

TABLE DES MATIÈRES

Mesures de Sécurité	iii
Définitions de la sécurité :	iii
Mesures de sécurité :	iii
Symboles de sécurité :	iv
Le service d'assistance technique	iv
 Introduction	 1
Résolution de l'image	1
Compatibilité	1
Déballage du Projecteur	1
Recommandations	3
En cas de Problème	4
Garantie	4
 Installation du Projecteur	 5
Branchement du CableWizard sur le Projecteur	6
Avant de Raccorder le Matériel au Projecteur	7
Raccordement d'un Ordinateur Portable	8
Raccordement d'un Ordinateur de Bureau	10
Raccordement d'un Ordinateur avec câble VESA	12
Raccordement d'un Lecteur Vidéo	13
Branchement d'un Haut-parleur Externe	15
Mise en Marche du Projecteur et Réglage de l'image	15
Arrêt du Projecteur	16
 Utilisation du Projecteur	 17
Réglage élémentaire de l'image	17
Utilisation de la Télécommande	17
Réglage du Projecteur	19
Utilisation des Touches du Clavier et Télécommande	21
Utilisation des Menus d'écran	24
Menu Projection	25
Menu Audio	27
Menu Image	29
Menu Commandes	31
Menu Langues	33
Menu Configuration	33

Entretien & Dépannage	35
Nettoyage de l'objectif	35
Nettoyage le Filtre de Prise d'air du Ventilateur	35
Remplacement de l'ampoule de Projection	37
Remplacement des Piles de la Télécommande	39
Utilisation du Système Antivol Kensington	39
Solutions aux Problèmes Courants	41
 Appendice	 47
Caractéristiques Techniques	47
Accessoires	49
Tableau d'Activation pour les Ordinateurs Portables	51
Dimension de l'image Projetée	55
Utilisation de la Fonction de Miroir Vidéo avec un PowerBook	57
 Index	 59

MESURES DE SÉCURITÉ

Veillez lire et respecter toutes les consignes de sécurité figurant dans cette mise en route et le mode d'emploi AVANT d'utiliser votre nouveau projecteur. Toute infraction à ces consignes de sécurité peut entraîner un incendie, l'électrocution ou des blessures et endommager ou entraver les dispositifs de protection intégrés dans l'équipement. Veillez conserver toutes les consignes de sécurité.

Définitions des termes employés :

- **Avertissement:** Les énoncés précisent les circonstances ou les méthodes qui pourraient résulter en blessures.
- **Attention:** Les énoncés précisent les circonstances ou les méthodes qui pourraient endommager l'appareil.

Mesures de sécurité :

- **Avertissement:** Prendre bien garde à ne pas regarder l'objectif de projection en face lorsque le projecteur est allumé.
- **Avertissement:** Ne pas obstruer la ventilation.



• **Avertissement:** Pour remplacer la lampe de projection, éteindre le projecteur et débrancher le cordon d'alimentation. Pour éviter tout risque de brûlure, laisser le projecteur refroidir pendant au moins 30 minutes avant d'ouvrir la trappe d'accès de l'ampoule. Respecter toutes les consignes figurant dans le mode d'emploi.



• **Avertissement:** Toujours utiliser le cordon d'alimentation livré avec le projecteur. Connectez le cordon d'alimentation à une prise munie d'une borne de mise à la masse (terre) de sécurité préventive.



• **Avertissement:** Radiation laser visible. No fixez pas le faisceau du regard.

- **Avertissement:** Pour toute révision/réparation, confiez l'équipement à un personnel qualifié. Toute réparation effectuée par vos propres soins annule la garantie.

- **Attention:** Ne pas poser de boissons sur le projecteur. Les liquides renversés peuvent s'écouler dans l'appareil et y causer des dégâts.
- **Attention:** Ne placez pas le projecteur sur une surface chaude ou exposée à la lumière directe du soleil.
- **Attention:** Veiller tout particulièrement à ne pas le faire tomber. Transporter le projecteur dans un emballage souple ou rigide recommandé par le distributeur.
- **Attention:** Pour les installations au plafond, utilisez le montage au plafond recommandé dans le mode d'emploi et suivez le mode d'emploi fourni.

Symboles de sécurité :



Attention: Pour des renseignements sur une caractéristique, consultez le mode d'emploi.



Avertissement: Surface chaude. Ne pas toucher.



Flèche pointant vers la partie en question du projecteur.



Avertissement: Radiation laser visible. No fixez pas le faisceau du regard.

Le service d'assistance technique

Si vous avez besoin d'assistance, veuillez appeler directement le service après-vente de In Focus au 1-800-799-9911. L'assistance est gratuite entre 5 et 17 heures (heure normale du Pacifique) du lundi au vendredi. L'assistance est disponible en Amérique du Nord après les heures normales d'appel et pendant les week-ends à titre onéreux au 1-888-592-6800. En Europe, appeler In Focus aux Pays-Bas au (31) 35-6474 010. À Singapour, appeler le (65) 332-0659.

INTRODUCTION

Les projecteur multimédia LP750 d'In Focus offre des caractéristiques puissantes et sophistiquées associées à des commandes simples et conviviales. Au nombre de ses caractéristiques multimédia, il compte notamment un système audio, une palette de 16,7 millions de couleurs et un affichage à cristaux liquides à matrice active. Le projecteur est un outil très performant, idéal pour des utilisations nécessitant des couleurs d'une qualité exceptionnelle dans le domaine des affaires, de l'enseignement ou de l'imagerie électronique.

Résolution de l'image

La résolution XGA de l'image projetée par le LP750 est de 1024x768 points. Les écrans informatiques sont affichés exactement comme sur le moniteur de l'ordinateur. Les images dont la résolution est comprise entre 1024x768 et 1280x1024 points sont ramenées à 1024x768. Le projecteur n'est pas conçu pour la projection d'images de résolution supérieure à 1280x1024. Si la résolution de l'écran de l'ordinateur dépasse 1280x1024, la ramener à un réglage inférieur avant de connecter le projecteur.

Compatibilité

Le projecteur est compatible avec un grand nombre d'ordinateurs et de dispositifs vidéo différents, notamment :

- ordinateurs compatibles IBM, y compris les portables, pour une résolution maximale de 1024x768 points à 75 Hz.
- ordinateurs Apple Macintosh et PowerBook pour une résolution maximale de 1024x768 points.
- Divers magnétoscopes, caméscopes et lecteurs de vidéodisques laser.

Déballage du Projecteur

Le projecteur est livré avec les articles représentés sur la Figure 1. Vérifier qu'ils ont tous été inclus dans l'emballage. S'il manque quoi que ce soit, contacter le revendeur In Focus immédiatement.



REMARQUE : Le LP750 convertit automatiquement les images de résolution 640x480 et 800x600 en images de résolution 1024x768. Il est possible de les afficher au format 640x480 ou 800x600 en désactivant la fonction de redimensionnement automatique. Pour plus de renseignements, voir « Redimensionnement auto » à la page 29.



REMARQUE : Certains postes de travail sont également supportés. Se renseigner auprès du revendeur In Focus.

En cas de problème de mise en place du système de présentation, utiliser la fiche *LP750- Mise en route* incluse dans l'emballage. Pour plus de renseignements sur le raccordement et l'utilisation du projecteur, consulter ce Manuel de l'utilisateur.



REMARQUE : Le contenu de l'emballage du projecteur peut varier en fonction de la configuration commandée.

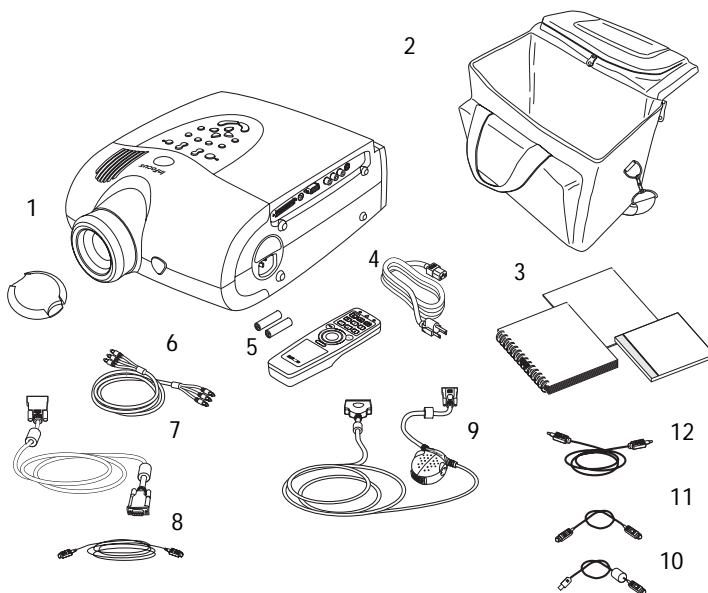


FIGURE 1

Contenu de l'emballage

- | | |
|--|-----------------------------------|
| 1. projecteur LP750 + capuchon de l'objectif | 7. câble VESA |
| 2. Emballage | 8. câble audio VESA |
| 3. Manuel de l'utilisateur, fiche Mise en route, Guide de l'utilisateur en ligne | 9. CableWizard |
| 4. cordon d'alimentation | 10. câble souris USB CableWizard |
| 5. télécommande et piles | 11. câble souris PS/2 CableWizard |
| 6. câble audio/vidéo (A/V) RCA | 12. câble audio CableWizard |

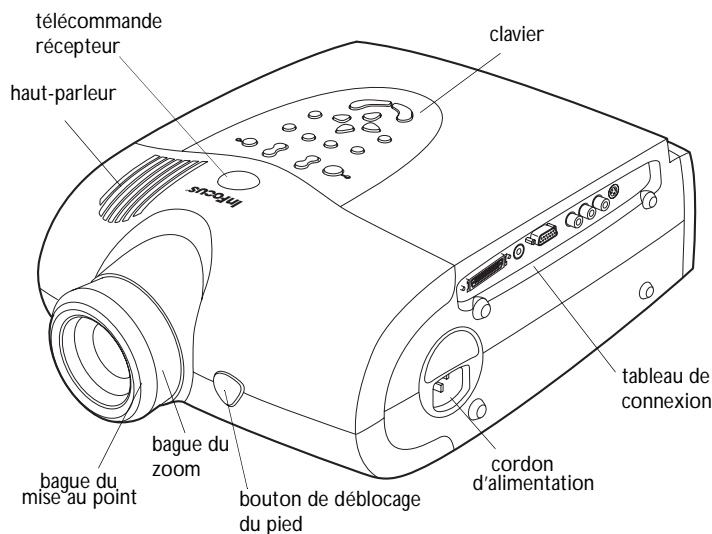


FIGURE 2

Vue de côté de projecteur

Recommandations

- Ne pas regarder l'objectif de projection en face lorsque le projecteur est allumé. L'intensité lumineuse peut abîmer les yeux.
- Ne pas obstruer les grilles d'aération du projecteur. Tout obstacle à la circulation de l'air peut provoquer une surchauffe et l'arrêt de l'appareil.
- Manipuler le projecteur de la même manière que tout autre produit comprenant des éléments en verre. Veiller tout particulièrement à ne pas le faire tomber.
- Ne pas exposer le projecteur aux rayons directs du soleil ou à un froid extrême pendant des durées prolongées. Si cela se produit, permettre à l'appareil de revenir à la température ambiante avant de l'allumer.



REMARQUE : Si le projecteur s'éteint suite à une surchauffe, attendre 30 secondes environ avant d'essayer de le rallumer.

- Ce projecteur n'est pas destiné à être utilisé dans les salles d'ordinateurs définies par la norme sur la protection de l'équipement électronique pour l'informatique et le traitement des données.
- Transporter le projecteur dans un emballage souple ou rigide recommandé par le distributeur. Les numéros de pièce de ces emballages figurent à la page 49. Les commander auprès du revendeur In Focus.

En cas de Problème

En premier lieu, consulter ce manuel. En particulier, se reporter au chapitre « Dépannage » à la page 45.

Si ce manuel ne suffit pas à résoudre le problème, appeler le revendeur In Focus. Il est également possible d'appeler directement le service d'assistance technique In Focus au **1-800-799-9911**. Appeler de 5h00 à 17h00 HNP, du lundi au vendredi. En Europe, appeler In Focus aux Pays-Bas au **(31) 35-6474 010**. À Singapour, appeler le **(65) 332-0659**.

L'adresse d'In Focus sur l'Internet est <http://www.infocus.com>

Garantie

Le projecteur est couvert par une garantie limitée de deux ans. Les détails de cette garantie sont imprimés au dos de ce manuel. Des contrats de garantie de plus longue durée peuvent être achetés auprès du revendeur In Focus. Les numéros de référence figurent à la page 50.

INSTALLATION DU PROJECTEUR

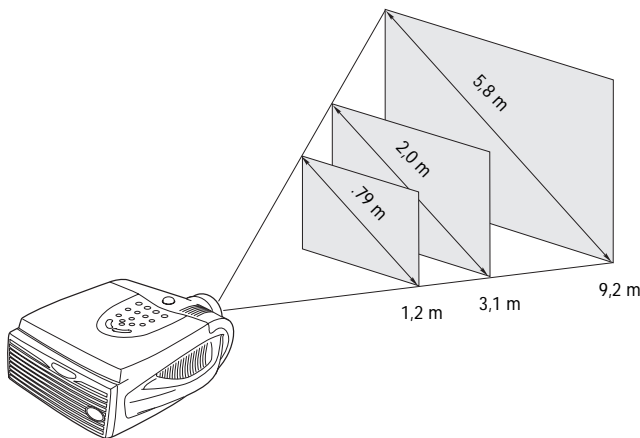
1 Poser le projecteur sur une surface plane.

- Le projecteur doit être placé à moins de 3 m de la source de courant et à moins de 3 m de l'ordinateur.
- Il est possible de projeter par transparence sur un écran translucide en plaçant le projecteur derrière l'écran. Pour l'inversion de l'image, voir « Projection arrière » à la page 31.
- Si le projecteur doit être installé au plafond, suivre les conseils du *Guide de montage du LP au plafond*. Pour le retournement de l'image, voir « Plafond » à la page 31. Le nécessaire de montage au plafond est vendu séparément ; voir page 50.

2 Placer le projecteur à la distance désirée de l'écran.

- La distance entre l'objectif du projecteur et l'écran détermine la dimension de l'image projetée. La Figure 3 présente des images projetées de trois dimensions différentes sur sa distance focale minimale. Pour plus de renseignements sur la dimension de l'image, voir « Dimension de l'image Projetée » à la page 55.

3 S'assurer que le projecteur et l'ordinateur sont éteints.



REMARQUE: La rallonge électrique en option, vendue séparément, permet d'étendre jusqu'à 21 m la distance entre le projecteur et l'ordinateur. Voir « Accessoires » à la page 49.

FIGURE 3



Dimension de l'image projetée (à sa distance focale minimale)



ATTENTION : Veiller à toujours éteindre l'ordinateur, le moniteur et le projecteur avant de brancher ou de débrancher des câbles.

Branchement du CableWizard sur le Projecteur

Le CableWizard est un dispositif central conçu pour simplifier l'ensemble des raccordements entre le projecteur et l'ordinateur. Les connecteurs du CableWizard sont repérés à l'aide de pictogrammes. Le CableWizard est muni d'un voyant d'état. Un clignotement lent indique que le CableWizard est en attente du projecteur, un clignotement rapide indique un mauvais fonctionnement du CableWizard. Une lumière verte continue signifie que le CableWizard est connecté à un projecteur et qu'il fonctionne correctement.

Raccorder la fiche  du cordon du CableWizard sur le connecteur  du tableau de connexion du projecteur (Figure 4).

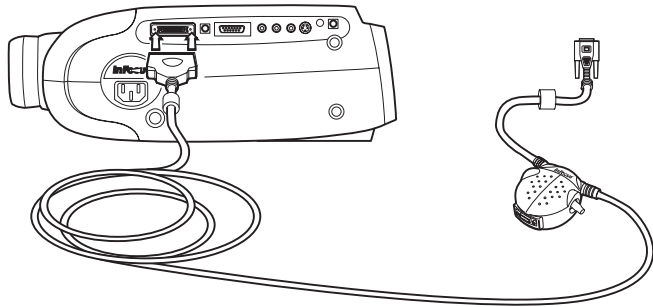


FIGURE 4

Branchement du câble CableWizard sur le projecteur

Avant de Raccorder le Matériel au Projecteur

À présent, l'ensemble du matériel peut être raccorder. Les ordinateurs se branchent sur le CableWizard. Les lecteurs vidéo et autres systèmes, comme les haut-parleurs externes, seront raccordés directement au projecteur.

Les instructions de raccordement des différents types de matériel se trouvent aux pages indiquées ci-dessous :

Matériel à raccorder	Page
Ordinateur portable	page 8
Ordinateur de bureau	page 10
Ordinateur avec VESA	page 12
souris	page 8, page 11
Lecteur vidéo	page 13
Haut-parleurs externes	page 15

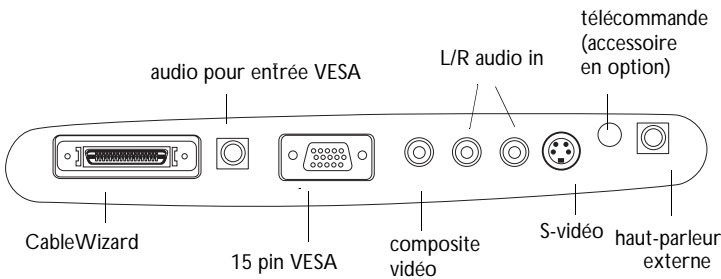


FIGURE 5

Le tableau de connexion



REMARQUE : Avant de continuer, s'assurer que l'ordinateur et le reste du matériel sont éteints. Pour le raccordement d'un ordinateur, s'assurer que la distance qui le sépare du projecteur ne dépasse pas 3 m et que le choix des connecteurs sur le CableWizard est correct.



REMARQUE : Dans certains anciens ordinateurs, le connecteur du moniteur ne dispose pas de trou pour la broche 9. Si vous avez des difficultés à connecter le CableWizard à votre ordinateur, contactez l'assistance technique de In Focus.



REMARQUE : Si vous êtes connecté à un ancien Macintosh non équipé de connecteur 15 broches, vous devez utiliser un adaptateur Mac (à commander séparément).



REMARQUE : Sur de nombreux ordinateurs portables, le port vidéo externe ne s'ouvre pas automatiquement lorsqu'un dispositif d'affichage secondaire tel que le projecteur est raccordé. Consulter le manuel de l'ordinateur pour connaître la commande qui active le port vidéo externe.




REMARQUE : Si la fonction audio et la souris ne sont pas nécessaires, il est possible d'utiliser le CableWizard Lite. Le CableWizard Lite est vendu séparément.



REMARQUE : Si vous êtes connecté à un ancien Macintosh non équipé de connecteur 15 broches, vous devez utiliser un adaptateur Mac (à commander séparément).

Raccordement d'un Ordinateur Portable

- 1 Brancher la fiche  du câble d'ordinateur CableWizard sur le connecteur vidéo de l'ordinateur.

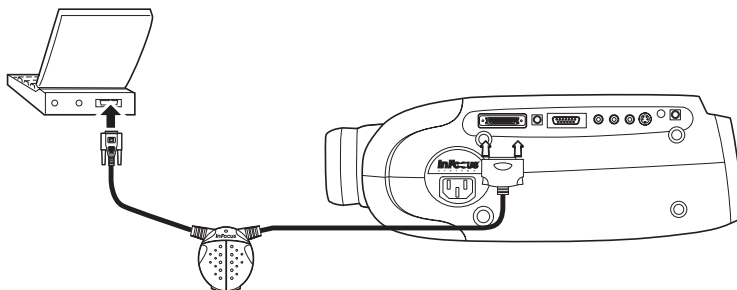



FIGURE 6




Branchement du câble d'ordinateur CableWizard sur un ordinateur portable

Pour transmettre le signal audio de l'ordinateur au projecteur

- 1 Brancher l'une des deux fiches du câble audio CableWizard sur le connecteur audio de l'ordinateur.
- 2 Brancher l'autre fiche du câble audio sur le connecteur  du CableWizard.

Pour commander la souris de l'ordinateur à partir de la télécommande ou du clavier du projecteur

Si l'ordinateur utilisé est équipé d'un connecteur PS/2, utilisez le câble PS/2

- 1 Brancher la fiche  du câble de souris CableWizard sur le connecteur de souris de l'ordinateur.
- 2 Brancher la fiche  du câble de souris CableWizard sur le connecteur  du CableWizard.

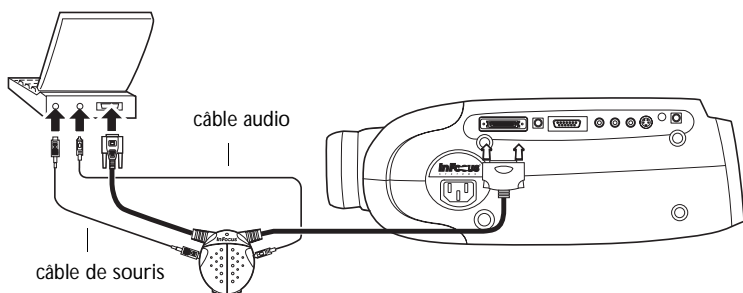





FIGURE 7

Branchement des câbles CableWizard audio et souris sur un ordinateur portable

Si l'ordinateur utilisé est équipé d'un connecteur USB et tourne sous Windows 98, utilisez le câble USB

- 1 Brancher la fiche  du câble de souris CableWizard sur le connecteur de souris de l'ordinateur.
- 2 Brancher la fiche  du câble de souris CableWizard sur le  connecteur de CableWizard.

Des pilotes USB adéquats doivent être installés sur l'ordinateur pour que la fonction USB puisse être utilisée. Ces pilotes sont livrés avec Windows 98.

À présent, le projecteur et l'ordinateur portable sont prêts à être mis sous tension. Passer à la section « Mise en Marche du Projecteur et Réglage de l'image » à la page 15.




REMARQUE : La fonction USB est uniquement prise en charge par les ordinateurs tournant sous Windows 98.



REMARQUE : Une souris USB est enfichable sous tension, ce qui signifie qu'il n'est pas nécessaire de redémarrer l'ordinateur après le raccordement de la souris. La souris PS/2 n'est pas enfichable sous tension.

Raccordement d'un Ordinateur de Bureau

- 1 Repérer le câble qui relie le moniteur à l'ordinateur. Le débrancher de l'ordinateur.
- 2 Brancher la fiche  du câble CableWizard sur le connecteur de moniteur de l'ordinateur.



REMARQUE : Si vous êtes connecté à un ancien Macintosh non équipé de connecteur 15 broches, vous devez utiliser un adaptateur Mac (à commander séparément).

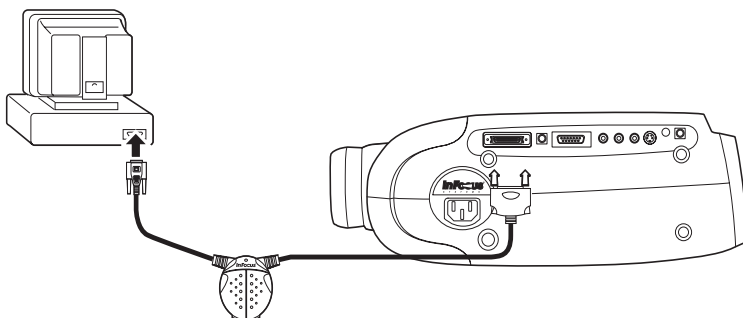


FIGURE 8

Branchement du câble CableWizard sur un ordinateur de bureau




REMARQUE : Le projecteur doit être branché pour que l'image apparaisse sur le moniteur.




REMARQUE : Si vous éteignez le projecteur alors que vous utilisez la connexion du moniteur (prise en boucle), débranchez les câbles de la souris.

Pour afficher l'image sur le moniteur en même temps que sur l'écran de projection




- 1 Brancher le câble du moniteur sur le connecteur  du CableWizard.

Pour transmettre le signal audio de l'ordinateur au projecteur

- 1 Débrancher, le cas échéant, le câble audio de l'ordinateur.
- 2 Brancher l'une des deux fiches du câble audio CableWizard sur le connecteur audio de l'ordinateur.
- 3 Brancher l'autre fiche du câble audio sur le connecteur  du CableWizard.

Pour commander la souris de l'ordinateur à partir de la télécommande ou du clavier du projecteur

Si l'ordinateur utilisé est équipé d'un connecteur PS/2, utilisez le câble PS/2

- 1 Débrancher le câble de la souris de l'ordinateur.
- 2 Brancher la fiche  du câble de souris CableWizard sur le connecteur de souris de l'ordinateur.
- 3 Brancher la fiche  du câble de souris CableWizard sur le connecteur  du CableWizard.

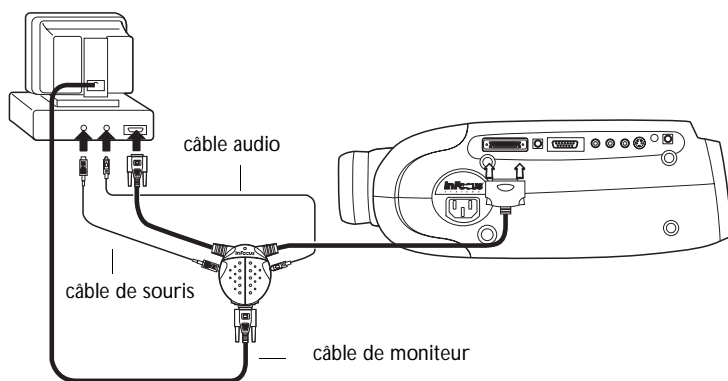





FIGURE 9

Branchement des câbles CableWizard moniteur, audio and souris sur un ordinateur

Si l'ordinateur utilisé est équipé d'un connecteur USB et tourne sous Windows 98, utilisez le câble USB

- 1 Brancher la fiche  du câble de souris CableWizard sur le connecteur de souris de l'ordinateur.
- 2 Brancher la fiche  du câble de souris CableWizard sur le connecteur  du CableWizard.

Des pilotes USB adéquats doivent être installés sur l'ordinateur pour que la fonction USB puisse être utilisée. Ces pilotes sont livrés avec Windows 98.

À présent, le projecteur et l'ordinateur sont prêts à être mis sous tension. Passer à la section « Mise en Marche du Projecteur et Réglage de l'image » à la page 15.



REMARQUE : Une souris USB est enfichable sous tension, ce qui signifie qu'il n'est pas nécessaire de redémarrer l'ordinateur après le raccordement de la souris. La souris PS/2 n'est pas enfichable sous tension.



REMARQUE : La fonction USB est uniquement prise en charge par les ordinateurs tournant sous Windows 98.

Raccordement d'un Ordinateur avec câble VESA

Le câble VESA fourni relie le connecteur à 15 broches haute densité (HD 15) au projecteur. L'entrée est désignée par Ordinateur 2.

- 1 Brancher une fiche du câble d'ordinateur VESA sur le connecteur de vidéo de l'ordinateur. Brancher une fiche sur le connecteur "HD 15" du projecteur.

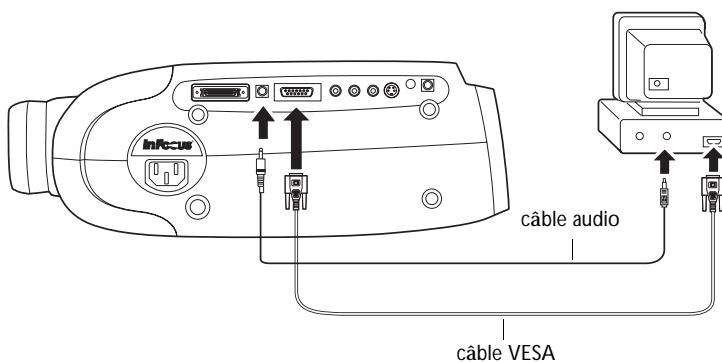


FIGURE 10

Branchement du câble d'ordinateur VESA sur un ordinateur

Raccordement d'un Lecteur Vidéo

- 1 Si le lecteur vidéo présente un connecteur vidéo composite pour fiches rondes à une broche, alors le câble A/V livré avec le projecteur sera nécessaire.
 - Si le lecteur vidéo présente un connecteur S-vidéo rond à quatre broches, alors un câble S-vidéo sera également nécessaire en plus du câble A/V. Le câble S-vidéo est vendu séparément (voir « Accessoires » à la page 49.)
- 2 Brancher la fiche jaune du câble A/V sur le port « video-out » du lecteur vidéo (Figure 11). Il est possible que ce port soit marqué « To Monitor ».
- En cas d'utilisation d'un câble S-vidéo, brancher ce dernier sur le connecteur « s-video out » du lecteur vidéo (Figure 12).
- 3 Brancher l'autre fiche jaune sur le connecteur composite du projecteur
 - En cas d'utilisation d'un câble S-vidéo, brancher l'autre fiche de ce dernier sur le connecteur «s-video » du projecteur (Figure 12).

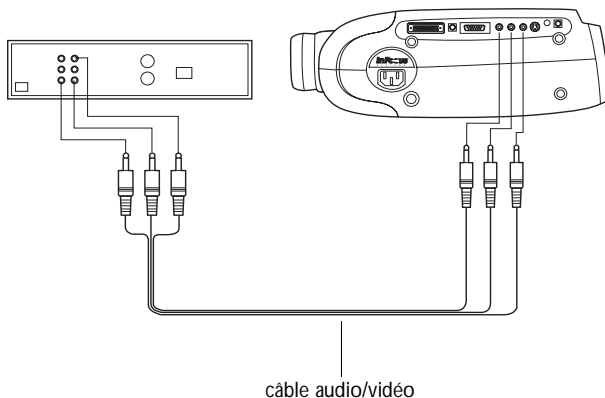


FIGURE 11

Raccordement du projecteur à un lecteur vidéo à l'aide du câble A/V standard (avec connecteur vidéo composite)

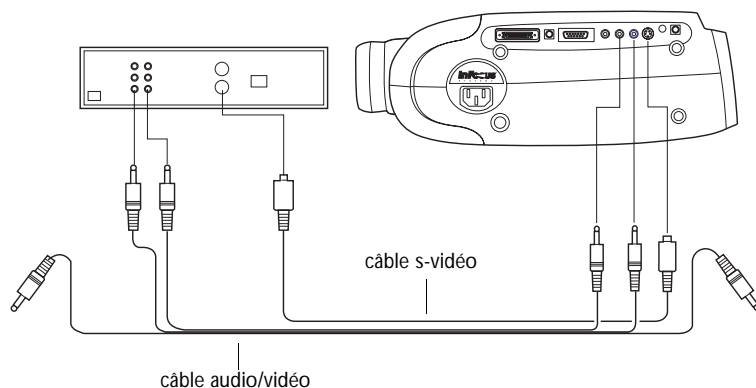


FIGURE 12

Raccordement du projecteur à un lecteur vidéo à l'aide d'un câble S-vidéo et des fiches audio du câble A/V standard

4 Brancher la fiche blanche du câble A/V sur la sortie « audio out » gauche du lecteur vidéo. Brancher la fiche rouge du câble A/V sur la sortie « audio out » droite du lecteur vidéo (Figures 15 et 16).

- En cas d'utilisation d'un câble S-vidéo, les fiches jaunes du câble A/V ne sont pas utilisées (Figure 12).


5 Brancher les autres fiches blanche et rouge du câble A/V sur les entrées « audio in » gauche et droite du projecteur.

Le projecteur fonctionne sous les principales normes d'émission vidéo : NTSC, NTSC 4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, et SECAM. Il se règle automatiquement de façon à optimiser ses performances pour le signal vidéo reçu. La norme vidéo peut également être choisie manuellement depuis le menu du Tableau de commande du projecteur ; voir « Standards Vidéo » à la page 31. Afin de permettre l'entrée manuelle de la norme vidéo SECAM, PAL-M, et PAL-N, les signaux d'entrée sont identiques aux autres signaux.



ATTENTION: Il est possible que le lecteur vidéo présente également une sortie vidéo pour câble coaxial. Ne pas s'en servir pour le raccordement du projecteur.

Branchement d'un Haut-parleur Externe

- Pour raccorder un ou deux haut-parleurs externes, brancher les câbles des haut-parleurs sur les deux connecteurs  (sortie audio) du projecteur.

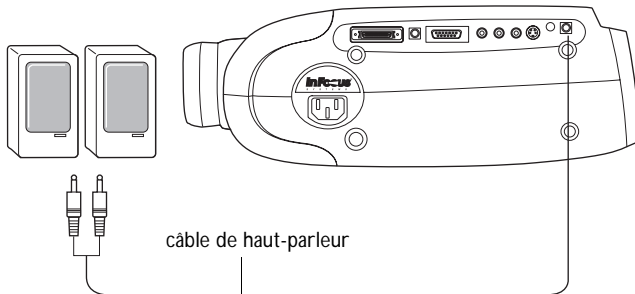


FIGURE 13

Branchement d'un haut-parleur externe

Mise en Marche du Projecteur et Réglage de l'image

- 1 Ôter le capuchon de l'objectif.
- 2 Brancher le cordon d'alimentation sur le projecteur, puis sur la prise de courant secteur. Dans les régions où les sautes de tension sont fréquentes, il est conseillé d'utiliser un dispositif de protection contre les surtensions.
 - Le bouton d'alimentation sur le clavier numérique s'allume et les ventilateurs tournent à faible vitesse. Après l'initialisation du projecteur, le voyant d'alimentation s'allume en vert continu.
- 3 Mettre le projecteur sous tension en appuyant sur le bouton power.
 - Les témoins d'alimentation de projection allument sans clignoter pendant la durée d'initialisation du projecteur.
- 4 Si un lecteur vidéo est raccordé au système, le mettre sous tension.
 - Appuyer sur le bouton **video** pour projeter l'image produite par le lecteur vidéo. Appuyer sur **computer** pour revenir à l'image de l'ordinateur. (Vous pouvez sélectionner une source par défaut pour déterminer la source que le projecteur examinera en premier lors de la mise sous tension pour la vidéo active; voir « Source défaut » à la page 32.)



REMARQUE : Veiller à toujours utiliser le cordon d'alimentation livré avec le projecteur.



ATTENTION : Si le témoin de l'ampoule reste allumé sans clignoter après la mise sous tension du projecteur, l'ampoule doit être remplacée. Pour plus de renseignements, voir page 37.



REMARQUE : Avec certains ordinateurs, l'ordre dans lequel le matériel est mis sous tension a une grande importance. Il est conseillé de toujours allumer l'ordinateur **EN DERNIER**. Allumer tous les autres appareils (y compris le moniteur) avant de mettre l'ordinateur sous tension.

- Régler le volume sonore à l'aide des boutons **volume** de la télécommande ou du clavier du projecteur.
- Pour couper le son du lecteur vidéo, appuyer sur **mute**.
- 5 Si des haut-parleurs externes sont raccordés au système, les mettre sous tension.
- 6 Mettre le moniteur sous tension s'il est raccordé au système.
- 7 Allumer l'ordinateur. L'image générée par l'ordinateur devrait apparaître sur l'écran de projection.

- Si nécessaire, régler la luminosité à l'aide des boutons **brightness** du clavier du projecteur. Il est possible d'effectuer d'autres réglages de l'image à partir des menus à l'écran du projecteur. Pour ouvrir ces menus, appuyer sur le bouton **menu** de la télécommande ou du clavier. Choisir ensuite le menu **Affichage** ou le menu **Image**. Pour plus de renseignements sur ces menus, voir page 24.
- Pour couper le son de l'ordinateur ou du lecteur vidéo, appuyer sur le bouton **mute** de la télécommande ou du clavier.

Arrêt du Projecteur

Pour éteindre le projecteur temporairement, appuyer sur le bouton **standby** du clavier du projecteur. Ceci affiche écran vierge au 15 minutes tout en laissant le projecteur sous tension. Au bout de 15 minutes, l'ampoule de projection s'éteint. Pour sortir du mode d'attente, appuyer une nouvelle fois sur le bouton **standby** (il s'écoule quelques secondes avant que l'ampoule atteigne sa puissance maximale et que l'image soit projetée).

Pour éteindre complètement le projecteur, appuyer sur le bouton **power** de le clavier . Pour rallumer le projecteur immédiatement après l'avoir éteint, laisser l'ampoule refroidir pendant 30 secondes. L'ampoule ne se rallume pas quand elle est trop chaude.



ATTENTION : Pour débrancher le projecteur après l'avoir éteint, retirer le cordon d'alimentation de la prise de courant d'abord, puis du projecteur.

UTILISATION DU PROJECTEUR

Ce chapitre explique comment régler et utiliser le projecteur. Il comprend également une description des boutons de le clavier du projecteur et des commandes accessibles par les menus d'écran.

Réglage Élémentaire de l'image

- 1 S'assurer que les différents appareils ont été mis sous tension dans l'ordre indiqué (page 15).
- 2 Si l'image ne s'affiche pas complètement, régler la hauteur du projecteur (page 19) ou centrer l'image en réglant sa position horizontale et verticale (page 30).
- 3 Si l'image est floue, mettre au point en faisant tourner l'objectif (page 19).
- 4 Si l'image semble trembloter ou si elle présente des lignes verticales floues après la mise au point, désactiver puis réactiver **Auto image** afin de réinitialiser les fonctions automatiques de centrage de piste et de synchronisation de l'image (page 29). Si cela ne suffit pas à obtenir une image claire, régler la synchronisation (page 29) et/ou le centrage (page 30) manuellement.
- 5 Si les couleurs ne semblent pas correctes, régler la luminosité (page 22).

Utilisation de la Télécommande

Pointer la télécommande vers l'écran de projection ou vers l'avant ou l'arrière du projecteur. La réception sera optimale à une distance maximale de 7,6 m environ. Si la télécommande est pointée vers l'écran de projection, la distance totale de la télécommande à l'écran puis de l'écran au projecteur ne doit pas dépasser 7,6 m. Pour de meilleurs résultats, pointer la télécommande directement vers l'avant ou l'arrière du projecteur.

Le projecteur est livré avec une télécommande aux fonctions complètes (voir la description des boutons à la page 21), comprenant, entre autres, un pointeur laser. La télécommande possède une souris à disque et deux boutons de souris, un en haut de la télécommande, l'autre en bas.



REMARQUE : S'il n'est pas possible de diriger la télécommande vers le projecteur de façon à ce que le signal de commande soit capté correctement — lors de la projection par l'arrière, par exemple — utiliser le câble de télécommande pour la relier directement au projecteur.

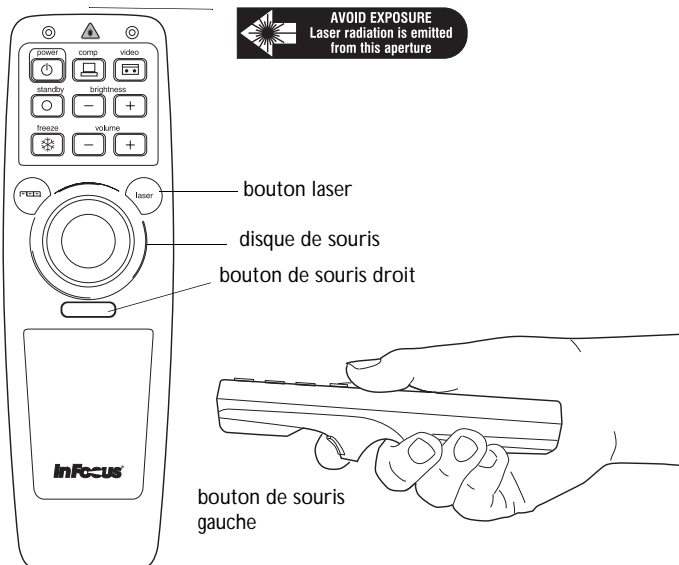


FIGURE 14

Télécommande

Appuyer sur le bord du disque pour déplacer le curseur à l'écran. Le curseur peut être déplacé suivant tout angle choisi en appuyant à l'endroit correspondant sur le bord du disque. Quand vous appuyez sur disque de souris de la télécommande, celle-ci s'allume. La lumière reste allumée 10 secondes après le relâchement des boutons.

Le bouton laser active un faisceau laser pouvant servir de dispositif de pointage. Pour utiliser le laser, appuyez sur le bouton laser et maintenez-le enfoncé. Le laser s'éteint dès que vous relâchez le bouton.



Si vous créez des présentations dans Microsoft® PowerPoint®, vous pouvez utiliser les boutons de la souris de la télécommande pour parcourir votre présentation en mode Diaporama. Pour cela, dans PowerPoint, choisissez Options dans le menu Outils, cliquez sur l'onglet Affichage, désactivez l'option "Menu déroulant au clic droit de la souris" dans la section Diaporama, puis cliquez sur OK. Ensuite, lorsque vous êtes dans le mode Diaporama de PowerPoint, appuyez sur le bouton gauche de la souris pour avancer à la diapositive suivante et sur le bouton droit pour revenir à la diapositive précédente (les autres modes de PowerPoint ne sont pas affectés).

Réglage du Projecteur

Pour mettre au point, faire tourner le bague du mise au point jusqu'à ce que l'image soit nette. Pour régler la taille de l'image, faire tourner la bague du zoom. Ceci ne modifie pas la mise au point.

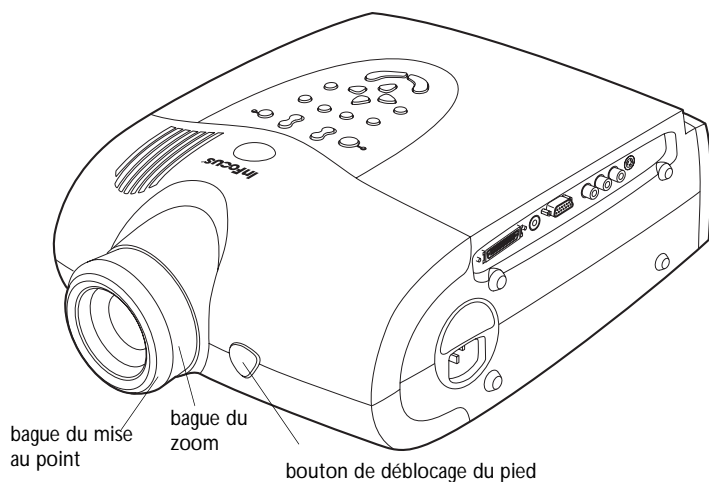


FIGURE 15

Bague du mise au point, bague du zoom, bouton de déblocage du pied

Le projecteur est équipé d'un pied de réglage en hauteur auto-bloquant et bouton (Figure 15) et d'une bague de niveau (Figure 16).



FIGURE 16

Bague de niveau

Pour faire monter le projecteur :

- 1 Appuyer sur le bouton de déblocage du pied et le maintenir enfoncé.
- 2 Lorsque le projecteur est à la hauteur désirée, relâcher le bouton afin de bloquer le pied dans sa nouvelle position.
- 3 Si nécessaire, utiliser la bague de niveau (Figure 16) pour corriger l'inclinaison de l'image projetée.

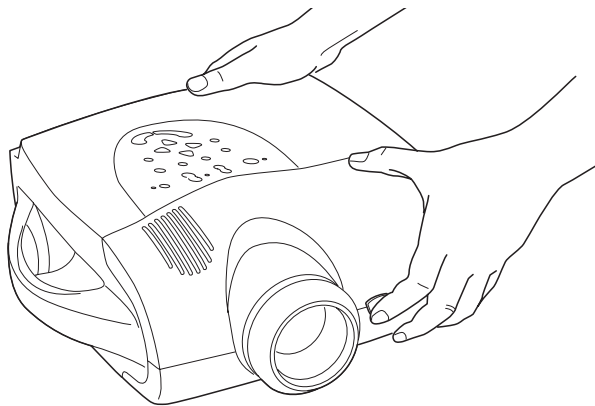


FIGURE 17

Réglage de la hauteur du projecteur

Pour abaisser le projecteur :

- 1 Enfoncer le bouton de déblocage du pied.
- 2 Abaisser le projecteur.
- 3 Utiliser la bague de niveau (Figure 16) pour corriger l'inclinaison de l'image projetée.

Utilisation des Touches du Clavier et Télécommande

Les touches du clavier du projecteur et télécommande sont présentées ici dans l'ordre alphabétique.

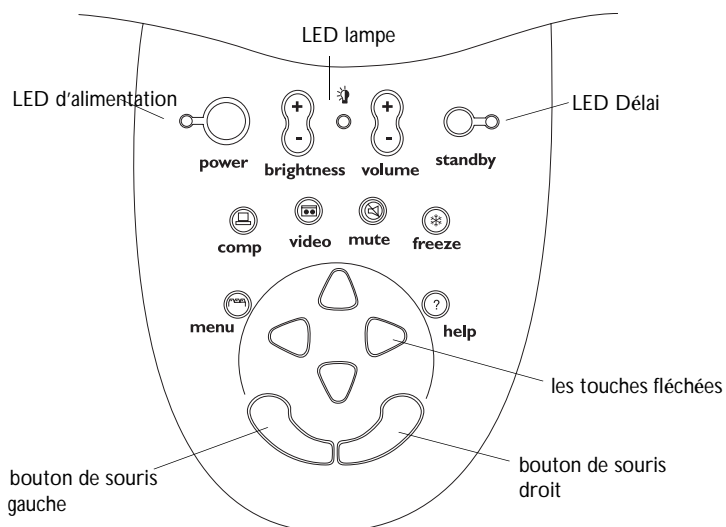


FIGURE 18

Clavier



FIGURE 19

Télécommande

Brightness + or -

Permet de régler l'intensité lumineuse de l'image.

- Pour assombrir l'image, appuyer sur -.
- Pour éclaircir l'image, appuyer sur +.

Computer

Lorsque le projecteur est raccordé à plusieurs sources de signal différentes (ordinateur ou vidéo), la source désirée est activée en appuyant sur le bouton correspondant.

Appuyer sur **comp** pour projeter l'image générée par l'ordinateur.

Freeze

Le bouton **freeze** permet d'effectuer un arrêt sur image. Utiliser cette commande pour figer l'image vidéo ou l'écran informatique. Le projecteur projette une image fixe alors que lecteur vidéo ou l'ordinateur continue de tourner. L'arrêt sur image permet d'effectuer sur l'ordinateur des opérations que le public ne verra pas. Appuyer une seconde fois sur **freeze** pour revenir au mode de projection normal.

Help (clavier) ?

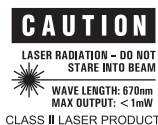
Appuyer sur **help** pour afficher les commentaires d'aide en ligne du projecteur.

Laser (télécommande)

Le bouton laser active un faisceau laser pouvant servir de dispositif de pointage. Pour utiliser le laser, appuyez sur le bouton laser et maintenez-le enfoncé. Le laser s'éteint dès que vous relâchez le bouton.

Menu

Appuyer sur **menu** pour accéder aux menus d'écran. Appuyer une nouvelle fois sur **menu** pour les fermer. À la fermeture des menus, le projecteur sauvegarde tous les changements effectués. Pour plus de renseignements sur les menus d'écran, voir page 24.



Mute (clavier)

Appuyer sur le bouton **mute** pour couper les haut-parleurs internes. Ce bouton permet également de couper le son de tout haut-parleur externe raccordé au système.

Pour revenir au réglage de volume précédent, appuyer sur **mute** une seconde fois ou sur l'un des boutons de volume.

Power

The **power** button turns the projector on and off. When you plug the projector in, the fan runs on low speed and the Power LED lights after the projector has initialized. When the Power LED is lit, you can press the **power** button to turn the lamp on.

When you press the **power** button while the projector is on, the lamp stays on for 15 seconds before shutting off. If you press power again within 15 seconds, the projector returns to normal operation immediately. The fan continues to run until the projector is unplugged.

Standby

Le bouton **standby** permet de couper l'image et le son ; l'écran devient vierge au 15 minutes. Au bout de 15 minutes, l'ampoule de projection s'éteint si **standby** bouton n'a été actionné.

- Si le **standby** bouton est actionné dans les 15 minutes, le projecteur revient immédiatement à son mode de fonctionnement normal.
- Si le bouton **standby** est pressé une seconde fois après 15 minutes, il s'écoule environ 30 secondes avant que l'ampoule ne se rallume.

Video

Lorsque le projecteur est raccordé à plusieurs sources de signal différentes (ordinateur ou vidéo), la source désirée est activée en appuyant sur le bouton correspondant.

Appuyer sur **video** pour projeter l'image générée par le lecteur vidéo.

Volume + or -

- Pour augmenter le volume, appuyer sur +.
- Pour baisser le volume, appuyer sur -.

Utilisation des Menus d'écran

Le projecteur est muni de six menus d'écran déroulants qui permettent d'effectuer les réglages de l'image et de modifier divers paramètres. La plupart de ces réglages ne sont pas accessibles directement depuis le clavier du projecteur.

Pour activer les menus d'écran, appuyer sur la touche menu du clavier. Appuyer sur la touche menu une seconde fois pour fermer les menus.

Pour choisir l'un des menus, utilisez les touches fléchées du clavier numérique ou la souris disque sur la télécommande pour déplacer le curseur vers la gauche et la droite afin de mettre en surbrillance le menu désiré. Le menu déroulant apparaît.



FIGURE 20

Menu déroulant

Pour modifier un paramètre de menu, utilisez les touches verticales du clavier numérique ou de la souris disque sur la télécommande pour déplacer le curseur vers le haut ou le bas et mettre en surbrillance le paramètre désiré (l'élément sélectionné apparaît en surbrillance rouge), utilisez ensuite les boutons de souris gauche et droit (et non pas les boutons fléchés gauche et droit) pour régler un paramètre. Certains sous-menus, par exemple celui de la luminosité, consistent en une barre à coulisse permettant d'augmenter ou de diminuer une valeur, d'autres comme le sous-menu Délai (Standby Time) consistent en options que vous faites défiler pour choisir celle désirée. Toutes les changements sont sauvegardés lors de la fermeture des menus.

Menu Projection



FIGURE 21

Menu Projection

Luminosité

Ce paramètre permet de modifier l'intensité lumineuse de l'image.

- Appuyer sur le bouton de souris gauche pour assombrir l'image.
- Appuyer sur le bouton de souris droit pour éclaircir l'image.

Teinte

Le paramètre de teinte détermine l'équilibre rouge/vert de l'image projetée. La modification de ce réglage n'a aucun effet sur les sources vidéo PAL ou SECAM.

- Appuyer sur le bouton de souris gauche pour augmenter la proportion de vert de l'image.
- Appuyer sur le bouton de souris droit pour augmenter la proportion de rouge de l'image.

Contraste

Ce paramètre définit l'écart de brillance entre les parties les plus claires et les plus sombres de l'image. Le réglage du contraste a pour effet de modifier la quantité de noirs et de blancs de l'image.

- Appuyer sur le bouton de souris gauche pour diminuer le contraste.
- Appuyer sur le bouton de souris droit pour augmenter le contraste ; les noirs apparaissent plus noirs et les blancs plus blancs.

Couleur

Le réglage de la couleur fait varier l'image du noir et blanc à une saturation maximale des couleurs.

- Appuyer sur le bouton de souris gauche pour diminuer le couleur de l'image.
- Appuyer sur le bouton de souris droit pour augmenter le couleur de l'image.

Temp des Couleurs

Le paramètre de teinte détermine le rouge de l'image projetée.

- Appuyer sur le bouton de pointage droit pour augmenter la proportion de rouge de l'image.

Couleur d'écran Vide

Couleur d'écran Vide détermine la couleur affichée quand aucune source n'est active.

- Cliquez sur le bouton Noir pour afficher un écran vide noir; cliquez sur le bouton Bleu pour afficher un écran vide bleu.

Restaurer

Cliquer sur l'un des deux boutons de souris pour ramener tous les paramètres de l'ensemble des menus (à l'exception de la langue, Video Standard, Ceiling and Rear Projection, Standby Time, and Display Messages and Startup Screen) à leur valeur d'origine. Cette commande attribue également leur valeur implicite (désactivé) aux fonctions freeze et mute.

Menu Audio

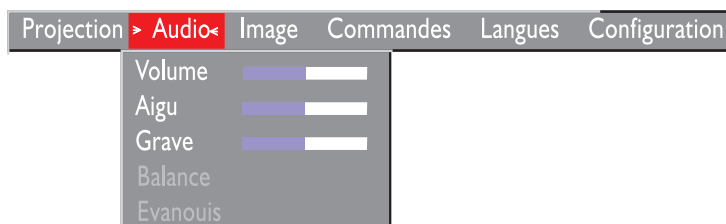


FIGURE 22

Menu Audio

Volume

- Appuyer sur le bouton de souris gauche pour baisser le volume.
- Appuyer sur le bouton de souris droit pour augmenter le volume.

Les réglages de volume sont sauvegardés individuellement pour chaque source.

Aigu

Ce paramètre permet de régler les fréquences élevées du signal audio.

- Appuyer sur le bouton de souris gauche pour diminuer les aigus.
- Appuyer sur le bouton de souris droit pour augmenter les aigus.

Grave

Ce paramètre permet de régler les fréquences basses du signal audio.

- Appuyer sur le bouton de souris gauche pour diminuer les graves.
- Appuyer sur le bouton de souris droit pour augmenter les graves.



REMARQUE : Le réglage de la volume depuis le menu est semblable au réglage de la volume à partir de clavier.



REMARQUE : Les fonctions **Aigu** et **Grave** ne s'appliquent qu'aux haut-parleur interne du projecteur dans la mesure où les haut-parleurs externes disposent généralement de leurs propres réglages.

Balance

Ce réglage permet de modifier l'équilibre sonore entre les haut-parleurs externes droit et gauche. Il s'affiche en gris et ne peut pas être sélectionné si le système ne comprend pas de haut-parleurs externes. Le réglage de la balance s'applique à toutes les sources raccordées au système.

- Appuyer sur le bouton de souris gauche pour augmenter le volume sonore produit par le haut-parleur externe gauche.
- Appuyer sur le bouton de souris droit pour augmenter le volume sonore produit par le haut-parleur externe droit.

Évanouis.

Ce réglage permet de modifier l'équilibre sonore entre le haut-parleur interne et externes. Il s'affiche en gris et ne peut pas être sélectionné si le système ne comprend pas de haut-parleurs externes.

- Appuyer sur le bouton de souris gauche pour augmenter le volume sonore produit par le haut-parleur interne.
- Appuyer sur le bouton de souris droit pour augmenter le volume sonore produit par les haut-parleurs externes.

Menu Image

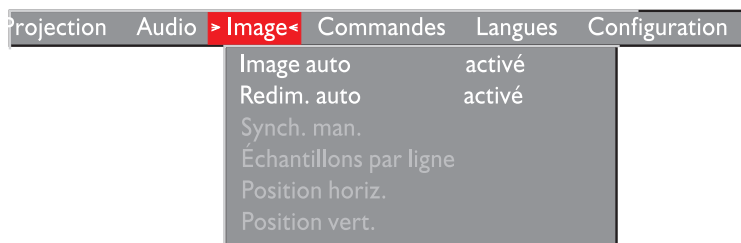


FIGURE 23

Menu Image

Image auto

Le projecteur règle automatiquement le centrage de piste, la synchronisation du signal et les positions verticale et horizontale pour la majorité des ordinateurs. Pour effectuer ces réglages manuellement, vous devez désactiver **Image auto** en mettant cette option en surbrillance dans le menu Image et en cliquant sur l'un des boutons de la souris pour la désélectionner.

Redim. auto

La fonction **Redimensionnement auto** n'est utilisable que lorsque la source est un ordinateur. Elle modifie la taille de l'image en la grossissant ou en la réduisant à l'échelle.

Lorsque la fonction **Redimensionnement auto** est activée, le projecteur ajuste la taille de l'image à celle de l'écran. Si cette fonction a été désactivée (en cliquant dessus), il est possible que l'image soit trop grande ou trop petite par rapport au cadre de l'écran.

Sync. man.

Le projecteur règle la synchronisation du signal automatiquement pour la majorité des ordinateurs. Mais si l'image projetée apparaît floue ou rayure, désactiver puis réactiver **Image auto**. Si la qualité de l'image est toujours mauvaise, essayer de régler la synchronisation du signal de la manière suivante :

- 1 Désactivez **Image auto**.
- 2 Appuyer à plusieurs reprises sur le bouton de souris droit ou gauche jusqu'à ce que l'image soit nette et sans rayures.



REMARQUE : Certains économiseurs d'écran perturbent la fonction Image Auto. En cas de problème, désactiver l'économiseur d'écran puis désactiver et réactiver Image Auto.



REMARQUE : Les boutons **Synchro manuelle**, **Échantillons par ligne**, **Position horiz.** et **Position vert.** ne sont accessibles que lorsque la source est un ordinateur. Pour un signal vidéo, le projecteur règle ces paramètres automatiquement et les boutons apparaissent en gris.

Échantillons par ligne

La fonction permet au projecteur de se régler sur le signal vidéo de l'ordinateur. Le LitePro effectue généralement ce réglage automatiquement lorsqu'il est raccordé à un ordinateur. Toutefois, si l'affichage présente des lignes verticales floues équidistantes ou si l'image projetée est trop large ou trop étroite par rapport à l'écran, désactiver puis réactiver **Image auto**. Si la qualité de l'image est toujours mauvaise, essayer de régler le centrage de piste manuellement de la manière suivante :

- 1 Désactivez **Image auto**.
- 2 Appuyer à plusieurs reprises sur le bouton de souris droit ou gauche jusqu'à la disparition des lignes verticales floues.

Position horiz.

Le réglage manuel de la position horizontale de l'image s'effectue de la manière suivante :

- 1 Désactivez **Image auto**.
- 2 Appuyer sur le bouton de souris gauche pour déplacer l'image vers la droite ; appuyer sur le bouton droit pour déplacer l'image vers la gauche.

Les réglages de position sont sauvegardés lorsque le projecteur est éteint.

Position vert

Le réglage manuel de la position verticale de l'image s'effectue de la manière suivante :

- 1 Désactivez **Image auto**.
- 2 Appuyer sur le bouton de souris gauche pour déplacer l'image vers le bas ; appuyer sur le bouton droit pour déplacer l'image vers le haut.

Les réglages de position sont sauvegardés lorsque le projecteur est éteint.

Menu Commandes



FIGURE 24

Menu Commandes

Standards Vidéo

Lorsque cette fonction est en mode Auto, le projecteur essaie de choisir automatiquement la norme vidéo (NTSC, NTSC 4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, ou SECAM) en fonction du signal reçu. (Les options standard vidéo peuvent varier selon le lieu géographique.) Si le projecteur ne parvient pas à détecter la norme utilisée, les couleurs projetées peuvent être incorrectes ou l'image déformée. Dans ce cas, il est nécessaire de sélectionner manuellement. Afin de permettre l'entrée manuelle de la norme vidéo SECAM, PAL-M, et PAL-N, les signaux d'entrée sont identiques aux autres signaux.

Veille

Cette option vous permet de sélectionner la durée de l'éclairage de la lampe et la durée d'affichage de d'écran vide quand vous passez en mode d'attente avant d'arrêter le projecteur. Sélectionnez 1, 5, 10 ou 15 minutes ou 1 ou 2 heures.

Projection du plafond

- Si le projecteur est monté au plafond, cliquer sur l'un des boutons de souris pour retourner l'image projetée.

Projection par transparence

Lorsque l'option est activée, le projecteur inverse l'image pour permettre une projection depuis l'arrière d'un écran translucide.

- Cliquer sur l'un des boutons de souris pour inverser l'image projetée.



REMARQUE : Si la norme vidéo utilisée est connue, il est généralement préférable de la sélectionner manuellement.



REMARQUE : Pour commander le nécessaire de montage au plafond, consulter la section « Accessoires » à la page 49.

Source défaut

Source par Défaut bascule entre Ordinateur et Vidéo. Cela détermine la source qui sera examinée en premier par le projecteur à la mise sous tension pour la vidéo active. Cliquez sur ce bouton pour alterner entre ces options.

Sélection source auto

Ce paramètre bascule entre active et inactive. Quand cette fonction est désactivée, le projecteur passe à la source sélectionnée dans l'option Source par défaut. Pour afficher une autre source, vous devez la sélectionner manuellement en appuyant sur le bouton de l'ordinateur ou de la vidéo sur le clavier. Quand cette option est activée, le projecteur détecte automatiquement la source active, en examinant la source par défaut en premier.

Plug and Play

Ce paramètre permet de désactiver la fonction Plug and Play. Quand ce paramètre est actif, la plupart des ordinateurs récents reconnaissent automatiquement le LP750, ce qui leur permet de définir automatiquement la résolution du moniteur et le taux de rafraîchissement exigés. Sur certaines anciennes générations d'ordinateurs, vous devez désactiver la fonction Plug and Play pour permettre un affichage correct avec le LP750. Le paramètre Plug and Play n'affecte pas les images vidéo. Si l'affichage du LP750 alterne constamment entre l'image de l'ordinateur et le message, "Perfecting the image" (Mise au point de l'image), la désactivation de la fonction Plug and Play peut s'avérer nécessaire.

Afficher les messages

Ce paramètre bascule entre activé et désactivé. Quand cette fonction est activée, les messages d'état tels que "Aucun signal détecté" et "En attente" apparaissent dans le coin inférieur droit l'écran. Cliquez sur le bouton pour désactiver cette fonction et ne pas afficher les messages d'état.

Afficher l'écran démarrage

Ce paramètre bascule entre activé et désactivé. Quand cette fonction est activée, l'écran de démarrage In Focus apparaît à la mise en route du projecteur et reste affiché jusqu'à ce qu'une source active soit détectée. L'écran de de contient des renseignements pour contacter In Focus. Cliquez sur le bouton pour désactiver cette fonction et afficher un écran vide au lieu de l'écran de démarrage.

Menu Langues



FIGURE 25

Menu langues

Les menus d'écran peuvent être affichés en anglais, en français, en espagnol ou en allemand. Par défaut, la langue utilisée est l'anglais.

- Cliquer sur la langue désirée. Les menus sont modifiés immédiatement.

Menu Configuration

Il s'agit d'un menu en lecture seule, donné uniquement à titre indicatif. Pour afficher la fenêtre d'état, sélectionnez d'état Montrer dans le menu et cliquez sur l'un des boutons de la souris. Pour faire disparaître la fenêtre, cliquez sur l'un des boutons de la souris.

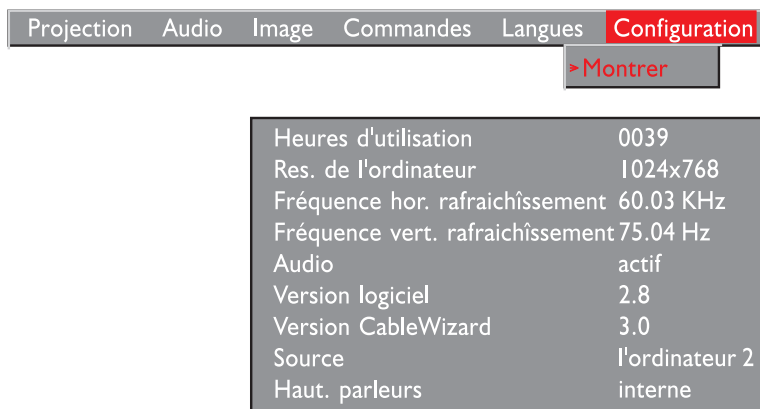


FIGURE 26

Menu Configuration

Heures d'utilisation de lampe

Le compteur horaire de la lampe de menu Status, compte le nombre d'heures d'utilisation de la lampe. Après 3000 heures d'utilisation, remplacer le module de projection lorsque le témoin d'ampoule de projection. Remplacez-la quand la luminosité devient insuffisante. Voir "Remplacement de l'ampoule de Projection" à page 37.

Résolution de l'ordinateur

Affiche la valeur de la résolution de l'ordinateur utilisé. Pour modifier ce réglage, allez au Panneau de configuration de l'ordinateur et réglez la résolution dans l'onglet Affichage. Reportez-vous au guide d'utilisation de l'ordinateur pour plus de détails.

Fréquence horizontal rafraîchissement

Temps d'affichage d'une ligne horizontale.

Fréquence vertical rafraîchissement

Temps d'affichage d'une image vidéo verticale.

Audio

Indique que le son est coupé.

Version logicielle

Indique la version logicielle du projecteur. Cette information est utile lorsque vous contactez l'assistance technique.

CableWizard version

Indique la version logicielle du CableWizard. Cette information est utile lorsque vous contactez l'assistance technique.

Source

Indique la source active, Ordinateur 1 (CableWizard), Ordinateur 2 (entrée VESA) ou Vidéo.

Haut-parleurs

Indique si les haut-parleurs sont connectés.

ENTRETIEN & DÉPANNAGE

Ce chapitre décrit comment effectuer les opérations suivantes :

- nettoyage de l'objectif
- nettoyage le filtre de prise d'air du ventilateur
- remplacement de l'ampoule de projection
- remplacement des piles de la télécommande
- utilisation du système antivol Kensington
- Solutions aux problèmes courants

Nettoyage de l'objectif

L'objectif se nettoie de la manière suivante :

- 1 Appliquer un produit nettoyant non abrasif pour lentilles optiques sur un chiffon de nettoyage doux et sec.
 - Veiller à ne pas utiliser une trop grande quantité de produit nettoyant.
 - Ne pas utiliser de produits abrasifs, solvants ou autres produits chimiques corrosifs susceptibles de rayer la lentille.
- 2 Essuyer délicatement la lentille à l'aide du chiffon de nettoyage.
- 3 Si le projecteur n'est pas utilisé immédiatement, remettre le capuchon d'objectif en place.

Nettoyage le Filtre de Prise d'air du Ventilateur

Le filtre de prise d'air du ventilateur, installé à la base du projecteur, élimine la poussière et les particules en suspension dans l'air. Si le filtre est obstrué, le refroidissement ne se fait pas correctement, ce qui peut affecter le bon fonctionnement du projecteur. Il est donc important de nettoyer le filtre toutes les 100 heures d'utilisation.

- 1 Éteindre l'appareil et débrancher le cordon d'alimentation.
- 2 Ôter la trappe d'accès du module de projection à la base du projecteur.

- À l'aide d'un petit tournevis plat, sortir la vis qui maintient la trappe d'accès en place.
- 3 Démontez le couvercle du filtre.**
- Placer un tournevis contre le côté du couvercle comportant l'encoche et l'écarter avec précaution.

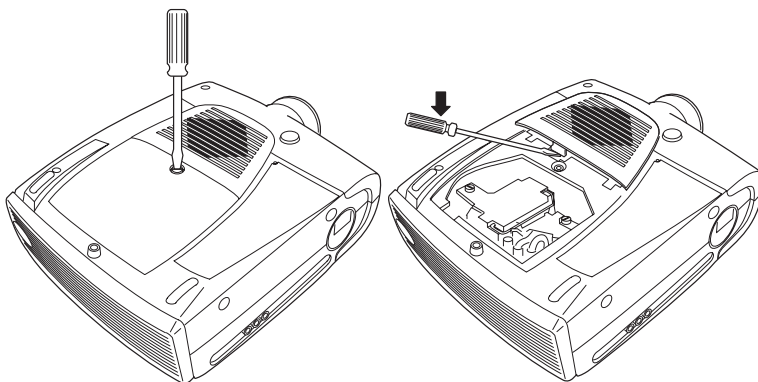


FIGURE 27

Démontez le couvercle du module de projection et du filtre

4 Nettoyez le filtre.

- Éliminer la poussière et la saleté avec un aspirateur réglé sur sa puissance minimale.

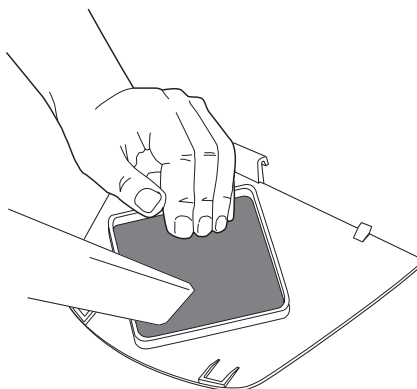


FIGURE 28


Nettoyez le filtre

5 Remettre le filtre en place.

- Introduire d'abord le côté comportant les languettes puis appuyer sur l'autre extrémité pour la mettre en place.

Remplacement de l'ampoule de Projection

Le compteur horaire de la lampe de menu Status, compte le nombre d'heures d'utilisation de la lampe. Après 3000 heures d'utilisation, remplacer le module de projection lorsque le témoin

d'ampoule de projection  (Figure 18 à la page 21). Remplacez-la quand la luminosité devient insuffisante. Les modules de projection peuvent être commandés auprès de tout revendeur In Focus. Pour plus de renseignements, voir « Accessoires » à la page 49.

Pour remplacer la lampe de projection :

- 1 Éteindre le projecteur et débrancher le cordon d'alimentation.
- 2 Attendre 30 minutes pour permettre au projecteur de bien refroidir.
- 3 Ôter la trappe d'accès du module de projection à la base du projecteur (Figure 29).
 - À l'aide d'un petit tournevis plat, sortir la vis qui maintient la trappe d'accès en place.
 - Retirer le couvercle.

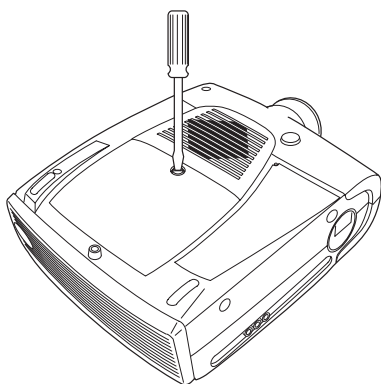


FIGURE 29

Démontage de la trappe du module de projection



AVERTISSEMENT : Laisser le projecteur refroidir pendant au moins 30 minutes avant d'ouvrir la trappe d'accès de l'ampoule. Le compartiment de l'ampoule peut être très chaud. Faire preuve d'une extrême prudence.



ATTENTION : Ne jamais faire fonctionner le projecteur avec la trappe d'accès de l'ampoule ouverte ou démontée. Ceci perturbe la circulation d'air et peut provoquer un échauffement excessif de l'appareil.



AVERTISSEMENT : Veillez à ne pas laisser tomber le module de projection ni toucher le verre de l'ampoule ! Celle-ci risquerait de se briser et d'occasionner des blessures.

4 Sortir le module de projection (Figure 30).

- Desserrer les deux vis non amovibles situées sur l'extérieur du module.
- Extraire le module.

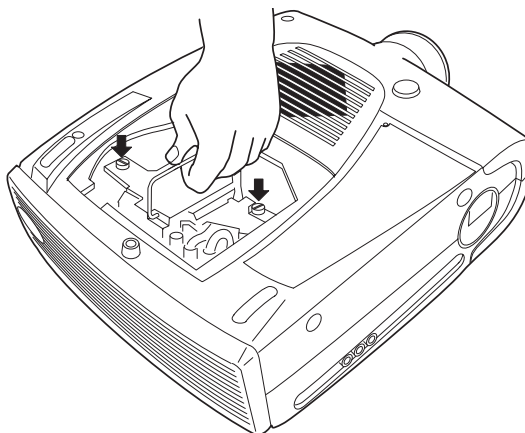


FIGURE 30

Extraction du module de projection

5 Mettre le module de projection neuf en place.

- Tenir le module dans le bons sens.
- Pousser délicatement le module jusqu'au bout.
- Serrer les deux vis située sur l'extérieur du module.

6 Remettre le couvercle en place.

- Mettre le couvercle à sa place.
- Remettre la vis et la serrer.

7 Rallumer le projecteur. Le témoin d'ampoule de projection se réinitialise automatiquement.

Remplacement des Piles de la Télécommande

La durée de vie des piles dépend de la fréquence et de la durée d'utilisation de la télécommande. Une réponse irrégulière aux commandes et une diminution de la distance de fonctionnement de la télécommande sont des signes de décharge des piles.

Les piles se remplacent de la manière suivante :

- 1 Tenir la télécommande face inférieure vers le haut.
- 2 Faire glisser le couvercle du compartiment à piles hors de son logement.
- 3 Retirer les piles déchargées.
- 4 Mettre en place deux piles alcalines AA neuves. Veiller à les placer dans le bon sens.
- 5 Remettre le couvercle du compartiment à piles en place.

Utilisation du Système Antivol Kensington

Le projecteur présente un connecteur Kensington Security Standard prévu pour le dispositif antivol Kensington MicroSaver Security System (Figure 31). Pour une utilisation avec le projecteur, consulter les instructions figurant dans la documentation qui accompagne ce système de sécurité.

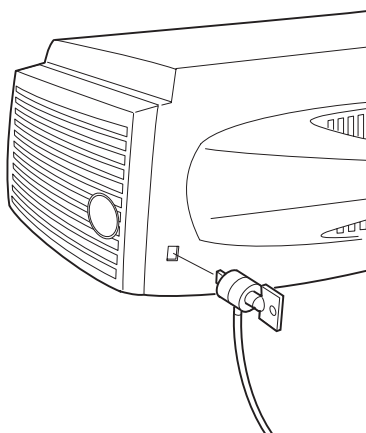


FIGURE 31

Mise en place du dispositif antivol Kensington

En cas de problème de fonctionnement du projecteur, suivre les instructions suivantes pour s'assurer que toutes les connexions sont correctes avant de contacter le service d'assistance technique.

- 1 Vérifier le branchement des câbles. S'assurer que les câbles de l'ordinateur, du CableWizard et d'alimentation sont correctement branchés.
- 2 Vérifier que tous les interrupteurs d'alimentation sont en position de marche.
- 3 Vérifier que le projecteur n'a pas été mis en mode d'attente par l'intermédiaire de la touche standby du clavier.
- 4 Si le projecteur ne projette toujours pas d'image, redémarrer l'ordinateur.
- 5 Si le problème n'est toujours pas résolu, déconnecter le projecteur de l'ordinateur et vérifier l'affichage du moniteur de l'ordinateur. La résolution maximale est 1280x1024 pixels, 1024x768 étant préférable. Il est possible que le problème se situe au niveau du contrôleur graphique de l'ordinateur plutôt que du projecteur. Après avoir reconnecté le projecteur, ne pas oublier d'éteindre l'ordinateur et le moniteur avant d'allumer le projecteur. Remettre l'ensemble du matériel sous tension dans l'ordre suivant : projecteur, moniteur, ordinateur.
- 6 En cas d'utilisation d'un ordinateur portable, si le moniteur n'affiche pas la présentation, s'assurer que le moniteur de l'ordinateur a bien été réactivé. La majorité des ordinateurs portables désactivent leur propre moniteur lorsqu'ils sont raccordés à un système d'affichage secondaire, tel le projecteur. Pour plus de renseignements, voir page 51.
- 7 Si le problème n'est toujours pas résolu, consulter la liste des problèmes et de leurs solutions figurant dans ce chapitre.

Avant d'appeler le service d'assistance technique :

- Déterminer de quel type de carte graphique est équipé l'ordinateur. Il s'agit du circuit à l'intérieur de l'ordinateur auquel est raccordé le projecteur.

Solutions aux Problèmes Courants

Problème : Rien sur l'écran de projection

- S'assurer que le cordon d'alimentation est correctement branché sur une prise de courant secteur en état de marche. S'assurer également que le cordon d'alimentation est correctement branché sur le projecteur.
- Si le projecteur est branché sur une rallonge à boîtier multi-prise, s'assurer que l'interrupteur du boîtier est en position de marche.
- Vérifier que le capuchon d'objectif a été ôté de l'objectif de projection à l'avant du projecteur.
- Vérifier que le projecteur est allumé.
- Contrôler l'ampoule de projection pour s'assurer qu'elle est bien en contact avec le module de projection. Voir « Remplacement de l'ampoule de Projection » à la page 37.
- S'assurer que le CableWizard et les câbles de connexion ne présentent pas de broches tordues. Contrôler également l'état des fiches du cordon d'alimentation.

Problème : Texte VGA ou couleur non projeté

- Il se peut qu'il soit nécessaire d'augmenter ou de diminuer la luminosité jusqu'à ce que le texte soit visible. Pour plus de renseignements, voir « Brightness » à la page 22.
- Vérifier la sélection de la source de signal d'entrée. Voir « Computer » à la page 22 ou « Video » à la page 23.

Problème : La résolution de l'écran n'est pas correcte

- S'assurer que la carte graphique de l'ordinateur est réglée sur une résolution ne dépassant pas 1280x1024.

Problème : L'image n'est pas centrée sur l'écran

- Repositionner l'image. Voir « Position horiz. » à la page 30 et « Position vert. » à la page 30.

- Si un câble de rallonge est utilisé pour relier le projecteur au CableWizard, s'assurer qu'il s'agit d'un modèle agréé par In Focus.

Problème : Seul l'écran de démarrage s'affiche

- Vérifier que les câbles sont branchés correctement. S'assurer que le câble d'ordinateur du CableWizard est correctement branché sur le connecteur de sortie moniteur de l'ordinateur (il s'agit du connecteur généralement réservé au câble du moniteur). Se reporter aux instructions de branchement de la page 6 à la page 15.
- Vérifier la sélection de la source de signal d'entrée. Voir « Computer » à la page 22 ou « Video » à la page 23.
- Il se peut qu'il soit nécessaire d'éteindre l'ensemble du matériel puis de le rallumer. Veiller à remettre les appareils sous tension dans l'ordre suivant : projecteur, moniteur, ordinateur. Il est particulièrement important de respecter cet ordre avec les ordinateurs Macintosh.
- S'assurer que la carte graphique de l'ordinateur est installée et configurée correctement.

Sous Windows 3.x :

- 1 Dans le Gestionnaire de programmes Windows, cliquer deux fois sur l'icône Windows Installation se trouvant dans le Groupe principal.
- 2 Vérifier que la valeur attribuée à Affichage est 1280x1024 ou moins.

Sous Windows 95 :

- 1 Ouvrir l'icône « Poste de travail », le dossier Panneau de configuration puis l'icône Affichage.
- 2 Cliquer sur le signet Configuration.
- 3 Vérifier que la résolution du Bureau est réglée sur 1280x1024 ou moins.

Vérifier également les points suivants :

- L'ordinateur est-il équipé d'une carte graphique compatible ?
Le projecteur n'est pas compatible CGA ni EGA.
- La carte graphique de l'ordinateur est-elle activée ? Ceci s'applique plus particulièrement aux ordinateurs portables.
Voir le « Tableau d'activation des ordinateurs portables » à la page 51.

Problème : L'image est trop large ou trop étroite pour l'écran de projection

- Il se peut qu'il soit nécessaire de régler manuellement le centrage de piste afin de réduire ou d'agrandir l'image projetée.
Voir "Échantillons par ligne" à la page 30.
- Modifier la résolution du moniteur si elle est supérieure à 1280x1024 ou moins.

Problème : L'image n'est pas nette

- Mettre au point en faisant tourner l'objectif de projection.
- Vérifier que l'écran de projection est à une distance d'au moins 1,2 m du projecteur.
- Voir s'il est nécessaire de nettoyer l'objectif de projection.

Problème : L'image et les menus sont inversés latéralement (droite/gauche)

- Il est probable que le projecteur est en mode de projection arrière. Revenir au mode de projection normal à partir du menu Tableau de commandes. L'image doit immédiatement revenir au mode d'affichage normal. Voir "Projection par transparence" à la page 31.

Problème : L'image et les menus sont renversés

- Il est probable que le projecteur est réglé pour projeter depuis le plafond. Désactiver ce mode depuis le menu Tableau de commande. L'image doit immédiatement revenir au mode d'affichage normal. Voir "Projection du plafond" à la page 31.

Problème : Le projecteur affiche des lignes verticales, des « bavures » ou des taches

- Régler la luminosité. Voir "Brightness + or -" à la page 22.
- Voir s'il est nécessaire de nettoyer l'objectif de projection.

Problème : L'image présente du « bruit » ou des rayures
Essayer les solutions suivantes dans l'ordre indiqué :

- 1 Désactiver l'économiseur d'écran installé sur l'ordinateur.
 - 2 Désactiver puis réactiver **Auto Image**. Voir "Image auto" à la page 29.
 - 3 Régler la synchronisation et le centrage de piste manuellement de manière à trouver un réglage optimal. Voir "Sync. man." à la page 29 et "Échantillons par ligne" à la page 30.
- Si un câble de rallonge est utilisé pour relier le projecteur au CableWizard, s'assurer qu'il s'agit d'un modèle agréé par In Focus.
 - Il se peut que le problème soit lié à la carte graphique de l'ordinateur. Si cela est possible, raccorder le projecteur à un autre ordinateur équipé d'une carte graphique différente.

Problème : Les couleurs projetées ne correspondent pas aux couleurs de l'ordinateur ou du lecteur vidéo

- Régler la luminosité, la teinte et/ou le contraste depuis le menu Affichage. De la même façon qu'il y a des différences d'affichage entre des moniteurs différents, il existe souvent des différences entre l'image de l'ordinateur et l'image projetée. Voir "Brightness + or -" à la page 22, "Teinte" à la page 25 et "Contraste" à la page 25.

Problème : L'ampoule de projection semble faiblir

- Après une longue durée d'utilisation, l'ampoule commence à perdre de sa luminosité. Remplacer l'ampoule conformément aux indications du paragraphe "Remplacement de l'ampoule de Projection" à la page 37.

Problème : L'ampoule de projection s'est éteint

- Il est possible qu'une légère surtension ait provoqué l'extinction de l'ampoule de projection. Éteindre le projecteur, attendre au moins 45 secondes puis le rallumer.

Problème : La télécommande ne fonctionne pas correctement

- Il se peut que les piles soient usées. Voir "Remplacement des Piles de la Télécommande" à la page 39.
- Veiller à bien pointer la télécommande soit vers l'arrière ou l'avant du projecteur, soit vers l'écran de projection.
- Veiller à ce que la distance entre la télécommande et le projecteur ne dépasse pas 7,6 m.

APPENDICE

Caractéristiques Techniques

Utiliser et entreposer le projecteur aux températures et taux d'humidité indiqués.

Température

Fonctionnement	10 à 40° C
Entreposage	-20 à 70° C

Humidité

Fonctionnement et entreposage	5% à 95% d'humidité relative sans condensation
-------------------------------	--

Dimensions

3 x 29.5 x 36.7 cm (5.2 x 11.7 x 14.7 pouces)

Poids

4.4 kg (9.7 lbs) non emballé

Altitude

Fonctionnement	0 à 3000 m (10 000 pieds)
Entreposage	12,000 m (40 000 pieds)

Sorties audio

Bande passante	10 Hz - 20 kHz
Impédance de sortie	1,2 kΩ (nominale)
Tension de sortie	2 V effc. maximum (circuit ouvert)
Type de connecteur	jacks RCA rouges et blancs

Optique

Distance de mise au point	1.2 à 12 m (4 à 40 pieds)
---------------------------	---------------------------

Ampoule

Type	120 W UHE
------	-----------

Télécommande

Piles	Deux (2) piles alcalines AA
-------	-----------------------------

Alimentation

100/120VAC, 5.0/5.0A, 50/60 Hz	230 VAC, 3A, 50Hz
--------------------------------	-------------------

Entrée module vidéo

Impédance d'entrée	5 k Ω couplé en c.c.
Tension d'entrée maximale	$(V_G + V_{DR})_{\text{crête}} < 4,5 \text{ V}$ pour taux de distortion tot. \hat{U} 0,3 % V_G ou $V_{DR} < 2,0 \text{ V eff.}$ pour taux de distortion tot. \hat{U} 0,3 %
Sensibilité	100 mV à 1 kHz pour 88 dB à 1 m
Type de connecteur	jack RCA

Entrée audio CableWizard

Impédance d'entrée	10 k Ω nominal, couplé en c.a.
Tension d'entrée maximale	$(V_G + V_{DR})_{\text{crête}} < 4,5 \text{ V}$ pour taux de distortion tot. \hat{U} 0,3 % V_G ou $V_{DR} < 2,0 \text{ V eff.}$ pour taux de distortion tot. \hat{U} 0,3 %
Sensibilité	100 mV à 1 kHz pour 88 dB à 1 m
Type de connecteur	jack 3,5 mm (1/8 inch) stéréo

Accessoires



REMARQUE: Utiliser exclusivement des accessoires agréés par In Focus. Les autres produits n'ont pas subi d'essais sur le projecteur.

Accessoires standard (livrés avec le projecteur)

Numéro de pièce

Fiche LP750 - Mise en route	009-0377-xx
LP750 - Manuel de l'utilisateur	010-0190-xx
Mallette de transport souple	110-0241-xx
Emballage	110-0247-xx
CableWizard et câbles	SP-CW3
Câble CableWizard audio	210-0079-xx
Câble CableWizard souris USB	210-0100-xx
Câble CableWizard souris PS/2	210-0145-xx
Câble VESA	210-0119-xx
Câble VESA Audio	210-0118-xx
Module de projection	SP-LAMP-LP7P
Capuchon d'objectif	505-0363-xx
Câble audio/vidéo	210-0053-xx
Télécommande avec câble et 2 piles	590-0275-xx
CD-ROM-Guide de l'utilisateur en ligne	010-0116-xx



Cordons d'alimentation (un cordon livré avec projecteur, type selon pays)

Cordon d'alim. Amérique du Nord	210-0023-xx
Cordon d'alimentation Australie	210-0027-xx
Cordon d'alimentation R.-U.	210-0028-xx
Cordon d'alimentation Europe	210-0029-xx
Cordon d'alimentation Danemark	210-0030-xx
Cordon d'alimentation Suisse	210-0031-xx

Accessoires en option

Mallette de transport souple de luxe	CA-C140
Mallette de voyage rigide	CA-C142
Mallette de voyage de luxe	CA-C141
Emballage d'expédition ATA	CA-C143
CableWizard Lite, 2m	SP-CW2LITE
Adaptateur Mac pour CableWizard Lite	515-0045-xx
Câble de rallonge CableWizard, pas de ventilation requise, 18,5m	SP-CW2EXT
Câble de rallonge CableWizard, pas de ventilation, 18,5m	SP-CW2EXTP
CableWizard Installation Extension Cable, 21,5m	SP-CW2-IEXT
Télécommande Conference Remote	HW-CONF-REM
Câble de télécommande	210-0088-xx
Système antivol Kensington	SP-KENLOC
Haut-parleurs satellites	SP-R2SPKR
Caisson d'extrêmes graves (subwoofer) JBL	SP-JBLSUB
Trépier portable por projecteur	SP-STND
LP750 Tripod Mount Kit	SP-TRIP-LP750
Câble S-Vidéo	515-0027-xx
Nécessaire de montage au plafond	SP-CEIL-LM750
Plaque de faux plafond LiteMount	SP-LTMT-PLT
Tube-rallonge LiteMount	SP-LTMT-EXT
CableWizard plaque murale	SP-CWWALL
Contrat de service avantage de 3 ^{ème} année (prolongation d'un an)	EW-LP7xx-12

Tableau d'Activation pour les Ordinateurs Portables

La majorité des ordinateurs portables désactivent leur propre moniteur lorsqu'ils sont raccordés à un système d'affichage secondaire. Le tableau suivant contient les commandes permettant de réactiver le moniteur de l'ordinateur portable. Si l'ordinateur utilisé avec le projecteur ne figure pas sur cette liste, consulter la documentation qui l'accompagne. Sur certains ordinateurs portables, la touche de fonction d'activation est repérée par une icône, par exemple / .



REMARQUE : Souvent, si vous appuyez une fois sur les commandes de touches, vous activez le port vidéo externe, si vous appuyez une nouvelle fois, vous activez les ports externe et interne simultanément et si vous appuyez un troisième fois, vous activez le port interne.

Ordinateur	Commande clavier pour activer le port	Commande clavier pour désactiver le port
Acer	Ctrl-Alt-Esc (écran Setup)	Ctrl-Alt-Esc (écran Setup)
AST* **	FN-D ou Ctrl-D Ctrl-FN-D FN-F5 taper A:/VGA/CRT FN-F12	FN-D ou Ctrl-D Ctrl-FN-D FN-F5 taper A:/VGA/CRT FN-F12
Advanced Logic Research	Ctrl-Alt-V	Ctrl-Alt-V
Altima	Shift-Ctrl-Alt-C setup VGA/Conf.Simulscan	Shift-Ctrl-Alt-L setup VGA/Conf.Simulscan
Ambra**	FN-F12 FN-F5 F2/Choose Option/F5	FN-F12 FN-F5 F2/Choose Option/F5
Amrel* **	menu Setup Shift-Ctrl-D	menu Setup Shift-Ctrl-D
Apple	voir Mac Portable et Mac PowerBook	
Aspen	automatique	automatique
BCC*	automatique	relancer l'ordinateur
Bondwell	options LCD ou CRT après démarrage	relancer pour faire apparaître les options LCD ou CRT
Chaplet**	écran Setup FN-F6 FN-F4	écran Setup FN-F6 FN-F4
Commax	Ctrl-Alt-#6	Ctrl-Alt-#5

Compaq* **	Ctrl-Alt-< FN-F4 automatique mode/? (pour l'option <i>Setup</i>)	Ctrl-Alt-> FN-F4 automatique mode/? (pour l'option <i>Setup</i>)
Compuadd* **	automatique Alt-F pour l'option <i>Screen setup</i>	automatique Alt-F pour l'option <i>Screen setup</i>
Data General	Ctrl-Alt-Command	Ctrl-Alt-Command
Data General Walkabout	2 CRT/X à l'invite DOS	relancer
Datavue	Ctrl-Shift-M	Ctrl-Shift-M
Dell**	Ctrl-Alt-< Ctrl-Alt-F10 FN-F8 (CRT/LCD) FN-D FN-F12	Ctrl-Alt-> Ctrl-Alt-F10 FN-F8 FN-D FN-F12
Digital*	automatique FN-F2	relancer FN-F2
Dolch	commutateur DIP sur CRT	commutateur DIP sur LCD
Epson	commutateur DIP sur CRT	commutateur DIP sur LCD
Everex*	option <i>Setup screen</i>	option <i>Setup screen</i>
For-A	Ctrl-Alt-Shift-C	Ctrl-Shift-Alt-L
Gateway	FN-F1/FN-F1 <i>de nouveau, simultanément</i>	FN-F1
Grid* **	FN-F2, choisir <i>Auto</i> ou <i>Simultanément</i> Ctrl-Alt-Tab	FN-F2 Ctrl-Alt-Tab
Hyundai	option <i>Setup screen</i>	option <i>Setup screen</i>
IBM 970*	automatique	redémarrage à chaud
IBM ThinkPad**	relancer, accéder au menu <i>Setup</i> FN-F7, choisir l'option depuis le menu <i>Setup</i> FN-F1, choisir option	FN-F2

	FN-F5, choisir option PS/2 SC choisir option (CRT, LCD, etc.)	
Kaypro	lancer avec le moniteur branché	débrancher le moniteur
Kris Tech	FN-F8	FN-F8
Mac Portable 100	pas de port vidéo : non compatible	
Mac PowerBook		
140, 145, 150, 170	pas de port vidéo : nécessite une interface <i>3rd-party</i>	
160, 165, 180, 520, 540, 5300	dossier <i>Control Panel</i> , dossier <i>PowerBook Display</i> ; <i>Activate Video Mirroring</i>	redémarrage à chaud
210, 230, 250, 270, 280, 2300	nécessite station d'accueil <i>Apple Docking Station</i> ou <i>Mini Dock</i>	
Magitronic	FN-F4	FN-F4
Mastersport	FN-F2	FN-F1
Micro Express*	automatique	redémarrage à chaud
Microslate*	automatique	redémarrage à chaud
Mitsubishi	SW2 On-Off-Off-Off	SW2 Off-On-On-On
NCR	option <i>Setup screen</i>	option <i>Setup screen</i>
NEC* **	option <i>Setup screen</i> CRT à l'invite DOS FN-F31	option <i>Setup screen</i> LCD à l'invite DOS FN-F3
Olivetti*	automatique FN-O/* FN-	automatique FN-O/* FN-
Packard Bell**	FN-F2 Ctrl-Alt-<	FN-F2 Ctrl-Alt->
Panasonic	FN-F2	FN-F2
Samsung*	option <i>Setup screen</i>	option <i>Setup screen</i>
Sanyo	option <i>Setup screen</i>	option <i>Setup screen</i>
Sharp	commutateur DIP sur CRT	commutateur DIP sur LCD
Sun SPARC- Dataview	Ctrl-Shift-M	Ctrl-Shift-M
Tandy**	Ctrl-Alt-Insert	Ctrl-Alt-Insert

	option <i>Setup screen</i>	option <i>Setup screen</i>
Texas Instru- ments*	option <i>Setup screen</i>	option <i>Setup screen</i>
Top-Link* **	option <i>Setup screen</i> FN-F6	option <i>Setup screen</i> FN-F6
Toshiba* **	Ctrl-Alt-End FN-End FN-F5 option <i>Setup screen</i>	Ctrl-Alt-Home FN-Home FN-F5 option <i>Setup screen</i>
Twinhead*	FN-F7 FN-F5 Automatique	FN-F7 FN-F5 Automatique
WinBook	Ctrl-Alt-F10	Ctrl-Alt-F10
Wyse	piloté par logiciel	piloté par logiciel
Zenith**	FN-F10 FN-F2 FN-F1	FN-F10 FN-F2 FN-F1

* Marques proposant des modèles qui envoient automatiquement le signal vidéo au port CRT externe lorsqu'un dispositif d'affichage y est connecté.

** Marques pour lesquelles la commande clavier varie en fonction du modèle d'ordinateur.

Dimension de l'image Projetée

Utiliser le graphique ci-dessous et les tableaux à la page suivante pour déterminer la dimension de l'image projetée.

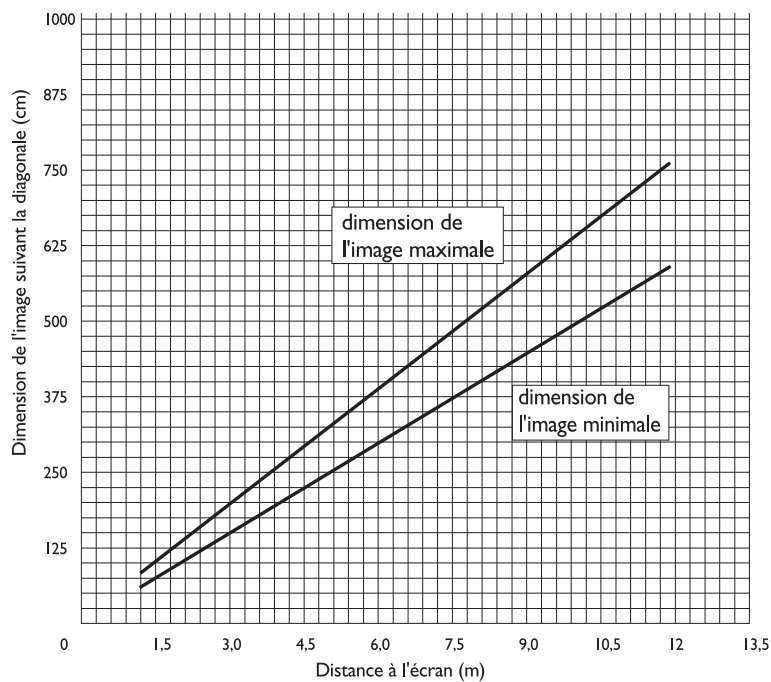


FIGURE 32

Dimension de l'image projetée

Tableau 1:
Diagonale, largeur et hauteur de l'image à sa dimension
de l'image maximale

Distance à l'écran (m)	Diagonale (cm)	Largeur (cm)	Hauteur (cm)
1,2	79	64	48
3,1	196	158	117
4,6	292	234	175
6,2	391	312	234
7,7	488	391	292
9,2	584	467	351
10,8	683	546	409
12,3	780	625	467

Tableau 2:
Diagonale, largeur et hauteur de l'image à sa dimension
de l'image minimale

Distance à l'écran (m)	Diagonale maximale (cm)	Largeur maximale (cm)	Hauteur maximale (cm)
1,2	61	48	36
3,1	150	119	89
4,6	224	178	135
6,2	300	239	180
7,7	373	300	224
9,2	447	358	269
10,8	523	419	315
12,3	597	478	358

Utilisation de la Fonction de Miroir Vidéo avec un PowerBook

Lorsque le mode de miroir vidéo est activé, le projecteur projette la même image que celle qui est affichée sur l'écran intégré du PowerBook. Lorsque le mode de miroir vidéo est désactivé, le projecteur fonctionne comme un affichage distinct.

Pour activer le mode de miroir vidéo la première fois :

- 1 Ouvrir le tableau de bord Moniteurs ; cliquer sur Moniteur 2.
- 2 Choisir le nombre de couleurs désiré.
- 3 Ouvrir la Barre de commande ; cliquer sur l'icône du moniteur.
- 4 Choisir « Activer mode miroir vidéo ».

À présent, il est possible d'activer et désactiver le mode de miroir vidéo depuis la Barre de commande sans devoir ouvrir à nouveau le tableau de bord Moniteurs.

Lors de l'utilisation du mode de miroir vidéo pour la projection de graphismes très colorés (présentation de diapositives, par ex.), il se peut que l'image projetée passe occasionnellement au noir et blanc. Si cela se produit, suivre les instructions suivantes :

- 1 Désactiver le mode de miroir vidéo.
- 2 Ouvrir le tableau de bord Moniteurs.
- 3 Faire glisser la barre de menu jusqu'au Moniteur 2 afin que le projecteur devienne le moniteur principal.
- 4 Redémarrer le PowerBook.

Certains PowerBooks récents affichent des images sur un moniteur ou un projecteur externe d'une façon différente par rapport aux anciens. Quand vous utilisez SimulScan, le projecteur affiche les mêmes informations que celles qui apparaissent sur votre PowerBook.

- 1 Ouvrez le panneau de configuration et double cliquez sur Monitors and Sound (Moniteurs et Son).
- 2 Dans la liste des résolutions, choisissez le mode SimulScan et cliquez sur OK.

Si cela change les paramètres d'affichage, une boîte de dialogue apparaît. Cliquez OK pour confirmer la modification

INDEX

A

- accessoires, commande d' 49
- afficher
 - commentaires d'aide en ligne 22
 - menus d'écran 22
- aigu, réglage 27
- altitude, limites d' 47
- ampoule de projection
 - commande 49
 - remplacement 37
 - s'éteint soudainement 45
- arrêt du projecteur 16
- arrêt sur image 22
- assistance technique
 - à Singapour 4
 - aux États-Unis 4
 - en Europe 4
 - renseignements à rassembler
 - avant d'appeler 40
 - vérifications à effectuer avant d'appeler 40
- assistance. Voir Assistance technique
- Audio, menu 27
- Audio, options du menu
 - Aigu 27
 - Balance 28
 - Évanouissement 28
 - Grave 27
 - Volume 27

B

- balance, réglage 28
- boutons du clavier
 - Brightness 22
 - Computer 22
 - Freeze 22
 - Help 22
 - Menu 22
 - Mute 23
 - Power 23
 - Standby 23
 - Video 23
 - Volume 23
- Brightness, boutons 22

C

- câble vidéo composite
 - branchement 13
 - commande (câble audio-vidéo) 49
- câbles
 - alimentation 49
 - audio/vidéo 13, 49
 - CableWizard 2, 10, 49
 - commande 49
 - rallonge CableWizard 50
 - S-vidéo 13, 50
 - vidéo composite 13
- CableWizard
 - branchement sur le projecteur 6
 - câbles 2, 10, 49
 - raccordement du matériel 7
 - rallonge 50
- CableWizard Lite, commande 50
- caractéristiques techniques 47
- clavier, description des boutons 21
- commandes d'activation pour portables 51

- Commandes, menu 31
- Commandes, options du menu
 - Afficher l'écran de démarrage 32
 - Afficher les messages 32
 - Langue 33
 - Plafond 31
 - Projection arrière 31
 - Sélection Source Auto 32
 - Source par Défaut 32
- compatibilité
 - compatible IBM 1
 - Macintosh 1
- Computer, bouton 22
- conseils de sécurité iii-iv
- contraste, réglage 25
- cordon d'alimentation
 - commande 49
- Couleur d'ecran Vide 26
- couleurs
 - différentes de celles du moniteur 45
 - ne s'affichent pas 41
- couper le son 23

D
dépannage 35

E
évanouissement, réglage 28

F
fonction miroir vidéo avec un
PowerBook 57
Freeze, bouton 22

G
garantie 50
grave, réglage 27

H
haut-parleurs

- coupure du son 23
- externes 23, 50
- internes 23

 haut-parleurs externes, raccordement 15
 Help, bouton 22

I
IBM, ordinateurs compatibles

- compatibilité 1, 10
- raccordement 9, 10

 image

- couleurs différentes de celles de l'ordinateur 45
- dimension 5
- floue 43
- inversée 44
- lignes floues 30
- mise au point 19
- ne s'affiche pas 41
- pas centrée 41
- présente des lignes verticales ou des tâches 44
- qualité 41-45
- rayures 44
- réglage 15, 17
- résolution 1
- trop large ou trop étroite 43
- trop sombre ou trop claire 22

 Image, menu 29
 Image, options du menu

- Centrage piste manuel 30
- Image auto 29
- Position horiz. 30
- Position vert. 30
- Redimensionnement auto 29
- Synchro manuelle 29

 interrupteur d'alimentation 16

K

Kensington, dispositif antivol 39, 50

L

Language menu 33

language, selecting for menus 33

langue d'affichage des menus, choix
33

lignes verticales 30, 44

LP750

caractéristiques techniques 47

emballage (rigide) ATA 50

installation 5

mise en marche 15

ne fonctionne pas 40

luminosité, réglage 22, 25

M

Macintosh, ordinateurs

compatibilité 1

Menu configuration 33

Menu, bouton 22, 24

menus d'écran

Audio 27

changement de la langue
d'affichage 33

Commandes 31

Image 29

modification de paramètres de
menus 24

Projection 24, 25

menus. Voir menus d'écran

mise à niveau du projecteur 19

mise en marche du projecteur 15

mise sous tension, ordre de 16, 42

moniteur, couleurs projetées différen-
tes de celles du 45

Mute, bouton 23

N

nettoyage

de l'objectif 35

de le filtre 35

normes vidéo 25, 31

NTSC 31

O

objectif

capuchon 49

nettoyage 35

zoom 50

on-screen menus

changing language of 33

ordinateurs compatibles 1

P

PAL 25, 31

plafond, projection depuis le 31, 50

Plug and Play 32

portables, ordinateurs

activation de l'affichage

secondaire 51

compatibilité 8

raccordement d'un compatible

IBM 8

projection arrière 31

Projection, menu 25

Projection, options du menu

Contraste 25

Couleur 26

Couleur d'écran Vide 26

Luminosité 25

Restaurer 26

Teinte 25

Temp des couleurs 26

protection contre les surtensions 15

R

- raccordement
 - haut-parleurs externes 15
 - lecteur vidéo 13–14
 - ordinateur compatible IBM de bureau 10–11
 - portable compatible IBM 8–9
- rallonge électrique 5
- réglage
 - aigu 27
 - balance 28
 - contraste 25
 - évanouissement 28
 - grave 27
 - luminosité 22
 - teinte 25
 - volume 23, 27
- réglage de la hauteur du projecteur 19
- remplacement, ampoule de
 - projection 37
- repositionner l'image sur l'écran 30
- retour à l'état initial des paramètres du menu Affichage 26

S

- SECAM 25, 31
- Sélection Source Auto 32
- Source par Défaut 32
- Standby, bouton 23
- S-vidéo, câble
 - branchement 13
 - commande 50
- symboles
 - pictogrammes sur CableWizard 6
- système antiviol 39

T

- tableau de connexion
 - connecteurs vidéo 13
 - sortie audio 15
- teinte, réglage 25
- télécommande
 - caractéristiques 48
 - commande 49
 - ne fonctionne pas 45
 - remplacement des piles 39
 - utilisation 17
- Temp des couleurs 26
- température, limites de 47
- texte non visible 41

U

- utilisation de la télécommande 17

V

- Video, bouton 23
- volume
 - coupure du son 23
 - réglage 23, 27
- Volume, boutons 23