

# Projecteur multimédia

**SANYO**

## MODÈLE PLC-XU88

### Réseau supporté

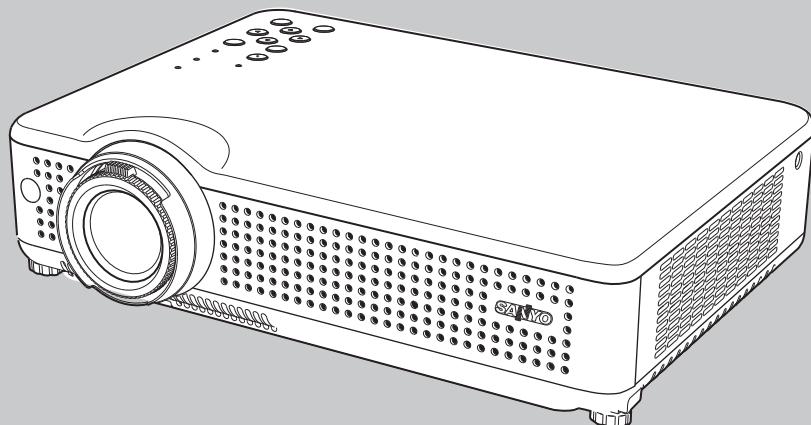
- LAN sans fil  
 IEEE802.11b/g
- LAN avec fil  
 100-Base-TX/10-Base-T

### Memory Viewer

- SD Carte Memory Viewer

\*Pour plus de détails concernant le réseau et la fonction Memory Viewer, reportez-vous au mode d'emploi ci-après.

- Configuration et utilisation du réseau
- Memory viewer



Mode d'emploi

**PJLink™**

# Caractéristiques et conception

La technologie extrêmement sophistiquée utilisée pour ce projecteur multimédia lui donne d'excellentes qualités de portabilité, de solidité et de facilité d'utilisation. Le projecteur utilise des fonctions multimédia incorporées, une palette de 16,77 millions de couleurs, et une technologie d'affichage à cristaux liquides (LCD) à matrice active.

## ◆ Présentation compacte

Ce projecteur est d'une taille et d'un poids très réduit. Il est conçu pour pouvoir être transporté et utilisé facilement partout où vous allez.

## ◆ Configuration simple du système d'ordinateur

Le système de multibalayage dont ce projecteur est équipé lui permet de s'adapter rapidement à presque tous les signaux de sortie d'ordinateur (p.30). La résolution jusqu'à UXGA peut être acceptée.

## ◆ Fonctions utiles pour une présentation

- La fonction de zoom digital vous permet de vous concentrer sur les informations essentielles lors d'une présentation (p.37).
- Vous pouvez utiliser un tableau d'école \* comme écran de projection.  
\* La couleur du tableau peut être le vert seulement (p.34, 41).

## ◆ Fonction de Recherche d'entrée

Le signal d'entrée sera recherché automatiquement (p.49).

## ◆ Extinction automatique

La fonction d'Extinction automatique permet de diminuer la consommation de courant et de conserver la durée de vie de la lampe (p.50).

## ◆ Contrôle de la lampe

Il est possible de sélectionner la luminosité de la lampe de projection (p.26, 51).

## ◆ Fonction Memory Viewer

Insérez la mémoire de la carte SD spécialisée dans le projecteur pour projeter les images ou les données de présentation qu'elle contient. Pour effectuer une présentation, il est inutile de transporter un ordinateur ou un autre équipement.

\*La mémoire de carte SD n'est pas fournie avec le projecteur. Pour plus de détails, reportez-vous au mode d'emploi fourni de la visionneuse de mémoire.

## ◆ Fonction de Logo

La fonction de Logo vous permet de personnaliser le logo d'écran à l'aide des fonctions de Logo (pp.47, 48). Vous pouvez capturer une image pour le logo d'écran et l'utiliser pour l'affichage de démarrage ou entre les présentations.

## ◆ Affichage multi-langues des menus

Le menu de fonctionnement est disponible en 16 langues: anglais, allemand, français, italien, espagnol, portugais, hollandais, suédois, finnois, polonais, hongrois, roumain, russe, chinois, coréen ou japonais (p.45).

## ◆ Fonction de sécurité

La fonction de sécurité vous permet d'assurer la sécurité. La fonction de verrouillage permet de verrouiller le fonctionnement des touches du projecteur ou de la télécommande (p.52). Les fonction de verrouillage par code PIN interdit l'utilisation non autorisée du projecteur (pp.20, 52-53).

## ◆ Fonctions d'entretien commodes

Les fonctions d'entretien de la lampe et du filtre permettent d'effectuer un entretien correct plus soigné du projecteur.

## ◆ Fonction LAN

Ce projecteur possède une fonction LAN avec fil et sans fil. Vous pouvez projeter une image d'un ordinateur via le réseau. Vous pouvez aussi faire fonctionner et gérer le projecteur via le réseau. Pour plus de détails, reportez-vous au mode d'emploi "Configuration et utilisation du réseau".

## ◆ Arrêt rapide

Le cordon d'alimentation secteur peut être débranché immédiatement après que vous ayez éteint le projecteur sans qu'il soit nécessaire d'attendre que le ventilateur de refroidissement ait cessé de tourner (p.21).

## ✓Remarques:

- Il est possible que le menu à l'écran et les illustrations contenues dans ce manuel soient légèrement différents du produit réel.
- Le contenu de ce manuel est sujet à changement sans préavis.

# Table des matières

Caractéristiques et conception .....	2
Table des matières .....	3
A l'attention du propriétaire .....	4
Instructions pour la sécurité .....	5
Circulation de l'air	6
Déplacement du projecteur	6
Installation du projecteur à une position correcte	6
Compatibilité .....	7
Nom des composants et leurs fonctions .....	8
Avant	8
Arrière	8
Bas	8
Borne arrière	9
Commandes sur le projecteur	10
Télécommande	11
Fonction de pointeur laser	12
Fonction de pointeur	12
Fonctionnement de la souris sans fil	13
Code de télécommande	13
Installation des piles de la télécommande	14
Plage d'utilisation de la télécommande	14
Pieds réglables	14
Installation .....	15
Positionnement du projecteur	15
Branchement du cordon d'alimentation secteur	16
Branchement à un ordinateur	17
Branchement à un équipement vidéo	18
Branchement à un équipement vidéo component	19
Fonctionnement de base .....	20
Mise sous tension du projecteur	21
Mise hors tension du projecteur	21
Utilisation du menu à l'écran	22
Barre de menu	23
Réglage du zoom et de la mise au point	24
Fonction de configuration automatique	24
Correction du trapèze	24
Réglage du son	25
Fonctionnement de la télécommande	26
Entrée d'ordinateur .....	28
Sélection de la source d'entrée (RGB : Ordinateur 1(Analogue)/Ordinateur 2)	28
Sélection de la source d'entrée (RGB(PC digital), RGB(AV HDCP))	29
Sélection du système d'ordinateur	30
Réglage PC Auto	31
Réglage manuel de l'ordinateur	32
Sélection du mode d'image	34
Réglage de l'image	35
Réglage de la taille de l'écran	36
Pour agrandir et réduire les images au zoom	37
Entrée vidéo .....	38
Sélection de la source d'entrée (Vidéo, S-vidéo)	38
Sélection de la source d'entrée (Component, 21 broches Scart RGB)	39
Sélection du système vidéo	40
Sélection du mode d'imag	41
Réglage de l'image	42
Réglage de la taille de l'écran	44
Réglage .....	45
Réglage	45
Entretien et nettoyage .....	56
Témoin WARNING TEMP.	56
Nettoyage du filtre	57
Remise à zéro du compteur du filtre	57
Fixation la couvercle de la lentille	58
Nettoyage de la lentille du projection	58
Nettoyage du coffret du projecteur	58
Remplacement de la lampe	59
Remise à zéro du compteur de la lampe	60
Annexe .....	61
Guide de dépannage	61
Arborescence des menus	65
Témoins et état du projecteur	67
Spécifications des ordinateurs compatibles	68
Spécifications techniques	70
Pièces en option	71
Avis PJ Link	72
Configuration des bornes	73
Notes relatives au numéro de code PI	74
Etiquette de remplacement de lampe	74
Dimensions	75

## Marques commerce

Les noms des sociétés ou des produits mentionnés dans ce manuel sont des marques déposées ou des marques commerce de leur société respective.

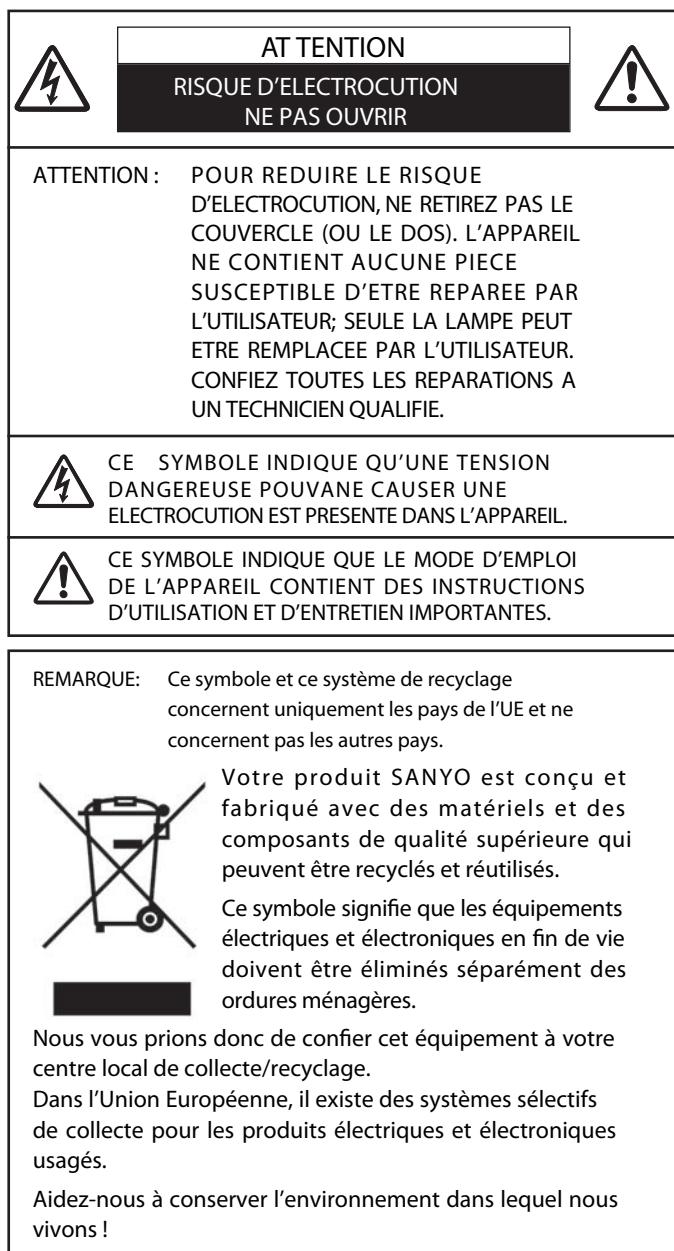
# A l'attention du propriétaire

Avant d'utiliser ce projecteur, veuillez lire attentivement le présent mode d'emploi; suivez correctement les instructions d'utilisation du projecteur.

Ce projecteur possède un grand nombre de caractéristiques et de fonctions très commodes. En suivant correctement les instructions d'utilisation du projecteur, vous pourrez utiliser au mieux ses possibilités, et le conserver en bon état de marche pendant de longues années.

Si vous n'utilisez pas correctement l'appareil, non seulement vous réduirez la durée de vie du projecteur, mais vous risquerez de causer des anomalies de fonctionnement, un incendie ou d'autres accidents.

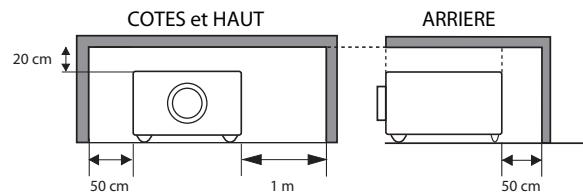
Si votre projecteur semble fonctionner incorrectement, lisez à nouveau ce mode d'emploi, vérifiez les opérations et les branchements des câbles, et essayez d'appliquer les solutions proposées dans la section "Guide de dépannage" se trouvant à la fin de ce manuel. Si l'anomalie persiste, contactez le revendeur chez qui vous avez acheté le projecteur ou un centre de service.



## ⚠ Précautions de sécurité

**AVERTISSEMENT:** POUR REDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU DE DECHARGE ELECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS L'APPAREIL A LA PLUIE OU A L'HUMIDITE.

- La lentille de projection du projecteur produit une lumière intense. Ne regardez pas directement dans la lentille de projection, ceci pourrait entraîner des blessures aux yeux. Veillez particulièrement à ce que des enfants ne regardent pas directement le rayon lumineux.
- Installez le projecteur à une position adéquate. Sinon, il y aurait risque d'incendie.
- Pour assurer une bonne circulation de l'air et un bon refroidissement de l'appareil, il est essentiel de laisser un espace suffisant au-dessus, sur les côtés et à l'arrière du coffret du projecteur. Les dimensions mentionnées ici indiquent l'espace minimum requis. Si le projecteur doit être placé dans un meuble ou dans une installation fermée, il faut maintenir ces distances minimum.
- Veillez à ce que les ouvertures de ventilation du projecteur ne soient pas obstruées. Si le projecteur s'échauffe excessivement, ceci risquera de réduire sa durée de service et de causer des accidents graves.



- Si le projecteur ne sera pas utilisé pendant une période prolongée, débranchez-le de la prise courant.

## ⚠ ATTENTION

NE PLACEZ PAS LE PROJECTEUR DANS UN ENDROIT COMPORTANT DES CORPS GRAS, DE L'HUMIDITE OU DE LA FUMEE, DANS UNE CUISINE PAR EXEMPLE, POUR EVITER DE CAUSER UNE PANNE OU UN DESASTRE. SI LE PROJECTEUR ENTRE EN CONTACT AVEC DE L'HUILE OU DES PRODUITS CHIMIQUES, IL RISQUERA D'ETRE ENDOMMAGE.

## ⚠ ATTENTION

Ne peut être utilisé dans une salle d'ordinateurs telle que définie dans la norme ANSI/NFPA 75 Standard for Protection of Electronic Computer/Data Processing Equipment.

VEUILLEZ LIRE ET CONSERVER CE MODE D'EMPLOI POUR REFERENCE ULTERIEURE.

# Instructions pour la sécurité

Lisez toutes les instructions de sécurité et d'utilisation avant la mise en service du projecteur.

Lisez toutes les instructions données ici et conservez-les pour référence ultérieure. Débranchez le projecteur de la prise secteur avant de le nettoyer. N'utilisez pas de nettoyant liquide ou en aérosol. Pour le nettoyage, utilisez un chiffon humide.

Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le projecteur.

Pour plus de protection lors d'un orage, ou si l'appareil est laissé sans surveillance ou non utilisé pendant une longue période, débranchez-le de la prise secteur. Ceci évitera des dommages dus aux éclairs et aux sautes de tension.

---

N'exposez pas cet appareil à la pluie ou ne l'utilisez pas près de l'eau... par exemple dans un sous-sol humide, près d'une piscine, etc.

N'utilisez pas d'accessoires non recommandés par le fabricant, car ils peuvent être dangereux.

Ne placez pas le projecteur sur un chariot, un support ou une table instables. Le projecteur risque de tomber et de causer de graves blessures à un enfant ou un adulte, et d'être gravement endommagé. N'utilisez qu'un chariot ou un support recommandé par le fabricant, ou vendu avec le projecteur. L'installation au mur ou sur une étagère doit être conforme aux instructions du fabricant, et doit être faite en utilisant un nécessaire d'installation approuvé par le fabricant.

L'ensemble projecteur/chariot doit être manipulé avec soin. Des arrêts brusques, une force excessive ou des surfaces irrégulières peuvent faire se renverser le chariot.



---

Des fentes et des ouvertures dans le coffret, à l'arrière et en dessous, sont prévues pour la ventilation, pour assurer un fonctionnement fiable et pour éviter que l'appareil surchauffe.

Les ouvertures ne doivent jamais être couvertes avec un tissu ou d'autres objets, et les ouvertures inférieures ne doivent pas être bloquées si le projecteur est placé sur un lit, un sofa, un tapis ou une autre surface du même type. Ce projecteur ne doit jamais être placé sur ou à proximité d'un radiateur ou d'une sortie de chauffage.

Ce projecteur ne doit pas être placé dans une installation encastrée telle qu'un meuble-bibliothèque, sans qu'une ventilation adéquate ne soit prévue.

N'introduisez pas d'objets d'aucune sorte dans le projecteur par les fentes du coffret car ils risqueraient de toucher des composants placés sous haute tension dangereuse, ou de court-circuiter des pièces, ce qui pourrait causer un incendie ou une décharge électrique. Ne renversez jamais de liquide sur le projecteur.

N'installez pas le projecteur à proximité des conduits de ventilation d'un climatiseur.

Ce projecteur ne doit fonctionner que sur une source d'alimentation conforme aux normes indiquées sur l'étiquette. En cas de doute, consultez votre revendeur agréé ou la compagnie d'électricité locale.

Ne surchargez ni les prises de courant ni les rallonges car cela peut entraîner un incendie ou une décharge électrique. Ne placez aucun poids sur le cordon d'alimentation. Ne placez pas ce projecteur à un endroit où le câble d'alimentation risquera d'être piétiné et endommagé.

N'essayez jamais de réparer ce projecteur vous-même car l'ouverture ou le retrait de couvercles peut vous exposer à des tensions élevées dangereuses ou à d'autres dangers. Toutes les réparations doivent être effectuées par un personnel qualifié.

Débranchez le projecteur de la prise secteur et confiez la réparation à un personnel qualifié dans les cas suivants:

- a. Lorsque le cordon ou la fiche d'alimentation sont endommagés ou effilochés.
- b. Si du liquide a été renversé sur le projecteur.
- c. Si le projecteur a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- d. Si le projecteur ne fonctionne pas normalement lorsque vous suivez correctement les instructions. Réglez uniquement les commandes indiquées dans le mode d'emploi car un réglage incorrect d'autres commandes peut causer des dommages exigeant l'intervention d'un technicien qualifié pour effectuer de gros travaux de réparation pour remettre le projecteur en état de marche.
- e. Si le projecteur est tombé ou si le coffret est endommagé.
- f. Lorsque les performances du projecteur se dégradent, il faut faire réparer l'appareil.

Lorsque des pièces de rechange sont requises, assurez-vous que le technicien a utilisé des pièces de rechange spécifiées par le fabricant, dont les caractéristiques sont identiques à celles de la pièce originale. Les substitutions de pièces non autorisées peuvent causer un incendie, une décharge électrique ou des blessures corporelles.

Après tout travail de réparation ou d'entretien, demandez au technicien de faire les vérifications de sécurité habituelles pour confirmer que le projecteur est en parfait état de fonctionnement.

---

## Instructions pour la sécurité

### Circulation de l'air

Le coffret comporte des ouvertures pour la ventilation, afin d'assurer le bon fonctionnement du produit et de le protéger contre la surchauffe; ces ouvertures ne doivent pas être obstruées ou recouvertes par un objet.

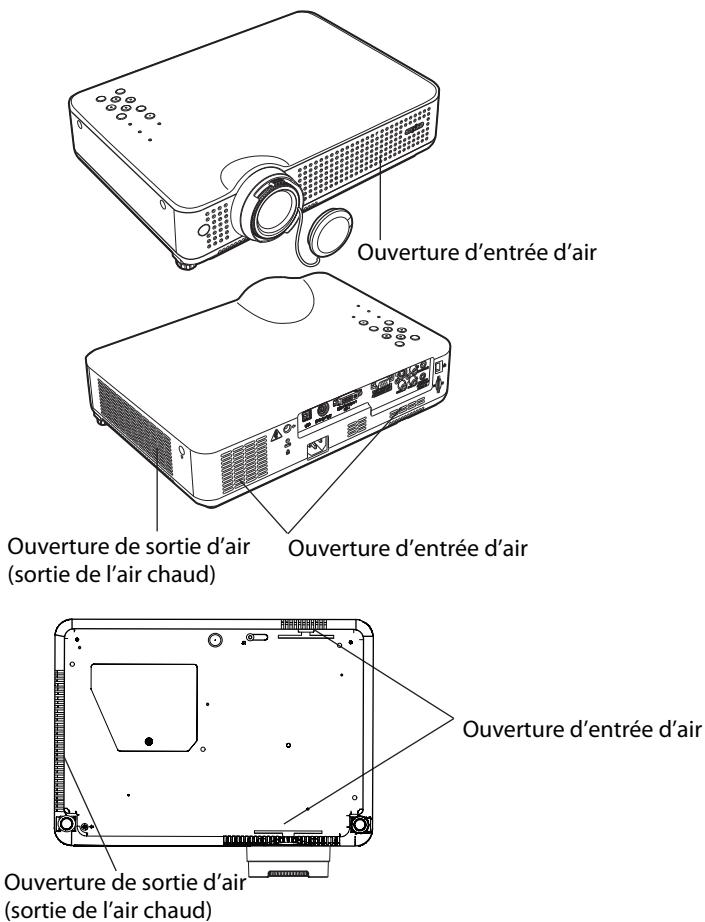


#### ATTENTION

L'air chaud est expulsé par les ouvertures de sortie d'air. Lorsque vous utilisez ou que vous installez le projecteur, prenez les précautions suivantes.

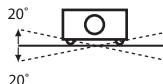
- Ne placez pas d'objets inflammables ou de bombe aérosol à proximité du projecteur, car de l'air chaud est expulsé par les ouvertures de ventilation.
- Veillez à ce que les ouvertures de sortie d'air soient situées à au moins 1 m des objets environnants.
- Ne touchez pas les parties périphériques de l'ouverture de sortie d'air, en particulier les vis et les pièces métalliques. Ces parties deviennent chaudes lorsque le projecteur fonctionne.
- Ne posez pas d'objets sur le coffret. Les objets posés sur le coffret risquent non seulement d'être endommagés, mais aussi ils risquent de s'enflammer sous l'effet de la chaleur dégagée par le projecteur.

Les ventilateurs dont le projecteur est équipé assurent son refroidissement. La vitesse de fonctionnement des ventilateurs change en fonction de la température interne du projecteur.



### Installation du projecteur à une position correcte

Installez le projecteur à une position correcte. Si vous l'installez à une position incorrecte, vous risquez de réduire la durée de vie de la lampe et de provoquer un incendie.



Ne penchez pas le projecteur de plus de 20 degrés d'un côté à l'autre.



Ne dirigez pas le projecteur vers le haut pour projeter une image.



Ne dirigez pas le projecteur vers le bas pour projeter une image.



Ne placez pas le projecteur sur l'un de ses côtés pour projeter une image.

### Déplacement du projecteur

Lorsque vous déplacez le projecteur, fermez l'obturateur coulissant et rétractez les pieds réglables pour éviter d'endommager la lentille et le coffret de l'appareil.

Lorsque le projecteur reste très longtemps inutilisé, rangez-le dans l'étui fourni à cet effet les lentilles tournées vers le haut.



#### PRECAUTION POUR LE TRANSPORT DU PROJECTEUR

- Evitez absolument de laisser tomber ou de percuter le projecteur, sinon il pourrait subir des dommages ou présenter des anomalies de fonctionnement.
- Pour transporter le projecteur, utilisez un étui de transport adéquat.
- Ne confiez le transport du projecteur à un agent de transport qu'après l'avoir mis dans un étui de transport adéquat. Sinon, le projecteur risquerait d'être endommagé. Pour faire transporter le projecteur par un agent de transport, demandez conseil à votre revendeur.
- Ne rangez pas le projecteur dans son étui avant qu'il soit suffisamment refroidi.

# Compatibilité

## Avis de la commission fédérale des communications

Remarque : Cet appareil a été testé et jugé conforme aux limites des appareils numériques de la classe B, conformément à l'article 15 des jugements FCC. Ces limites sont destinées à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil produit, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il pourra produire des interférences affectant négativement les communications radio. Toutefois, il n'est pas garanti qu'aucune interférence ne se produira pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences affectant négativement la réception des émissions de radio et de télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, nous conseillons à l'utilisateur d'essayer de corriger les interférences en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Modifier l'orientation de l'antenne de réception, ou la placer à un autre endroit.
- Eloigner l'équipement du récepteur.
- Brancher l'équipement à une prise sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Demander de l'aide au revendeur ou à un technicien de radio/télévision compétent.

L'utilisation d'un câble gainé est nécessaire pour que l'installation soit conforme aux limites de la classe B de la section Bde l'article 15 des jugements FCC. N'effectuez aucun changement ou modification de l'équipement qui ne soit pas spécifié dans les instructions. Si vous effectuez de tels changements ou modifications, on pourra vous demander d'arrêter d'utiliser l'équipement .

Numéro(s) de modèle : PLC-XU88

Nom commercial : Sanyo

Partie responsable : SANYO FISHER COMPANY

Adresse : 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311

N° de téléphone : (818)998-7322

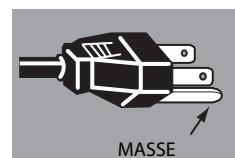
## NORMES DU CORDON D'ALIMENTATION SECTEUR

Le cordon d'alimentation secteur fourni avec ce projecteur est conforme aux normes d'utilisation du pays où vous l'avez acheté.

### Cordon d'alimentation secteur pour les Etats-Unis et le Canada:

Le cordon d'alimentation secteur utilisé aux Etats-Unis et au Canada figure dans la liste des Underwriters Laboratories (UL) et est certifié par la Canadian Standard Association (CSA).

Le cordon d'alimentation secteur possède une fiche de ligne secteur avec mise à la masse. Ceci est un dispositif de sécurité qui garantit que la fiche est bien adaptée à la prise de courant. N'essayez pas de modifier ce dispositif de sécurité. Si vous ne pouvez pas introduire la fiche dans la prise, adressez-vous à votre électricien.



### Cordon d'alimentation secteur pour le Royaume-Uni:

Ce cordon est déjà équipé d'une fiche moulée possédant un fusible, dont la valeur est indiquée sur la face de la broche de la fiche. Si vous devez remplacer le fusible, un fusible BS 1362 de même calibre approuvé par ASTA et portant la marque  doit être utilisé. Si le cache du fusible est détachable, n'utilisez jamais la fiche sans son cache.

Si vous avez besoin de remplacer le fusible, veillez à ce qu'il soit d'une couleur identique à celle que vous pouvez voir sur la face de la broche de la fiche (rouge ou orange). Vous pouvez vous procurer les caches de fusibles au service des pièces indiqué dans votre mode d'emploi. Si la fiche fournie n'est pas adaptée à votre prise de courant, veuillez la couper et la détruire.

Vous devez préparer correctement l'extrémité du cordon souple et fixer la fiche adéquate.

**AVERTISSEMENT: IL EST DANGEREUX D'INTRODUIRE UNE FICHE DONT LE CORDON FLEXIBLE EST DENUDE DANS UNE PRISE DE COURANT SOUS TENSION.**

Les fils du cordon secteur de cet appareil possèdent des couleurs correspondant aux codes suivants:

Vert et jaune ..... Masse

Bleu ..... Neutre

Brun ..... Conducteur

Comme les couleurs des fils du cordon secteur de cet appareil peuvent ne pas correspondre aux marques de couleurs identifiant les bornes de votre fiche, procédez comme suit:

Le fil vert et jaune doit être connecté à la borne de la fiche marquée de la lettre E ou du symbole de masse de sécurité  ou colorée en vert ou en vert et jaune.

Le fil bleu doit être connecté à la borne marquée de la lettre N ou colorée en noir.

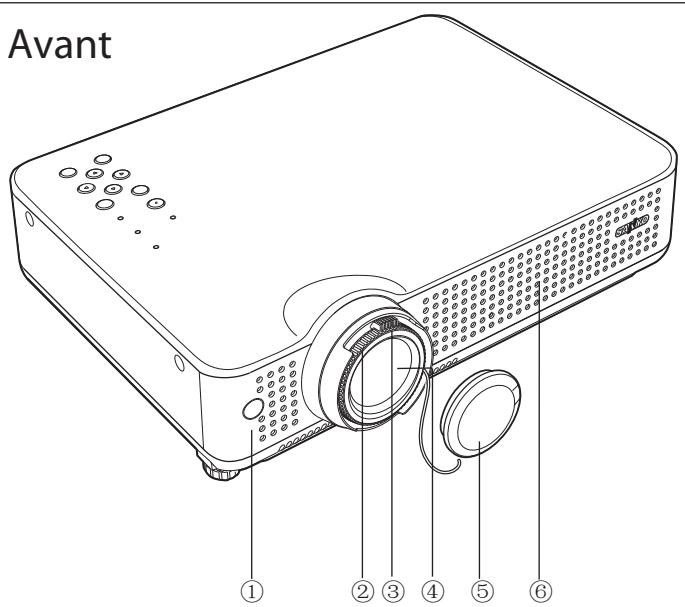
Le fil brun doit être connecté à la borne marquée de la lettre L ou colorée en rouge.

**AVERTISSEMENT: CET APPAREIL DOIT ETRE MIS A LA MASSE.**

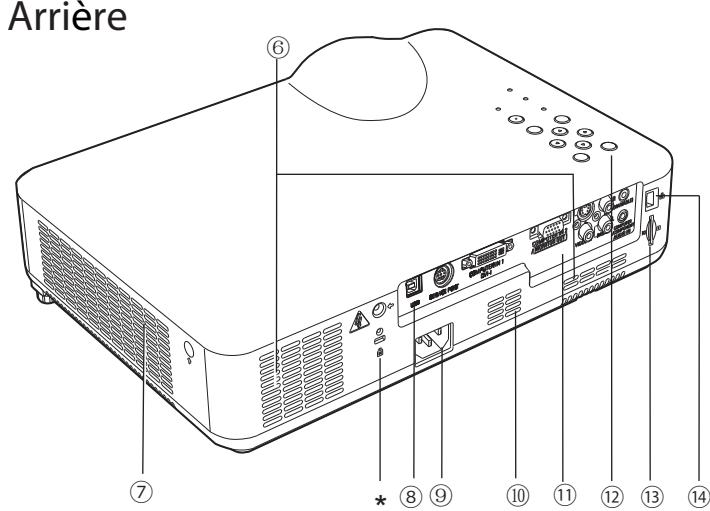
LA PRISE DE COURANT DOIT ETRE INSTALLEE A PROXIMITE DE L'APPAREIL, ET ETRE FACILEMENT ACCESSIBLE.

# Nom des composants et leurs fonctions

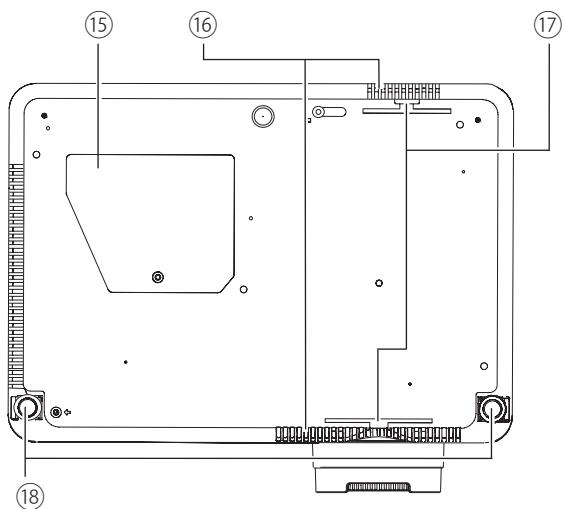
Avant



Arrière



Bas



① Capteur de télécommande infrarouge

② Anneau de mise au point

③ Bague de zoom

④ Lentille de Projection

⑤ Couvercle de lentilles

(Voir à la page 58 pour le montage.)

## ⚠ ATTENTION

N'allumez pas le projecteur en laissant le capuchon de lentille en place. La haute température produite par le faisceau lumineux risque d'endommager le capuchon de lentille et de causer un incendie.

⑥ Fente d'admission d'air

⑦ Fentes d'échappement

## ⚠ ATTENTION

L'air chaud est expulsé par l'ouverture de sortie d'air. Ne placez pas d'objets sensibles à la chaleur à proximité de ce côté.

⑧ Borne USB

⑨ Connecteur de cordon d'alimentation

⑩ Haut-parleur

⑪ Bornes et connecteurs

⑫ Commandes supérieures et témoins

⑬ Logement de la carte SD

⑭ Borne de connexion LAN

⑮ Couvercle de lampe

⑯ Ouverture d'entrée d'air (arrière et bas)

⑰ Filtre

⑱ Pieds réglables

## ✓ Remarque:

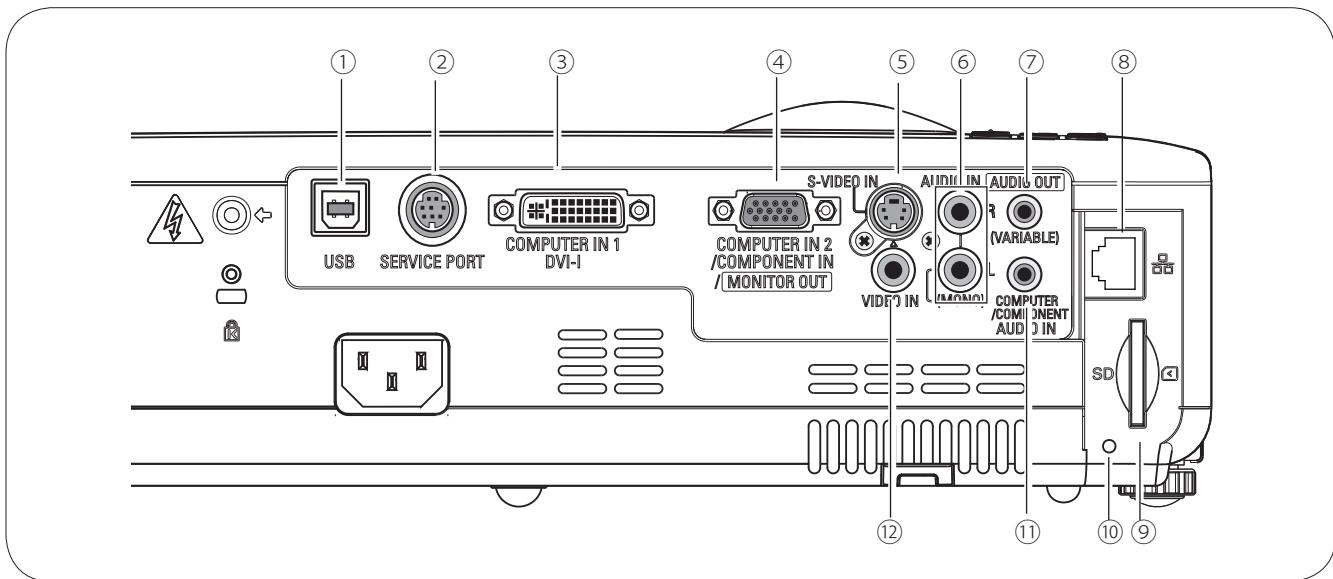
- ⑬ Logement de la carte SD et la borne de connexion LAN ⑭ sont pour la fonction de réseau. Reportez-vous au mode d'emploi "Configuration et utilisation du réseau".

## \* Logement de sécurité Kensington

Ce logement a été conçu pour un verrou Kensington utilisé pour empêcher tout vol du projecteur.

\* Kensington est une marque déposée de ACCO Brands Corporation.

## Borne arrière



### ① USB

Lorsque vous utilisez la télécommande avec fil, branchez la télécommande avec fil à ce connecteur à l'aide d'un câble de télécommande (non fourni) (pp.11,17).

### ② SERVICE PORT

Ce connecteur est utilisé pour effectuer des travaux d'entretien sur le projecteur.

### ③ COMPUTER IN 1 / DVI-I

Connectez la sortie d'ordinateur (type numérique / analogique DVI-I) à cette borne (p.17).

### ④ COMPUTER IN 2/COMPONENT IN/MONITOR OUT

Branchez l'ordinateur ou le signal de sortie vidéo component (ou Scart RGB) à cette borne (pp.17, 19). Utilisez le câble VGA fourni ou un câble VGA-component en vente dans le commerce.

Cette borne peut être utilisée pour émettre le signal analogique RGB entrant de la borne COMPUTER IN 1 et COMPUTER IN 2/COMPONENT IN vers l'autre moniteur (p.17).

### ⑤ S-VIDEO IN

Branchez la sortie S-VIDEO de l'appareil vidéo à ce connecteur (p.18).

### ⑥ AUDIO IN

Branchez la sortie audio de l'équipement vidéo connecté à ⑤ ou ⑪ à ce connecteur. Pour un signal audio mono (connecteur audio unique), branchez-la au connecteur L (MONO) (p.18).

### ⑦ AUDIO OUT(VARIABLE)

Branchez un amplificateur audio extérieur à ce connecteur (pp.17 - 19).

Cette borne émet les sons par la borne AUDIO IN (⑥ ou ⑫).

### ⑧ Connexion LAN

Connectez le câble LAN. (Reportez-vous au mode d'emploi "Configuration et utilisation du réseau".)

### ⑨ Terminal de la carte SD

Insérez la mémoire de la carte SD (non fourni) pour l'utilisation de Memory Viewer. (Reportez-vous au mode d'emploi fourni de la visionneuse de mémoire).

### ⑩ Témoin d'carte SD (SD card)

Affichez le statut de la carte SD. En insérant la carte SD, les voyants de témoin, et en enlevant la carte SD, le témoin est émis.

### ⑪ COMPUTER/ COMPONENT AUDIO IN

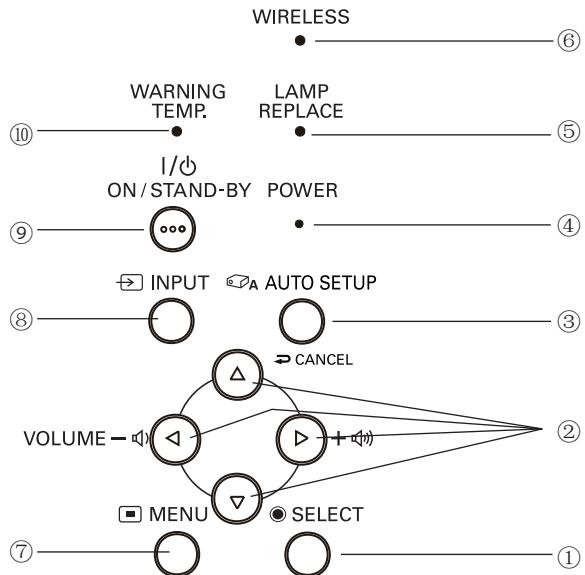
Branchez la sortie audio (stéréo) d'un ordinateur ou d'un équipement vidéo branché à ③ ou ④ à ce connecteur (pp.17, 19).

### ⑫ VIDEO IN

Branchez la sortie vidéo composite de l'équipement vidéo au connecteur VIDEO (p.18).

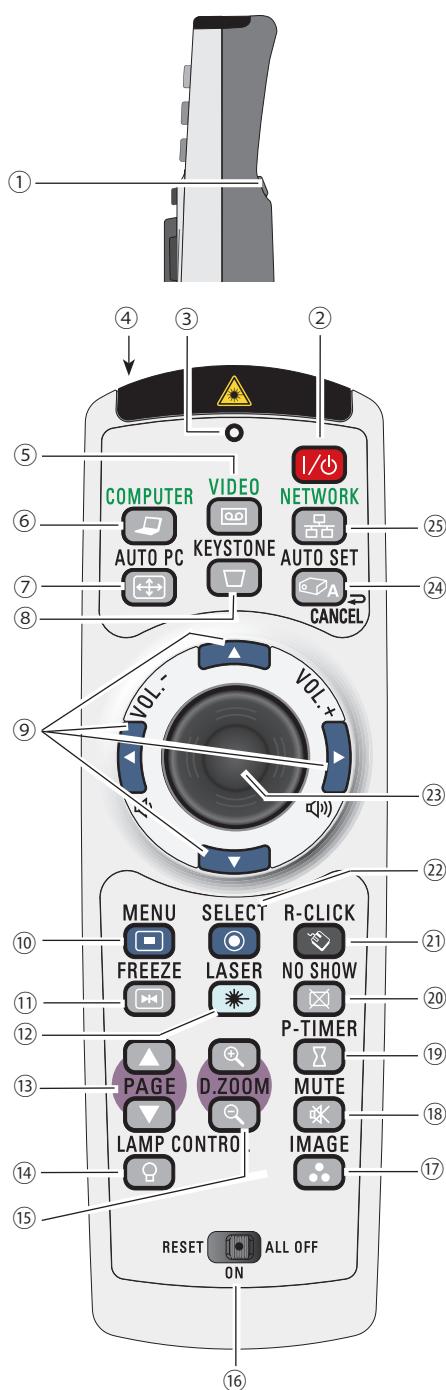
# Nom des composants et leurs fonctions

## Commandes sur le projecteur



- ① Bouton de SELECTION (SELECT)
  - Exécute l'élément sélectionné. (p.22)
  - Agrandit/comprime l'image en mode de ZOOM DIGITAL (p.37).
- ② Touches de POINTAGE ▲▼◀▶ (VOLUME +/-)
  - Sélectionnent un élément ou règlent une valeur sur le menu à l'écran (p.22).
  - Effectuent un panning de l'image en mode de ZOOM DIGITAL + (p.37).
  - Règlent le niveau du volume (Touches de POINTAGE ◀▶) (p.25).
- ③ Touche de CONFIGURATION AUTOMATIQUE/ANNULER (AUTO SETUP/CANCEL)
  - Corrige la déformation verticale du trapèze et règle les paramètres d'affichage de l'ordinateur tels que la Synchro fine, le Total de points et la Position d'image (p.24, 45).
  - Affichez l'image dans la carte SD ou retournez à la barre de menu dans le menu de visionneuse de mémoire. Faites référence au manuel de propriétaire de 'Spécifications de réseau' et au manuel de propriétaire de visionneuse de mémoire.
- ④ Témoin d'alimentation (POWER)
  - Ce témoin s'allume en rouge lorsque le projecteur est en mode veille.
  - Il s'allume en vert pendant les opérations.
  - Il clignote en vert en mode d'extinction automatique (p.50).
- ⑤ Témoin de remplacement de la lampe (LAMP REPLACE)
  - Ce témoin s'allume en jaune lorsque la durée de vie de la lampe du projecteur arrive à sa fin (pp.59, 67).
- ⑥ Témoin sans fil
  - Turn vert lorsque le projecteur est en mode réseau.
- ⑦ Touche MENU
  - Utilisée pour ouvrir ou fermer le menu à l'écran (p.22).
- ⑧ Touche d'ENTREE (INPUT)
  - Utilisée pour sélectionner la source d'entrée (pp.28-29, 38-39).
- ⑨ Touche d'alimentation/attente (ON/STAND-BY)
  - Utilisée pour allumer et éteindre le projecteur (pp.20-21).
- ⑩ Témoin WARNING TEMP.
  - Ce témoin s'allume en rouge lorsque le projecteur a détecté une anomalie.
  - Il clignote en rouge lorsque la température interne du projecteur dépasse les limites d'utilisation (pp.56, 67).

## Télécommande



- ① Touche de CLIC A GAUCHE (L-CLICK)  
Effectue le clic à gauche pour l'utilisation avec souris sans fil (p.13).
- ② Touche D'ALIMENTATION/ATTENTE (ON/STAND-BY)  
Utilisée pour allumer et éteindre le projecteur (pp.20- 21).
- ③ Témoin d'émission de signal  
Ce témoin s'allume en rouge pendant que le rayon laser est émis par la fenêtre de rayon laser ou qu'un signal est envoyé de la télécommande au projecteur.
- ④ Fenêtre de RAYON LASER  
Un rayon laser est émis d'ici (p.12).
- ⑤ Touche de VIDEO  
Sélectionnez la source d'entrée VIDEO (p.38).
- ⑥ Touche d'ORDINATEUR (COMPUTER)  
Sélectionnez la source d'entrée ORDINATEUR (pp.28-29, 39).
- ⑦ Touche de REGLAGE PC AUTO (AUTO PC)  
Ajuste automatiquement l'image de l'ordinateur à son réglage optimal (pp.26, 31, 45).
- ⑧ Touche de TRAPEZE (KEYSTONE)  
Corrige la déformation du trapèze (pp.24, 46).
- ⑨ Touches de POINTAGE ▲▼◀▶ (VOLUME +/-)  
- Sélectionnent un élément ou règlent une valeur sur le menu à l'écran (p.22).  
- Effectuent un panning de l'image en mode de ZOOM DIGITAL + (p.37).  
- Règlent le niveau du volume (Touches de POINTAGE ◀▶) (p.25).
- ⑩ Touche de MENU  
Utilisée pour ouvrir ou fermer le menu à l'écran (p.22).
- ⑪ Touche d'ARRÊT SUR IMAGE (FREEZE)  
Immobilise l'image (p.26).
- ⑫ Touche LASER  
- Actionne la fonction de pointeur laser. Le rayon laser est émis lorsque vous appuyez sur cette touche dans un intervalle de 1 minute. Lorsque vous utilisez ce pointeur laser pendant plus de 1 minute, relâchez la touche LASER et enfoncez-la à nouveau (p.12).  
- Affiche le pointeur sur l'écran (p.12).
- ⑬ Touches de PAGE ▲▼  
Faites défiler les pages vers l'arrière et vers l'avant sur l'écran lorsque vous effectuez une présentation. Avant l'utilisation, connectez le projecteur et l'ordinateur à l'aide d'un câble USB (pp.9, 17).
- ⑭ Touche LAMP CONTROL  
Sélectionne un mode de lampe (pp.26, 51).
- ⑮ Touches de ZOOM DIGITAL (D.ZOOM) ▲▼  
Agrandissement et réduction des images au zoom (pp.26, 37).
- ⑯ Commutateur de REMISE A ZERO/MARCHE/ARRÊT TOTAL (RESET/ON/ALL-OFF)  
Lorsque vous utilisez la télécommande, mettez ce commutateur sur "ON." Mettez-le sur "ALL OFF" pour économiser l'énergie lorsque vous n'utilisez pas la télécommande. Mettez ce commutateur sur la position "RESET" pour initialiser le code de télécommande ou pour refaire passer le spot et le pointeur sur le pointeur laser (pp.12, 13).
- ⑰ Touche d'IMAGE  
Sélectionnez un mode d'image (pp.27, 34, 41).
- ⑱ Touche de COUPURE DU SON (MUTE)  
Coupe le son (p.25).
- ⑲ Touche de MINUTERIE (P-TIMER)  
Actionne la fonction de minuterie (P-timer) (p.27).
- ⑳ Touche SANS IMAGE (NO SHOW)  
Eteint momentanément l'image sur l'écran (p.27).
- ㉑ Touche de CLIC A DROITE (R-CLICK)  
Effectue le cli à droite pour l'utilisation avec souris sans fil (p.13).
- ㉒ Bouton de SELECTION (SELECT)  
- Exécute l'élément sélectionné (p.22).  
- Agrandit/comprime l'image en mode de ZOOM DIGITAL (p.37).
- ㉓ Touche de POINTEUR DE PRESENTATION  
Permet de déplacer un pointeur du projecteur ou un pointeur pour l'utilisation avec souris sans fil (pp.12-13).
- ㉔ Touche de CONFIGURATION AUTOMATIQUE/ANNULER (AUTO SETUP/CANCEL)  
- Corrige la déformation verticale du trapèze et règle les paramètres d'affichage de l'ordinateur (pp.24, 45).  
- Affichez l'image dans la carte SD ou retournez à la barre de menu dans le menu de visionneuse de mémoire. Faites référence au manuel de propriétaire de 'Spécifications de réseau' et au manuel de propriétaire de visionneuse de mémoire.
- ㉕ Touche de réseau (NETWORK)  
Sélectionne l'entrée de réseau . Reportez-vous au mode d'emploi "Configuration et utilisation du réseau" et au mode d'emploi du Memory Viewer.

### ✓ Remarque:

Pour garantir la sécurité des opérations, veuillez observer les précautions suivantes:

- Ne pliez pas, ne laissez pas tomber la télécommande, ne l'exposez pas à l'humidité ou à la chaleur.
- Pour le nettoyage, utilisez un chiffon doux et sec. N'appliquez pas de benzine, de diluant, de produit vaporisé ou de produit chimique sur la télécommande.

# Nom des composants et leurs fonctions

## Fonction de pointeur laser

Cette télécommande émet un rayon laser comme fonction de Pointeur laser par la fenêtre de rayon laser. Lorsque vous appuyez sur la touche LASER, le rayon laser s'allume. Lorsque vous appuyez sur la touche LASER pendant plus de une minute ou que vous relâchez la touche LASER, le rayon s'éteint. Le témoin d'émission de signal s'allume en rouge et le laser est émis avec le témoin allumé en rouge pour vous signaler que le rayon laser est émis. Le rayon laser émis est un laser de classe II; vous ne devez donc pas regarder dans la fenêtre de rayon laser ou diriger le rayon laser vers vous-même ou vers d'autres personnes. Les marques ci-dessous sont des étiquettes d'avertissement relatives au rayon laser.

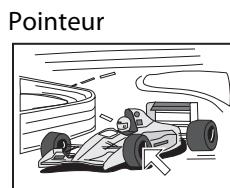
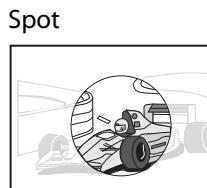
**ATTENTION :** Si vous utilisez les commandes ou effectuez les réglages ou les procédures en procédant autrement qu'indiqué ici, vous risquez de vous exposer à des radiations dangereuses. Ne regardez pas dans la fenêtre de rayon laser pendant que le rayon laser est émis, car vous risqueriez de vous blesser les yeux.



## Fonction de pointeur

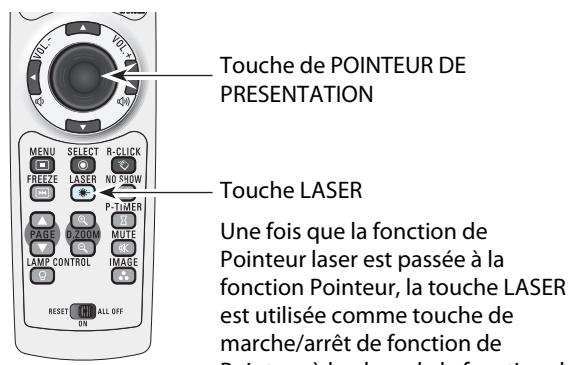
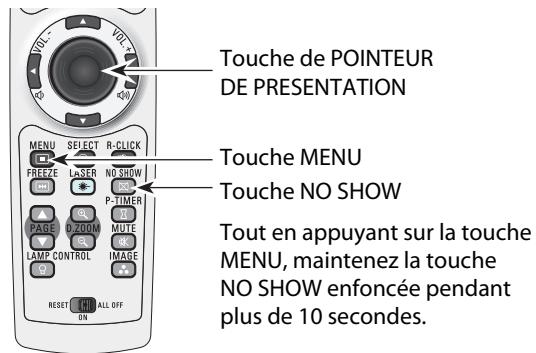
Vous pouvez déplacer le spot ou le pointeur du projecteur à l'aide de la télécommande pour mettre mieux en évidence une partie de l'image projetée.

- 1 Tout en appuyant sur la touche MENU, maintenez la touche NO SHOW enfoncée pendant plus de 10 secondes afin d'activer la fonction de Pointeur. (La fonction de Pointeur laser change alors à la fonction de Pointeur.)
- 2 Enfoncez la touche LASER de la télécommande en dirigeant celle-ci vers le projecteur, et vérifiez si la touche LASER s'allume bien en vert, et si le spot ou le pointeur apparaît bien sur l'écran. Vous pouvez ensuite déplacer le spot ou le pointeur à l'aide de la touche de POINTEUR DE PRÉSENTATION. Si la touche LASER ne s'allume pas en vert et continue d'émettre le rayon laser, alors la fonction de Pointeur laser n'est pas encore passée à la fonction de Pointeur. Effectuez ces opérations jusqu'à ce que la touche LASER s'allume en vert.
- 3 Pour faire disparaître le spot ou le pointeur apparaissant sur l'écran, appuyez sur la touche LASER en dirigeant la télécommande vers le projecteur et vérifiez si la touche LASER s'éteint bien.  
Pour revenir au pointeur laser, maintenez la touche NO SHOW enfoncée tout en appuyant sur la touche MENU pendant plus de 10 secondes, ou mettez le commutateur RESET/ON/ALL-OFF sur la position "RESET".  
Lorsque vous réinitialisez la fonction de pointeur, le code de télécommande sera lui aussi réinitialisé.



### ✓ Remarque:

- Vous pouvez choisir la taille du spot (Grande, Moyenne et Petite) et le modèle du pointeur (Flèche, Doigt et Point) dans le menu REGLAGE. Reportez-vous à la section "Pointeur" à la page 51.

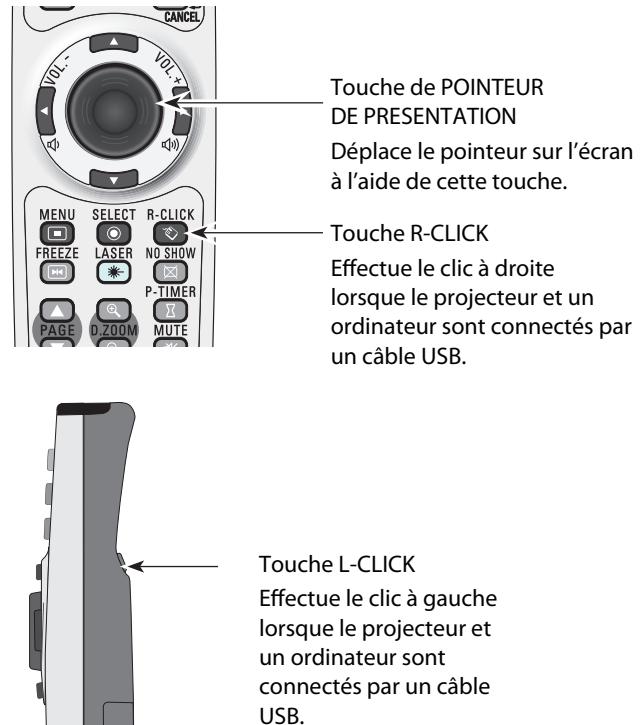


Appuyez sur la touche LASER en dirigeant la télécommande vers le projecteur, et vérifiez si la touche s'allume bien en vert.

## Fonctionnement de la souris sans fil

Vous pouvez utiliser la télécommande comme souris sans fil pour l'ordinateur.

- 1** Avant d'utiliser la souris sans fil, connectez l'ordinateur et le projecteur à l'aide d'un câble USB (non fourni). Reportez-vous à la section "Branchements à un ordinateur" à la page 17. Lorsque la fonction de Pointeur est utilisée, il est impossible d'utiliser la souris sans fil.
- 2** Lorsqu'un câble USB est connecté à l'ordinateur et au projecteur, allumez d'abord le projecteur, puis l'ordinateur. Si vous allumez d'abord l'ordinateur, la fonction de souris sans fil risquera de ne pas fonctionner correctement.

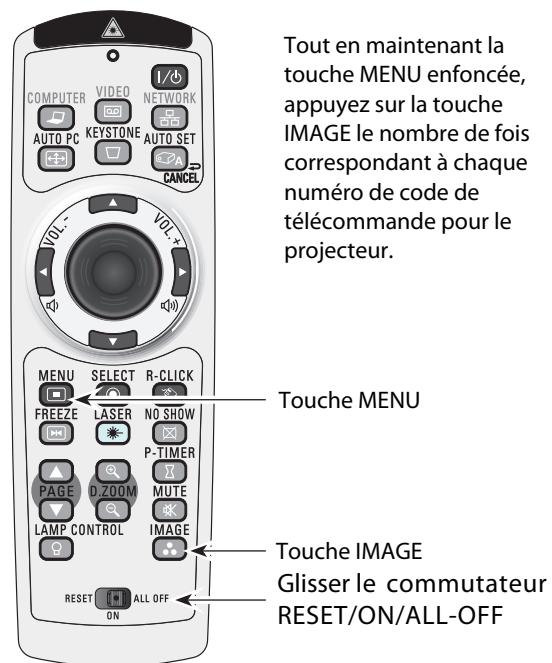


## Code de télécommande

Les huit différents codes de télécommande (Code 1-Code 8) sont assignés à ce projecteur. La commutation des codes de télécommande permet d'éviter les interférences produites par d'autres télécommande lorsque plusieurs projecteurs ou plusieurs équipements vidéo placés côté à côté sont utilisés simultanément. Changez tout d'abord le code de télécommande du projecteur avant de changer celui de la télécommande. Reportez-vous à "Télécommande" dans le menu Réglage à la page 51.

- 1** Maintenez enfoncées la touche MENU et une touche IMAGE pendant plus de cinq secondes pour passer d'un code à un autre. À chaque pression sur la touche IMAGE, le code change dans l'ordre. (Reportez-vous à la liste ci-dessous.)
- 2** Pour initialiser le code de télécommande, faites glisser le commutateur RESET/ON/ALL-OFF sur "RESET", puis sur "ON". Le code initial est réglé sur le Code 1.

Code de télécommande	Nombre de pressions sur la touche IMAGE
Code 1	1
Code 2	2
Code 3	3
Code 4	4
Code 5	5
Code 6	6
Code 7	7
Code 8	8

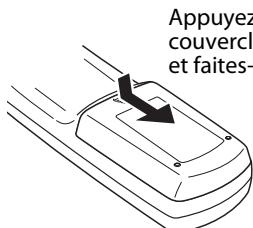


Tout en maintenant la touche MENU enfoncée, appuyez sur la touche IMAGE le nombre de fois correspondant à chaque numéro de code de télécommande pour le projecteur.

## Nom des composants et leurs fonctions

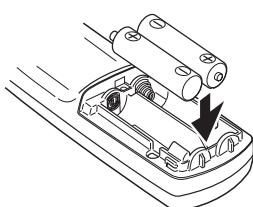
### Installation des piles de la télécommande

1 Retirez le couvercle du compartiment des piles.



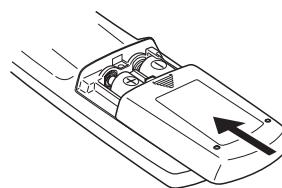
Appuyez sur le couvercle vers le bas et faites-le glisser.

2 Installez des piles neuves dans le compartiment.



2 piles format AAA  
Pour assurer une bonne orientation des polarités (+ et -), veillez à ce que les bornes des piles soient fermement en contact avec les broches du logement.

3 Replacez le couvercle du compartiment des piles.

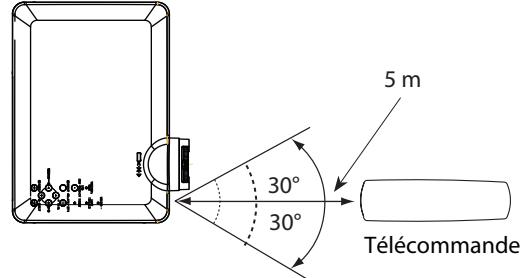


Pour vous assurer d'un fonctionnement correct, respectez les précautions suivantes.

- Utilisez (2) piles format AAA ou LR03 au alcalines.
- Remplacez toujours les piles par jeux.
- N'utilisez pas une nouvelle pile avec une pile usée.
- Evitez tout contact avec de l'eau ou d'autres liquides.
- N'exposez pas les télécommandes à une humidité excessive ou à la chaleur.
- Ne faites pas tomber la télécommande.
- Si les piles ont fuit dans la télécommande, essuyez le compartiment des piles et installez de nouvelles piles.
- Risque d'explosion si les piles sont remplacées par un type de piles incorrect.
- Jetez les piles usées conformément aux instructions.

### Plage d'utilisation de la télécommande

Dirigez la télécommande vers le projecteur (récepteur de télécommande infrarouge) lorsque vous appuyez sur une touche. La plage de fonctionnement maximale de la télécommande est de 5 m et 60° environ, de l'arrière ou de l'avant du projecteur.



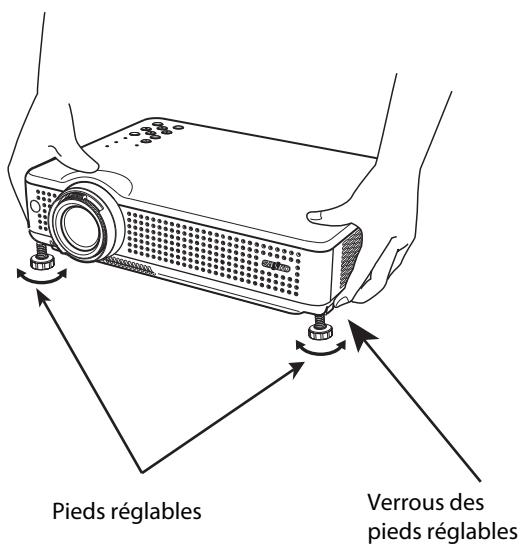
### Pieds réglables

Vous pouvez régler l'angle de projection jusqu'à 10.0 degrés environ à l'aide des pieds réglables.

Soulevez l'avant du projecteur et tirez les verrous des pieds des deux côtés du projecteur.

Libérez les verrous des pieds pour verrouiller les pieds réglables, et appuyer sur la pieds réglables pour ajuster la position et l'inclinaison.

Vous pouvez régler automatiquement la déformation du trapèze de l'image projetée en utilisant la fonction de configuration automatique, ou la régler manuellement en utilisant la télécommande ou l'opération par menu (pp.24, 45, 46).



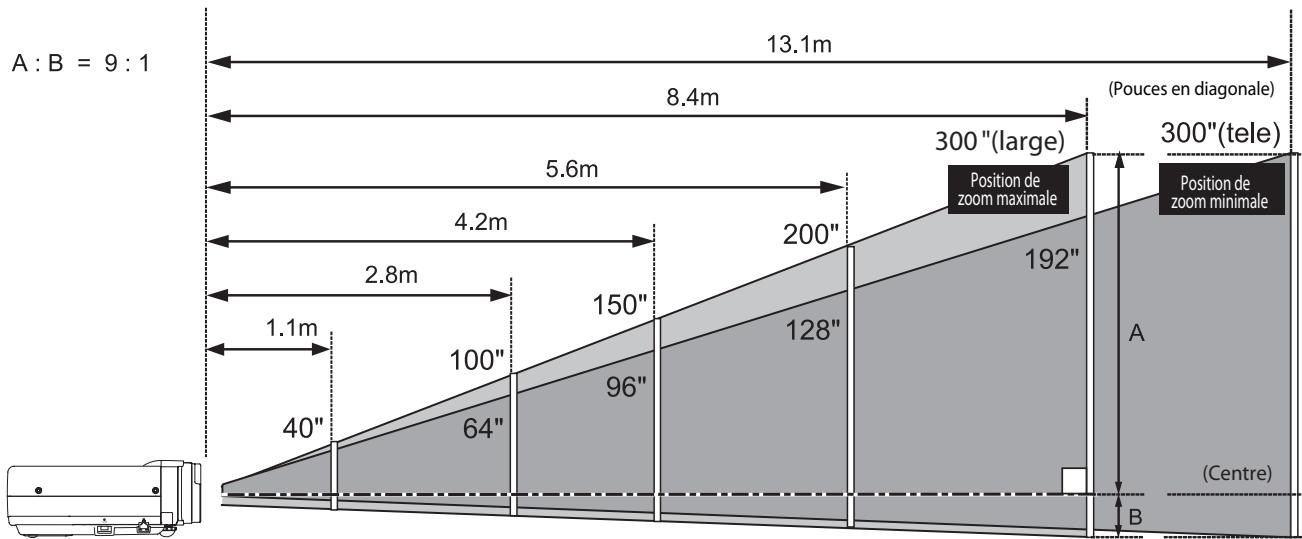
# Installation

## Positionnement du projecteur

Pour le positionnement du projecteur, reportez-vous aux illustrations ci-dessous. Le projecteur doit être placé horizontalement par rapport à l'écran plat.

### ✓ Remarques:

- La luminosité de la salle a une grande influence sur la qualité de l'image.  
Il est conseillé de baisser l'éclairage ambiant pour obtenir des images plus belles.
- Les valeurs indiquées ci-dessous sont approximatives, et peuvent être différentes des valeurs réelles.



Taille d'écran (L x H) mm Taux d'aspect4:3	40"	100"	150"	200"	300"
	813 x 610	2032 x 1524	3048 x 2286	4064 x 3048	6096 x 4572
Zoom (min)	1.7m	4.4m	6.6m	8.8m	13.1m
Zoom (max)	1.1m	2.8m	4.2m	5.6m	8.4m

# Installation

## Branchements du cordon d'alimentation secteur

Ce projecteur utilise une tension nominale d'entrée de 100-120 V CA ou 200-240 V CA. Le projecteur fera automatiquement la sélection de la tension d'entrée correcte. Il est conçu pour fonctionner avec des systèmes d'alimentation monophasé avec conducteur neutre de prise de terre. Pour réduire les risques de décharge électrique, ne branchez pas le projecteur dans un autre type de système d'alimentation.

Consultez votre revendeur autorisé ou un centre de service en cas de doute sur l'alimentation actuellement utilisée.

Branchez le projecteur à l'équipement périphérique avant d'allumer le projecteur.

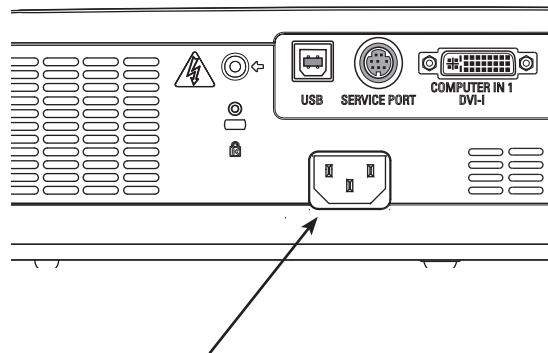


### ATTENTION

*La prise de courant doit se trouver à proximité de cet appareil et être facilement accessible.*

### ✓ Remarques:

*Par mesure de sécurité, débranchez le cordon d'alimentation secteur lorsque vous n'utilisez pas l'appareil. Lorsque ce projecteur est raccordé à une prise de courant par le cordon d'alimentation secteur, l'appareil est en mode d'attente et consomme une petite quantité de courant.*



Branchez le cordon d'alimentation secteur (fourni) au projecteur.

### REMARQUE CONCERNANT LE CORDON D'ALIMENTATION

Le cordon d'alimentation secteur doit être conforme aux normes d'utilisation en vigueur dans le pays où vous utilisez le projecteur. Vérifiez le type de fiche secteur en vous référant au tableau ci-dessous; il faut utiliser le cordon d'alimentation secteur adéquat. Si le cordon d'alimentation secteur fourni n'est pas adapté à la prise secteur, adressez-vous à votre revendeur.

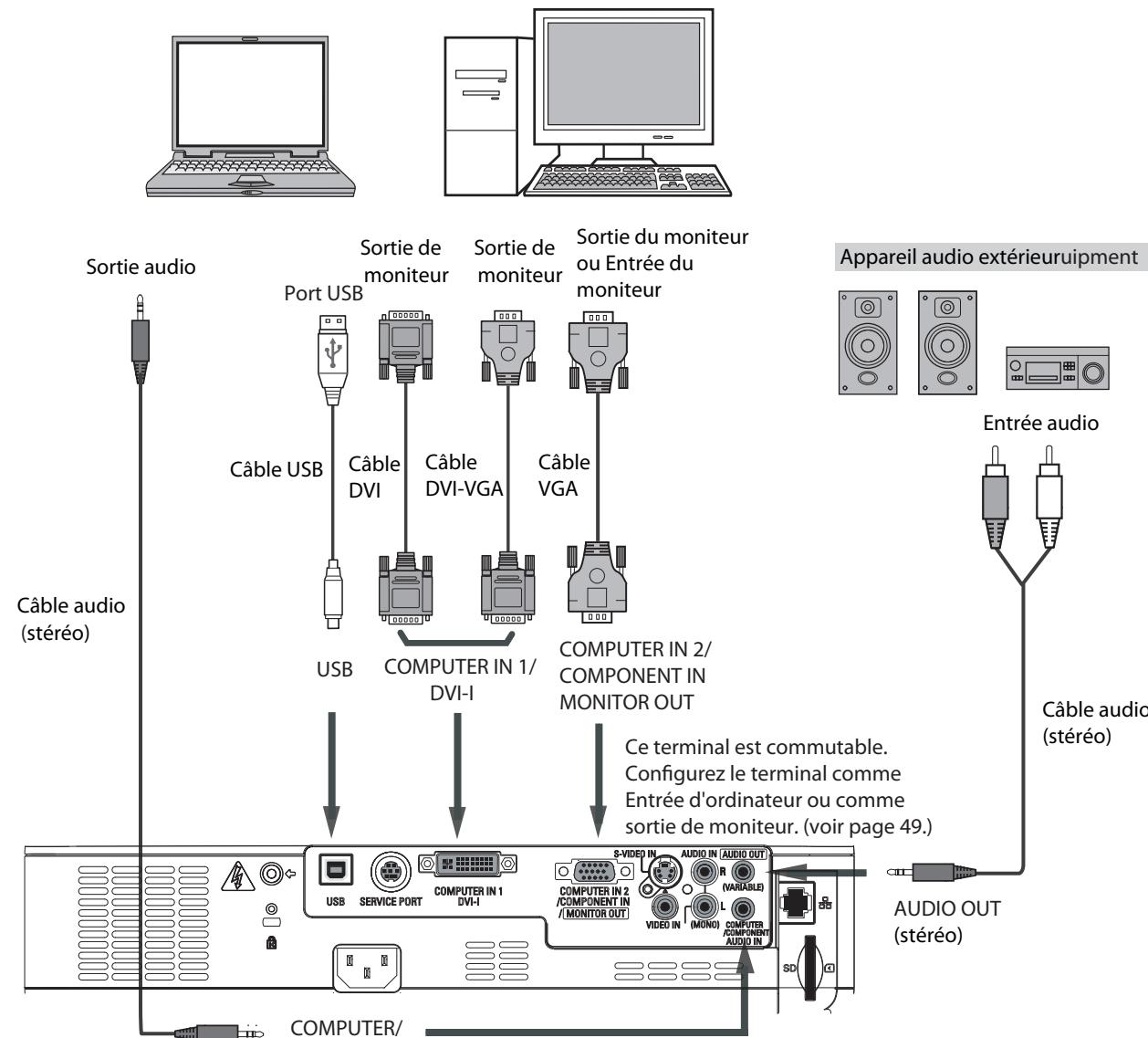
Côté projecteur	Côté prise secteur		
Vers le connecteur du cordon d'alimentation du projecteur.	Pour les Etats-Unis et le Canada Vers la prise secteur. (120 V CA) Masse	Pour l'Europe continentale Vers la prise secteur. (200 - 240 V CA)	Pour le Royaume-Uni Vers la prise secteur. (200 - 240 V CA)

## Branchements à un ordinateur

### Câbles utilisés pour la connexion

- Câbles VGA (mini D-sub 15 broches)\*
- Câble DVI-VGA
- Câble DVI
- Câble USB
- Câbles audio

(\*Un câble est fourni; les autres câbles ne sont pas fournis avec le projecteur.)



### Remarques:

- Entrez le son à la borne COMPUTER / COMPONENT AUDIO IN lorsque vous utilisez la borne COMPUTER IN 1 / DVI-I et COMPUTER IN 2 / COMPONENT IN/MONITOR OUT comme entrée.
- Quand la sortie AUDIO OUT est brancher-dans, le haut-parleur intégré du projecteur n'est pas disponible.
- Il faut connecter le câble USB lorsque vous commandez l'ordinateur avec la télécommande ou que vous utilisez les touches PAGE ▲▼ de la télécommande.
- Lorsque le câble est de type long, il est préférable d'utiliser la borne COMPUTER IN 1 / DVI-I, et non la borne COMPUTER IN 2 / COMPONENT IN / MONITOR OUT.

**Débranchez les cordons d'alimentation du projecteur et de l'appareil extérieur de la prise secteur avant de brancher les câbles.**

## Branchements à un équipement vidéo

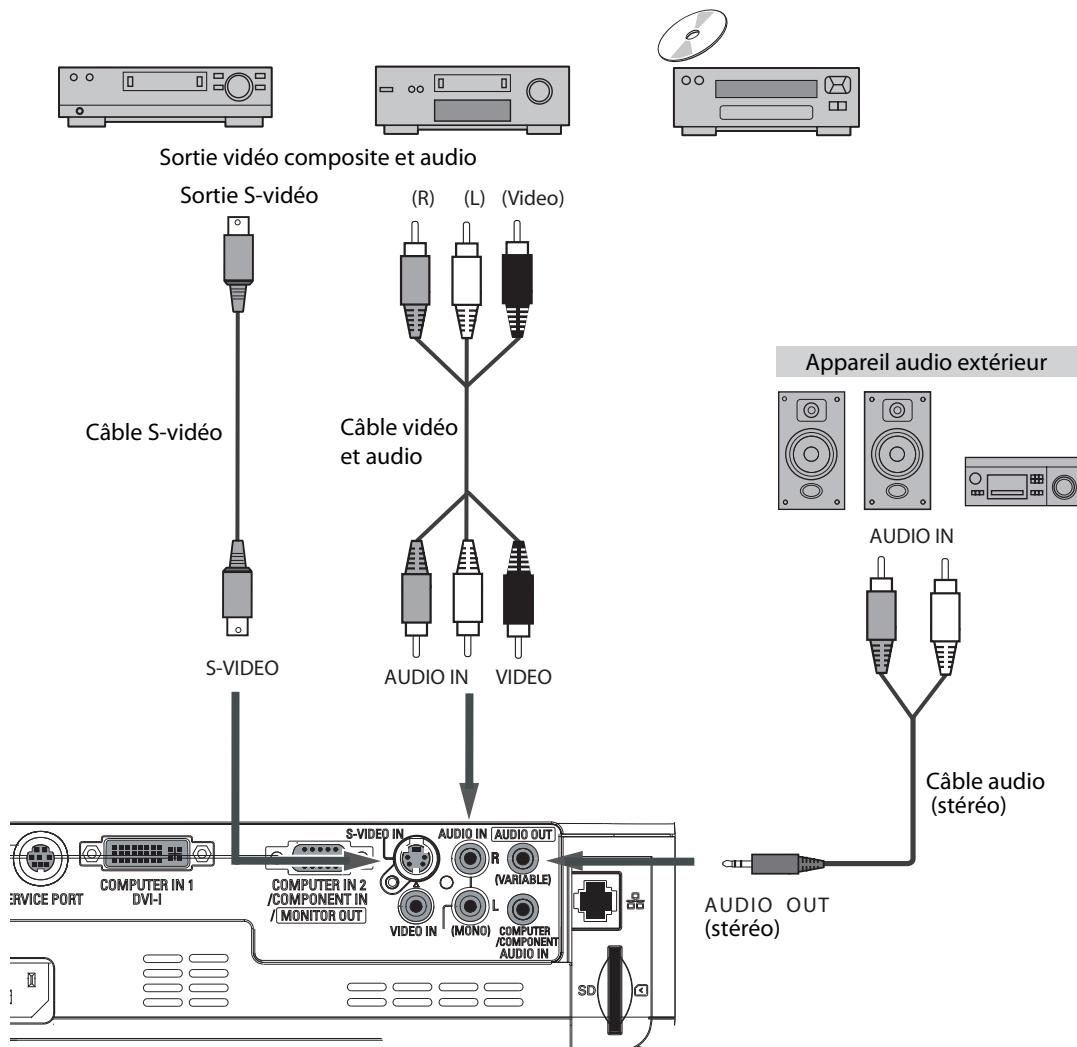
### Câbles utilisés pour la connexion

- Câble vidéo et audio (RCA x 3)

- Câble S-VIDEO

- Câble audio

(Les câbles ne sont pas fournis avec le projecteur.)



### ✓ Remarques:

- Quand la sortie AUDIO OUT est brancher-dans, le haut-parleur intégré du projecteur n'est pas disponible.
- La connexion du connecteur S-VIDEO a priorité sur la connexion du connecteur VIDEO lorsque vous sélectionnez AUTO dans le menu d'entrée (p.38).



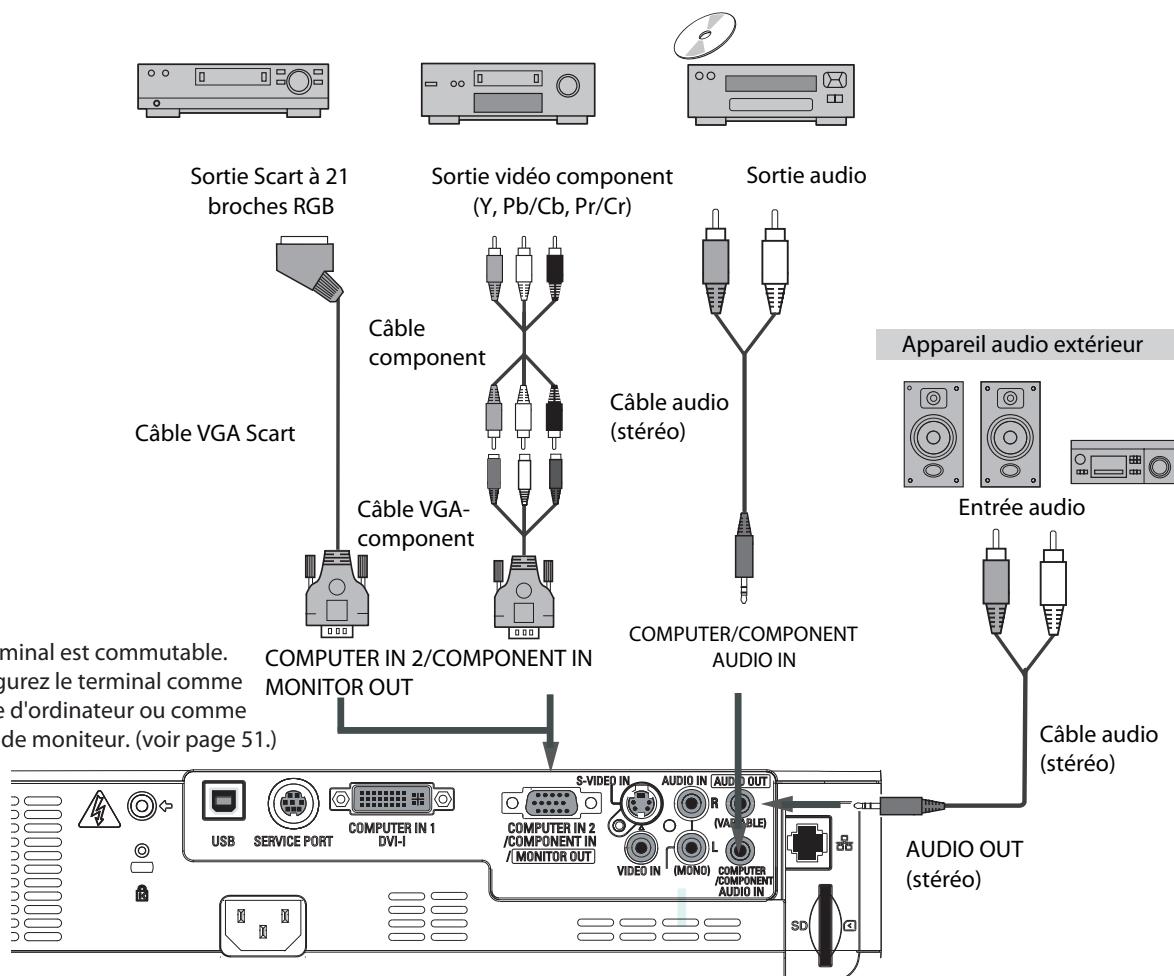
Débranchez les cordons d'alimentation du projecteur et de l'appareil extérieur de la prise secteur avant de brancher les câbles.

## Branchements à un équipement vidéo component

### Câbles utilisés pour la connexion

- Câbles audio
- Câble VGA Scart
- Câble component
- Câble VGA-component

(Les câbles ne sont pas fournis avec le projecteur.)



### ✓ Remarques:

- Quand la sortie AUDIO OUT est brancher-dans, le haut-parleur intégré du projecteur n'est pas disponible.
- Pour plus de détails concernant la commande de câbles en option, reportez-vous à la page 71.
- Le signal Scart RGB ne peut pas être émis par la borne MONITOR OUT.

Débranchez les cordons d'alimentation du projecteur et de l'appareil extérieur de la prise secteur avant de brancher les câbles.

# Fonctionnement de base

## Mise sous tension du projecteur

- 1 Accomplir tous les branchements périphériques (avec l'ordinateur, le magnétoscope, etc.) avant d'allumer le projecteur.
- 2 Branchez le cordon d'alimentation secteur du projecteur dans une prise secteur. Le témoin POWER clignote en rouge pendant un moment puis s'allume continuellement en rouge. Ouvrez le couvercle de la lentille (reportez-vous aux pages 8, 58).
- 3 Appuyez sur la touche ON/STAND-BY du projecteur ou de la télécommande. Le témoin POWER devient vert, et les ventilateurs s'enclenchent. L'affichage de préparatifs apparaît sur l'écran et le compte à rebours commence.
- 4 Une fois le compte à rebours terminé, la source d'entrée sélectionnée en dernier et l'icône d'état du commande de lampe (reportez-vous à la page 51) apparaissent sur l'écran. Si le projecteur est verrouillé avec un code PIN, la boîte de dialogue Entrée du code PIN apparaît. Entrez le code PIN comme indiqué ci-dessous.

### Entrer un code PIN

Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour entrer un chiffre. Appuyez sur la touche de POINTAGE ► pour fixer le chiffre, et placez le pointeur à cadre rouge sur la case suivante. Le chiffre est alors changé en “\*”. Si vous avez fixé un chiffre incorrect, utilisez la touche de POINTAGE ◀ pour placer le pointeur sur le chiffre que vous voulez corriger, puis entrez le chiffre correct.

Répétez cette étape pour accomplir l'entrée d'un numéro à quatre chiffres.

Après avoir entré le numéro à quatre chiffres, placez le pointeur sur “Installer”. Appuyez sur le bouton de SELECTION afin de pouvoir commencer à utiliser le projecteur.

Si vous avez entré un code PIN incorrect, “Code PIN” et le numéro (\*\*\*\*\*) deviennent rouges pendant un instant. Refaites les opérations depuis le début pour entrer le code PIN correct.

### Qu'est-ce qu'un code PIN?

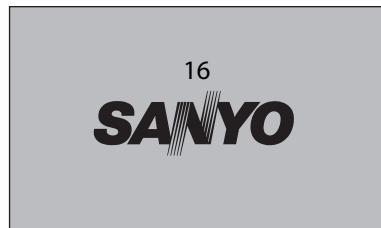
Un code PIN (numéro d'identification personnel) est un code de sécurité qui permet à la personne qui le connaît d'utiliser le projecteur. En établissant un code PIN, vous empêchez toute utilisation du projecteur par des personnes non autorisées.

Un code PIN est un numéro à quatre chiffres. Pour plus de détails concernant l'opération de verrouillage du projecteur avec votre code PIN, reportez-vous à la rubrique Fonction de Verrouillage par code PIN dans la section Réglages aux pages 52, 53.



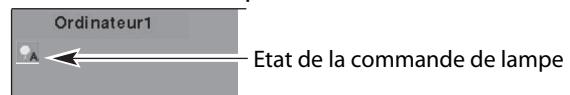
#### PRECAUTION D'UTILISATION DU CODE PIN

Si vous oubliez votre code PIN, il ne sera plus possible de mettre le projecteur en marche. Etablissez un nouveau code PIN avec le plus grand soin, écrivez-le dans la colonne à la page 74 de ce manuel, et conservez-le à portée de main. Si vous perdez ou oubliez le code PIN, adressez-vous à votre revendeur ou à un centre de service.



L'affichage de préparatifs disparaît après 30 secondes.

### Source d'entrée sélectionnée et Commande de lampe

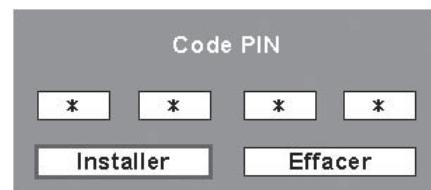


Pour plus de détails concernant l'état de contrôle de la lampe, reportez-vous à la page 51.

#### ✓ Remarque:

- Il est possible que les icônes d'alarme de filtre et de remplacement de la lampe apparaissent sur l'écran selon l'état d'utilisation du projecteur.

### Boîte de dialogue Entrée du code PIN



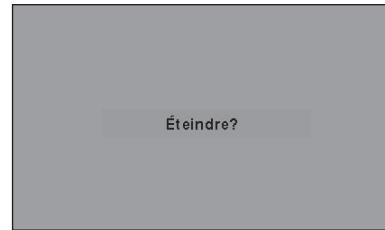
Une fois que l'icône OK a disparu, vous pouvez utiliser le projecteur.

#### ✓ Remarques:

- Lorsque la fonction de Sélection logo est hors circuit, le logo n'apparaît pas sur l'écran (p.48).
- Lorsque “Arrêt capte.à reb.” ou “Off” est sélectionné dans la fonction Affichage, le compte à rebours n'apparaît pas sur l'écran (p.46).
- Pendant la durée du compte à rebours, toutes les opérations sont inutilisables.
- Si vous n'entrez pas le numéro de code PIN correct pendant 3 minutes après que la boîte de dialogue du code PIN soit apparue, le projecteur s'éteindra automatiquement.
- “1234” a été réglé comme code PIN initial à l'usine.
- Lorsque la fonction de Recherche d'entrée est réglée sur On1 ou On2, le signal d'entrée sera recherché automatiquement (p.49).

## Mise hors tension du projecteur

- 1** Appuyer sur la touche ON/STAND-BY de la télécommande ou du projecteur; le message "Éteindre?" apparaît sur l'écran.
- 2** Appuyez à nouveau sur la touche ON/STAND-BY pour éteindre le projecteur. Le témoin POWER se met à clignoter en rouge, et les ventilateurs de refroidissement continuent à fonctionner. (Vous pouvez sélectionner le niveau du silence de ventilateur et de la vitesse de rotation. Reportez-vous à la section "Puissance ventilation" à la page 54.) A ce moment, vous pouvez déconnecter le cordon d'alimentation secteur, même si les ventilateurs fonctionnent toujours.
- 3** Une fois que le projecteur a suffisamment refroidi, le témoin POWER cesse de clignoter, et vous pouvez alors allumer le projecteur.



Le message "Éteindre?" disparaît 4 seconde plus tard.



POUR CONSERVER LA DUREE DE VIE DE LA LAMPE, ATTENDEZ AU MOINS CINQ MINUTES AVANT D'ETEINDRE LA LAMPE APRES L'AVOIR ALLUME.



NE FAITES PAS FONCTIONNER LE PROJECTEUR CONTINUUELLEMENT SANS AUCUN INTERRUPTION. L'UTILISATION CONTINUE RISQUE DE DIMINUER LA DUREE DE VIE DE LA LAMPE. ETEIGNEZ LE PROJECTEUR ET LAISSEZ-LE ETEINT PENDANT ENVIRON UNE HEURE PAR 24 HEURES.

### ✓ Remarques:

- Lorsque la fonction de Démarrage rapide est activée, le projecteur est allumé automatiquement en connectant simplement le cordon d'alimentation secteur à une prise secteur (p.51).
- La vitesse de fonctionnement des ventilateurs change en fonction de la température interne du projecteur.
- Ne rangez pas le projecteur dans son étui avant qu'il soit suffisamment refroidi.
- Si le Témoin WARNING TEMP. clignote ou s'allume en rouge, reportez-vous à la section "Témoin WARNING TEMP." à la page 56.
- Pendant que le témoin POWER clignote, le refroidissement de la lampe est en cours et il est impossible d'allumer le projecteur. Attendez que le témoin POWER soit devenu rouge avant de rallumer le projecteur.
- Le ventilateur cessera de tourner directement si vous débranchez le cordon d'alimentation secteur immédiatement après avoir éteint le projecteur.
- Il sera possible d'allumer le projecteur après que le témoin POWER soit devenu rouge. Le délai d'attente pour redémarrer le projecteur sera réduit lorsque le traitement de mise hors tension normal pour le refroidissement par ventilateur est terminé, en comparaison du délai nécessaire lorsque vous débranchez le cordon d'alimentation secteur immédiatement après avoir éteint le projecteur.

# Fonctionnement de base

## Utilisation du menu à l'écran

Vous pouvez régler ou configurer le projecteur en utilisant le menu à l'écran. Pour plus de détails concernant la procédure utilisée pour effectuer les réglages, reportez-vous aux sections correspondantes dans ce mode d'emploi.

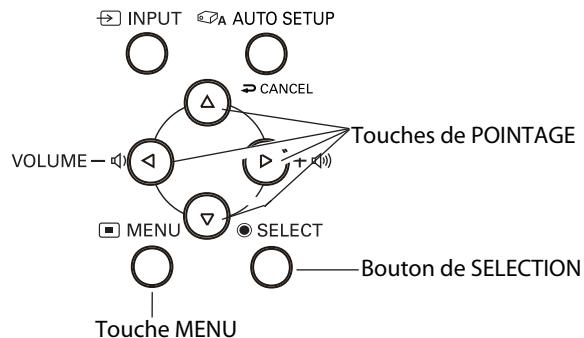
- 1 Appuyez sur la touche MENU du projecteur ou de la télécommande pour afficher le menu à l'écran.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour sélectionner une icône de menu. Utilisez les touches de POINTAGE **▲▼** pour sélectionner un élément dans le menu sélectionné.
- 3 Appuyez sur le bouton de SELECTION pour faire apparaître les données de l'élément. Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour régler les valeurs.

Pour fermer le menu à l'écran, appuyez à nouveau sur la touche MENU.

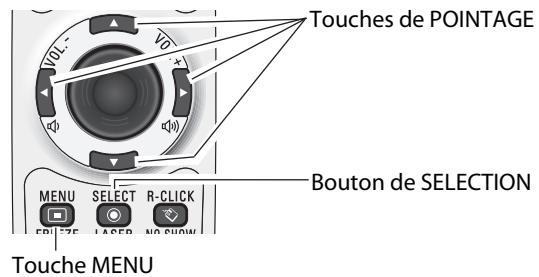
### ✓ Remarque:

- L'élément sélectionné ne sera opérationnel que quand vous aurez appuyé sur le bouton de SELECTION.

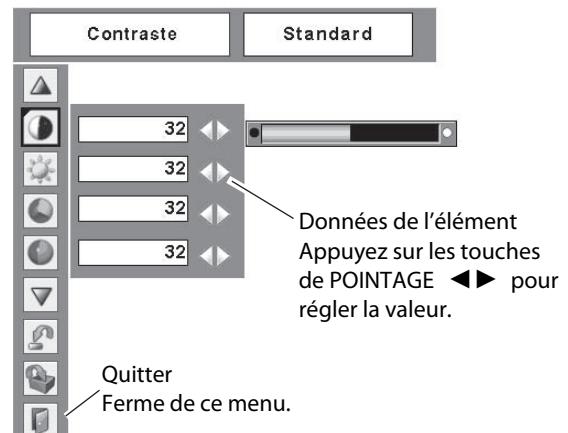
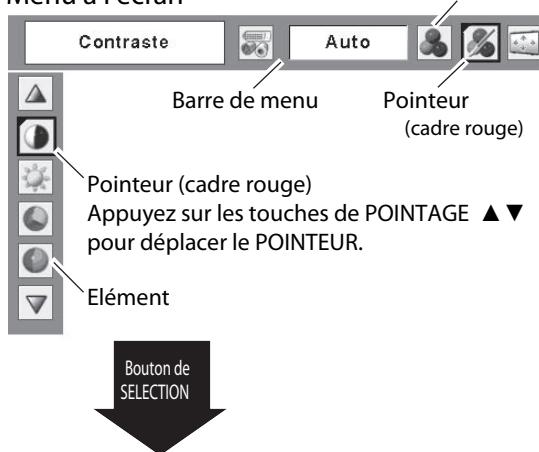
### Commandes sur le projecteur



### Télécommande



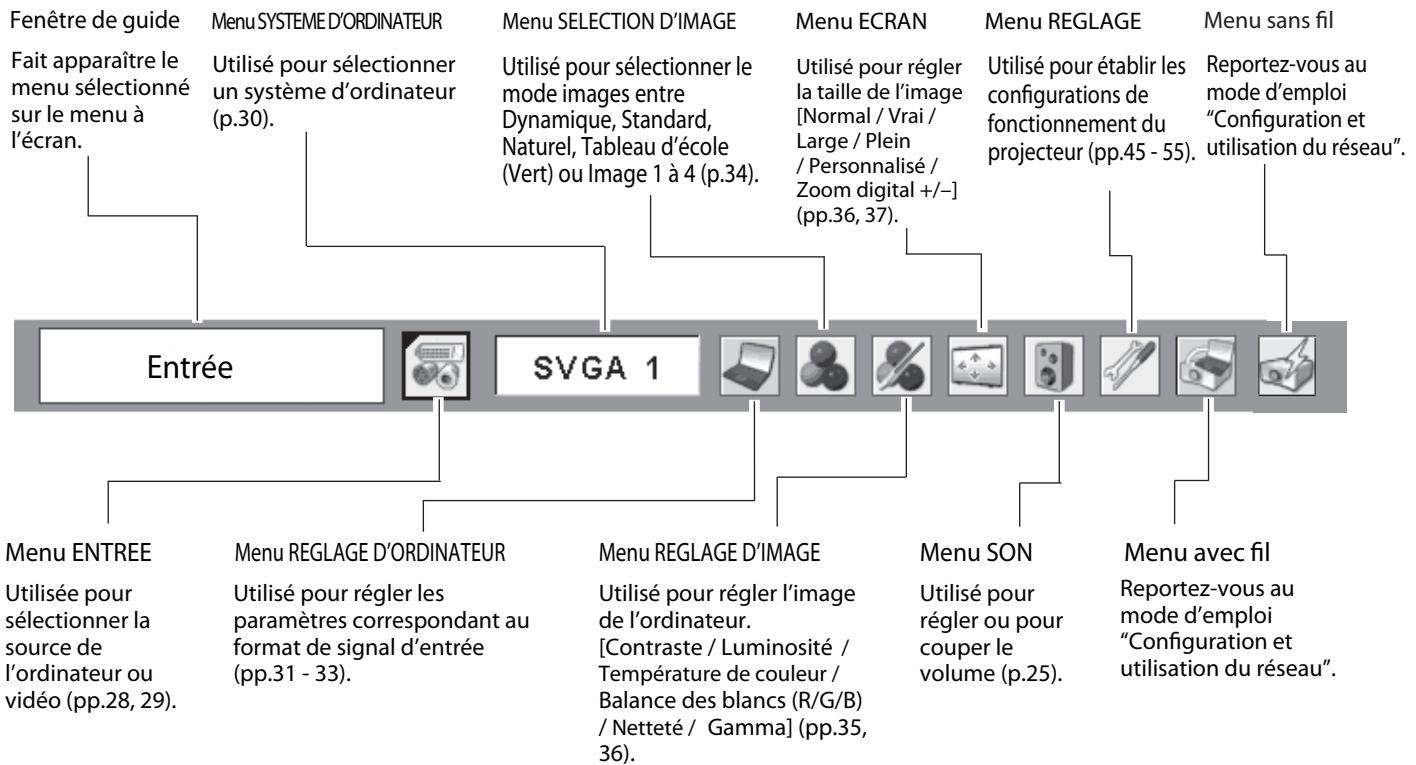
### Menu à l'écran



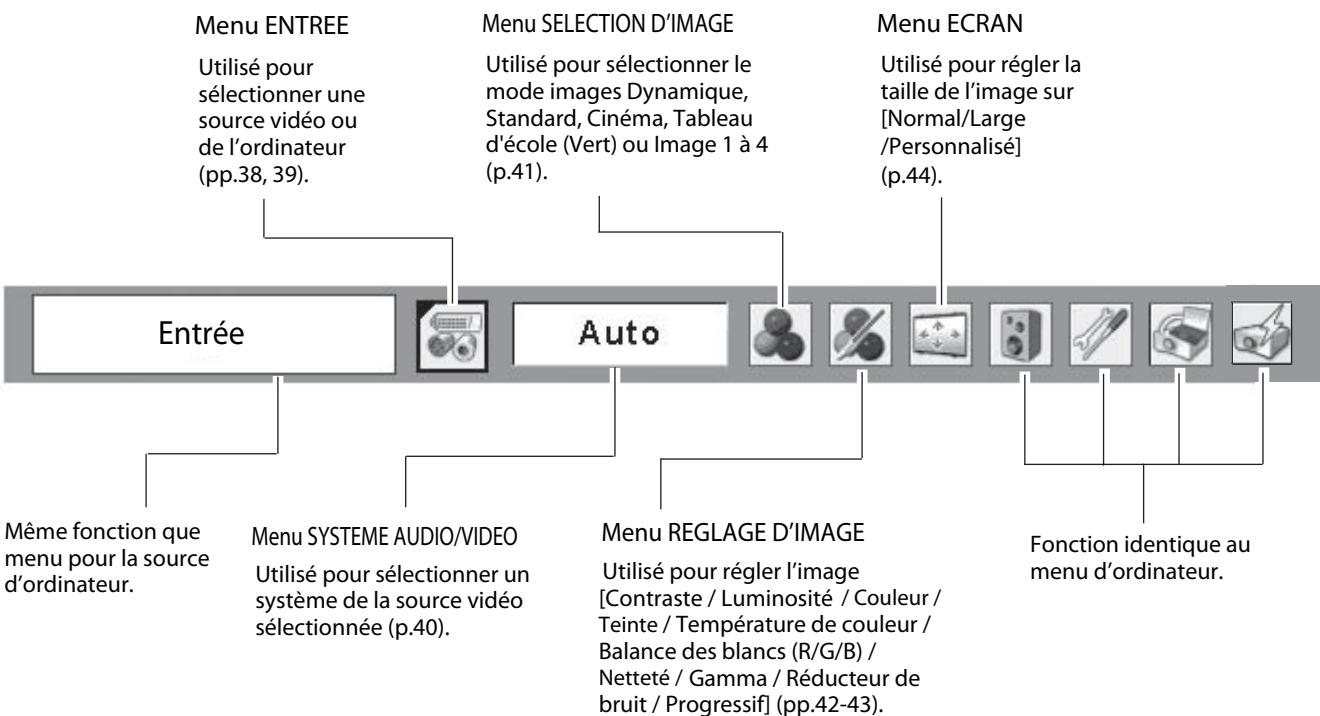
## Barre de menu

Pour plus de détails concernant les fonctions, reportez-vous à l'Arborescence des menus aux pages 65 et 66.

## Pour la source d'ordinateur



## Pour la source vidéo



## Fonctionnement de base

### Réglage du zoom et de la mise au point

Tournez la levier de zoom pour agrandir ou réduire l'image au zoom.

Tournez la bague mise au point pour régler la mise au point de l'image projetée.

### Fonction de configuration automatique

La fonction de configuration automatique permet de corriger automatiquement la déformation du trapèze en fonction de l'inclinaison du projecteur et de régler les paramètres d'affichage de l'ordinateur (Synchro fine, Total de points et Position d'image) en appuyant simplement sur la touche AUTO SETUP/CANCEL du projecteur ou sur la touche AUTO SET/CANCEL de la télécommande. Vous pouvez changer la configuration de fonctionnement pour Réglages Auto dans le menu Réglages.

Pour plus de détails concernant le réglage de la fonction Réglages Auto, reportez-vous à la page 45.

#### ✓Remarques:

- La fonction de correction automatique du trapèze corrige la déformation verticale seulement, et non la déformation horizontale.
- La fonction de correction automatique du trapèze n'est pas utilisable lorsque l'élément Plafond est sur On dans le menu Réglages (p.49).
- La fonction de configuration automatique ne permet pas d'obtenir de façon certaine une correction parfaite de la déformation de l'image. S'il est impossible de corriger correctement l'image en appuyant sur la touche AUTO SETUP/CANCEL ou AUTO SET/CANCEL, effectuez le réglage manuellement en appuyant sur la touche KEYSTONE du projecteur ou de la télécommande, ou en sélectionnant Trapèze dans le menu Réglages (p.46).
- Sync fine, Points Totaux, Position Horizontal et Position Verticale des ordinateurs ne peuvent pas être complètement ajustés avec la fonction Auto ajustement PC. Lorsque l'image ne peut pas être fournie comme il faut avec cette opération, les ajustements manuels sont nécessaires (pp.32-33).

### Correction du trapèze

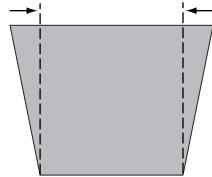
Si une image projetée présente toujours une déformation du trapèze après que vous ayez appuyé sur la touche AUTO SETUP/CANCEL du projecteur ou sur la touche AUTO SET/CANCEL de la télécommande, corrigez

manuellement l'image en procédant comme suit:

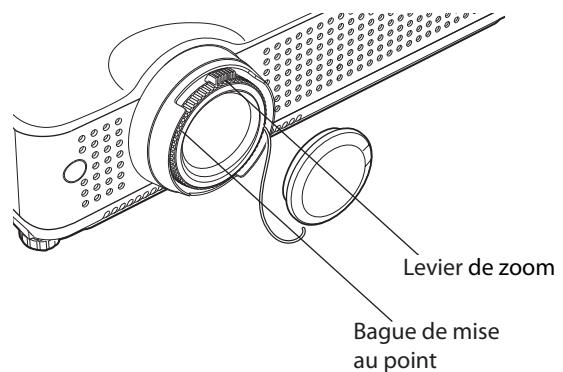
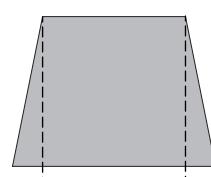
Appuyez sur la touche KEYSTONE du projecteur ou de la télécommande. La boîte de dialogue de "Trapèze" apparaît. Corrigez la déformation du trapèze en appuyant sur les touches de POINTAGE ▲▼.

Le réglage du trapèze peut être mémorisé (p.46).

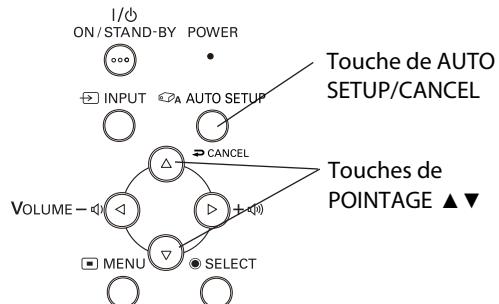
Réduisez la largeur supérieure en appuyant sur la touche de POINTAGE ▲.



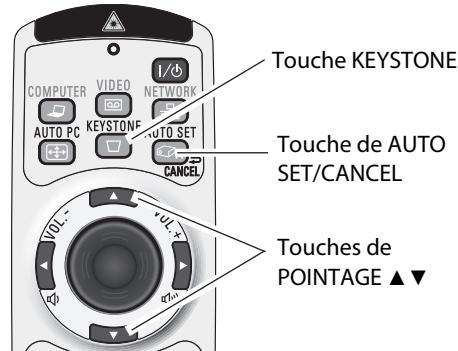
Réduisez la largeur inférieure en appuyant sur la touche de POINTAGE ▼.



### Commandes sur le projecteur



### Télécommande



### Trapèze

- Les flèches blanches indiquent qu'il n'y a aucune correction.
- Une flèche rouge indique le sens de la correction.
- La flèche disparaît sur la correction maximum.
- Si vous appuyez à nouveau sur la touche KEYSTONE du projecteur ou de la télécommande pendant que la boîte de dialogue du Trapèze est affichée, le réglage du trapèze sera annulé.
- La plage réglable peut être limitée selon le signal d'entrée.

## Réglage du son

### Opération directe

#### Vol ume

Appuyez sur la touche VOLUME +/- du projecteur ou de la télécommande pour régler le volume. La zone de dialogue du volume apparaît sur l'écran pendant quelques secondes.

#### Supp. son

Appuyez sur la touche MUTE de la télécommande pour couper momentanément le son. Pour rétablir le son, appuyez à nouveau sur la touche MUTE ou appuyez sur les touches de VOLUME +/- . La fonction de coupure du son est aussi opérationnelle pour le connecteur AUDIO OUT.

### Opération par Menu

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu SON.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE **▲▼** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'élément voulu, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

#### Volume

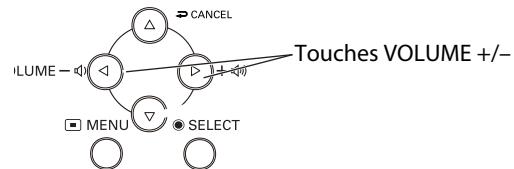
Appuyez sur la touche de POINTAGE **▶** pour augmenter le volume, et appuyez sur la touche de POINTAGE **◀** pour diminuer le volume.

#### Supp. son

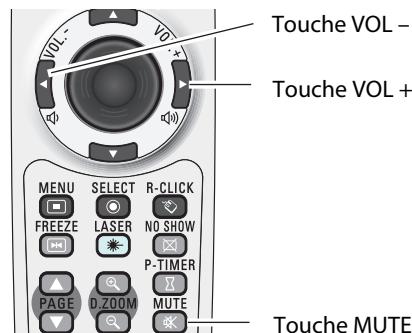
Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour faire passer la fonction de coupure du son de On à Off et vice versa. Lorsque le son est coupé, "On" est affiché.

Appuyez à nouveau sur les touches de POINTAGE **◀▶** pour rétablir le son.

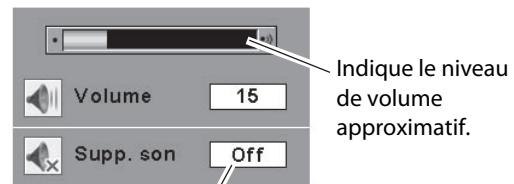
### Commandes sur le projecteur



### Télécommande

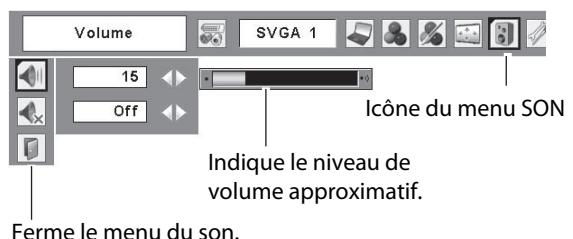


### Boîte de dialogue du volume



Appuyez sur la touche MUTE pour mettre la fonction de coupure du son en ou hors circuit. L'affichage disparaît après 4 secondes.

### Menu SON



## Fonctionnement de base

### Fonctionnement de la télécommande

Il est recommandé d'utiliser la télécommande pour les opérations effectuées souvent. Il vous suffit d'appuyer sur l'une des touches pour effectuer l'opération voulue, sans qu'il soit nécessaire d'appeler le menu à l'écran.

#### Touche COMPUTER/VIDEO NETWORK

Appuyez sur la touche COMPUTER, VIDEO ou NETWORK de la télécommande pour sélectionner la source d'entrée.

Pour plus de détails, reportez-vous aux pages 28 - 29, 38-39.

Pour plus de détails concernant l'entrée de réseau, reportez-vous au mode d'emploi "Configuration et utilisation du réseau".

#### Touche FREEZE

Appuyez sur la touche FREEZE de la télécommande pour immobiliser l'image sur l'écran. Pour annuler la fonction de arrêt sur image, appuyez de nouveau sur la touche FREEZE ou appuyez sur n'importe quelle autre touche.

#### Touche AUTO PC

Appuyez sur la touche AUTO PC de la télécommande pour utiliser la fonction Réglage PC auto. Vous pouvez effectuer facilement le réglage de l'écran d'ordinateur en appuyant sur cette touche. Pour plus de détails, reportez-vous à la page 31.

#### Touches D.ZOOM

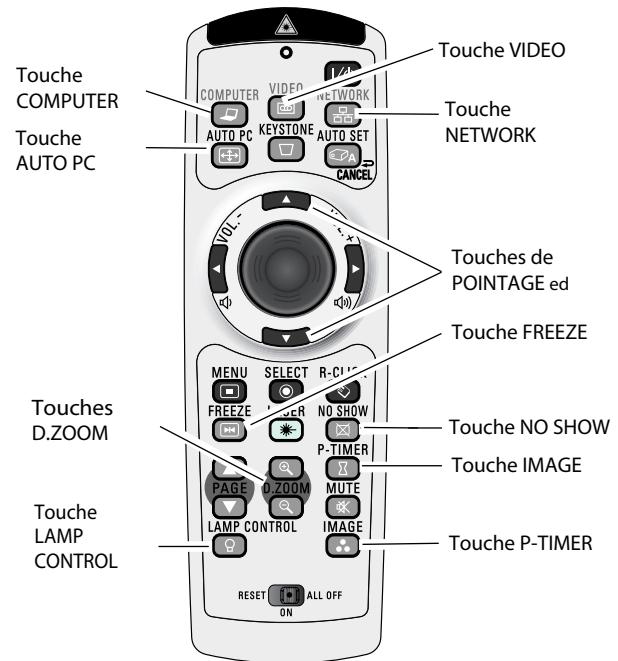
Appuyez sur les touches D.ZOOM de la télécommande pour agrandir et réduire les images au zoom. Pour plus de détails, reportez-vous à la page 37.

#### Touche LAMP CONTROL

Appuyez sur la touche LAMP CONTROL de la télécommande pour sélectionner le mode de lampe voulu pour changer la luminosité de l'écran.

- 💡 Auto ..... luminosité contrôlée en fonction du signal d'entrée (entre les modes Haut et Eco).
- 💡 Normal ..... luminosité normale
- 💡 Mode eco... Lorsque la luminosité est réduite, la consommation de courant de la lampe diminue et la durée de vie de la lampe est allongée.

#### Télécommande



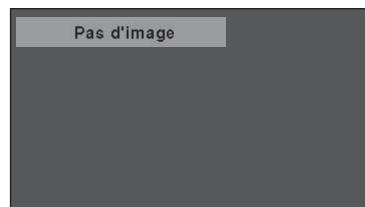
#### ✓ Remarque:

- Pour plus de détails concernant les autres touches, reportez-vous à la page suivante.

### Touche NO SHOW

Appuyez sur la touche NO SHOW de la télécommande pour faire apparaître une image entièrement noire. Pour retourner à la normale, appuyez de nouveau sur la touche NO SHOW ou appuyez sur n'importe quelle autre touche. Lorsqu'une image projetée est capturée et établie comme "Utilisateur" dans la Sélection logo (p.47), l'écran change comme suit à chaque pression sur la touche NO SHOW.

image noire → image capturée → image normale → ....



Le message "Pas d'image" disparaît 4 seconde plus tard.



Affichage de Programmateur P

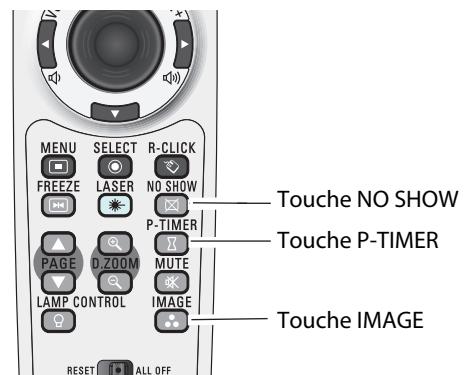
### Touche P-TIMER

Appuyez sur la touche P-TIMER de la télécommande. L'affichage de la minuterie "00:00" apparaît sur l'écran et la minuterie commence à compter le temps (00:00 - 59:59). Pour arrêter le compte à rebours, appuyez sur la touche P-TIMER. Pour annuler la fonction de minuterie, appuyez à nouveau sur la touche P-TIMER.

### Touche IMAGE

Appuyez sur la touche IMAGE de la télécommande pour sélectionner un mode d'image voulu sur l'écran. Pour plus de détails, reportez-vous aux pages 34, 41.

### Télécommande



#### ✓ Remarque:

- Pour les autres touches, reportez-vous à la page précédente.

# Entrée d'ordinateur

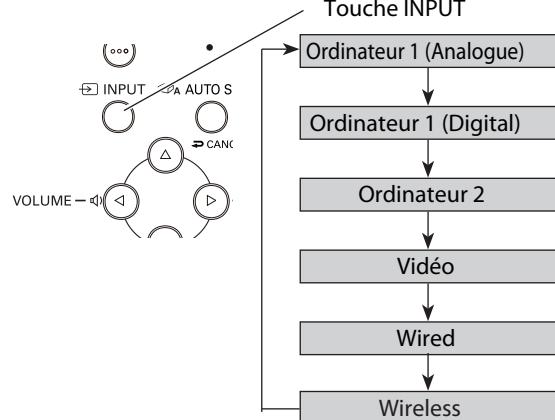
## Sélection de la source d'entrée (RGB : Ordinateur 1(Analogue) / Ordinateur 2)

### Opération directe

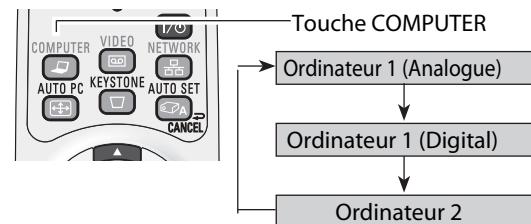
Choisissez soit Ordinateur 1(Analogue) soit Ordinateur 2 en appuyant sur la touche INPUT sur le projecteur, ou appuyez sur la touche COMPUTER sur la télécommande.

Avant d'utiliser ces touches, il faut sélectionner la source d'entrée correcte en utilisant l'opération par menu, comme indiqué ci-dessous.

### Commandes sur le projecteur



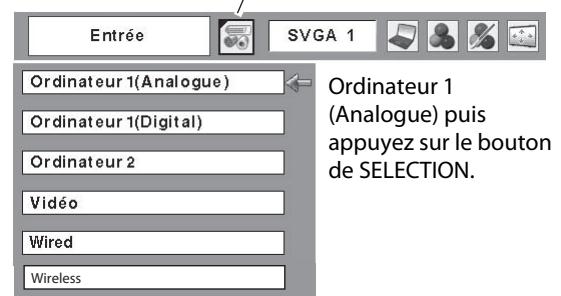
### Télécommande



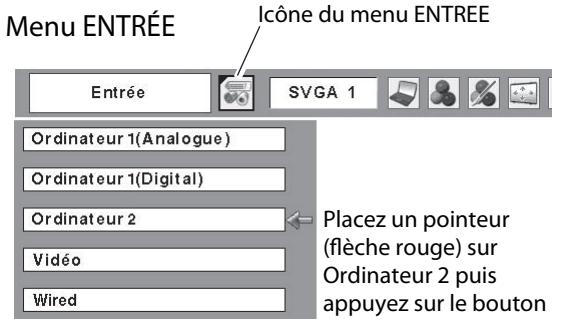
### Opération par Menu

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE  $\blacktriangle\blacktriangledown$  pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu ENTRÉE.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE  $\blacktriangle\blacktriangledown$  pour placer le pointeur à flèche rouge soit sur Ordinateur 1 (Analogue) ou Ordinateur 2, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.
- 3 Lorsque vous sélectionnez Ordinateur 1 (Analogue), la source d'entrée RGB sera sélectionnée directement. Lorsque vous sélectionnez Ordinateur 2, le menu de sélection de source apparaît. Placez le pointeur sur RGB puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

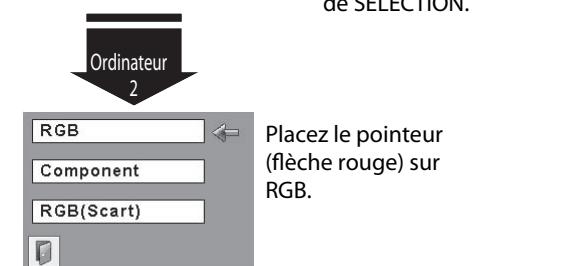
### Menu ENTRÉE



### Icône du menu ENTRÉE



### Icône du menu ENTRÉE



### Placez le pointeur (flèche rouge) sur RGB.

### ✓ Remarques:

- Wired et Wireless sont pour la fonction de réseau. Reportez-vous au mode d'emploi "Configuration et utilisation du réseau".
- Lorsque la fonction de Recherche d'entrée est réglée sur On1 ou On2, le signal d'entrée sera recherché automatiquement (p.49).
- Ordinateur 2 n'est pas affiché lorsque la borne COMPUTER IN 2 / COMPONENT IN / MONITOR OUT est utilisée comme sortie de moniteur. (p.49)
- L'ordinateur 2 (COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT) accepte uniquement le signal RGB.

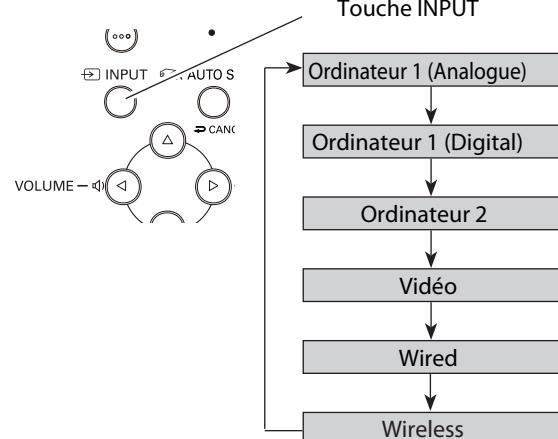
## Selection de la source d'entrée (RGB(PC digital), RGB(AV HDCP))

### Opération directe

Choisissez Ordinateur 1(Digital) en appuyant sur la touche INPUT du projecteur ou sur la touche COMPUTER de la télécommande.

Avant d'utiliser ces touches, il faut sélectionner la source d'entrée correcte en utilisant l'opération par menu, comme indiqué ci-dessous.

### Commandes sur le projecteur



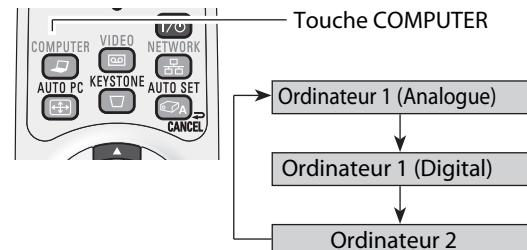
### Opération par Menu

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu ENTRÉE.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE **▲▼** pour placer le pointeur à flèche rouge soit sur Ordinateur 1 (Digital), puis appuyez sur le bouton de SELECTION.
- 3 Une fois que le menu de sélection de source est apparu pour l'ordinateur 1 (Digital), placez le pointeur sur RGB (PC digital) ou RGB (AV HDCP) puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

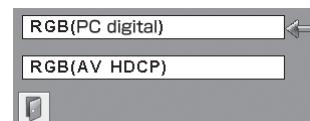
#### ✓ Remarques:

- Le HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) est un système permettant de protéger les données de divertissement numérique fournies par le DVI (interface visuelle numérique) en interdisant leur copie. Les spécifications du HDCP sont établies et contrôlées par Digital Content Protection, LLC. Si les spécifications sont changées, il est possible que ce projecteur ne fasse pas apparaître les données numériques protégées par HDCP.
- Wired et Wireless sont pour la fonction de réseau. Reportez-vous au mode d'emploi "Configuration et utilisation du réseau".
- Lorsque la fonction de Recherche d'entrée est réglée sur On1 ou On2, le signal d'entrée sera recherché automatiquement (p.49).
- Ordinateur 2 n'est pas affiché lorsque la borne COMPUTER IN 2 / COMPONENT IN / MONITOR OUT est utilisée comme sortie de moniteur. (p.49)

### Télécommande



### Menu ENTRÉE



Placez le pointeur sur la source que vous voulez sélectionner, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

## Sélection du système d'ordinateur

Ce projecteur s'accorde automatiquement sur différents types d'ordinateurs basés sur VGA, SVGA, XGA, SXGA, WXGA ou UXGA grâce à son système de multibalayage et à son Réglage PC auto. Si Ordinateur est sélectionné comme source de signal, ce projecteur détecte automatiquement le format du signal et s'accorde pour projeter une image correcte sans qu'il soit nécessaire d'effectuer d'autres réglages. (Les formats de signal disponibles dans ce projecteur sont indiqués aux pages 68, 69.)

Il est possible qu'un des messages suivants apparaisse lorsque:

**Auto** Lorsque le projecteur ne peut pas reconnaître le signal connecté comme système d'ordinateur disponible dans ce projecteur, la fonction de Réglage PC auto est actionnée pour régler le projecteur et le message "Auto" apparaît sur l'icône du menu SYSTEME D'ORDINATEUR. Lorsque l'image n'est pas produite correctement, il faut effectuer un réglage manuel (pp.32, 33).

**----** Aucun signal d'entrée ne parvient de l'ordinateur. Vérifiez si le branchement de l'ordinateur au projecteur est bien correcte ("Guide de dépannage" p.62).

**Mode 1** Réglage préréglé d'utilisateur dans le menu REGLAGE D'ORDINATEUR. Les données de réglage peuvent être mémorisées en Mode 1- 5 (pp.32, 33).

**SVGA 1** L'un des systèmes d'ordinateur disponible dans ce projecteur est choisi. Le projecteur choisit un système adéquat disponible dans le projecteur et l'affiche.

\*Les modes Mode 1 et SVGA 1 sont donnés à titre d'exemples.

## Sélection manuelle du système d'ordinateur

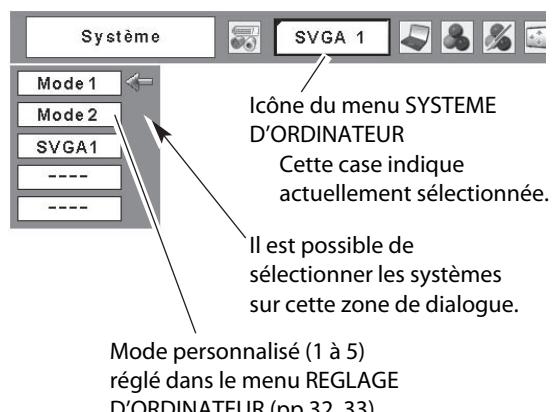
Vous pouvez aussi sélectionner manuellement le SYSTEME D'ORDINATEUR.

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu SYSTEME D'ORDINATEUR.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE **▲▼** pour placer le pointeur à flèche rouge sur le système voulu, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

Menu SYSTEME D'ORDINATEUR



Menu SYSTEME D'ORDINATEUR



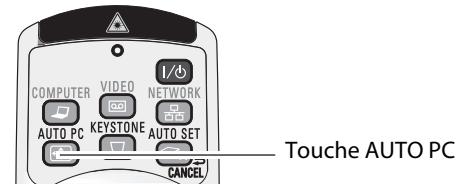
## Réglage PC Auto

La fonction Réglage PC auto. permet de régler automatiquement les éléments Synchro fine, Total de points, les positions Horizontal et Vertical pour s'adapter à votre ordinateur.

### Opération directe

Vous pouvez actionner directement la fonction Réglage PC auto. en appuyant sur la touche AUTO PC de la télécommande.

### Télécommande



### Opération par Menu



Réglage PC auto.

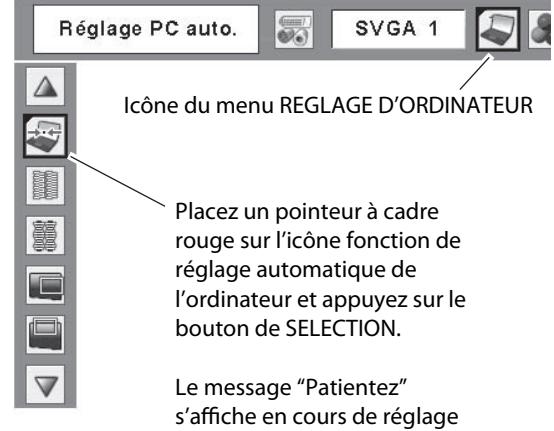
- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu REGLAGE D'ORDINATEUR.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE **▲▼** pour placer le pointeur à cadre rouge sur Réglage PC auto, puis appuyez deux fois sur le bouton de SELECTION.

#### Mémorisation des données de réglage:

Les paramètres de réglage de fonction de réglage automatique de l'ordinateur peuvent être mémorisés dans le projecteur. Lorsque les paramètres ont été mémorisés, le réglage peut être effectué simplement en sélectionnant Mode 1 - 5 dans le menu SYSTEME D'ORDINATEUR (p.30).

Reportez-vous aussi à la section "Mémoriser" à la page 33.

### Menu REGLAGE D'ORDINATEUR



#### ✓ Remarques:

- Sur certains ordinateurs, les éléments Synchro fine, Total de points, Horizontal et Vertical ne peuvent pas être réglés complètement par cette fonction de Réglage PC auto. Lorsque cette fonction ne permet pas d'obtenir une image correcte, il faut effectuer des réglages manuels (pp.32, 33).
- Il est impossible d'utiliser le Réglage PC auto lorsque 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i, ou 1080i est sélectionné dans le menu SYSTEME D'ORDINATEUR (p.30), ou lorsque le signal numérique parvient de la borne DVI-I.

## Réglage manuel de l'ordinateur

Certains ordinateurs utilisent des formats de signaux spéciaux sur lesquels le système de multibalayage de ce projecteur peut ne pas s'accorder. Ce projecteur possède une fonction de Réglage manuel d'ordinateur vous permettant de régler précisément plusieurs paramètres pour s'adapter à ces formats de signaux.

Ce projecteur possède 5 zones de mémoire indépendantes permettant de mémoriser ces paramètres réglés manuellement. Vous pouvez ainsi rappeler le réglage pour un ordinateur particulier lorsque vous l'utilisez.

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE **↔** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu REGLAGE D'ORDINATEUR.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE **▲▼** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'élément voulu, puis appuyez sur le bouton de SELECTION pour faire apparaître la boîte de dialogue de réglage. Utilisez les touches de POINTAGE **↔** pour ajuster la valeur de réglage.



Élimine le tremblement de l'image affichée. Utilisez les touches de POINTAGE **↔** pour ajuster la valeur. (De 0 à 31)



Ajuste le nombre de points totaux dans une période horizontale. Utilisez les touches de POINTAGE **↔** pour ajuster le nombre adapté à l'image de votre ordinateur.



Utilisez les touches de POINTAGE **↔** pour ajuster la position horizontale de l'image.



Utilisez les touches de POINTAGE **↔** pour ajuster la position verticale de l'image.

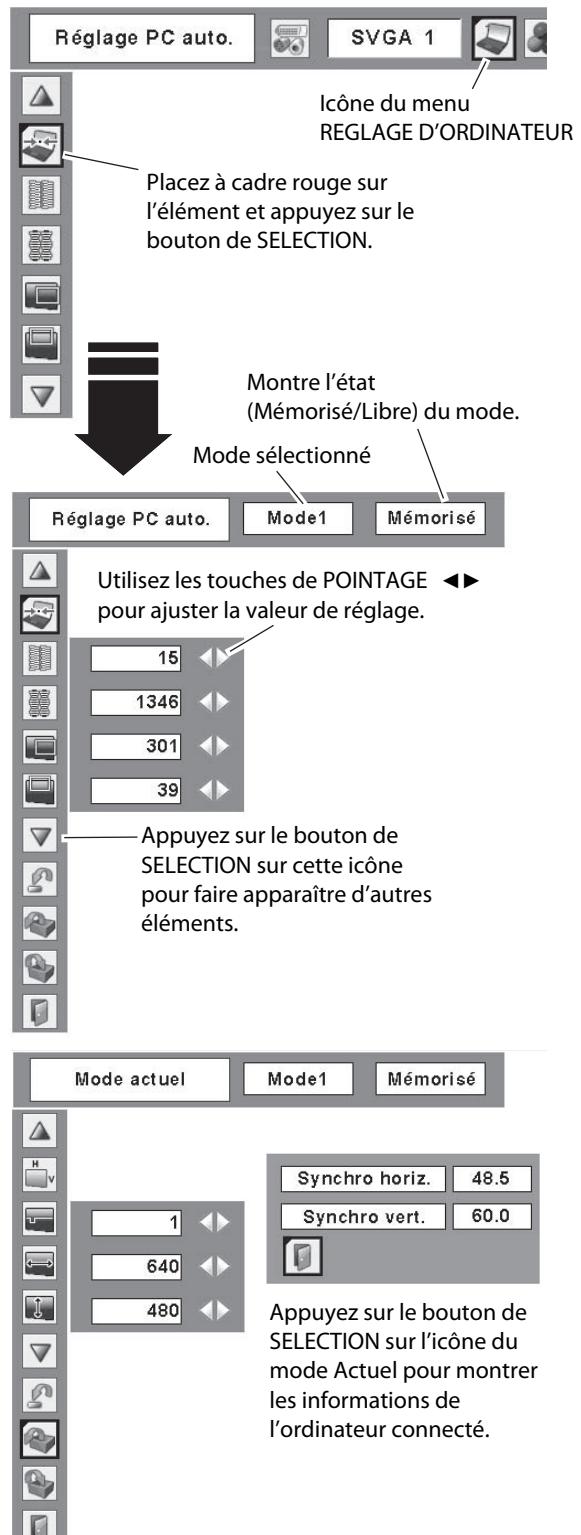


Appuyez sur le bouton de SELECTION pour faire apparaître les informations de l'ordinateur connecté.



Utilisez les touches de POINTAGE **↔** pour régler le niveau de serrage (clamp). Lorsque l'image contient des barres foncées, essayez d'effectuer ce réglage.

### Menu REGLAGE D'ORDINATEUR





Surface affich. Horiz.  
Utilisez les touches de POINTAGE **↔** pour régler la zone horizontale affichée par ce projecteur.



Surface affich. Vert.  
Utilisez les touches de POINTAGE **↔** pour régler la zone verticale affichée par ce projecteur.



Reset  
Pour réinitialiser les données réglées, sélectionnez Reset et appuyez sur la touche de SELECTION. Une boîte de confirmation apparaît alors; sélectionnez [Oui]. Tous les réglages seront remis à leur valeur précédente.



Libre  
Pour supprimer les données mémorisées, sélectionnez le mode Libre, puis appuyez sur le bouton de SELECTION. Placez le pointeur à cadre rouge sur le Mode que vous voulez effacer, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.



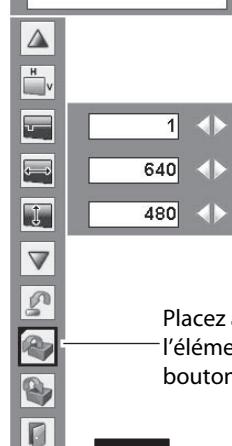
Mémoriser  
Pour mémoriser les données réglées, sélectionnez Mémoriser, puis appuyez sur le bouton de SELECTION. Placez le pointeur à flèche rouge sur l'un quelconque des modes 1 à 5 sur lequel vous voulez effectuer la mémorisation, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.



Quitter  
Ferme le menu REGLAGE D'ORDINATEUR.

#### ✓ Remarques:

- Il est impossible de sélectionner Surface affich. (Horiz./Vert.) lorsque "480i", "575i", "480p", "575p", "720p", "1035i" ou "1080i" est sélectionné dans le menu SYSTEME D'ORDINATEUR (p.30).
- Il est impossible de sélectionner le menu Réglage d'ordinateur lorsque Ordinateur 1 (Digital) est sélectionné dans le menu d'entrée (p.29).



Placez à cadre rouge sur l'élément et appuyez sur le bouton de SELECTION.



Pour libérer les données de réglage.

Les paramètres de ce mode sont stockés.

Effacer où?							
Mode1	Mémorisé	800	142	34	1024	768	
Mode2	Libre	800	142	34	1024	768	
Mode3	Libre	800	142	34	1024	768	
Mode4	Libre	800	142	34	1024	768	
Mode5	Libre	800	142	34	1024	768	

Vacant

Montre les valeurs de "Total de points", de "Horizontal", de "Vertical", de "Surface affich. Horiz." et de "Surface affich. Vert.".

Pour stocker les données de réglage.

Réservoir où?							
Mode1	Mémorisé	800	142	34	1024	768	
Mode2	Libre	800	142	34	1024	768	
Mode3	Libre	800	142	34	1024	768	
Mode4	Libre	800	142	34	1024	768	
Mode5	Libre	800	142	34	1024	768	

Fermez la boîte de dialogue.

## Sélection du mode d'image

### Opération directe

Sélectionnez un niveau d'image parmi Dynamique, Standard, Naturel, Tableau d'école (Vert), Image 1, Image 2, Image 3 et Image 4 en appuyant sur la touche IMAGE de la télécommande.

#### Dynamique

Pour visionner des images dans une salle lumineuse.

#### Standard

Mode d'image normal prégréglé sur le projecteur.

#### Naturel

Mode d'image avec demi-teintes améliorées pour les graphiques.

#### Tableau d'école (Vert)

Niveau d'image convenant à l'image projetée sur un tableau d'école. Ce mode contribue à améliorer l'image projetée sur un tableau d'école. Ce mode est efficace principalement sur un tableau de couleur verte, mais est peu efficace sur un tableau de couleur noire.

#### Image 1 - 4

Pour visionner avec le mode d'image prégréglé d'utilisateur dans le menu Réglage d'image (reportez-vous aux pages 35, 36). Cette mémoire d'image est fournie dans chaque source d'ordinateur, component et entrée vidéo.

### Opération par Menu

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu SELECTION D'IMAGE.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE **▲▼** pour placer le pointeur à cadre rouge sur le mode d'image voulu, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

#### Dynamique

Pour visionner des images dans une salle lumineuse.

#### Standard

Mode d'image normal prégréglé sur le projecteur.

#### Naturel

Mode d'image avec demi-teintes améliorées pour les graphiques.

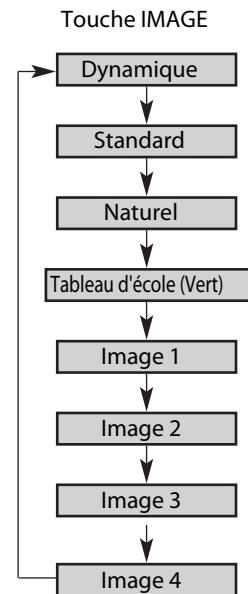
#### Tableau d'école (Vert)

Niveau d'image convenant à l'image projetée sur un tableau d'école. Pour une description plus détaillée, voyez ci-dessus.

#### Image 1 - 4

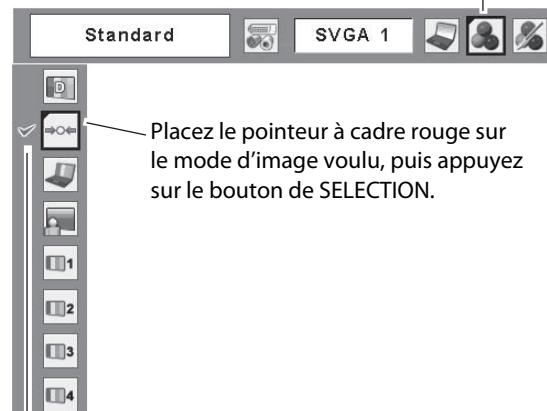
Pour visionner avec le mode d'image prégréglé d'utilisateur dans le menu Réglage d'image (reportez-vous aux pages 35, 36).

### Télécommande



### Icône du menu SELECTION D'IMAGE

#### Menu SELECTION D'IMAGE



## Réglage de l'image Livello

- 1** Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu REGLAGE D'IMAGE.
- 2** Utilisez les touches de POINTAGE **▲▼** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'élément voulu, puis appuyez sur le bouton de SELECTION pour faire apparaître la boîte de dialogue de réglage. Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour ajuster la valeur de réglage.



### Contraste

Appuyez sur la touche de POINTAGE **◀** pour diminuer le contraste; appuyez sur la touche de POINTAGE **▶** pour augmenter le contraste. (De 0 à 63)



### Luminosité

Appuyez sur la touche de POINTAGE **◀** pour diminuer la luminosité; appuyez sur la touche de POINTAGE **▶** pour augmenter la luminosité.



### Température de couleur

Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour sélectionner le niveau de température de couleur voulu (Haut, Médium, Bas ou Très Bas).



### Balance des blancs (Rouge)

Appuyez sur la touche de POINTAGE **◀** pour éclaircir les tons rouges; appuyez sur la touche de POINTAGE **▶** pour foncer les tons rouges. (De 0 à 63)



### Balance des blancs (Vert)

Appuyez sur la touche de POINTAGE **◀** pour éclaircir les tons verts; appuyez sur la touche de POINTAGE **▶** pour foncer les tons verts. (De 0 à 63)



### Balance des blancs (Bleu)

Appuyez sur la touche de POINTAGE **◀** pour éclaircir les tons bleus; appuyez sur la touche de POINTAGE **▶** pour foncer les tons bleus. (De 0 à 63)



### Netteté

Appuyez sur la touche de POINTAGE **◀** pour diminuer la netteté de l'image; appuyez sur la touche de POINTAGE **▶** pour augmenter la netteté de l'image. (De 0 à 15)



### Gamma

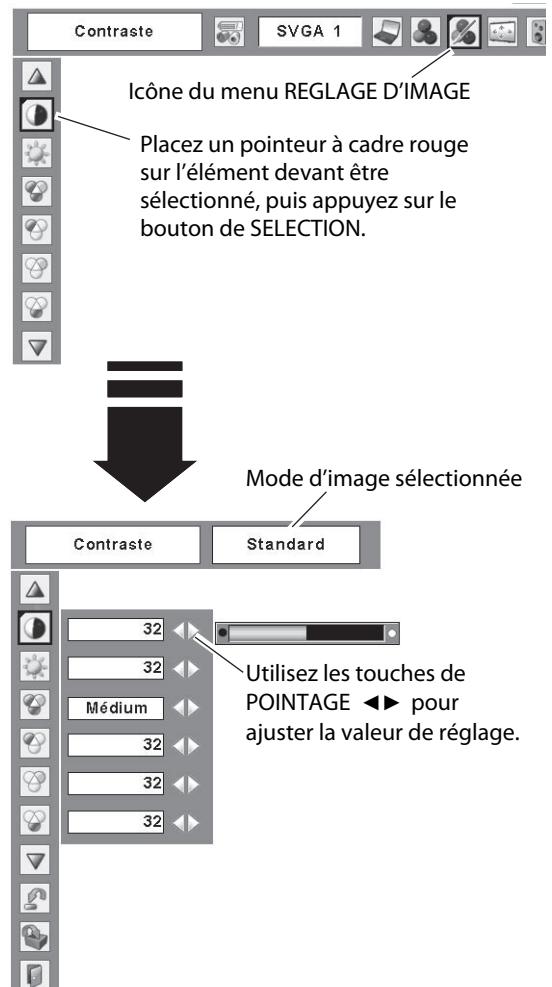
Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour régler la valeur de gamma pour obtenir un contraste mieux équilibré. (De 0 à 15)



### Reset

Pour réinitialiser les données réglées, sélectionnez Reset et appuyez sur la bouton de SELECTION. Une boîte de confirmation apparaît alors; sélectionnez [Oui]. Tous les réglages seront remis à leur valeur précédente.

## Menu REGLAGE D'IMAGE



### ✓ Remarque:

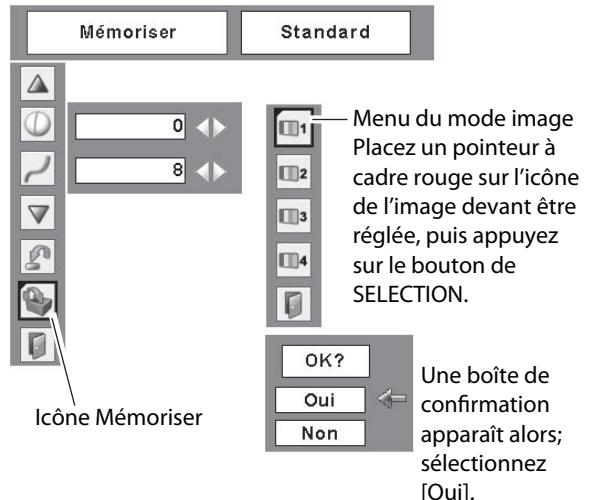
- Après avoir réglé l'un quelconque des éléments de la balance des blancs Rouge, Vert ou Bleu, le niveau de température de couleur passera à "Règl.".

## Mémoriser

Pour mémoriser les données de réglage, sélectionnez Mémoriser et appuyez sur la touche de SELECTION. Sélectionnez un niveau pour Image 1 à 4 à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼, puis appuyez sur le bouton de SELECTION. Une boîte de confirmation apparaît alors; sélectionnez [Oui]. Vous pouvez rappeler les données mémorisées en sélectionnant "Image 1 - 4" dans la Sélection du mode d'image décrite à la page 34.

## Quitter

Ferme le menu REGLAGE D'IMAGE.



## Réglage de la taille de l'écran

Ce projecteur possède une fonction de modification de taille de l'écran d'image permettant de faire apparaître l'image dans la taille désirée.

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE ◀▶ pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu ECRAN.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour placer le pointeur à cadre rouge sur la fonction voulue, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

## Normal

Fournit une image adaptée à la taille de l'écran.

## Vrai

Produit une image de taille d'origine. Lorsque la taille d'image originale est plus grande que la taille de l'écran (1024 x 768), ce projecteur passe automatiquement en mode de panning. Réglez le panoramique de l'image à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼◀▶. Pendant le réglage, les flèches deviennent rouges. Lorsque la limite de correction est atteinte, les flèches disparaissent.

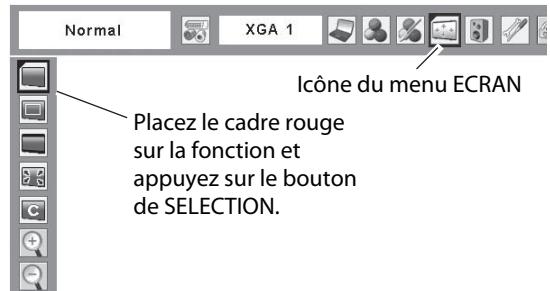
## Large

Fournit une image adaptée à un taux d'aspect vidéo large (16 : 9) en élargissant uniformément l'image. Cette fonction peut être utilisée pour fournir un signal vidéo rétréci à 16 : 9.

## Plein

L'image plein écran est obtenue.

## Menu ECRAN



### Personnalisé

Réglez manuellement l'échelle de l'écran et la position.

Appuyez sur le bouton de SELECTION sur l'icône Personnalisé. "Personnalisé" apparaît alors sur l'écran pendant quelques secondes, puis la boîte "Aspect" apparaît.

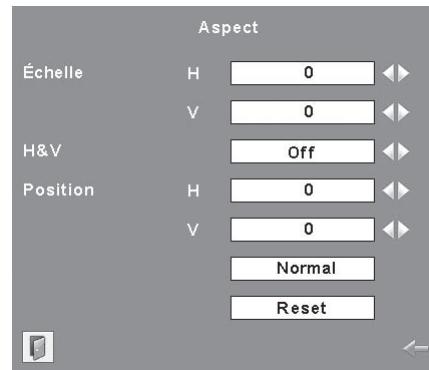
Échelle H/V..... Réglez l'échelle d'écran Horizontal / Vertical.

H&V..... Lorsque vous sélectionnez "On", le taux d'aspect est fixé. "Échelle V" devient gris et non sélectionnable. Réglez "Échelle H"; l'échelle d'écran est alors modifiée automatiquement sur la base du taux d'aspect.

Position H/V ..... Réglez la position d'écran Horizontal / Vertical.

Normal ..... Sauvegardez l'échelle réglée pour toutes les entrées. Appuyez sur le bouton de SELECTION sur "Normal" pour faire apparaître la boîte de confirmation. Pour sauvegarder l'échelle, appuyez sur le bouton de SELECTION sur "Oui". Lorsque "Personnalisé" est sélectionné, l'échelle sauvegardée est utilisée.

Reset..... Réinitialisez toutes les valeurs réglées. Appuyez sur le bouton de SELECTION sur "Reset" pour faire apparaître la boîte de confirmation. Pour réinitialiser, appuyez sur le bouton de SELECTION sur "Oui".

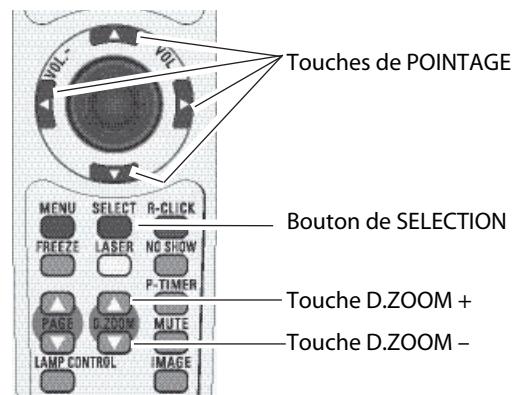


Appuyez sur le bouton de SELECTION sur "Normal" ou "Reset" pour faire apparaître la boîte de confirmation.

#### ✓ Remarques:

- Lorsqu'aucun signal n'est détecté, Normal est réglé automatiquement et l'écran "Aspect" disparaît.
- La plage réglable de l'échelle H/V et de la position H/V peut être limitée selon le signal d'entrée.

### Télécommande



#### ✓ Remarques:

- Il est possible que la fonction de panning ne fonctionne pas correctement si vous utilisez le Mode mémorisé dans le menu Réglage d'ordinateur (p.33).
- Il est possible que le taux de compression minimum soit limité selon le signal d'entrée utilisé, ou lorsque la fonction de Trapèze est utilisée.
- Il est impossible de sélectionner Vrai, Plein et Zoom digital +/- lorsque 480i, 575i, 480p, ou 575p est sélectionné dans le menu Système d'ordinateur (p.30).
- Il est impossible de sélectionner le Zoom digital +/- lorsque Plein ou Vrai est sélectionné.

### Pour agrandir et réduire les images au zoom

#### Zoom digital +

Lorsque le zoom numérique + est sélectionné, le menu à l'écran disparaît et le message "D.Zoom +" apparaît. Appuyez sur le bouton de SELECTION pour agrandir la taille de l'image. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼◀▶ pour effectuer un panning de l'image. La fonction de panning est utilisable seulement lorsque l'image est plus grande que la taille de l'écran. Une image projetée peut aussi être agrandie en appuyant sur la touche D.ZOOM ▲ de la télécommande.

#### Zoom digital -

Lorsque le Zoom digital – est sélectionné, le menu à l'écran disparaît et le message "D. Zoom –" s'affiche. Appuyez sur le bouton de SELECTION pour compresser la taille de l'image. Une image projetée peut aussi être compressée en appuyant sur la touche D.ZOOM ▼ de la télécommande.

Pour fermer le mode de Zoom digital +/-, appuyez sur n'importe quelle touche autre que les touches D.ZOOM ▲▼, le bouton de SELECTION et les touches de POINTAGE.

Pour revenir à la taille d'écran précédente, sélectionnez une taille d'écran dans le Réglage de la taille de l'écran ou sélectionnez à nouveau une source d'entrée dans la Sélection de la source d'entrée (pp.28, 29), ou réglez la taille de l'écran à l'aide des touches D.ZOOM ▲▼.

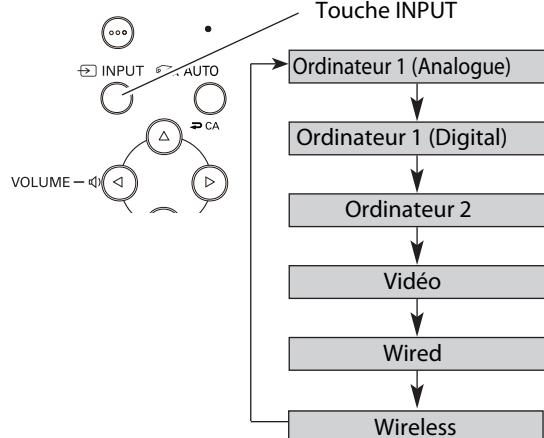
# Entrée vidéo

## Sélection de la source d'entrée (Vidéo, S-vidéo)

### Opération directe

Choisissez Vidéo en appuyant sur la touche INPUT du projecteur ou sur la touche VIDEO de la télécommande. Avant d'utiliser ces touches, il faut sélectionner la source d'entrée correcte en utilisant l'opération par menu, comme indiqué ci-dessous.

### Commandes sur le projecteur



### Opération par Menu

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu ENTRÉE.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE **▲▼** pour placer un pointeur à flèche rouge sur Vidéo puis appuyez sur le bouton de SELECTION. Le menu de sélection de source apparaît alors.
- 3 Placez le pointeur sur la source que vous voulez sélectionner, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

#### Auto

Lorsque vous sélectionnez le réglage Auto, le projecteur détecte automatiquement le signal vidéo qui lui parvient et se règle pour obtenir les meilleures performances possibles. Le projecteur sélectionne la connexion dans l'ordre suivant:

1er      S-vidéo  
2ème    Vidéo

#### Vidéo

Lorsque le signal d'entrée vidéo est connecté au connecteur VIDEO, sélectionnez Vidéo.

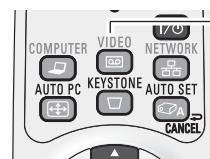
#### S-vidéo

Lorsque le signal d'entrée vidéo est connecté au connecteur S-VIDEO, sélectionnez S-Vidéo.

#### ✓ Remarques:

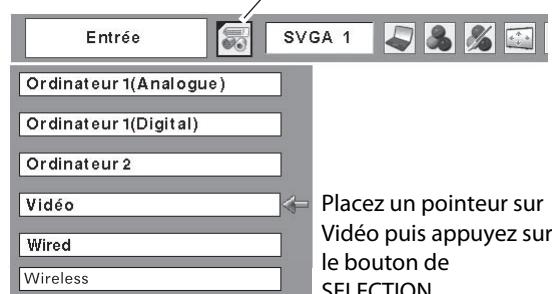
- Wired et Wireless sont pour la fonction de réseau. Reportez-vous au mode d'emploi "Configuration et utilisation du réseau".
- Lorsque la fonction de Recherche d'entrée est réglée sur On1 ou On2, le signal d'entrée sera recherché automatiquement (p.49).
- Lorsque le moniteur est sélectionné dans la fonction de terminal (p.49), Ordinateur 2 n'est pas affiché.

### Télécommande



Touche VIDEO

### Menu ENTRÉE



Icône du menu ENTRÉE

Placez un pointeur sur Vidéo puis appuyez sur le bouton de SELECTION.



Menu sélectionner la source (Vidéo)

Placez le pointeur sur la source que vous voulez sélectionner, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

## Sélection de la source d'entrée (Component, 21 broches Scart RGB)

### Opération directe

Choisissez Ordinateur 2 en appuyant sur la touche INPUT du projecteur ou sur la touche COMPUTER de la télécommande.

Avant d'utiliser ces touches, il faut sélectionner la source d'entrée correcte en utilisant l'opération par menu, comme indiqué ci-dessous.

### Opération par Menu

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu ENTRÉE.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE **▲▼** pour placer le pointeur à flèche rouge soit sur Ordinateur 2, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.
- 3 Une fois que le menu de sélection de source est apparu pour l'ordinateur 2, placez le pointeur sur Component ou RGB (Scart) puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

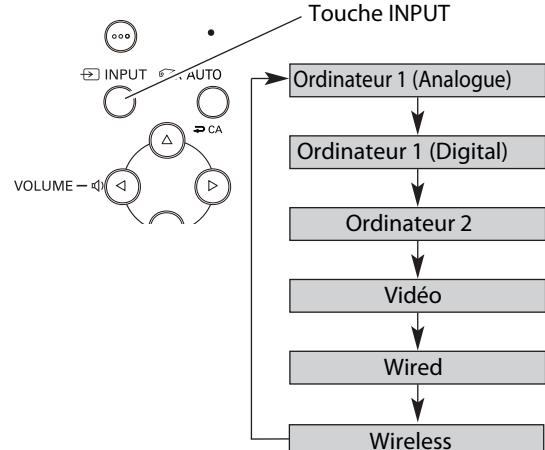
**Component** Lorsque la source d'entrée parvient d'un appareil vidéo connecté à la borne COMPUTER IN 2 / COMPONENT IN par un câble VGA-Component, sélectionnez Component.

**RGB (Scart)** Lorsque la source d'entrée parvient d'un appareil vidéo connecté à la borne COMPUTER IN 2 / COMPONENT IN / MONITOR OUT par un câble VGA-Scart, sélectionnez RGB (Scart).

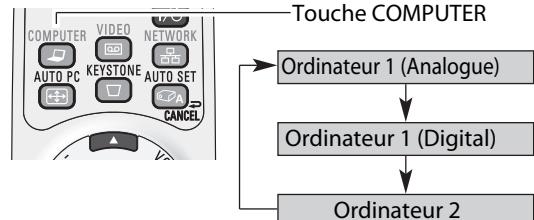
#### ✓ Remarques:

- Wired et Wireless sont pour la fonction de réseau. Reportez-vous au mode d'emploi "Configuration et utilisation du réseau".
- Lorsque la fonction de Recherche d'entrée est réglée sur On1 ou On2, le signal d'entrée sera recherché automatiquement (p.49).
- Lorsque le moniteur est sélectionné dans la fonction de terminal (p.49), Ordinateur 2 n'est pas affiché.

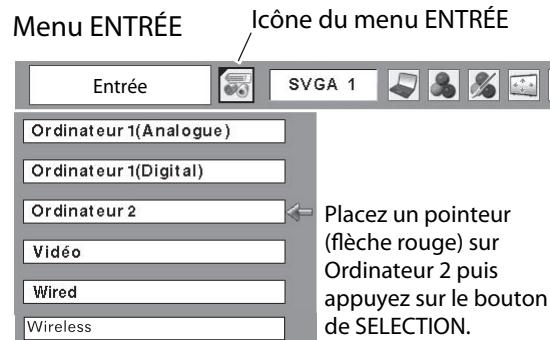
### Commandes sur le projecteur



### Télécommande



### Menu ENTRÉE



Menu sélectionner la source  
Placez le pointeur sur Component ou RGB (Scart), puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

## Entrée vidéo

### Sélection du système vidéo

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE  $\uparrow\downarrow$  pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu SYSTEME AUDIO/VIDEO.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE  $\leftarrow\rightarrow$  pour placer le pointeur à flèche rouge sur le système voulu, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

Vidéo ou S-vidéo

Auto

Le projecteur détecte automatiquement le système vidéo entré, puis se règle automatiquement pour offrir un fonctionnement optimal.

Lorsque le système vidéo est PAL-M ou PAL-N, sélectionnez le système manuellement.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

Si le projecteur ne peut pas reproduire l'image vidéo correcte, il est nécessaire de sélectionner un format de signal de diffusion spécifique parmi les systèmes PAL, SECAM, NTSC, NTSC 4.43, PAL-M ou PAL-N.

Component

Auto

Le projecteur détecte automatiquement le système vidéo entré, puis se règle automatiquement pour offrir un fonctionnement optimal.

Format de signal vidéo composant

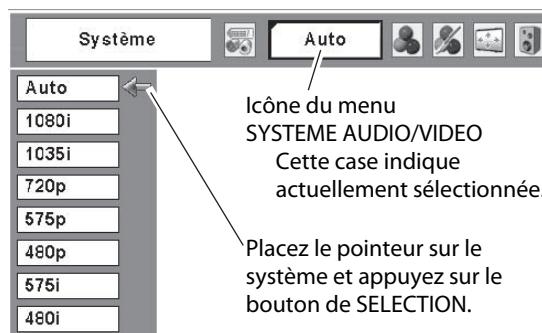
Si le projecteur ne peut pas reproduire l'image vidéo correcte, il faut sélectionner un format de signal vidéo component spécifique parmi 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i et 1080i.

Menu SYSTEME AUDIO/VIDEO (Vidéo ou S-vidéo)



Icône du menu  
SYSTEME AUDIO/VIDEO  
Cette case indique  
actuellement sélectionnée.  
Placez le pointeur sur le  
système et appuyez sur le  
bouton de SELECTION.

Menu SYSTEME AUDIO/VIDEO (Component)



Icône du menu  
SYSTEME AUDIO/VIDEO  
Cette case indique  
actuellement sélectionnée.  
Placez le pointeur sur le  
système et appuyez sur le  
bouton de SELECTION.

✓ Remarque:

- Il n'est pas possible de sélectionner le menu SYSTEME AUDIO/VIDEO lorsque RGB(Scart) est sélectionné.

## Sélection du mode d'image

### Opération directe

Sélectionnez un niveau d'image parmi Dynamique, Standard, Cinéma, Tableau d'école (Vert), Image 1, Image 2, Image 3 et Image 4 en appuyant sur la touche IMAGE de la télécommande.

#### Dynamique

Pour visionner des images dans une salle lumineuse.

#### Standard

Mode d'image normal prégréglé sur le projecteur.

#### Cinéma

Mode d'image réglé avec les tons fins.

#### Tableau d'école (Vert)

Niveau d'image convenant à l'image projetée sur un tableau d'école. Ce mode contribue à améliorer l'image projetée sur un tableau d'école. Ce mode est efficace principalement sur un tableau de couleur verte, mais est peu efficace sur un tableau de couleur noire.

#### Image 1 - 4

Pour visionner avec le mode d'image prégréglé d'utilisateur dans le menu Réglage d'image (reportez-vous aux pages 42, 43). Cette mémoire d'image est fournie dans chaque source d'ordinateur, component et entrée vidéo.

### Opération par Menu

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu SELECTION D'IMAGE.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE **▲▼** pour placer le pointeur à cadre rouge sur le mode d'image voulu, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

#### Dynamique

Pour visionner des images dans une salle lumineuse.

#### Standard

Mode d'image normal prégréglé sur le projecteur.

#### Cinéma

Mode d'image réglé avec les tons fins.

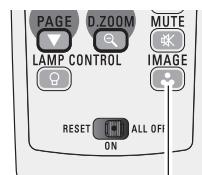
#### Tableau d'école (Vert)

Niveau d'image convenant à l'image projetée sur un tableau d'école. Pour une description plus détaillée, voyez ci-dessus.

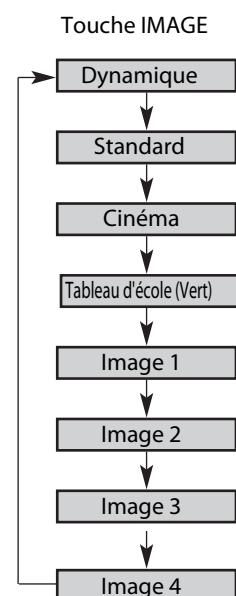
#### Image 1 - 4

Pour visionner avec le mode d'image prégréglé d'utilisateur dans le menu Réglage d'image (reportez-vous aux pages 42, 43).

### Télécommande

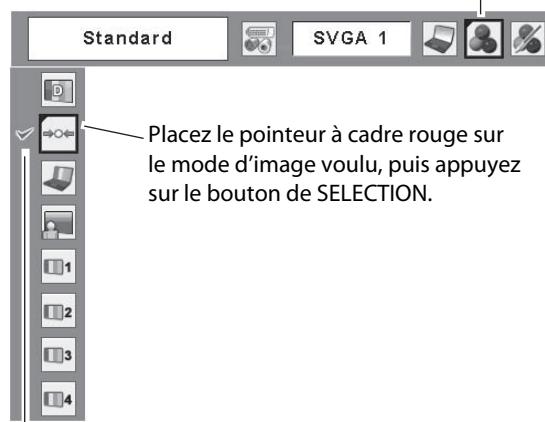


Touche IMAGE



Icône du menu SELECTION D'IMAGE

Menu SELECTION D'IMAGE



Placez le pointeur à cadre rouge sur le mode d'image voulu, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.

Le mode d'image sélectionné est coché.

### Réglage de l'image

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu REGLAGE D'IMAGE.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE **▲▼** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'élément voulu, puis appuyez sur le bouton de SELECTION pour faire apparaître la boîte de dialogue de réglage. Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour ajuster la valeur de réglage.

#### Contraste

Appuyez sur la touche de POINTAGE **◀** pour diminuer le contraste; appuyez sur la touche de POINTAGE **▶** pour augmenter le contraste. (De 0 à 63)

#### Luminosité

Appuyez sur la touche de POINTAGE **◀** pour diminuer la luminosité; appuyez sur la touche de POINTAGE **▶** pour augmenter la luminosité.

#### Couleur

Appuyez sur la touche de POINTAGE **◀** pour diminuer l'intensité de la couleur; appuyez sur la touche de POINTAGE **▶** pour augmenter l'intensité de la couleur. (De 0 à 63)

#### Teinte

Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour régler la valeur de la teinte pour obtenir une balance des couleurs adéquate. (De 0 à 63)

#### Température de couleur

Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour sélectionner le niveau de température de couleur voulu (Haut, Médiun, Bas ou Trés Bas).

#### Balance des blancs (Rouge)

Appuyez sur la touche de POINTAGE **◀** pour éclaircir les tons rouges; appuyez sur la touche de POINTAGE **▶** pour foncer les tons rouges. (De 0 à 63)

#### Balance des blancs (Vert)

Appuyez sur la touche de POINTAGE **◀** pour éclaircir les tons verts; appuyez sur la touche de POINTAGE **▶** pour foncer les tons verts. (De 0 à 63)

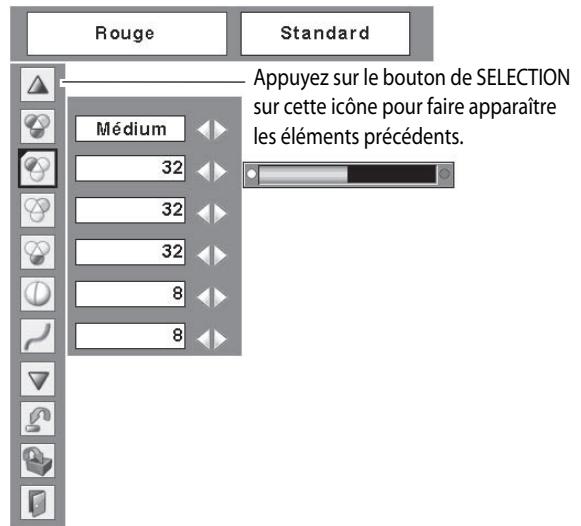
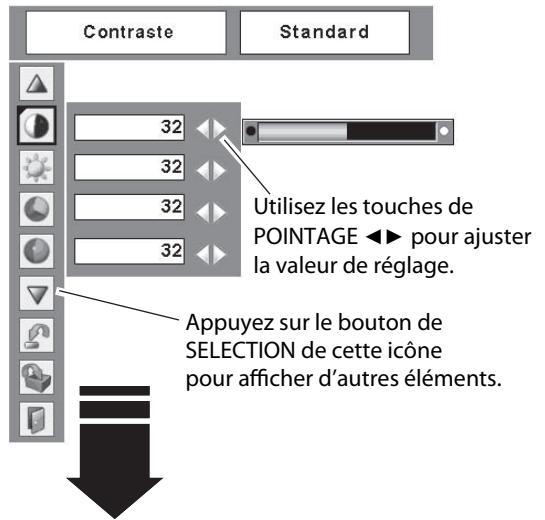
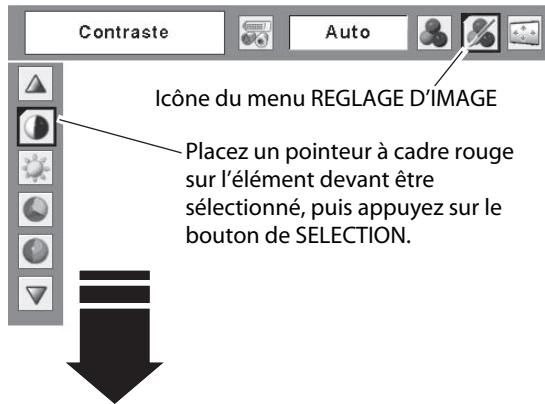
#### Balance des blancs (Bleu)

Appuyez sur la touche de POINTAGE **◀** pour éclaircir les tons bleus; appuyez sur la touche de POINTAGE **▶** pour foncer les tons bleus. (De 0 à 63)

#### ✓ Remarques:

- Après avoir réglé l'un quelconque des éléments de la balance des blancs Rouge, Vert ou Bleu, le niveau de température de couleur passera à "Règl".
- Il est impossible de régler la Teinte lorsque le système vidéo est PAL, SECAM, PAL-M ou PAL-N (p.40).

### Menu REGLAGE D'IMAGE





## Netteté

Appuyez sur la touche de POINTAGE **◀** pour diminuer la netteté de l'image; appuyez sur la touche de POINTAGE **▶** pour augmenter la netteté de l'image. (De 0 à 15)



## Gamma

Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour régler la valeur de gamma pour obtenir un contraste mieux équilibré. (De 0 à 15)



## Réducteur de bruit

Il est possible de réduire les interférences de bruit sur l'écran. Sélectionnez l'une des options suivantes pour obtenir des images plus régulières.

Off.....désactivé.

L1 .....réduction inférieure

L2 .....réduction supérieure



## Progressif

Le signal vidéo entrelacé peut être affiché dans une image progressive. Sélectionnez l'une des options suivantes.

Off.....désactivé.

L1 .....Sélectionnez "L1" pour une image active.

L2 .....Sélectionnez "L2" pour une image fixe.

Film .....Sélectionnez "Film" pour visionner un film.

Cette fonction permet de reproduire très fidèlement les images du film d'origine.



## Reset

Pour réinitialiser les données réglées, sélectionnez Reset et appuyez sur la touche de SELECTION. Une boîte de confirmation apparaît alors; sélectionnez [Oui]. Tous les réglages seront remis à leur valeur précédente.



## Mémoriser

Pour mémoriser les données de réglage, sélectionnez Mémoriser et appuyez sur la touche de SELECTION. Sélectionnez un niveau pour Image 1 à 4 à l'aide des touches de POINTAGE **▲▼**, puis appuyez sur le bouton de SELECTION. Une boîte de confirmation apparaît alors; sélectionnez [Oui]. Vous pouvez rappeler les données mémorisées en sélectionnant "Image 1 - 4" dans le menu SELECTION D'IMAGE à la page 41.

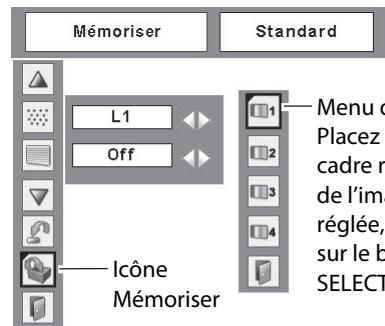


## Quitter

Ferme le menu REGLAGE D'IMAGE.

## ✓ Remarques:

- Il est impossible de sélectionner Réducteur de bruit et Progressif lorsque 480p, 575p, 720p, 1035i ou 1080i est sélectionné (p.40).
- Les icônes Reset et Mémoriser s'affichent lorsque vous effectuez un réglage quelconque.



Menu du mode image  
Placez un pointeur à cadre rouge sur l'icône de l'image devant être réglée, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.



Une boîte de confirmation apparaît alors; sélectionnez [Oui].

### Réglage de la taille de l'écran

Ce projecteur possède une fonction de modification de taille de l'écran d'image permettant de faire apparaître l'image dans la taille désirée.

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu ECRAN.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE **▲▼** pour placer le pointeur à cadre rouge sur la fonction voulue, puis appuyez sur le bouton de SELECTION.



**Normal**

Fournit une image au taux d'aspect vidéo normal de 4 : 3.



**Large**

Fournit une image au taux d'écran large de 16 : 9.



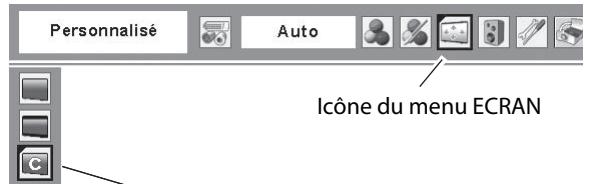
**Personnalisé**

Réglez manuellement l'échelle de l'écran et la position.

Appuyez sur le bouton de SELECTION sur l'icône Personnalisé. "Personnalisé" apparaît alors sur l'écran pendant quelques secondes, puis la boîte "Aspect" apparaît.

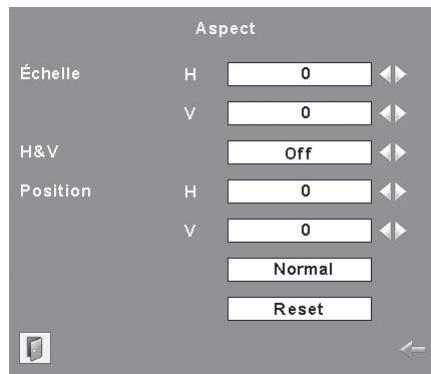
- |                    |   |
|--------------------|---|
| Échelle H/V.....   | Réglez l'échelle d'écran Horizontal / Vertical.   |
| H&V.....           | Lorsque vous sélectionnez "On", le taux d'aspect est fixé. "Échelle V" devient gris et non sélectionnable. Réglez "Échelle H"; l'échelle d'écran est alors modifiée automatiquement sur la base du taux d'aspect.   |
| Position H/V ..... | Réglez la position d'écran Horizontal / Vertical.   |
| Normal .....       | Sauvegardez l'échelle réglée pour toutes les entrées. Appuyez sur le bouton de SELECTION sur "Normal" pour faire apparaître la boîte de confirmation.<br>Pour sauvegarder l'échelle, appuyez sur le bouton de SELECTION sur "Oui".<br>Lorsque "Personnalisé" est sélectionné, l'échelle sauvegardée est utilisée. |
| Reset.....         | Réinitialisez toutes les valeurs réglées.<br>Appuyez sur le bouton de SELECTION sur "Reset" pour faire apparaître la boîte de confirmation. Pour réinitialiser, appuyez sur le bouton de SELECTION sur "Oui".   |

### Menu ECRAN



Icône du menu ECRAN

Placez le cadre rouge sur la fonction et appuyez sur le bouton de SELECTION.



Appuyez sur le bouton de SELECTION sur "Normal" ou "Reset" pour faire apparaître la boîte de confirmation.

#### ✓ Remarques:

- Lorsqu'aucun signal n'est détecté, Normal est réglé automatiquement et l'écran "Aspect" disparaît.
- La plage réglable de l'échelle H/V et de la position H/V peut être limitée selon le signal d'entrée.
- "Large" n'est pas utilisable lorsque 720p, 1035i, ou 1080i est sélectionné dans le menu Système audio/vidéo (p.40).

# Réglage

## Réglage

Ce projecteur possède un menu REGLAGE qui vous permet de configurer les autres fonctions suivantes:

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu REGLAGE.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE **▲▼** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'élément voulu, puis appuyez sur le bouton de SELECTION. La boîte de dialogue de Réglage apparaît alors.



Vous pouvez choisir la langue utilisée dans le menu Affichage parmi les langues suivantes: anglais, allemand, français, italien, espagnol, portugais, hollandais, suédois, finnois, polonais, hongrois, roumain, russe, chinois, coréen et japonais.



Cette fonction permet d'effectuer la correction automatique du trapèze et le réglage automatique de l'ordinateur en appuyant sur la touche AUTO SETUP/CANCEL du projecteur ou sur la touche AUTO SET/CANCEL de la télécommande.

Vous pouvez modifier les réglages de ces fonctions en procédant comme suit:



### Réglage PC auto.

On ..... active le réglage automatique de l'ordinateur lorsque vous appuyez sur la touche AUTO SET/CANCEL de la télécommande ou sur la touche AUTO SETUP/CANCEL du projecteur.  
Off ..... désactive le réglage automatique de l'ordinateur.



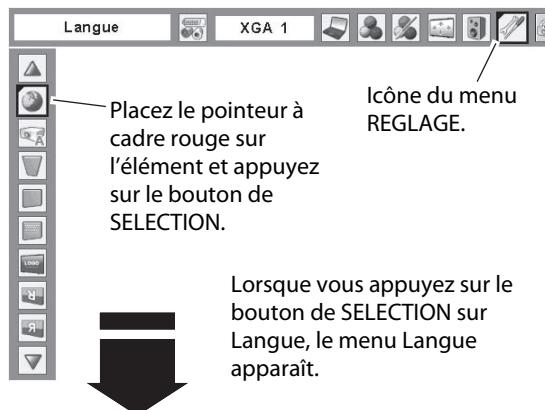
### Correction automatique du trapèze (Auto Keystone)

Auto ..... fonctionne en permanence et corrige la déformation du trapèze en fonction de l'inclinaison du projecteur.  
Manuel ... fonctionne seulement lorsque vous appuyez sur la touche AUTO SET/CANCEL de la télécommande ou sur la touche AUTO SETUP/CANCEL du projecteur.  
Off ..... désactive la correction automatique du trapèze.

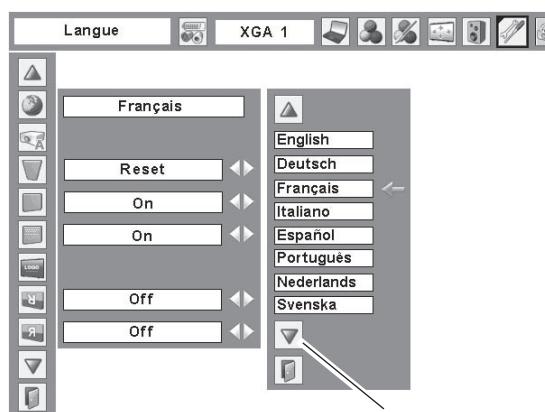
#### ✓ Remarques:

- Réglage PC auto. et Auto Keystone ne peuvent pas être mis simultanément sur "Off".
- La fonction de correction automatique du trapèze corrige la déformation verticale seulement, et non la déformation horizontale.
- La fonction de correction automatique du trapèze n'est pas utilisable lorsque l'élément Plafond est sur On dans le menu Réglages (p.49).
- La fonction de configuration automatique ne permet pas d'obtenir de façon certaine une correction parfaite de la déformation de l'image. S'il est impossible de corriger correctement l'image en appuyant sur la touche AUTO SETUP/CANCEL ou AUTO SET/CANCEL, effectuez le en appuyant sur la touche KEYSTONE de la télécommande ou en réglage manuellement sélectionnant Trapèze dans le menu Réglages (p.24,46).
- Sync fine, Points Totaux, Position Horizontal et Position Verticale des ordinateurs ne peuvent pas être complètement ajustés avec la fonction Auto ajustement PC. Lorsque l'image ne peut pas être fournie comme il faut avec cette opération, les ajustements manuels sont nécessaires (pp.32-33).

## Menu REGLAGE (Langue)

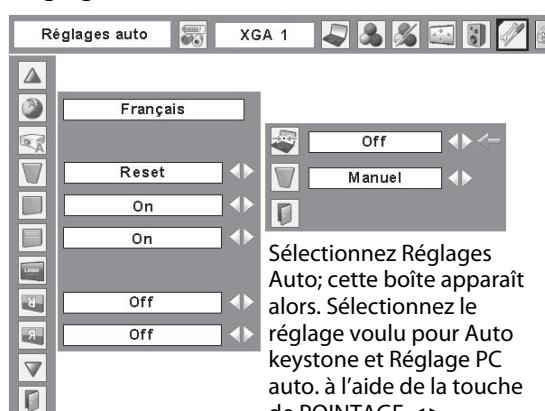


Lorsque vous appuyez sur le bouton de SELECTION sur Langue, le menu Langue apparaît.



Appuyez sur le bouton de SELECTION sur cet élément pour faire apparaître les autres langues.

## Réglages auto



Sélectionnez Réglages Auto; cette boîte apparaît alors. Sélectionnez le réglage voulu pour Auto keystone et Réglage PC auto, à l'aide de la touche de POINTAGE **▲▼**.

## Réglage



### Trapèze

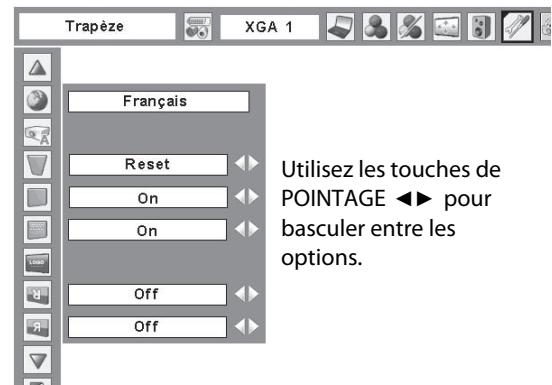
Cette fonction est utilisée pour mémoriser ou réinitialiser la correction du trapèze lorsque le cordon d'alimentation secteur est débranché. Appuyez sur la touche de POINTAGE **◀▶** pour passer d'une option à une autre.

- Mémoriser ..... Conserve la correction du trapèze même si le cordon d'alimentation secteur est débranché.  
Reset..... Réinitialise la correction du trapèze lorsque le cordon d'alimentation secteur est débranché.

Pour corriger la déformation du trapèze, appuyez sur le bouton de SELECTION.

La boîte de dialogue de "Trapèze" apparaît. Utilisez les touches de POINTAGE **▲▼** pour corriger la déformation du trapèze (p.24).

### Trapèze



Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour basculer entre les options.



### Fond bleu

Lorsque cette fonction est activée (On), le projecteur produit une image bleue alors que le signal d'entrée n'est pas détecté.



### Affichage

Cette fonction permet d'établir si oui ou non les affichages à l'écran apparaissent.

- On..... Fait apparaître tous les affichages à l'écran. Utilisez cette fonction lorsque vous voulez projeter des images après que la lampe soit devenue suffisamment lumineuse. Ce mode est le mode réglé par défaut.  
Arrêt cpté.à reb..... Fait apparaître l'image d'entrée au lieu du compte à rebours lorsque vous allumez le projecteur. Utilisez cette fonction lorsque vous voulez projeter l'image le plus tôt possible, même si la luminosité de la lampe n'est pas encore suffisante.  
Off..... Ne fait apparaître aucun affichage à l'écran, sauf:
  - Menu à l'écran
  - "Éteindre ?" (p.21)
  - "Pas de signal" pour l'élément de Extingction automatique (p.50)
  - "Patientez"
  - Flèches blanches pour l'élément Vrai dans le menu Écran (p.36)



### Logo (Réglages de Verrouillage du code PIN Logo et Logo)

Cette fonction vous permet de personnaliser le logo d'écran avec les fonctions Sélection logo, Capture, et Mémoriser logo PIN code.

#### ✓ Remarque:

- Lorsque "On" est sélectionné dans la fonction de Verrouillage de code PIN Logo, il est impossible de sélectionner les fonctions de sélection logo et de Capture.



### Selection logo

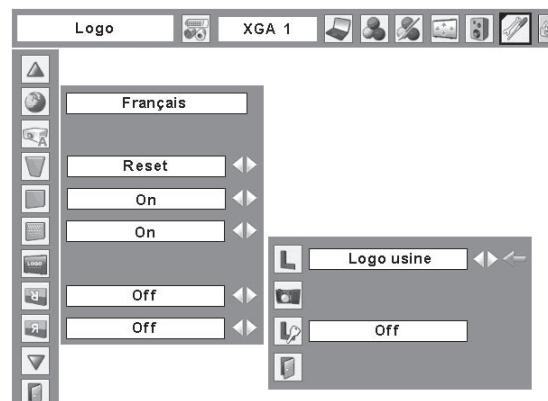
Cette fonction établit les éléments qui seront affichés au démarrage.

Utilisateur.....l'image que vous avez capturée.

Logo usine ....le logo par défaut.

Off.....compte à rebours seulement.

### Selection logo



### Capture

Cette fonction est utilisée pour capturer l'image projetée; utilisez-la pour faire apparaître un affichage de démarrage ou lors d'un intervalle des présentations.

Sélectionnez Capture et appuyez sur la touche de SELECT. La boîte de confirmation apparaît; sélectionnez [Oui] pour capturer l'image projetée.

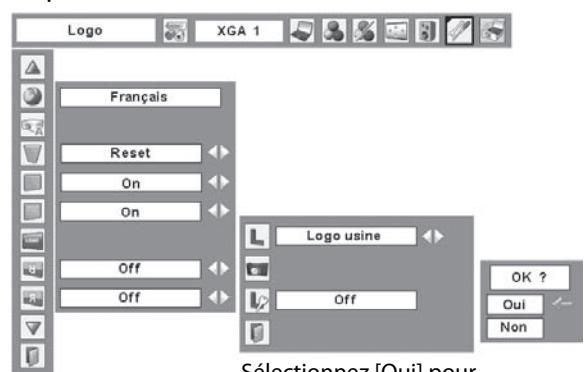
Après avoir capturé l'image projetée, allez sur la fonction Selection logo (ci-dessus) et configuez-la comme "Utilisateur". L'image capturée sera ensuite affichée lorsque vous allumerez le projecteur la fois suivante ou que vous appuierez sur la touche NO SHOW (p.27).

Pour annuler la fonction Capture, sélectionnez [Non].

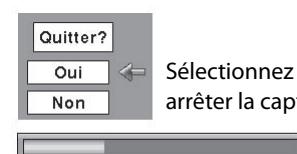
#### ✓ Remarques:

- Avant de capturer une image, sélectionnez Standard dans le menu SELECTION D'IMAGE pour capturer une image correcte (pp.34, 41).
- Un signal provenant d'un ordinateur peut être capturé jusqu'à XGA (1024 x 768). Un signal provenant d'un appareil vidéo peut être capturé, sauf pour 720p, 1035i, et 1080i.
- Lorsque vous capturez une image qui a été réglée par la fonction Trapèze, les données de réglage sont remises à zéro automatiquement et le projecteur capture une image sans réglage du trapèze.
- Lorsque la fonction de Mémoriser Logo PIN code est sur On, il est impossible de sélectionner le logo et le menu Capture.
- Lorsque vous commencez à capturer une nouvelle image, l'image stockée auparavant est effacée, même si vous annulez la capture.
- Quand il n'y a aucune image capturée ou elle est interrompue tout en capturant une image, "Utilisateur" ne peut pas être choisi, vous pouvez seulement commuter entre le Default et Off.

### Capture



Sélectionnez [Oui] pour capturer l'image projetée.



Sélectionnez [Oui] pour arrêter la capture.

# Réglage



## Mémoriser logo PIN code

Cette fonction permet d'interdire à toute personne non autorisée de changer le logo d'écran.

Off..... Le logo d'écran peut être changé librement dans le menu Logo (p.47).

On ..... Il est impossible de changer le logo d'écran sans utiliser le code PIN Logo.

Si vous voulez changer le réglage du verrouillage par code PIN logo, appuyez sur le bouton de SELECTION; la boîte de dialogue de code PIN logo apparaît alors. Entrez un code PIN logo en procédant comme suit. Le code PIN logo a été réglé par défaut en usine à "4321".

## Entrer un code PIN logo

Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour entrer un chiffre. Appuyez sur la touche de POINTAGE ► pour fixer le chiffre, et placez le pointeur à cadre rouge sur la case suivante. Le chiffre est alors changé en "\*". Si vous avez fixé un chiffre incorrect, utilisez la touche de POINTAGE ◀ pour placer le pointeur sur le chiffre que vous voulez corriger, puis entrez le chiffre correct.

Répétez cette étape pour accomplir l'entrée d'un numéro à quatre chiffres.

Après avoir entré le numéro à quatre chiffres, placez le pointeur sur "Installer". Appuyez sur le bouton de SELECTION afin de pouvoir commencer à utiliser le projecteur.

Si vous avez entré un code PIN logo incorrect, "Code PIN logo" et le numéro (\* \* \* \*) deviennent rouges pendant un instant. Refaites les opérations depuis le début pour entrer le code PIN logo correct.

## Pour changer le réglage du verrouillage de code PIN logo

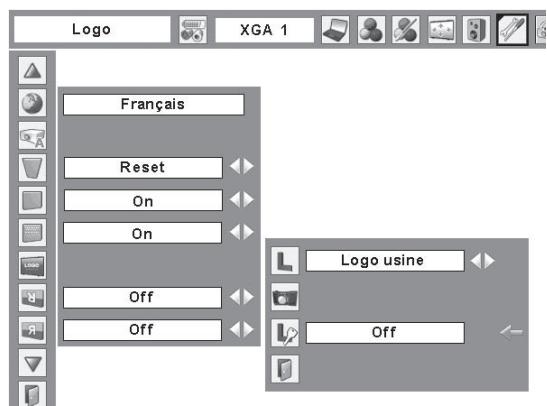
Utilisez les touches de POINTAGE ◀▶ pour basculer entre On et Off, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ▾ pour placer le pointeur sur "Quitter". Appuyez sur le bouton de SELECTION pour fermer la boîte de dialogue.

## Pour changer le code PIN logo

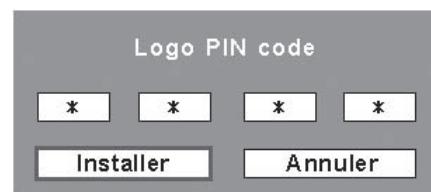
Vous pouvez changer le code PIN logo au numéro à quatre chiffres que vous voulez. Sélectionnez "Changement logo PIN code" à l'aide de la touche de POINTAGE ▾, puis appuyez sur le bouton de SELECTION. La boîte de dialogue d'entrée du nouveau code PIN logo apparaît. Établissez un nouveau code PIN logo.

Veillez à bien noter le nouveau code PIN logo et à le conserver à portée de main. Si vous perdez le numéro, vous ne pourrez plus changer le réglage du code PIN logo. Pour plus de détails concernant le réglage du code PIN, reportez-vous à la section "Verrouillage code PIN" aux pages 52, 53.

## Mémoriser logo PIN code



## Entrer un code PIN logo



Une fois qu'un code PIN logo a été entré, la boîte de dialogue suivante apparaît.

## Pour changer le réglage du verrouillage de code PIN logo



Utilisez les touches de POINTAGE ◀▶ pour faire passer de On à Off et vice versa.

## Pour changer le code PIN logo



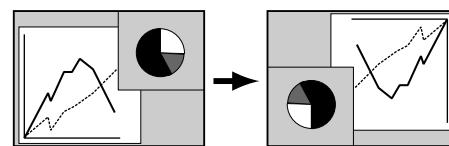
### ATTENTION:

LORSQUE VOUS AVEZ CHANGE LE CODE PIN LOGO, ECRIVEZ LE NOUVEAU CODE PIN DANS LA COLONNE DES NOTES RELATIVES AU N° DE CODE PIN LOGO A LA PAGE 74, ET CONSERVEZ-LE PRECIEUSEMENT. SI VOUS PERDEZ OU OUBLIEZ LE CODE PIN LOGO, LE REGLAGE DE CELUI-CI NE POURRA PLUS ETRE MODIFIE.

 Plafond

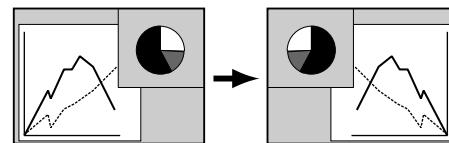
Lorsque cette fonction est sur "On", l'image est inversée haut/bas et gauche/droite. Cette fonction est utilisée pour projeter les images à partir d'un projecteur monté au plafond.

## Plafond


 Arrière

Lorsque cette fonction est sur "On", l'image est inversée gauche/droite. Cette fonction est utilisée pour projeter les images sur un écran de projection arrière.

## Arrière


 Entrée/Sortie moniteur

La borne COMPUTER IN 2 / COMPONENT IN / MONITOR OUT située au dos du projecteur peut être commutée pour l'entrée d'ordinateur ou la sortie de moniteur. (Reportez-vous à la page 9.) Sélectionnez Ordinateur 2 ou Sortie de moniteur à l'aide de les touches de POINTAGE **◀▶**.  
Ordinateur 2 .....entrée d'ordinateur

Retour écran .....sortie de moniteur

L'élément Entrée/sortie moniteur n'est pas utilisable lorsque vous sélectionnez Ordinateur 2 comme source d'entrée. Changez la source d'entrée à l'une des autres options (Ordinateur 1 ou Vidéo) afin que l'élément Entrée/sortie moniteur soit utilisable. (pp.28-29,38-39)

 Recherche d'entrée

Cette fonction détecte le signal d'entrée automatiquement.

Lorsqu'un signal est trouvé, la recherche s'arrêtera.

Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour sélectionner un des choix suivants.

Off..... La recherche d'entrée ne fonctionne pas.

On1 .....La recherche d'entrée fonctionne dans les situations ci-dessous.

- Lorsque vous appuyez sur la touche INPUT sur la commande supérieure.
- Lorsque vous appuyez sur la touche COMPUTER ou la touche VIDEO de la télécommande.

On2 .....La recherche d'entrée fonctionne dans les situations ci-dessous.

- Lorsque vous allumez le projecteur en appuyant sur la touche ON/STAND-BY sur la commande supérieure ou sur la télécommande.
- Lorsque vous appuyez sur la touche COMPUTER ou la touche VIDEO de la télécommande.
- Lorsque vous appuyez sur la touche INPUT sur la commande supérieure.
- Lorsque vous manquez le signal d'entrée actuel.\*

\*Si la fonction Pas d'image ou Immobilisation d'image est activée, annulez-la pour activer la recherche d'Entrée. Elle est aussi inutilisable lorsque le menu à l'écran apparaît.

✓ Remarques:

- Tandis que la recherche d'entrée est réglée sur On1 ou On2, le statut de l'entrée et de la lampe sont affichés tout le temps où le signal est commuté.
- Seule la source d'entrée sélectionnée en dernier sera détectée.
- Si la touche INPUT sur la commande supérieure ou la touche COMPUTER / VIDEO / NETWORK de la télécommande est appuyé pendant que la recherche est en cours, la recherche d'entrée s'arrêtera et retournera au signal d'entrée précédent.

# Réglage



## Mode veille

Cette fonction est disponible lorsque vous utilisez le projecteur via le réseau.

Normal.... L'alimentation électrique est fournie à la fonction de réseau même après que le projecteur ait été éteint. Vous pouvez allumer/éteindre le projecteur via le réseau, modifier l'environnement réseau et recevoir un e-mail concernant l'état du projecteur pendant que le projecteur est éteint.

Mode eco ... Sélectionnez Mode eco lorsque vous n'utilisez pas le projecteur via le réseau. La fonction de réseau du projecteur s'arrête lorsque vous éteignez le projecteur.

Reportez-vous au mode d'emploi "Configuration et utilisation du réseau".

### ✓ Remarque:

- Lorsque vous sélectionnez Normal, il est possible que les ventilateurs de refroidissement tournent selon la température de l'intérieur du projecteur, même si le projecteur est éteint.



## Extinction automatique

Pour diminuer la consommation de courant et conserver la durée de vie de la lampe, la fonction d'extinction automatique éteint la lampe de projection lorsque le signal d'entrée est interrompu et qu'aucune touche n'est enfoncée pendant un certain temps.

Lorsque le signal d'entrée est interrompu et qu'aucune touche n'est actionnée pendant 30 secondes ou plus, l'affichage du programmeur avec le message "Pas de signal" apparaît. Le compte à rebours s'enclenche jusqu'à ce que la lampe s'éteigne.

Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour régler la minuterie du compte à rebours.

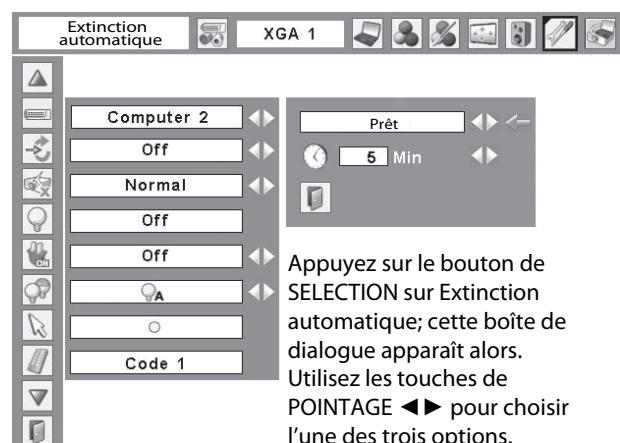
Sélectionnez l'une des opérations.

- |                  |   |
|------------------|---|
| Prêt .....       | Lorsque la lampe est complètement refroidie, le témoin POWER se met à clignoter en vert. Dans cet état, la lampe de projection s'allumera si le signal d'entrée est reconnecté ou que vous appuyez sur une touche quelconque du projecteur ou de la télécommande. |
| Extinction ..... | Lorsque la lampe est complètement refroidie, l'appareil s'éteint.   |
| Off.....         | La fonction d'extinction automatique est hors circuit.  |

## Extinction automatique

**Pas de signal**  
**04 : 50**

Durée restante jusqu'à l'extinction de la lampe



Appuyez sur le bouton de SELECTION sur Extinction automatique; cette boîte de dialogue apparaît alors. Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour choisir l'une des trois options. Appuyez sur la touche de POINTAGE **▼** pour sélectionner la minuterie, puis utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour régler la minuterie.

### ✓ Remarque:

- Le réglage par défaut est "Prêt: 5 mn".



### Démarrage rapide

Lorsque cette fonction est sur "On", le projecteur est allumé automatiquement en connectant simplement le cordon d'alimentation secteur à une prise murale.

#### ✓ Remarque:

- Veillez à éteindre le projecteur correctement (Reportez-vous à la section "Mise hors tension du projecteur" à la page 21). Si vous éteignez le projecteur en procédant de façon erronée, la fonction Démarrage Rapide ne fonctionnera pas correctement.



### Contrôle de la lampe

Cette fonction permet de changer la luminosité de l'écran.

- 💡 Normal ..... luminosité normale
- 💡 Auto ..... luminosité contrôlée en fonction du signal d'entrée (entre les modes Haut et Eco).
- 💡 Mode eco... Lorsque la luminosité est réduite, la consommation de courant de la lampe diminue et la durée de vie de la lampe est allongée.



### Pointeur

Vous pouvez mettre mieux en évidence une partie de l'image projetée en utilisant cette fonction. Choisissez Spot ou Pointeur à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼, puis appuyez sur le bouton de SELECTION. Sélectionnez ensuite une taille parmi les trois disponibles (Grande, Moyenne et Petite) pour le Spot ou un modèle de pointeur parmi les trois disponibles (Flèche, Doigt et Point) pour Pointeur ◀▶. Reportez-vous à la section "Fonction de pointeur" à la page 12.



### Télécommande

Ce projecteur possède huit codes de télécommande différents (Code 1 - Code 8): le code par défaut réglé en usine (Code 1) et les sept autres codes (Code 2 à Code 8).

Il faut régler le même code sur le projecteur et sur la télécommande. Par exemple, si vous utilisez le projecteur sous le "Code 7", vous devez aussi mettre la télécommande sous le "Code 7".

#### Pour changer le code du projecteur:

Sélectionnez un code de télécommande dans ce menu REGLAGE.

#### Pour changer le code de la télécommande:

Tout en maintenant la touche MENU enfoncée, appuyez sur la touche IMAGE le nombre de fois correspondant au code de télécommande pour le projecteur. Reportez-vous à la section "Code de télécommande" à la page 13.

### Pointeur

Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour choisir Spot ou Pointeur, puis utilisez les touches de POINTAGE ◀▶ pour basculer entre les options.

### Télécommande

# Réglage

## Sécurité (Réglages de Verrouillage, Verrouillage code PIN)

Cette fonction vous permet d'utiliser les fonctions de Verrouillage, Verrouillage code PIN et Alarme pour assurer la sécurité de fonctionnement du projecteur.

### Verrouillage

Cette fonction verrouille le fonctionnement des commandes du projecteur et de la télécommande. Elle permet d'empêcher toute tierce personne d'effectuer des opérations.



..... Non verrouillé.



..... verrouille le fonctionnement des commandes du projecteur. Pour effectuer le déverrouillage, utilisez les commandes de la télécommande.



..... verrouille le fonctionnement de la télécommande. Pour effectuer le déverrouillage, utilisez les commandes du projecteur.

Si la commande supérieure de manière accidentelle devient verrouillée et que vous n'avez pas la télécommande où il y a quelque chose qui ne marche pas avec votre télécommande, contacter le revendeur où vous avez acheté le projecteur ou votre centre de service.

### Verrouillage code PIN

Cette fonction interdit l'utilisation du projecteur par des personnes autres que les utilisateurs spécifiés, et offre les réglages suivants comme options.

Off..... Non verrouillé.

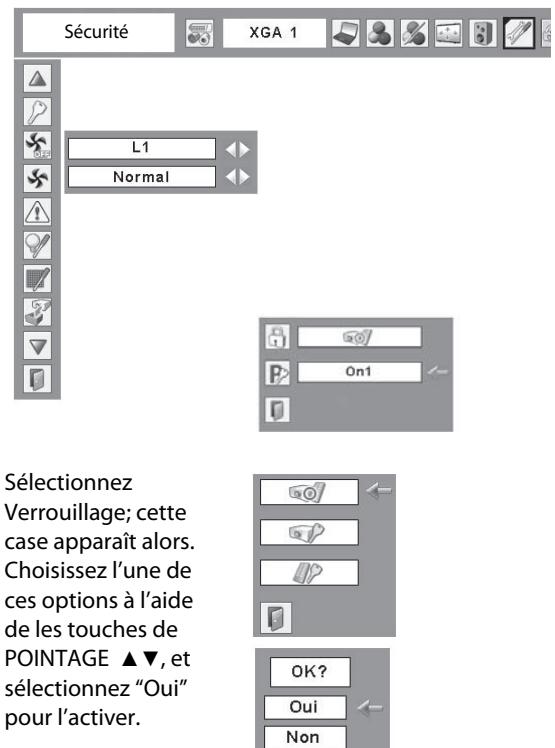
On1 ..... il faut entrer le code PIN à chaque fois que vous allumez le projecteur.

On2 ..... il faut entrer le code PIN pour utiliser le projecteur une fois que le cordon d'alimentation du projecteur a été débranché; tant que le cordon d'alimentation secteur est branché, vous pouvez utiliser le projecteur sans entrer le code PIN.

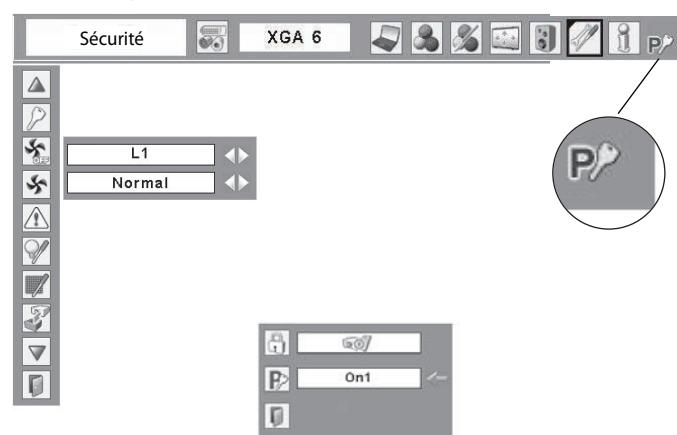
Pour changer le réglage de verrouillage par code PIN ou le code PIN (numéro à quatre chiffres), vous devez entrer le code PIN. "1234" a été réglé comme code PIN initial à l'usine.

Si vous voulez changer le réglage du verrouillage par code PIN, appuyez sur le bouton de SELECTION; la boîte de dialogue de code PIN apparaît alors.

## Verrouillage



## Verrouillage code PIN



Lorsque le projecteur est verrouillé avec le code PIN, la marque de verrouillage par code PIN apparaît sur la barre de menu.

### Entrer un code PIN

Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour entrer un chiffre. Appuyez sur la touche de POINTAGE ► pour fixer le chiffre, et placez le pointeur à cadre rouge sur la case suivante. Le chiffre est alors changé en “\*”. Si vous avez fixé un chiffre incorrect, utilisez la touche de POINTAGE ◀ pour placer le pointeur sur le chiffre que vous voulez corriger, puis entrez le chiffre correct.

Répétez cette étape pour accomplir l'entrée d'un numéro à quatre chiffres.

Après avoir entré le numéro à quatre chiffres, placez le pointeur sur “Installer”. Appuyez sur le bouton de SELECTION afin de pouvoir commencer à utiliser le projecteur.

Si vous avez entré un code PIN incorrect, “Code PIN” et le numéro (\*\*\*\*) deviennent rouges pendant un instant. Refaites les opérations depuis le début pour entrer le code PIN correct.

### Pour changer le réglage du verrouillage par code PIN

Sélectionnez Off, On1, ou On2 à l'aide de les touches de POINTAGE ◀►, puis “Quitter” à l'aide de la touche de POINTAGE ▼; enfin, appuyez sur le bouton de SELECTION pour fermer la boîte de dialogue.

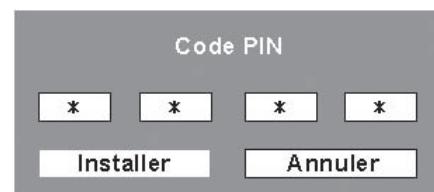
### Pour changer le code PIN

Vous pouvez changer le code PIN au numéro à quatre chiffres que vous voulez. Sélectionnez “Changement PIN code” à l'aide de la touche de POINTAGE ▼, puis appuyez sur le bouton de SELECTION. La boîte de dialogue d'entrée du nouveau code PIN apparaît. Établissez un nouveau code PIN.

#### ATTENTION:

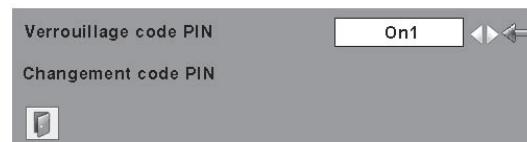
UNE FOIS QUE VOUS AVEZ CHANGE LE CODE PIN,  
ECRIVEZ LE NOUVEAU CODE PIN DANS LA COLONNE  
DES NOTES RELATIVES AU N° DE CODE PIN A LA  
PAGE 74, ET CONSERVEZ-LE SOIGNEUSEMENT. SI  
VOUS OUBLIEZ VOTRE CODE PIN, VOUS NE POURREZ  
PLUS DEMARRER LE PROJECTEUR.

### Entrer un code PIN



Une fois qu'un code PIN a été entré, la boîte de dialogue suivante apparaît.

### Pour changer le réglage du Verrouillage par code PIN



Utilisez les touches de POINTAGE ◀► pour basculer entre les options.

### Pour changer le code PIN



# Réglage



## Puissance ventilation

Cette fonction vous offre les alternatives suivantes pour le fonctionnement des ventilateurs de refroidissement après l'extinction du projecteur (p.21).

L1 .....fonctionnement normal

L2 ..... plus lent et moins bruyant que le fonctionnement normal (L1), mais le projecteur met plus longtemps à se refroidir.



## Commande du ventilateur

Choisissez la vitesse de fonctionnement des ventilateurs de refroidissement parmi les options suivantes.

Normal .... Vitesse normale

Max..... Plus rapide que la vitesse normale.

Cette fonction permet de régler le fonctionnement des ventilateurs de refroidissement selon l'environnement d'installation du projecteur. Réglez cette fonction correctement selon la méthode d'installation du projecteur. Sinon, les ventilateurs de refroidissement ne fonctionneront pas correctement, ce qui causera des pannes du projecteur et réduira la durée de vie de la lampe.



## Historique des avertissements

Cette fonction enregistre les opérations anormales pendant que le projecteur fonctionne, et utilise ceci pour diagnostiquer les anomalies. 10 consignations d'alarmes apparaissent avec le dernier message d'alarme en haut de la liste, suivi par les messages d'alarme précédents classés en ordre chronologique.

✓ Remarque:

- Lorsque la fonction Réglages d'usine est exécutée, tous les enregistrements de consignations d'alarme seront effacés.



## Compteur de la lampe

Cette fonction est utilisée pour remettre le compteur de lampe à zéro.

Lorsque la durée de vie restante de la lampe est inférieure à 100 heures, l'icône de remplacement de la lampe (Fig.1) apparaît sur l'écran, pour indiquer que la durée de vie de la lampe arrive à son terme.

Lorsque le compte à rebours de la durée de vie de la lampe atteint 0 heure, l'icône de remplacement de la lampe (Fig.2) apparaît sur l'écran, pour indiquer que la durée de vie de la lampe est terminée.

Lorsque vous remplacez la lampe de projection, remettez le compteur de lampe à zéro. Reportez-vous à la section "Remise à zéro du compteur de la lampe" à la page 60.

✓ Remarque:

- Les icônes de remplacement de la lampe (Fig.1 et Fig.2) n'apparaissent pas quand la fonction Affichage a été réglée sur "Off" (p.46), pendant l'opération "Immobilisation d'image" (p.26) ou "Pas d'image" (p.27).

## Puissance ventilation

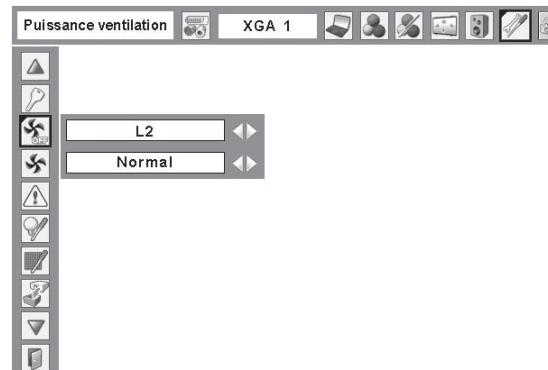


Fig.1 Icône de remplacement de la lampe



Cette icône apparaît sur l'écran lorsque la durée de vie de la lampe arrive à son terme.

✓ Remarque:

- Cette icône apparaît aussi lorsque vous allumez et sélectionnez la source d'entrée.

Fig.2 Icône de remplacement de la lampe



Cette icône apparaît sur l'écran lorsque la durée de vie de la lampe est terminée.

✓ Remarque:

- Lorsque vous allumez l'appareil, l'icône (Fig.2) apparaît. Lorsque vous sélectionnez la source d'entrée, l'icône (Fig.1) apparaît.

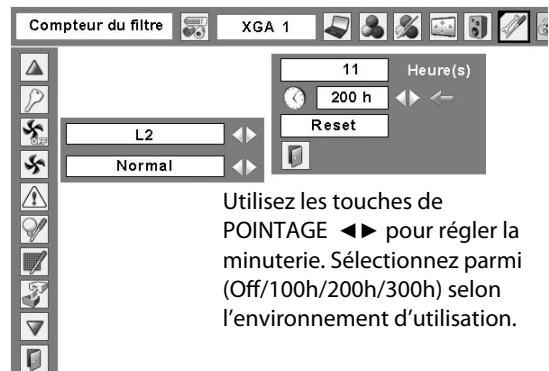
### Compteur du filtre

Cette fonction est utilisée pour régler la fréquence de nettoyage du filtre.

Lorsque le projecteur atteint un temps spécifié entre les nettoyages, une icône d'alarme de filtre apparaît sur l'écran pour signaler qu'il faut procéder au nettoyage. Après avoir nettoyé le filtre, veillez à sélectionner RESET et à régler la minuterie. L'icône d'alarme de filtre ne s'éteint que quand le compteur du filtre a été remis à zéro.

Pour plus de détails concernant la remise à zéro de la minuterie, reportez-vous à la section "Remise à zéro du compteur du filtre" à la page 57.

### Compteur du filtre



Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour régler la minuterie. Sélectionnez parmi (Off/100h/200h/300h) selon l'environnement d'utilisation.

Fig.3 Icône d'alarme de filtre

### Avertissement filtre

Une icône d'alarme de filtre apparaît sur l'écran à un temps prégréé.

✓ Remarque:

- Cette icône apparaît aussi lorsque vous allumez l'appareil.

Fig.4 Icône d'alarme de filtre



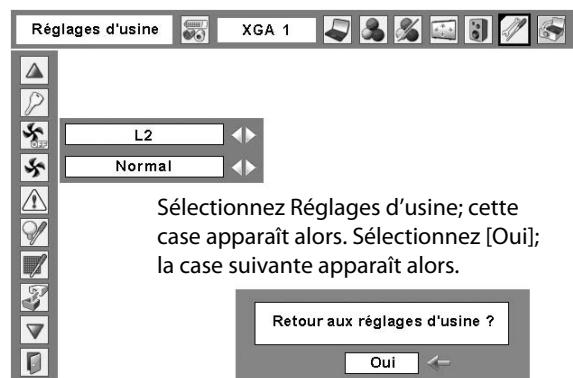
✓ Remarques:

- Lorsque vous sélectionnez la source d'entrée, l'icône (Fig.4) apparaît.
- Les icônes d'alarme de filtre (Fig.3 et Fig.4) n'apparaissent pas quand la fonction Affichage a été réglée sur "Off" (p.46), pendant l'opération "Immobilisation d'image" (p.26) ou "Pas d'image" (p.27).

### Réglages d'usine

Cette fonction remet aux valeurs par défaut toutes les valeurs de réglage, sauf celles du logo d'utilisateur, du Verrouillage code PIN, du Mémoriser logo PIN code, du compteur de lampe, de la fonction d'Alarme antivol lorsqu'elle est activée, et du compteur du filtre.

### Réglages d'usine



Sélectionnez Réglages d'usine; cette case apparaît alors. Sélectionnez [Oui]; la case suivante apparaît alors.

Retour aux réglages d'usine ?

Oui      Non

OK?      Oui      Non

Sélectionnez [Oui] pour l'activer.

### Quitter

Ferme le menu Réglage.

# Entretien et nettoyage

## Témoin WARNING TEMP.

Le témoin WARNING TEMP. indique l'état de la fonction qui protège le projecteur. Vérifiez l'état du témoin WARNING Temp. et le témoin POWER pour effectuer un entretien correct.

### Le projecteur est éteint et le témoin WARNING TEMP. clignote en rouge.

Lorsque la température interne du projecteur atteint un certain niveau, le projecteur est éteint automatiquement pour protéger l'intérieur du projecteur. Le témoin POWER clignote pendant que le projecteur se refroidit. Une fois que le projecteur s'est suffisamment refroidi (jusqu'à sa température de fonctionnement normale), vous pouvez le rallumer en appuyant sur la touche ON/STAND-BY.

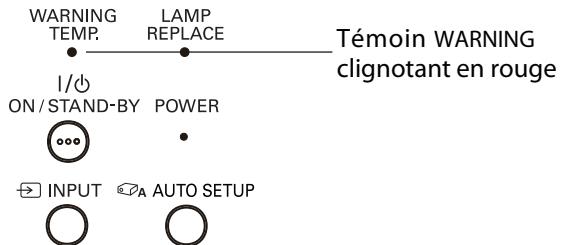
#### ✓ Remarque:

- Après que la température interne du projecteur soit redevenue normale, le témoin WARNING TEMP. continue toujours à clignoter. Lorsque le projecteur est rallumé, le témoin WARNING TEMP. cesse de clignoter.

Vérifiez ensuite les éléments suivants.

- Avez-vous laissé un espace suffisant pour assurer la bonne ventilation du projecteur? Vérifiez l'état d'installation pour voir si les ouvertures de ventilation du projecteur ne sont pas bouchées.
- Avez-vous installé le projecteur à proximité d'un conduit ou d'un orifice de ventilation d'un climatiseur/chauffage? Installez le projecteur plus loin du conduit ou de l'orifice de ventilation.
- Les filtres à air sont-ils propres? Nettoyez régulièrement les filtres à air. (p.56)

### Commandes sur le projecteur



### Le projecteur s'éteint et le témoin WARNING TEMP. s'allume en rouge.

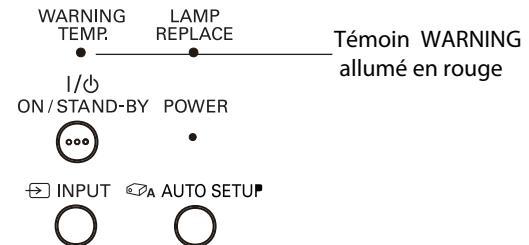
Lorsque le projecteur détecte une anomalie, il s'éteint automatiquement pour protéger les composants internes, et le témoin WARNING TEMP. s'allume en rouge. Dans ce cas, débranchez le cordon d'alimentation secteur et rebranchez-le, puis rallumez le projecteur pour vérifier. Si le projecteur est toujours éteint et si le témoin WARNING TEMP. est toujours allumé en rouge, débranchez le cordon d'alimentation et confiez les vérifications et les réparations éventuelles à un centre de service.



#### ATTENTION

SI UNE ANOMALIE SE PRODUIT, NE LAISSEZ PAS LE CORDON D'ALIMENTATION SECTEUR DU PROJECTEUR BRANCHE. UN INCENDIE OU UNE ELECTROCUTION RISQUERAIENT DE S'ENSUIVER.

### Commandes sur le projecteur



## Nettoyage des filtres à air

Les filtres à air empêchent toute accumulation de poussière sur les composants optiques à l'intérieur du projecteur. Si les filtres à air sont couverts de poussière, cela réduira l'efficacité des ventilateurs de refroidissement et cela peut entraîner une surchauffe interne et réduire la durée de vie du projecteur. Pour nettoyer les filtres à air, suivez la méthode ci-dessous:

- 1 Eteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation secteur de la prise secteur.
- 2 Retournez le projecteur sens dessus dessous et retirez les filtres à air en tirant les verrous vers le haut.
- 3 Nettoyez les filtres à air avec une brosse, ou rincez-les soigneusement.
- 4 Une fois que vous avez rincé les filtres à air pour les nettoyer, faites-les sécher complètement. Remettez les filtres à air correctement en place. Veillez à ce que les filtres à air soient insérés bien à fond.



### ATTENTION

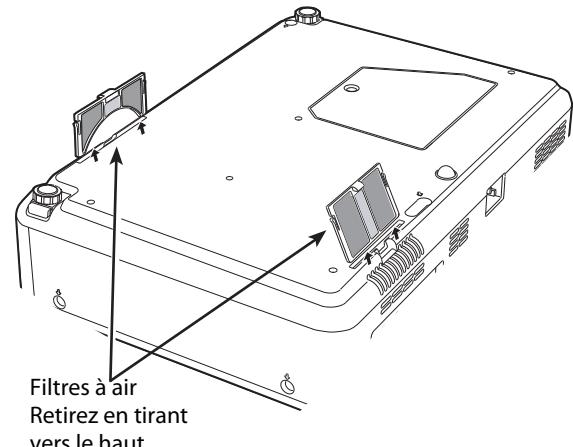
N'utilisez pas le projecteur avec le filtre retiré. De la poussière pourrait s'accumuler sur les composants optiques, réduisant la qualité de l'image. N'introduisez aucun objet dans les ouvertures de ventilation. Ceci pourrait causer une panne du projecteur.

### RECOMMANDATION

Nous vous recommandons d'éviter d'utiliser le projecteur dans un environnement poussiéreux ou enfumé. Dans de tels environnements, l'image pourrait être de mauvaise qualité.

Lorsque vous utilisez le projecteur dans un endroit poussiéreux ou enfumé, de la poussière pourra s'accumuler sur une lentille, des panneaux à cristaux liquides ou des composants optiques à l'intérieur du projecteur. Ceci risque d'amoindrir la qualité de l'image projetée.

Si de tels problèmes se produisent, confiez le nettoyage à votre revendeur ou à un centre de service agréés.



### ✓ Remarque:

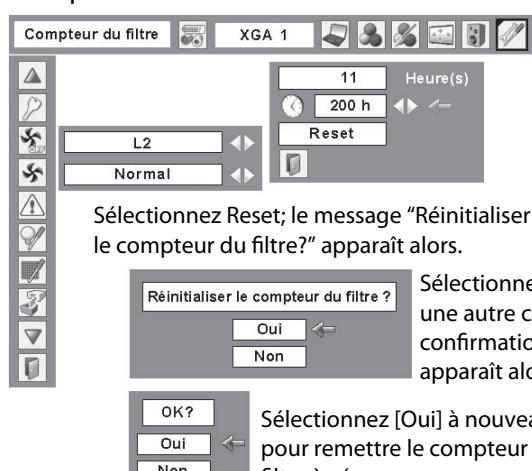
- Lorsque vous réinsérez ce filtre à air, veillez à ce que la partie comportant une fente soit orientée vers l'extérieur.

## Remise à zéro du compteur du filtre

Veillez à remettre le compteur du filtre à zéro après avoir nettoyé ou remplacé le filtre.

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE **↔** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu REGLAGE.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE **▲▼** pour placer le pointeur à cadre rouge sur le compteur du filtre, puis appuyez sur le bouton de SELECTION. Une boîte de dialogue apparaît pour afficher le temps total cumulé d'utilisation du filtre, l'option de réglage de la minuterie, et l'option de remise à zéro. Sélectionnez Reset; le message "Réinitialiser le compteur du filtre?" apparaît alors. Sélectionnez [Oui] pour continuer.
- 3 Une autre boîte de dialogue de confirmation apparaît; sélectionnez [Oui] pour remettre le compteur du filtre à zéro.

### Compteur du filtre



Sélectionnez Reset; le message "Réinitialiser le compteur du filtre?" apparaît alors.

Sélectionnez [Oui]; une autre case de confirmation apparaît alors.

Sélectionnez [Oui] à nouveau pour remettre le compteur du filtre à zéro.

## Entretien et nettoyage

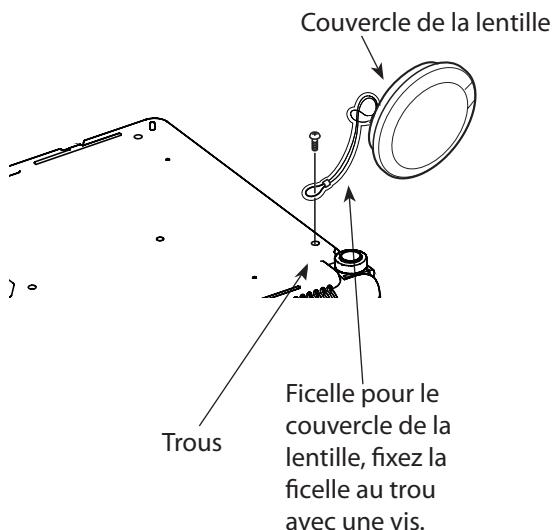
### Attacher le couvercle de la lentille

Lorsqu'on déplace ce produit ou on ne veut pas l'utiliser dans une longue période, remplacer le couvercle de la lentille. Attachez le couvercle d'objectif selon les procédures suivantes.

1 Passez la ficelle par un trou du couvercle de la lentille.

2 Mettez hors tension le projecteur .

3 Attachez la ficelle avec le couvercle de la lentille à un trou en bas du projecteur et serrez avec une vis.

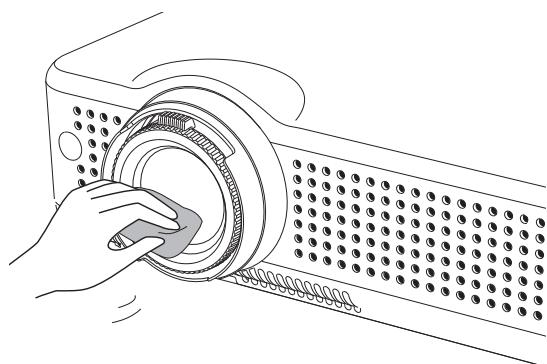


### Nettoyage de la lentille du projection

Débranchez le cordon d'alimentation secteur avant d'entreprendre les travaux de nettoyage.

Essuyez soigneusement la lentille de projection avec un chiffon de nettoyage humecté d'une petite quantité de produit de nettoyage non abrasif pour lentille d'appareil photo, ou utilisez du papier de nettoyage de lentille ou une soufflerie en vente dans le commerce pour nettoyer la lentille.

Evitez d'utiliser une trop grande quantité de produit de nettoyage. Les produits de nettoyage abrasifs, les diluants ou les autres produits chimiques trop puissants risquent de rayer la surface de la lentille.

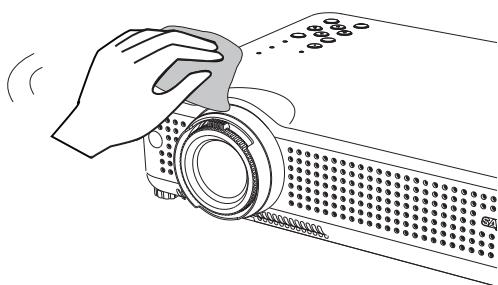


### Nettoyage du coffret du projecteur

Débranchez le cordon d'alimentation secteur avant d'entreprendre les travaux de nettoyage.

Essuyez soigneusement le corps du projecteur avec un chiffon de nettoyage doux et sec. Si le corps du projecteur est très sale, utilisez une petite quantité de détergent doux, puis essuyez avec un chiffon de nettoyage doux et sec. Evitez d'utiliser une trop grande quantité de produit de nettoyage. Les produits de nettoyage abrasifs, les diluants ou les autres produits chimiques trop puissants risquent de rayer la surface du coffret.

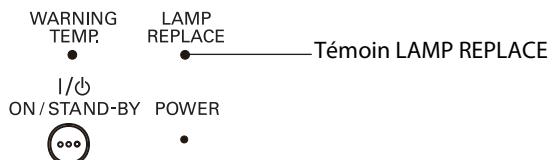
Lorsque vous n'utilisez pas le projecteur, mettez le projecteur dans la housse de transport pour le protéger de la poussière et ne pas le rayer.



## Remplacement de la lampe

Lorsque la durée de vie de la lampe de projection du projecteur arrive à son terme, l'icône de remplacement de la lampe apparaît sur l'écran et le témoin LAMP REPLACE s'allume en jaune. Remplacez la lampe dans les plus brefs délais. Le moment où le témoin LAMP REPLACE s'allume dépend du mode de lampe utilisé.

### Commandes sur le projecteur



#### Remplacer lampe



Icône de remplacement de la lampe

#### ✓ Remarque:

- L'icône de remplacement de la lampe n'apparaît pas quand la fonction Affichage a été réglée sur "Off" (p.46), pendant l'opération "Immobilisation d'image" (p.26) ou "Pas d'image" (p.27).



## ATTENTION

Avant d'ouvrir le couvercle de la lampe, laissez le projecteur refroidir pendant au moins 45 minutes avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. La température peut s'élever considérablement à l'intérieur du projecteur.

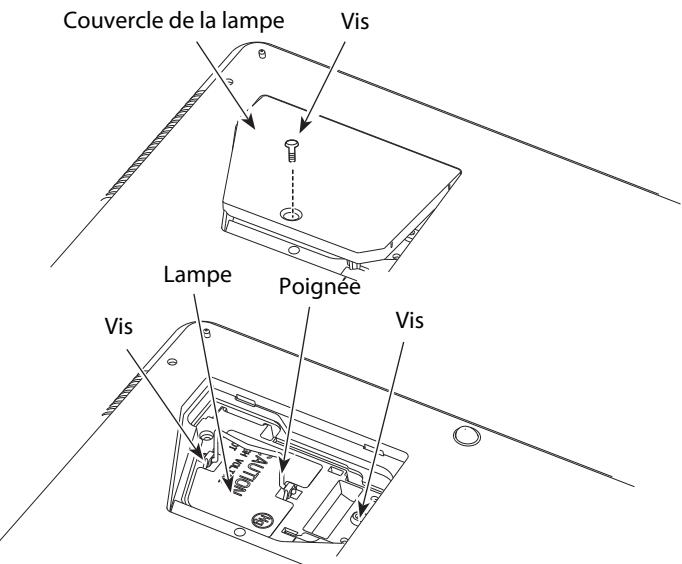


## ATTENTION

Pour assurer un fonctionnement sûr, remplacez la lampe par une lampe du même type. Veillez à ne pas laisser tomber l'unité de lampe et à ne pas toucher l'ampoule en verre! Le verre risquerait de se briser et de causer des blessures.

Pour remplacer la lampe, procédez comme suit.

- 1 Eteignez le projecteur et débranchez la fiche d'alimentation secteur. Laissez le projecteur refroidir pendant au moins 45 minutes.
- 2 Retirez la vis et ouvrez le couvercle de la lampe.
- 3 Retirez les deux (2) vis qui fixent la lampe. Soulevez la lampe hors du projecteur en utilisant la poignée.
- 4 Remplacez la lampe et fixez les deux (2) vis. Veillez à ce que la lampe soit bien mise en place. Fermez le couvercle de la lampe et fixez la vis.
- 5 Branchez le cordon d'alimentation secteur au projecteur et allumez le projecteur.
- 6 Remettez le compteur de la lampe à zéro.  
Reportez-vous à la section "Remise à zéro du compteur de la lampe" à la page suivante.



### COMMANDÉ D'UNE LAMPE DE RECHANGE

Demandez à votre revendeur de commander une lampe de rechange. Pour commander la lampe, donnez les informations suivantes à votre revendeur.

- N° de modèle de votre projecteur : PLC-XU88
- N° du type de lampe de rechange : POA-LMP115

(Pièces de service n° 610 334 9565)

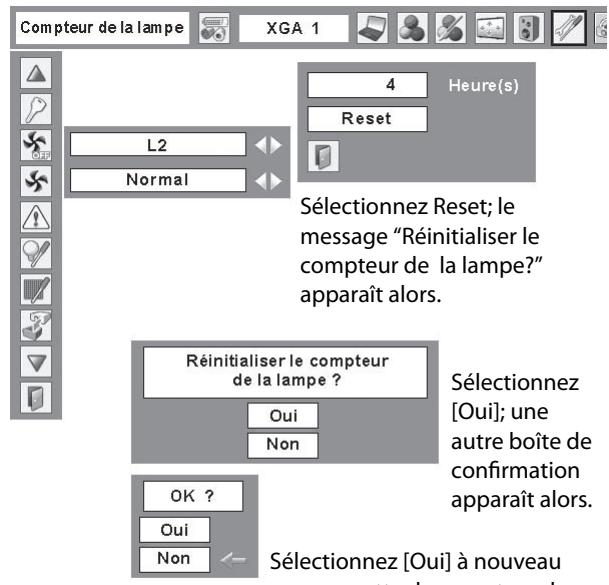
### Remise à zéro du compteur de la lampe

Veillez à remettre le compteur de la lampe à zéro après avoir remplacé la lampe. Une fois que le compteur de la lampe a été remis à zéro, le témoin LAMP REPLACE s'éteint et l'icône de remplacement de la lampe disparaît.

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Utilisez les touches de POINTAGE **◀▶** pour placer le pointeur à cadre rouge sur l'icône de menu REGLAGE.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE **▲▼** pour placer un pointeur à cadre rouge sur "Remise à zéro lampe", puis appuyez sur le bouton de SELECTION. La première boîte de dialogue apparaît et indique le temps total accumulé d'utilisation de la lampe, et l'option de réinitialisation. Si vous sélectionnez "Reset", un message "Compteur utilisation lampe remise à zéro?" s'affiche. Sélectionnez [Oui] pour continuer.
- 3 Une autre boîte de dialogue de confirmation apparaît et sélectionnez [Oui] pour remettre le Compteur de la lampe à zéro.

✓ Remarque:

- Ne remettez pas le compteur de la lampe à zéro sans avoir remplacé la lampe. Ne le remettez à zéro qu'après avoir remplacé la lampe.



### PRECAUTIONS DE MANIPULATION DE LA LAMPE

Ce projecteur utilise une lampe à haute pression qui doit être manipulée soigneusement et correctement. Si la lampe est manipulée incorrectement, ceci risquera de causer un accident, des blessures ou un incendie.

- La durée de vie de la lampe peut varier d'une lampe à une autre, et selon l'environnement d'utilisation. Il n'est pas garanti que toutes les lampes auront une durée de vie identique. Il est possible que certaines lampes tombent en panne ou grillent plus tôt que d'autres lampes similaires.
- Si le projecteur indique que la lampe doit être remplacée, autrement dit si le témoin LAMP REPLACE s'allume, remplacez IMMEDIATEMENT la lampe après que le projecteur se soit refroidi. (Suivez soigneusement les instructions de la section REMPLACEMENT DE LA LAMPE de ce manuel.) Si vous continuez d'utiliser la lampe alors que le témoin LAMP REPLACE est allumé, le risque d'explosion de la lampe augmentera.
- Une lampe risque d'exploser sous l'effet de vibrations, de chocs ou de la détérioration résultant de nombreuses heures d'utilisation lorsque sa durée de vie arrive à son terme. Les risques d'explosion peuvent être différents selon l'environnement ou les conditions dans lesquelles le projecteur et la lampe sont utilisés.

#### SI UNE LAMPE EXPLOSE, IL FAUT PRENDRE LES MESURES DE SECURITE SUIVANTES.

Si une lampe explose, débranchez immédiatement la fiche secteur du projecteur de la prise secteur. Faites vérifier le bloc de lampe et remplacer la lampe par un centre de service agréé. En outre, vérifiez bien qu'aucun éclat de verre ne se trouve à proximité du projecteur ou ne soit expulsé par les orifices de circulation d'air de refroidissement. Eliminez soigneusement tous les éclats de verre. Seuls des techniciens compétents agréés habitués à effectuer des opérations d'entretien sur les projecteurs peuvent vérifier l'intérieur du projecteur, à l'exclusion de toute autre personne.

Si une personne n'ayant pas reçu une formation appropriée tente d'effectuer des opérations d'entretien de façon inadéquate, un accident ou des blessures causées par des éclats de verre risqueront de se produire.

# Annexe

## Guide de dépannage

Avant de faire appel à votre revendeur ou à un centre de service, veuillez vérifier les points suivants.

- Vérifiez que vous avez bien branché le projecteur aux équipements périphériques comme décrit dans la section "Branchement à un ordinateur", "Branchement à un équipement vidéo" et "Branchement à un équipement vidéo component" aux pages 17 - 19.
- Assurez-vous que tous les équipements sont bien branchés à la prise secteur et que l'alimentation électrique est établie.
- Lorsque vous faites fonctionner le projecteur avec un ordinateur et que l'image n'est pas projetée, redémarrez l'ordinateur.

Problème:	Solutions
Pas d'alimentation	<ul style="list-style-type: none"><li>- Branchez le cordon d'alimentation du projecteur dans la prise secteur.</li><li>- Vérifiez si le témoin POWER est bien allumé en rouge.</li><li>- Attendez jusqu'à ce que les arrêts d'indicateur de POWER clignotent pour allumer le projecteur encore. Le projecteur peut être allumé après que le témoin POWER se soit allumé en rouge. Reportez-vous à la page 20.</li><li>- Vérifiez le témoin WARNING TEMP. Si le témoin WARNING TEMP. est allumé en rouge, il est impossible d'allumer le projecteur. Reportez-vous à la page 56.</li><li>- Vérifiez la lampe de projection. Reportez-vous à la page 56.</li><li>- Déverrouillez la fonction de verrouillage des touches du projecteur. Reportez-vous à la page 52.</li></ul>
L'affichage initial n'apparaît pas.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Vérifiez si "Off" ou "Arrêt cpte. à reb." n'ont pas été choisis pour la fonction Affichage. (Reportez page 46)</li></ul>
L'affichage initial est différent de l'affichage par défaut.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Vérifiez si "Utilisateur" ou "Off" n'ont pas été choisis pour la fonction de Sélection logo. (Reportez page 47)</li></ul>
Le signal d'entrée commute automatiquement. (ou ne commute pas automatiquement)	<ul style="list-style-type: none"><li>- Vérifiez si que fonction de recherche d'entrée est ajustée correctement. Reportez page 49.</li></ul>
Quand le projecteur est allumé et serrez le bouton entrer, une icône autre que l'icône de lampe mode apparaît.	<ul style="list-style-type: none"><li>- C'est l'icône d'avertissement de filtre. Reportez page 55.</li></ul>
Une icône l'icône autre que d'entrée mode ou de lampe mode apparaît.	<ul style="list-style-type: none"><li>- C'est l'icône de lampe recharge ou l'icône d'avertissement de filtre. Reportez page 54 ou 55.</li></ul>
L'image n'est pas au point.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Réglez la mise au point. Reportez-vous à la page 24.</li><li>- Laissez un écart adéquat entre le projecteur et l'écran de projection. Reportez-vous à la page 15.</li><li>- Regardez si la lentille doit être nettoyée. Reportez-vous à la page 58.</li><li>- Si le projecteur est déplacé d'un endroit froid à un endroit chaud cela peutcauser la condensation d'humidité sur la lentille. Dans ce cas, éteignez leprojecteur et attendez que la condensation disparaisse.</li></ul>
L'image est inversée horizontalement. L'image est inversée verticalement.	<ul style="list-style-type: none"><li>-Vérifiez l'élément Plafond / Arrière. Reportez la page 49.</li><li>-Vérifiez l'élément Plafond. Reportez la page 49.</li></ul>
L'image n'est pas assez lumineuse .	<ul style="list-style-type: none"><li>- Vérifiez si "Contraste" ou "Luminosité" sont bien réglés correctement. (Reportez la page 35,42)</li><li>- Vérifiez si "Niveau d'image" est sélectionné correctement. (Reportez la page 34,41)</li><li>- Vérifiez la fonction de Contrôle de la lampe. (Reportez la page 26,51)</li><li>- Vérifiez le témoin de REMPLACEMENT DES LAMPES. S'il est allumé, la durée de vie de la lampe arrive à son terme. Remplacez la lampe dans les plus brefs délais. (Reportez la page 59)</li></ul>

# Anhang

Pas d'image	<ul style="list-style-type: none"><li>- Vérifiez le branchement entre l'ordinateur ou l'équipement vidéo et le projecteur. Reportez-vous aux pages 17 - 19.</li><li>- Vérifiez si le signal d'entrée est correctement émis par votre ordinateur. Lorsque vous branchez un ordinateur portable, selon le type de celui-ci, il pourra être nécessaire de changer le réglage pour la sortie de moniteur. Pour plus de détails concernant de réglage, reportez-vous au mode d'emploi de votre ordinateur.</li><li>- Il faut environ 30 secondes pour que l'image apparaisse après avoir allumé le projecteur. Reportez-vous à la page 20.</li><li>- Vérifiez le signal d'entrée, le système de couleur, le système vidéo, ou le mode de système d'ordinateur.</li><li>- Veillez à ce que la température ne soit pas hors des limites de la plage de température d'utilisation (41°F-95°F[5°C - 35°C]).</li><li>- Quand "Pas d'image" ne fonctionne, l'image ne peut pas être montrée. Appuyez sur le bouton NO SHOW ou n'importe quel autre bouton sur la télécommande.</li></ul>
Pas de son	<ul style="list-style-type: none"><li>- Vérifiez les branchements des câbles audio de la source d'entrée audio.</li><li>- Réglez la source audio.</li><li>- Appuyez sur la touche VOLUME +. Reportez-vous à la page 25.</li><li>- Appuyez sur la touche MUTE. Reportez-vous à la page 25.</li><li>- Quand la sortie AUDIO OUT est brancher-dans, le haut-parleur intégré du projecteur n'est pas disponible.</li><li>- L'image est-elle projetée? Les sons ne sont audibles que quand l'image est projetée.</li></ul>
La couleur est étrange.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Vérifiez le signal d'entrée, le système de couleur, le système vidéo, ou le mode de système d'ordinateur.</li><li>- Assurez-vous que le "tableau noir" n'est pas choisi à la page choisie de l'image menu. (Reportez page 34,41)</li></ul>
Certains affichages n'apparaissent pas lors des opérations.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Voyez la fonction Affichage. Reportez la page 46.</li></ul>
La fonction Réglage PC auto ne fonctionne pas.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Vérifiez le signal d'entrée. Il est impossible d'utiliser la fonction Réglage PC auto. lorsque 480p, 575p, 720p, 480i, 575i, 1035i ou 1080i est sélectionné, ou lorsque le signal numérique parvient à la borne DVI. (Reportez la page 31)</li><li>- Il est impossible d'utiliser la icône dans grayout quand le signaux numériques est Entrée.</li></ul>
Le réglage n'est pas conservé après que le projecteur a été éteint.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Vérifiez si vous avez bien sélectionné "Mémoriser" après avoir réglé les paramètres. Il est impossible de mémoriser certains réglages si vous ne les avez pas enregistrés avec "Mémoriser". (Reportez la page 36,43)</li></ul>
La fonction d'extinction automatique ne fonctionne pas.	<ul style="list-style-type: none"><li>- La fonction d'extinction automatique ne peut pas fonctionner pendant que la fonction "Arrêt sur image" ou "Pas d'image" est utilisée. (Reportez la page 50)</li></ul>
La fonction Logo capture écran ne fonctionne pas.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Vérifiez la connexion et le signal d'entrée pour s'assurer que le signal est bien présent.</li></ul>
L'installation automatique ne fonctionne pas correctement.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Appuyez sur la "off" n'est pas choisi à la fonction de réglage automatique. (Reportez la page 24, 45)</li><li>- Appuyez sur la "on" n'est pas choisi à la fonction de plafond. (Reportez la page 49)</li></ul>
La fonction trapézoïdale automatique ne fonctionne pas même lorsque le projecteur est incliné.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Assurez-vous que la fonction trapézoïdale automatique n'est pas placée au "manuel". Appuyez sur le bouton de AUTO SETUP sur la commande supérieure. (Reportez la page 24, 45)</li></ul>

L'image est déformée ou voilée.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Vérifiez le menu "Ajust. ordin." ou le menu "Écran", et réglez-les. (Reportez la pages 32-33, 36-37)</li></ul>
La boîte de dialogue du code PIN apparaît au démarrage.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Le réglage du verrouillage par code PIN est en cours. Entrez un code PIN (1234 ou les chiffres que vous avez réglés). Reportez-vous aux pages 20, 52-53.</li></ul>
La fonction haut/bas de page ne fonctionne pas.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Assurez-vous que votre ordinateur est relié au projecteur au câble d'USB. (Reportez la page 17)</li><li>- Vérifiez la jonction de câble entre le projecteur et votre ordinateur. (Reportez la page 17)</li></ul>
Les télécommandes ne fonctionnent pas.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Vérifiez les piles.</li><li>- Assurez-vous qu'il n'y ait aucun obstacle entre le projecteur et la télécommande.</li><li>- Assurez-vous que vous n'êtes pas placé trop loin du projecteur lorsque vous utilisez les télécommandes. La plage d'utilisation maximale est de 5 m.</li><li>- Vérifiez si le code de la télécommande est bien conforme au projecteur. Reportez-vous à la page 51.</li><li>- Déverrouillez la fonction de verrouillage des touches de la télécommande. Reportez la page 52.</li><li>- Vérifiez que le commutateur RESET/ON/ALL-OFF de la télécommande est bien mis sur la position "ON". Reportez la page 13.</li></ul>
Les témoins clignotent ou s'allument.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Vérifiez l'état du projecteur en vous reportant à la section "Témoins et état du projecteur". (Reportez la page 67)</li></ul>
La fonction de souris sans fil ne fonctionne pas.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Vérifiez le branchement du câble entre le projecteur et l'ordinateur.</li><li>- Vérifiez le réglage de la souris sur l'ordinateur.</li><li>- Assurez-vous que le conducteur de souris est installé sur votre ordinateur, autrement, la télécommande ne peut pas être employée comme souris sans fil.</li><li>- Assurez-vous que le signal est à partir de l'ordinateur, autrement, la télécommande ne peut pas être employée comme souris sans fil.</li><li>- Allumez le projecteur avant d'allumer l'ordinateur.</li></ul>
La marque d'exclamation apparaît sur l'écran	<ul style="list-style-type: none"><li>- Votre opération est invalide. Effectuez correctement l'opération.</li></ul>
La commande supérieure ne fonctionne pas.	<ul style="list-style-type: none"><li>- La commande supérieure n'est pas disponible si le cotrol supérieur est verrouillé "Verrouillage" sous la "Sécurité" de Réglage section. Veuillez vérifier "RÉGLAGE" section à la page 52.</li></ul>
Impossible de libérer le verrouillage du code PIN Logo, le verrouillage de sécurité des touches ou le verrouillage de sécurité du code PIN.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Adressez-vous au revendeur du projecteur ou à un centre de service.</li></ul>

### AVERTISSEMENT:

Ce projecteur contient des composants placés sous haute tension. Ne tentez pas d'ouvrir le coffret.

Si le problème persiste après avoir suivi toutes les instructions d'utilisation, adressez-vous à votre revendeur ou à un centre de service. Indiquez-lui le numéro de modèle et expliquez le problème de façon détaillée. Nous vous indiquerons comment obtenir le service nécessaire.



La marque CE est une marque de conformité aux directives de la Communauté Européenne (CE).



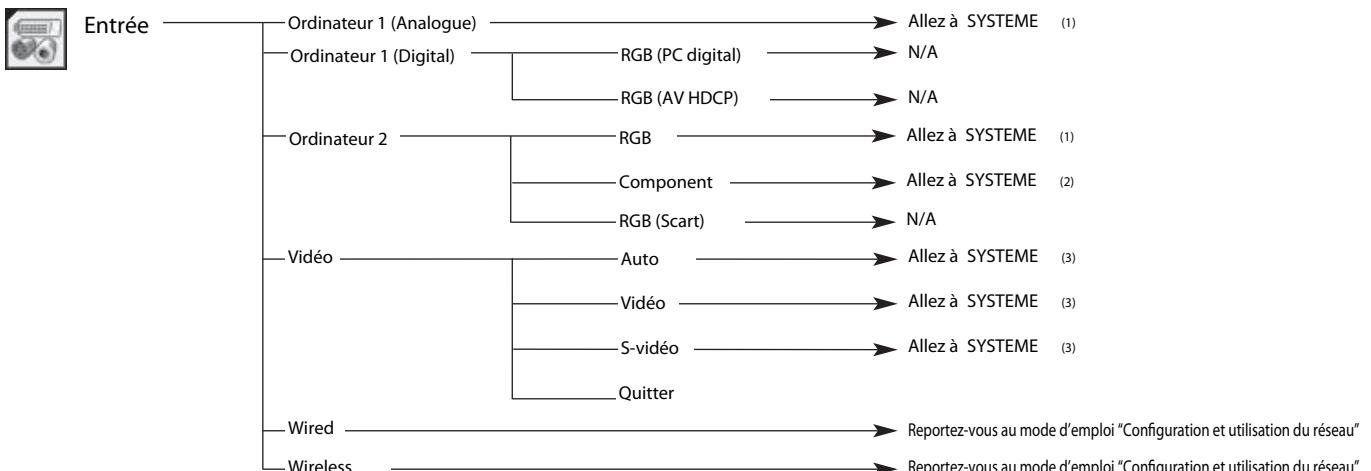
Ce symbole marqué sur la plaque d'identification indique que le produit figure sur la liste des Underwriters Laboratories Inc. L'appareil a été conçu et fabriqué conformément aux normes de sécurité U.L. rigoureuses contre les risques d'incendie, les accidents et les électrocutions.



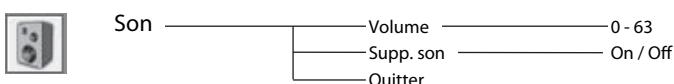
Circuits intégrés Pixelworks utilisés.

## Arborescence des menus

### Entrée d'ordinateur / Entrée vidéo

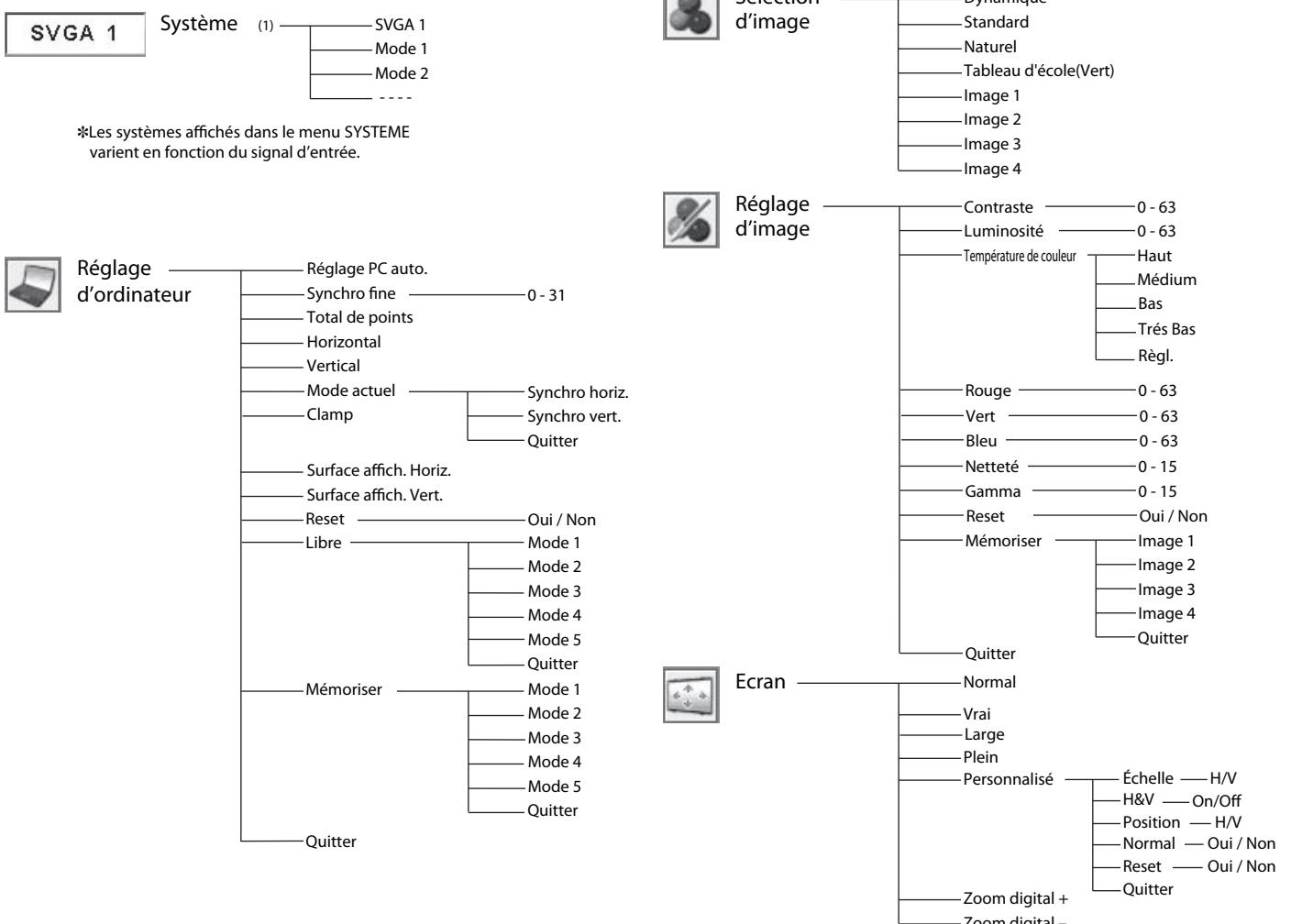


### Son



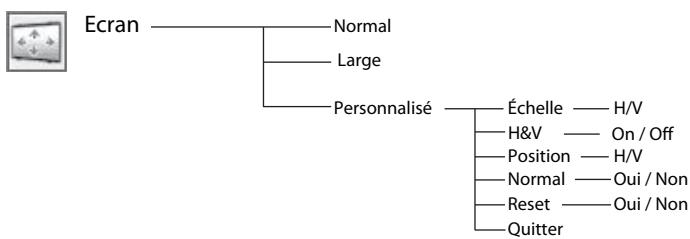
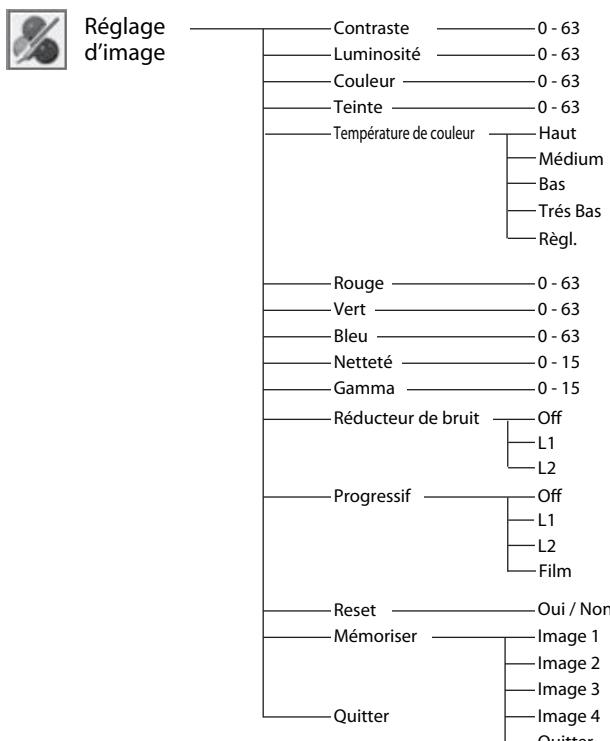
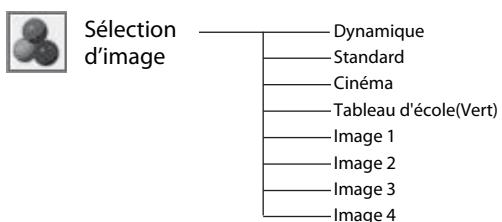
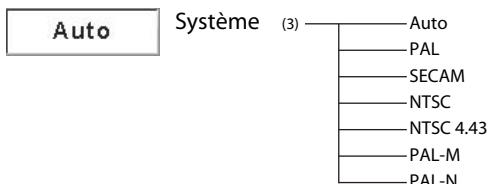
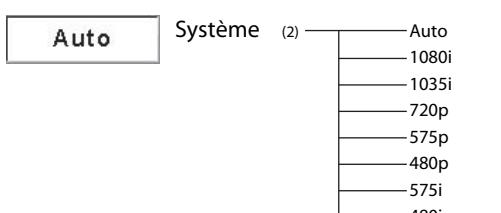
● N/A --- sans objet

### Entrée d'ordinateur



## Annexe

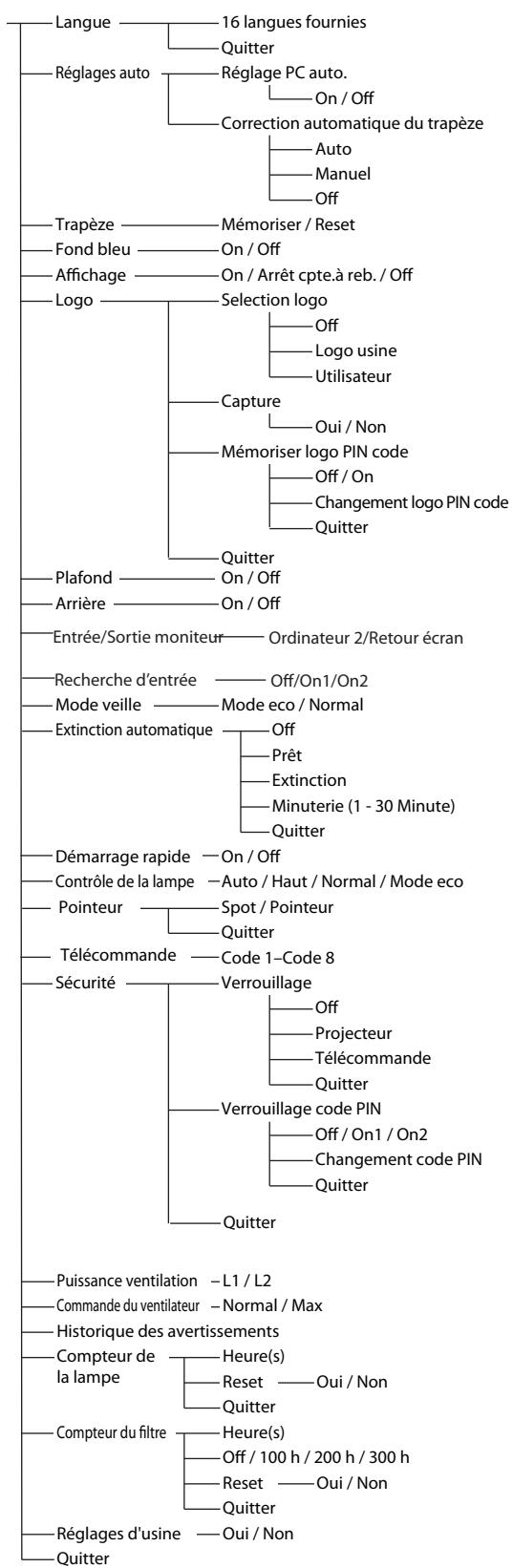
### Entrée vidéo



### Réglage



#### Réglage



## Témoins et état du projecteur

Vérifiez les témoins indiquant l'état du projecteur.

Témoins			Etat du projecteur
POWER Rouge/Vert	WARNING Temp. Rouge	LAMP REPLACE Jaune	
●	●	●	Le projecteur est éteint. (Le cordon d'alimentation secteur est débranché.)
○	●	*	Le projecteur est en mode veille. Appuyez sur la touche ON/STAND-BY pour allumer le projecteur.
○	●	*	Le projecteur fonctionne normalement.
○	●	*	Le projecteur est préparé pour le mode Veille ou la lampe de projection est en cours de refroidissement. Il ne sera possible d'allumer le projecteur que quand le refroidissement aura été accompli et que le témoin POWER aura cessé de clignoter.
○	●	*	Le projecteur est en mode de gestion d'alimentation.
○	○	*	La température est anormalement élevée à l'intérieur du projecteur. Il est impossible d'allumer le projecteur. Une fois que le projecteur a suffisamment refroidi et que la température est redevenue normale, le témoin POWER cesse de clignoter, et vous pouvez alors allumer le projecteur. (Le témoin WARNING Temp. continue à clignoter.) Vérifiez et nettoyez le filtre.
○	○	*	Le projecteur s'est refroidi suffisamment et la température est revenue à un niveau normal. Lorsque vous allumez le projecteur, le témoin WARNING cesse de clignoter. Vérifiez et nettoyez le filtre.
●	○	*	Le projecteur détecte un état anormal et ne peut pas être allumé. Débranchez le cordon d'alimentation secteur et rebranchez-le pour allumer le projecteur. Si le projecteur s'éteint à nouveau, débranchez le cordon d'alimentation secteur et confiez la vérification et les réparations du projecteur à votre revendeur ou au centre de service. Ne laissez pas le projecteur allumé. Une électrocution ou un incendie risqueraient de se produire.

○ ... s'allume en vert.

○ ... s'allume en rouge.

● ... éteint

○ ... clignote en vert.

○ ... clignote en rouge.

Lorsque la durée de vie de la lampe de projection arrive à son terme, le témoin LAMP REPLACE s'allume en jaune. Lorsque ce témoin s'allume en jaune, remplacez immédiatement la lampe de projection. Remettez le compteur de remplacement de la lampe à zéro après avoir remplacé la lampe. Reportez-vous aux pages 59 et 60.

## Spécifications des ordinateurs compatibles

Fondamentalement, ce projecteur accepte les signaux provenant de tous les ordinateurs possédant la fréquence horizontale et verticale mentionnée ci-dessous, ainsi qu'une vitesse d'horloge inférieure à 140 MHz pour les signaux analogiques et à 110 MHz pour les signaux numériques.

Lorsque vous sélectionnez ces modes, le Réglage d'ordinateur pourra être limité.

AFFICHAGE A L'ECRAN	RESOLUTION	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	AFFICHAGE A L'ECRAN	RESOLUTION	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
VGA 1	640 x 480	31,47	59,88	SXGA 1	1152 x 864	64,20	70,40
VGA 2	720 x 400	31,47	70,09	SXGA 2	1280 x 1024	62,50	58,60
VGA 3	640 x 400	31,47	70,09	SXGA 3	1280 x 1024	63,90	60,00
VGA 4	640 x 480	37,86	74,38	SXGA 4	1280 x 1024	63,34	59,98
VGA 5	640 x 480	37,86	72,81	SXGA 5	1280 x 1024	63,74	60,01
VGA 6	640 x 480	37,50	75,00	SXGA 6	1280 x 1024	71,69	67,19
VGA 7	640 x 480	43,269	85,00	SXGA 7	1280 x 1024	81,13	76,107
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60	SXGA 8	1280 x 1024	63,98	60,02
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67	SXGA 9	1280 x 1024	79,976	75,025
480p	640 x 480	31,47	59,88	SXGA 10	1280 x 960	60,00	60,00
575p	768 x 575	31,25	50,00	SXGA 11	1152 x 900	61,20	65,20
480i	-----	15,734	<sup>60,00</sup> (Entrelacement)	SXGA 12	1152 x 900	71,40	75,60
575i	-----	15,625	<sup>50,00</sup> (Entrelacement)	SXGA 13	1280 x 1024	50,00	<sup>86,00</sup> (Entrelacement)
SVGA 1	800 x 600	35,156	56,25	SXGA 14	1280 x 1024	50,00	<sup>94,00</sup> (Entrelacement)
SVGA 2	800 x 600	37,88	60,32	SXGA 15	1280 x 1024	63,37	60,01
SVGA 3	800 x 600	46,875	75,00	SXGA 16	1280 x 1024	76,97	72,00
SVGA 4	800 x 600	53,674	85,06	SXGA 17	1152 x 900	61,85	66,00
SVGA 5	800 x 600	48,08	72,19	SXGA 18	1280 x 1024	46,43	<sup>86,70</sup> (Entrelacement)
SVGA 6	800 x 600	37,90	61,03	SXGA 19	1280 x 1024	63,79	60,18
SVGA 7	800 x 600	34,50	55,38	SXGA 20	1280 x 1024	91,146	85,024
SVGA 8	800 x 600	38,00	60,51	SXGA+ 1	1400 x 1050	63,97	60,19
SVGA 9	800 x 600	38,60	60,31	SXGA+ 2	1400 x 1050	65,35	60,12
SVGA 10	800 x 600	32,70	51,09	SXGA+ 3	1400 x 1050	65,12	59,90
SVGA 11	800 x 600	38,00	60,51	MAC21	1152 x 870	68,68	75,06
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55	MAC	1280 x 960	75,00	75,08
MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08	MAC	1280 x 1024	80,00	75,08
XGA 1	1024 x 768	48,36	60,00	WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
XGA 2	1024 x 768	68,677	84,997	WXGA 2	1360 x 768	47,70	60,00
XGA 3	1024 x 768	60,023	75,03	WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
XGA 4	1024 x 768	56,476	70,07	WXGA 4	1360 x 768	56,16	72,00
XGA 5	1024 x 768	60,31	74,92	WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,870
XGA 6	1024 x 768	48,50	60,02	WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893
XGA 7	1024 x 768	44,00	54,58	WXGA 8	1280 x 768	68,633	84,837
XGA 8	1024 x 768	63,48	79,35	UXGA 1	1600 x 1200	75,00	60,00
XGA 9	1024 x 768	36,00	<sup>87,17</sup> (Entrelacement)	UXGA 2	1600 x 1200	81,25	65,00
XGA 10	1024 x 768	62,04	77,07	UXGA 3	1600 x 1200	87,5	70,00
XGA 11	1024 x 768	61,00	75,70	UXGA 4	1600 x 1200	93,75	75,00
XGA 12	1024 x 768	35,522	<sup>86,96</sup> (Entrelacement)	720p	1280 x 720	45,00	60,00
XGA 13	1024 x 768	46,90	58,20	720p	1280 x 720	37,50	50,00
XGA 14	1024 x 768	47,00	58,30	1035i	1920 x 1035	33,75	<sup>60,00</sup> (Entrelacement)
XGA 15	1024 x 768	58,03	72,00	1080i	1920 x 1080	33,75	<sup>50,00</sup> (Entrelacement)
				1080i	1920 x 1080	28,125	

Lorsque le signal d'entrée provenant de la borne DVI est numérique, reportez-vous au tableau ci-dessous.

AFFICHAGE A L'ECRAN	RESOLUTION	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	AFFICHAGE A L'ECRAN	RESOLUTION	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
D-VGA	640 x 480	31,47	59,94	D-SXGA1	1280 x 1024	63,98	60,02
D-480p	640 x 480	31,47	59,88	D-SXGA2	1280 x 1024	60,276	58,069
D-575p	768 x 575	31,25	50,00	D-SXGA3	1280 x 1024	31,65	29,80
D-SVGA	800 x 600	37,879	60,32	D-720p	1280 x 720	37,50	50,00
D-XGA	1024 x 768	43,363	60,00	D-720p	1280 x 720	45,00	60,00
D-WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00	D-1035i	1920 x 1035	33,75	<sup>60,00</sup> (Entrelacement)
D-WXGA 2	1360 x 768	47,7	60,00	D-1080i	1920 x 1080	33,75	<sup>60,00</sup> (Entrelacement)
D-WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00	D-1080i	1920 x 1080	28,125	<sup>50,00</sup> (Entrelacement)
D-WXGA 4	1360 x 768	56,160	72,000				D-1080i60
D-WXGA 5	1366 x 768	46,500	50,000				
D-WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,870				
D-WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893				

✓ Remarque:

- Lorsque le signal d'entrée est D-SXGA 1, D-SXGA 2 ou D-SXGA 3, il est possible que les images n'apparaissent pas correctement selon l'ordinateur utilisé.
- Les spécifications sont au sujet de changement sans notification.

## Spécifications techniques

### Informations sur le système mécanique

Type de projecteur	Projecteur multimédia
Dimensions (L x H x P)	335mm x 79.7mm x 238.4mm (sans lens pieds réglables)
Poids net	3,4 kg
Réglage des pieds	0° à 10 °

### Résolution d'affichage

Système d'affichage à cristaux liquides	Type à matrice active TFT de 0,63 po., 3 panneaux
Résolution d'affichage	1,024 x 768 points
Nombre de pixels	2,359,296 (1,024 x 768 x 3 panneaux)

### Compatibilité des signaux

Système de couleur	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M et PAL-N
Signaux TV haute définition	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i et 1080i
Fréquence de balayage	Sync. H 15 kHz - 100 kHz, Sync. V 50 - 100 Hz

### Informations sur le système optique

Taille d'image de projection (Diagonale)	Réglable de 40 po. à 300 po.
Distance de jet	1,1 m -13.1 m
Lentille de projection	Lentille F1,6 - 2,5 avec zoom et mise au point manuel de f=17.7 mm - 28.3 mm
Lampe de projection	220 watts

### Interface

Connecteurs d'entrée vidéo	Type RCA x 1
Connecteurs d'entrée S-vidéo	Mini DIN 4 broches x 1
Connecteurs d'entrée audio	Type RCA x 2
Borne d'entrée d'ordinateur 1 / entrée DVI-I	Borne DVI-I x 1
Borne d'entrée d'ordinateur 2 / entrée component	Mini D-sub 15 broches x 1
Borne sortie de moniteur	Mini D-sub 15 broches x 1
Connecteur Ordinateur / entrée audio component	Mini connecteur (stéréo) x 1
Connecteur de port de service	Mini DIN 8 broches x 1
Connecteur USB	Connecteur USB de série B x 1
Connecteur de sortie audio	Mini connecteur (stéréo) x 1 (Variable)
Borne de connexion LAN	100 Base-TX (100 Mbits/s) / 10 Base-T (10 Mbits/s), RJ45
Connecteur de la carte SD	

### Audio

Amplificateur audio intérieur	1,0 W RMS
Haut-parleur incorporé	1 haut-parleur, ø28 mm

### Alimentation

Tension et consommation	100 - 120 V CA (3.2 A max. ampères), 50/60 Hz (Etats-Unis et Canada)
	200 - 240 V CA (1.6 A max. ampères), 50/60 Hz (Europe continentale et Royaume-Uni)

### Conditions d'utilisation

Température de fonctionnement	41°F-95°F (5°C-35°C)
Température d'entreposage	14°F-140°F (-10°C-60°C)

### Télécommande

Piles	Piles AAA, type LR03 x 2
Plage d'utilisation	5 m / ±30°
Dimensions	45 mm (W) x 23 mm (H) x 145 mm (D)
Poids net	99 g (avec piles)
Pointeur laser	Laser de classe II (sortie max. 1 mW / Longueur d'onde 640 - 660 nm)

## Accessoires

Mode d'emploi(CD-ROM)  
Guide de référence rapide  
Cordon d'alimentation secteur  
Télécommande et piles  
Câble VGA  
Couvercle de la lentille avec ficelle  
Etiquette de code PIN  
Étiquette de remplacement de lampe  
Logiciel de réseau (CD-ROM)

- Les spécifications sont sujettes à changements sans préavis.
- Les panneaux à cristaux liquides sont fabriqués en utilisant les normes les plus hautes. Au moins 99,99% des pixels sont efficaces; toutefois, une proportion infime (0,01% ou moins) des pixels pourront être inefficaces selon les caractéristiques des panneaux à cristaux liquides.

## Pièces en option

Les pièces mentionnées ci-dessous sont fournies en option. Si vous commandez ces pièces, indiquez le type et le numéro du type au revendeur.

### N° de modèle

Câble VGA-COMPONENT	: POA-CA-COMPVGA
Câble VGA-SCART	: POA-CA-SCART
Câble VGA (10 m)	: KA-MC-DB10

### Avis PJ Link

Ce projecteur est conforme à la norme PJLink de Classe 1 de JBMIA (Association des industries des systèmes d'information et des machines commerciales du Japon). Ce projecteur supporte toutes les commandes définies par la norme PJLink de Classe 1, et a été jugé conforme à la norme PJLink de Classe 1.

Pour le mot de passe de PJ Link, reportez-vous à la page 49 du mode d'emploi "Configuration et utilisation du réseau".

Entrée de projecteur		Entrée PJLink	Paramètre
Ordinateur1 (Analogue)		RGB 1	11
Ordinateur1 (Digital)	RGB (PC digital)	DIGITAL 1	31
	RGB (AV HDCP)	DIGITAL 2	32
Ordinateur2	RGB	RGB 2	12
	Component	RGB 3	13
	RGB (Scart)	RGB 4	14
Vidéo	Auto	VIDEO 1	21
	Vidéo	VIDEO 2	22
	S-vidéo	VIDEO 3	23
Wired		NETWORK 1	51
Wireless		NETWORK 2	52

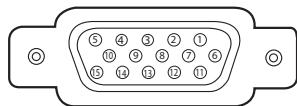
PJLink est une marque déposée de JBMIA et une marque commerciale en cours d'homologation dans certains pays.



## Configuration des bornes

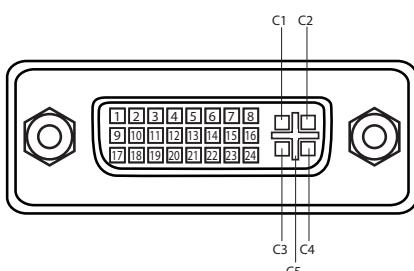
COMPUTER IN 2 /COMPONENT IN /MONITOR OUT (ANALOGIQUE)

Borne: RGB analogique (mini D-sub 15 broches)



1	Rouge (R/Cr) entrée/sortie	9	5V -----
2	Vert (G/Y) entrée/sortie	10	Masse (Sync.vert.)
3	Bleu (B/Cb) entrée/sortie	11	Masse -----
4	-----	12	Données DDC -----
5	Masse (Sync.horiz.)	13	Sync.horiz.entrée/sortie (sync. H/V composite)
6	Masse (rouge)	14	Sync. vert.
7	Masse (verte)	15	Horloge DDC -----
8	Masse (bleue)		

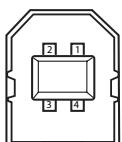
BORNE DVI-I (NUMERIQUE/ANALOGIQUE)



C1	Entrée analogique rouge
C2	Entrée analogique verte
C3	Entrée analogique bleue
C4	Synchro horiz. analogique
C5	Masse analogique (R/G/B)

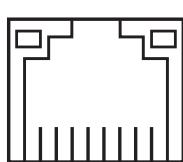
1	T.M.D.S. Données2-	9	T.M.D.S. Données1-	17	T.M.D.S. Données0-
2	T.M.D.S. Données2+	10	T.M.D.S. Données1+	18	T.M.D.S. Données0+
3	T.M.D.S. Données2 blindé	11	T.M.D.S. Données1 blindé	19	T.M.D.S. Données0 blindé
4	Non connecté	12	Non connecté	20	Non connecté
5	Non connecté	13	Non connecté	21	Non connecté
6	Horloge DDC	14	Alimentation +5V	22	T.M.D.S. Horloge blindé
7	Données DDC	15	Masse (pour +5V)	23	T.M.D.S. Horloge+
8	Synchro vert. analogique	16	Détection de fiche chaude	24	T.M.D.S. Horloge-

CONNECTEUR USB (série B)



1	Vcc
2	- Données
3	+ Données
4	Masse

BORNE LAN

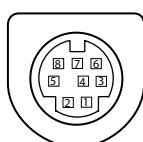


87654321

1	TX +	5	-----
2	TX -	6	RX -
3	RX +	7	-----
4	-----	8	-----

CONNECTEUR SERVICE PORT

Borne: Mini DIN 8 BROCHES



1	RxD	5	RTS / CTS
2	-----	6	TxD
3	-----	7	MASSE
4	MASSE	8	MASSE

### Notes relatives au numéro de code PIN

Ecrivez le numéro de code PIN dans la colonne ci-dessous et conservez-le soigneusement avec ce manuel. Si vous avez oublié ou perdu le numéro et que vous ne pouvez pas utiliser le projecteur, adressez-vous au centre de service.

N° de verrouillage par code PIN

--	--	--	--

N° par défaut réglé en usine: 1 2 3 4\*

N° de verrouillage par code PIN logo

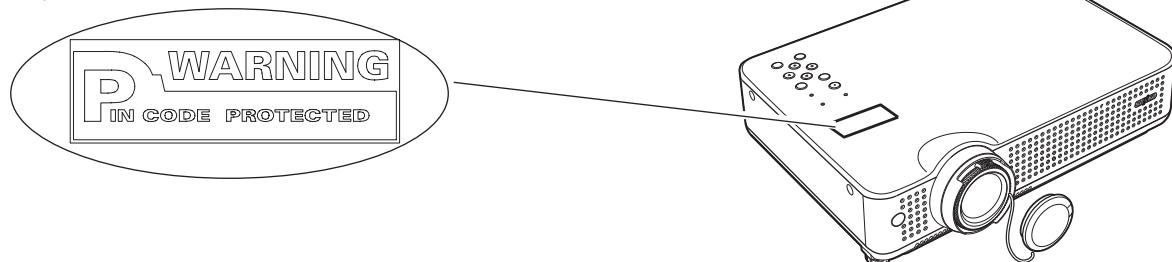
--	--	--	--

N° par défaut réglé en usine: 4 3 2 1\*

\* Si vous changez le numéro à quatre chiffres, le numéro réglé en usine sera invalide.

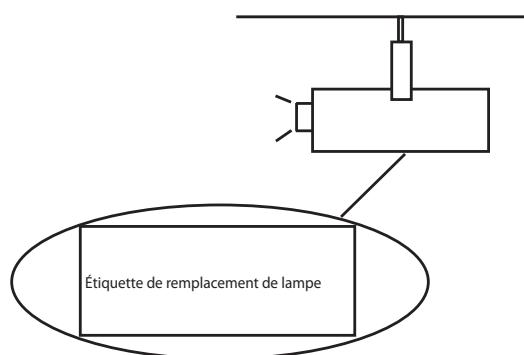
Pendant que le projecteur est verrouillé par le code PIN...

Aposez l'étiquette ci-dessous (fournie) sur un endroit bien visible du coffret du projecteur pendant qu'il est verrouillé par un code PIN.

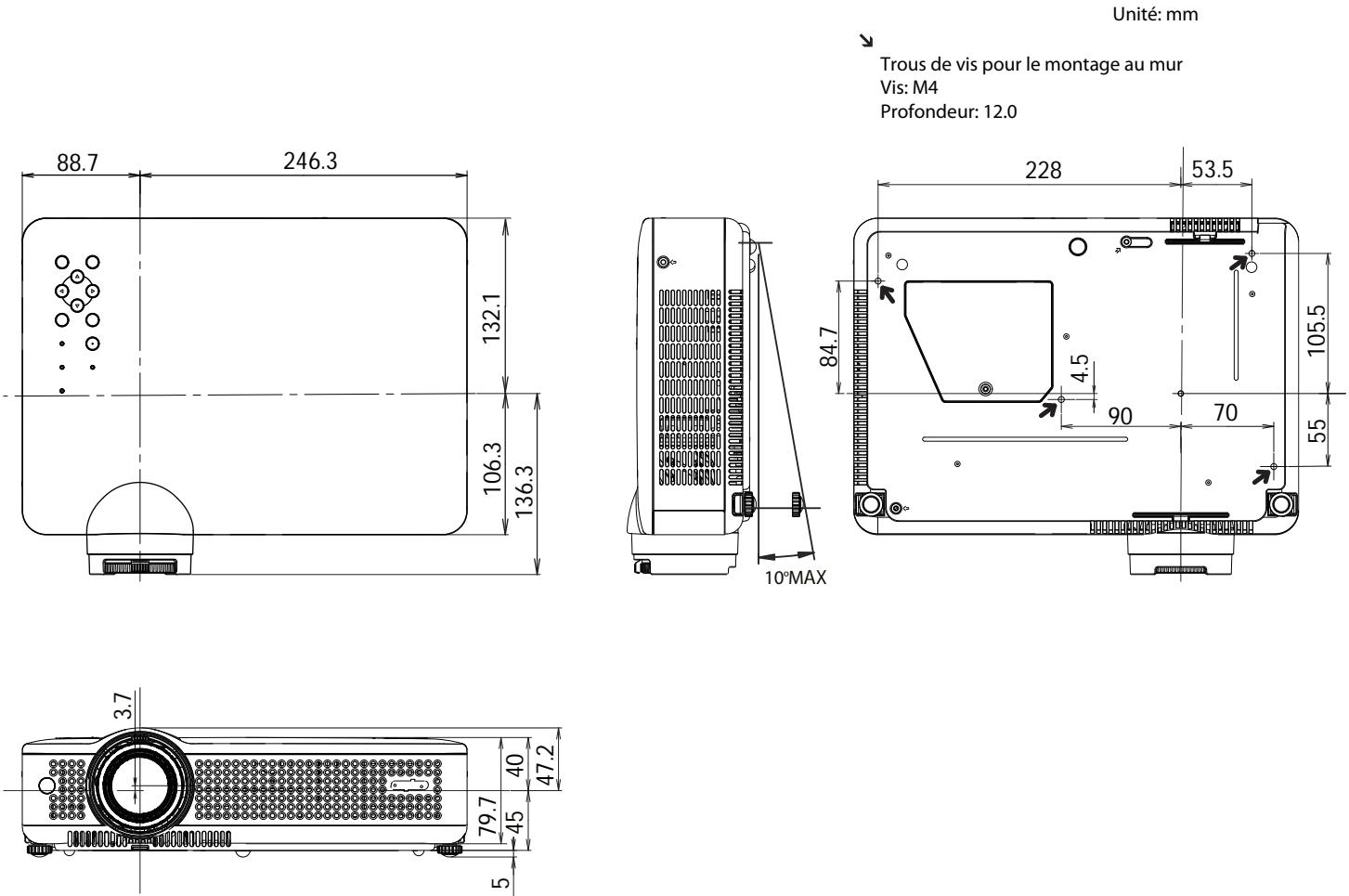


### Étiquette de remplacement de lampe

À l'aide du projecteur plafond-monté, apposez l'étiquette de remplacement de lampe (fournie) à un endroit bien visible sur le corps du projecteur pour vérifier le type nombre de remplacement de lampe.



## Dimensions



**SANYO**

---

KD3AC-A-F

SANYO Electric Co., Ltd.