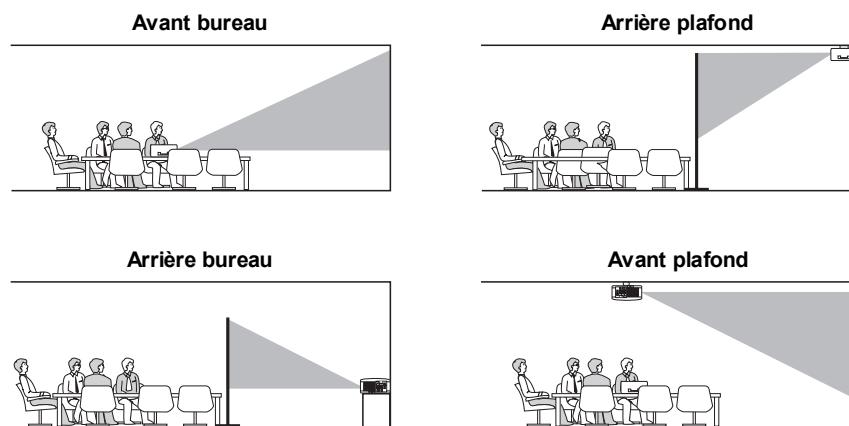
Sélectionnez à partir de ce qui suit:

Avant bureau – projection standard vers l'avant (par défaut).

Arrière bureau – projection standard arrière. Permet au projecteur de produire une image de derrière l'écran en inversant l'image.

Avant plafond – Projection vers l'avant lors d'une installation au plafond. Permet la projection en inversant l'image lors d'une installation au plafond.

Arrière plafond – Projection arrière lors d'une installation au plafond. Permet la projection lors d'une installation au plafond en inversant et en renversant l'image.

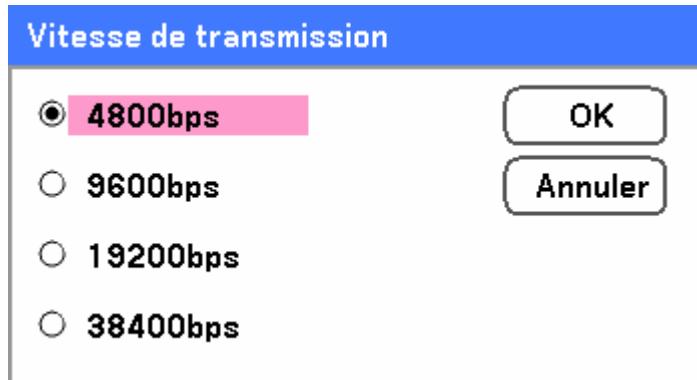


Vitesse de transmission

Sélectionnez la vitesse de communication pour définir le débit de la connexion.

Remarque:

Les connexions avec un câble plus long peuvent nécessiter des paramètres plus petits.



Sélectionnez parmi les options suivantes :

- 4800bps
- 9600bps
- 19200bps
- 38400bps

Remarque:

En mode Réseau, la fonction Vitesse de transmission n'est pas disponible.

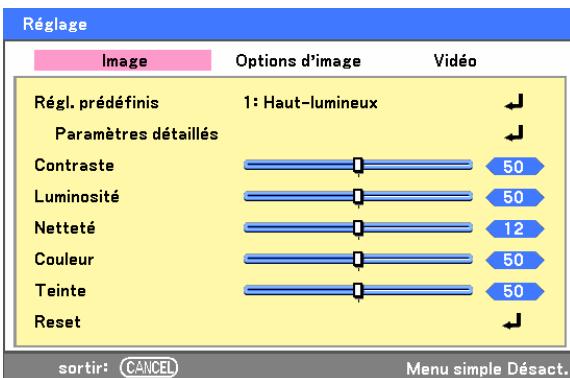
Menu Sélection de couleur

Sélectionnez le mode de couleur pour définir la couleur du menu.



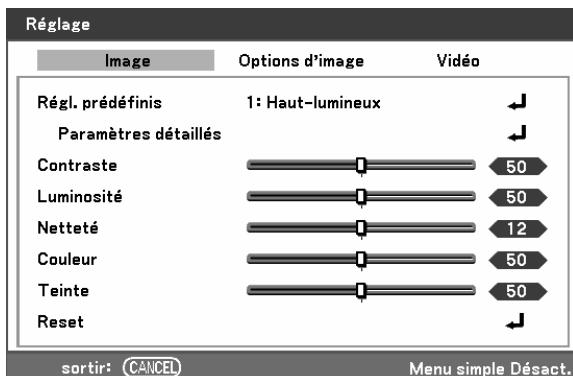
Sélectionnez parmi les options suivantes :

- Couleur



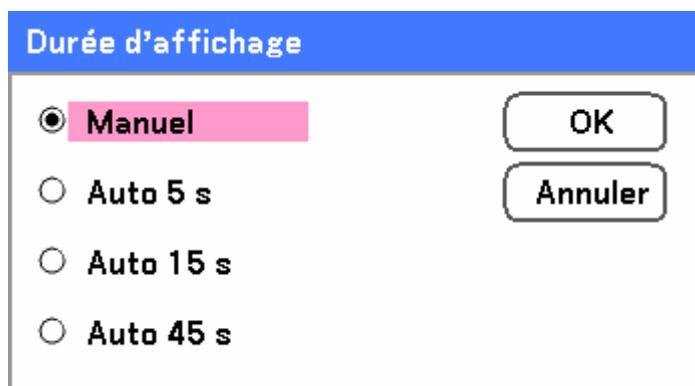
5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

- Monochrome



Durée d'affichage

Définit la durée d'affichage d'un menu.



Sélectionnez à partir de ce qui suit:

Manuel – Les menus restent à l'écran jusqu'à ce que le bouton **Menu** soit pressé à nouveau.

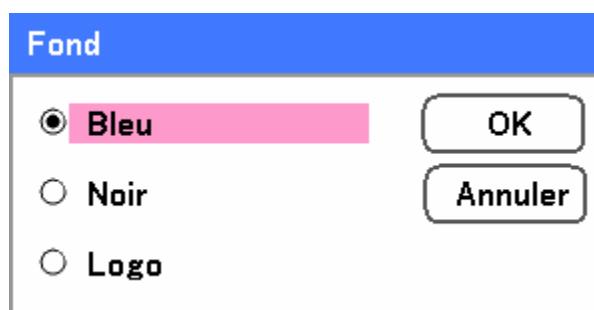
Auto 5 s – Le Menu est affiché pendant 5 secondes.

Auto 15 s – Le Menu est affiché pendant 15 secondes.

Auto 45 s – Le Menu est affiché pendant 45 secondes.

Fond

Fond vous permet d'afficher un écran bleu/noir quand il n'y a pas de signal. Le fond par défaut est bleu.



Sélectionnez à partir de ce qui suit:

- Bleu
- Noir
- Logo

Verrouillage code PIN

Voir 7 Empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur en page 51 – 53.

 **Fonction de sécurité activée.**

Etes-vous sûr ?

OK

Annuler

Verrouillage

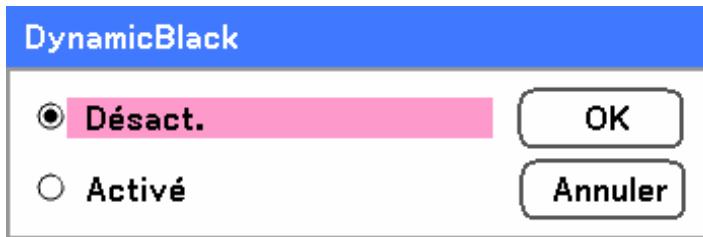
Activer/Désactiver la fonction de Verrouillage du panneau de contrôle pour les boutons du boîtier.

Remarque:

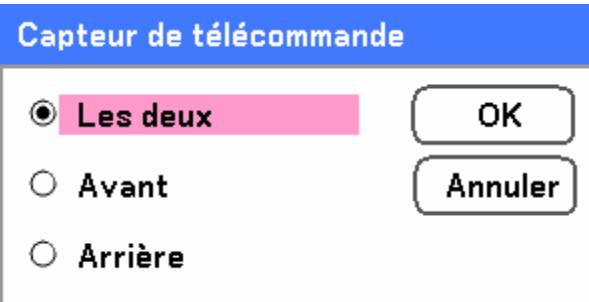
- Ce Verrouillage du panneau de contrôle n'affecte pas les fonctions de la télécommande.
- Lorsque le panneau de contrôle est verrouillé, appuyer et maintenir appuyé le bouton Cancel sur le boîtier du projecteur pendant environ 10 secondes. Le paramètre passera sur Désactivé.

**DynamicBlack**

DynamicBlack™ vous permet d'améliorer le niveau de noir du projecteur.

**Capteur de télécommande**

Définit la plage de fonctionnement pour la télécommande sans fil.



Sélectionnez à partir de ce qui suit:

- Les deux
- Avant
- Arrière

5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

Paramètre réseau

Voir Paramètres en page 82.

Mode Veille

Deux modes veille sont disponibles: Normal et Economie d'énergie. Le mode Economie d'énergie vous permet de mettre le projecteur en veille pour consommer moins d'énergie qu'en mode Normal.



Remarque:

Assurez-vous de connecter le projecteur et l'ordinateur lorsque le projecteur est en mode veille et avant d'allumer l'ordinateur.

Sélectionnez à partir de ce qui suit:

- Normal
- Économie d'énergie

Remarque:

Les fonctions du serveur HTTP ne sont pas disponibles en mode Economie d'énergie.

La fonction MONITEUR OUT n'est pas disponible en mode Economie d'énergie.

Le contrôle via le connecteur Commande PC et le mode Réseau ne sont pas disponibles en mode Economie d'énergie. Pour le mode Commande PC et Réseau du projecteur, il est recommandé de laisser le projecteur en mode Normal.

Mode Normal:

Indicateur d'ALIMENTATION: Voyant orange

Indicateur d'AVERTISSEMENT: Voyant vert

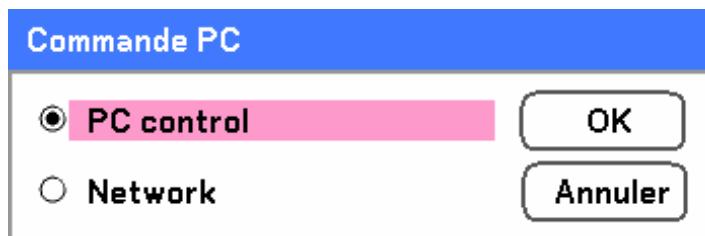
Mode Économiseur d'énergie:

Indicateur d'ALIMENTATION: Voyant Orange

Indicateur d'AVERTISSEMENT: Eteint

Commande PC

Cette fonction vous permet de sélectionner le chemin pour Commande PC (voir **5 Codes Commandes PC et connexions de câble** en page [115](#)).



Remarque:

En mode Réseau, la fonction Vitesse de communication n'est pas disponible.

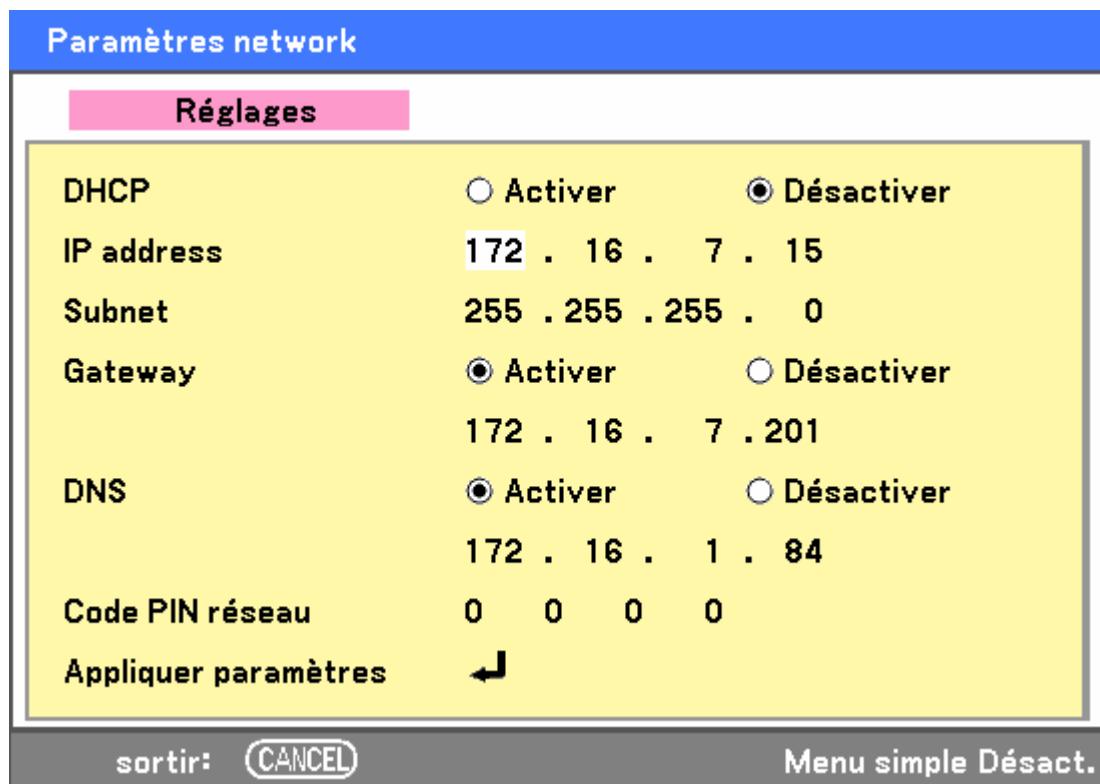
Sélectionnez à partir de ce qui suit:

- PC control
- Réseau

5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

Paramètres network

L'onglet Paramètres Network est accessible en utilisant l'onglet Config/Installation et contient les paramètres Network généraux.

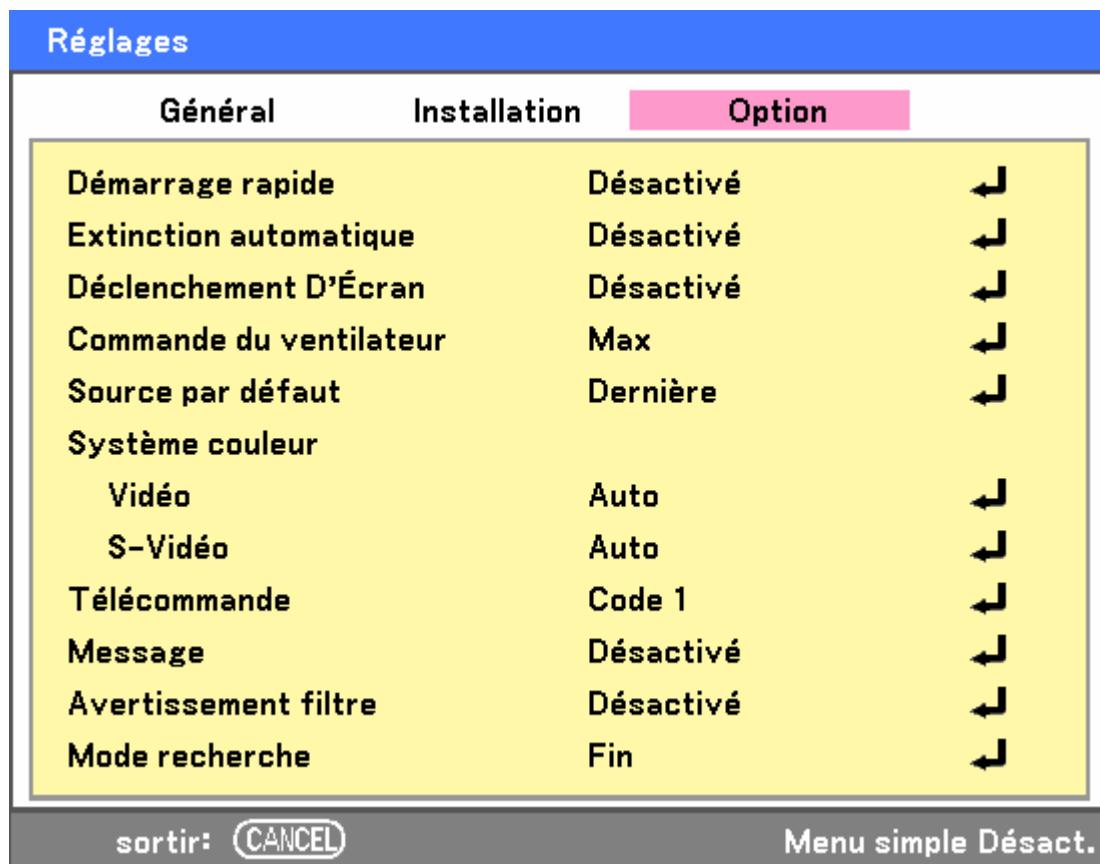


Les tableaux suivants listent toutes les fonctions avec une description et le paramètre par défaut.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
DHCP	Sélectionnez une IP statique ou le paramètre DHCP IP en sélectionnant le bouton radio approprié.
IP address	Affiche l'adresse IP.
Subnet	Affiche le masque de sous réseau.
Gateway	Active ou désactive le paramètre de la passerelle réseau. Cliquez sur le bouton radio pour changer le paramètre.
DNS	Active ou désactive les paramètres du serveur DNS. Cliquez sur le bouton radio pour changer le paramètre.
Code PIN réseau	Vous pouvez définir un mot de passe pour restreindre l'accès aux pages de paramétrage du projecteur à l'aide du navigateur web. Le mot de passe par défaut est "0000". Plage : 0000 ~ 9999
Appliquer les paramètres	Applique et enregistre les paramètres.

Option

L'onglet Option contient les divers paramètres du menu config tels que Gestion d'alimentation et Sélection de source par défaut et est accessible à l'aide du menu Réglages.



Les tableaux suivants listent toutes les fonctions avec une description et le paramètre par défaut.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Démarrage rapide	Activez cet élément pour permettre au projecteur de s'allumer lors du branchement de la prise CA. Plage: activé ou désactivé
Extinction automatique	Sélectionnez la durée pendant laquelle le projecteur doit rester en attente avant de s'éteindre. Plage: Désactivé, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30
Déclenchement D'Écran	Activez cet élément pour permettre au projecteur d'abaisser automatiquement l'écran de projection lors de la mise sous tension. Plage: activé ou désactivé
Commande du ventilateur	Sélectionner Commande du ventilateur. Plage : Normal ou Max (voir Commande du ventilateur page 85)
Source par défaut	Sélectionnez la source de projection par défaut. Plage: Dernier, Auto, Ordinateur1, Ordinateur2, Ordinateur3, Composant, Vidéo, S-Vidéo

5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Télécommande	Cette option bascule entre les codes de télécommande. Plage : Code 1, Code 2, Code 3, Code 4, Code 5, Code 6, Code 7, Code 8
Message	Cette option active ou désactive les messages. Plage : Désactivé ou Activé
Avertissement filtre	Activer cet élément pour que le projecteur affiche un message lorsque le filtre à air a besoin d'être réparé. Plage: Désactivé, 100[H], 200[H], 500[H], 1000[H]
Mode recherche	Cette fonctionnalité définit le mode Ajuster Auto. Plage : Normal, Fin

Démarrage rapide

Démarrage rapide permet au projecteur de démarrer automatiquement lorsque le câble d'alimentation est connecté à une prise d'alimentation active et l'interrupteur d'alimentation principale allumé. Cela élimine le besoin de toujours utiliser le bouton **POWER** (On) sur la télécommande ou le boîtier du projecteur. Pour utiliser la fonction Démarrage rapide, vous devez d'abord activer l'interrupteur d'alimentation principale avant de connecter le câble d'alimentation.

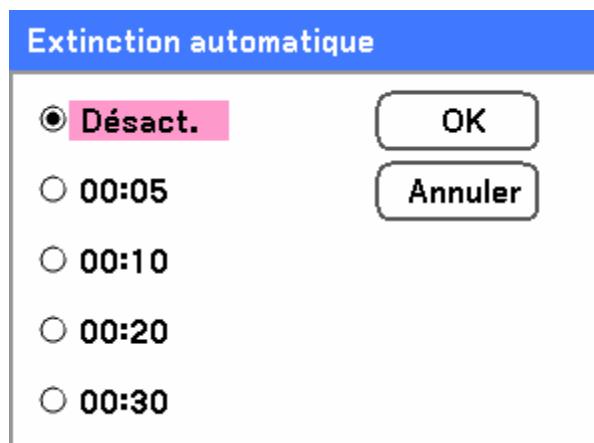


Remarque:

- Quand le projecteur est éteint en utilisant le bouton **POWER** (ou mis en mode veille) et le câble d'alimentation est déconnecté, Démarrage rapide ne sera pas activé après l'application de l'alimentation (CA).
- Quand le projecteur est éteint à l'aide de la fonction **Extinction automatique** ou après avoir débranché l'alimentation (CA) (pas en mode veille), Démarrage Auto sera activé après l'application de l'alimentation (CA).
- La fonction **Extinction automatique** signifie que vous pouvez éteindre l'alimentation (CA) du projecteur en utilisant une rallonge équipée d'un commutateur et d'un disjoncteur.

Extinction automatique

Extinction automatique permet au projecteur de s'éteindre automatiquement si aucun signal n'est reçu par les entrées.

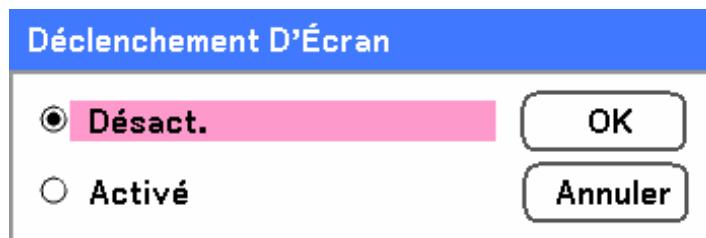


Sélectionnez à partir de ce qui suit:

- Désact.
- 5 minutes
- 10 minutes
- 20 minutes
- 30 minutes

Déclenchement D'Écran

Activez Déclencheur D'Écran pour permettre au projecteur d'abaisser automatiquement l'écran de projection lors de la mise sous tension. Lors de la mise hors tension, Déclencheur D'Écran arrête d'envoyer un déclencheur basse tension au contrôleur d'écran et l'écran se soulève.



Commande du ventilateur

La commande du ventilateur est utilisé pour définir la vitesse du ventilateur de refroidissement interne. Définissez la Vitesse du ventilateur sur Max pour des altitudes supérieures à 1500 mètres.

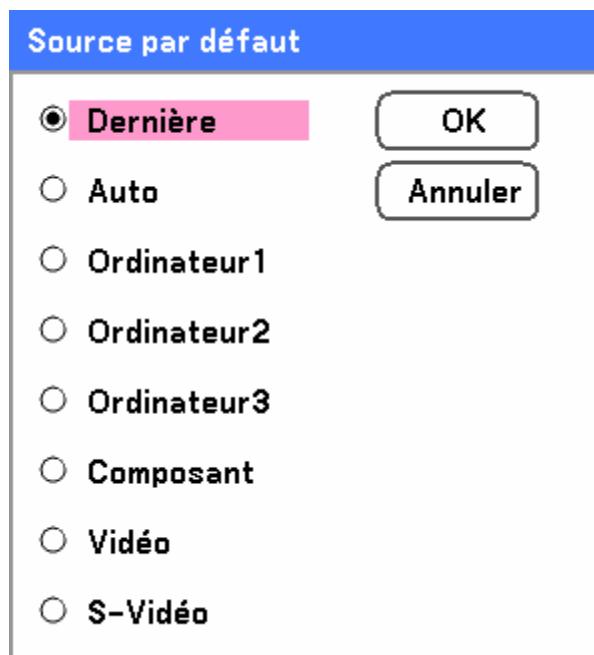


L'option Commande du ventilateur par défaut est **Normal**, ce qui permet au projecteur de détecter automatiquement les exigences du ventilateur. Pour des lieux où la température est élevée ou lors d'une utilisation prolongée, l'option **Max** est disponible offrant une meilleure capacité de refroidissement.

5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

Source par défaut

La Source par défaut est la source image que le projecteur recherchera lors du démarrage.



Dernière – Utilise la source image la plus récemment utilisée.

Auto – Auto détecte la source image par défaut.

Ordinateur1/2/3 – Utilise Ordinateur1, 2 ou 3 comme source image par défaut.

Composant – Utilise le dernier composant comme source image par défaut.

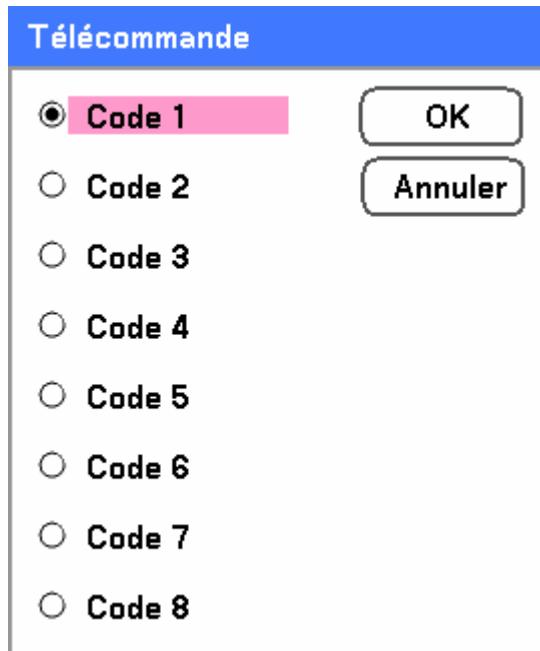
Vidéo – Utilise la dernière entrée vidéo comme source image par défaut.

S-Vidéo – Utilise la dernière entrée S-vidéo comme source image par défaut.

Télécommande

Ce projecteur possède huit codes de contrôle distants différents; le mode normal paramétré en usine (Code 1) et les sept autres codes (Code 2 à Code 8). Cette fonction de commutation empêche le mélange de fonctionnement de télécommandes (jam) lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs ou équipements vidéo simultanément.

Pour changer le code du Projecteur :



Pour changer le code de la télécommande du projecteur utilisé, le MENU SUR ECRAN peut être sélectionné depuis Code 1 à Code 8.

Message

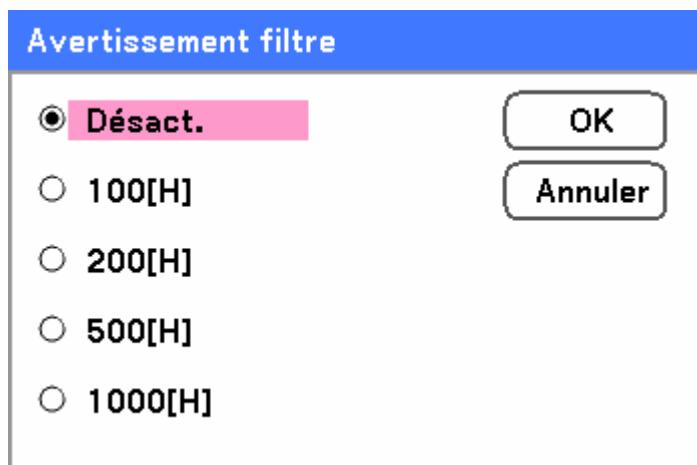
Cette option active ou désactive les messages. Même si [Désact.] est sélectionné, le message suivant apparaîtra. "Projecteur verrouillé" quand la sécurité du projecteur est déverrouillée, le message disparaîtra.



5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

Avertissement filtre

Activer Avertissement filtre pour que le projecteur affiche un message lorsque le filtre à air a besoin d'être révisé.



Le message ci-dessous apparaît lorsque la fonction est activée.

Veuillez nettoyer le filtre.

Mode recherche

Cette fonctionnalité définit le mode Réglage Auto de sorte que l'image RVB puisse être ajustée automatiquement ou manuellement pour le bruit et la stabilité. Vous pouvez effectuer des réglages de deux manières : [Normal] et [Fin].



Normal : L'image RVB sera automatiquement ajustée. Sélectionnez normalement cette option (Par défaut).

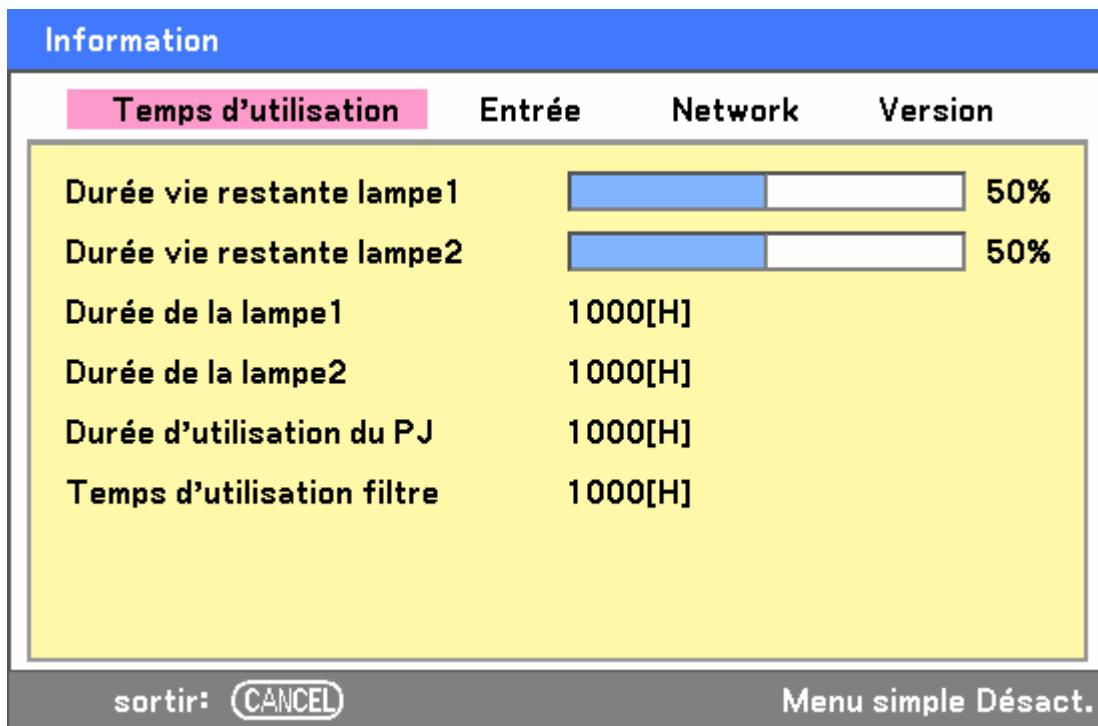
Fin : Sélectionnez cette option si vous avez besoin d'un réglage fin. Il faut plus de temps pour basculer sur la source qu'avec le paramètre Normal.

⑧ Descriptions et fonctions du menu Information

Les informations fournissent seulement des écrans offrant un accès rapide aux menus. Le menu Information contient quatre onglets distincts.

Temps d'utilisation

L'onglet Durée d'utilisation affiche des informations sur l'utilisation de la lampe et la durée de vie restante.



Le tableau suivant liste tous les éléments avec une description.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Durée vie restante lampe1	Affiche la durée de vie de la lampe1 restante en pourcentage.
Durée vie restante lampe2	Affiche la durée de vie de la lampe2 restante en pourcentage.
Durée de la lampe1	Affiche le nombre total d'heures d'utilisation de la Lampe1 (en heures).
Durée de la lampe2	Affiche le nombre total d'heures d'utilisation de la Lampe2 (en heures).
Durée d'utilisation du PJ	Affiche le nombre total d'heures d'utilisation du projecteur.
Temps d'utilisation filtre	Affiche le nombre d'heures d'utilisation du filtre.

5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

Entrée

L'onglet Entrée affiche les diverses sources et les valeurs de fréquence d'un coup d'œil.

Information			
Temps d'utilisation	Entrée	Network	Version
Nom de la source			Ordinateur2
Signal			1024x768
Synchro Horiz.			48.36[kHz]
Synchro Vert.			60.00[Hz]
Type de vidéo			---
Type sync			Sync. séparée
Polarité synchro.			H:(-)V:(-)
Type de numérisation			Non-entrelacé

sortir: (CANCEL)

Menu simple Désact.

Le tableau suivant liste tous les éléments avec une description.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Nom de la source	Affiche le Terminal d'entrée qui est actuellement en cours d'utilisation (voir Source par défaut en page 86).
Signal	Affiche le nom de la Source du signal actuellement utilisé (voir Option en page 83).
Synchro Horiz.	Affiche la fréquence horizontale en KHz.
Synchro Vert.	Affiche la fréquence verticale en Hz.
Type de vidéo	Affiche le type de vidéo.
Type sync	Affiche le type de synchronisation.
Polarité synchro.	Affiche la polarité de synchronisation.
Type de numérisation	Affiche le type de numérosation.

Network

L'onglet Network affiche les paramètres du Network tels qu'ils ont été définis précédemment (voir Paramètres en page 82).

Information				
Temps d'utilisation	Entrée	Network	Version	
IP address		192.168.10.10		
Subnet		255.255.255.0		
Gateway		0.0.0.0		
MAC address		00:30:13:04:9E:01		

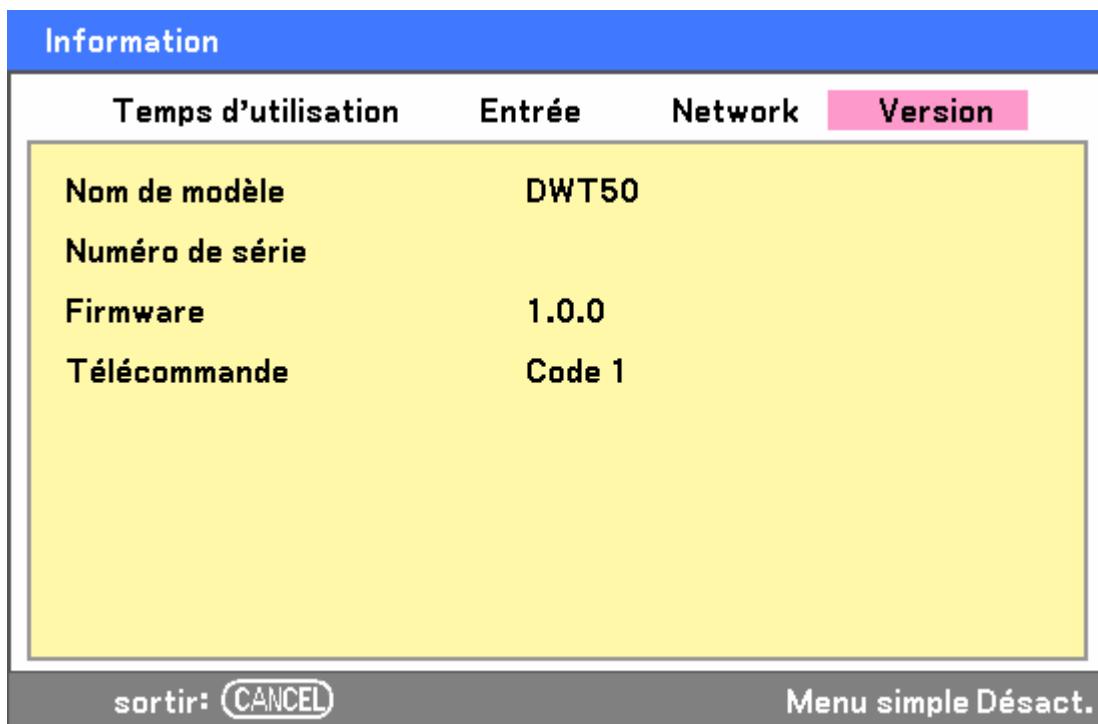
sortir:

Menu simple Désact.

5. Utiliser l'affichage sur écran (OSD)

Version

L'onglet Version affiche toutes les versions et détails produit du projecteur et des logiciels associés (pour l'affichage seulement).



Le tableau suivant liste tous les éléments avec une description.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Nom de modèle	Affiche l'ID du produit.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Firmware	Affiche la version du microprogramme et le ruban de couleurs actuellement installé (4-seg ou 6-seg).
Télécommande	Affiche le code de la télécommande.

❾ Descriptions et fonctions du menu Réinitialiser

Occasionnellement, des circonstances peuvent nécessiter une réinitialisation aux paramètres d'usine par défauts, par exemple pour une démonstration, ou lorsque des composants ont été remplacés.

Le menu Réinitialiser contient des options pour revenir aux paramètres d'usine par défaut et est accessible via le menu Principal.



Le tableau suivant liste tous les éléments avec une description.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Signal actuel	Réinitialise les ajustements pour le signal actuel aux niveaux prédéfinis en usine. Tous les éléments dans Réglage peuvent être réinitialisés.
Toutes les données	Réinitialise toutes les options d'usine par défaut sans se préoccuper de quand elle ont été modifiées. Réinitialisez tous les réglages et paramètres pour tous les signaux aux préréglages d'usine excepté Langue , Arrière-plan , Verrouillage du clavier , Sécurité , Mode Réseau , Vitesse de communication , Durée de vie de lampe restante , Temps de lampe et Temps de filtre .
RAZ durée de la lampe1	Réinitialiser la durée de lampe1
RAZ durée de la lampe2	Réinitialiser la durée de lampe2
RAZ durée du filtre PJ	Réinitialiser la durée du filtre PJ

Ces options doivent être utilisées uniquement quand les composants sont nettoyés ou remplacés (voir 6. Maintenance en page 94)

6. Maintenance

① Nettoyer le projecteur

Nettoyer le boîtier

Consultez le guide suivant pour nettoyer le boîtier du projecteur.

1. Essuyez la poussière avec un chiffon humide.
2. Mouillez le chiffon avec de l'eau chaude et un détergent doux et passez-le sur le boîtier.
3. Rincez le détergent du tissu et essuyez le projecteur à nouveau.

ATTENTION

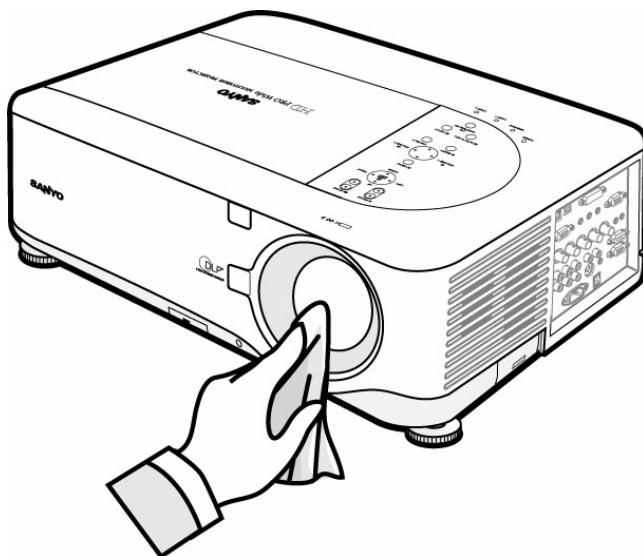


Pour empêcher la décoloration du boîtier, n'utilisez pas de nettoyants abrasifs à base d'alcool.

Nettoyer l'objectif

Consultez le guide suivant pour nettoyer l'objectif du projecteur.

1. Appliquez un nettoyant pour objectif optique pour un nettoyage sans charpie (n'appliquez pas le nettoyant directement sur l'objectif).
2. Essuyez légèrement l'objectif avec un mouvement circulaire.



ATTENTION



N'utilisez pas de nettoyants ou dissolvants abrasifs.

N'appliquez pas de nettoyants sur le boîtier du projecteur pour éviter de le décolorer.

Nettoyer les filtres

Le projecteur utilise trois filtres pour conserver les ventilateurs à l'abri de la poussière et d'autres particules, et ils doivent être nettoyés toutes les 500 heures de fonctionnement. En environnement poussiéreux, il est recommandé de nettoyer les filtres plus fréquemment. Si le filtre est sale ou encrassé, votre projecteur peut surchauffer. Lorsque le message ci-dessous s'affiche les filtres doivent être nettoyés.

Veuillez nettoyer le filtre.

Remarque:

Lorsque le message Veuillez nettoyer le filtre s'affiche, veuillez nettoyer ou remplacer les trois filtres simultanément pour synchroniser l'affichage du temps de filtre.

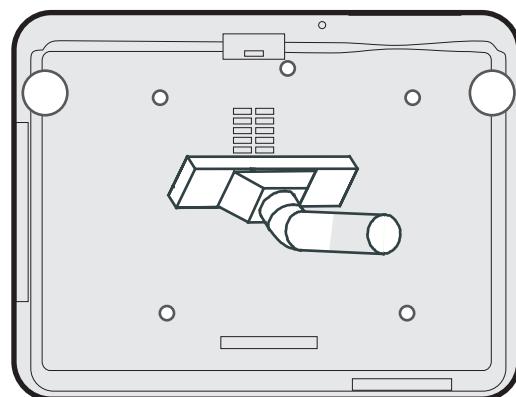
L'élément Message filtre doit être activé dans le menu Options. Consultez Option en page 83.

Consultez le guide suivant pour nettoyer les filtres.

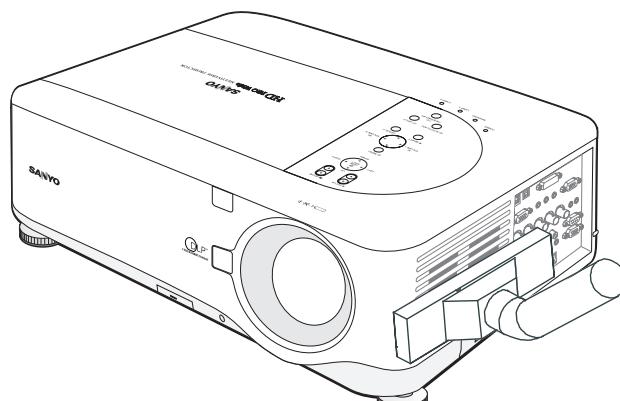
1. Soulevez le projecteur pour exposer le dessous afin de localiser le premier filtre. Voir l'illustration à droite.

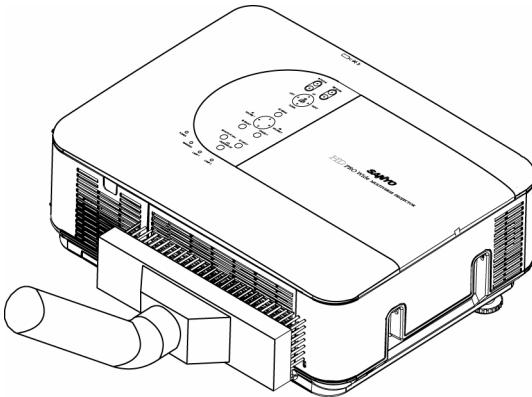
Remarque: nettoyez uniquement les ouvertures extérieures avec un aspirateur.

Vue de dessous

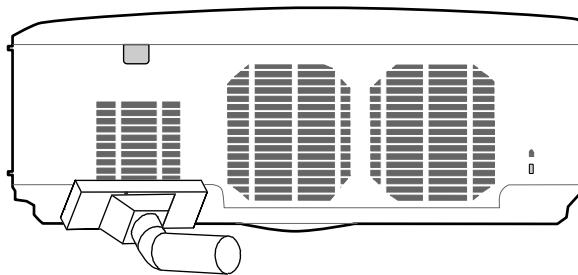


2. Le filtre gauche et la grille d'admission (situés au dos) peuvent être nettoyés comme indiqué dans les images suivantes.





- 3.** Le filtre arrière est accessible comme indiqué.



Une fois que les filtres sont nettoyés, veuillez réinitialiser le temps du filtre à l'aide de l'option **RAZ durée du filtre** dans **❸ Descriptions et fonctions du menu Réinitialiser** en page [93](#).

Remarque:

En cas l'utilisation du projecteur sans filtre à air, la saleté et la poussière seront aspirées à l'intérieur du projecteur, causant une panne.

❷ Remplacer les composants consommables

Au cours d'une utilisation normale, les composants consommables vont s'user, causant une réduction des performances. Les guides suivants détaillent comment remplacer les différents composants consommables du projecteur rapidement et en toute sécurité.

Avant de remplacer l'un des composants, veuillez noter ce qui suit :

- Assurez-vous que le projecteur est éteint et déconnecté de la source d'alimentation.
- Assurez-vous que le projecteur est propre et en position stable avant de remplacer des composants.
- Laissez refroidir le projecteur pendant au moins une heure après l'avoir éteint avant d'essayer de remplacer l'un des composants.
- N'intervertissez pas la Lampe 1 et la Lampe 2 quand le projecteur a déjà été utilisé. Ceci ne permettrait pas au projecteur d'afficher la durée d'utilisation de la lampe correcte.
- Un minimum d'espace est nécessaire pour le remplacement. Voir page 24 et 98 pour plus de détails.

Remplacer les filtres

Lorsque les lampes ont été remplacées, les filtres doivent aussi être remplacés, pas nettoyés.

Consultez le guide suivant pour remplacer les filtres.

ATTENTION

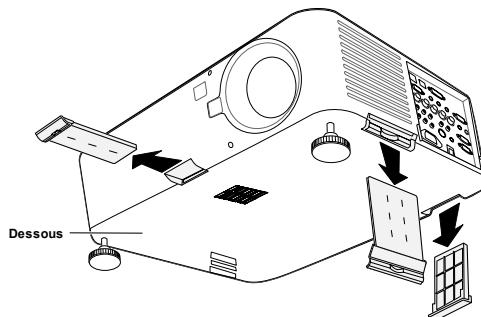


Ne laissez pas le projecteur vous glisser entre les mains ou les doigts lors du soulèvement du projecteur pour remplacer les filtres. Vous pourriez vous blesser les mains ou les doigts.

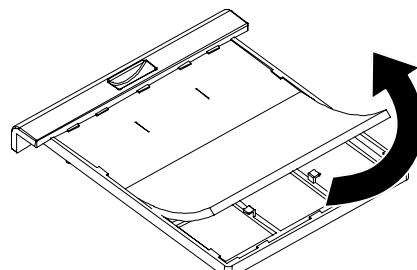
Remarque:

Les filtres à l'intérieur et à l'arrière se situent en dessous.

1. Faites doucement glisser les caches des filtres dans la direction indiquée.

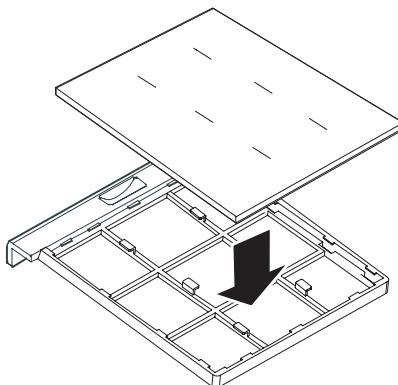


2. Soulevez la mousse des trois filtres dans la direction indiquée. Retirez complètement le couvercle du filtre et débarrassez vous-en.

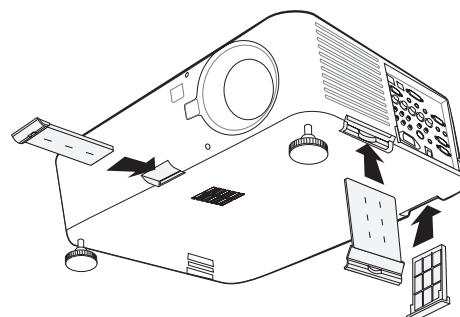


6. Maintenance

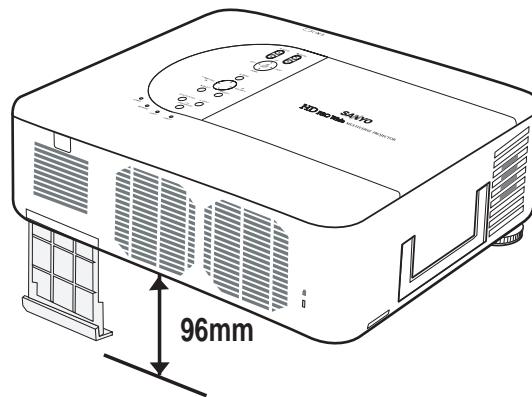
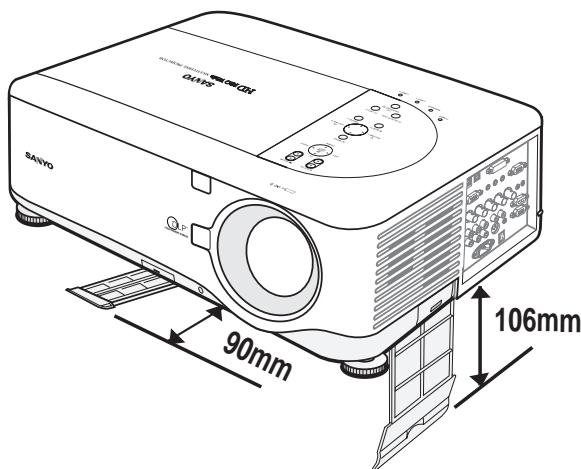
- 3.** Insérez une mousse de remplacement et pressez dessus fermement.



- 4.** Replacez les couvercles du filtre en poussant doucement dans la direction montrée.



Une fois que les filtres sont remplacés, veuillez réinitialiser la durée du filtre à l'aide de l'option **RAZ** durée du filtre dans **❸ Descriptions et fonctions du menu Réinitialiser** en page 93.



Remplacer les lampes

Lorsqu'une lampe arrive en fin de vie, le message suivant est affiché. Remplacez la lampe.

**La lampe a atteint sa durée de vie maximum,
prière de la remplacer.**

Les lampes de projection doivent être remplacées lorsqu'elles sont grillées. Elles doivent uniquement être remplacées par un composant de remplacement certifié, contactez votre revendeur local si vous n'êtes pas sûr.

Remarque:

1. *Les lampes sont positionnées différemment. Faites attention de ne pas forcer les lampes lors du remplacement.*
2. *L'installation des deux modules de lampe (Lampe1 et Lampe2) est nécessaire pour que le projecteur fonctionne en mode à deux ou à une seule lampe. Si uniquement un seul module de lampe est installé, la lampe du projecteur ne s'allumera pas et apparaîtra comme une panne de la lampe.*
3. *Les lampes durent approximativement 2000-2100 heures (2500-2600 heures en mode Eco) et le message Fin de vie la lampe est affiché pendant les dernières 100 heures de fonctionnement de la lampe. Veuillez remplacer autour de 2000-2100 heures.*

Important:

1. *La lampe contient une certaine quantité de mercure et doit être jetée conformément à la réglementation locale.*
2. *Evitez de toucher la surface en verre de la nouvelle lampe : Cela pourrait raccourcir sa durée de vie.*

Précautions de manipulation de la lampe

Ce projecteur utilise une lampe à haute pression qui doit être manipulée avec précaution et de façon adéquate. Une manipulation incorrecte peut entraîner des accidents, des blessures ou provoquer un incendie.

- La durée de vie de la lampe peut varier d'une lampe à l'autre et selon de l'environnement d'utilisation. Il n'est pas garanti que chaque lampe aura la même durée de vie. Certaines lampes peuvent tomber en panne ou terminer leur durée de vie plus rapidement que d'autres lampes similaires.
- Si le projecteur indique que la lampe doit être remplacée, c.-à-d., si LAMPE 1 et/ou LAMPE 2 s'allume(nt), remplacez IMMEDIATEMENT la lampe par une neuve une fois que le projecteur a refroidi. (Suivez attentivement les instructions dans la section Remplacement de la lampe de ce manuel.) Une utilisation continue de la lampe avec LAMPE 1 et/ou LAMPE 2 allumé(s) augmente le risque d'explosion de la lampe.
- Une lampe peut exploser suite à des vibrations, un choc ou une dégradation dûe à des heures d'utilisation lorsque sa durée de vie touche à sa fin. Le risque d'explosion peut varier suivant l'environnement ou les conditions dans lesquelles le projecteur et la lampe sont utilisés.

ATTENTION



Si une lampe explose, vous devez prendre les précautions de sécurité suivantes :

Débranchez immédiatement la prise CA du projecteur de la prise d'alimentation CA. Contactez un service clientèle agréé pour faire vérifier l'appareil et remplacer la lampe. De plus, vérifiez soigneusement qu'il n'y a pas d'éclat ou morceaux de verre autour du projecteur ou s'échappant des trous de ventilation. Tout éclat de verre trouvé doit être soigneusement éliminé. Seuls les techniciens expérimentés agréés et les personnes familiarisées avec la réparation du projecteur peuvent vérifier l'intérieur du projecteur. Toute tentative inappropriée de réparer l'appareil, particulièrement par des personnes n'étant pas formées de façon appropriée pour cela, risque d'entraîner un accident ou des blessures causées par des morceaux de verre.



Attention

Laissez le projecteur refroidir au moins 60 minutes avant d'ouvrir le cache de la lampe. L'intérieur du projecteur peut devenir très chaud.



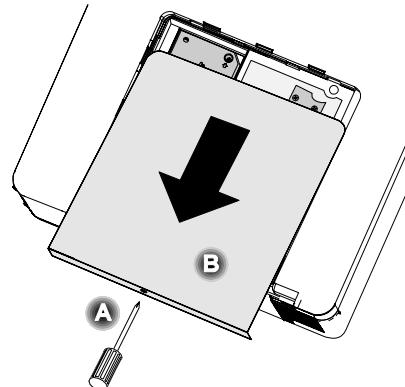
Attention

Pour des raisons de sécurité, remplacez la lampe par une lampe du même type. Ne faites pas tomber la lampe et ne touchez pas le verre de l'ampoule ! Le verre peut se briser et provoquer des blessures.

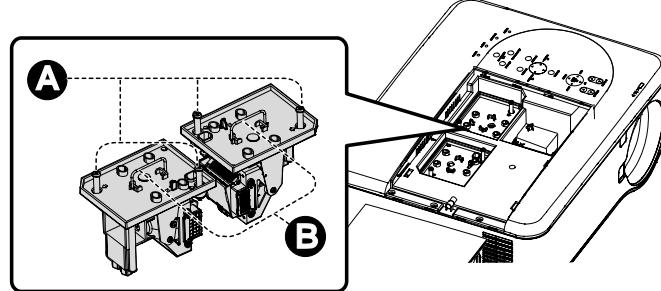
Vérifiez le numéro de la lampe à remplacer à l'aide du menu Information.

Eteignez le projecteur et débranchez la prise CA. Laissez le projecteur refroidir pendant au moins 60 minutes.

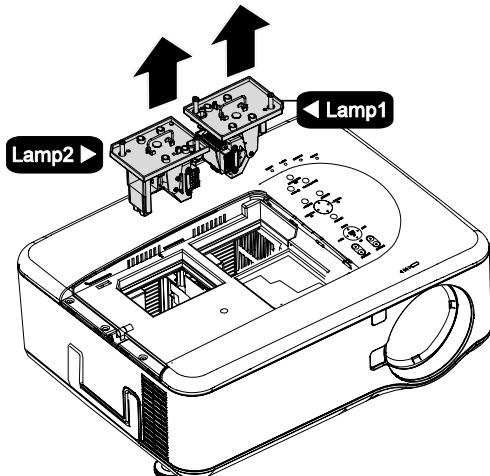
1. Desserrez la vis du couvercle de la lampe (A), et retirez le couvercle de la lampe comme illustré (B).



2. Desserrez les deux vis captives (A) du module de la lampe. Soulevez la poignée du module (B) dans la direction montrée.



3. Tirez fermement sur la poignée du module dans la direction montrée pour retirer la lampe.



4. Inversez les étapes 1 à 3 pour installer le nouveau module de la lampe et remplacez le couvercle de la lampe.

Réinitialiser le Compteur de durée de lampe

Après avoir remplacé les lampes, les compteurs de durée de lampe doivent être réinitialisés à zéro. Suivez le guide suivant:

1. Appuyez sur le bouton **Menu** sur le panneau de contrôle de l'OSD ou sur la télécommande pour ouvrir le menu Principal.

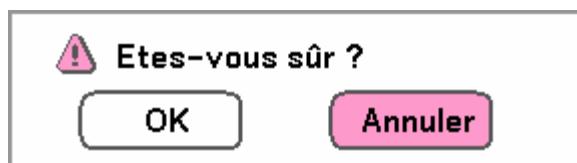


2. Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour aller dans le menu **Reset** et appuyez sur **Select**.

3. Le menu **Reset** est affiché. Sélectionnez **RAZ durée de la lampe1** ou **RAZ durée de la lampe2** comme requis à l'aide de ▲ ou ▼ et appuyez sur **Select**.



4. Un message de confirmation est affiché. Sélectionnez **OK** à l'aide de ▲ ou ▼ et appuyez sur **Select** pour réinitialiser à zéro les heures de la lampe sélectionnée.



Commander une lampe de rechange

Vous pouvez commander une lampe de rechange à votre vendeur. Lorsque vous commandez, donnez les informations suivantes au vendeur.

- N° de modèle de votre projecteur : PDG-DWT50L, PDG-DWT50KL
- Type de lampe de rechange N : POA-LMP117
(Pièces de service N° 610 335 8406)

7. Appendix

① Dépannage

Indicateur de messages

Plusieurs indicateurs de messages sont utilisés par le projecteur pour alerter les utilisateurs des problèmes de configuration ou de composants internes. Les LEDs sur le dessus du projecteur montrent l'état de l'AVERTISSEMENT et de la lampe 1/2 ainsi que l'état général de fonctionnement du projecteur grâce aux LEDs d'AVERTISSEMENT (voir Contrôles de l'OSD et LEDs d'état en page 7 pour les emplacements). Les tableaux suivants décrivent les divers états des 4 voyants.

La LED d'ALIMENTATION

ETAT DU PROJECTEUR	ETAT DU VOYANT (LED)	SÉQUENCE DU VOYANT (LED)	ETAT DU PROJECTEUR
CA désactivé	Désact.	Désact.	Désact.
Refroidissement	Orange clignotant	0,5 s activé 0,5 s désactivé	Après mise hors tension
Séquence de mise en marche	Vert clignotant	0,5 s activé 0,5 s désactivé	Démarrage
Veille	Orange activé	Activé	Veille
Marche	Vert activé	Activé	Activé

La LED D'AVERTISSEMENT

ETAT DU PROJECTEUR	ETAT DU VOYANT (LED)	SÉQUENCE DU VOYANT (LED)	ETAT DU PROJECTEUR
Condition normale	Désact.	Désact.	Marche
ERREUR Couvercle	Rouge clignote 1 fois (répétitivement)	0,5 s activé 2,5 s désactivé	ERREUR
ERREUR de température	Rouge clignote 2 fois (répétitivement)	(0,5 s Activé > 0,5 s Désactivé) * 2 > 2,0 s Désactivé	ERREUR
ERREUR d'alimentation	Rouge clignote 3 fois	(0,5 s Activé > 0,5 s Désactivé) * 3 > 2,0 s Désactivé	ERREUR
ERREUR de ventilateur	Rouge clignote 4 fois (répétitivement)	(0,5 s Activé > 0,5 s Désactivé) * 4 > 2,0 s Désactivé	ERREUR
Touche verrouillée (lors de l'appui d'une touche)	Orange s'allume	Activé	Fonction Verrouillage des touches activée
Veille (Economiseur d'énergie)	Désact.	Désact.	Veille (Economiseur d'énergie)
Veille (Normal)	Lumière verte	Activé	Veille (Normal)

Les LEDs DE LAMPE

ETAT DU PROJECTEUR	ETAT DU VOYANT (LED)	SÉQUENCE DU VOYANT (LED)	ETAT DU PROJECTEUR
Lampe désactivée	Désact.	Désact.	Lampe désactivée
Fin de vie de la lampe	Rouge clignote	0,5 s activé 0,5 s désactivé	Remplacez la lampe
Aucune lampe	Rouge clignote 1 fois (répétitivement)	0,5 s activé 2,5 s désactivé	ERREUR
ERREUR de lampe	Rouge clignote 6 fois (répétitivement)	(0,5 s Activé > 0,5 s Désactivé) * 6 > 2,0 s Désactivé	ERREUR
Refroidissement de la lampe	Orange clignotant	0,5 s Activé > 0,5 s Désactivé	Echange lamp1 et 2
Séquence de ré-allumage	Vert clignotant	0,5 s Activé > 0,5 s Désactivé	Démarrage
Lampe morte	Rouge activé	Activé	Remplacez la lampe
Mode Eco	Orange activé	Activé	Marche
Mode Normal	Vert activé	Activé	Marche

7. Appendix

Problèmes fréquents et solutions

Cette section traite des problèmes qui peuvent survenir pendant l'utilisation du projecteur. Si votre problème n'est pas résolu, contactez votre revendeur.

Souvent le problème est quelque chose de simple comme une connexion desserrée. Vérifiez les points suivants avant de procéder aux solutions spécifiques.

- Utilisez un autre appareil électrique pour vérifier que la prise électrique fonctionne.
- Assurez-vous que le projecteur est allumé.
- Assurez-vous toutes les connexions sont solidement attachées.
- Assurez-vous que le périphérique connecté est allumé.
- Assurez-vous qu'un ordinateur connecté n'est pas en mode suspension.
- Assurez-vous qu'un ordinateur portable connecté est configuré pour un affichage externe. (Ceci est généralement activé en appuyant sur une combinaison Fn-<touche> sur l'ordinateur portable.)

Conseils de dépannage

Dans chaque section de problèmes spécifiques, essayez les étapes dans l'ordre suggéré. Ceci peut vous aider à résoudre un problème plus rapidement.

Essayez d'identifier le problème et d'éviter ainsi de remplacer des composants non défectueux.

Par exemple, si vous remplacez les piles et le problème persiste, remettez les piles d'origine et passez à l'étape suivante.

Notez les étapes effectuées en dépannant: Ces informations peuvent être utiles si vous devez contacter le service d'assistance technique.

② Problèmes d'image

Problèmes : Aucune image n'apparaît sur l'écran

1. Vérifiez les paramètres sur votre ordinateur portable ou de bureau.
2. Eteignez tous les périphériques et rallumez-les dans l'ordre correct.

Problèmes : L'image est floue

1. Ajustez la **Mise au point** sur le projecteur.
2. Appuyez sur **AUTO PC ADJ.** bouton sur la télécommande ou le projecteur.
3. Assurez-vous que la distance projecteur-écran est dans la plage spécifiée.
4. Contrôlez si l'objectif du projecteur est propre.
5. Retirez le couvercle de l'objectif.

Problèmes : L'image est floue et déformée

1. Vérifiez si le mode WXGA est Désactivé (voir la page 63).
2. Quand "Mode WXGA" est Activé, un signal XGA (1024 x 768) risque de ne pas être reconnu. Réglez le mode WXGA sur Désactivé dans ce cas. Pour vérifier si le signal est reconnu, allez à "Entrée" dans le menu "Informations" (voir page 90).

Problèmes : L'image est plus large au sommet ou sur la base (effet de trapèze)

1. Placez le projecteur aussi perpendiculairement à l'écran que possible.
2. Utilisez le bouton Keystone sur la télécommande pour corriger le problème.

Problèmes : L'image est renversée ou à l'envers

Vérifiez le paramètre **Plafond et arrière** dans le menu **Paramètres** de l'OSD.

Problème : L'image est striée

1. Définissez les paramètres **Total points** et **Sync. fine.** dans le menu **Réglage** de l'OSD aux valeurs par défaut.
2. Pour vérifier que le problème n'est pas causé par la carte vidéo de l'ordinateur connecté, connectez à un autre ordinateur.

Problèmes : L'image est plate, sans contraste

1. Ajustez le paramètre **Contraste** dans le menu **Réglage** de l'OSD.
2. Ajustez le paramètre **Luminosité** dans le menu **Réglage** de l'OSD.

Problèmes : La couleur de l'image projetée ne correspond pas à l'image source

Ajuster la **Température de couleur** et les paramètres **Gamma** dans le menu **Paramètres détaillés** de l'OSD.

Problèmes de lampe

Problèmes : Il n'y a pas de lumière venant du projecteur

1. Contrôlez que le câble d'alimentation est bien connecté.
2. Assurez-vous que la source d'alimentation fonctionne en testant avec un autre appareil électrique.
3. Redémarrez le projecteur dans l'ordre correct et contrôlez si le voyant d'alimentation est vert.
4. Si vous avez récemment remplacé la lampe, essayez de réinitialiser les connexions de la lampe.
5. Remplacez le module de la lampe.
6. Retirez le cache de l'objectif.
7. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et contactez le service technique.

7. Appendix

Problèmes : La lampe s'éteint

1. Des surtensions peuvent causer ce problème. Appuyez sur le bouton power deux fois pour éteindre le projecteur. Quand le voyant Alimentation est orange, appuyez sur le bouton power.
2. Remplacez le module de la lampe.
3. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et contactez le service technique.

Problèmes de télécommande

Problèmes : Le projecteur ne répond pas à la télécommande

1. Pointez la télécommande vers le capteur distant du projecteur.
2. Vérifiez que le chemin entre la télécommande et le capteur n'est pas bloqué.
3. Eteignez les lumières fluorescentes dans la salle.
4. Vérifiez la polarité des piles.
5. Remplacez les piles.
6. Eteignez les autres périphériques infrarouges à proximité.
7. Envoyez la télécommande en réparation.
8. Vérifiez que le code de la télécommande est conforme au code du projecteur.
9. Assurez-vous que le commutateur de réinitialisation dans le couvercle du compartiment de la télécommande est paramétré sur la position utilisation.

Problèmes audio

Problèmes : Il n'y a pas de son

1. Ajustez le volume sur la télécommande.
2. Ajustez le volume de la source audio.
3. Vérifiez la connexion du câble audio.
4. Testez la source de sortie audio avec d'autres haut-parleurs.
5. Contactez le service d'entretien.

Problèmes : Le son est déformé

6. Vérifiez la connexion du câble audio.
7. Testez la source de sortie audio avec d'autres haut-parleurs.
8. Contactez le service d'entretien.

③ Envoyer le projecteur en réparation

Si vous ne pouvez résoudre le problème, vous devez envoyer le projecteur en réparation. Emballez le projecteur dans son carton d'origine. Inclure une description du problème et la liste des étapes suivies lorsque vous avez essayé de résoudre le problème. Les informations peuvent être utiles au service technique. Retournez le projecteur à l'endroit où vous l'avez acheté.

8. Spécifications

① Spécifications du projecteur

Cette section fournit des informations techniques sur les performances du projecteur.

Spécifications optique

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Système de projection	Simple chip DLP®, ruban de couleurs à 4 segments
Résolution	1280 x 768 pixels* (jusqu'à UXGA @ 60 Hz, jusqu'à SXGA+ @ 60 Hz en DVI-D)
Lampe	260 W CA (230 W en mode Eco), Système double lampe
Taille de l'image (diagonale)	1,27m - 5,08m (LNS-W41) 1,02m – 12,7m (LNS-W40, LNS-S40, LNS-T40, LNS-T41)
Options de l'objectif	LNS-W41: Mise au point motorisée, rapport de distance de projection 0,77:1, F2.0, f=11,4 mm LNS-W40: Zoom et mise au point motorisés, rapport de distance de projection 1,33-1,79:1, F1.8-2.3, f=19,3-25,8 mm LNS-S40: Zoom et mise au point motorisés, rapport de distance de projection 1,78-2,35:1, F1.7-1.9, f=26-34 mm LNS-T40: Zoom et mise au point motorisés, rapport de distance de projection 2,22-4,43:1, F2.1-2.9, f=32-63 mm LNS-T41: Zoom et mise au point motorisés, rapport de distance de projection 4,43-8.3:1, F2.2-3.1, f=63,5-117,4 mm
Déplacement de l'objectif	Vertical + 0.5V, Horizontal +/- 0.1H (LNS-W40, LNS-S40, LNS-T40, LNS-T41)

* Les pixels effectifs sont plus de 99,99%

8. Spécifications

Spécifications électrique

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Entrées	1 Analogique RVB (Mini D-Sub 15P), 1 Analogique RVB R/Cr, G/Y, B/Cb, H, V (BNC x 5), 1 Numérique RVB (DVI-D 24P), 1 Composant Y, Cb/Pb, Cr/Pr (RCA x 3), 1 Composant (Mini D-Sub 15P) partagé avec ORDINATEUR 1 IN, 1 S-Vidéo (Mini DIN 4P), 1 Vidéo, 3 Stéréo Mini Audio, 2 (L/R) RCA Audio, 1 Télécommande (Stéréo Mini)
Sorties	1 RVB (Mini D-Sub 15P), 1 Stéréo Mini Audio, 1 Trigger d'écran
Contrôle	1 port Contrôle PC (D-Sub 9P), 1 GPIO (Mini D-sub 15P)
Port USB	1 Type B (pour réparation)
Port LAN	RJ-45
Compatibilité vidéo	NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-60/N/M/B/G/H/I), SECAM, HDTV: 1080i, 720p, SDTV: 576p, 576i, 480p, 480i
Taux de balayage	Horizontal: 15 kHz, 31 à 90 kHz (RVB: 31 kHz ou plus) Vertical: 50 Hz à 85 Hz
Bande passante vidéo	RVB: 100 MHz (-3dB)
Reproduction de couleur	16,7 millions de couleurs simultanée, Pleine couleur
Résolution horizontale	NTSC / NTSC4.43 / PAL / PAL-M / PAL-N / PAL60: 540 lignes TV SECAM: 300 lignes TV RVB: 1280 points (H) x 768 points (V)
Contrôle externe	RS232, IR, LAN, GPIO
Compatibilité de synchronisation	Synchronisation séparée / Synchronisation composite / Synchronisation en G
Haut-parleurs intégrés	3W x 2
Spécification de l'alimentation	100 - 240V CA, 50/60Hz
Courant d'entrée	7,7A

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Consommation	655W en mode Normal double lampe / 580W en mode Eco double lampe 350W en mode Normal simple lampe / 315W en mode Eco simple lampe < 30W en mode Veille Normal < 5W en mode Veille Economiseur d'énergie

Spécifications mécaniques

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Dimensions	19,9" (L) x 7,6" (H) x 15,2" (P) 505 mm (L) x 192 mm (H) x 385 mm (P) (sans inclure les protrusions)
Poids	36,3 lbs/16,5 kg

Considérations environnementales

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Températures de fonctionnement	41° à 104°F / 5° à 40°C, 10% à 90% d'humidité (sans condensation)
Températures de stockage	14° à 140°F (-10° à 60°C), 5% à 90% d'humidité (sans condensation)

Réglementations

UL/C-UL Approuvé (UL 60950-1, CSA 60950-1)

CB (IEC60950-1) Approuvé

Conforme aux exigences de Classe B de la FCC

Conforme aux exigences de Classe B du DOC du Canada

Conforme à AS/NZS CISPR.22 Classe B

Conforme aux directives EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3)

Conforme à C-TICK (AS/NZS CISPR.22 Classe B)

Conforme à Korea EK

Conforme à la directive de Basse Tension (EN60950-1, TÜV GS Approuvé)

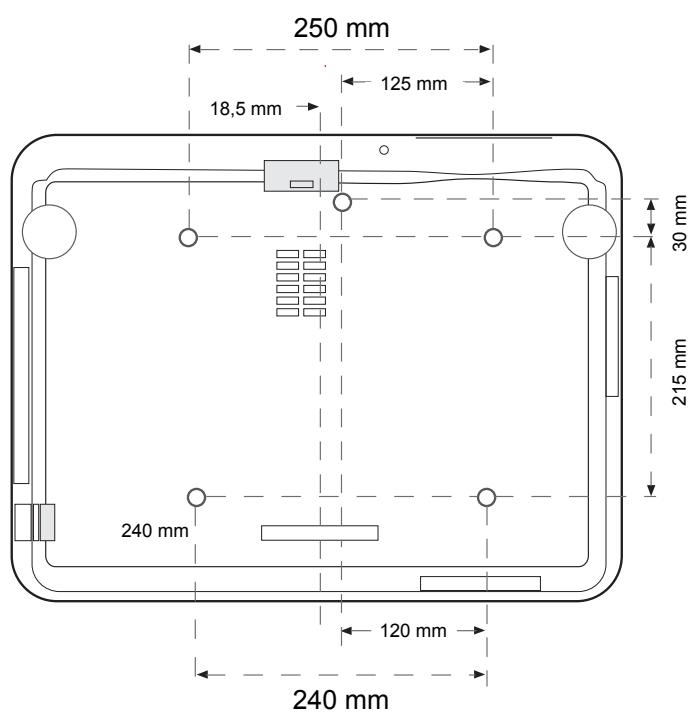
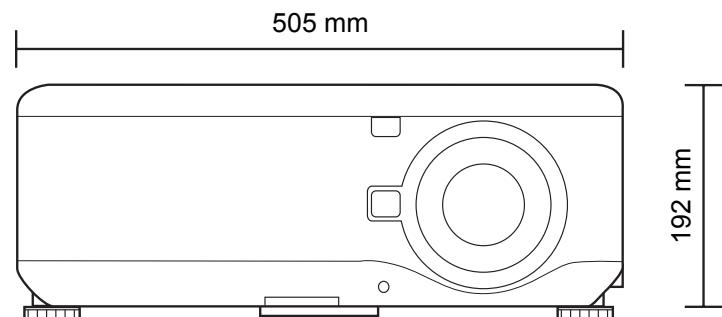
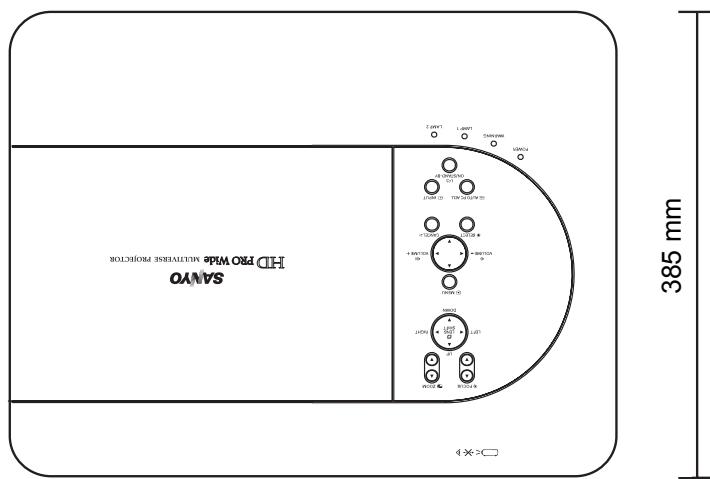
8. Spécifications

Eléments en option

Les éléments listés ci-dessous sont disponibles en option. Quand vous commandez ces éléments, spécifiez le nom de l'article et le N° de modèle au vendeur.

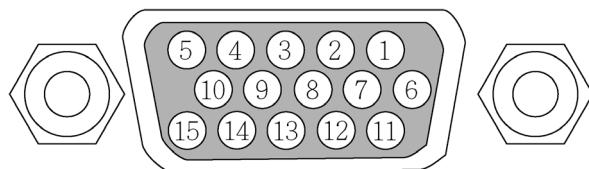
Objectif zoom standard	: LNS-S40
Objectif zoom long	: LNS-T40
Objectif zoom ultra long	: LNS-T41
Objectif zoom court	: LNS-W40
Objectif zoom court fixe	: LNS-W41
Ruban de couleurs à six segments	: POA-CW01
Câble de télécommande filaire (30m)	: POA-CA-RC30

② Dimensions du boîtier



8. Spécifications

③ Allocation des broches du connecteur d'entrée Mini D-Sub 15 broches



Niveaux du signal

Signal vidéo: 0.7Vp-p (Analogique)

Signal de synchronisation: Niveau TTL

NUMÉRO DE BROCHE	SIGNAL RVB (ANALOGIQUE)	SIGNAL YCbCr
1	Rouge	Cr
2	Vert ou Synchronisation sur vert	Y
3	Bleu	Cb
4	Masse	
5	Masse	
6	Masse rouge	Masse Cr
7	Masse vert	Masse Y
8	Masse bleu	Masse Cb
9	Pas de connexion	
10	Masse du signal de synchronisation	
11	Pas de connexion	
12	DONNEES Bi-directionnelles (SDA)	
13	Synchronisation horizontale ou Composite	
14	Synchronisation verticale	
15	Horloge des données	

● Liste de signal d'entrée compatible

Le tableau suivant montre les types de signaux compatibles, leurs résolution et taux de rafraîchissement.

Horizontal: 15kHz, 31kHz à 90 kHz

Vertical: 50 Hz à 85 Hz

Signal	Résolution	Sync-H [KHz]	Sync-V [Hz]	Composante	Vidéo	RGB	DVI
VGA	640 x 350	31,5	70,1	--	--	O	O
VESA(DMT)	640 x 350	37,9	85,1	--	--	O	O
	720 x 350	31,5	70,0	--	--	O	O
CGA84	640 x 400	31,5	70,1	--	--	O	O
VESA(DMT)	640 x 400	37,9	85,1	--	--	O	O
	720 x 400	31,5	70,0	--	--	O	O
VESA(DMT)	720 x 400	37,9	85,0	--	--	O	O
SMT	720 x 480	31,5	60,0	--	--	O	O
SMT	640 x 480	31,5	60,0	--	--	O	O
VESA	640 x 480	37,9	72,8	--	--	O	O
VESA(DMT)	640 x 480	37,5	75,0	--	--	O	O
VESA(DMT)	640 x 480	43,3	85,0	--	--	O	O
VESA	800 x 600	35,2	56,3	--	--	O	O
VESA	800 x 600	37,9	60,3	--	--	O	O
VESA	800 x 600	46,9	75,0	--	--	O	O
VESA(DMT)	800 x 600	48,1	72,2	--	--	O	O
VESA(DMT)	800 x 600	53,7	85,1	--	--	O	O
	1024 x 768i	35,5	43,0	--	--	O	O
VESA	1024 x 768	48,4	60,0	--	--	O	O
VESA	1024 x 768	56,5	70,1	--	--	O	O
VESA(DMT)	1024 x 768	60,0	75,0	--	--	O	O
VESA(DMT)	1024 x 768	68,7	85,0	--	--	O	O
VESA(DMT)	1152 x 864	67,5	75,0	--	--	O	O
	1280 x 720	37,5	50	--	--	O	O
	1280 x 720	45	60	--	--	O	O
DMT	1280 x 768	47,4	60,0	--	--	O	O
DMT	1280 x 768	47,8	60,0	--	--	O	O
DMT	1280 x 768	60,3	75,0	--	--	O	O
DMT	1280 x 768	68,6	85,0	--	--	O	O
	1280 x 800	41,2	50	--	--	O	O
DMT	1280 x 800	49,7	60	--	--	O	O
	1280 x 800	49,6	60,05	--	--	O	O
DMT	1280 x 800	62,8	75	--	--	O	O
DMT	1280 x 800	71,6	85	--	--	O	O
VESA(DMT)	1280 x 960	60,0	60,0	--	--	O	O
VESA(DMT)	1280 x 960	85,9	85,0	--	--	O	O
VESA(DMT)	1280 x 1024	64,0	60,0	--	--	O	O
VESA(DMT)	1280 x 1024	80,0	75,0	--	--	O	O
VESA(DMT)	1280 x 1024	91,1	85	--	--	O	O
DMT	1360 x 768	47,7	60,0	--	--	O	O
	1366 x 768	48,36	60	--	--	O	O

8. Spécifications

	1376 x 768	48,36	60	--	--	O	O
DMT	1400 x 1050	64,7	60,0	--	--	O	O
DMT	1400 x 1050	65,3	60,0	--	--	O	O
DMT	1400 x 1050	82,3	75,0	--	--	O	O
CVT	1440 x 900	55,9	60,0	--	--	O	O
CVT	1440 x 900	70,6	75,0	--	--	O	O
CVT	1440 x 900	80,4	85,0	--	--	O	O
VESA(DMT)	1600 x 1200	75,0	60,0	--	--	O	O
CVT	1680 x 1050	65,3	60,0	--	--	O	O
1035i	1920x1035i	33,75	60	--	--	O	O
D-1080p/30	1920 x 1080	33,75	30	--	--	O	O
D-1080p/25	1920 x 1080	28,125	25	--	--	O	O
D-1080p/24	1920 x 1080	27	24	--	--	O	O
1080P/50	1920 x 1080	56,25	50	--	--	O	O
1080P/60	1920 x 1080	67,5	60	--	--	O	O
CVT	1920 x 1200	74,0	60,0	--	--	O	O
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	--	--	O	O
	832 x 624	49,7	74,5	--	--	O	O
	1024 x 768	60,2	74,9	--	--	O	O
	1152 x 870	68,7	75,1	--	--	O	O
NTSC/NTSC4,43	Fréquence de la sous-porteuse de chrominance, 3,58 MHz & 4,43 MHz			--	O	--	--
PAL	Fréquence de sous-porteuse CCIR, Chrominance, 4,43 MHz			--	O	--	--
SECAM	Fréquence de la sous-porteuse CCIR, 4,25/4,4 MHz			--	O	--	--
SDTV	480i	15,8	60,0	O	--	--	--
	576i	15,6	50,0	O	--	--	--
EDTV	480p	31,5	60,0	O	--	--	--
	576p	31,3	50,0	O	--	--	--
HDTV	720p	45,0	60,0	O	--	--	--
	720p	37,5	50,0	O	--	--	--
	1080i	33,8	60,0	O	--	O	O
	1080i	28,1	50,0	O	--	O	O

O : Fréquence supportée

-- : Fréquence non supportée

Remarque:

Le caractère "i" qui suit le nombre de points affiché, correspond au signal entrelacé.

Le scintillement (scintillement de ligne) se produit dans les images si les signaux entrelacés sont connectés.

Une image avec une résolution supérieure ou inférieure que la résolution native du projecteur (1280 x 768) sera compressée.

Certains signaux Composite et Synchronisation sur vert peuvent ne pas être affichés correctement.

Les signaux autres que ceux spécifiés dans le tableau ci-dessus peuvent ne pas s'afficher correctement. Si cela se produit, changez le taux de rafraîchissement ou la résolution sur votre PC. Consultez la section d'aide des Propriétés d'affichage de votre PC pour les procédures.

⑤ Codes Commandes PC et connexions de câble

Ce projecteur offre une fonction permettant de contrôler et surveiller les opérations du projecteur en utilisant le port série RS-232C.

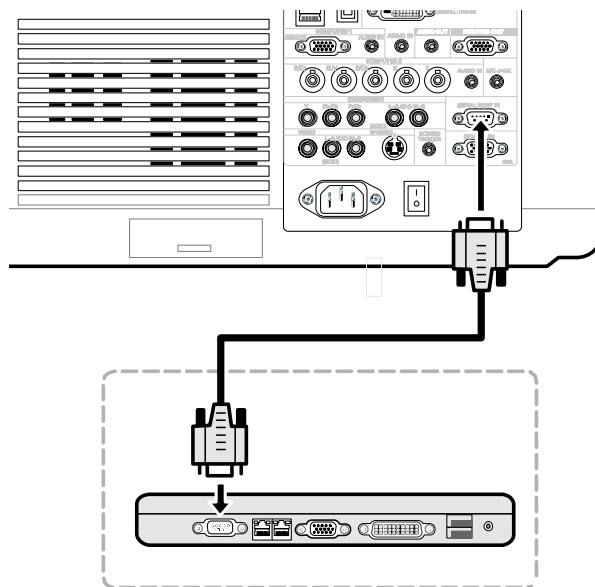
1. Connectez un câble croisé série RS-232C à SERIAL PORT IN sur le projecteur et au port série sur le PC.
2. Lancez un logiciel de communication fourni avec le PC et définissez les conditions de communication comme suit:

Débit	: 38400 bps
Parité	: aucune
Bit de stop	: 1
Contrôle de flux	: aucun
Bit de donnée	: 8

3. Tapez la commande pour contrôler le projecteur et appuyez sur la touche "Entrée".

Exemple

Quand vous voulez changer l'entrée sur Ordinateur 2, Tapez "C" "0" "6" "Entrée."



Le tableau ci-dessous indique les listes de commandes typiques pour contrôler le projecteur. Contactez votre vendeur pour plus d'informations sur les autres commandes.

Tableau de commandes d'exécution fonctionnelle

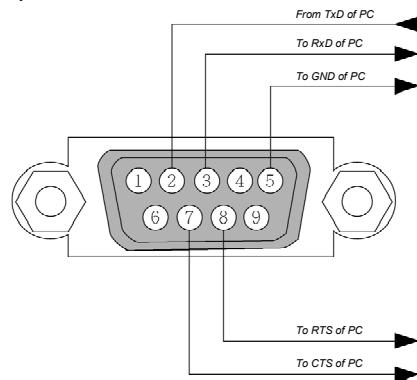
COMMANDÉ	FONCTION	COMMANDÉ	FONCTION
C00	Allez le projecteur	C3A	Pointeur DROIT
C01	Eteindre le projecteur (éteint immédiatement)	C3B	Pointeur GAUCHE
C05	Sélectionne Ordinateur 1	C3C	Pointeur HAUT
C06	Sélectionne Ordinateur 2	C3D	Pointeur BAS
C07	Sélectionne Ordinateur 3	C3F	Entrée
C08	Sélectionne Composant	C46	Zoom ARRIERE
C09	Augmenter le volume	C47	Zoom AVANT
C0A	Diminuer le volume	C4A	Diminuer la Mise au point
C0B	Audio mutet ACTIVE	C4B	Augmenter la Mise au point
C0C	Audio mutet DESACTIVE	C5D	Déplacement objectif HAUT
C0D	Vidéo mutet Activé	C5E	Déplacement objectif BAS
C0E	Vidéo mutet Désactivé	C5F	Déplacement objectif GAUCHE
C0F	Aspect 4:3	C60	Déplacement objectif DROIT
C10	Aspect 16:9	C89	Auto PC Adj.
C1C	Menu Activé	C8E	Trapèze HAUT
C1D	Menu Désactivé	C8F	Trapèze BAS
C33	Sélectionne la vidéo	C90	Trapèze DROIT
C34	Sélectionne S-vidéo	C91	Trapèze GAUCHE

8. Spécifications

Tableau de commandes de lecture d'état

COMMANDÉ	FONCTION
CR0	Lecture d'état
CR6	Lecture de température

Connecteur de Contrôle PC (DIN-9P)



Remarque:

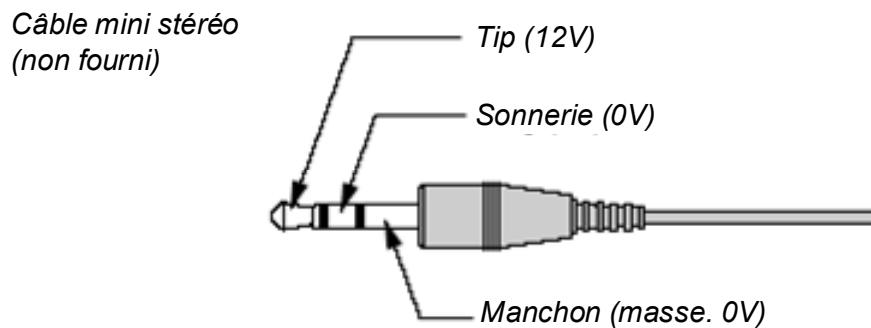
1. Les broches 1, 4, 6 et 9 ne sont pas utilisées.
2. Jumper “Requête à envoyer” et “Effacer pour envoyer” ensemble aux deux extrémités du câble pour simplifier la connexion du câble.
3. Pour des câbles plus longs, il est recommandé de définir la vitesse de communication dans les menus du projecteur sur 9600 bps.

⑥ Déclencheur d'écran

Lorsque le projecteur est allumé, la sortie du déclencheur d'écran envoie un trigger basse tension sur le contrôleur d'écran et l'écran descendra. Lorsque le projecteur est éteint, la sortie du déclencheur d'écran arrête d'envoyer un déclencheur basse tension sur le contrôleur d'écran et l'écran remontera.

Remarque:

Pour utiliser cette fonction, vous devez activer la fonction Déclencheur d'écran. Voir Déclenchement D'Écran en page 85 pour plus d'informations.



Remarque:

Les contrôleurs d'écran sont fournis et pris en charge par les fabricants d'écran.

Remarque:

N'utilisez pas cette prise jack pour d'autres choses que l'utilisation prévue. Si vous connectez la télécommande filaire à la prise mini jack SCREEN TRIGGER (DÉCLENCHEUR D'ÉCRAN) vous risquez d'endommager la télécommande.

8. Spécifications

7 Fonctionnement en utilisant le navigateur HTTP

Vue d'ensemble

L'utilisation des fonctions du serveur HTTP permettra de contrôler le projecteur depuis le navigateur web sans installation de logiciel spécifique. Veuillez vous assurer d'utiliser "Microsoft Internet Explorer 4.x" ou version supérieure pour le navigateur web. (Cet appareil utilise "JavaScript" et "Cookies" et le navigateur doit être défini pour accepter ces fonctions. La méthode de configuration variera en fonction de la version du navigateur. Veuillez consulter les fichiers d'aide et les autres informations fournies dans votre logiciel).

L'accès aux fonctions du serveur HTTP est obtenu en spécifiant les adresses suivantes dans la colonne d'entrée de l'URL:

http:// <adresse IP du projecteur> /index.html

http:// <adresse IP du projecteur> /lanconf.html

Remarque:

L'affichage ou les réponses de bouton peuvent être ralentis ou le fonctionnement peut ne pas être accepté en fonction de votre réseau. Si cela se produit, consultez votre administrateur de réseau. Le projecteur peut ne pas répondre si ses boutons sont pressés répétitivement par intervalles rapides. Si cela se produit, attendez un moment et reprenez. Si vous n'obtenez toujours aucune réponse, éteignez et revenez au projecteur.

Préparation avant utilisation

Effectuez des connexions réseau, installez le projecteur et vérifiez qu'il est complet avant de commencer les opérations sur le navigateur (Voir Paramètres en page 80 pour plus d'informations).

Le fonctionnement avec un navigateur qui utilise un serveur proxy peut ne pas être possible en fonction du type de serveur proxy et de la méthode de configuration. Bien que le type de serveur proxy soit un facteur, il est possible que les éléments qui ont en fait été définis ne soient pas affichés en fonction de l'efficacité de la cache, et le contenu défini depuis le navigateur peut ne pas être révélé lors de l'utilisation. Il est recommandé de ne pas utiliser de serveur proxy à moins que cela ne soit inévitable.

Utilisation de l'adresse pour le fonctionnement via un navigateur

Concernant l'adresse actuelle qui est entrée pour l'adresse ou entrée dans la colonne de l'URL lorsque le fonctionnement du projecteur se fait via un navigateur, le nom de l'host peut être utilisé comme il est lorsque le nom de l'host correspondant à l'adresse IP du projecteur a été enregistré dans le serveur du nom de domaine par l'administrateur réseau, ou le nom de l'host correspondant à l'adresse IP du projecteur a été défini dans le fichier "HOSTS" de l'ordinateur étant utilisé.

Exemple 1:

Lorsque l'adresse IP du projecteur est **192.168.73.1**, l'accès aux fonctions du serveur HTTP est obtenu en spécifiant **http://192.168.73.1/index.html** pour l'adresse ou la colonne d'entrée de l'URL.

Configurer les Paramètres réseau

L'écran Paramètres réseau est affiché comme suit:

<http://<adresse IP du projecteur>/lanconf.html>

The screenshot shows the 'PROJECTOR' LAN configuration interface. It consists of four main sections:

- Domain:** Contains fields for 'Host Name' and 'Domain Name', both with 'Apply' buttons.
- Mail:** Contains fields for 'Alert Mail' (radio buttons for 'Enable' and 'Disable'), 'Sender's Address', 'SMTP Server Name', 'Recipient's Address 1', 'Recipient's Address 2', and 'Recipient's Address 3', all with 'Apply' buttons.
- Test Mail:** Contains a 'Execute' button and a scrollable 'Test Mail Status' window.
- PJLink:** Contains fields for 'PJLink' (radio buttons for 'On' and 'Off') and 'Password', with an 'Apply' button.

Domain

Nom de l'Host: Tapez un nom d'host. Jusqu'à 60 caractères alphanumériques peuvent être utilisés.

Nom de domaine: Tapez le nom de domaine de réseau connecté au projecteur. Jusqu'à 60 caractères alphanumériques peuvent être utilisés.

Appliquez: Cliquez pour révéler les entrées.

Mail

Courrier d'alerte: Cliquez "Activer" pour activer la fonction Courrier d'alerte. Cette option avertit votre ordinateur d'un message d'erreur par email lors de l'utilisation du LAN. Le message d'erreur sera notifié quand la lampe du projecteur arrive en fin de vie ou une erreur se produit dans le projecteur.

Adresse de l'envoyeur: Spécifie l'adresse de l'envoyeur. Vous pouvez utiliser jusqu'à 60 caractères alphanumériques et symboles.

Nom du serveur SMTP: Tapez le nom du serveur SMTP qui sera connecté au projecteur. Jusqu'à 60 caractères alphanumériques peuvent être utilisés.

Adresse 1 à 3 du destinataire: Tapez votre adresse du destinataire. Jusqu'à 60 caractères alphanumériques et symboles peuvent être utilisés.

Appliquez: Cliquez pour appliquer les paramètres.

8. Spécifications

Test Mail

Envoyez un courrier de test pour vérifier si vos paramètres sont corrects. Cliquez sur "Exécuter" pour activer cette fonction.

Bouton d'état du courrier de test: Cliquez pour afficher le résultat du test.

Echantillon d'un message envoyé depuis le projecteur:

Nom du projecteur: X X X X

Durée d'utilisation lampe1 ou 2: xxxx [H]

La lampe est en fin de vie. Veuillez remplacer la lampe.

Remarque:

Si vous entrez une adresse incorrecte pour un test, vous pouvez ne pas recevoir de Courier d'alerte. Si cela se produit, vérifiez si l'adresse du destinataire est correctement définie.

A moins que [Adresse de l'envoyeur], [Nom de serveur SMTP] ou [Adresse 1-3 du destinataire] soit sélectionné, [Courrier de test] n'est pas disponible.

PJLink

Cette option vous permet de définir un mot de passe lorsque vous utilisez la fonction PJLink.

Activé/Désactivé: Active ou désactive le mot de passe.

Mot de passe: Entrez un mot de passe (jusqu'à 32 caractères).

Remarque:

PJLink est une standardisation du protocole utilisé pour contrôler les projecteurs de différents fabricants. Ce protocole standard a été établi par Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) en 2005.

Le projecteur supporte toutes les commandes de PJLink Classe 1.

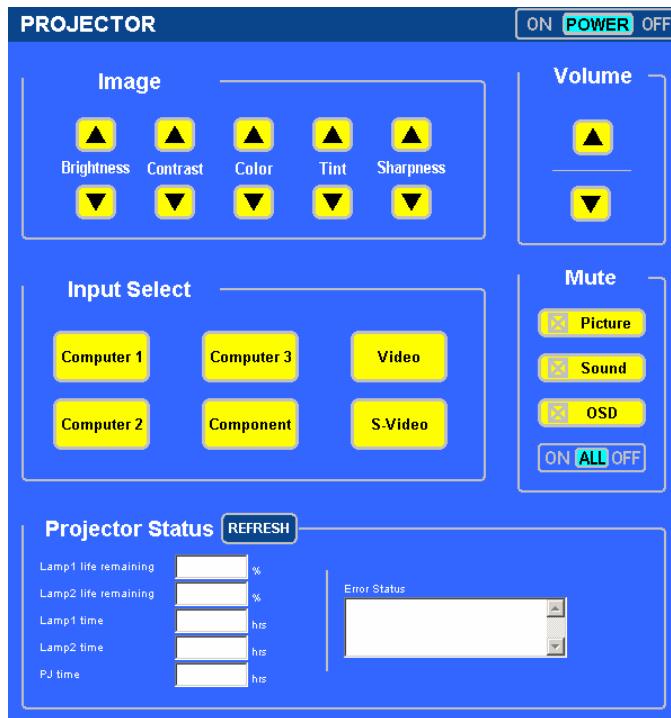
ENTRÉE PROJECTEUR	ENTRÉE PJLINK	PARAMÈTRE
Ordinateur 1	RVB 1	11
Ordinateur 2	RVB 2	12
Vidéo	VIDEO 1	21
S-Vidéo	VIDEO 2	22
Composant	VIDEO 3	23
Ordinateur 3	NUMERIQUE 1	31



Structure du serveur HTTP

Une fois que le projecteur est connecté à un réseau et configuré correctement, l'écran suivant est affiché grâce au navigateur web.

<http://<adresse IP du projecteur>/index.html>



FONCTION	PARAMÈTRE	DESCRIPTION
Panneau alimentation	Activé Désact.	Ceci contrôle l'alimentation du projecteur.
Panneau de volume	▲ – Augmente la valeur du volume ▼ – Diminue la valeur du volume	Ceci contrôle le volume du projecteur.
Panneau muet	Image activée – Désactive le son de la vidéo Image désactivée – Active le son de la vidéo Son activé – Désactive l'audio Son désactivé – Active l'audio OSD activé – Désactive le son de l'OSD OSD désactivé – Active le son de l'OSD Tous activés – Désactive le son de la vidéo, de l'audio, et de l'OSD Tous désactivés – Active le son de la vidéo, de l'audio, et de l'OSD	Ceci contrôle les fonctions sonores du projecteur.
Panneau d'image	Luminosité ▲ ▼ – Augmente ou diminue la valeur d'ajustement de la luminosité Contraste ▲ ▼ – Augmente ou diminue la valeur d'ajustement du contraste Couleur ▲ ▼ – Augmente ou diminue la valeur d'ajustement de la couleur Teinte ▲ ▼ – Augmente ou diminue la tonalité d'ajustement de la couleur Netteté ▲ ▼ – Augmente ou diminue la valeur d'ajustement de la netteté	Contrôle les ajustements vidéo du projecteur.

8. Spécifications

FONCTION	PARAMÈTRE	DESCRIPTION
Panneau de sélection d'entrée	Ordinateur1 – Bascule vers le connecteur ORDINATEUR 1 IN Ordinateur2 – Bascule vers le connecteur ORDINATEUR 2 IN Ordinateur3 – Bascule vers le connecteur ORDINATEUR 3 IN Composant – Bascule vers les connecteurs COMPOSANT IN Vidéo – Bascule vers le connecteur VIDEO IN S-Vidéo – Bascule vers le connecteur S-VIDEO IN	Ceci bascule à travers les connecteurs d'entrée du projecteur.
Panneau d'état du projecteur	Rafraîchir – Met le panneau à jour avec les dernières informations disponibles Durée de vie restante lampe1 – Affiche la durée de vie restante de la lampe1 en pourcentage Durée de vie restante lampe2 – Affiche la durée de vie restante de la lampe2 en pourcentage Durée d'utilisation lampe1 – Affiche le nombre d'heures utilisées par la lampe1 Durée d'utilisation lampe2 – Affiche le nombre d'heures utilisées par la lampe2 Durée PJ – Affiche le nombre d'heures d'utilisation du projecteur Etat d'erreur – Affiche l'état des erreurs survenant dans le projecteur	Ceci affiche l'état des fonctions du projecteur sélectionnées.

Remarque:

*Les fonctions qui peuvent être contrôlées varieront en fonction du signal en entrée du projecteur (Voir **2** Sélectionner une source d'entrée en page 34 pour plus d'informations).*

⑧ Contrôle GPIO 15 broches

Type: 15 broches D-SUB noir femelle

BROCHE No.	SHORT/OPEN				FONCTION
14	SHORT OPEN				MODE DE CONTROLE EXTERNE ACTIVE MODE DE CONTROLE EXTERNE DESACTIVE
5	SHORT OPEN				MISE SOUS TENSION MISE HORS TENSION
10	SHORT OPEN				IMAGE MUETTE ACTIVEE IMAGE MUETTE DESACTIVEE
3	SHORT OPEN				SON DESACTIVE SON ACTIVE
4, 8, 12, 11	11	12	8	4	
	OPEN	OPEN	OPEN	OPEN	ORDINATEUR1
	OPEN	OPEN	OPEN	SHORT	VIDEO1
	OPEN	OPEN	SHORT	OPEN	S-VIDEO1
	OPEN	OPEN	SHORT	SHORT	COMPOSANT
	OPEN	SHORT	OPEN	OPEN	PAS DISPONIBLE
	OPEN	SHORT	OPEN	SHORT	ORDINATEUR2
	OPEN	SHORT	SHORT	OPEN	PAS DISPONIBLE
	OPEN	SHORT	SHORT	SHORT	PAS DISPONIBLE
	SHORT	OPEN	OPEN	OPEN	ORDINATEUR3 (DVI)
	SHORT	OPEN	OPEN	SHORT	PAS DISPONIBLE
	SHORT	OPEN	SHORT	OPEN	PAS DISPONIBLE
	SHORT	OPEN	SHORT	SHORT	PAS DISPONIBLE
	SHORT	SHORT	OPEN	OPEN	PAS DISPONIBLE
	SHORT	SHORT	OPEN	SHORT	PAS DISPONIBLE
	SHORT	SHORT	SHORT	OPEN	PAS DISPONIBLE
	SHORT	SHORT	SHORT	SHORT	PAS DISPONIBLE

Remarque:

Le terme "SHORT" signifie connecter avec la broche 15.

9. Liste de vérification de dépannage

Avant de contacter votre revendeur ou le service de réparation, consultez la liste de contrôle suivante pour être sûr que des réparations sont nécessaires également en se référant à la **Dépannage** section en page 102 de votre manuel de l'utilisateur. La liste de contrôle ci-dessous nous aidera à résoudre votre problème plus efficacement.

Fréquence d'occurrence toujours parfois (combien de fois? _____) autre (_____)

Alimentation

- Pas d'alimentation (le voyant ALIMENTATION ne s'allume pas en vert)
Voir aussi "Voyant d'état (AVERTISSEMENT)".
 - La prise du câble d'alimentation est complètement insérée dans la prise de courant murale.
 - L'interrupteur d'alimentation principale est mis en position MARCHE.
 - Le couvercle de la lampe est installé correctement.
 - Durée de lampe (heures de fonctionnement de la lampe) a été effacé après le remplacement de la lampe.

- Mise hors tension pendant l'utilisation.
 - La prise du câble d'alimentation est complètement insérée dans la prise de courant murale.
 - Le couvercle de la lampe est installé correctement.
 - La gestion d'alimentation est désactivée.

Vidéo et Audio

- Aucune image n'est affichée depuis votre PC ou équipement vidéo vers le projecteur.
 - Toujours aucune image même si vous connectez d'abord le projecteur au PC, puis démarrez le PC.
 - Activer la sortie de signal de votre ordinateur portable vers le projecteur.
 - Une combinaison des touches de fonction activera/ désactivera l'affichage externe. Habituellement, la combinaison de la touche "Fn" avec une des 12 touches de fonction allume ou éteint l'affichage externe.
 - Aucune image (arrière-plan bleu, logo, pas d'affichage).
 - Toujours aucune image même si vous appuyez sur le bouton AUTO PC ADJ..
 - Toujours aucune image même si vous effectuez [Réinitialiser] dans le menu du projecteur.
 - La prise du câble de signal est complètement insérée dans le connecteur d'entrée.
 - Un message apparaît à l'écran.
(_____)
La source connectée au projecteur est active et disponible.
 - Toujours aucune image même si vous ajustez la luminosité et/ou le contraste.
 - La résolution de la source d'entrée et la fréquence sont prises en charge par le projecteur.
- L'image est trop sombre.
 - Reste inchangé même si vous ajustez la luminosité et/ou le contraste.
- L'image est distordue.
 - L'image semble être trapézoïdal (inchangé même si vous effectuez l'ajustement [Trapèze]).

- Des parties de l'image sont perdues.
 - Toujours inchangé même si vous appuyez sur le bouton AUTO PC ADJ..
 - Toujours inchangé même si vous effectuez [Réinitialiser] dans le menu du projecteur.
- L'image est décalée dans la direction verticale ou horizontale.
 - Les positions horizontale et verticale sont correctement ajustées sur un signal d'ordinateur.
 - La résolution de la source de l'entrée et la fréquence sont prises en charge par le projecteur.
 - Des pixels sont perdus.
- L'image oscille.
 - Toujours inchangé même si vous appuyez sur le bouton AUTO PC ADJ..
 - Toujours inchangé même si vous effectuez [Réinitialiser] dans le menu du projecteur.
 - L'image montre des oscillations ou une dérive de couleurs sur un signal d'ordinateur.
- L'image est floue ou pas mise au point.
 - Toujours inchangé même si vous avez vérifié la résolution du signal du PC et l'avez changée en résolution native du projecteur.
 - Toujours inchangé même si vous avez ajusté la mise au point.
- Pas de son.
 - Le câble audio est correctement connecté à l'entrée audio du projecteur.
 - Toujours inchangé même si vous avez ajusté le niveau du volume.
 - La AUDIO OUT est connectée à votre équipement audio.

Autre

- La télécommande ne fonctionne pas.
 - Aucun obstacle entre le capteur et le projecteur et la télécommande.
 - Le projecteur est placé proche d'une lumière fluorescente qui peut gêner la télécommande infrarouge.
 - Les piles sont nouvelles et n'ont pas été inversées lors de l'installation.
 - Le code de télécommande est conforme au code du projecteur.

- Les boutons du boîtier du projecteur ne fonctionnent pas.
 - Le Verrouillage du panneau de contrôle n'est pas activé ou est désactivé dans le menu.
 - Toujours inchangé même si vous appuyez et maintenez appuyé le bouton CANCEL pendant un minimum de 10 secondes.

Dans l'espace ci-dessous, veuillez décrire votre problème en détail.

For more information about the study, please contact Dr. [REDACTED] at [REDACTED].

Les informations sur l'application et l'environnement dans lequel votre projecteur est utilisé

Projecteur	Environnement de l'installation
Numéro de modèle:	Taille de l'écran: pouces
Numéro de série:	Type d'écran: <input type="checkbox"/> Blanc mat <input type="checkbox"/> Perles <input type="checkbox"/> Polarisation <input type="checkbox"/> Grand angle <input type="checkbox"/> Contraste élevé
Date d'achat:	Distance de projection: pieds/pouces/m
Durée de fonctionnement de la Lampe (heures):	Orientation: <input type="checkbox"/> Montage plafond <input type="checkbox"/> Bureau
Mode Lampe: <input type="checkbox"/> Normal <input type="checkbox"/> Eco	Connexion de la prise d'alimentation:
Informations sur le signal d'entrée:	<input type="checkbox"/> Connecté directement à la prise de courant <input type="checkbox"/> Connecté à l'extension du cordon d'alimentation ou autre (le nombre d'équipements connectés _____) <input type="checkbox"/> Connecté au cordon d'alimentation ou autre (le nombre d'équipements connectés _____)
Fréquence de synchronisation horizontale [] kHz	
Fréquence de synchronisation verticale [] Hz	
Polarité de synchronisation H <input type="checkbox"/> (+) <input type="checkbox"/> (-)	
V <input type="checkbox"/> (+) <input type="checkbox"/> (-)	
Type de synchronisation <input type="checkbox"/> Séparée <input type="checkbox"/> Composite <input type="checkbox"/> Synchronisation sur vert	
Indicateur d'AVERTISSEMENT:	
Lumière continue <input type="checkbox"/> Orange <input type="checkbox"/> Vert	
Lumière clignotante [] cycles	
Numéro de modèle de télécommande:	

Câble du signal

Standard SANYO ou câble d'autres fabricants?

Numéro du modèle: Distance: pouces/m

Amplificateur de distribution

Numéro de modèle:

Interrupteur

Numéro de modèle:

Adaptateur

Numéro de modèle:

Ordinateur

Fabricant:

Numéro de modèle:

Ordinateur portable / Bureau

Résolution native:

Taux de rafraîchissement:

Adaptateur vidéo:

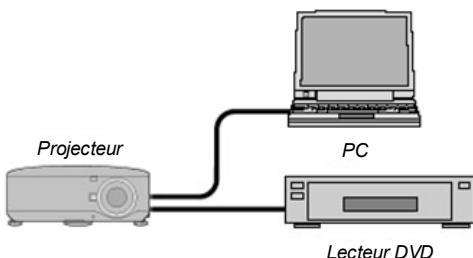
Autre:

Equipement vidéo

VCR, lecteur DVD, caméra vidéo, jeux vidéo ou autres

Fabricant:

Numéro de modèle:



SANYO

KW3AL

SANYO Electric Co., Ltd.