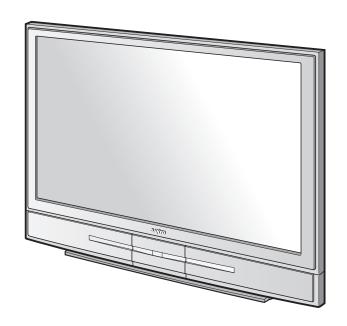


Moniteur de projection LCD

MODÈLE PLV-55WM1



Mode d'emploi

Table des matières

Table des matières	2
A l'attention du propriétaire	
Instructions pour la sécurité	
Compatibilité	
Caractéristiques et conception	6
Installation	7
Installation du moniteur de projection LCD	7
Nom des composants et leurs fonctions $\ \ldots$	8
Avant	8
Arrière	9
Connecteurs avant	10
Bornes arrière	11
Télécommande	12
Plage d'utilisation de la télécommande	13
Installation des piles de la télécommande	13
Code de télécommande	14
Préparatifs	.15
Branchement du cordon d'alimentation secteur	15
Branchement à un ordinateur et à un équipement vidéo	
(Vidéo, S-Vidéo)	16
Branchement à un équipement vidéo	
(Component, DVI compatible avec HDCP)	17
Fonctionnement de base	.18
Mise sous tension du moniteur de projection LCD	18
Mise hors tension du moniteur de projection LCD	18
Réglage du son	19
Sélection audio	19
Fonction Lampe contrôle	20
Fonction d'arrêt sur image	20
Menu à l'écran	21
Menus	22
Ajustement audio	24
	.25
Sélection de la source d'entrée (Entrée 3 / RGB,	
Video (Video conference), Component)	25
Sélection de la source d'entrée	
(Entrée 4 / Video (Video conference), S-video,	
Component)	26
Sélection de la source d'entrée	
(Entrée 5 / Video (Video conference))	27
Sélection du système vidéo	28
Sélection du niveau d'image	29
Réglage du niveau d'image	30
Réglage de la taille de l'écran	32

Entrée d'ordinateur	33
Sélection de la source d'entrée	
(Entrée 1 / PC digital, AV HDCP)	33
Sélection de la source d'entrée	
(Entrée 2 / PC analogique)	34
Sélection du système d'ordinateur	35
Réglage de l'ordinateur (Auto)	36
Réglage de l'ordinateur (manuel)	37
Réglage du niveau d'image	39
Réglage du niveau d'image	40
Réglage de la taille de l'écran	41
Réglage	42
Réglage	42
Entretien et nettoyage	45
Témoin WARNING	45
Nettoyage du filtre à air	46
Nettoyage du moniteur de projection LCD	46
Remplacement de la lampe	47
Compteur de remplacement de la lampe	48
Annexe	50
Guide de dépannage	50
Témoins et état du moniteur de projection LCD	51
Arborescence des menus	52
Spécifications des ordinateurs compatibles	55
Spécifications techniques	56
Dimensions	57
Pièces en option	57
Configurations des bornes	58

MARQUES DE COMMERCE

- Apple, Macintosh et PowerBook sont des marques de commerce enregistrées de Apple Computer, Inc.
 IBM, VGA, XGA et PS/2 sont des marques de commerce ou des marques de commerce enregistrées de International Business Machines, Inc.
- Les noms de sociétés ou de produits mentionnés dans ce mode d'emploi sont des marques commerciales ou des marques déposées de leur société respective.

A l'attention du propriétaire

Avant d'utiliser ce moniteur de projection LCD, veuillez lire attentivement le présent mode d'emploi; suivez correctement les instructions d'utilisation du moniteur de projection LCD.

Ce moniteur de projection LCD possède un grand nombre de caractéristiques et de fonctions très commodes. En suivant correctement les instructions d'utilisation du moniteur de projection LCD, vous pourrez utiliser au mieux ses possibilités, et le conserver en bon état de marche pendant de longues années. Si vous n'utilisez pas correctement l'appareil, non seulement vous réduirez la durée de vie du moniteur de projection LCD,

mais vous risquerez de causer des anomalies de fonctionnement, un incendie ou d'autres accidents.

Si votre moniteur de projection LCD semble fonctionner incorrectement, lisez à nouveau ce mode d'emploi, vérifiez les opérations et les branchements des câbles, et essayez d'appliquer les solutions proposées dans la section "Guide de dépannage" se trouvant à la fin de ce manuel. Si le problème persiste, adressez-vous au revendeur, ou au centre de service.



ATTENTION



RISQUE D'ELECTROCUTION **NE PAS OUVRIR**

ATTENTION: POUR REDUIRE LE RISQUE D'ELECTROCUTION, NE RETIREZ PAS LE COUVERCLE (OU LE DOS). L'APPAREIL NE CONTIENT AUCUNE PIECE SUSCEPTIBLE D'ETRE REPAREE PAR L'UTILISATEUR; SEULE LA LAMPE PEUT ETRE REMPLACEE PAR L'UTILISATEUR. CONFIEZ TOUTES LES REPARATIONS A UN TECHNICIEN QUALIFIE.



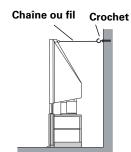
CE SYMBOLE INDIQUE QU'UNE TENSION DANGEREUSE **POUVANT** CAUSER UNE ELECTROCUTION EST PRESENTE DANS L'APPAREIL.



CE SYMBOLE INDIQUE QUE LE MODE D'EMPLOI DE L'APPAREIL CONTIENT DES INSTRUCTIONS D'UTILISATION ET D'ENTRETIEN IMPORTANTES.

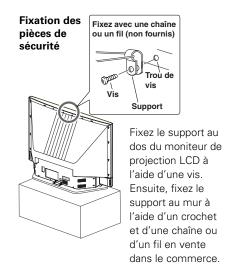
Installation sûre du moniteur de projection LCD

Lorsque vous installez le moniteur de projection LCD, fixez le moniteur de projection au mur avec les pièces de sécurité (fournies), un crochet et une chaîne ou un fil. Sinon, le moniteur de projection LCD risquera de tomber et de causer un accident.





Le crochet et la chaîne ou le fil doivent soutenir une charge de 15 kg. La chaîne et le fil doivent être bien tendus.



Précautions de sécurité

AVERTISSEMENT: POUR REDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU DE DECHARGE ELECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS L'APPAREIL A LA PLUIE OU A L'HUMIDITE.

- Installez le moniteur de projection LCD à une position adéquate. Sinon, il y aurait risque d'incendie.
- Laissez un espace suffisant autour du haut, de l'arrière et des côtés du moniteur de projection LCD pour assurer la bonne circulation de l'air pour le refroidissement du moniteur de projection LCD. Il faut laisser un espace minimum. Si vous devez placer le moniteur de projection LCD dans un meuble ou dans un espace clos, vous devez laisser des écarts minimum autour du moniteur de projection LCD. Veillez à ce que les ouvertures de ventilation du moniteur de projection LCD ne soient pas obstruées. Si le moniteur de projection LCD s'échauffe excessivement, ceci risquera de réduire sa durée de service et de causer des accidents graves.
- Ne placez aucun objet inflammable ou de bombe aérosol à proximité du moniteur de projection LCD, car de l'air chaud est expulsé par les ouvertures de ventilation.
- Si le moniteur de projection LCD ne sera pas utilisé pendant une période prolongée, débranchez-le de la prise courant.

VEUILLEZ LIRE ET CONSERVER CE MODE D'EMPLOI POUR REFERENCE ULTERIEURE.

Précautions pour l'utilisation du moniteur de projection LCD

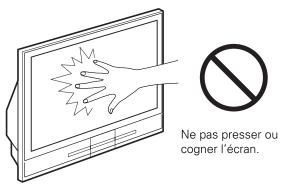
Lorsque vous utilisez le moniteur de projection LCD, il faut prendre les précautions suivantes. Sinon, l'écran risquera d'être endommagé:

- Ne pas presser ou cogner la surface de l'écran.
- Ne pas écrire, peindre ou apposer quoi que ce soit sur
- Ne rien poser sur le moniteur de projection LCD.

Pour nettoyer le moniteur de projection LCD, reportez-vous à la section "Nettoyage du moniteur de projection LCD" à la page 46, et entretenez correctement le moniteur.

REMARQUE:

● Il est possible que des points noirs ou des points lumineux (rouges, verts ou bleus) apparaissent sur l'écran. Ceci est une caractéristique des panneaux LCD et non une anomalie du moniteur de projection LCD.



Instructions pour la sécurité

Lisez toutes les instructions de sécurité et d'utilisation avant la mise en service du moniteur de projection LCD.

Lisez toutes les instructions données ici et conservez-les pour référence ultérieure. Débranchez le moniteur de projection LCD de la prise secteur avant de le nettoyer. N'utilisez pas de nettoyant liquide ou en aérosol. Pour le nettoyage, utilisez un chiffon humide.

Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le moniteur de projection LCD.

Pour plus de protection lors d'un orage, ou si l'appareil est laissé sans surveillance ou non utilisé pendant une longue période, débranchez-le de la prise secteur. Ceci évitera des dommages dus aux éclairs et aux sautes de tension.

N'exposez pas cet appareil à la pluie ou ne l'utilisez pas près de l'eau... par exemple dans un sous-sol humide, près d'une piscine, etc.

N'utilisez pas d'accessoires non recommandés par le fabricant, car ils peuvent être dangereux.

Ne placez pas le moniteur de projection LCD sur un chariot, un support ou une table instables. Le moniteur de projection LCD risque de tomber et de causer de graves blessures à un enfant ou un adulte, et d'être gravement endommagé. N'utilisez qu'un chariot ou un support recommandé par le fabricant, ou vendu avec le moniteur de projection LCD. L'installation au mur ou sur une étagère doit être conforme aux instructions du fabricant, et doit être faite en utilisant un nécessaire d'installation approuvé par le fabricant.

L'ensemble moniteur de projection LCD/chariot doit être manipulé avec soin. Des arrêts brusques, une force excessive ou des surfaces irrégulières peuvent faire se renverser le chariot.



Des fentes et des ouvertures dans le coffret, à l'arrière et en dessous, sont prévues pour la ventilation, pour assurer un fonctionnement fiable et pour éviter que l'appareil surchauffe.

Les ouvertures ne doivent jamais être couvertes avec un tissu ou d'autres objets, et les ouvertures inférieures ne doivent pas être bloquées si le moniteur de projection LCD est placé sur un lit, un sofa, un tapis ou une autre surface du même type. Ce moniteur de projection LCD ne doit jamais être placé sur ou à proximité d'un radiateur ou d'une sortie de chauffage.

Ce moniteur de projection LCD ne doit pas être placé dans une installation encastrée telle qu'un meuble-bibliothèque, sans qu'une ventilation adéquate ne soit prévue.

N'introduisez pas d'objets d'aucune sorte dans le moniteur de projection LCD par les fentes du coffret car ils risqueraient de toucher des composants placés sous haute tension dangereuse, ou de court-circuiter des pièces, ce qui pourrait causer un incendie ou une décharge électrique. Ne renversez jamais de liquide sur le moniteur de projection LCD.

Ne pas placer d'objets tels que des vases contenant du liquide sur le moniteur de projection LCD. N'installez pas le moniteur de projection LCD à proximité des conduits de ventilation d'un climatiseur.

Ce moniteur de projection LCD ne doit fonctionner que sur une source d'alimentation conforme aux normes indiquées sur l'étiquette. En cas de doute, consultez votre revendeur agréé ou la compagnie d'électricité locale.

Ne surchargez ni les prises de courant ni les rallonges car cela peut entraîner un incendie ou une décharge électrique. Ne placez aucun poids sur le cordon d'alimentation. Ne placez pas ce moniteur de projection LCD à un endroit où le câble d'alimentation risquera d'être piétiné et endommagé.

N'essayez jamais de réparer ce moniteur de projection LCD vous-même car l'ouverture ou le retrait de couvercles peut vous exposer à des tensions élevées dangereuses ou à d'autres dangers. Toutes les réparations doivent être effectuées par un personnel qualifié.

Débranchez le moniteur de projection LCD de la prise secteur et confiez la réparation à un personnel qualifié dans les cas suivants:

- a. Lorsque le cordon ou la fiche d'alimentation sont endommagés ou effilochés.
- b. Si du liquide a été renversé sur le moniteur de projection I CD
- c. Si le moniteur de projection LCD a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- d. Si le moniteur de projection LCD ne fonctionne pas normalement lorsque vous suivez correctement les instructions. Réglez uniquement les commandes indiquées dans le mode d'emploi car un réglage incorrect d'autres commandes peut causer des dommages exigeant l'intervention d'un technicien qualifié pour effectuer de gros travaux de réparation pour remettre le moniteur de projection LCD en état de marche.
- e. Si le moniteur de projection LCD est tombé ou si le coffret est endommagé.
- f. Lorsque les performances du moniteur de projection LCD se dégradent, il faut faire réparer l'appareil.

Lorsque des pièces de rechange sont requises, assurez-vous que le technicien a utilisé des pièces de rechange spécifiées par le fabricant, dont les caractéristiques sont identiques à celles de la pièce originale. Les substitutions de pièces non autorisées peuvent causer un incendie, une décharge électrique ou des blessures corporelles.

Après tout travail de réparation ou d'entretien, demandez au technicien de faire les vérifications de sécurité habituelles pour confirmer que le moniteur de projection LCD est en parfait état de fonctionnement.

Voor de klanten in Nederland



Bij dit produkt zijn batterijen geleverd.

Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.

Avis de la commission fédérale des communications

Cet appareil a été testé et jugé conforme aux limites des appareils numériques de classe A, conformément à l'article 15 des règlements FCC. Ces limites sont destinées à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles lorsque cet appareil est utilisé dans un environnement commercial. Cet appareil produit, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément au mode d'emploi, il pourra produire des interférences affectant négativement les communications radio. L'utilisation de cet appareil dans une zone résidentielle risque de causer des interférences nuisibles, auquel cas l'utilisateur sera tenu de corriger les interférences à ses propres frais.

N'effectuez aucun changement ou modification de l'équipement qui ne soit pas spécifié dans les instructions.

Si vous effectuez de tels changements ou modifications, on pourra vous demander d'arrêter d'utiliser l'équipement.

ATTENTION!

Cet équipement appartient à la classe A. Il est susceptible de produire des interférences dans les zones résidentielles; dans ce cas, l'utilisateur pourra être tenu de prendre les mesures correctives appropriées.

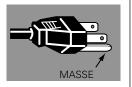
NORMES DU CORDON D'ALIMENTATION SECTEUR

Le cordon d'alimentation secteur fourni avec ce moniteur de projection LCD est conforme aux normes d'utilisation du pays où vous l'avez acheté.

Cordon d'alimentation secteur pour les Etats-Unis et le Canada:

Le cordon d'alimentation secteur utilisé aux Etats-Unis et au Canada figure dans la liste des Underwriters Laboratories (UL) et est certifié par la Canadian Standard Association (CSA).

Le cordon d'alimentation secteur possède une fiche de ligne secteur avec mise à la masse. Ceci est un dispositif de sécurité qui garantit que la fiche est bien adaptée à la prise de courant. N'essayez pas de modifier ce dispositif de sécurité. Si vous ne pouvez pas introduire la fiche dans la prise, adressez-vous à votre électricien.



Cordon d'alimentation secteur pour le Royaume-Uni:

Ce cordon est déjà équipé d'une fiche moulée possédant un fusible, dont la valeur est indiquée sur la face de la broche de la fiche. Si vous devez remplacer le fusible, un fusible BS 1362 de même calibre approuvé par ASTA et portant la marque doit être utilisé. Si le cache du fusible est détachable, n'utilisez jamais la fiche sans son cache.

Si vous avez besoin de remplacer le fusible, veillez à ce qu'il soit d'une couleur identique à celle que vous pouvez voir sur la face de la broche de la fiche (rouge ou orange). Vous pouvez vous procurer les caches de fusibles au service des pièces indiqué dans votre mode d'emploi. Si la fiche fournie n'est pas adaptée à votre prise de courant, veuillez la couper et la détruire.

Vous devez préparer correctement l'extrémité du cordon souple et fixer la fiche adéquate.

AVERTISSEMENT: IL EST DANGEREUX D'INTRODUIRE UNE FICHE DONT LE CORDON FLEXIBLE EST DENUDE DANS UNE PRISE DE COURANT SOUS TENSION.

Les fils du cordon secteur de cet appareil possèdent des couleurs correspondant aux codes suivants:

Vert et jaune Masse
Bleu Neutre
Brun Conducteur

Comme les couleurs des fils du cordon secteur de cet appareil peuvent ne pas correspondre aux marques de couleurs identifiant les bornes de votre fiche, procédez comme suit:

Le fil vert et jaune doit être connecté à la borne de la fiche marquée de la lettre E ou du symbole de masse de sécurité \downarrow , ou colorée en vert ou en vert et jaune.

Le fil bleu doit être connecté à la borne marquée de la lettre N ou colorée en noir.

Le fil brun doit être connecté à la borne marquée de la lettre L ou colorée en rouge.

AVERTISSEMENT: CET APPAREIL DOIT ETRE MIS A LA MASSE.

LA PRISE DE COURANT DOIT ETRE INSTALLEE A PROXIMITE DE L'APPAREIL, ET ETRE FACILEMENT ACCESSIBLE.

Caractéristiques et conception

Ce moniteur de projection LCD a été conçu en utilisant la technologie la plus sophistiquée pour différents usages. Ce moniteur de projection LCD possède un grand écran et utilise des fonctions multimédia incorporées, une palette de 16,77 millions de couleurs et une technologie d'affichage à cristaux liquides (LCD) à matrice.

◆ Grand écran 16 : 9

Le moniteur de projection LCD utilise un grand écran de 55" et des panneaux LCD (résolution 1280 x 720) de rapport 16 : 9, afin que vous puissiez bénéficier d'images de haute qualité provenant de l'ordinateur sur un plein écran de grand format.

◆ Compatibilité

Ce moniteur de projection LCD accepte une grande variété de signaux d'entrée de vidéo et d'ordinateur tels que:

Ordinateurs

Ordinateurs compatibles IBM et Macintosh jusqu'à une résolution de 1280 x 1024.

• 4 systèmes de couleurs

Les systèmes de couleurs NTSC, PAL, SECAM, NTSC 4.43 peuvent être connectés.

Vidéo component

Les signaux vidéo component, tels que les signaux TV haute définition de sortie de lecteur de DVD tels que 480i, 480p, 575i, 575p, 720p ou 1080i, peuvent être connectés.

S-Vidéo

Les signaux S-Vidéo, tels que les signaux de sortie de magnétoscope S-VHS, peuvent être connectés.

◆ Configuration simple du système d'ordinateur

Le système de multibalayage dont ce moniteur de projection LCD est équipé lui permet de s'adapter rapidement à presque tous les signaux de sortie d'ordinateur. (p.35)

◆ Arrêt automatique du moniteur de projection LCD

Le moniteur de projection LCD peut être éteint automatiquement lorsque personne n'utilise le moniteur de projection LCD pendant plus de 3 heures. Cette fonction contribue à conserver la durée de vie de la lampe, à économiser le courant et à assurer la sécurité pendant que vous vous absentez pendant longtemps. (p.42)

◆ Extinction automatique

La fonction d'Extinction automatique permet de diminuer la consommation de courant et de conserver la durée de vie de la lampe. (p.43)

◆ Lampe contrôle

Vous pouvez modifier la luminosité de la lampe de projection en la réglant. Le moniteur de projection LCD est équipé d'une fonction permettant d'ajuster la luminosité en fonction du signal d'entrée afin d'obtenir la meilleure image possible. (p.20, 44)

◆ Affichage multi-langues des menus

Le menu de fonctionnement peut être affiché dans les langues suivantes: anglais, allemand, français, italien, espagnol, portugais, hollandais ou suédois. (p.42)

◆ Interface visuelle numérique

Le moniteur de projection LCD est équipé d'une borne DVI à 24 broches permettant de brancher la sortie DVI d'un ordinateur ou d'un équipement vidéo. Vous pouvez aussi profiter des données de divertissement numérique protégées par la technologie HDCP. (Pour plus de détails concernant HDCP, reportez-vous à la page 33.)

◆ Système audio de haute qualité

Ce moniteur de projection LCD possède un système audio produisant des sons de haute qualité. Il y a des fonctions de Graves, Aiguës et Balance sur le menu du moniteur de projection LCD afin que vous puissiez bénéficier d'un son puissant avec grand écran. (p.24)

◆ 3D Surround actif

Ce moniteur de projection LCD produit un son surround tridimensionnel. (p.19)

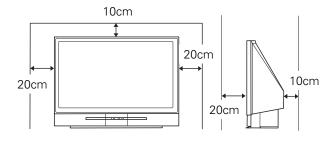
Installation du moniteur de projection LCD

Mise en place et positionnement stable du moniteur de projection LCD



ATTENTION

Lorsque vous mettez en place le moniteur de projection LCD, vous devez laisser des espaces adéquats pour la ventilation.



Placez le moniteur de projection LCD à des endroits bien plats ou sur un support de moniteur de projection LCD exclusif. Si vous le placez à un endroit non plat, l'image risquera d'être inclinée ou déformée.

Ne placez pas le moniteur de projection LCD sous les rayons directs du soleil. Ceci risquerait d'affecter négativement la qualité de l'image et la surface de l'écran du moniteur de projection LCD.



ATTENTION

Ne touchez jamais l'écran de projection directement avec la main. Ceci risquerait d'affecter négativement la qualité de l'image.

VEILLEZ A UTILISER OU A PLACER LE MONITEUR DE PROJECTION LCD DANS LES CONDITIONS DE TEMPERATURE SUIVANTES:

Température de fonctionnement	5 °C - 35 °C
Température d'entreposage	-10°C - 60 °C

Circulation de l'air

Le coffret comporte des ouvertures pour la ventilation, afin d'assurer le bon fonctionnement du produit et de le protéger contre la surchauffe; ces ouvertures ne doivent pas être obstruées ou recouvertes par un objet.

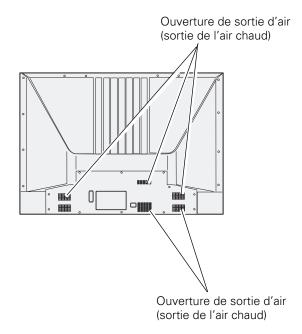


ATTENTION

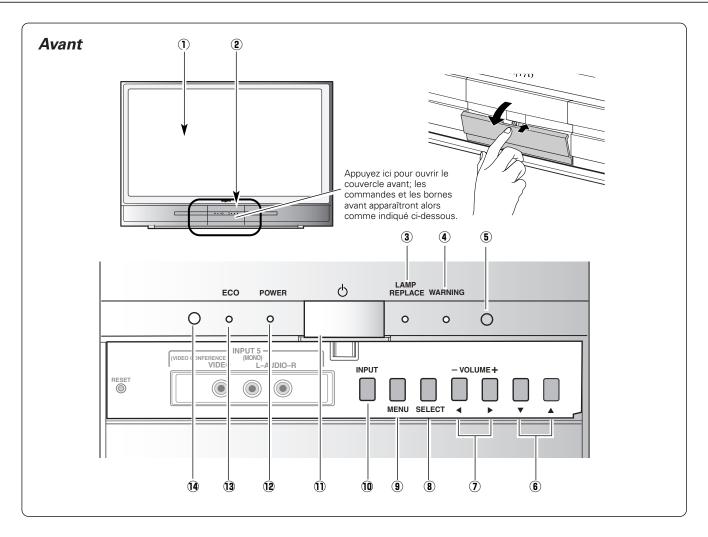
L'air chaud est expulsé par les ouvertures de sortie d'air. Lorsque vous utilisez ou que vous installez le moniteur de projection LCD, prenez les précautions suivantes.

- Ne mettez pas d'objets inflammables à proximité des ouvertures de ventilation.
- Veillez à ce que les ouvertures de sortie d'air soient situées à au moins 10 cm des objets environnants.
- Ne touchez pas les parties périphériques de l'ouverture de sortie d'air, en particulier les vis et les pièces métalliques. Ces parties deviennent chaudes lorsque le moniteur de projection LCD fonctionne.

Les ventilateurs dont le moniteur de projection LCD est équipé assurent son refroidissement. Ce moniteur de projection LCD contrôle la température interne, en fonction de laquelle il commande la vitesse de fonctionnement des ventilateurs.



Nom des composants et leurs fonctions



1 Ecran de projection

2 Panneau avant et témoins

③ Témoin de remplacement de la lampe (LAMP REPLACE)

Devient orange lorsque la durée de vie de la lampe de projection arrive à son terme. (p.47, 51)

4 Témoin d'alarme (WARNING)

S'allume en rouge lorsque le moniteur de projection LCD détecte une anomalie. Il clignote aussi en rouge lorsque la température interne du moniteur de projection LCD s'élève au-delà des limites d'utilisation normale. (p.45, 51)

5 Récepteur de télécommande infrarouge

6 Touches de POINTAGE (HAUT▲/BAS▼)

Utilisées pour sélectionner les menus sur le menu à l'écran. (p.21)

⑦ Touches de VOLUME (+/-) / POINTAGE (GAUCHE ◀/DROITE►)

Utilisées pour régler le volume ou établir et régler les données de menu sur le menu à l'écran. (p.19, 21)

8 Bouton de SELECTION (SELECT)

Utilisée pour exécuter l'élément sélectionné et agrandir l'image en mode de zoom digital. (p.41)

9 Touche MENU

Utilisée pour sélectionner l'opération par menu à l'écran. (p.21)

10 Touche d'ENTREE (INPUT)

Utilisée pour sélectionner la source d'entrée. (p.25, 26, 27, 33, 34)

① Touche de MARCHE/ARRET D'ALIMENTATION (ON-OFF)

Utilisée pour allumer ou éteindre le moniteur de projection LCD. (p.18)

12 Témoin d'alimentation (POWER)

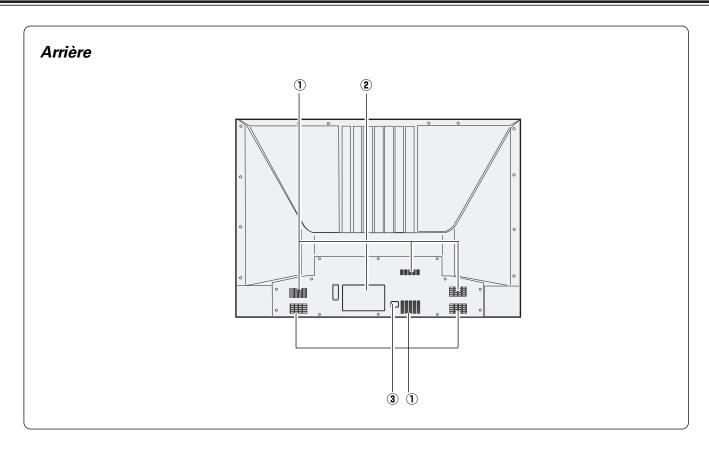
S'allume en rouge lorsque le moniteur de projection LCD est en mode de veille. Reste allumé en vert pendant que le moniteur de projection LCD fonctionne. (p.51)

13 Témoin Economique (ECO)

S'allume en jaune lorsque le mode Eco1 ou Eco2 est choisi dans la fonction Lampe contrôle. (p.20, 44)

14 Capteur de lumière

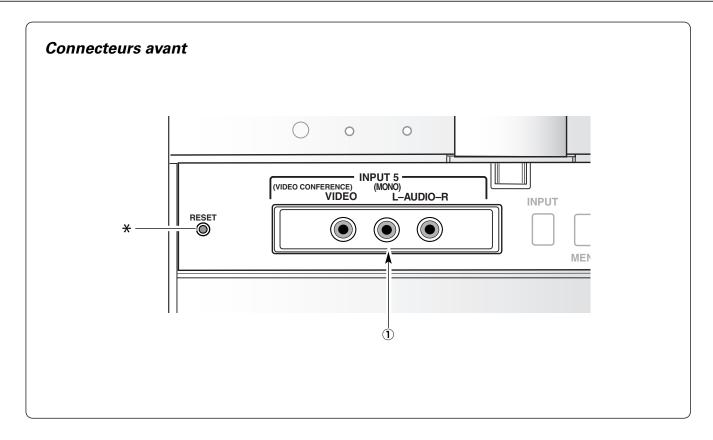
Détecte la lumière ambiante pour régler la luminosité de l'affichage. (p.20, 44)



- ① Ouverture de sortie d'air
- **②** Bornes et connecteurs (p.11)
- 3 Connecteur de cordon d'alimentation

REMARQUE:

 Ce moniteur de projection LCD contrôle la température interne et commande automatiquement la vitesse de fonctionnement des ventilateurs.



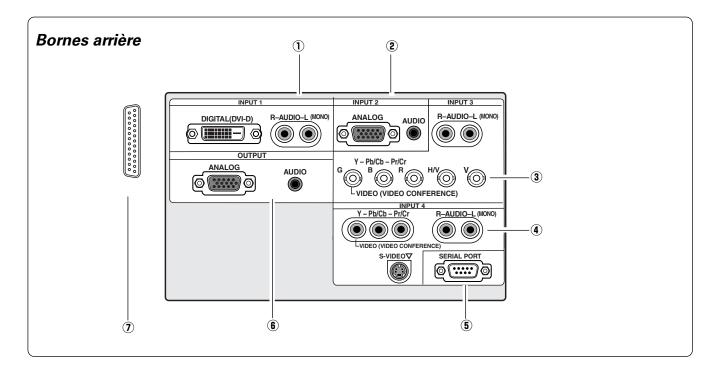
1 Input 5

Branchez la sortie vidéo et audio d'un équipement vidéo à ces connecteurs. (p.17)

- VIDEO (VIDEO CONFERENCE) (type RCA)
- AUDIO L (MONO) et R (type RCA)

* RESET

Il est possible que le microprocesseur incorporé qui commande cet appareil présente parfois des anomalies de fonctionnement et qu'il soit nécessaire de le réinitialiser. Pour ce faire, appuyez sur la touche RESET avec un stylo; l'appareil s'éteindra puis redémarrera alors. N'utilisez la fonction REMISE A ZERO que quand c'est absolument nécessaire.



① INPUT 1

Branchez les sorties d'ordinateur (type digital DVI-D) et audio à ces bornes. (p.16, 17)

- RGB (PC DIGITAL / AV HDCP) (DVI-D)
- AUDIO R et L (MONO) (type RCA)

② INPUT 2

Branchez les sorties d'ordinateur et audio d'un ordinateur à ces bornes. (p.16)

- RGB ANALOG (D-SUB)
- AUDIO (Stéréo) (type mini)

③ INPUT 3

Branchez les sorties RGB / component / vidéo et audio d'un équipement vidéo à ces connecteurs. (p.16, 17)

- RGB/ VIDEO (VIDEO CONFERENCE) / COMPONENT (type BNC)
- AUDIO R et L (MONO) (type RCA)

(4) INPUT 4

Branchez les sorties component / vidéo, S-vidéo et audio d'un équipement vidéo à ces connecteurs. (p.16, 17)

- VIDEO (VIDEO CONFERENCE) / COMPONENT (type RCA)
- S-VIDEO (type mini DIN 4)
- AUDIO R et L (MONO) (type RCA)

5 SERIAL PORT

Ce connecteur est utilisé pour effectuer des travaux d'entretien sur le moniteur de projection LCD.

6 OUTPUT

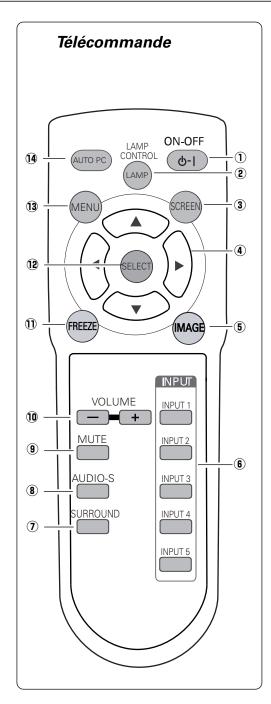
Branchez un autre moniteur ou un amplificateur audio extérieur à ces connecteurs. (p.16, 17)

- RGB ANALOG (D-SUB)
 La borne OUTPUT (ANALOG) émet les signaux parvenant uniquement des bornes INPUT 2 (ANALOG) et INPUT 3 (ANALOG RGB).
- AUDIO (Stéréo)
 Emet l'entrée Audio de INPUT 1 5.

7 Connecteur PJ Net Organizer

Cette borne est utilisée pour un composant en option, PJ Net Organizer.

Pour plus de détails, adressez-vous à votre revendeur.



1 Touche de MARCHE/ARRET D'ALIMENTATION (ON-OFF)
Utilisée pour allumer et éteindre le moniteur de projection LCD. (p.18)

(2) Touche de LAMPE CONTROLE (LAMP CONTROL) Sélectionne un mode de lampe. (p.20, 44)

3 Touche d'ECRAN (SCREEN) Sélectionne une taille d'écran. (p.32, 41)

Touches de POINTAGE (HAUT▲/BAS▼/GAUCHE▼/DROITE►)
 Utilisées pour sélectionner un élément ou régler une valeur dans le menu à l'écran. Ces touches permettent aussi d'effectuer un panning de l'image en mode de zoom digital. (p.41)

(5) **Touche d'IMAGE**Utilisée pour sélectionner les niveaux d'image. (p.29, 39)

(§) Touches d'ENTREE (INPUT) Sélectionne une source d'entrée. (p.25, 26, 27, 33, 34)

Touche SURROUND Met la fonction 3D Surround en circuit et hors circuit. (p.19)

Touche de sélection audio (AUDIO SELECT) Sélectionne les qualités sonores convenant au programme projeté. (p.19)

Touche de COUPURE DU SON (MUTE) Coupe le son. (p.19)

Touches de VOLUME (+/-)
Règlent le volume +/-. (p.19)

① Touche d'ARRET SUR IMAGE (FREEZE) Immobilise l'image projetée. (p.20)

Bouton de SELECTION (SELECT)
 Utilisée pour exécuter l'élément sélectionné et agrandir l'image en mode de zoom digital. (p.41)

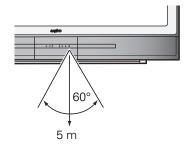
Touche de MENU (MENU)

Touche de REGLAGE PC AUTO (AUTO PC)
Utilisée pour actionner la fonction de réglage PC auto. (p.36)

Utilisée pour ouvrir ou fermer le menu à l'écran. (p.21)

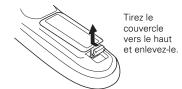
Plage d'utilisation de la télécommande

Dirigez la télécommande vers le moniteur de projection LCD (récepteur de télécommande infrarouge) lorsque vous appuyez sur une touche. La plage de fonctionnement maximale de la télécommande est de 5 m et 60° environ, de l'arrière ou de l'avant du moniteur de projection LCD.

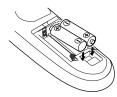


Installation des piles de la télécommande

1 Retirez le couvercle du compartiment des piles.

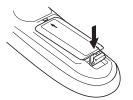


2 Insérez les piles dans le compartiment.



2 piles format AA
Pour assurer une bonne
orientation des polarités
(+ et -), veillez à ce que
les bornes des piles
soient fermement en
contact avec les broches
du logement.

3 Replacez le couvercle du compartiment des piles.





Pour vous assurer d'un fonctionnement correct, respectez les précautions suivantes.

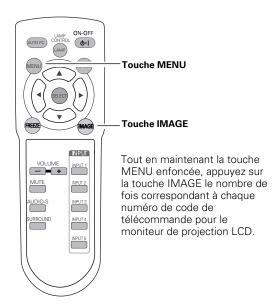
- Utilisez (2) piles format AA, UM3 ou LR06 au alcalines.
 - Changez les deux piles au même temps.
 - N'utilisez pas une nouvelle pile avec une pile usée.
 - Evitez tout contact avec de l'eau ou d'autres liquides.
 - N'exposez pas les télécommandes à une humidité excessive ou à la chaleur.
 - Ne faites pas tomber la télécommande.
 - Si les piles ont fuit dans la télécommande, essuyez le compartiment des piles et installez de nouvelles piles.
 - Risque d'explosion si les piles sont remplacées par un type de piles incorrect.
 - Jetez les piles usées conformément aux instructions.

Code de télécommande

Ce moniteur de projection LCD possède huit codes de télécommande différents (Code 1 - Code 8). La commutation des codes de télécommande permet d'éviter la production d'interférences lorsque vous utilisez plusieurs appareils en même temps. Changez tout d'abord le code de télécommande du moniteur de projection LCD avant de changer celui de la télécommande. Reportez-vous à la section "Télécommande" du chapitre Réglage à la page 43.

Tout en maintenant la touche MENU enfoncée, appuyez sur la touche IMAGE. À chaque pression sur la touche IMAGE, le code change dans l'ordre. (Reportez-vous à la liste ci-dessous.)

Code de télécommande	Nombre de pressions sur la touche IMAGE
Code 1	1
Code 2	2
Code 3	3
Code 4	4
Code 5	5
Code 6	6
Code 7	7
Code 8	8



Préparatifs

Branchement du cordon d'alimentation secteur

Ce moniteur de projection LCD utilise une tension nominale d'entrée de 100 - 120 V CA ou 200 - 240 V CA. Le moniteur de projection LCD fera automatiquement la sélection de la tension d'entrée correcte. Il est conçu pour fonctionner avec des systèmes d'alimentation monophasé avec conducteur neutre de prise de terre. Pour réduire les risques de décharge électrique, ne branchez pas le moniteur de projection LCD dans un autre type de système d'alimentation.

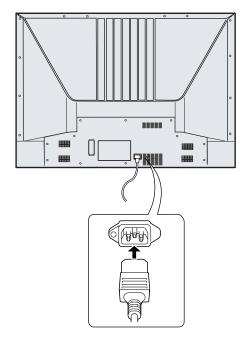
Consultez votre revendeur autorisé ou un centre de service en cas de doute sur l'alimentation actuellement utilisée.

Branchez le moniteur de projection LCD à l'équipement périphérique avant d'allumer le moniteur de projection LCD. (Pour plus de détails concernant les branchements, reportez-vous aux pages 16, 17.)



ATTENTION

Par mesure de sécurité, débranchez le cordon d'alimentation secteur lorsque le moniteur de projection LCD n'est pas utilisé. Lorsque ce moniteur de projection LCD est raccordé à une prise de courant par le cordon d'alimentation secteur, l'appareil est en mode d'attente et consomme une petite quantité de courant.



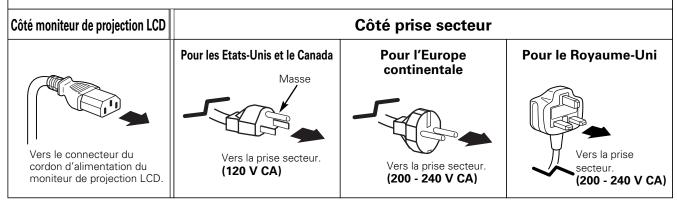
Branchez le cordon d'alimentation secteur (fourni) au moniteur de projection LCD.

La prise de courant doit se trouver à proximité de cet appareil et être facilement accessible.

LA PRISE DE COURANT DOIT ETRE INSTALLEE A PROXIMITE DE L'APPAREIL, ET ETRE FACILEMENT ACCESSIBLE.

REMARQUE CONCERNANT LE CORDON D'ALIMENTATION

Le cordon d'alimentation secteur doit être conforme aux normes d'utilisation en vigueur dans le pays où vous utilisez le moniteur de projection LCD. Vérifiez le type de fiche secteur en vous référant au tableau ci-dessous; il faut utiliser le cordon d'alimentation secteur adéquat. Si le cordon d'alimentation secteur fourni n'est pas adapté à la prise secteur, adressez-vous à votre revendeur.

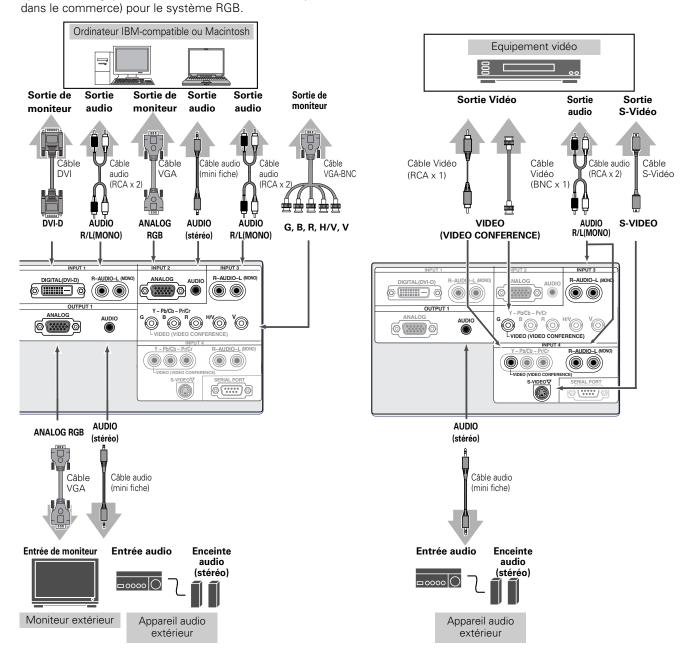


Branchement à un ordinateur et à un équipement vidéo (Vidéo, S-Vidéo)

Ordinateur (Numerique/Analogique)

Utilisez un câble DVI (disponible dans le commerce) pour le Utilisez un câble vidéo ou un câble S-Vidéo (disponible dans système digital. Utilisez un câble VGA (en option) pour le le commerce). système analogique. Utilisez un câble VGA-BNC (disponible

Vidéo, S-Vidéo



REMARQUE:

- La borne OUTPUT (ANALOG) émet les signaux parvenant uniquement des bornes INPUT 2 (ANALOG) et INPUT 3 (ANALOG RGB).
- Pour plus de détails concernant la commande de câbles en option, reportezvous à la page 57.



Lorsque vous raccordez le câble, les cordons d'alimentation du moniteur de projection LCD et de l'appareil extérieur doivent être débranchés de la prise secteur.

Branchement à un équipement vidéo (Component, DVI compatible avec HDCP)

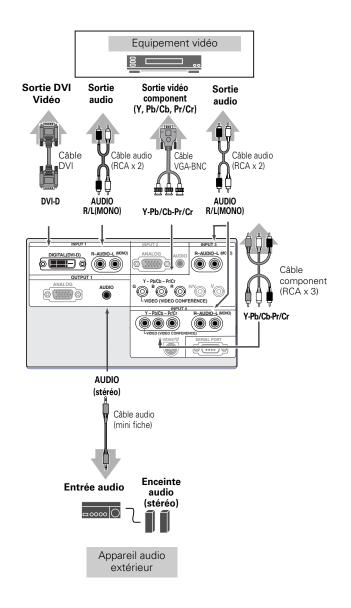
Component, DVI compatible avec HDCP, Vidéo

Utilisez un câble DVI (disponible dans le commerce) pour DVI compatible avec HDCP.

Utilisez un câble Component ou un câble VGA-BNC (disponible dans le commerce) pour component.

Utilisez un câble vidéo (disponible dans le commerce) pour component.

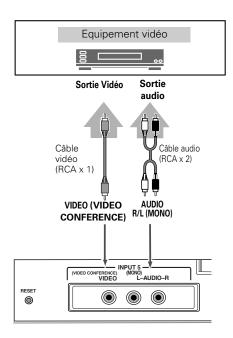
Bornes arrière



Vidéo

Utilisez un câble vidéo (disponible dans le commerce) pour vidéo.

Bornes avant



REMARQUE:

 Les signaux Digital RGB, Digital HDCP, Component et Vidéo ne peuvent pas être émis par la borne OUTPUT.



Lorsque vous raccordez le câble, les cordons d'alimentation du moniteur de projection LCD et de l'appareil extérieur doivent être débranchés de la prise secteur.

Fonctionnement de base

Mise sous tension du moniteur de projection LCD

- Branchez le cordon d'alimentation secteur du moniteur de projection LCD à une prise secteur; le témoin POWER devient alors rouge.
- Appuyez sur la touche ON-OFF du moniteur de projection LCD ou de la télécommande. Les ventilateurs de refroidissement se mettent à fonctionner. Le témoin POWER clignote rapidement en vert pendant 15 secondes.
- 3 Le témoin POWER s'allume en vert, puis la source d'entrée et le mode des lampes sélectionnés en dernier apparaissent sur l'écran.

ECO POWER ON-OFF O O O ON-OFF NIPUT 5 NIPUT 5 NIPUT 5 NIPUT 6 NIPUT 7 NIPUT 6 NIPUT 6

Panneau avant

Télécommande

Source d'entrée sélectionnée et mode de Lampe



REMARQUE:

 Pendant que le témoin POWER clignote rapidement en vert, aucune opération de la télécommande et du moniteur ne peut être acceptée.

Mise hors tension du moniteur de projection LCD

Appuyez sur la touche ON-OFF du moniteur ou de la télécommande. Le témoin POWER devient orange, et reste dans cet état pendant que les ventilateurs de refroidissement fonctionnent (pendant 4 minutes environ). Le moniteur de projection LCD peut être à nouveau allumé pendant cette période ou après que le témoin soit devenu rouge.

Une fois que le moniteur de projection LCD s'est refroidi suffisamment, le témoin POWER devient rouge. Vous pouvez alors débrancher le cordon d'alimentation secteur.



POUR CONSERVER LA DUREE DE VIE DE LA LAMPE, ATTENDEZ AU MOINS CINQ MINUTES AVANT D'ETEINDRE LA LAMPE APRES L'AVOIR ALLUMEE.

NE DEBRANCHEZ PAS LE CORDON D'ALIMENTATION SECTEUR PENDANT QUE LES VENTILATEURS FONCTIONNENT OU AVANT QUE LE TEMOIN POWER SE SOIT ALLUME EN ROUGE. SINON, LA DUREE DE VIE DE LA LAMPE SERA DIMINUEE.

REMARQUE:

- N'utilisez pas le moniteur de projection LCD pendant plus de 24 heures de façon continue. Eteignez le moniteur de projection LCD au moins une fois par 24 heures et laissez-le au repos. Si vous l'utilisez de façon continue, la durée de vie de la lampe risauera de diminuer.
- Ce moniteur de projection LCD contrôle la température interne et commande automatiquement la vitesse de fonctionnement des ventilateurs.
- Si le témoin WARNING clignote ou s'allume en rouge, reportez-vous à la section "Témoin WARNING" aux pages 45, 51.

Réglage du son

Opération directe

Volume

Appuyez sur la touche VOLUME +/- du moniteur ou de la télécommande pour régler le volume. La boîte de dialogue du volume apparaît sur l'écran pendant quelques secondes.

Appuyez sur la touche + pour augmenter le volume et sur la touche - pour le diminuer.

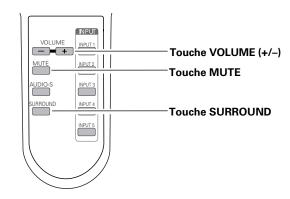
Supp. son

Appuyez sur la touche MUTE des télécommandes pour couper le son. Pour rétablir le son à son niveau précédent, appuyez à nouveau sur la touche MUTE ou appuyez sur la touche VOLUME +/-.

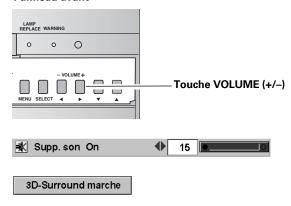
Surround

Appuyez sur la touche SURROUND de la télécommande pour établir le son surround 3D (tridimensionnel).

Télécommande



Panneau avant



Sélection audio

Sélectionnez le mode audio convenant le mieux au programme projeté ou à la source d'entrée parmi Musique, Dialogue, Normal et Ajustement audio personnalisé en appuyant sur la touche AUDIO-S de la télécommande.

Musique

Son grave convenant aux programmes musicaux.

Dialogue

Son aigu convenant aux programmes de théâtre ou de nouvelles.

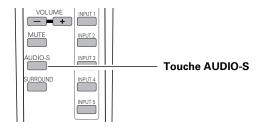
Norma

Son normal convenant à n'importe quelle source.

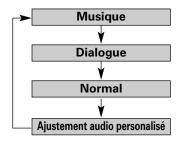
Ajustement audio personnalisé

Son préréglé par l'utilisateur. (p.24)

Télécommande



Touche AUDIO-S



Fonction Lampe contrôle

Le mode des lampes peut être sélectionné parmi les modes suivants selon les scènes de programmes et les environnements d'utilisation du moniteur de projection LCD. Le mode des lampes peut aussi être sélectionné dans le menu Réglage. (p.44)

Icônes d'affichage:

Normal ...Luminosité normale

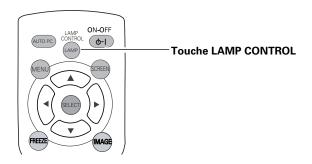
🗣 AutoLuminosité contrôlée en fonction du signal d'entrée

Eco1 . . .Luminosité contrôlée en fonction de la lumière ambiante

Eco2 Luminosité réduite à 80% de la luminosité normale, diminuant la consommation de courant de la lampe.

Le témoin ECO s'allume en jaune lorsque Eco1 ou Eco2 est sélectionné.

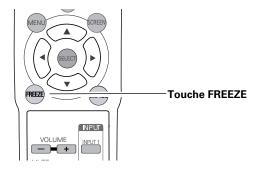
Télécommande



Fonction d'arrêt sur image

Appuyez sur la touche FREEZE de la télécommande pour immobiliser l'image sur l'écran. Pour annuler la fonction de arrêt sur image, appuyez de nouveau sur la touche FREEZE ou appuyez sur n'importe quelle autre touche.

Télécommande



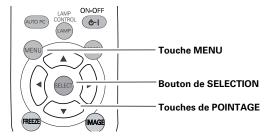
Menu à l'écran

Vous pouvez commander et régler ce moniteur de projection LCD par menu à l'écran. Pour utiliser chacun des réglages sur le menu à l'écran, reportez-vous aux pages suivantes.

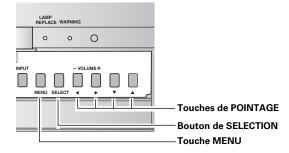
- Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran (menu principal).
- 2 Sélectionnez un menu sur le menu principal en appuyant sur la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu. (L'icône sélectionnée devient jaune.)
- 3 Sélectionnez un élément en appuyant sur la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), et activez l'élément que vous avez sélectionné à l'aide de la touche

 (POINTAGE GAUCHE), ou ▶ (POINTAGE DROITE).
- Appuyez sur la touche MENU pour fermer le menu à l'écran lorsque vous sélectionnez un menu principal. Lorsque vous vous trouvez dans le sous-menu, appuyez une fois sur la touche MENU pour revenir au menu principal, ou maintenez la touche MENU enfoncée pendant plus de 2 secondes pour fermer le menu à l'écran.

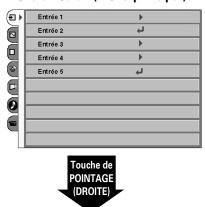
Télécommande



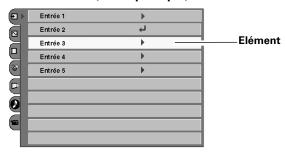
Panneau avant



Menu à l'écran (Menu principal)



Menu à l'écran (Menu principal)



REMARQUE:

- Si vous sélectionnez un sous-menu ou un élément affiché dans une ligne, vous reviendrez au menu à l'écran précédent lorsque vous appuierez sur la touche MENU.
- Le menu à l'écran disparaît si vous maintenez la touche MENU enfoncée un peu plus longtemps, et ce quelque soit l'élément que vous sélectionnez.

Menus

MENUS VIDEO

	WIENGS VIDEO		
Ð	Menu Entrée: sélectionne la source d'entrée vidéo. (p.25 - 27)		
	Menu Système audio/vidéo: sélectionne le système vidéo parmi Auto, PAL, SECAM, NTSC4.43, NTSC, 1080i, 720p, 575p, 480p, 575i, 480i. (p.28)		
	Menu Sélection d'image: sélectionne le niveau d'image parmi Standard, Cinéma 1, Cinéma 2, Jeu vidéo, Dynamique et Image. (p.29)		
\otimes	Menu Réglage d'image: règle le Contraste, Luminosité, Couleur, Teinte, Température de couleur, Balance des gris (R/G/B), Netteté, Gamma ou Régl. auto d'échelle de gris, et utilisez Reset ou Mémoriser. (p.30, 31)		
	Menu Ecran: règle la taille de l'écran parmi Pleine largeur, Zoom, Mode sous-titres, 4:3 normal et Déformation Naturelle. (p.32)		
0	Menu Ajustement audio: règle Aiguës, Graves ou Balance et utilisez Reset ou Mémoriser. (p.24)		
	Menu Réglage: change différents réglages: Langue, Fond bleu, Affichage, Couleur de fond, Position de menu, Arrêt automatique du projecteur, Télécommande, Démarrage rapide, Extinction automatique, Lampe contrôle, Remise à zéro lampe et Réglages d'usine. (p.42 - 44)		

MENUS ORDINATEUR

Ð	Menu Entrée: sélectionne la source d'entrée d'ordinateur. (p.33, 34)		
	Menu Système d'ordinateur: sélectionne le système d'ordinateur. (p.35)		
	Menu Réglage d'ordinateur: sélectionne Réglage PC auto., Synchro fine, Total de points, Horizontal, Vertical, Mode actuel, Clamp, Surface affichée, Surface affich. Horiz., Surface affich. Vert., et utilisez Reset, Libre et Mémoriser. (p.36 - 38)		
	Menu Sélection d'image: sélectionne le niveau d'image parmi Standard, Naturel, Dynamique et Image. (p.39)		
∞	Menu Réglage d'image: règle le Contraste, Luminosité, Température de couleur, Balance des gris (R/G/B), Netteté ou Gamma, et utilisez Reset ou Mémoriser. (p.40)		
	Menu Ecran: règle la taille de l'écran parmi 4:3 normal, Pleine largeur, Vrai et Zoom digital. (p.41)		
0	Menu Ajustement audio: règle Aiguës, Graves ou Balance et utilisez Reset ou Mémoriser. (p.24)		
	Menu Réglage: change différents réglages: Langue, Fond bleu, Affichage, Couleur de fond, Position de menu, Arrêt automatique du projecteur, Télécommande, Démarrage rapide, Extinction automatique, Lampe contrôle, Remise à zéro lampe et Réglages d'usine. (p.42 - 44)		

Ajustement audio

Opération par Menu

- Sélectionnez le menu Ajustement audio à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- 2 Sélectionnez un élément à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour régler l'élément.

🐇 Aiguës

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE) pour diminuer les sons de hautes fréquences, et sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour augmenter les sons de hautes fréquences. (De –30 à +30)

9 Graves

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE) pour diminuer les sons de basses fréquences, et sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour augmenter les sons de basses fréquences. (De –30 à +30)

Balance

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour régler l'équilibre sonore des enceintes gauche et droite. (De L30 à R30)

Reset

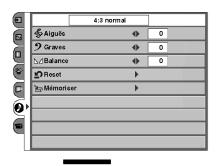
Pour réinitialiser les données réglées, sélectionnez Reset et appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE). Une boîte de confirmation apparaît alors; sélectionnez [Oui]. Tous les réglages seront remis à leur valeur précédente.

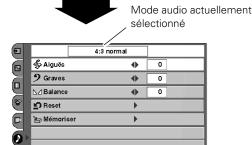
Mémoriser Mémoriser

Pour mémoriser les données de réglage, sélectionnez Mémoriser et appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE). Une boîte de confirmation apparaît alors; sélectionnez [Oui].

Vous pouvez rappeler les données mémorisées en sélectionnant "Ajustement audio personnalisé" dans la sélection audio à la page 19.

Menu Ajustement audio

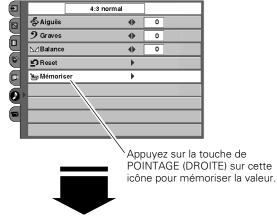




Appuyez sur le bouton de SELECTION ou sur la touche de POINTAGE (HAUT/BAS) pour régler l'élément suivant.

Appuyez sur la touche MENU pour revenir au menu à l'écran précédent et mémoriser la valeur réglée.





OK ?
Oui
Non

Une boîte de confirmation apparaît alors; sélectionnez [Oui] et appuyez sur le bouton de SELECTION.

Entrée vidéo

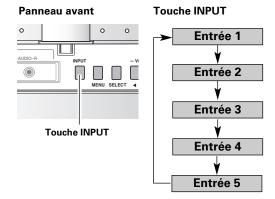
Sélection de la source d'entrée (Entrée 3 / RGB, Video (Video conference), Component)

Opération directe

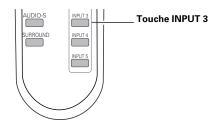
Sélectionnez Entrée 3 en appuyant sur la touche INPUT 3 de la télécommande, ou en appuyant sur la touche INPUT du moniteur un nombre quelconque de fois.

Avant d'utiliser ces touches, vous devez sélectionner la source d'entrée correcte en utilisant l'opération par menu, comme décrit cidessous.

Pour les schémas de branchement, reportez-vous aux pages 16 - 17.



Télécommande



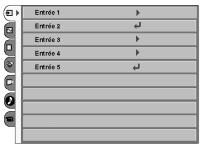
Opération par Menu

- Sélectionnez le menu Entrée à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- 2 Sélectionnez Entrée 3 à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur le bouton de SELECTION ou sur la touche de POINTAGE (DROITE). Le menu Sélection de source apparaît alors.
- **3** Placez le pointeur sur la source que vous voulez sélectionner, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

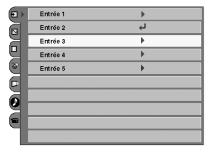
REMARQUE:

 Sélectionnez RGB lorsque la source d'entrée est une source analogique parvenant d'un ordinateur par les connecteurs R, G, B, H/V, V.

Menu Entrée







Menu sélectionner la source



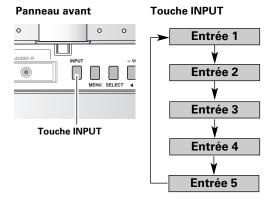
Sélection de la source d'entrée (Entrée 4 / Video (Video conference), S-video, Component)

Opération directe

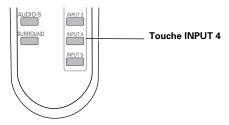
Sélectionnez Entrée 4 en appuyant sur la touche INPUT 4 de la télécommande, ou en appuyant sur la touche INPUT du moniteur un nombre quelconque de fois.

Avant d'utiliser ces touches, vous devez sélectionner la source d'entrée correcte en utilisant l'opération par menu, comme décrit cidessous.

Pour les schémas de branchement, reportez-vous aux pages 16 - 17.



Télécommande



Opération par Menu

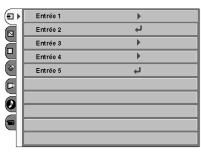
- Sélectionnez le menu Entrée à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- Sélectionnez Entrée 4 à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur le bouton de SELECTION ou sur la touche de POINTAGE (DROITE). Le menu Sélection de source apparaît alors.
- Placez le pointeur sur la source que vous voulez sélectionner, 3 puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

Lorsque vous sélectionnez Auto, le moniteur de projection LCD sélectionne automatiquement la source d'entrée connectée.

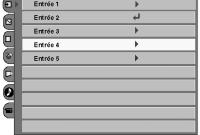
REMARQUE:

- Le moniteur de projection LCD sélectionne la source d'entrée selon la priorité suivante.
 - I. Y, Pb/Cb, Pr/Cr
 - 2. S-video
 - 3. Video (Video conference)

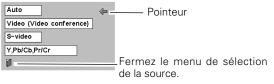
Menu Entrée







Menu sélectionner la source

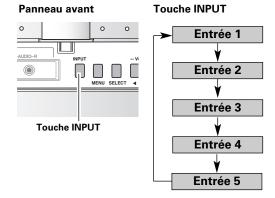


Sélection de la source d'entrée (Entrée 5 / Video (Video conference))

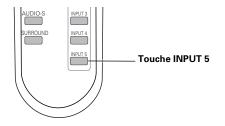
Opération directe

Sélectionnez Entrée 5 en appuyant sur la touche INPUT 5 de la télécommande, ou en appuyant sur la touche INPUT du moniteur un nombre quelconque de fois.

Pour les schémas de branchement, reportez-vous à la page 17.



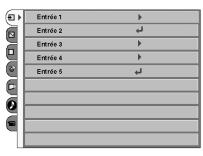
Télécommande



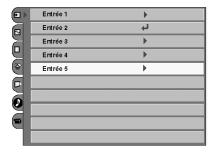
Opération par Menu

- Sélectionnez le menu Entrée à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- 2 Sélectionnez Entrée 5 à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

Menu Entrée





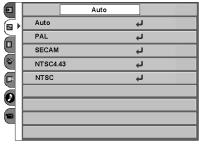


Sélection du système vidéo

Opération par Menu

- Sélectionnez le menu Système audio/vidéo à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- Choisissez le système que vous voulez sélectionner à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

Menu Système audio/vidéo (Vidéo ou S-Vidéo)





Auto Auto PAL SECAM NTSC4.43 NTSC NTSC

Entrée Vidéo ou S-Vidéo

Auto

Le moniteur de projection LCD détecte automatiquement le système vidéo entré, puis se règle automatiquement pour offrir un fonctionnement optimal.

PAL / SECAM / NTSC4.43 / NTSC

Si le moniteur de projection LCD ne peut pas reproduire des images vidéo correctes, il faut sélectionner un format de signal vidéo spécifique parmi les formats PAL, SECAM, NTSC4.43 et NTSC.

Entrée Component

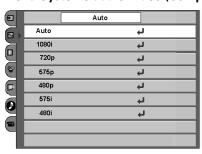
Auto

Le moniteur de projection LCD détecte automatiquement le signal vidéo component entré, puis se règle automatiquement pour offrir un fonctionnement optimal.

Format de signal Vidéo component

Si le moniteur de projection LCD ne peut pas reproduire l'image vidéo correcte, il faut sélectionner un format de signal vidéo component spécifique parmi 480i, 575i, 480p, 575p, 720p et 1080i.

Menu Système audio/vidéo (Component)



Sélection du niveau d'image

Opération directe

Sélectionnez un niveau d'image parmi Standard, Cinéma 1, Cinéma 2, Jeu vidéo, Dynamique et Image en appuyant sur la touche IMAGE de la télécommande.

Standard

Niveau d'image normal préréglé sur ce moniteur de projection LCD.

Cinéma 1

Niveau d'image ajusté pour l'image lumineuse avec demi-teintes fines.

Cinéma 2

Niveau d'image ajusté pour l'image sombre avec demi-teintes fines.

Jeu vidéo

Niveau d'image convenant pour les jeux.

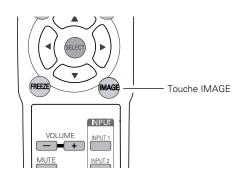
Dynamique

Niveau d'image convenant à la projection des images dans une salle lumineuse.

Image

Image préréglée d'utilisateur dans le menu Réglage d'image. (p.30, 31)

Télécommande



Opération par Menu

- Sélectionnez le menu Sélection d'image à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- Choisissez le niveau que vous voulez sélectionner à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

→ • Standard

Niveau d'image normal préréglé sur ce moniteur de projection LCD.

Cinéma 1

Niveau d'image ajusté pour l'image lumineuse avec demi-teintes fines.

🖺 Cinéma 2

Niveau d'image ajusté pour l'image sombre avec demi-teintes fines.

G Jeu vidéo

Niveau d'image convenant pour les jeux.

Dynamique

Niveau d'image convenant à la projection des images dans une salle lumineuse.

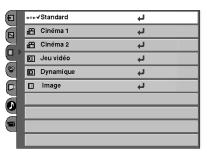
■ Image

Image préréglée d'utilisateur dans le menu Réglage d'image. (p.30, 31)

Menu Sélection d'image







Réglage du niveau d'image

- Sélectionnez le menu Réglage d'image à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- Sélectionnez un élément à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour régler l'élément.

Contraste

Appuvez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE) pour diminuer le contraste et sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour augmenter le contraste. (De -31 à +31.)



-O-Luminosité

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE) pour obtenir une image plus foncée et sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour obtenir une image plus claire. (De -31 à +31.)



(L) Couleur

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE) pour éclaircir la couleur et sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour approfondir la couleur. (De -31 à +31.)



Teinte

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour obtenir la couleur correcte. (De -31 à +31.)



Température de couleur

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE) ou sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour le niveau de Température de couleur que vous voulez sélectionner. (Bas3, Bas2, Bas1, Médium, Haut)



Balance des blancs (Rouge)

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE) pour éclaircir les tons rouges et sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour approfondir les tons. (De -31 à +31.)



Balance des blancs (Vert)

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE) pour éclaircir les tons verts et sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour approfondir les tons. (De -31 à +31.)

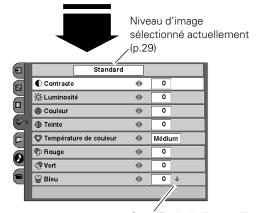


Balance des blancs (Bleu)

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE) pour éclaircir les tons bleus et sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour approfondir les tons. (De -31 à +31.)

Menu Réglage d'image





31



Cetté flèche indique qu'il y a d'autres éléments. Sélectionnez cet élément et appuyez sur la touche de POINTAGE (BAS) pour passer à l'élément suivant.



○ Contraste

Appuyez sur le bouton de SELECTION ou sur la touche de POINTAGE (HAUT/BAS) pour régler l'élément suivant. Appuyez sur la touche MENU pour revenir au menu à l'écran précédent et mémoriser la valeur réglée.

Passez à la page suivante...

REMARQUE:

 Il est impossible de sélectionner la teinte lorsque le système vidéo est PAL ou SECAM, sauf bour 575i.



(Netteté

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE) pour adoucir l'image et sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour rendre l'image plus nette. (De -7 à +7.)



Gamma

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour obtenir un meilleur équilibre du contraste. (De -7 à +7.)



Régl. auto d'echelle de gris

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour mettre en/hors circuit. Lorsque cette fonction est sur "On", elle accentue automatiquement le contraste des parties claires et sombres de l'image.



Reset

Pour réinitialiser les données réglées, sélectionnez Reset et appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE). Une boîte de confirmation apparaît alors; sélectionnez [Oui]. Tous les réglages seront remis à leur valeur précédente.



🏲 Mémoriser

Pour mémoriser les données de réglage, sélectionnez Mémoriser et appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE). Une boîte de confirmation apparaît alors; sélectionnez [Oui].

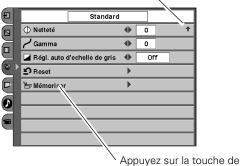
Vous pouvez rappeler les données mémorisées en sélectionnant "Image" dans la Sélection de niveau d'image à la page 29.

REMARQUE:

 Les paramètres réglés sont mémorisés dans "Image" sur la Sélection du niveau d'image. (p.29)



Cette flèche indique qu'il y a des éléments précédents. Sélectionnez cet élément et appuyez sur la touche de POINTAGE (HAUT) pour revenir à l'élément précédent.



POINTAGE (DROITE) sur cette icône pour mémoriser la valeur.



Une boîte de confirmation apparaît alors; sélectionnez [Oui].

Réglage de la taille de l'écran

Opération directe

Vous pouvez redimensionner une image projetée à l'aide de la touche SCREEN de la télécommande.

Opération par Menu

Ce moniteur de projection LCD possède une fonction utilise permettant de redimensionner l'écran projeté.

- Sélectionnez le menu Ecran à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- Sélectionnez un élément à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS) et appuyez sur le bouton de SELECTION pour régler la taille de l'écran.

Pleine largeur

Fournit une image remplissant la largeur de l'écran en agrandissant uniformément la largeur de l'image. Cette fonction peut être utilisée pour projeter un signal vidéo comprimé avec un taux d'aspect vidéo grand écran 16 : 9. Lorsque votre équipement vidéo (tel qu'un DVD) possède le mode de sortie 16 : 9, sélectionnez 16 : 9 et sélectionnez Pleine Largeur dans ce menu Ecran pour obtenir une meilleure qualité d'image.

Zoom

Fournit une image adaptée à la taille de l'écran (taux d'aspect 16 : 9) en agrandissant uniformément la largeur et la hauteur de l'image. Cette fonction peut être utilisée pour projeter une image en mode boîte à lettres (image d'aspect 4 : 3 avec barre noire sur les bords supérieur et inférieur) avec taux d'aspect vidéo grand écran 16 : 9.

Mode sous-titres

Fournit une image incluant un sous-titre adaptée à la taille de l'écran (taux d'aspect 16 : 9) en agrandissant uniformément la hauteur de l'image.

4:3 normal

Fournit une image avec un taux d'aspect normal 4 : 3.

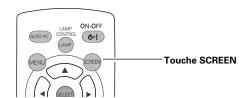
E Déformation Naturelle

Modifie une image de taux d'aspect 4 : 3 pour l'adapter à la taille de l'écran (taux d'aspect 16 : 9). Il agrandit la largeur et la hauteur de l'image et lui donne une apparence naturelle.

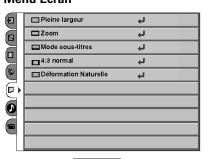
REMARQUE:

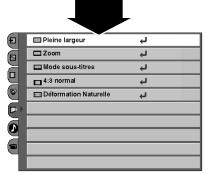
● Il est impossible de sélectionner le menu Ecran lorsque 720p ou 1080i est sélectionné dans la Sélection du système vidéo (p.28).

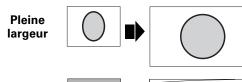
Télécommande



Menu Ecran



















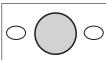




Déformation Naturelle







Entrée d'ordinateur

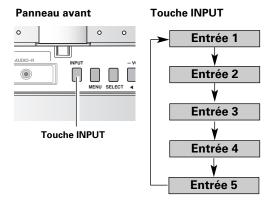
Sélection de la source d'entrée (Entrée 1 / PC digital, AV HDCP)

Opération directe

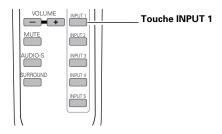
Sélectionnez Entrée 1 en appuyant sur la touche INPUT 1 de la télécommande, ou en appuyant sur la touche INPUT du moniteur un nombre quelconque de fois.

Avant d'utiliser ces touches, vous devez sélectionner la source d'entrée correcte en utilisant l'opération par menu, comme décrit cidessous.

Pour les schémas de branchement, reportez-vous aux pages 16 - 17.



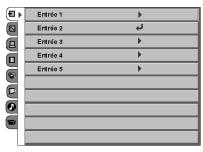
Télécommande



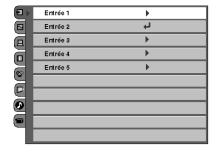
Opération par Menu

- Sélectionnez le menu Entrée à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- 2 Sélectionnez Entrée 1 à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur le bouton de SELECTION ou sur la touche de POINTAGE (DROITE). Le menu Sélection de source apparaît alors.
- **3** Placez le pointeur sur la source que vous voulez sélectionner, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

Menu Entrée





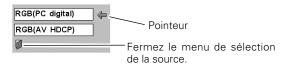


REMARQUE:

 Le HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) est un système permettant de protéger les données de divertissement numérique fournies par le DVI (interface visuelle numérique) en interdisant leur copie.

Les spécifications du HDCP sont établies et contrôlées par Digital Content Protection, LLC. Si les spécifications sont changées, il est possible que ce moniteur de projection LCD ne fasse pas apparaître les données numériques protégées par HDCP.

Menu sélectionner la source

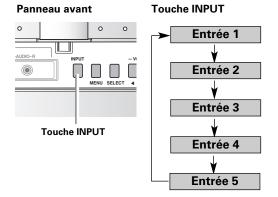


Sélection de la source d'entrée (Entrée 2 / PC analogique)

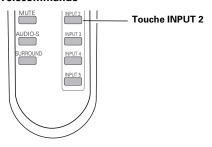
Opération directe

Sélectionnez Entrée 2 en appuyant sur la touche INPUT 2 de la télécommande, ou en appuyant sur la touche INPUT du moniteur un nombre quelconque de fois.

Pour les schémas de branchement, reportez-vous à la page 16.



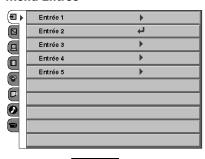
Télécommande

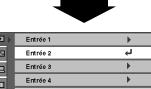


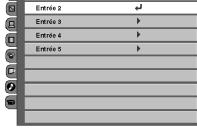
Opération par Menu

- Sélectionnez le menu Entrée à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- 2 Sélectionnez Entrée 2 à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

Menu Entrée







Entrée d'ordinateur

Sélection du système d'ordinateur

Ce moniteur de projection LCD peut détecter la plupart des systèmes d'ordinateur actuellement utilisés grâce au système de multibalayage et à la fonction de Réglage PC auto incorporés au moniteur de projection LCD. Lorsque vous sélectionnez l'entrée d'ordinateur, le moniteur de projection LCD fait apparaître automatiquement l'image la mieux adaptée au signal d'entrée. L'un des quatre affichages suivants apparaît sur l'icône du menu système. Si le moniteur de projection LCD ne s'accorde pas sur le signal d'entrée et que l'image projetée n'apparaît pas correctement, ou si vous voulez effectuer le réglage manuellement, procédez comme indiqué aux pages 37 - 38.

Auto

Lorsque le moniteur de projection LCD ne peut pas reconnaître le signal connecté comme système d'ordinateur fourni par ce moniteur de projection LCD, la fonction de Réglage PC auto s'enclenche pour régler le moniteur de projection LCD et le message "Auto" apparaît dans l'icône du menu Système d'ordinateur. Lorsque l'image n'est pas produite correctement, il faut effectuer le réglage manuellement. (p.37 - 38)



Aucun signal ne parvient de l'ordinateur connecté. Vérifiez le branchement de l'ordinateur et vérifiez si l'ordinateur est configuré correctement. (Reportez-vous à la section "Guide de dépannage" à la



Réglage préréglé d'utilisateur dans Réglage d'ordinateur. Les données de réglage peuvent être mémorisées en Mode 1 - 5. (p.37 - 38)

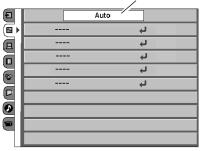


Des systèmes d'ordinateur sont fournis dans le moniteur de projection LCD. Le moniteur de projection LCD choisit le système approprié et l'affiche.

page 50.)

Menu Système d'ordinateur

L'icône du menu Système d'ordinateur



Opération par Menu

Vous pouvez aussi sélectionner le système d'ordinateur manuellement si des systèmes d'ordinateur apparaissent sur le menu à l'écran.

- Sélectionnez le menu Système d'ordinateur à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- Choisissez le système que vous voulez sélectionner à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

Menu Système d'ordinateur

Ð	Auto	0
	Mode 1	L)
	Mode 2	L)
	XGA 1	t)
		L)
		t)
0		

^{*}Les modes Mode 1 et SVGA 1 sont donnés à titre d'exemples.

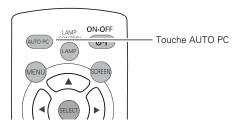
Réglage de l'ordinateur (Auto)

La fonction Réglage PC auto. permet de régler automatiquement les éléments Synchro fine, Total de points, Horizontal et Vertical pour s'adapter à votre ordinateur. Cette fonction peut être utilisée comme suit.

Opération directe

Vous pouvez actionner directement la fonction Réglage PC auto. en appuyant sur la touche AUTO PC de la télécommande.

Télécommande



Opération par Menu

- Sélectionnez le menu réglage d'ordinateur à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- Choisissez l'élément Réglage PC auto., puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

Réglage PC auto.

Règle automatiquement Synchro fine, Total de points, Horizontal et Vertical pour le signal d'entrée parvenant de votre ordinateur.

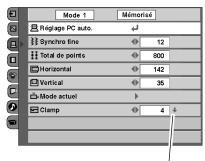
Mémorisation des données de réglage

Les paramètres de réglage de fonction de réglage automatique de l'ordinateur peuvent être mémorisés dans le moniteur de projection LCD. Lorsque les paramètres ont été mémorisés, le réglage peut être effectué simplement en sélectionnant Mode dans le menu système d'ordinateur (p.35). Reportez-vous à la section "Mémoriser" à la page 38.

Menu Réglage d'ordinateur







Cette flèche indique qu'il y a d'autres éléments. Sélectionnez cet élément et appuyez sur la touche de POINTAGE (BAS) pour passer à l'élément suivant.

REMARQUE:

- Le menu Réglage d'ordinateur ne peut pas être utilisé lorsque le signal d'entrée est digital ou est un signal compatible avec HDCP.
- Il est impossible d'utiliser le Réglage PC auto lorsque 480i, 575i, 480p, 575p, 720p ou 1080i sont sélectionnés dans le menu Système d'ordinateur. (p.35)

Entrée d'ordinateur

Réglage de l'ordinateur (manuel)

Certains ordinateurs utilisent des formats de signaux spéciaux sur lesquels le système de multibalayage de ce moniteur de projection LCD peut ne pas s'accorder. Ce moniteur de projection LCD possède une fonction de Réglage manuel d'ordinateur vous permettant de régler précisément plusieurs paramètres pour s'adapter à ces formats de signaux. Ce moniteur de projection LCD possède 5 zones de mémoire indépendantes permettant de mémoriser ces paramètres réglés manuellement. Vous pouvez ainsi rappeler le réglage pour un ordinateur particulier lorsque vous l'utilisez.

- Sélectionnez le menu Réglage d'ordinateur à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- 2 Sélectionnez un élément à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour régler l'élément.

Synchro fine

Réglez l'image comme voulu pour éliminer le tremblement de l'affichage. Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour régler la valeur. (De 0 à 31.)

Total de points

Règle le nombre total de points dans une période horizontale. Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) et réglez le nombre correspondant à l'image de votre ordinateur.

Horizontal

Réglez la position horizontale de l'image. Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour régler la position.

□ Vertical

Réglez la position verticale de l'image. Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour régler la position.

∐□ Mode actuel

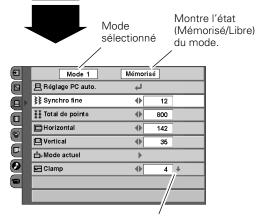
Appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour faire apparaître les informations de l'ordinateur connecté.

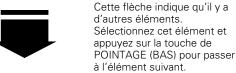
Clamp

Réglage du niveau de serrage. Lorsque l'image contient des barres foncées, essayez d'effectuer ce réglage. Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour régler le niveau de clamp.

Menu Réglage d'ordinateur









SELECTION ou sur la touche de POINTAGE (HAUT/BAS) pour régler l'élément suivant. Appuyez sur la touche MENU pour revenir au menu à l'écran précédent et mémoriser la valeur réglée.

Passez à la page suivante...

Surface affichée

Appuyez sur le bouton de SELECTION pour faire apparaître la boîte de dialogue de Surface affichée. Sélectionnez la résolution dans la boîte de dialogue de la Surface affichée.

Surface affich. Horiz.

Règle la surface horizontale affichée par ce moniteur de projection LCD. Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour augmenter/diminuer la valeur, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

Surface affich. Vert.

Règle la surface verticale affichée par ce moniteur de projection LCD. Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour augmenter/diminuer la valeur, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

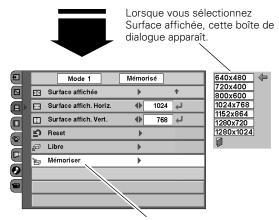
Reset

Pour réinitialiser les données réglées, sélectionnez Reset et appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE). Une boîte de confirmation apparaît alors; sélectionnez [Oui]. Tous les réglages seront remis à leur valeur précédente.

Pour effacer les données réglées auparavant, sélectionnez Libre puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE). Une boîte de dialogue apparaît alors; choisissez un des 5 modes puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

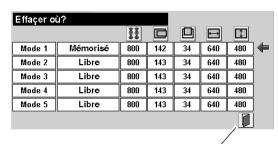
Hémoriser Mémoriser

Pour mémoriser les données de réglage, sélectionnez Mémoriser puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE). Une boîte de dialogue apparaît alors; choisissez un des 5 modes puis appuyez sur le bouton de SELECTION.



Sélectionnez Mémoriser pour mémoriser les données de réglage.

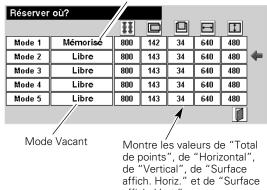
Pour libérer les données de réglage.



Fermez la boîte de dialogue.

Pour stocker les données de réglage.

Les paramètres de ce mode sont stockés.



affich. Vert."

REMARQUE:

 Il est impossible de sélectionner Surface affichée et Surface affich. (Horiz./Vert.) lorsque 480i, 575i, 480p, 575p, 720p ou 1080i est sélectionné dans le menu Système d'ordinateur. (p.35)

Entrée d'ordinateur

Réglage du niveau d'image

Opération directe

Sélectionnez le niveau des images entre Standard, Naturel, Dynamique et Image en appuyant sur la touche IMAGE de la télécommande.

Standard

Niveau d'image normal préréglé sur ce moniteur de projection LCD.

Naturel

Niveau d'image avec demi-teintes améliorées pour les graphiques.

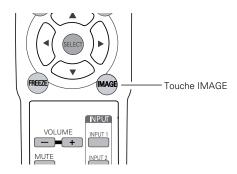
Dynamique

Niveau d'image convenant à la projection des images dans une salle lumineuse.

Image

Image préréglée d'utilisateur dans le menu Réglage d'image. (p.40)

Télécommande



Opération par Menu

- Sélectionnez le menu Sélection d'image à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- Choisissez le niveau que vous voulez sélectionner à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

→ Standard

Niveau d'image normal préréglé sur ce moniteur de projection LCD.

Naturel

Niveau d'image avec demi-teintes améliorées pour les graphiques.

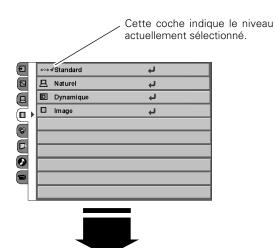
Dynamique

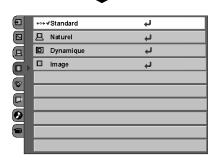
Niveau d'image convenant à la projection des images dans une salle lumineuse.

Image

Image préréglée d'utilisateur dans le menu Réglage d'image. (p.40)

Menu Sélection d'image





Réglage du niveau d'image

- Sélectionnez le menu Réglage d'image à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- 2 Sélectionnez un élément à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour régler l'élément.

Contraste

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE) pour diminuer le contraste et sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour augmenter le contraste. (De –31 à +31.)

-O- Luminosité

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE) pour obtenir une image plus foncée et sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour obtenir une image plus claire. (De –31 à +31.)

Température de couleur

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE) ou sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour le niveau de Température de couleur que vous voulez sélectionner. (Bas3, Bas2, Bas1, Médium, Haut)

Balance des blancs (Rouge)

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE) pour éclaircir les tons rouges et sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour approfondir les tons. (De –31 à +31.)

Balance des blancs (Vert)

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE) pour éclaircir les tons verts et sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour approfondir les tons. (De –31 à +31.)

Balance des blancs (Bleu)

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE) pour éclaircir les tons bleus et sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour approfondir les tons. (De –31 à +31.)

(Netteté

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE) pour adoucir l'image et sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour rendre l'image plus nette. (De -7 à +7.)

Gamma

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour obtenir un meilleur équilibre du contraste. (De -7 à +7.)

Reset

Pour réinitialiser les données réglées, sélectionnez Reset et appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE). Une boîte de confirmation apparaît alors; sélectionnez [Oui]. Tous les réglages seront remis à leur valeur précédente.

Mémoriser 🖰

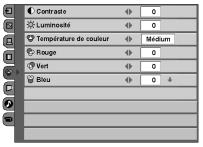
Pour mémoriser les données de réglage, sélectionnez Mémoriser et appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE). Une boîte de confirmation apparaît alors; sélectionnez [Oui].

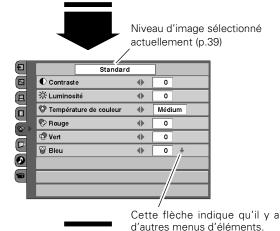
Vous pouvez rappeler les données mémorisées en sélectionnant "Image" dans la Sélection de niveau d'image à la page 39.

REMARQUE:

 Les paramètres réglés sont mémorisés dans "Image" sur la Sélection du niveau d'image. (p.39)

Menu Réglage d'image



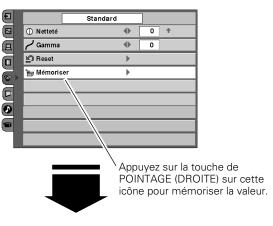


♠ Contraste



Appuyez sur le bouton de SELECTION ou sur la touche de POINTAGE (HAUT/BAS) pour régler l'élément suivant.

Appuyez sur la touche MENU pour revenir au menu à l'écran précédent et mémoriser la valeur réglée.



OK ?
Oui
Non

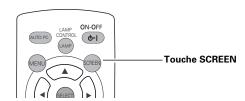
Une boîte de confirmation apparaît alors; sélectionnez [Oui].

Réglage de la taille de l'écran

Opération directe

Vous pouvez redimensionner une image projetée à l'aide de la touche SCREEN de la télécommande.

Télécommande



Ce moniteur de projection LCD possède une fonction utilise permettant de redimensionner l'écran projeté.

- Sélectionnez le menu Ecran à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- 2 Sélectionnez un élément à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS) et appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour régler la taille de l'écran.

4:3 normal

Fournit une image adaptée à la taille de l'écran.

Pleine largeur

Fournit une image correspondant à la taille horizontale de l'écran.

□ Vrai

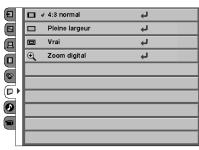
Fournit des images qui s'adaptent à la taille originale de l'écran. Lorsque la taille originale de l'image est plus grande que la taille de l'écran (1280 x 720), ce moniteur de projection LCD passe automatiquement au mode "Zoom digital".

€ Zoom digital

Lorsque le Zoom digital est sélectionné, le menu à l'écran disparaît et le message "D. Zoom" apparaît. Appuyez sur le bouton de SELECTION pour agrandir l'image. Appuyez ensuite sur la (les) touches de POINTAGE ▲▼◀▶ pour effectuer un panning de l'image. La fonction Panning n'est utilisable que quand la taille de l'image d'origine est plus grande que la taille de l'écran (1280 x 720).

Pour quitter le mode de zoom digital, appuyez sur la touche SCREEN.

Menu Ecran







REMARQUE:

- Vous ne pouvez pas utiliser ce menu Ecran lorsque 720p(HDCP) est sélectionné dans la Sélection du système d'ordinateur. (p.35)
- Normal et Zoom digital ne peuvent pas être sélectionnés lorsque 720p(HDTV) est sélectionné dans la Sélection du système d'ordinateur. (p.35)
- Vrai et Zoom digital ne peuvent pas être sélectionnés lorsque 480i, 575i, 480p, ou 575p est sélectionné dans la Sélection du système d'ordinateur. (p.35)
- Ce moniteur de projection LCD ne permet pas d'obtenir un affichage de résolution supérieure à 1280 x 720. Si la résolution de l'écran de votre ordinateur est supérieure à 1280 x 720, réglez la résolution à une valeur inférieure avant de brancher le moniteur de projection LCD.
- Les données d'image d'une résolution autre que 1280 x 720 sont modifiées pour s'adapter à la taille de l'écran en mode initial.

Réglage

- Sélectionnez le menu Réglage à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- Sélectionnez un élément à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS) pour effectuer différents réglages.

C Langue

La langue utilisée dans le MENU A L'ECRAN peut être sélectionnée entre l'anglais, l'allemand, le français, l'italien, l'espagnol, le portugais, le néerlandais ou le suédois.

Fond bleu

Lorsque cette fonction est activée, le moniteur de projection LCD produit une image bleue alors que le signal d'entrée n'est pas détecté. Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour mettre en/hors circuit.

Affichage

Cette fonction permet d'établir si oui ou non les affichages à l'écran apparaissent.

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour mettre en/hors circuit.

On fait apparaître tous les affichages à l'écran

Off Ne fait apparaître aucun affichage à l'écran, sauf:

- Menu à l'écran
 - Message "Pas de signal"Message "Patientez"

Couleur de fond

Cette fonction permet de changer la couleur de l'arrière-plan du menu à l'écran.

Position du menu

Cette fonction permet de changer la position du menu à l'écran. Effectuez le déplacement à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS/GAUCHE/DROITE) puis appuyez sur le bouton de SELECTION pour l'établir.



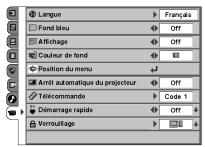
Arrêt automatique du projecteur

Cette fonction éteint automatiquement le moniteur de projection LCD lorsqu'aucune opération n'est effectuée sur la télécommande ou sur le moniteur pendant 3 heures.

Pendant que cette fonction est sur "On" et qu'aucune opération n'est effectuée pendant 3 heures, le message "Arrêt du projecteur" s'affiche pendant environ 1 minute, puis le moniteur de projection LCD s'éteint automatiquement. (en mode de veille)

Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour mettre en/hors circuit.

Menu Réglage (Langue)







English Deutsch Français Italiano Español Português Nederlands Svenska

Cette flèche indique qu'il y a d'autres éléments. Sélectionnez cet élément et appuyez sur la touche de POINTAGE (BAS) pour passer à l'élément suivant.

Après avoir sélectionné une langue, placez le pointeur sur cette icône, puis appuyez sur le bouton de SELECTION pour l'activer.

Position du menu





Télécommande

Ce moniteur de projection LCD possède huit codes de télécommande différents (Code 1 - Code 8): le code par défaut réglé en usine (Code 1) et les sept autres codes (Code 2 à Code 8). Cette fonction de commutation permet d'éviter la production d'interférences de télécommande lorsque vous utilisez plusieurs moniteur de projection LCDs ou plusieurs appareils vidéo simultanément.

Il faut régler le même code sur le moniteur de projection LCD et sur la télécommande. Par exemple, si vous utilisez le moniteur de projection LCD sous le "Code 7", vous devez aussi mettre la télécommande sous le "Code 7".

Pour changer le code du moniteur de projection LCD:

Sélectionnez un code de télécommande dans ce menu Réglage.

Pour changer le code de la télécommande:

Tout en maintenant la touche MENU enfoncée, appuyez sur la touche IMAGE le nombre de fois correspondant au code de télécommande pour le moniteur de projection LCD. (Pour plus de détails, reportez-vous à la page 14.)



Démarrage rapide

Lorsque cette fonction est sur "On", le moniteur de projection LCD est allumé automatiquement en connectant simplement le cordon d'alimentation secteur à une prise murale. Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour mettre en/hors circuit.

REMARQUE:

• Si vous débranchez le cordon d'alimentation secteur sans éteindre le moniteur de projection LCD et avec la fonction Démarrage rapide réglée sur "On", le moniteur de projection LCD s'allumera la fois suivante une fois que le refroidissement sera terminé.



□ ? □ ?

Verrouillage

Cette fonction verrouille le fonctionnement des commandes du moniteur et de la télécommande. Elle est utile pour interdire l'utilisation par une tierce personne.

...Déverrouillé.

....Verrouillez le fonctionnement des commandes du **口** ?

Pour déverrouiller, utilisez la télécommande.

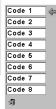
PVerrouillez le fonctionnement de la télécommande. Pour déverrouiller, utilisez les commandes du moniteur.

....Verrouillez le fonctionnement des commandes du

moniteur et de la télécommande. Pour déverrouiller, appuyez sur le bouton de SELECTION du moniteur pendant plus de 20 secondes. Le témoin ECO clignote pendant 5 secondes et le verrouillage est libéré.

Télécommande





Verrouillage





Sélectionnez Verrouillage pour faire apparaître cette boîte. Choisissez l'un de ces éléments à l'aide des touches de POINTAGE **▲▼** puis sélectionnez [Oui] pour l'activer.



Extinction automatique

Pour diminuer la consommation de courant et conserver la durée de vie de la lampe, la fonction d'extinction automatique éteint la lampe de projection lorsque le signal d'entrée est interrompu et qu'aucune touche n'est enfoncée pendant un certain temps.

Lorsque le signal d'entrée est interrompu et qu'aucune touche n'est enfoncée pendant 30 secondes ou plus, l'affichage de la minuterie avec le message "Pas de signal" apparaît sur l'écran pour commencer le compte à rebours.

L'opération suivante diffère selon le mode sélectionné.

Prêt	.Une fois que le compte à rebours est terminé, la lampe s'éteint et le témoin POWER clignote lentement en vert. Lorsqu'un signal quelconque est connecté ou que vous appuyez sur une touche quelconque de la télécommande ou du moniteur, la lampe de projection se rallume.
Extinction	.Une fois que le compte à rebours est terminé, la lampe s'éteint et le témoin POWER s'allume en orange. Une fois que la lampe s'est complètement refroidie, le moniteur s'éteint.
Off	.La fonction d'extinction automatique est hors circuit.

Lampe contrôle

Cette fonction permet de changer la luminosité de l'écran.

Auto	 .Lun	ninos	ité	contro	ôlée	en	fonc	tion	du	sig	nal	d'en	trée
_				_									

Eco1 Luminosité contrôlée en fonction de la lumière ambiante

Eco2 Luminosité réduite à 80% de la luminosité normale, diminuant la consommation de courant de la lampe.

Normal . . Luminosité normale

REMARQUE:

● Vous pouvez aussi sélectionner un mode de lampe à l'aide de la touche LAMP CONTROL de la télécommande. (p.20)



Remise à zéro lampe

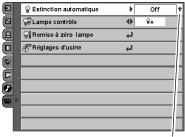
Cette fonction permet de remettre le compteur de remplacement de la lampe à zéro. Lorsque vous remplacez la lampe de projection, remettez le compteur de remplacement de la lampe à zéro en utilisant cette fonction. Pour plus de détails concernant cette opération, reportez-vous à la page 48.



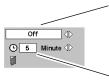
Réglages d'usine

Cette fonction remet toutes les valeurs des réglages aux valeurs par défaut, sauf celle du compteur de lampe.

Extinction automatique



Cette flèche indique qu'il y a des éléments précédents. Sélectionnez cet élément et appuyez sur la touche de POINTAGE (HAUT) pour revenir à l'élément précédent.



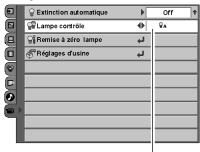
Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour faire passer la boîte de dialogue à Prêt - Extinction - Off.

Vous pouvez régler la minuterie à l'aide de la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) entre 1 et 30 minutes.



Temps restant avant l'extinction de la lampe

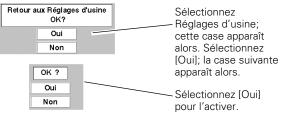
Lampe contrôle



Appuyez sur la touche de POINTAGE (GAUCHE/DROITE) pour faire passer la boîte de dialogue à 🖳 - 🖫 - 🗣 .

Réglages d'usine





Entretien et nettoyage

Témoin WARNING

Le témoin WARNING indique l'état de la fonction qui protège le moniteur de projection LCD. Vérifiez l'état du témoin WARNING et le témoin POWER pour effectuer un entretien correct.

Le moniteur de projection LCD est éteint et le témoin WARNING clignote en rouge

Lorsque la température interne du moniteur de projection LCD est supérieure à la température normale, le moniteur de projection LCD est éteint automatiquement pour protéger l'intérieur du moniteur de projection LCD. Le témoin POWER clignote et le moniteur de projection LCD se refroidit alors. Une fois que la température interne du moniteur de projection LCD est redevenue normale, le témoin POWER s'allume en rouge et il est alors à nouveau possible d'allumer le moniteur de projection LCD.

REMARQUE:

 Après que la température interne du moniteur de projection LCD est redevenue normale, le témoin WARNING continue toujours à clignoter. Lorsque le moniteur de projection LCD est rallumé, le témoin WARNING cesse de clignoter.

Vérifiez ensuite les éléments suivants.

- ✓ Avez-vous laissé un espace suffisant pour assurer la bonne ventilation du moniteur de projection LCD? Vérifiez l'état de l'installation pour voir si les fentes de ventilation ne sont pas obstruées.
- ✓ Le moniteur de projection LCD n'est-il pas installé à proximité du conduit de ventilation d'un climatiseur qui peut être chaud? Eloignez le moniteur de projection LCD du conduit de ventilation du climatiseur.
- ✓ Le filtre à air est-il propre? Nettoyez le filtre à air ou remplacez-le.

Le moniteur de projection LCD s'éteint et le témoin WARNING s'allume en rouge.

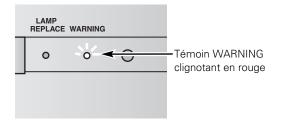
Lorsque le moniteur de projection LCD détecte une anomalie, il s'éteint automatiquement pour protéger les composants internes, et le témoin WARNING s'allume en rouge. Dans ce cas, débranchez le cordon d'alimentation secteur et rebranchez-le, puis rallumez le moniteur de projection LCD pour vérifier. Si vous éteignez à nouveau le moniteur de projection LCD et que le témoin WARNING s'allume en rouge, débranchez le cordon d'alimentation secteur et confiez les travaux de vérification et de réparation à un centre de service.

<u>^</u>

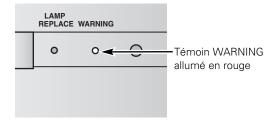
ATTENTION

SI UNE ANOMALIE SE PRODUIT, NE LAISSEZ PAS LE CORDON D'ALIMENTATION SECTEUR DU MONITEUR DE PROJECTION LCD BRANCHE. UN INCENDIE OU UNE ELECTROCUTION RISQUERAIENT DE S'ENSUIVRE.

Panneau avant



Panneau avant



Nettoyage du filtre à air

Le filtre à air empêche la poussière de s'accumuler sur les éléments optiques à l'intérieur du moniteur de projection LCD. Si le filtre à air est bouché par des particules de poussière, l'efficacité des ventilateurs de refroidissement diminuera, ce qui peut produire un échauffement à l'intérieur de l'appareil et affecter négativement la durée de vie du moniteur de projection LCD. Pour nettoyer le filtre à air, procédez comme suit:

- Eteignez le moniteur de projection LCD et débranchez le cordon d'alimentation secteur de la prise secteur.
- 2 Retirez le couvercle avant droit du moniteur de projection LCD.
 - Saisissez le côté supérieur droit du couvercle et tirez-le progressivement vers l'avant.
 - b. Saisissez les deux côtés du couvercle et retirez-le.
- **3** Poussez le support de filtre à air vers le bas avec l'index et retirez le support de filtre à air du moniteur de projection LCD.
- 4 Retirez le filtre à air du support de filtre à air, et nettoyez le filtre à air avec une brosse ou un aspirateur.
 Si le filtre à air est très encrassé ou s'il est rompu, remplacez-le.
- Remettez le filtre à air dans le support de filtre à air puis remettez-le en place dans le moniteur de projection LCD. Veillez à ce que le filtre à air soit bien à sa place.
- Remettez le couvercle avant droit en place sur le moniteur de projection LCD.

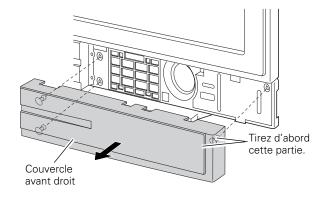


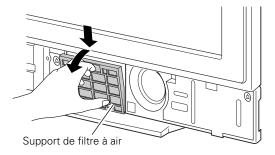
ATTENTION

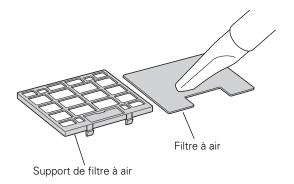
N'utilisez pas le moniteur de projection LCD avec le filtre à air retiré. De la poussière pénètrerait dans le moniteur de projection LCD et les images pourraient ne plus être projetées clairement.



Evitez d'utiliser le moniteur de projection LCD dans des endroits poussiéreux ou enfumés. Si vous l'utilisez dans des endroits poussièreux ou enfumés, de la poussière risquerait de s'accumuler sur les éléments optiques à l'intérieur du moniteur de projection LCD et sur la surface de l'écran. L'image projetée serait alors de moindre qualité. Si vous remarquez les symptômes ci-dessus, confiez les travaux de nettoyage à votre concessionnaire ou à un centre de service.







Nettoyage du moniteur de projection LCD

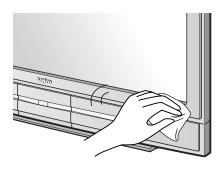
Veillez à débrancher le cordon d'alimentation secteur de la prise secteur avant d'entreprendre les travaux de nettoyage du moniteur de projection LCD.

- Essuyez délicatement l'écran et le coffret avec un chiffon doux et sec.
- S'il est très sale, essuyez l'écran et le coffret avec un chiffon doux humecté d'eau tiède, et terminez en essuyant avec un chiffon doux et sec.



ATTENTION

N'UTILISEZ PAS DE BENZINE, DE DILUANT OU DE PRODUITS VOLATILS POUR NETTOYER LE MONITEUR DE PROJECTION LCD. CES PRODUITS CHIMIQUES RISQUERAIENT D'ENDOMMAGER LE PRODUIT.



Remplacement de la lampe

Lorsque la durée de vie de la lampe de projection de ce moniteur de projection LCD arrive à son terme, le témoin LAMP REPLACE s'allume en orange. Si ce témoin s'allume en orange, remplacez la lampe dans les plus brefs délais.

Ce témoin s'allume en orange lorsque la durée de vie de la lampe de projection arrive à son terme.

Panneau avant LAMP V-OFF REPLACE WARNING



ATTENTION

Avant d'ouvrir le couvercle de la lampe, laissez le moniteur de projection LCD refroidir pendant au moins 45 minutes avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. La température peut s'élever considérablement à l'intérieur du moniteur de projection LCD.

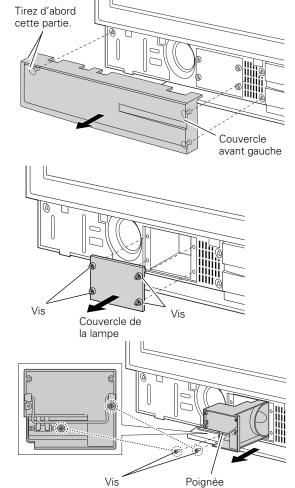


Pour assurer un fonctionnement sûr, remplacez la lampe par une lampe du même type.

Veillez à ne pas laisser tomber l'unité de lampe et à ne pas toucher l'ampoule en verre! Le verre risquerait de se briser et de causer des blessures.

Pour remplacer la lampe, procédez comme suit.

- Eteignez le moniteur de projection LCD et débranchez la fiche d'alimentation secteur. Laissez le moniteur de projection LCD refroidir pendant au moins 30 minutes.
- **7** Retirez le couvercle avant gauche du moniteur de projection LCD.
 - a. Saisissez le côté supérieur gauche du couvercle et tirez progressivement vers l'avant.
 - **b.** Saisissez les deux côtés du couvercle et retirez-le.
- 3 Desserrez 4 vis qui fixent le couvercle de la lampe à l'aide d'un tournevis, et retirez le couvercle de la lampe.
- 4 Desserrez les 2 vis qui fixent la lampe à l'aide d'un tournevis et retirez la lampe en saisissant la poignée.
- Remplacez la lampe et resserrez les 2 vis. Veillez à ce que la lampe soit bien en place dans le logement de la lampe. Pour commander une lampe de secours, reportez-vous à la page 49.
- Remettez le couvercle de la lampe en place et resserrez les 4 vis, puis remettez le couvercle avant gauche en place.
- 7 Branchez le cordon d'alimentation secteur au moniteur de projection LCD et allumez le moniteur de projection LCD.
- Remettez le compteur de remplacement de la lampe à zéro.
 Reportez-vous à la section "Compteur de remplacement de la lampe" à la page suivante.





ATTENTION

Lorsque vous installez la lampe neuve dans le logement de lampe, veillez à ce que la douille de la lampe soit bien branchée dans la prise du logement. Si la connexion de la douille est incorrecte ou desserrée, la décharge d'arc en résultant risquerait de causer un incendie.

Compteur de remplacement de la lampe

Après avoir remplacé la lampe, veillez à remettre le compteur de remplacement de la lampe à zéro. Lorsque le Compteur de remplacement de la lampe est remis à zéro, le témoin LAMP REPLACE s'éteint.

- Allumez le moniteur de projection LCD, appuyez sur la touche MENU; le menu à l'écran apparaît alors. Sélectionnez le menu Réglage à l'aide de la touche de POINTAGE (HAUT/BAS), puis appuyez sur la touche de POINTAGE (DROITE) pour entrer le sous-menu.
- 2 Sélectionnez l'élément Remise à zéro lampe puis appuyez sur le bouton de SELECTION. Le message "Compteur utilisation lampe remise à zéro?" s'affiche alors. Choisissez [Oui] puis appuyez sur le bouton de SELECTION.
- 3 Une autre boîte de dialogue de confirmation apparaît; choisissez [Oui] pour remettre le compteur de remplacement de la lampe à zéro.

REMARQUE:

 Ne remettez pas le compteur de remplacement de la lampe à zéro sans avoir remplacé la lampe. Ne le remettez à zéro qu'après avoir remplacé la lampe.

Remise à zéro lampe







PRECAUTIONS DE MANIPULATION DE LA LAMPE

Ce moniteur de projection LCD utilise une lampe à haute pression qui doit être manipulée soigneusement et correctement. Si la lampe est manipulée incorrectement, ceci risquera de causer un accident, des blessures ou un incendie.

- La durée de vie de la lampe peut être différente d'une lampe à l'autre, selon l'environnement d'utilisation. Une durée de vie identique ne peut être garantie pour toutes les lampes. Certaines lampes pourront tomber en panne ou arriver au terme de leur durée de vie plus rapidement que d'autres lampes similaires.
- Si le moniteur de projection LCD indique que la lampe doit être remplacée, autrement dit si le témoin LAMP REPLACE s'allume, remplacez IMMEDIATEMENT la lampe après que le moniteur de projection LCD se soit refroidi. (Suivez soigneusement les instructions de la section REMPLACEMENT DE LA LAMPE de ce manuel.) Si vous continuez d'utiliser la lampe alors que le témoin LAMP REPLACE est allumé, le risque d'explosion de la lampe augmentera.
- Une lampe risque exploser sous l'effet de vibrations, de chocs ou de la détérioration résultant de nombreuses heures d'utilisation lorsque sa durée de vie arrive à son terme. Les risques d'explosion peuvent être différents selon l'environnement ou les conditions dans lesquelles le moniteur de projection LCD et la lampe sont utilisés.

SI UNE LAMPE EXPLOSE, IL FAUT PRENDRE LES MESURES DE SECURITE SUIVANTES.

Si une lampe explose, débranchez immédiatement la fiche secteur du moniteur de projection LCD de la prise secteur. Faites vérifier le bloc de lampe et remplacer la lampe par un centre de service agréé. En outre, vérifiez bien qu'aucun éclat de verre ne se trouve à proximité du moniteur de projection LCD ou ne soit expulsé par les orifices de circulation d'air de refroidissement. Eliminez soigneusement tous les éclats de verre. Seuls des techniciens compétents agréés habitués à effectuer des opérations d'entretien sur les moniteurs de projection LCD peuvent vérifier l'intérieur du moniteur de projection LCD, à l'exclusion de toute autre personne.

Si une personne n'ayant pas reçu une formation appropriée tente d'effectuer des opérations d'entretien de façon inadéquate, un accident ou des blessures causées par des éclats de verre risqueront de se produire.

COMMANDE D'UNE LAMPE DE RECHANGE

Demandez à votre revendeur de commander une lampe de rechange. Pour commander la lampe, donnez les informations suivantes à votre revendeur.

N° de modèle de votre moniteur de projection LCD: PLV-55WM1

N° du type de lampe de rechange : POA-LMP76A

(Pièces de service n° 610 318 7266)

Guide de dépannage

Avant de faire appel à votre revendeur ou à un centre de service, veuillez vérifier les points suivants.

- Vérifiez que vous avez bien connecté le moniteur de projection LCD à l'équipement périphérique comme décrit dans les sections "Branchement à un ordinateur et à un équipement vidéo" et "Branchement à un équipement vidéo" aux pages 16 et 17.
- Assurez-vous que tous les équipements sont bien branchés à la prise secteur et que l'alimentation électrique est établie.
- Lorsque vous faites fonctionner le moniteur de projection LCD avec un ordinateur et que l'image n'est pas projetée, redémarrez l'ordinateur.

Problème: Solutions. Pas d'alimentation - Branchez

- Branchez le cordon d'alimentation du moniteur de projection LCD dans la prise secteur.
- Vérifiez le témoin WARNING. Si le témoin WARNING est allumé en rouge, il est impossible d'allumer le moniteur de projection LCD. (Reportez-vous à la section "Témoin WARNING" à la page 45.)
- Vérifiez si les commandes du moniteur de projection LCD et/ou de la télécommande sont verrouillées par la fonction de verrouillage des touches. (p.43)

Pas de son.

- Vérifiez les branchements des câbles audio de la source d'entrée audio.
- Réglez la source audio.
- Appuyez sur la touche VOLUME +.
- Appuyez sur la touche MUTE.

Pas d'image

- Vérifiez le branchement entre l'équipement vidéo ou votre ordinateur et le moniteur de projection LCD.
- Vérifiez si le signal d'entrée est correctement émis par votre ordinateur. Lorsque vous branchez un ordinateur portable, selon le type de celui-ci, il pourrait être nécessaire de changer le réglage pour la sortie de moniteur. Pour plus de détails concernant de réglage, reportez-vous au mode d'emploi de votre ordinateur.
- Il faut environ 30 secondes pour que l'image apparaisse après avoir allumé le moniteur de projection LCD.
- Vérifiez si le système sélectionné correspond bien à votre équipement vidéo ou à votre ordinateur.
- Sélectionnez à nouveau la source d'entrée correcte en utilisant l'opération par menu.
- Veillez à ce que la température ne soit pas hors des limites de la plage de température d'utilisation (5°C - 35°C).

Image médiocre ou sombre

- Réglez la luminosité dans le menu Réglage d'image.
- Vérifiez le mode des lampes. En mode Eco1 ou Eco2, l'image pourra être moins lumineuse qu'en mode Normal.

Certains affichages n'apparaissent pas lors des opérations.

Vérifiez l'élément Affichage. (Reportez-vous à la section "Réglage" à la page 42.)

Les télécommandes ne fonctionnent pas.

- Vérifiez les piles. (p.13)
- Assurez-vous qu'il n'y ait aucun obstacle entre le moniteur de projection LCD et la télécommande.
- Assurez-vous que vous n'êtes pas placé trop loin du moniteur de projection LCD lorsque vous utilisez les télécommandes. La plage d'utilisation maximale est de 5 m. (p.13)
- Vérifiez si le code de la télécommande est bien conforme au moniteur de projection LCD. (p.14, 43)
- Vérifiez si la télécommande est verrouillée par la fonction de verrouillage des touches. (p.43)

AVERTISSEMENT:

Ce moniteur de projection LCD contient des composants placés sous haute tension. Ne tentez pas d'ouvrir le coffret.

Si le problème persiste après avoir suivi toutes les instructions d'utilisation, adressez-vous à votre revendeur ou à un centre de service. Indiquez-lui le numéro de modèle et expliquez le problème de façon détaillée. Nous vous indiquerons comment obtenir le service nécessaire.

Témoins et état du moniteur de projection LCD

Vérifiez les témoins indiquant l'état du moniteur de projection LCD.

-	Témoins					
POWER Rouge/Vert/ Orange	WARNING Rouge	LAMP REPLACE Orange	Etat du moniteur de projection LCD			
•	•	•	Le moniteur de projection LCD est éteint. (Le cordon d'alimentation secteur est débranché.)			
		*	Le moniteur de projection LCD est prêt (READY) à être allumé en actionnant la touche ON-OFF. Les ventilateurs de refroidissement sont arrêtés.			
	•	*	Le moniteur de projection LCD peut être allumé à l'aide de la touche OFF. Les ventilateurs de refroidissement fonctionnent.			
	•	*	Le moniteur de projection LCD fonctionne normalement.			
Ö	•	*	Clignotement lent: Le moniteur de projection LCD est en mode d'extinction automatique. Clignotement rapide: Le moniteur de projection LCD est allumé à partir du mode de veille.			
		*	La température interne du moniteur de projection LCD est anormalement élevée. Il est impossible d'allumer le moniteur de projection LCD. Lorsque le moniteur de projection LCD s'est refroidi suffisamment et que la température est revenue à un niveau normal, le témoin POWER s'allume en rouge et il est alors possible d'allumer le moniteur de projection LCD. (Le témoin WARNING continue à clignoter.) Vérifiez et nettoyez le filtre à air.			
		*	Le moniteur de projection LCD s'est refroidi suffisamment et la température est revenue à un niveau normal. Lorsque vous allumez le moniteur de projection LCD, le témoin WARNING cesse de clignoter. Vérifiez et nettoyez le filtre à air.			
•		*	Le moniteur de projection LCD détecte un état anormal et ne peut pas être allumé. Débranchez le cordon d'alimentation secteur et rebranchez-le pour allumer le moniteur de projection LCD. Si le moniteur de projection LCD s'éteint à nouveau, débranchez le cordon d'alimentation secteur et confiez la vérification et les réparations du moniteur de projection LCD à votre revendeur ou au centre de service. Ne laissez pas le moniteur de projection LCD allumé. Une électrocution ou un incendie risqueraient de se produire.			



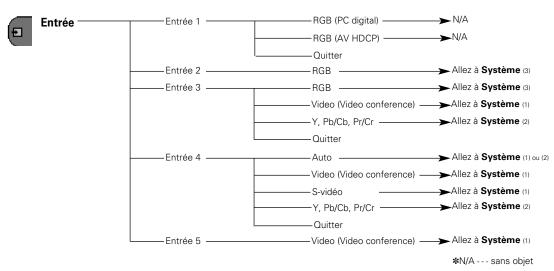
• • • s'allume en orange.

• • • clignote en vert.

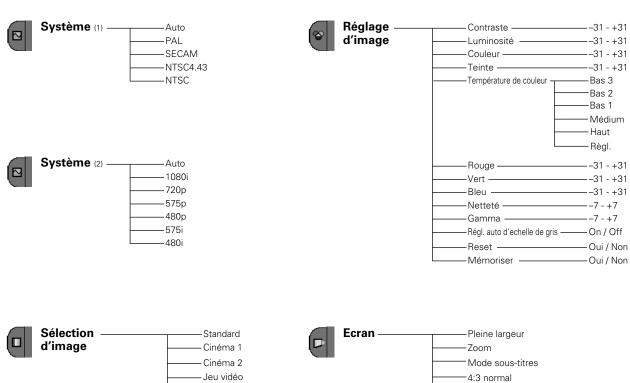
^{*}Lorsque la durée de vie de la lampe de projection arrive à son terme, le témoin LAMP REPLACE s'allume en orange. Lorsque ce témoin s'allume en orange, remplacez la lampe de projection dans les plus brefs délais. Remettez le compteur de remplacement de la lampe à zéro après avoir remplacé la lampe. Reportez-vous aux pages 47 - 48.

Arborescence des menus

Entrée vidéo/d'ordinateur



Entrée vidéo

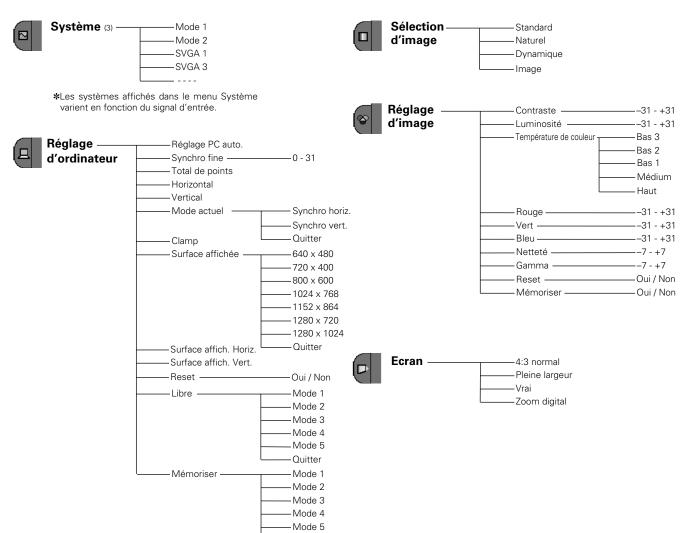


Déformation Naturelle

- Dynamique

- Image

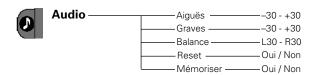
Entrée d'ordinateur



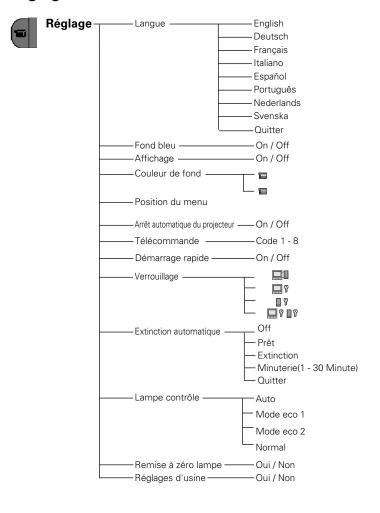
-Quitter

Entrée vidéo/d'ordinateur

Audio



Réglage



Spécifications des ordinateurs compatibles

Ce moniteur de projection LCD accepte les signaux de tous les ordinateurs de fréquences V et H mentionnés ci-dessous, et inférieures à 100 MHz d'horloge de points.

AFFICHAGE A L'ECRAN	RESOLUTION	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	AFFICHAGE A L'ECRAN	RESOLUTION	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
VGA 1	640 x 480	31,47	59,88	XGA 4	1024 x 768	56,476	70,07
VGA 2	720 × 400	31,47	70,09	XGA 5	1024 x 768	60,31	74,92
VGA 3	640 x 400	31,47	70,09	XGA 6	1024 x 768	48,50	60,02
VGA 4	640 x 480	37,86	74,38	XGA 7	1024 x 768	44,00	54,58
VGA 5	640 x 480	37,86	72,81	XGA 8	1024 x 768	63,48	79,35
VGA 6	640 x 480	37,50	75,00	XGA 9	1024 x 768	36,00	87,17 (Entrelacement)
VGA 7	640 x 480	43,269	85,00	XGA 10	1024 x 768	62,04	77,07
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60	XGA 11	1024 x 768	61,00	75,70
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67	XGA 12	1024 x 768	35,522	86,96 (Entrelacement)
575i		15,625	50,00 (Entrelacement)	XGA 13	1024 x 768	46,90	58,20
480i		15,734	60,00 (Entrelacement)	XGA 14	1024 x 768	47,00	58,30
SVGA 1	800 × 600	35,156	56,25	XGA 15	1024 x 768	58,03	72,00
SVGA 2	800 x 600	37,88	60,32	MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08
SVGA 3	800 x 600	46,875	75,00	MAC 21	1152 x 870	68,68	75,06
SVGA 4	800 x 600	53,674	85,06	SXGA 1	1152 x 864	64,20	70,40
SVGA 5	800 x 600	48,08	72,19	SXGA 11	1152 x 900	61,20	65,20
SVGA 6	800 × 600	37,90	61,03	SXGA 13	1280 x 1024	50,00	86,00 (Entrelacement)
SVGA 7	800 x 600	34,50	55,38	SXGA 14	1280 x 1024	50,00	94,00 (Entrelacement)
SVGA 8	800 x 600	38,00	60,51	SXGA 17	1152 x 900	61,85	66,00
SVGA 9	800 x 600	38,60	60,31	SXGA 18	1280 x 1024	46,43	86,70 (Entrelacement)
SVGA 10	800 x 600	32,70	51,09	480p		31,47	59,88
SVGA 11	800 × 600	38,00	60,51	575p		31,25	50,00
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55	720p		45,00	60,00
XGA 1	1024 x 768	48,36	60,00	1080i		33,75	60,00 (Entrelacement)
XGA 2	1024 x 768	68,677	84,997	1080i		28,125	50,00 (Entrelacement)
XGA 3	1024 x 768	60,023	75,03				

Lorsque le signal d'entrée provenant de la borne DVI est numérique, reportez-vous au tableau ci-dessous.

AFFICHAGE A L'ECRAN		Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	AFFICHAGE A L'ECRAN	RESOLUTION	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
D-VGA	640 x 480	31,47	59,94	D-SXGA 2	1280 x 1024	60,276	58,069
D-480p		31,47	59,88	D-SXGA 3	1280 x 1024	31,65	29,80
D-575p		31,25	50,00	D-720p		45,00	60,00
D-SVGA	800 x 600	37,879	60,32	D-1080i		33,75	60,00 (Entrelacement)
D-XGA	1024 x 768	43,363	60,00	D-1080i		28,125	50,00 (Entrelacement)

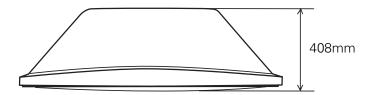
Spécifications techniques

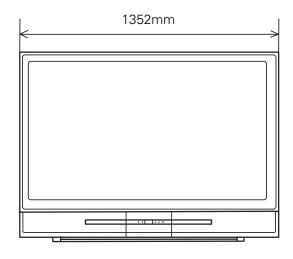
Type de projecteur		M : 1 : 1 OD					
	3 \	Moniteur de projection LCD					
Dimensions (L x H x F	-)	1.352mm (L) x 940mm (H) x 408mm (P)					
1 0100 1100		40,0 kg					
Système d'affichage à d	-	Type à matrice active TFT de 0,7 po., 3 panneaux					
Résolution d'affichag	e	1280 x 720 points					
Nombre de pixels		2.764.800 (1280 x 720 x 3 panneaux)					
Système de couleur		PAL, SECAM, NTSC, et NTSC4.43					
Signaux TV haute dé		480i, 480p, 575i, 575p, 720p et 1080i					
Fréquence de balaya		Sync. H 15 - 100 kHz, Sync. V 50 - 100 Hz					
Taille d'écran (diagor	=	55"					
Enceintes incorporées / Aj	ustement du son	ø 100 mm x 2 enceintes, 15W + 15W (RMS)					
Lampe de projection		150 W					
Entrée d'ordinateur	Entrée 1	Borne DVI-D (numerique) (compatible avec HDCP) Audio - type RCA x 2					
	Entrée 2	RGB analogique (Mini D-sub 15 broches) x 1 Audio - Mini prise (stéréo)					
Entrée vidéo	Entrée 3	Vidéo - type BNC x 5 (Video (Video conference) / Y, Pb/Cb, Pr/Cr / R, G, B, H/V, V)					
_		Audio - type RCA x 2					
	Entrée 4	Vidéo - type RCA x 3 (Video (Video conference) / Y, Pb/Cb, Pr/Cr)					
		Mini DIN 4 broches x 1 (S-vidéo) Audio - type RCA x 2					
-	Entrée 5	Vidéo - type RCA (Video (Video conference))					
		Audio - type RCA x 2					
Sortie		RGB analogique (Mini D-sub 15 broches) x 1 Audio - Mini prise (stéréo)					
Autre connecteur		Port série (Mini D-sub 9 broches) x 1,					
		Connecteur PJ-Net organizer (Mini D-sub 25 broches) x 1					
Tension et consomm	ation	AC 100 - 120 V, 3,0 A, 50/60 Hz AC 200 - 240 V, 1,5 A, 50/60 Hz					
Température de fonction	nnement	5 °C - 35 °C					
Température d'entre	posage	−10 °C - 60 °C					
Télécommande		Piles : AA, UM3 ou LR06 1.5 V type					
		ALKALINE x 2					
		Plage d'utilisation : 5m / ±30°					
		Dimensions : 50mm x 27mm x 168mm					
Accessoires		Mode d'emploi					
		Cordon d'alimentation secteur Télécommande et piles					
		relecommanue et piles					

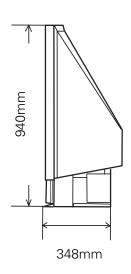
- Les spécifications sont sujettes à changements sans préavis.
- Les panneaux à cristaux liquides sont fabriqués en utilisant les normes les plus hautes. Au moins 99,99% des pixels sont efficaces; toutefois, une proportion infime (0,01% ou moins) des pixels pourront être inefficaces selon les caractéristiques des panneaux à cristaux liquides.
- Il est possible que le menu à l'écran et les illustrations contenues dans ce manuel soient légèrement différents du produit réel.

Dimensions

Mesures







Pièces en option

Les pièces mentionnées ci-dessous sont fournies en option. Si vous commandez ces pièces, indiquez le type et le numéro du type au revendeur.

● Câble VGA N° du type : POA-CA-VGA

Support de moniteur de projection LCD
 N° du type : POA-TD-55WM1

PJ Net Organizer
 N° du type : POA-PN30

● Support de caméra pour système de conférence vidéo N° du type : POA-TD-VCSTAND



Ce symbole marqué sur la plaque d'identification indique que le produit figure sur la liste des Underwriters Laboratories Inc. L'appareil a été conçu et fabriqué conformément aux normes de sécurité U.L. rigoureuses contre les risques d'incendie, les accidents et les électrocutions.



La marque CE est une marque de conformité aux directives de la Communauté Européenne (CE).



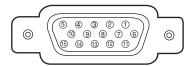
Circuits intégrés Pixelworks utilisés.

Configurations des bornes

BORNE D'ENTREE PC (D-SUB) / BORNE DE SORTIE

Borne: mini D-sub 15 broches

Configuration des broches

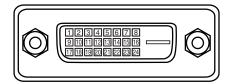


1	Rouge entrée/sortie	9	Non connecté
2	Vert entrée/sortie	10	Masse (Sync.vert.)
3	Bleu entrée/sortie	11	-
4	-	12	-
5	Masse (Sync.horiz.)	13	Sync. horiz.
6	Masse (rouge)	14	Sync. vert.
7	Masse (verte)	15	-
8	Masse (bleue)		

BORNE DVI-D (NUMERIQUE)

Borne: DVI-D

Configuration des broches

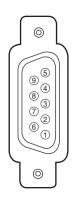


1	T.M.D.S. Données2-	9	T.M.D.S. Données1-	17	T.M.D.S. Données0-
2	T.M.D.S. Données2+	10	T.M.D.S. Données1+	18	T.M.D.S. Données0+
3	T.M.D.S. Données2 blindé	11	T.M.D.S. Données1 blindé	19	T.M.D.S. Données0 blindé
4	Non connecté	12	Non connecté	20	Non connecté
5	Non connecté	13	Non connecté	21	Non connecté
6	Horloge DDC	14	Alimentation +5V	22	T.M.D.S. Horloge blindé
7	Données DDC	15	Masse (pour +5V)	23	T.M.D.S. Horloge+
8	Synchro vert. analogique	16	Détection de fiche chaude	24	T.M.D.S. Horloge-

CONNECTEUR DE PORT SERIE

Borne: mini D-sub 9 broches

Configuration des broches



1	Non connecté	6	Non connecté
2	$R \times D$	7	Non connecté
3	TxD	8	Non connecté
4	Non connecté	9	Non connecté
5	Masse		

