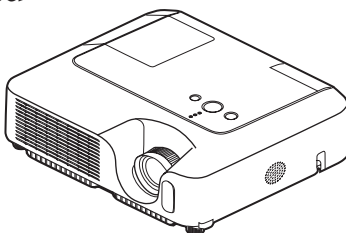


3M

X62w

Projecteur multimedia

Fonctions Réseau



Ce manuel a été rédigé uniquement pour l'explication des fonctions réseau.

⚠ AVERTISSEMENT • Avant utilisation, lire les "Guide de Sécurité de Produit" ainsi que ces manuels et assurez-vous de les avoir compris pour utiliser correctement l'appareil. Après les avoir lus, rangez-les dans un endroit sûr pour pouvoir vous y reporter par la suite.

REMARQUE • Les informations contenues dans ce manuel peuvent faire l'objet de changements sans avertissement préalable.

- Le fabricant décline toute responsabilité en cas d'erreur qui se seraient glissées dans le manuel.
- La reproduction, la transmission ou la duplication de quelque partie que ce soit de ce document est interdite sauf autorisation spéciale écrite.

MARQUES DE COMMERCE

• Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation.

Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Sommaire



Attention	3
1. Fonctions principales	5
1.1 MODE DIRECT	5
1.2 PRESENTATION PC-LESS	6
2. Connexion de l'équipement et paramètres du réseau	8
2.1 Équipement requis	8
2.2 Connexion réseau utilisant la fonction communication "One-Click" ...	8
2.3 Paramètres de connexion manuelle réseau- LAN câblé	10
2.3.1 Connexion de l'équipement	10
2.3.2 Paramètres du réseau	11
2.3.3 Paramètres "Internet Options"	14
2.3.4 Vérifier la connexion	15
2.4 Paramètres de connexion manuelle réseau – LAN sans-fil	16
2.4.1 Préparations pour la connexion LAN sans-fil	16
2.4.2 Mise en place de la connexion LAN sans-fil	17
2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web	19
2.5.1 Network Information	22
2.5.2 Network Settings	23
2.5.3 Port Settings	25
2.5.4 Mail Settings	26
2.5.5 Alert Settings	27
2.5.6 Schedule Settings	32
2.5.7 Date/Time Settings	34
2.5.8 Security Settings	36
2.5.9 Projector Control	38
2.5.10 Projector Status	41
2.5.11 Network Restart	41
2.5.12 Logoff	41
2.6 Utiliser la [Remote Control] Web	42
3. Utilisation des logiciels du projecteur – Introduction	44
3.1 Utilisation de "MIU Live Viewer"	44
3.1.1 Installation de "MIU Live Viewer"	44
3.1.2 Procédure d'installation du logiciel	45
3.1.3 Explication de "MIU Live Viewer"	46
3.1.4 Utilisation de "MIU Live Viewer" – Introduction	50
3.2 Utilisation de "PRESENTATION PC-LESS" – Introduction	52
4. Utilisation du projecteur – Avancé	54
4.1 Utilisation de "MIU Live Viewer" – Avancé	54
4.1.1 Connecter plusieurs ordinateurs à un projecteur (connexion multi ordinateur)	54
4.2 Utilisation de "PRESENTATION PC-LESS" – Avancé	56
4.2.1 Mode affichage vignettes	57
4.2.2 Affichage mode plein écran	59
4.2.3 Mode affichage diaporama	61
4.2.4 Mode affichage répertoire	63
4.2.5 "PRESENTATION PC-LESS" messages d'erreur	66
4.3 Playlist	67
4.4 Alertes dysfonctionnements et avertissements par e-mail	68
4.5 Gestion du projecteur par SNMP	70
4.6 Contrôle du projecteur par tâches programmées	71
4.7 Affichage e-SHOT (Transfert d'images fixes)	74
4.8 Contrôle des commandes par le réseau	75
5. Dépannage	80
6. Spécifications	82
7. Garantie et service après-vente	83

Attention

Restrictions relatives au retrait et à l'insertion de cartes mémoires SD, de cartes SDIO Wi-Fi LAN et de mémoires USB. Avant de retirer les cartes mémoires SD ou les mémoires USB, exécuter la fonction appropriée parmi: "RETIREZ LE MEDIA", "RETIR. PRISE USB", "RETIREZ LA CARTE" ou "RETIREZ TOUT". Mettre le projecteur hors tension avant de retirer la carte SDIO Wi-Fi LAN. (Vérifier aussi que la diode LED de la carte n'est pas allumée.)

Attention

■ La carte 802.11g SDIO Wi-Fi LAN inclue utilise la fréquence radio 2.4GHz. Une autorisation radio n'est pas nécessaire pour l'utilisation de cette carte. Consulter néanmoins les informations suivantes relatives à l'utilisation d'une carte SDIO Wi-Fi LAN:

● Ne pas utiliser à proximité de:

- Fours à micro-ondes
- Instruments industriels, scientifiques ou médicaux
- Certains émetteurs radios basse tension
- Émetteurs radios internes

L'utilisation de la carte SDIO Wi-Fi LAN près des équipements ci-dessus peut générer des interférences qui pourraient réduire la vitesse du réseau Wi-Fi ou encore le rendre inopérant.

● Certains emplacements peuvent aussi produire des interférences avec les ondes radios émises par la carte SDIO Wi-Fi LAN qui pourraient réduire la vitesse du réseau Wi-Fi ou encore le rendre inopérant. Des lieux contenant de l'acier renforcé, d'autres métaux ou du béton, en particulier, peuvent créer des interférences avec les ondes radio émises par la carte SDIO Wi-Fi LAN.

● Canaux disponibles

La carte SDIO Wi-Fi LAN utilise la bande de fréquence 2.4GHz, néanmoins les canaux disponibles vont dépendre du pays ou de la région dans laquelle la carte est utilisée. Consulter la table suivante indiquant les canaux disponibles en fonction des pays d'utilisation de la carte 802.11g SDIO Wi-Fi LAN. Pour les pays absents de cette liste, consulter un distributeur.

Pays ou régions	Canaux disponibles
Japon	1 à 11
USA	1 à 11
Taiwan	1 à 11
Canada	1 à 11
Grande-Bretagne, Espagne, Allemagne, Italie, Autriche, Suisse, Belgique, Suède, Pays-Bas, Portugal, Danemark, Finlande, Grèce, Norvège, France, Irlande, Luxembourg, Islande	1 à 11

● La carte SDIO Wi-Fi LAN ne peut pas être importée dans les pays absents de la liste ci-dessus. L'utilisation de la carte SDIO Wi-Fi LAN dans les pays absents de la liste ci-dessus peut être en infraction avec les lois relatives aux radiocommunications.

1. Fonctions principales

1.1 MODE DIRECT (Projeter des images à partir d'un ordinateur)

La fonction principale du MIU (Multi Information processing Unit) est le MODE DIRECT.

En MODE DIRECT, le projecteur affiche l'écran de l'ordinateur via le réseau avec l'aide du "MIU Live Viewer" (Fig. 1.1.a).

Le "MIU Live Viewer" capture l'écran de l'ordinateur avec le programme dédié, "MIU Live Viewer", et l'envoie au projecteur à travers une connexion LAN câblée ou LAN sans-fil. (Voir les sections 3 et 5 pour plus d'information.)

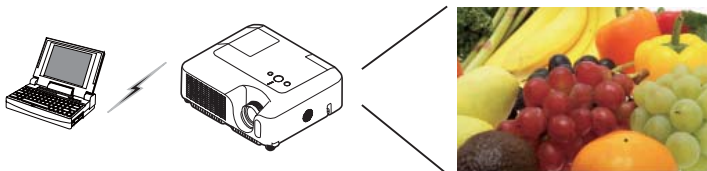


Fig. 1.1.a "MIU Live Viewer" transmet au projecteur une image capturée par connexion LAN sans-fil.

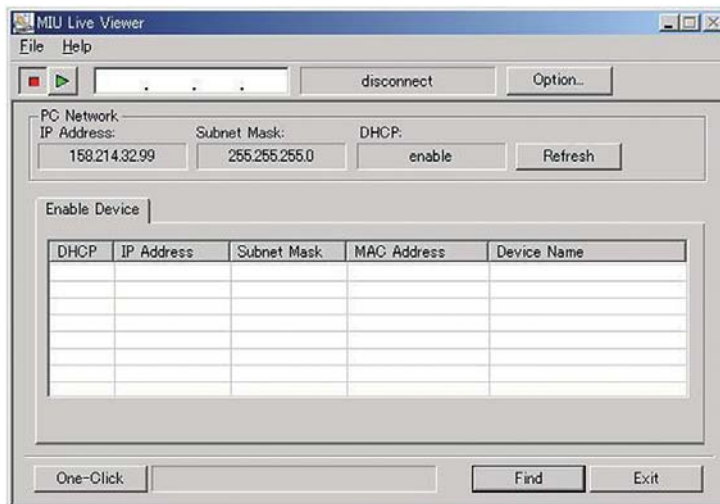


Fig. 1.1.b "MIU Live Viewer"

"MIU Live Viewer" permet de connecter au plus 4 ordinateurs au projecteur. (section 4.1)

1.2 PRESENTATION PC-LESS (Affichage d'images stockées dans des cartes mémoires SD et des mémoires USB)

“PRESENTATION PC-LESS” est une autre fonction du menu MIU. Elle permet au projecteur d'afficher des images stockées dans des cartes mémoires SD ou des mémoires USB. (Fig. 1.2.a) Il y a 4 modes d'affichages “PRESENTATION PC-LESS”.

- 1) Mode affichage vignette: affiche les vignettes de plusieurs images simultanément.
- 2) Mode affichage plein écran: affiche 1 image statique ou animée sur tout l'écran.
- 3) Mode affichage diaporama: affiche plusieurs images à intervalles réguliers.
- 4) Mode affichage répertoire: affiche une liste des répertoires et des fichiers stockés dans la mémoire.

[Types de mémoires acceptées]

- Carte mémoire SD (carte SD)
- Mémoire flash USB (mémoire flash USB, disques durs USB et lecteurs de cartes mémoire USB)

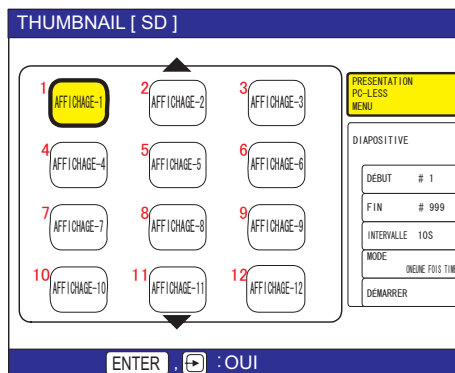


Fig. 1.2.a “PRESENTATION PC-LESS”

On peut contrôler “PRESENTATION PC-LESS” avec la télécommande infrarouge ou avec les touches du projecteur (📖 section 4.2, Utilisation avancée de PRESENTATION PC-LESS).

Il est possible d'utiliser [Remote Control] comme sur la figure 1.2.b, pour sélectionner les images, changer de page ou de mode d'affichage. La télécommande Web permet aussi de passer du mode “MIU Live Viewer” au mode “PRESENTATION PC-LESS”.

1.2 PRESENTATION PC-LESS (Affichage d'images stockées dans des cartes mémoires SD et des mémoires USB) (Suite)

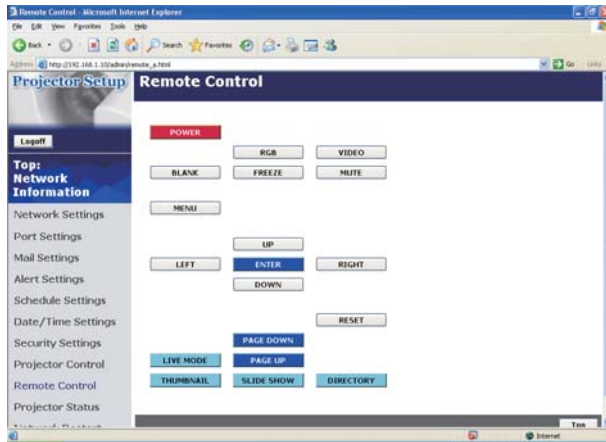


Fig. 1.2.b [Remote Control] Web

REMARQUE • Les noms de fichiers et de répertoires sont limités de la manière suivante en "PRESENTATION PC-LESS".

(1) Si la langue du projecteur est le Japonais:

Seulement des caractères alphanumériques et des caractères japonais sont autorisés.

(2) Si la langue du projecteur n'est pas le Japonais:

Seulement des caractères alphanumériques et des caractères Latin-1 sont autorisés.

- La lecture correcte des données va dépendre du type de disque USB, de mémoire USB ou de lecteur de carte USB.
- Il est préférable d'utiliser l'alimentation externe de votre disque USB si celui-ci en dispose d'une.

2. Connexion de l'équipement et paramètres du réseau

2.1 Equipement requis

L'équipement requis pour une connexion entre un projecteur et un ordinateur est le suivant. La connexion entre un projecteur et plusieurs ordinateurs est décrite en section 4.1.

Projecteur

Ordinateur ("MIU Live Viewer" doit être installé pour utiliser "MODE DIRECT".)

L'ordinateur doit être équipé d'un système permettant les connexions LAN sans fil avec le protocole IEEE802.g.

Il est possible que l'ordinateur ne puisse pas communiquer correctement avec certains équipements LAN sans-fil ou avec certains ordinateurs, même si l'ordinateur a un équipement LAN sans-fil intégré. Pour éviter les problèmes de communication s'assurer que les équipements LAN utilisés sont certifiés Wi-Fi.

Câble LAN câble (nécessaire pour une connexion câblée)*1

Carte SDIO Wi-Fi LAN (nécessaire pour une connexion sans-fil)*2

Carte mémoire SD ou mémoire USB (nécessaire pour "PRESENTATION PC-LESS")

*1: Câble CAT-5 LAN

*2: Un point d'accès est nécessaire si la connexion LAN sans-fil est utilisée en mode [INFRASTRUCTURE].

2.2 Connexion réseau utilisant la fonction communication "One-Click"

Cette section explique comment établir une connexion réseau en utilisant la fonction de communication "One-Click". Cette fonction simplifie l'établissement de la connexion entre un PC et un projecteur et ne nécessite pas de paramètres complexes tels que l'adresse IP et le SSID.

* Cette fonction ne peut pas être exécuté lorsque plusieurs ordinateurs ou plusieurs projecteurs sont connectés.

* La fonction "Communication-One-Click" ne peut être utilisée qu'avec les systèmes d'exploitation Windows2000 Professional Service Pack 4 ou Windows XP, avec droits d'accès administrateur.

* Cette fonction peut ne pas être exécutable avec certains pilotes de LAN sans-fil. Si la communication "One-Click" n'arrive pas à se mettre en place, paramétrez la connexion manuellement. (☞ 10, 16 et consulter les manuels utilisateur des ordinateurs et équipements sans-fil utilisés.)

[Connexion LAN câblée]

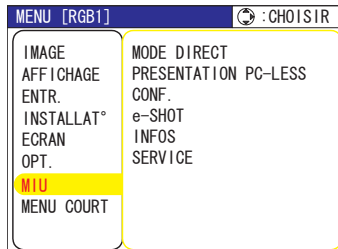
1) Quand les paramètres réseaux tels que l'adresse IP ou le masque de sous réseau sont changés, le projecteur doit être réinitialisé aux valeurs réseaux par défaut.

① Presser la touche MENU sur la télécommande ou les touches ▲/◀/▶/▼ du projecteur.

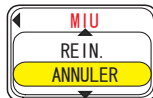
Le menu va s'afficher. Si c'est le MENU COURT qui s'affiche, changer pour le menu Détaillé.

2.2 Connexion réseau utilisant la fonction communication "One-Click" (Suite)

- ② Choisir le menu "MIU" avec les touches ▲/▼.



- ③ Presser la touche RESET sur la télécommande et le menu "REIN." s'affichera.



- ④ Presser la touche ▲ pour réinitialiser les paramètres de réseau.

REMARQUE • Les valeurs de SSID et de WEP KEY seront réinitialisées aux valeurs d'usine.

• Ces valeurs peuvent être de nouveau modifiées par l'intermédiaire d'un browser Web (📖 19).

- 2) Connecter un ordinateur à un projecteur avec un câble LAN pour rendre la communication possible.

* Dans le cas d'une connexion à un réseau existant, se renseigner auprès de l'administrateur de ce réseau.

- 3) Lancez "MIU Live Viewer", la fenêtre de la figure 2.2.a s'affichera. (📖 section 3.1, Utiliser "MIU Live Viewer")

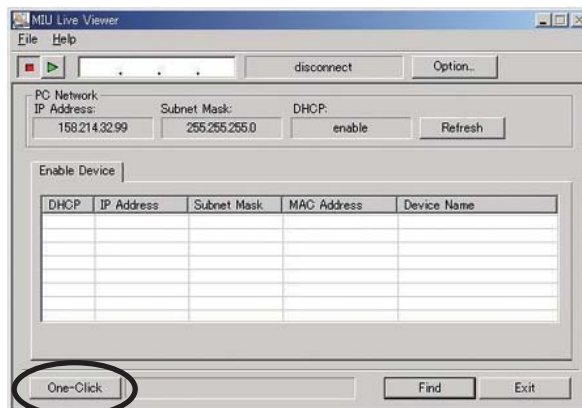






Fig. 2.2.a Fenêtre principale de "MIU Live Viewer"

2.2 Connexion réseau utilisant la fonction communication "One-Click" (Suite)

- 4) Cliquer sur le bouton "One-Click" indiqué en figure 2.2.a et le projecteur sera détecté. Cliquer ensuite sur le bouton début  de capture pour enclencher l'affichage en temps réel.

[Connexion LAN sans-fil]

- 1) Quand les paramètres réseaux tels que l'adresse IP ou le masque de sous réseau sont changés, le projecteur doit être réinitialisé aux valeurs réseaux par défaut.  
- 2) Si l'ordinateur possède en interne un dispositif de connexion LAN 802.11b/g, activer la connexion LAN et désactiver toutes les autres connexions. Si l'ordinateur ne possède pas en interne un dispositif de connexion LAN il est nécessaire de connecter un appareil assurant la connexion sans-fil LAN 802.11b/g et d'installer sur l'ordinateur le pilote de cet appareil. (Consulter le guide d'utilisation pour plus d'information sur les systèmes LAN sans-fil.)
- 3) Lancez "MIU Live Viewer", la fenêtre de la figure 2.2.a s'affichera.
- 4) Cliquer sur le bouton "One-Click" indiqué en figure 2.2.a et le projecteur sera détecté. Cliquer ensuite sur le bouton début  de capture pour enclencher l'affichage en temps réel.

2.3 Paramètres de connexion manuelle réseau- LAN câblé

La connexion réseau devra être paramétrée à la main si les valeurs de l'adresse IP ou du SSID doivent être réglées à des valeurs autres que les défauts d'usine. Cette section explique comment paramétrer manuellement la connexion réseau.

2.3.1 Connexion de l'équipement

Premièrement, connecter le projecteur à un PC par une connexion LAN câblée pour vérifier les paramètres et la connexion de l'ordinateur. La section suivante explique les paramètres de l'ordinateur.

- 2) Connecter le projecteur avec un câble LAN pour rendre la communication avec l'ordinateur possible.

* Contacter l'administrateur réseau lors d'une connexion à un réseau existant. Mettre le projecteur sous tension. Cette procédure assure la connexion de l'équipement.

2.3 Paramètres de connexion manuelle réseau– LAN câblé (Suite)

2.3.2 Paramètres du réseau

Cette section explique la connexion réseau pour Windows XP et Internet Explorer.

- 1) Se connecter à Windows XP en tant qu'administrateur. (*)
- 2) Ouvrir le "Control Panel" à partir du menu "Start".
- 3) Ouvrir "Network and Internet Connections" dans le "Control Panel". (Fig. 2.3.2.a)

* Un compte avec autorisation d'administration est un compte qui a accès à toutes les fonctions.

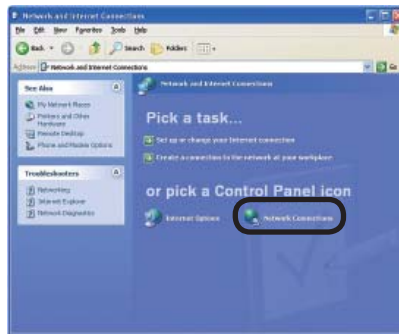


Fig. 2.3.2.a Fenêtre "Network and Internet Connections"

- 4) Ouvrir "Network Connections". (Fig. 2.3.2.b)

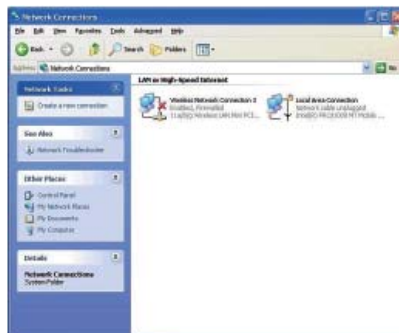


Fig. 2.3.2.b Fenêtre "Network Connections"

2.3 Paramètres de connexion manuelle réseau– LAN câblé (Suite)

- 5) Quand plus d'un équipement réseau est accessible, régler celui qui est à utiliser comme “valid” et les autres comme “invalid”. (Dans ce cas, “Local Area Connection” devrait être sélectionné.)
- 6) Ouvrir la fenêtre “Local Area Connection Properties”. (Fig. 2.3.2.c)

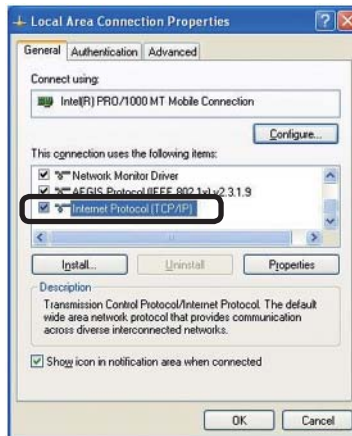


Fig. 2.3.2.C Fenêtre “Local Area Connection Properties”

- 7) Régler le protocole utilisé à “TCP/IP” et ouvrir la fenêtre “Internet Protocol (TCP/IP) Properties” .

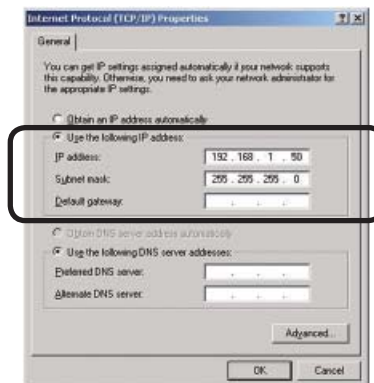


Fig. 2.3.2.d Fenêtre “Internet Protocol (TCP/IP) Properties”

- 8) Régler “IP address”, “Subnet mask” et “Default gateway” pour l'ordinateur.

2.3 Paramètres de connexion manuelle réseau– LAN câblé (Suite)

[À propos des adresses IP]

La partie réseau de l'adresse IP de l'ordinateur devrait être la même que celle du projecteur mais l'adresse IP entière de l'ordinateur ne devrait pas être partagée avec un autre équipement réseau.

Par exemple, les paramètres initiaux du projecteur sont les suivants:

Adresse IP: 192.168.1.10

Masque sous réseau: 255.255.255.0

L'adresse IP de l'ordinateur sera donc spécifiée de la manière suivante:

Adresse IP: 192.168.1.xxx (xxx shows decimal number.)

Masque sous réseau: 255.255.255.0

Choisir un nombre de 1 à 254 pour "xxx" qui n'est pas utilisé par d'autres équipements réseau. Dans l'exemple, le projecteur ayant l'adresse IP "192.168.1.10", la partie "xxx" de l'adresse IP de l'ordinateur devra être choisie entre 1 et 254 mais en éliminant 10 puisque c'est l'adresse du projecteur. L'adresse IP du projecteur peut être modifiée avec l'utilitaire de configuration.

(📖 section 2.5)

Si le réseau dispose d'un serveur DHCP il est possible d'attribuer automatiquement une adresse IP au projecteur.

Si le projecteur et l'ordinateur sont sur le même réseau (i.e. si l'adresse réseau est la même), la valeur de la passerelle par défaut peut être laissée vide.

* DHCP est l'abréviation de "Dynamic Host Configuration Protocol" et sa fonction est de fournir aux clients du réseau les valeurs de configuration réseau tels que l'adresse IP à partir du serveur DHCP. Les serveurs équipés de la fonction DHCP sont appelés des serveurs DHCP.

* Si le projecteur et l'ordinateur ne sont pas sur le même réseau, il est nécessaire de régler la valeur de la passerelle. Contacter l'administrateur réseau pour plus d'informations.

2.3 Paramètres de connexion manuelle réseau– LAN câblé (Suite)

2.3.3 Paramètres "Internet Options"

- 1) Cliquer sur "Internet Options" dans la fenêtre "Network and Internet Connections" (Fig. 2.3.3.a) pour ouvrir la fenêtre "Internet Properties". (Fig. 2.3.3.b)

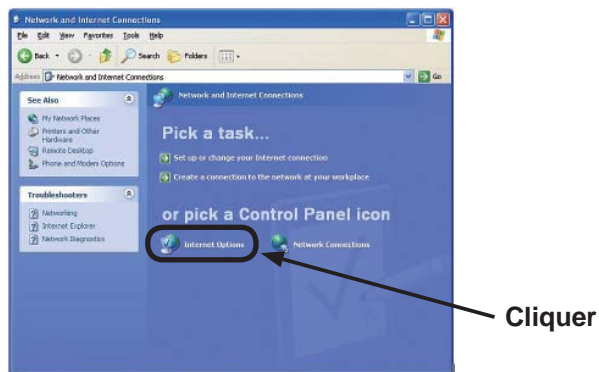


Fig. 2.3.3.a Fenêtre "Network and Internet Connections"

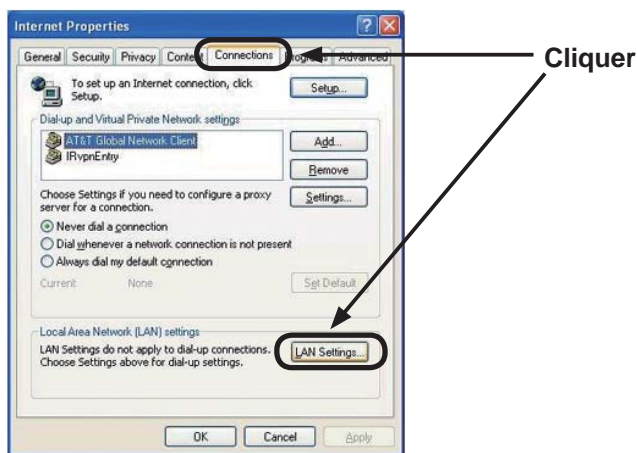


Fig. 2.3.3.b Fenêtre "Internet Properties"

- 2) Cliquer sur le panneau "Connections" puis sur le bouton "LAN Settings" pour ouvrir "Local Area Network (LAN) Settings". (Fig. 2.3.3.c)

2.3 Paramètres de connexion manuelle réseau– LAN câblé (Suite)



Fig. 2.3.3.c Fenêtre “Local Area Network (LAN) Settings”

- 3) Décocher toutes les cases de la fenêtre “Local Area Network (LAN) Settings”.
(Fig. 2.3.3.c)

2.3.4 Vérifier la connexion

- 1) Vérifier si l'ordinateur et le projecteur sont connectés correctement en lançant votre navigateur Web sur l'ordinateur et en entrant l'URL suivante.

URL: [http://\(adresse IP du projecteur\)/](http://(adresse IP du projecteur)/)

Par exemple, si l'adresse IP du projecteur est 192.168.1.10, l'URL sera:

URL: <http://192.168.1.10/>

- 2) Si l'écran de la figure 2.3.4 apparaît après la saisie de votre identité et de votre mot de passe, la connexion est établie. Si la connexion n'est pas établie, vérifiez les câbles et la configuration des paramètres.

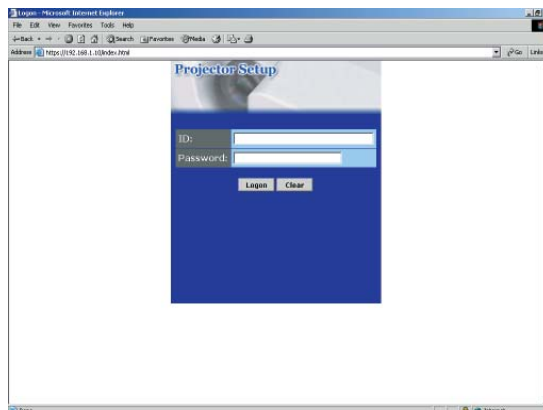


Fig. 2.3.4 “Logon Menu”

2.4 Paramètres de connexion manuelle réseau – LAN sans-fil

L'installation de la carte Wi-Fi SD-Link11g SDIO permet à l'ordinateur et au projecteur de communiquer aussi bien en mode [Ad-Hoc] que en mode [INFRASTRUCTURE].

Établir manuellement une connexion LAN sans-fil.

2.4.1 Préparations pour la connexion LAN sans-fil

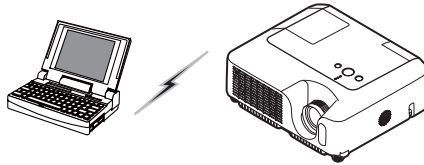


Fig. 2.4.1.a Communication sans point d'accès (Ad-Hoc)

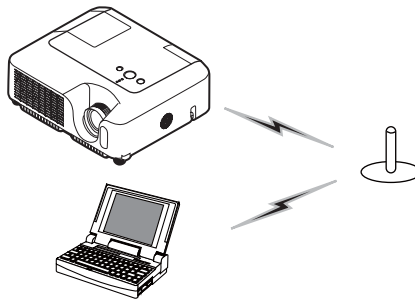



Fig. 2.4.1.b Communication avec un point d'accès (INFRASTRUCTURE)

- * Le mode [Ad-Hoc] est une méthode de communication LAN sans-fil qui ne nécessite pas de point d'accès pour communiquer.
- * Le mode [INFRASTRUCTURE] est une méthode de communication LAN sans-fil qui nécessite un point d'accès pour communiquer. Ce mode est plus efficace pour connecter un grand nombre d'appareils.
Contacter l'administrateur réseau lors d'une connexion à un réseau existant.

Premièrement, insérer la carte réseau sans-fil SD dans l'emplacement de carte SD ( *Insérer une Carte SD et une Mémoire USB dans le Guide de L'opérateur*).

Ensuite, préparer l'ordinateur pour la communication sans-fil.

Si l'ordinateur a en interne un équipement LAN sans-fil 802.11b/g, activer le LAN et désactiver toutes les autres connexions. Si l'ordinateur n'a pas en interne un équipement LAN, connecter l'ordinateur à un équipement LAN sans fil 802.11b/g et installer les pilotes. (Consulter le manuel de l'équipement LAN sans-fil pour plus d'informations.)

2.4 Paramètres de connexion manuelle réseau – LAN sans-fil (Suite)

2.4.2 Mise en place de la connexion LAN sans-fil

Utiliser les utilitaires Windows XP standards pour les connexions LAN sans-fil.

Les paramètres de connexion LAN sans-fil du projecteur sont les suivants:

Contrôle de connexion: Ad-Hoc
 SSID : sans-fil
 Canal : 1ch
 Niveau de chiffrement : aucun
 Vitesse de communication : AUTO
 Adresse IP : 192.168.1.10

* Ces paramètres peuvent être modifiés Utiliser les utilitaires de configuration ou le menu pour les modifier. (📖 section 2.5)

1) Ouvrir “Network Connections”. (Fig. 2.4.2.a)

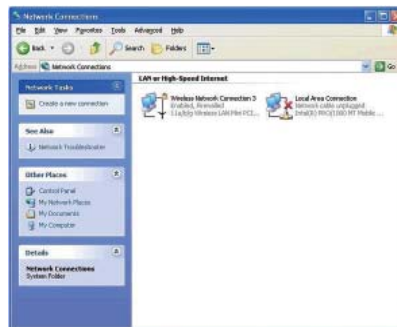


Fig. 2.4.2.a “Network Connections”

2) Mettre le “Wireless Network Connection” à “Valid” et tous les autres équipements du réseau à “Invalid”.

3) Ouvrir la fenêtre “Wireless Network Connection Properties”. (Fig. 2.3.2.b)

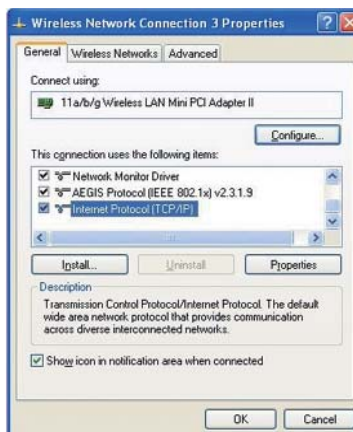


Fig. 2.4.2.b Fenêtre “Wireless Network Connection Properties” (1)

2.4 Paramètres de connexion manuelle réseau – LAN sans-fil (Suite)

- 4) Mettre le protocole utilisé à "TCP/IP" et ouvrir la fenêtre "Internet Protocol (TCP/IP) Properties". Régler l'adresse IP et les autres paramètres de la même manière que pour une connexion LAN câblée. (Fig. 2.4.2.c)
- 5) Cliquer sur le panneau "Wireless Networks". (Fig. 2.4.2.c)

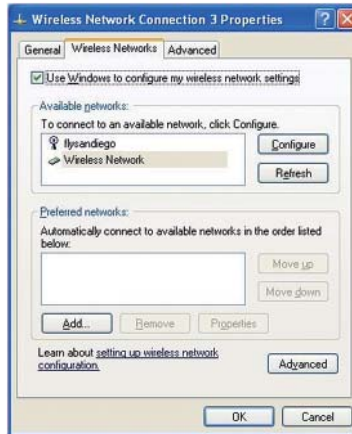


Fig. 2.4.2.c Fenêtre "Wireless Network Connection Properties" (2)

- 6) Cocher "Use Windows to configure my wireless network settings" dans la fenêtre "Wireless Network Connection Properties".
- 7) Cliquer le bouton "Add" sous "Preferred networks" dans la fenêtre "Wireless Network Connection Properties" (Fig. 2.4.2.c) pour ouvrir la fenêtre "Wireless Network Properties". (Fig. 2.4.2.d)



Fig. 2.4.2.d Fenêtre "Wireless network Properties"

2.4 Paramètres de connexion manuelle réseau – LAN sans-fil (Suite)

8) Régler les rubriques de la manière suivante.

Network name (SSID): wireless

Data encryption: Invalid (le réglage par défaut n'est pas valide)

- * Ces explications sont valables pour les réglages par défaut du projecteur. Si un point d'accès ou le chiffrement des données sont utilisés, les paramètres devront être réglés différemment. (Consulter le manuel de l'ordinateur et celui de l'équipement LAN sans-fil pour plus d'informations.)
- * Contacter l'administrateur réseau lors d'une connexion à un réseau existant.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web

Vous pouvez régler ou contrôler le projecteur par un réseau depuis un Navigateur web sur un PC connecté au même réseau.

REMARQUE • Internet Explorer 5.5 ou plus récent requis

- Si JavaScript est désactivé dans la configuration de votre Navigateur web, vous devrez l'activer pour utiliser correctement les pages web de votre projecteur. Veuillez consulter les pages Aide de votre Navigateur web pour voir dans le détail comment activer JavaScript.
 - Si aucune opération n'est effectuée par l'intermédiaire d'un navigateur pendant environ 50 secondes, le système fermera la session automatiquement. Ouvrez de nouveau la session pour continuer les opérations par l'intermédiaire d'un navigateur.
 - Après avoir ouvert la session, une petite fenêtre blanche apparaîtra derrière la fenêtre principale d'opération. Ne fermez pas cette petite fenêtre blanche. Si celle-ci est fermée, le système fermera la session automatiquement après une certaine période même si une opération est effectuée. La petite fenêtre blanche se fermera quand la fenêtre principale d'opération est fermée.
 - La petite fenêtre blanche peut être considérée un pop-up et être bloquée si on utilise Windows XP Service Pack 2, ou un autre logiciel de sécurité. Si Service Pack 2 bloque cette fenêtre, le message suivant sera affiché: "Pop-up blocked. To see this pop-up or additional options click here..." Sélectionnez "Temporarily Allow Pop-ups" ou "Always Allow Pop-ups From This Site..." pour ouvrir la fenêtre.
 - Nous recommandons à l'utilisateur d'installer toutes les dernières versions de navigateurs web. En particulier, les utilisateurs qui font tourner Internet Explorer sur une version de Microsoft Windows antérieure à Windows XP Service Pack 2 auront intérêt à installer la version sécurisée Q832894 (MS04-004), au risque de voir un mauvais affichage de l'interface Explorer.
- Lorsque l'on utilise une version plus ancienne d'Internet Explorer, le navigateur web se déconnectera après 50 secondes pendant les opérations.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)

Lorsque vous configurez le projecteur par le biais d'un Navigateur web, on vous demandera d'entrer un ID (code identifiant) et un mot de passe. Il y a deux types d'ID, l'ID Administrateur et l'ID Utilisateur. Le tableau ci-dessous montre les différences entre les deux types.

Elément	Description	ID Administrateur	ID Utilisateur
Network Information	Affiche les réglages de configuration réseau du projecteur en cours.	√	√
Network Settings	Affiche et configure les réglages réseau.	√	N/A
Port Settings	Affiche et configure les réglages de port communication.	√	N/A
Mail Settings	Affiche et configure les réglages d'adressage e-mail..	√	N/A
Alert Settings	Affiche et configure les alertes dysfonctionnement et avertissements.	√	N/A
Schedule Settings	Affiche et configure les réglages de tâches programmées.	√	N/A
Date/Time Settings	Affiche et configure les réglages de date et heure.	√	N/A
Security Settings	Affiche et configure les mots de passe et autres réglages de sécurité.	√	N/A
Projector Control	Contrôle le projecteur.	√	√
Remote Control	Contrôle le projecteur par télécommande infrarouge.	√	√
Projector Status	Affiche et configure l'état actuel du projecteur.	√	√
Network Restart	Fait redémarrer la connexion réseau du projecteur.	√	N/A

Les réglages usine standard pour l'ID administrateur et l'ID utilisateur sont indiqués ci-dessous.

Elément	ID	Mot de passe
Administrator ID	Administrateur	<blanc>
User ID	Utilisateur	<blanc>

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)

Veuillez suivre les indications suivantes pour configurer ou contrôler le projecteur par le biais d'un Navigateur web.

Exemple: si l'IP Address du projecteur est sur 192.168.1.10:

- 1) Entrez
[http://192.168.1.10/] dans la barre
adresse du Navigateur, ce qui a pour
effet d'afficher l'écran indiqué à la Fig.
2.5.a.
- 2) Entrez votre ID et votre mot de passe,
puis cliquez [**Logon**].

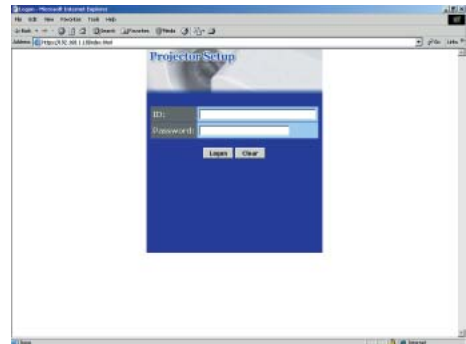


Fig. 2.5.a "Logon Menu"

Si votre identification a réussi, l'un des deux écrans de la Fig.2.5.b ou de la Fig.2.5.c apparaîtra.

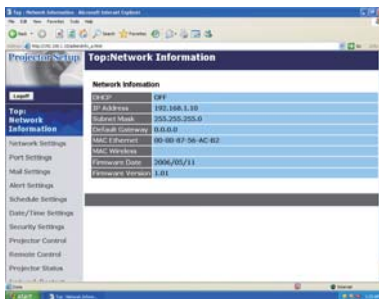


Fig. 2.5.b "Identific. avec ID administrateur"

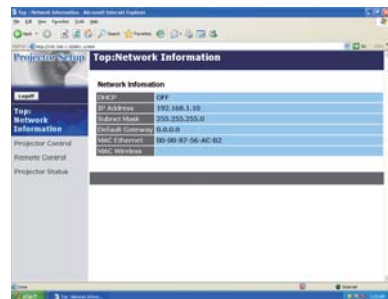
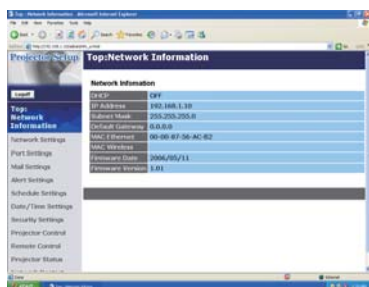


Fig. 2.5.c "Identific. avec ID utilisateur"

- 3) Cliquez sur l'opération ou l'élément de configuration souhaité dans le menu principal situé sur la gauche de l'écran (Fig. 2.5.b ou Fig. 2.5.c).

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)

2.5.1 Network Information



Toutes les images écran illustrées dans ce manuel sont basées sur une identification faite avec un ID administrateur.

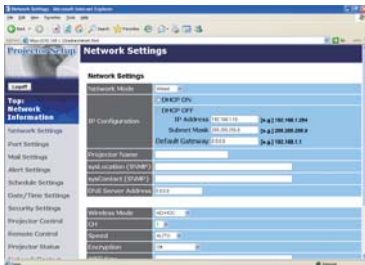
Toutes les fonctions limitées à l'administrateur ne seront pas affichées quand on utilise un ID utilisateur. Veuillez consulter les explications de chacun des tableaux.

Affiche les réglages de configuration réseau en cours.

Elément	Description
DHCP	Affiche les réglages de configuration DHCP.
IP Address	Affiche l'adresse IP actuelle.
Subnet Mask	Affiche le Masque sous-réseau.
Default Gateway	Affiche l'Interface par défaut.
MAC Ethernet	Affiche l'adresse Ethernet MAC.
MAC Wireless	Affiche l'adresse LAN sans-fil MAC.
Firmware Date	Affiche le poinçon temps du firmware réseau. Cette information ne s'affiche que lorsque l'identification est faite avec un ID administrateur.
Firmware Version	Affiche la version du firmware réseau. Cette information ne s'affiche que lorsque l'identification est faite avec un ID administrateur.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)

2.5.2 Network Settings



Affiche et configure les réglages réseau.

Élément	Description
NETWORK MODE	Utilisé pour choisir le mode réseau "CABLE" ou "SANS FIL".
IP Configuration	Configure les réglages.
DHCP ON	Active DHCP.
DHCP OFF	Désactive DHCP.
IP Address	Configure l'adresse IP quand DHCP est désactivé.
Subnet Mask	Configure le Masque sous-réseau quand DHCP est désactivé.
Default Gateway	Configure l'Interface par défaut quand DHCP est désactivé.
Projector Name	Configure le nom du projecteur.
SysLocation (SNMP)	Configure la localisation de référence quand on utilise SNMP.
SysContact (SNMP)	Configure l'information contact de référence quand on utilise SNMP.
DNS Server Address	Configure l'adresse du serveur DNS.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)**2.5.2 Network Settings (Suite)**

Élément	Description
Wireless Mode	Utilisé pour choisir le mode [AD-HOC] ou [INFRASTRUCTURE].
CH (Communication channel)	Utilisé pour choisir un canal entre "1" et "11". <div>REMARQUE • Les canaux accessibles peuvent être limités en fonction du pays ou de la région dans laquelle la carte SDIO Wi-Fi LAN est utilisée. Des cartes LAN sans-fil qui respectent les réglementations en vigueur peuvent être nécessaires dans certains pays ou régions.</div>
Speed (Communication speed)	Utilisé pour régler la vitesse de communication.
Encryption	Utilisé pour choisir la méthode de chiffrement.
WEP Key	Utilisé pour entrer une WEP key. Saisir une clé de 10 caractères pour le WEP "64 octets" ou une clé de 26 caractères pour le WEP "128 octets". Les caractères utilisables sont les chiffres de "0" à "9" et les lettres de "a" à "f".
WPA Passphrase	Utilisé pour entrer un mot de passe WPA entre 8 et 63 caractères. Les caractères utilisables sont les lettres de l'alphabet, les chiffres et les symboles suivants: !"#\$%&'()*+,-./[¥]^_`{ }~
SSID	Utilisé pour assigner une SSID d'un maximum de 32 caractères. Les caractères utilisables sont les lettres de l'alphabet, les chiffres et les symboles suivants: !"#\$%&'()*+,-./[¥]^_`{ }~

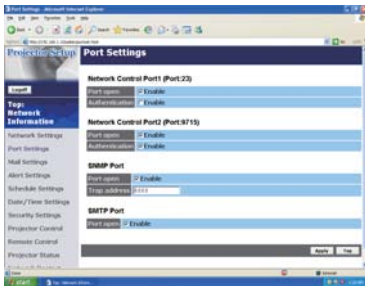
Cliquer sur la touche **[Apply]** pour enregistrer les réglages.

REMARQUE • Les réglages de la nouvelle configuration sont activés une fois que vous aurez fait redémarrer votre connexion réseau. Quand les réglages de configuration sont modifiés, vous devez faire redémarrer votre connexion réseau. Le redémarrage de la connexion réseau se fait en cliquant sur **[Network Restart]** dans le menu principal.

• Si vous raccordez le projecteur à un réseau existant, veuillez consulter votre Administrateur réseau avant de définir les adresses serveur.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)

2.5.3 Port Settings



Affiche et configure les réglages des ports de communication.

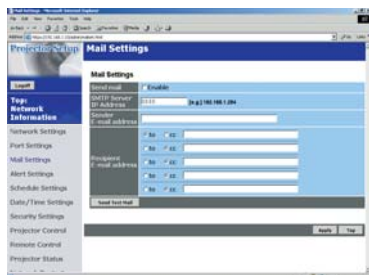
Élément	Description
Network Control Port1 (Port:23)	Configure le port 1 de contrôle de commande (Port:23).
Port open	Cliquez la case [Enable] pour utiliser le port 23.
Authentication	Cliquez la case [Enable] lorsqu'une identification est demandée pour ce port.
Network Control Port2 (Port:9715)	Configure le port 2 de contrôle de commande (Port:9715).
Port open	Cliquez la case [Enable] pour utiliser le port 9715.
Authentication	Cliquez la case [Enable] lorsqu'une identification est demandée pour ce port.
SNMP Port	Configure le port SNMP.
Port open	Cliquez la case [Enable] pour utiliser SNMP.
Trap address	Configure la destination du SNMP Trap dans le format IP.
SMTP Port	Configure le port SMTP.
Port open	Cliquez la case [Enable] pour utiliser la fonction e-mail.

Cliquer sur la touche **[Apply]** pour enregistrer les réglages.

REMARQUE • Les réglages de la nouvelle configuration sont activés une fois que vous aurez fait redémarrer votre connection réseau. Faites redémarrer la connection réseau quand les réglages de configuration ont été modifiés. Le redémarrage de la connection réseau se fait en cliquant sur **[Network Restart]** dans le menu principal.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)

2.5.4 Mail Settings



Affiche et configure les réglages d'adressage e-mail.

Élément	Description
Send Mail	Cliquez la case [Enable] pour utiliser la fonction e-mail. Configure les conditions d'envoi des e-mail sous [Alert Settings] .
SMTP Server IP Address	Configure l'adresse du serveur des messages en format IP.
Sender E-mail address	Configure l'adresse e-mail de l'expéditeur. L'adresse e-mail de l'expéditeur peut avoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.
Recipient E-mail address	Configure l'adresse e-mail jusqu'à cinq destinataires. Vous pouvez aussi préciser [TO] ou [CC] pour chaque adresse. L'adresse e-mail du destinataire peut avoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.

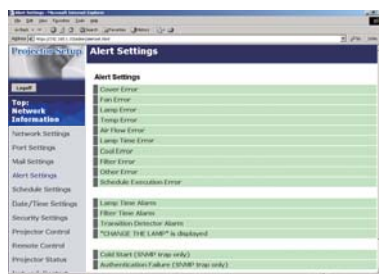
Cliquer sur la touche **[Apply]** pour enregistrer les réglages.

REMARQUE • Avec la touche **[Send Test Mail]**, vous pourrez vérifier si les réglages messages fonctionnent correctement.

• Si vous raccordez le projecteur à un réseau existant, veuillez consulter votre administrateur réseau avant de définir les adresses serveur.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)

2.5.5 Alert Settings



Affiche et configure les alertes dysfonctionnements et avertissements.

Élément	Description
Cover Error	Configure les réglages d'alerte erreur couvercle.
SNMP Trap	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes SNMP Trap de cette rubrique.
Send Mail	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes e-mail de cette rubrique.
Mail Subject	Configure la ligne objet de l'e-mail à envoyer. La ligne objet peut recevoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.
Mail Text	Configure le texte de l'e-mail à envoyer. Le texte peut recevoir jusqu'à 1024 caractères alphanumériques.
Fan Error	Configure les réglages d'alerte erreur ventilateur.
SNMP Trap	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes SNMP Trap de cette rubrique.
Send Mail	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes e-mail de cette rubrique.
Mail Subject	Configure la ligne objet de l'e-mail à envoyer. La ligne objet peut recevoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.
Mail Text	Configure le texte de l'e-mail à envoyer. Le texte peut recevoir jusqu'à 1024 caractères alphanumériques.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)**2.5.5 Alert Settings (Suite)**

Élément	Description
Lamp Error	Configure les réglages d'alerte erreur lampe.
SNMP Trap	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes SNMP Trap de cette rubrique.
Send Mail	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes e-mail de cette rubrique.
Mail Subject	Configure la ligne objet de l'e-mail à envoyer. La ligne objet peut recevoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.
Mail Text	Configure le texte de l'e-mail à envoyer. Le texte peut recevoir jusqu'à 1024 caractères alphanumériques.
Temp Error	Configure les réglages d'alerte erreur temp.
SNMP Trap	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes SNMP Trap de cette rubrique.
Send Mail	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes e-mail de cette rubrique.
Mail Subject	Configure la ligne objet de l'e-mail à envoyer. La ligne objet peut recevoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.
Mail Text	Configure le texte de l'e-mail à envoyer. Le texte peut recevoir jusqu'à 1024 caractères alphanumériques.
Air Flow Error	Configure les réglages d'alerte erreur flux d'air.
SNMP Trap	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes SNMP Trap de cette rubrique.
Send Mail	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes e-mail de cette rubrique.
Mail Subject	Configure la ligne objet de l'e-mail à envoyer. La ligne objet peut recevoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.
Mail Text	Configure le texte de l'e-mail à envoyer. Le texte peut recevoir jusqu'à 1024 caractères alphanumériques.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)**2.5.5 Alert Settings (Suite)**

Élément	Description
Lamp Time Error	Configure les réglages d'alerte Erreur Temps de lampe.
SNMP Trap	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes SNMP Trap de cette rubrique.
Send Mail	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes e-mail de cette rubrique.
Mail Subject	Configure la ligne objet de l'e-mail à envoyer. La ligne objet peut recevoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.
Mail Text	Configure le texte de l'e-mail à envoyer. Le texte peut recevoir jusqu'à 1024 caractères alphanumériques.
Cool Error	Configure les réglages d'alerte erreur refroidissement.
SNMP Trap	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes SNMP Trap de cette rubrique.
Send Mail	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes e-mail de cette rubrique.
Mail Subject	Configure la ligne objet de l'e-mail à envoyer. La ligne objet peut recevoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.
Mail Text	Configure le texte de l'e-mail à envoyer. Le texte peut recevoir jusqu'à 1024 caractères alphanumériques.
Filter Error	Configure les réglages d'alerte erreur filtre.
SNMP Trap	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes SNMP Trap de cette rubrique.
Send Mail	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes e-mail de cette rubrique.
Mail Subject	Configure la ligne objet de l'e-mail à envoyer. La ligne objet peut recevoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.
Mail Text	Configure le texte de l'e-mail à envoyer. Le texte peut recevoir jusqu'à 1024 caractères alphanumériques.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)**2.5.5 Alert Settings (Suite)**

Élément	Description
Other Error	Configure les autres réglages d'alerte erreur.
SNMP Trap	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes SNMP Trap de cette rubrique.
Send Mail	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes e-mail de cette rubrique.
Mail Subject	Configure la ligne objet de l'e-mail à envoyer. La ligne objet peut recevoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.
Mail Text	Configure le texte de l'e-mail à envoyer. Le texte peut recevoir jusqu'à 1024 caractères alphanumériques.
Schedule Execution Error	Configure les réglages d'alerte erreur exécution des tâches programmées.
SNMP Trap	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes SNMP Trap de cette rubrique.
Send Mail	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes e-mail de cette rubrique.
Mail Subject	Configure la ligne objet de l'e-mail à envoyer. La ligne objet peut recevoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.
Mail Text	Configure le texte de l'e-mail à envoyer. Le texte peut recevoir jusqu'à 1024 caractères alphanumériques.
Lamp Time Alarm	Configure les réglages d'alerte erreur temps lampe.
Alarm Time	Configure le temps lampe à alerte.
SNMP Trap	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes SNMP Trap de cette rubrique.
Send Mail	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes e-mail de cette rubrique.
Mail Subject	Configure la ligne objet de l'e-mail à envoyer. La ligne objet peut recevoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.
Mail Text	Configure le texte de l'e-mail à envoyer. Le texte peut recevoir jusqu'à 1024 caractères alphanumériques.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)

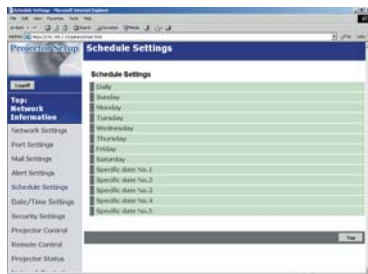
2.5.5 Alert Settings (Suite)

Élément	Description
Filter Time Alarm	Configure les réglages d'alerte erreur temps filtre.
Alarm Time	Configure le temps filtre à alerte.
SNMP Trap	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes SNMP Trap de cette rubrique.
Send Mail	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes e-mail de cette rubrique.
Mail Subject	Configure la ligne objet de l'e-mail à envoyer. La ligne objet peut recevoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.
Mail Text	Configure le texte de l'e-mail à envoyer. Le texte peut recevoir jusqu'à 1024 caractères alphanumériques.
Transition Detector Alarm	Configure les réglages d'alerte erreur détecteur de transition.
SNMP Trap	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes SNMP Trap de cette rubrique.
Send Mail	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes e-mail de cette rubrique.
Mail Subject	Configure la ligne objet de l'e-mail à envoyer. La ligne objet peut recevoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.
Mail Text	Configure le texte de l'e-mail à envoyer. Le texte peut recevoir jusqu'à 1024 caractères alphanumériques.
"CHANGE THE LAMP" is displayed	Configure les réglages d'alerte quand "REPLACER LA LAMPE." est affiché.
SNMP Trap	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes SNMP Trap de cette rubrique.
Send Mail	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes e-mail de cette rubrique.
Mail Subject	Configure la ligne objet de l'e-mail à envoyer. La ligne objet peut recevoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.
Mail Text	Configure le texte de l'e-mail à envoyer. Le texte peut recevoir jusqu'à 1024 caractères alphanumériques.
Cold Start	Configure les réglages d'alerte erreur démarrage à froid.
SNMP Trap	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes SNMP Trap de cette rubrique.
Authentication Failure	Configure les réglages d'alerte erreur faute d'identification.
SNMP Trap	Cliquez la case [Enable] pour activer les alertes SNMP Trap de cette rubrique.

Cliquer sur la touche **[Apply]** pour enregistrer les réglages.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)

2.5.6 Schedule Settings



Affiche et configure les réglages de tâches programmées.

Élément	Description
Daily	Configure le programme journalier.
Schedule	Cliquez la case [Enable] pour activer le programme journalier.
Schedule List	Affiche le programme journalier en cours.
Sunday	Configure le programme du dimanche.
Schedule	Cliquez la case [Enable] pour activer le programme du dimanche.
Schedule List	Affiche le programme du dimanche en cours.
Monday	Configure le programme du lundi.
Schedule	Cliquez la case [Enable] pour activer le programme du lundi.
Schedule List	Affiche le programme du lundi en cours.
Tuesday	Configure le programme du mardi.
Schedule	Cliquez la case [Enable] pour activer le programme du mardi.
Schedule List	Affiche le programme du mardi en cours.
Wednesday	Configure le programme du mercredi.
Schedule	Cliquez la case [Enable] pour activer le programme du mercredi.
Schedule List	Affiche le programme du mercredi en cours.
Thursday	Configure le programme du jeudi.
Schedule	Cliquez la case [Enable] pour activer le programme du jeudi.
Schedule List	Affiche le programme du jeudi en cours.
Friday	Configure le programme du vendredi.
Schedule	Cliquez la case [Enable] pour activer le programme du vendredi.
Schedule List	Affiche le programme du vendredi en cours.
Saturday	Configure le programme du samedi.
Schedule	Cliquez la case [Enable] pour activer le programme du samedi.
Schedule List	Affiche le programme du samedi en cours.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)

2.5.6 Schedule Settings (Suite)

Élément	Description
Specific date No.1	Configure le programme d'une date donnée (No.1).
Schedule	Cliquez la case [Enable] pour activer le programme de la date donnée (No.1).
Month/Day	Configure le mois et la date.
Schedule List	Affiche le programme de la date en cours (No.1).
Specific date No.2	Configure le programme d'une date donnée (No.2).
Schedule	Cliquez la case [Enable] pour activer le programme de la date donnée (No.2).
Month/Day	Configure le mois et la date.
Schedule List	Affiche le programme de la date en cours (No.2).
Specific date No.3	Configure le programme d'une date donnée (No.3).
Schedule	Cliquez la case [Enable] pour activer le programme de la date donnée (No.3).
Month/Day	Configure le mois et la date.
Schedule List	Affiche le programme de la date en cours (No.3).
Specific date No.4	Configure le programme d'une date donnée (No.4).
Schedule	Cliquez la case [Enable] pour activer le programme de la date donnée (No.4).
Month/Day	Configure le mois et la date.
Schedule List	Affiche le programme de la date en cours (No.4).
Specific date No.5	Configure le programme d'une date donnée (No.5).
Schedule	Cliquez la case [Enable] pour activer le programme de la date donnée (No.5).
Month/Day	Configure le mois et la date.
Schedule List	Affiche le programme de la date en cours (No.5).

Cliquer sur la touche **[Apply]** pour enregistrer les réglages.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)

2.5.6 Schedule Settings (Suite)

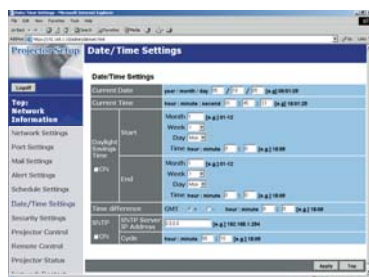
Pour ajouter des fonctions et événements en plus, cliquez sur la touche **[Add New]** et régler les éléments suivants:

Élément	Description
Time	Configure l'heure où les commandes sont exécutées.
Command	Configure les commandes à exécuter.
Power Parameter	Configure les paramètres de contrôle d'alimentation électrique.
Input Source Parameter	Configure les paramètres de permutation d'entrée de signal.
Display Image Parameter	Configure les paramètres d'affichage des données de transfert d'images.

Cliquer la touche **[Register]** pour ajouter de nouvelles commandes à la liste programme.

Cliquez sur la touche **[Delete]** pour effacer des commandes de la liste des tâches programmées.

2.5.7 Date/Time Settings



Affiche et configure les réglages de date et d'heure.

Élément	Description
Current Date	Configure la date du moment en format année/mois/jour.
Current Time	Configure la date du moment en format heure:minutes:secondes.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)**2.5.7 Date/Time Settings (Suite)**

Élément	Description
Daylight Savings Time	Cliquez sur la case [ON] pour activer les heures d'économies diurnes et régler les points suivants.
Start	Configure la date et l'heure où les économies diurnes commencent.
Month	Configure le mois où les économies diurnes commencent (1~12).
Week	Configure la semaine du mois où les économies diurnes commencent (First, 2, 3, 4, Last).
Day	Configure le jour de la semaine où les économies diurnes commencent (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
Hour	Configure l'heure où les économies diurnes commencent (0 ~ 23).
Minute	Configure la minute où les économies diurnes commencent (0 ~ 59).
End	Configure la date et l'heure où les économies diurnes se terminent.
Month	Configure le mois où les économies diurnes se terminent (1 ~ 12).
Week	Configure la semaine du mois où les économies diurnes se terminent (First, 2, 3, 4, Last).
Day	Configure le jour de la semaine où les économies diurnes se terminent (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
Hour	Configure l'heure où les économies diurnes se terminent (0 ~ 23).
Minute	Configure la minute où les économies diurnes se terminent (0 ~ 59).
Time difference	Configure le décalage horaire (hours:minutes). Ce réglage assure le même décalage horaire que celui que vous avez sur votre PC. Si vous n'êtes pas sûr de ce décalage, veuillez consulter votre administrateur réseau.
SNTP	Cliquez sur la case [ON] pour récupérer l'information de date et heure depuis le serveur SNTP et définir les points suivants.
SNTP Server IP Address	Configure l'adresse serveur SNTP en format IP.
Cycle	Configure la périodicité de récupération de l'information de date et heure depuis le serveur SNTP (hours:minutes).

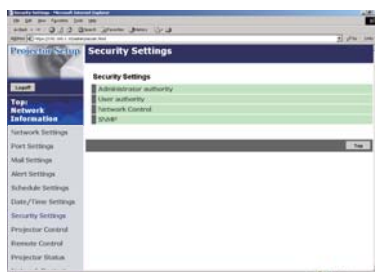
Cliquer sur la touche **[Apply]** pour enregistrer les réglages.

REMARQUE

- Les réglages de la nouvelle configuration sont activés une fois que vous aurez fait redémarrer votre connexion réseau. Faites redémarrer la connexion réseau quand les réglages de configuration ont été modifiés. Le redémarrage de la connexion réseau se fait en cliquant sur **[Network Restart]** dans le menu principal.
- Si vous raccordez le projecteur à un réseau existant, veuillez consulter votre Administrateur réseau avant de définir les adresses serveur.
- Pour activer la fonction SNTP, il faut avoir défini le décalage horaire au préalable.
- Lorsque SNTP est activé, le projecteur passera au dessus des réglage d'heure et ira récupérer l'information date et heure depuis le serveur temps.
- Le temps de l'horloge interne risque de ne pas rester précis. L'usage SNTP est recommandé pour conserver un temps précis.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)

2.5.8 Security Settings



Affiche et configure les mots de passe et autres réglages de sécurité.

Élément	Description
Administrator authority	Configure l'ID administrateur et le mot de passe.
Administrator ID	Configure l'ID administrateur. Le texte peut avoir jusqu'à 32 caractères alphanumériques.
Administrator Password	Configure le mot de passe de l'administrateur. Le texte peut avoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.
Re-enter Administrator Password	Saisit de nouveau le mot de passe ci-dessus pour vérification.
User authority	Configure l'ID utilisateur et le mot de passe.
User ID	Configure l'ID utilisateur. Le texte peut avoir jusqu'à 32 caractères alphanumériques.
User Password	Configure le mot de passe utilisateur. Le texte peut avoir jusqu'à 255 caractères alphanumériques.
Re-enter User Password	Saisit de nouveau le mot de passe ci-dessus pour vérification.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)**2.5.8 Security Settings (Suite)**

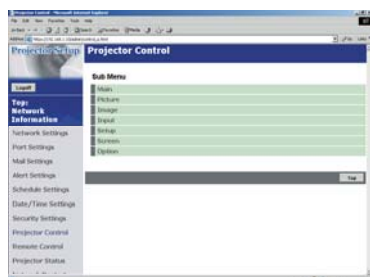
Elément	Description
Network Control	Configure le mot de passe d'identification pour contrôle de commande.
Authentication Password	Configure le mot de passe d'identification. Le texte peut avoir jusqu'à 16 caractères alphanumériques.
Re-enter Authentication Password	Saisit de nouveau le mot de passe ci-dessus pour vérification.
SNMP	Configure le nom de la communauté si vous utilisez le SNMP.
Community Name	Configure le nom de la communauté. Le texte peut avoir jusqu'à 64 caractères alphanumériques.
FTP	Configure l'utilisateur et le mot de passe FTP.
USER	Configure le nom de l'utilisateur. La longueur maximum est de 32 caractères alphanumériques.
Password	Configure le mot de passe. La longueur maximum est de 32 caractères alphanumériques.
Re-enter Password	Utilisé pour re-saisir le mot de passe ci-dessus pour vérification.

Cliquer sur la touche **[Apply]** pour enregistrer les réglages.

REMARQUE • Les réglages de la nouvelle configuration sont activés une fois que vous aurez fait redémarrer votre connection réseau. Faites redémarrer la connection réseau quand les réglages de configuration ont été modifiés. Le redémarrage de la connection réseau se fait en cliquant sur **[Network Restart]** dans le menu principal.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)

2.5.9 Projector Control



Les éléments décrits dans le tableau ci-dessous peuvent être réalisés avec le menu **[Projector Control]**.

Sélectionner un élément avec les touches portant les flèches haut et bas de votre clavier.

La plupart des sujets ont un sous-menu.

Veuillez vous référer au tableau ci-dessous pour plus de détails.

Contrôle du projecteur.

Élément	Description
Main	
Power	Met l'appareil sous ou hors tension.
Input Source	Sélectionne la source d'entrée.
Picture Mode	Sélectionne le réglage du mode Image.
Blank On/Off	Active ou désactive Suppr.
Mute	Active ou désactive Silencieux en mode.
Freeze	Sélectionne la définition de Repos.
Magnify	Contrôle la définition de Magnifiez.
Picture	
Brightness	Réglages de Lumin.
Contrast	Réglages de Contraste.
Gamma	Sélectionne la définition Gamma.
Color Temp	Sélectionne la définition Temp Coul.
Color	Réglages de Couleur.
Tint	Réglages de Teinte.
Sharpness	Réglages de Netteté.
Active Iris	Sélectionne la définition Iris Actif.
MyMemory Recall	Rappelle les données Ma Memoire.
MyMemory Save	Enregistre les données Ma Memoire.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)**2.5.9 Projector Control (Suite)**

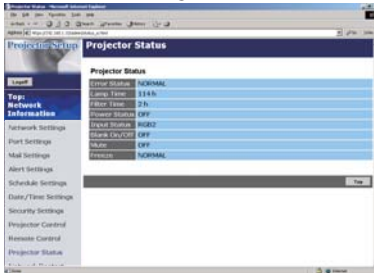
Item	Description
Image	
Aspect	Sélectionne la définition Aspect.
Over Scan	Sélectionne la définition Sur-Bal.
V Position	Réglages de Posit.V.
H Position	Réglages de Posit.H.
H Phase	Réglages de Phase.H.
H Size	Réglages de Tail.H.
Auto Adjust	Exécute Ajust Auto.
Input	
Progressive	Sélectionne la définition Progressif.
Video NR	Sélectionne la définition N.R.Vidéo.
Color Space	Sélectionne Esp. Coul.
Component	Sélectionne la définition du terminal Component.
C-Video Format	Sélectionne la définition Format Video.
S-Video Format	Sélectionne la définition format S-vidéo.
Frame Lock	Active/Désactive Bloc Image.
RGB in-1	Sélectionne le type du signal d'entrée RGB1.
RGB in-2	Sélectionne le type du signal d'entrée RGB2.
Setup	
Auto Keystone Execute	Exécute la correction automatique de distorsion Keystone.
Keystone	Réglages de Keystone.
Whisper	Sélectionne Vit Ventil. (Normal ou Silencieux)
Mirror	Sélectionne l'état Miroir.
Volume	Réglages de Volume.
Audio-RGB1	Assigne Audio-RGB1 comme borne d'entrée.
Audio-RGB2	Assigne Audio-RGB2 comme borne d'entrée.
Audio-Video	Assigne Audio-Video comme borne d'entrée.
Audio-S-Video	Assigne Audio-S-Video comme borne d'entrée.
Audio-Component	Assigne Audio-Component comme borne d'entrée.
Audio-MIU	Attribue le terminal d'entrée Audio-MIU.

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)**2.5.9 Projector Control (Suite)**

Élément	Description
Screen	
Language	Sélectionne Langue pour l'OSD.
Menu Position V	Réglages de la Pos. Menu vertical.
Menu Position H	Réglages de la Pos. Menu horizontal.
Blank	Sélectionne le mode Suppr.
Startup	Sélectionne le mode écran Damarrage.
MyScreen Lock	Active ou désactive le V. Mon Écran.
Message	Active ou désactive la fonction Message.
Option	
Auto Search	Active ou désactive la fonction de recherche automatique de signal.
Auto Keystone	Active ou désactive la fonction de correction automatique de distorsion Keystone.
Auto on	Active ou désactive la fonction MARCHE AUTO.
Auto off	Configure l'horloge pour éteindre le projecteur quand aucun signal n'a été détecté.
My Button-1	Attribue une fonction à la touche MY BUTTON1 sur la télécommande intégrée.
My Button-2	Attribue une fonction à la touche MY BUTTON2 sur la télécommande intégrée.
Auto Adjust	Active/désactive le réglage automatique.
Remote Freq. Normal	Active/désactive
Remote Freq. High	Active/désactive

2.5 Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web (Suite)

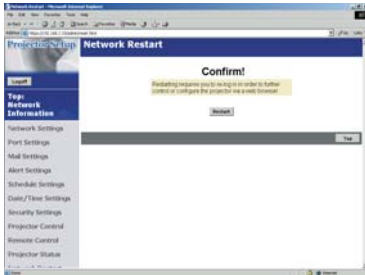
2.5.10 Projector Status



Affiche et configure l'état actuel du projecteur.

Elément	Description
Error Status	Affiche la situation erreur en cours.
Lamp Time	Affiche le temps d'utilisation actuel de la lampe utilisée.
Filter Time	Affiche le temps d'utilisation actuel du filtre.
Power Status	Affiche l'état de l'alimentation en cours.
Input Status	Affiche la source de signal d'entrée en cours.
Blank On/Off	Affiche l'état actuel de SUPPR. ACTIVE/DESACTI.
Mute	Affiche l'état actuel Silencieux, activé ou désactivé.
Freeze	Affiche l'état actuel Repos, activé ou désactivé.

2.5.11 Network Restart



Redémarrage de la connection réseau du projecteur.

Elément	Description
Restart	Fait redémarrer la connection réseau du projecteur dans le but d'activer les réglages de la nouvelle configuration.

REMARQUE • Redémarrer implique que vous repassiez par les étapes d'identification (re-log on) afin d'aller plus loin dans le contrôle du projecteur ou de le configurer par l'intermédiaire d'un Navigateur web.

2.5.12 Logoff

Si vous cliquez sur logoff, l'écran logon va apparaître (21 : Fig. 2.5.a).

2.6 Utiliser la [Remote Control] Web

Vous pouvez utiliser votre ordinateur pour contrôler le projecteur à distance une fois le projecteur configuré et connecté à votre ordinateur à l'aide d'une connexion LAN câblée ou sans-fil.

REMARQUE • Ne pas tenter de contrôler le projecteur à la fois par la télécommande infrarouge et par votre navigateur Web. Vous risqueriez de causer des problèmes à l'exécution.

Ouvrir le navigateur Web pour communiquer avec le projecteur. Internet Explorer 5.5 ou des navigateurs plus récents sont compatibles.

Régler l'URL à "[http://\(adresse IP du projecteur\)](http://(adresse IP du projecteur))".

Exemple: [http://192.168.1.10/](http://192.168.1.10)

(L'URL de l'exemple ci-dessus est l'adresse IP par défaut du projecteur.)

Entrer son identité et son mot de passe et cliquer sur [Logon], la fenêtre de la figure 2.6.a s'affichera.

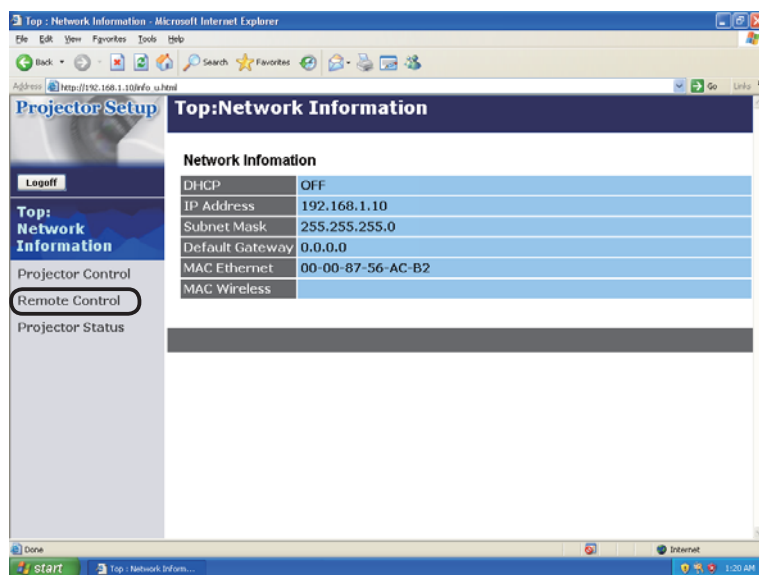
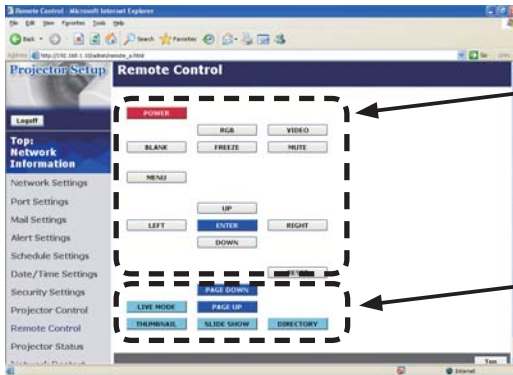


Fig. 2.6.a Fenêtre de sélection d'utilitaires pour la [Remote Control] Web

2.6 Utiliser la [Remote Control] Web (Suite)

Cliquer [Remote Control] à la gauche de cette fenêtre pour afficher la [Remote Control] Web montrée en figure 2.6.b.



La [Remote Control] Web peut être utilisée pour effectuer les même opérations que la télécommande infrarouge fournie avec le projecteur. Les touches UP/LEFT/RIGHT/DOWN de la [Remote Control] Web correspondent aux touches ▲/◀/▶/▼ de la télécommande infrarouge.

Les touches suivantes activent le mode correspondant.

- LIVE MODE (MODE DIRECT)
- THUMBNAIL (THUMBNAIL)
- SLIDE SHOW (DIASLIDE)
- DIRECTORY (CATALOGUE)

Fig. 2.6.b [Remote Control] par Web

REMARQUE • Les touches ne peuvent pas effectuer de répétition en étant maintenues pressées. Elles doivent être pressées à chaque reprise.

• Si les touches sont maintenues pressées certaines commandes ne seront pas données correctement.

Attendre un court laps de temps avant de presser une touche de nouveau.

• Un message de confirmation apparaîtra quand la touche [POWER] est pressée. Presser [OK] pour mettre le projecteur hors tension ou [CANCEL] pour le laisser en l'état.

• Les touches [PAGE DOWN] et [PAGE UP] de la [Remote Control] Web ne peuvent pas être utilisées pour simuler des fonctions de la souris.

3. Utilisation des logiciels du projecteur – Introduction

3.1 Utilisation de “MIU Live Viewer”

Cette section donne des explications au sujet du logiciel “MIU Live Viewer”.

3.1.1 Installation de “MIU Live Viewer”

Pour utiliser “MODE DIRECT”, il est nécessaire d'installer le logiciel “MIU Live Viewer” sur tous les ordinateurs qui seront utilisés avec l'ordinateur.

Configurations matérielles et logicielles minimales

- SE: Windows 2000 Professional Service Pack 4, Windows XP Home /Professional
- Interface graphique: DirectX 6.1a ou plus récent; RAM Vidéo 4MB ou plus (8MB recommandé)
- CPU: Pentium III (600MHz ou supérieur recommandé)
- Display: VGA 640x480 ou supérieur (XGA 1024x768 recommandé)
65,536 couleurs simultanément ou plus

REMARQUE • Régler la résolution de l'ordinateur connecté au projecteur à XGA ou moins.

- Dans certain cas, les écrans ne seront pas affichés correctement, par exemple les écrans dont la résolution est supérieure à 1024x768 ne pourront afficher que la partie 1024x768 de l'écran.
- Les images peuvent ne pas être transmises correctement à cause de problèmes de version du système d'exploitation ou des pilotes d'adaptateur réseau. Il est fortement recommandé d'utiliser les dernières versions du système d'exploitation et des pilotes.

- Mémoire: 64MB ou plus (128MB ou plus avec Windows XP)
- Espace disque disponible: 10MB ou plus
- Navigateur web: Internet Explorer® (5.5 ou supérieur)
- Lecteur de CD-ROM

- Interface carte PC (PCMCIA Type-II), carte LAN sans-fil IEEE802.11g ou interface USB et adaptateur USB LAN IEEE802.11g sans-fil.

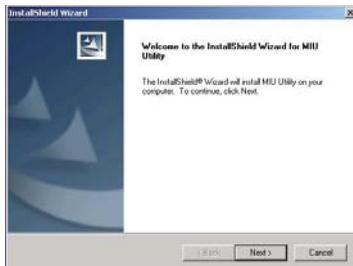
REMARQUE • Non requis pour les ordinateurs avec en interne des équipements LAN sans-fil 802.11g.

- Il est possible que l'ordinateur ne puisse pas communiquer correctement avec certains équipements LAN sans-fil ou avec certains ordinateurs, même si l'ordinateur a un équipement LAN sans-fil intégré. Pour éviter les problèmes de communication s'assurer que les équipements LAN utilisés sont certifiés Wi-Fi.

3.1 Utilisation de “MIU Live Viewer” (Suite)

3.1.2 Procédure d'installation du logiciel

- 1) Mettre l'ordinateur sous tension.
- 2) Fermer les applications ouvertes.
- 3) Insérer le CD-ROM du Guide de L'opérateur du X62w dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur. Consulter le site www.3m.com/meetings pour les mises à jour du logiciel "MIU Live Viewer".
- 4) L'écran “Welcome to the InstallShield Wizard for MIU Utility” va s'afficher sous peu sur la droite. Cliquer “Next”.



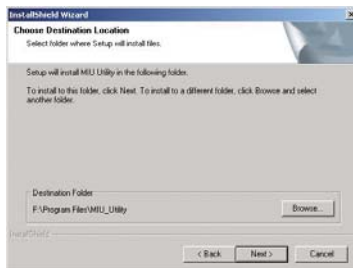
REMARQUE Si l'écran “Welcome to the InstallShield Wizard for MIU Utility” ne s'affiche pas procéder de la manière suivante:

- (1) Cliquer sur la touche “Start” de la barre d'outils et choisir “Run”.
- (2) Entrer “E:\software\setup.exe” et cliquer “OK”.

↑
Si votre lecteur de CD-ROM n'est pas le lecteur E sur votre ordinateur, il sera nécessaire de remplacer le “E” par la lettre attribuée à votre lecteur de CD-ROM.

Si le logiciel a déjà été installé il sera désinstallé. Cliquer la touche “Cancel” pour annuler la désinstallation. Si vous avez désinstallé le logiciel par erreur, recommencer la procédure décrite ci-dessus.

- 5) Un dialogue pour confirmer que la license est acceptée apparaît. Si la license a été acceptée, presser “Yes”.
- 6) Quand la fenêtre “Choose Destination Location” apparaît. Cliquer “Next”.



REMARQUE • Le répertoire “C:\Program Files\MIU_Utility” sera créé et le programme y sera installé.
• Si vous souhaitez installer le programme dans un autre répertoire, cliquer “Browse” et choisir un autre répertoire.

- 7) Confirmer le nom du répertoire contenant le programme.
Si le nom “MIU_Utility” vous convient, cliquer “Next” pour continuer. Vous pouvez saisir un autre nom et cliquer sur “Next”.



3.1 Utilisation de “MIU Live Viewer” (Suite)

8) Le dialogue d'installation du matériel apparaît. Presser “Continue”.

9) Au bout de quelques instants, l'installation sera finie et la fenêtre “InstallShield Wizard Complete” s'affichera sur la droite. Cliquer “Finish”.

L'ordinateur redémarrera automatiquement.

(1) Pour confirmer l'installation correcte du logiciel, cliquer sur la touche “Start” de la barre de tâches, choisir “All Programs” puis le répertoire “MIU Utility”.

(2) “MIU Live Viewer” sera présent dans le répertoire si l'installation a été un succès.



3.1.3 Explication de “MIU Live Viewer”

Double cliquer sur “LiveViewer.exe” pour commencer. L'écran de la figure 3.1.3.a apparaîtra.

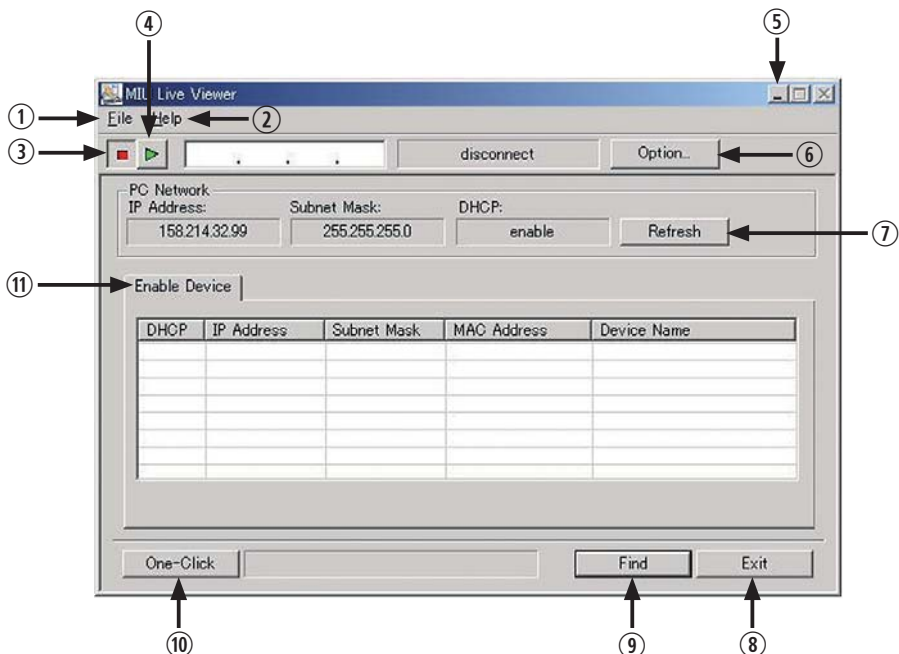


Fig. 3.1.3.a Écran “MIU Live Viewer”

3.1 Utilisation de “MIU Live Viewer” (Suite)

[Écran “MIU Live Viewer”: Fig. 3.1.3.a]

- 1) Touche “File”
Affiche le menu fichier.
- 2) Touche “Help”
Affiche l'aide “MIU Live Viewer”.
- 3) Touche Stop
Déconnecte le projecteur.
- 4) Touche début de capture
Commence l'affichage en temps réel.

REMARQUE • Les images peuvent ne pas s'afficher correctement si les touches START / STOP sont pressées à plusieurs reprises.

- 5) Touche de réduction
Ferme la fenêtre “MIU Live Viewer” et affiche “MIU Live Viewer” sous forme d'icône dans la barre de tâche.
- 6) Touche “Option”
Affiche l'écran “Options”.
- 7) Touche “Refresh”
Mets à jours les paramètres réseaux de l'ordinateur.
- 8) Touche “Exit”
Quitte le programme “MIU Live Viewer”.
- 9) Touche “Find”
Cherche des projecteurs à connecter.
- 10) Touche “One-Click”
Connecte un projecteur à l'ordinateur sans configurer les paramètres réseau sur l'ordinateur.
- 11) “Enable Device”
Présente une liste de projecteurs à connecter.

REMARQUE • Si seulement un ordinateur est connecté, la dernière image affichée restera à l'écran jusqu'à la sortie du “MODE DIRECT” ou jusqu'à la mise hors tension du projecteur.
Cette fonction permet de préparer des fichiers sur l'ordinateur sans les projeter à l'écran quand la communication avec le projecteur a été coupée.

3.1 Utilisation de “MIU Live Viewer” (Suite)

[Fenêtre “Options”]

[Panneau “General”, Fig. 3.1.3.b]

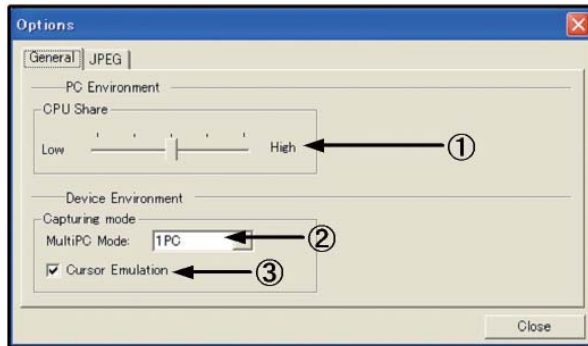


Fig. 3.1.3.b Fenêtre “Options”, panneau “General”

1) CPU Share

Utiliser la barre de contrôle pour régler le niveau d'utilisation de la CPU pour la capture de l'écran de l'ordinateur.

Low (gauche): régler à cette position quand les ressources de la CPU doivent être utilisées en priorité par des applications autres que “MIU Live Viewer”. Ce réglage ne permettra pas l'affichage de modifications fréquentes à cause de la réduction du taux de rafraîchissement de l'écran.

High (droite): régler à cette position quand “MIU Live Viewer” demande les ressources de la CPU en priorité. Le taux de rafraîchissement de l'écran pour “MIU Live Viewer” sera augmenté, mais la vitesse des autres applications sera réduite.

2) MultiPC Mode

Règle le nombre d'ordinateurs à connecter au projecteur, de 1 à 4.

3) Cursor Emulation

Cocher cette case si le curseur d'affichage (pointeur) de l'ordinateur n'est pas affiché sur l'écran de sortie. Décocher la case si 2 curseurs (ordinateur et projecteur) sont affichés.

3.1 Utilisation de “MIU Live Viewer” (Suite)

[Panneau JPEG]

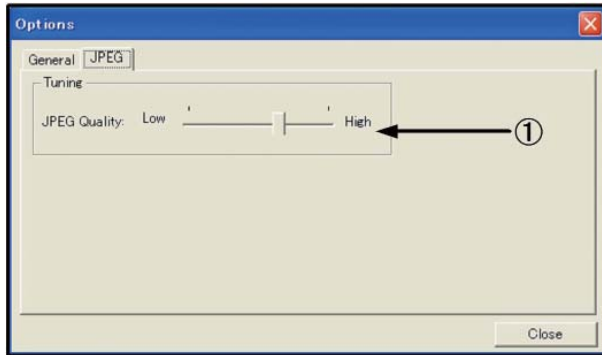


Fig.3.1.3.c Fenêtre “Options”, panneau “JPEG”

1) JPEG Quality

“MIU Live Viewer” capture l'image sur l'écran de l'ordinateur, la compresse en JPEG et l'envoie au projecteur. La barre de contrôle de ce panneau permet de régler le taux de compression du JPEG.

Low (gauche, mauvaise qualité d'image): haute compression JPEG. Ce réglage va réduire l'intervalle de rafraîchissement d'écran à cause de la faible quantité de données à transférer, mais la qualité de l'image sera réduite.

High (droite, bonne qualité d'image): basse compression JPEG. Ce réglage va augmenter l'intervalle de rafraîchissement d'écran à cause de la grande quantité de données à transférer, mais la qualité de l'image sera augmentée.

[Icône dans la barre de tâches]

Pour afficher l'icône de “MIU Live Viewer” dans la barre de tâches, cliquer sur le bouton de réduction de la fenêtre “MIU Live Viewer”. Une icône montrant un éclair jaune sera affichée quand l'ensemble est connecté et une icône montrant un X rouge sera affiché quand l'ensemble est déconnecté. (La figure 3.1.3.d montre l'icône pendant la connexion.)

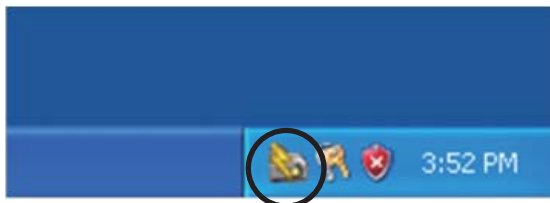


Fig. 3.1.3.d Icône dans la barre de tâches

Double-cliquer l'icône “MIU Live Viewer” dans la barre de tâches pour afficher la fenêtre “MIU Live Viewer”.

3.1 Utilisation de “MIU Live Viewer” (Suite)

3.1.4 Utilisation de “MIU Live Viewer” – Introduction

Cette section présente une introduction à l'utilisation des fonctions de “MIU Live Viewer”.
 • Avant de lancer “MIU Live Viewer”, mettre le projecteur en “MODE DIRECT” par l'une des méthodes suivantes.

1) Avec la [Remote Control] Web

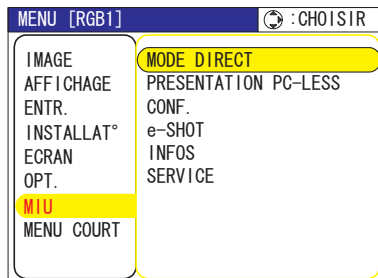
(1) Choisir “MODE DIRECT”

2) Avec le menu projecteur

(1) Accéder au menu projecteur en pressant soit les touches ▲/◀/▶/▼ du projecteur soit la touche MENU de la télécommande infrarouge.

(2) Choisir le menu “MIU” avec les touches de la télécommande ou du projecteur.

(3) Choisir “MODE DIRECT” dans le menu “MIU” et presser sur la touche ► du projecteur ou sur la touche ENTER de la télécommande.



• Après avoir mis le projecteur en “MODE DIRECT”.

1) Lancer “MIU Live Viewer”. Si “MIU Live Viewer” n'est pas installé, l'installer en suivant les instructions de la section 3.1.1, Installation de “MIU Live Viewer”.

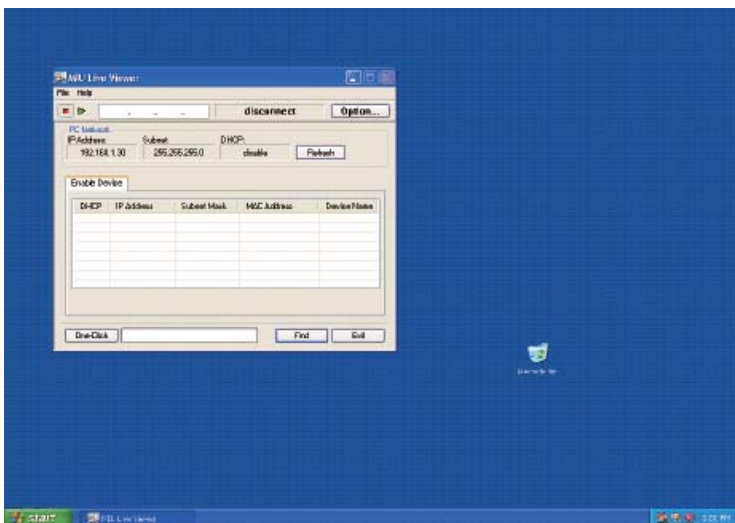



Fig.3.1.4.a Fenêtre principale de “MIU Live Viewer”

3.1 Utilisation de “MIU Live Viewer” (Suite)

- 2) Lancer la [Remote Control] Web ( section 2.6, Utiliser la [Remote Control] Web), cliquer le bouton “MODE DIRECT” et l’écran de sortie de l’ordinateur deviendra bleu.
- 3) Suivre la procédure suivante pour connecter le projecteur.
 - (1) Cliquer le bouton “Find” pour trouver les projecteurs à connecter. Si aucun projecteur n’est détecté et affiché dans le panneau “Enable Device”, faire une autre tentative après avoir consulté la section 2.2.

Les projecteurs à connecter détectés après une recherche seront affichés comme sur cette image.

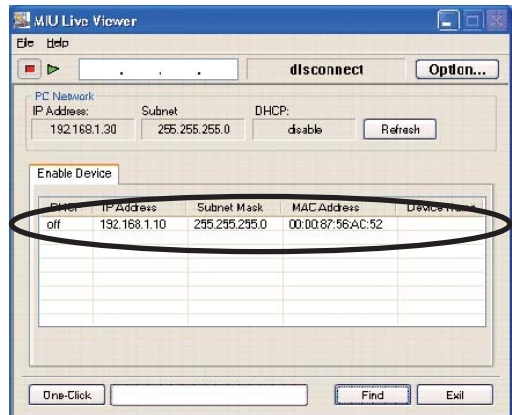


Fig.3.1.4.b. Résultats de la recherche de projecteurs (1)

- (2) Si un projecteur à connecter est détecté après la procédure décrite ci-dessus en (1), cliquer sur le projecteur pour le sélectionner.

Cliquer sur la ligne sur laquelle le projecteur est affiché pour le connecter. L’adresse IP du projecteur s’affichera dans l’espace situé juste à droite du bouton de début de capture.

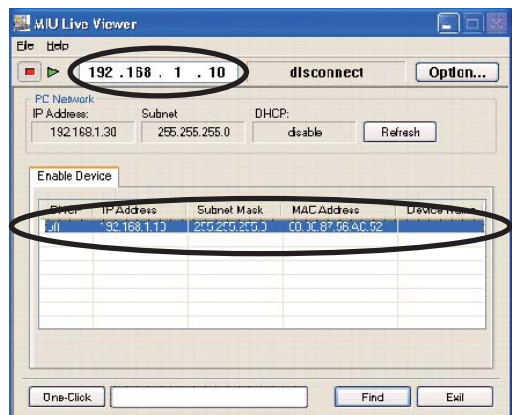


Fig.3.1.4.b. Résultats de la recherche de projecteurs (2)

3.1 Utilisation de “MIU Live Viewer” (Suite)

(3) Cliquer sur le bouton de début de capture.

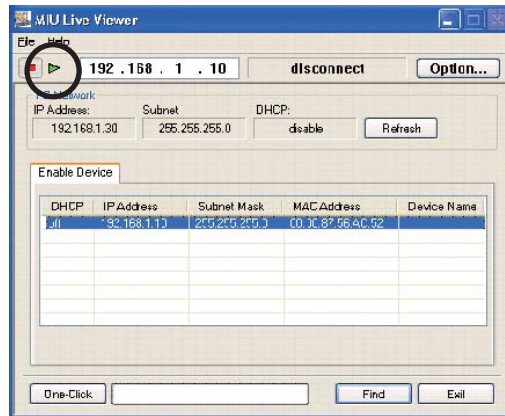


Fig.3.1.4.d Début de capture

Si une image de l'écran de l'ordinateur est affichée par le projecteur après avoir suivi la procédure ci-dessus, la connexion est établie. La fonction de communication “One-Click” (☞ section 2.2) peut être utilisée comme méthode de connexion plus simple. Cette partie n'indique que les usages de base de “MIU Live Viewer”. Consulter la section 4.1 pour des explications sur les utilisations avancées de “MIU Live Viewer”.

3.2 Utilisation de “PRESENTATION PC-LESS” – Introduction

Cette section présente une introduction à l'utilisation de “PRESENTATION PC-LESS”.

- 1) Copier des fichiers image JPEG dans le répertoire racine d'une carte mémoire SD ou d'une mémoire USB . Insérer la carte mémoire SD dans l'emplacement SD du projecteur ou connecter la mémoire USB au port AUX I/O du projecteur (☞ *Insérer une Carte SD et une Mémoire USB dans le Guide de L'opérateur*).
- 2) Consulter la section 3. pour les informations relatives aux connexions réseau. Lancer la [Remote Control] Web.
- 3) Cliquer le bouton [THUMBNAİL] de [Remote Control] Web pour changer le mode projecteur en “PRESENTATION PC-LESS”. L'écran “THUMBNAİL” sera affiché. Pour retirer une carte SD ou une memoire USB,
- 4) S'assurer que la procédure RETIREZ de la rubrique SERVICE du menu MIU a été executée (☞ *Menu MIU dans le Guide de L'opérateur*). Si un message d'erreur s'affiche au cours de la procédure, patienter un instant avec de re-exécuter celle-ci.
- 5) S'assurer que le projecteur est hors-tension pour retirer la carte de réseau sans-fil SD.
- 6) Retirer la carte SD ou la memoire USB. Pour retirer une carte SD, retirer le couvercle de l'emplacement de carte SD et le remettre en place après avoir retiré la carte.

3.2 Utilisation de “PRESENTATION PC-LESS” – Introduction (Suite)

L'écran “THUMBNAIL” (Fig.3.2.a) devrait s'afficher dès la fin de la procédure ci-dessus. Cette partie n'indique que les usages de base de “PRESENTATION PC-LESS”, consulter la section 4.2 pour une explication des usages avancés de “PRESENTATION PC-LESS”.

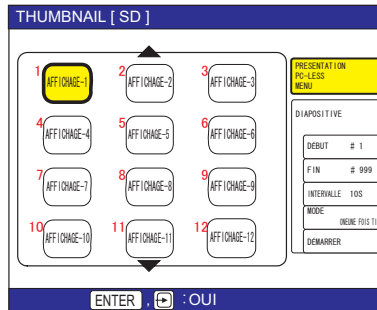
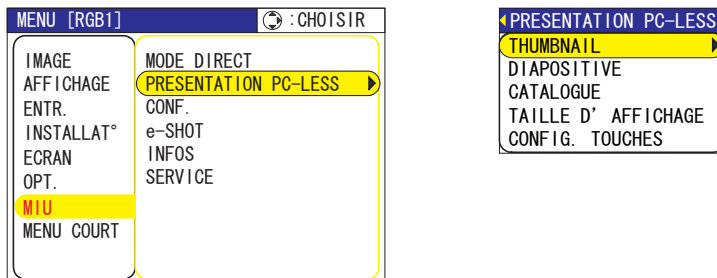


Fig.3.2.a Mode affichage vignette

Le mode “PRESENTATION PC-LESS” peut aussi être activé à partir du menu projecteur.

- 1) Ouvrir le menu projecteur avec le bouton MENU de la télécommande infrarouge ou les touches ▲/◀/▶/▼ du projecteur.
- 2) Choisir “PRESENTATION PC-LESS” sur le menu “MIU” et presser la touche ENTER de la télécommande ou la touche ► du projecteur pour faire apparaître le menu “PRESENTATION PC-LESS”.



- 3) Choisir “THUMBNAIL” sur le menu “PRESENTATION PC-LESS” et presser la touche ENTER de la télécommande ou la touche ► du projecteur pour faire apparaître le menu “THUMBNAIL”.

⚠ Attention • Ne pas retirer la carte mémoire pendant que le projecteur y accède.
 • Les cartes mémoire SD SDHC (4GB etc.) ne sont pas acceptées. Seules les cartes mémoire SD d'un maximum de 2GB sont acceptées.
 • Certaines cartes mémoires SD ou mémoires USB peuvent ne pas fonctionner correctement.
 • Les mémoires USB à sécurité ne sont pas acceptées.

4. Utilisation du projecteur – Avancé

4.1 Utilisation de “MIU Live Viewer” – Avancé

Cette section explique comment connecter plusieurs ordinateurs.

4.1.1 Connecter plusieurs ordinateurs à un projecteur (connexion multi ordinateur)

Un projecteur peut être connecté à au plus 4 ordinateurs pour afficher de multiples écrans.

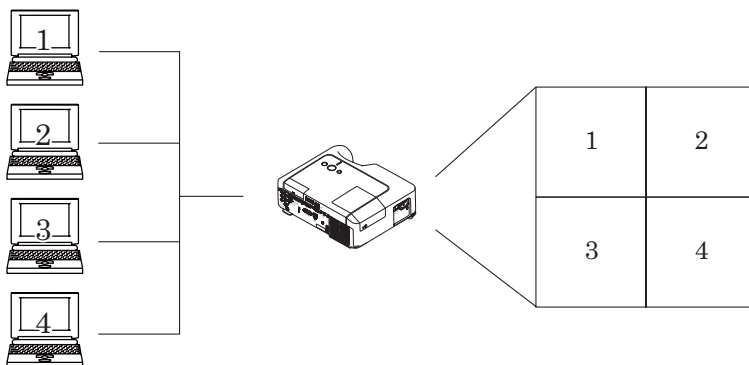


Fig.4.1.1.a Exemple de connexion multi ordinateur

Les équipements suivants sont nécessaires pour une connexion multi ordinateur.

- 2 à 4 ordinateurs (“MIU Live Viewer” doit être installé sur chacun des ordinateurs.)
- 1 projecteur
- Câble LAN CAT5: quantité requise*
- Hub Ethernet

* Tous les ordinateurs doivent avoir un système de communication sans-fil mis en place pour se connecter au projecteur par la connexion LAN sans-fil. La carte SD-Link11g doit être insérée dans le projecteur. Un point d'accès sans-fil est nécessaire pour la connexion en mode [INFRASTRUCTURE]. ([LI](#) 16)

4.1 Utilisation de “MIU Live Viewer” – Avancé (Suite)

[Connexion]

- 1) Connecter tous les ordinateurs au projecteur en utilisant des câbles LAN et un hub comme montré en figure 4.1.1.a. Connecter le projecteur à un moniteur de sortie en utilisant un câble RGB.
- 2) Lancer “MIU Live Viewer” sur chaque ordinateur. Vérifier l'adresse IP de chaque ordinateur et vérifier que les adresses IP ne sont pas partagées (la partie xxx de [192.168.1.xxx] doit être différente pour chaque ordinateur).
- 3) Cliquer le bouton “Find” de “MIU Live Viewer” et chercher le projecteur à connecter.
- 4) Quand un projecteur est détecté, cliquer le bouton “Option” de “MIU Live Viewer”. Ouvrir le panneau “General” et choisir le nombre d'ordinateurs à connecter en “MultiPC Mode”. Cliquer le bouton “Close” après avoir spécifié le nombre d'ordinateurs.
- 5) Cliquer le bouton de début de capture.
- 6) Répéter les étapes 3) à 5) sur tous les ordinateurs.

* Priorité d'affichage écran

La priorité d'affichage est établie automatiquement à partir de l'ordre de connexion des ordinateurs. La priorité est déterminée pour les différents modes comme le montre la figure 4.1.1.b. (Les nombres les plus petits ont la priorité.)

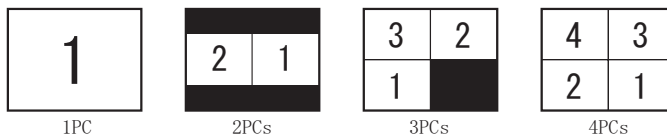


Fig. 4.1.1.b Priorité dans chaque mode

Les conditions détaillées et spécifications pour les priorités sont décrites ci-dessous.

- a) Les ordinateurs qui se connectent en dernier ont une valeur de priorité plus élevée.
- b) Quand le mode “MultiPC Mode” (à 4 ordinateurs) passe au mode 1 ordinateur, l'ordinateur qui a effectué la modification a la priorité.
- c) Les réglages “MultiPC Mode” peuvent être changés librement même si l'ordinateur est en train de communiquer.
- d) Quand le nombre d'ordinateurs en “MultiPC Mode” est inférieur au nombre d'ordinateurs connectés, les écrans aux priorités les moins élevées ne sont pas affichés mais la connexion au projecteur est maintenue.
Quand plus de 5 ordinateurs sont connectés au projecteur, les ordinateurs avec les priorités les moins élevées sont déconnectés.

REMARQUE • Si la résolution d'écran d'un des ordinateurs est modifiée en mode “MultiPC Mode”, l'ordinateur modifié aura la plus haute priorité et donc le mode de l'ordinateur sera affiché sur le projecteur.

• En “MultiPC Mode”, la résolution image de chaque écran est 1/4 de la résolution de l'original. Certaines petites lettres ou lignes peuvent être illisibles. Il est recommandé d'utiliser des caractères de la plus grande taille possible. L'utilisation de l'ajustement manuel de H.Phase peut augmenter la qualité de l'image.

4.2 Utilisation de "PRESENTATION PC-LESS" – Avancé

Le mode “PRESENTATION PC-LESS” lit l'image de la carte mémoire SD ou de la mémoire USB et l'affiche dans l'un des modes suivants.

Les cartes mémoire SD ainsi que les cartes SDIO Wi-Fi LAN ne peuvent pas être utilisées (insérées dans le projecteur) simultanément.

- Mode affichage vignette (section 4.2.1)
- Mode affichage plein écran (section 4.2.2)
- Mode affichage diaporama (section 4.2.3)
- Mode affichage répertoire (section 4.2.4)

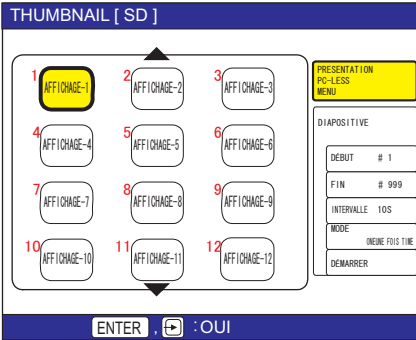


Fig. 4.2.a Mode affichage vignette



Fig. 4.2.b Mode affichage plein écran



Fig. 4.2.c Mode affichage diaporama



Fig. 4.2.d Mode affichage répertoire

4.2 Utilisation de “PRESENTATION PC-LESS” – Avancé (Suite)

Le formats d'image et de film suivants peuvent être utilisés avec “PRESENTATION PC-LESS”.

- JPEG (.jpeg, .jpg) * Pas les JPEGs à encodage progressif.
- BMP (.bmp)
- PNG (.png)
- MPEG4 (.mp4) * Seulement des taux de résolution par octet inférieures à 1Mbps en Simple Profile sont acceptés.
Seulement des résolutions inférieures à VGA sont acceptées.
Seul le format audio AAC est accepté.

4.2.1 Mode affichage vignettes

La figure 4.2.1 montre le mode affichage vignettes. Cliquer sur [THUMBNAIL] dans [Remote Control] Web pour passer au mode affichage vignettes. Il est aussi possible d'enclencher le mode affichage vignette avec la télécommande ou les touches du projecteur ([53](#)).

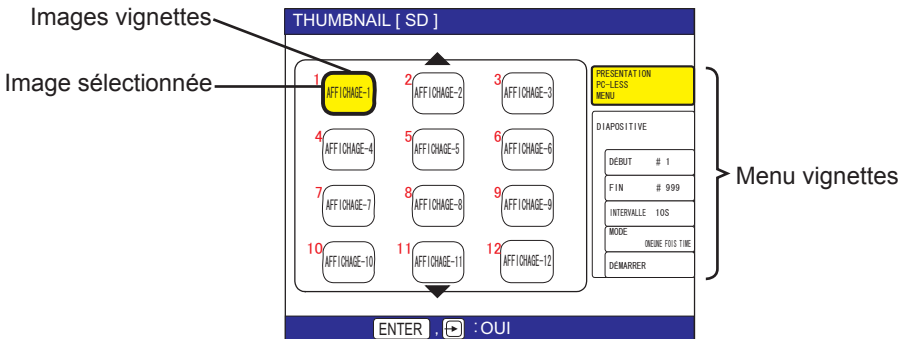


Fig. 4.2.1. Mode affichage vignettes

4.2 Utilisation de “PRESENTATION PC-LESS” – Avancé (Suite)

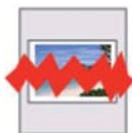
Les opérations suivantes peuvent être exécutées en mode affichage vignettes.

▲/◀/▶/▼ Télécommande et touches du projecteur	Déplace le curseur.
PAGE UP PAGE DOWN Télécommande	Change les pages
ENTER Télécommande INPUT Touches du projecteur	Affiche l'image sélectionnée en mode affichage plein écran
MENU Télécommande	Affiche le menu “PRESENTATION PC-LESS”.

* Ces opérations ne peuvent pas être exécutées quand le menu principal du projecteur est affiché.

REMARQUE • Le mode affichage vignette affiche au plus 12 images par page.

- Lorsque les modes affichage vignette, affichage diaporama ou affichage répertoire sont actifs, il n'est pas possible de modifier le port source en utilisant la touche INPUT du projecteur.
- Avant de changer le port source, ouvrir le menu projecteur
- Choisir une des images de la colonne de droite et presser la touche ► pour sélectionner le menu vignette.
- Des icônes indiquant une erreur s'afficheront à la place des images à problème.



Ce fichier est endommagé ou n'est pas d'un format accepté.



Ce fichier est indiqué dans la playlist (📖 67) mais le fichier lui-même n'existe pas ou ne peut pas être trouvé.

4.2 Utilisation de “PRESENTATION PC-LESS” – Avancé (Suite)

4.2.2 Affichage mode plein écran




L'affichage plein-écran affiche une image de l'écran de l'ordinateur sur tout l'écran (fig. 4.2.2). Pour passer en mode affichage plein-écran, cliquer la touche [MENU] dans le menu [Remote Control] Web à l'écran. Après avoir choisi [PC-LESS PRESENTATION], sélectionner [THUMBNAIL] à partir du menu puis cliquer [ENTER] pour lancer le mode affichage plein-écran.



} Affichage plein écran

Fig.4.2.2 Fig.4.2.2 Mode affichage plein écran

Les opérations suivantes peuvent être exécutées en mode affichage plein écran.

 (Sélectionné dans le menu CONFIG. TOUCHES  60)	<ul style="list-style-type: none"> • Fait pivoter l'image de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre ou le sens contraire des aiguilles d'une montre. Une fois l'image modifiée elle conservera son angle même si le mode d'affichage est modifié (vignette ou diaporama). Pour faire revenir l'image à son angle d'origine la faire pivoter un total de 30 degrés ou l'effacer de la playlist de la carte mémoire. ( section 4.3) • Fait glisser l'image vers l'avant ou vers l'arrière.
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ENTER</div> Télécommande <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">INPUT</div> Touche du projecteur	Passe au mode d'affichage vignette.
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">MENU</div> Télécommande	Affiche le menu “PRESENTATION PC-LESS”.

* Ces opérations ne peuvent pas être exécutées quand le menu principal du projecteur est affiché.

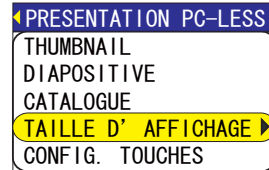
REMARQUE • Lorsque les modes affichage vignette, affichage diaporama ou affichage répertoire sont actifs il n'est pas possible de modifier le port source en utilisant la touche INPUT du projecteur.

- Avant de changer le port source, ouvrir le menu projecteur
- Certaines images peuvent ne pas s'afficher correctement au début ou à la fin de la projection d'un fichier MP4.

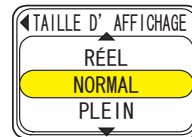
4.2 Utilisation de “PRESENTATION PC-LESS” – Avancé (Suite)

Les images peuvent être affichées à différentes tailles.

- 1) Choisir “TAILLE D’AFFICHAGE” dans le menu “PRESENTATION PC-LESS”.
- 2) Presser la touche ENTER de la télécommande ou la touche ► du projecteur.



- 3) Le menu “TAILLE D’AFFICHAGE” va apparaître.



- 4) Choisir la taille d'affichage désirée.

- REAL : Affiche l'image à la taille d'origine.

L'image est affichée au centre de l'écran si sa taille est inférieure à la taille de l'écran.

N'affiche que la partie visible de l'image une fois centrée si sa taille est supérieure à celle de l'écran.

- NORMAL : Affiche l'image dans sa totalité à la taille la plus grande possible tout en conservant les proportions de celle-ci.
- FULL : Affiche l'image à la taille de l'écran.

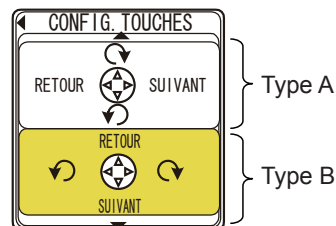
Les proportions de l'image seront modifiées pour correspondre aux proportions de l'écran.

Les fichiers animés sont toujours affichés en mode VGA si leur résolution est supérieure à VGA.

Les fichiers animés sont toujours affichés au centre de l'écran si leur résolution est inférieure à VGA.

Les touches ▲/▼/◀/► peuvent être réglées pour correspondre à l'une des deux configuration pré-établies pour les modes vignette et répertoire.

- 1) Choisir “CONFIG. TOUCHES” dans le menu “PRESENTATION PC-LESS”.
- 2) Presser la touche ►.
- 3) Le menu “CONFIG. TOUCHES” va apparaître.



- 4) Choisir une configuration de touches.

- Type A : ◀ : rotation à gauche ▶ : rotation à droite
 ▲ : image précédente ▼ : image suivante
- Type B : ◀ : image précédente ▶ : image suivante
 ▲ : rotation à droite ▼ : rotation à gauche

4.2 Utilisation de “PRESENTATION PC-LESS” – Avancé (Suite)

4.2.3 Mode affichage diaporama

Le mode affichage diaporama (Fig. 4.2.3) affiche une série d'image à la suite, occupant la totalité de l'écran.

Pour choisir le mode affichage diaporama, cliquer la touche [SLIDE SHOW] de [Remote Control] Web. Le temps de l'affichage peut être réglé dans la Playlist (📖 section 4.3) ou avec le menu.



} Affichage plein écran

Fig. 4.2.3 Mode affichage diaporam

Les opérations suivantes peuvent être exécutées en mode affichage diaporama.

ENTER	Télécommande	Passe au mode d'affichage vignette.
INPUT	Touche du projecteur	
MENU	Télécommande	Affiche le menu “PRESENTATION PC-LESS”.

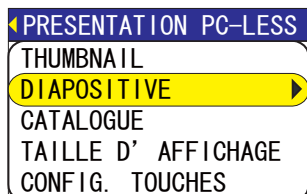
* Ces opérations ne peuvent pas être exécutées quand le menu principal du projecteur est affiché.

REMARQUE • Lorsque les modes affichage vignette, affichage diaporama ou affichage répertoire sont actifs, il n'est pas possible de modifier le port source en utilisant la touche INPUT du projecteur.

- Avant de changer le port source, ouvrir le menu projecteur.
- Les images sont affichées si elles sont présentes dans la playlist.
- Les images qui ne sont pas présentes dans la playlist ne seront pas affichées en mode affichage vignette. (📖 67)
- Si “DÉBUT #”, “FIN #”, “INTERVALLE”, et “MODE” sont paramétrés via le menu vignette, ils seront appliqués avant de considérer les paramètres de la playlist.
- Pour réinitialiser l'ordre d'application des paramètres, effacer le fichier “slidemode.txt” du répertoire.
- Quand “DIAPOSITIVE” “MODE” est réglé à “UNE FOIS”, la dernière diapositive du diaporama restera affichée à l'écran jusqu'à ce que la touche ENTER de la télécommande ou la touche INPUT du projecteur soit pressée.

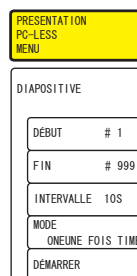
4.2 Utilisation de “PRESENTATION PC-LESS” – Avancé (Suite)

Le mode affichage diaporama peut aussi être activé à partir du menu projecteur. Choisir “DIAPOSITIVE” dans le menu “PRESENTATION PC-LESS” et presser la touche ENTER de la télécommande ou la touche ► du projecteur pour lancer le diaporama.



Les options de visualisation du diaporama peuvent être configurées via le menu vignettes de l'écran “THUMBNAIL”.

- 1) DÉBUT # : Spécifie le début du diaporama.
- 2) FIN # : Spécifie la fin du diaporama.
- 3) INTERVALLE : Spécifie l'intervalle de temps entre diapositives.
- 4) MODE : Sélectionne le mode de visualisation du diaporama.
 UNE FOIS: Visualise le diaporama une seule fois.
 SANS FIN: Répète le diaporama en boucle.
- 5) DÉMARRER : Commence la visualisation.



4.2 Utilisation de “PRESENTATION PC-LESS” – Avancé (Suite)

4.2.4 Mode affichage répertoire

Le mode affichage répertoire (Fig.4.2.4) affiche une liste de répertoires et de fichiers sous forme d'arborescence. Les fichiers sauvegardés dans la carte mémoire sont tous présentés même ceux qui ne sont pas affichables. Cliquer la touche [DIRECTORY] de [Remote Control] Web pour passer au mode affichage répertoire et l'arborescence des répertoires sera affichée. En mode affichage répertoire un aperçu du fichier sélectionné est montré en haut à gauche de l'écran. Dans le cas d'un film ou d'une animation, c'est la première image du fichier qui sera affichée. Aucun aperçu ne sera affiché pour les répertoires et les fichiers non-affichables. Les fichiers affichables peuvent être affichés en pressant ENTER quand le fichier est sélectionné.

Presser ENTER pour choisir un répertoire affichera les fichiers présents dans ce répertoire en mode vignette.



Fig. 4.2.4 Mode affichage plein écran

4.2 Utilisation de “PRESENTATION PC-LESS” – Avancé (Suite)

Les opérations suivantes peuvent être exécutées en mode affichage répertoire.

▲/▼	Déplacer l'objet sélectionné vers le haut ou vers le bas.
►	Ouvrir un répertoire fermé.
◄	Fermer le répertoire.
<div>PAGE UP</div> <div>PAGE DOWN</div> Télécommande	Affiche les parties non affichées si l'arborescence est trop grande pour l'écran.
<div>ENTER</div> Télécommande <div>INPUT</div> Clavier	Affiche le fichier s'il est affichable. L'écran "THUMBNAIL" est affiché tant que le répertoire est sélectionné. Il n'est pas possible d'afficher un fichier non affichable. Pour revenir à l'affichage répertoire, cliquer "ENTER" quand le fichier est affiché.
<div>MENU</div> Télécommande	Affiche le menu.

* Ces opérations ne peuvent pas être exécutées quand le menu principal du projecteur est affiché.

REMARQUE • Lorsque les modes affichage vignette, affichage diaporama ou affichage répertoire sont actifs, il n'est pas possible de modifier le port source en utilisant la touche INPUT du projecteur.

• Avant de changer le port source, ouvrir le menu projecteur.

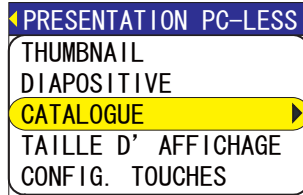
Seulement des caractères alphanumériques peuvent être utilisés dans les noms de répertoires et de fichiers.

• Le mode affichage répertoire est capable d'afficher jusqu'à 10 niveaux d'arborescence. Au-delà du 10e niveau, les répertoires et fichiers ne seront pas affichés.

Si la quantité de fichiers ou de répertoires est trop importante, certains ne seront pas affichés. Dans ce cas, effacer quelques fichiers ou répertoires de la carte mémoire.

4.2 Utilisation de “PRESENTATION PC-LESS” – Avancé (Suite)

Le mode affichage répertoire peut aussi être activé à partir du menu projecteur. Choisir “CATALOGUE” dans le menu “PRESENTATION PC-LESS” et presser la touche ENTER de la télécommande ou la touche ► du projecteur pour se mettre en mode affichage répertoire.



[Information fichier]

Les informations fichier affichées sont les suivantes.

Image affichable statique

- Format de fichier (JPEG, PNG et BMP)
- Horodatage (date de création)
- Taille du fichier (taille du fichier)
- Taille de l'image (résolution de l'image)

Image affichable dynamique

- Format de fichier (MP4)
- Horodatage (date de création)
- Taille du fichier (taille du fichier)
- Taille du film (résolution de l'image)
- Durée du film (durée du film)

Fichier non-affichable

- Format de fichier (répertoire: répertoire, fichier non-affichable: fichier)
- Horodatage (date de création)
- Taille du fichier (taille du fichier)

4.2 Utilisation de “PRESENTATION PC-LESS” – Avancé (Suite)

4.2.5 “PRESENTATION PC-LESS” messages d'erreur

En mode “PRESENTATION PC-LESS” des messages d'erreur peuvent apparaître dans certaines conditions. Ces messages sont affichés au bas de l'écran, dans la zone grise.

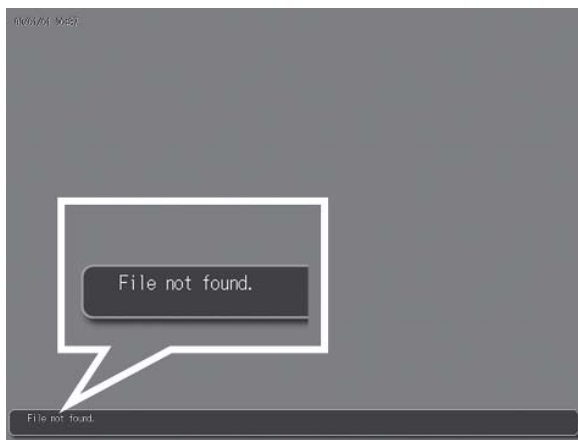


Fig. 4.2.5 “PRESENTATION PC-LESS” messages d'erreur

Liste des messages d'erreur du mode “PRESENTATION PC-LESS”

Message d'erreur	Détails de l'erreur	Mode d'affichage
Fichier non trouvé	Le fichier affichable n'existe pas.	Affichage plein écran et affichage diapositive.
Fichier playlist illégal	Il y a un problème avec le fichier playlist. (La taille du fichier est supérieure à 64KB, ou il y a plus de 1022 caractères par lignes, ou le code de saut de ligne n'est pas valide)	Modes affichage plein écran et diaporama.

4.3 Playlist

Le fichier playlist est un fichier texte de format DOS qui détermine l'ordre dans lequel des images statiques ou dynamiques seront affichées en mode vignette ou diaporama.

Le nom de fichier de la playlist est [imagelistdir.txt]. Ce fichier est créé automatiquement dans un répertoire affiché en mode "PRESENTATION PC-LESS" dans lequel aucun fichier playlist n'a été trouvé. le fichier playlist est créé dans le répertoire affiché.

REMARQUE • La playlist ne peut pas être écrasée une fois qu'elle a été créée. Les images qui ont été copiées dans la mémoire après que la playlist a été créée ne seront donc pas affichées. Pour que des fichiers ajoutés par la suite puissent être visibles, il faut soit effacer la playlist ou ajouter ces fichiers à la main.

La playlist peut être modifiée sur un ordinateur. Le temps d'affichage et les valeurs de rotation pour le diaporama peuvent être indiqués dans la playlist. Par ailleurs, il est possible de dissimuler des fichiers en effaçant la ligne qui les définit dans la playlist. De nouveaux fichiers peuvent être rendus visibles en ajoutant le chemin et le nom du fichier à la playlist.

[Exemple d'ajout de fichier à la playlist] (Chemin/chemin/.../nom du fichier, heure d'affichage, valeur de rotation)

```
images/photo1/img001.jpg
images/photo1/img002.jpg, 2000
images/photo1/img003.jpg, 500, rot1
images/photo1/img004.jpg
images/photo1/img005.jpg, 500, rot2
```

Le nombre après l'extension de fichier est le temps d'affichage du fichier. Sa valeur peut être située entre 0 et 999900 (ms) par incréments minimums de 100 ms. Le nombre après le temps d'affichage est la valeur de rotation. La valeur peut être de rot1 pour une rotation de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre, de rot2 pour une rotation de 180 degrés et de rot3 pour une rotation de 270 degrés. (Quand aucune valeur n'est spécifiée, ou quand la valeur est rot0, il n'y aura pas de rotation.)

Le temps d'affichage et les valeurs de rotation doivent être séparés par un virgule (",").

⚠ Attention • Le nombre maximum de caractères autorisés sur une ligne de la playlist est de 1024, caractère de saut de ligne inclut. Si le nombre de 1024 est dépassé pour une ligne de la playlist, celle-ci sera déclarée non valide et ceci déclenchera une erreur.

- La taille maximum d'une playlist est de 64KB. Si la valeur de 64KB est dépassée pour la taille de la playlist, celle-ci sera déclarée non valide.
- La playlist peut enregistrer jusqu'à 999 fichiers image. Si la playlist a plus de 999 fichiers, seulement les premiers 999 seront utilisables.
- Effacer la playlist existante pour faire s'afficher des fichiers nouvellement sauvegardés.

4.4 Alertes dysfonctionnements et avertissements par e-mail

Le projecteur peut envoyer une alerte automatiquement sur une adresse e-mail prédéfinie lorsqu'il a besoin d'un entretien ou qu'il y a eu une erreur.

REMARQUE • Il est possible d'indiquer jusqu'à cinq destinataires e-mail.
• Le projecteur peut être dans l'impossibilité d'envoyer des messages si l'alimentation est désactivée soudainement.

Réglages e-mail (📖 26)

Pour utiliser les fonctions e-mail du projecteur, veuillez définir les points suivants avec un Navigateur web.

Exemple: si l'adresse IP du projecteur est sur 192.168.1.10/:

- 1) Entrez [**http://192.168.1.10**] dans la barre adresse du Navigateur web.
- 2) Entrez l'ID administrateur et le mot de passe, puis cliquez sur [**Logon**].
- 3) Cliquez sur [**Port Settings**] dans le menu principal.
- 4) Cliquez la case [**Enable**] pour ouvrir le port SMTP.
- 5) Cliquez sur la touche [**Apply**] pour enregistrer les réglages.

REMARQUE • Un redémarrage Réseau est nécessaire après que les réglages de configuration du Port SMTP ont été changés. Cliquez sur [**Network Restart**] et configurez les points suivants.

- 6) Cliquez sur [**Mail Settings**] et configurez les sujets à configurer. Veuillez vous référer à la rubrique **Mail Settings** dans **Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web** pour plus d'information.
- 7) Cliquez sur la touche [**Apply**] pour enregistrer les réglages.

REMARQUE • Cliquez sur la touche [**Send Test Mail**] dans [**Mail Settings**] pour vérifier que les réglages e-mail sont corrects. Les courriels qui suivront seront envoyés aux adresses spécifiées.

Ligne sujet: Test Mail	<Désignation du projecteur>
Text : Send Test Mail	
Date	<Date du test>
Time	<Heure du test>
IP Address	< Adresse IP du projecteur>
MAC Address	<Adresse MAC du projecteur>

4.4 Alertes dysfonctionnements et avertissements par e-mail (Suite)

Réglages e-mail (Suite)

- 8) Configurez les alertes dysfonctionnement et avertissements en les définissant par E-mail. Cliquez sur **[Alert Settings]** dans le menu principal.
- 9) Sélectionner et configurer chaque rubrique d'alerte. Veuillez vous référer à **Alert Settings** dans **Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web** pour plus d'information.
- 10) Cliquer sur la touche **[Apply]** pour enregistrer les réglages.

Les e-mails de dysfonctionnement/avertissement sont formatés comme suit:

Ligne sujet:	<Titre du mail>	<Nom du projecteur>
Text	: <Texte du mail>	
	Date	<Date du dysfonctionnement/avertissement>
	Time	<Heure du dysfonctionnement/avertissement>
	IP Address	<Adresse IP du projecteur>
	MAC Address	<Adresse MAC du projecteur>

4.5 Gestion du projecteur par SNMP

Quand le SNMP est activé, le projecteur peut envoyer des Alertes Dysfonctionnement/Avertissement vers un PC prédéfini.

REMARQUE • Il est préférable que les fonctions SNMP soient mises en application par un administrateur réseau.
• Un logiciel de gestion de SNMP doit être installé sur l'ordinateur pour contrôler le projecteur par SNMP.

Réglages du SNMP (📖25)

Configurer les points suivants avec un Navigateur web en utilisant le SNMP.

Exemple: si l'adresse IP du projecteur est sur 192.168.1.10/:

- 1) Entrez [**http://192.168.1.10**] dans la barre adresse du Navigateur web.
- 2) Entrez l'ID administrateur et le mot de passe, puis cliquez sur [**Logon**].
- 3) Cliquez sur [**Port Settings**] dans le menu principal.
- 4) Cliquez la case [**Enable**] pour ouvrir le Port SNMP.

Installer l'adresse IP pour envoyer le SNMP Trap lorsqu'il se produit un dysfonctionnement ou un avertissement.

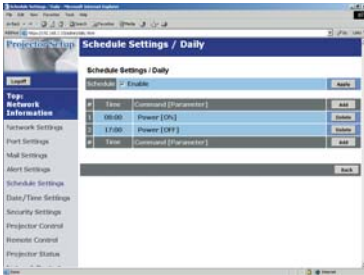
REMARQUE • Un Redémarrage Réseau est nécessaire après que les réglages de configuration du SNMP Trap ont été changés. Cliquez sur [**Network Restart**] et configurez les points suivants.

- 5) Cliquez sur [**Security Settings**] dans le menu principal.
- 6) Cliquez sur [**SNMP**] et définir le Nom de Communauté sur l'écran affiché.

REMARQUE • Redémarrage Réseau est nécessaire après que le Nom de Communauté a été changé.
• Cliquez sur [**Network Restart**] et configurez les points suivants.

- 7) Configurez les réglages pour Trap transmission des Dysfonctionnements/ Avertissements. Cliquez sur [**Alert Settings**] dans le menu principal et sélectionnez la rubrique Failure/Warning à configurer.
- 8) Cliquez la case [**Enable**] pour envoyer le trap SNMP pour Dysfonctionnements/ Avertissements. Vider la case [**Enable**] quand il n'y a pas nécessité de faire une transmission de SNMP trap.
- 9) Cliquer sur la touche [**Apply**] pour enregistrer les réglages.

4.6 Contrôle du projecteur par tâches programmées



Le projecteur peut être contrôlé automatiquement en établissant les tâches programmées.

REMARQUE • Vous pourrez programmer les événements de contrôle suivants: Power ON/OFF, Input Source et Transferred Image Display.

- Il y a trois types de programmes, 1) daily 2) day of the week 3) specific date.
- L'ordre de priorité des événements programmés est le suivant 1) specific date 2) day of the week 3) daily.
- Dans les événements programmés, il est possible de prévoir jusqu'à cinq dates spécifiques. La priorité est donnée à ceux qui ont le chiffre le plus bas, lorsque plus d'un événement a été programmé à la même date et à la même heure (p.ex, 'Specific day No. 1' aura la priorité sur 'Specific day No. 2', etc...)
- Assurez vous de bien avoir défini la date et l'heure avant d'activer tel ou tel événement programmé.

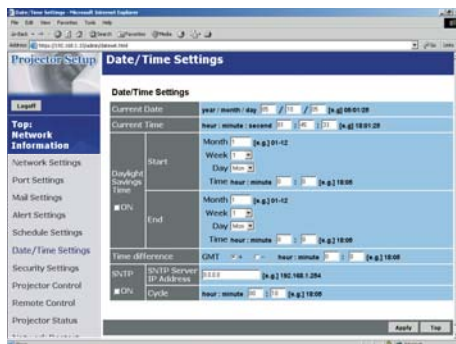
4.6 Contrôle du projecteur par tâches programmées (Suite)

Réglages date/heure (📖 34)

Le réglage date/heure peut se faire avec un Navigateur web.

Exemple: si l'adresse IP du projecteur est sur 192.168.1.10/:

- 1) Entrez **[http://192.168.1.10]** dans la barre adresse du Navigateur web. Entrez l'ID administrateur et le mot de passe, puis cliquez sur **[Logon]**.
- 2) Cliquez sur **[Date/Time Settings]** dans le menu principal et configurez les différents points à configurer. Veuillez vous référer à la rubrique **Date/Time Settings** dans **Configuration et contrôle du projecteur par le biais d'un Navigateur web** pour plus d'information.
- 3) Cliquer sur la touche **[Apply]** pour enregistrer les réglages.



REMARQUE • Un redémarrage Réseau est nécessaire après que l'heure des économies diurnes ou que la configuration SNTP ont été changés.

• La pile de l'horloge interne risque d'être morte si l'horloge ne donne plus l'heure, alors que DATE ET HEURE ont été réglés correctement. Remplacer la pile conformément aux instructions de changement de pile.

(📖 *Pile de l'horloge interne dans le Guide de L'opérateur*)

• Le temps de l'horloge interne risque de ne pas rester précis. L'usage SNTP est recommandé pour conserver un temps précis.

4.6 Contrôle du projecteur par tâches programmées (Suite)

Réglages des tâches programmées (📖 32)

Les programmes peuvent être réglés depuis un Navigateur web.

Exemple: si l'adresse IP du projecteur est sur 192.168.1.10:

- 1) Entrez **[http://192.168.1.10/]** dans la barre adresse du Navigateur web.
- 2) Entrez l'ID administrateur et le mot de passe, puis cliquez sur **[Logon]**.
- 3) Cliquez sur **[Schedule Settings]** dans le menu principal et sélectionnez la rubrique de programme recherchée. Si une commande doit être exécutée chaque dimanche, choisir **[Sunday]**.
- 4) Cliquez la case **[Enable]** pour activer le programme.
- 5) Entrez la Date (Month/Day) pour programmer une date particulière.
- 6) Pour ajouter une commande, cliquer sur **[Add]** et régler l'heure, la commande et les paramètres puis cliquer sur **[Add This Schedule]**.
- 7) Cliquez sur la touche **[Delete]** si vous désirez effacer un programme.
- 8) Cliquer sur la touche **[Apply]** pour enregistrer les réglages.

Il y a trois types de programmes:

- 1) Daily: Exécute une tâche spécifique chaque jour à l'heure indiquée.
- 2) Sunday ~ Saturday: Exécute une tâche spécifique un jour particulier de la semaine.
- 3) Specific Date: Assure une opération spécifique à une date et une heure particulières.

REMARQUE • En mode d'attente, le témoin d'alimentation clignotera en vert pendant environ 3 secondes lorsqu'au moins 1 programme "Power ON" est sauvegardé.

• Quand on utilise la fonction de programmation des tâches, le cordon d'alimentation doit être branché au projecteur et la sortie comme l'interrupteur d'alimentation doivent être activés, [|]. La fonction programme ne peut pas être activée lorsque l'interrupteur d'alimentation est désactivé, [O] ou que les fusibles d'un local ont sauté. Le témoin d'alimentation émet une couleur orange ou verte lorsque le projecteur est sous tension.

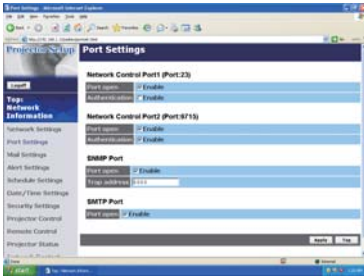
4.7 Affichage e-SHOT (Transfert d'images fixes)

Le projecteur peut afficher une image fixe qui peut être reroutée par le réseau.

La transmission e-SHOT implique que vous disposiez d'une application exclusive pour votre PC. Consulter le site www.3m.com/meetings pour obtenir le logiciel et ses mises à jour. Veuillez vous référer au manuel pour l'application des indications à l'utilisateur.

Les formats de fichiers acceptés sont JPG, BMP et PNG.

4.8 Contrôle des commandes par le réseau



Vous pouvez configurer et contrôler le projecteur par le réseau avec les commandes RS-232C.

Port de Communication

Les deux ports suivants sont assignés au contrôle des commandes.

TCP #23

TCP #9715

REMARQUE • Le contrôle de commande n'est pas disponible par le port de communication (TCP #9716) utilisé pour la transmission e-Shot.

Réglages des contrôles de commande (25)

Configurer les points suivants depuis un Navigateur web lorsque vous utilisez le contrôle de commande.

Exemple: si l'adresse IP du projecteur est sur 192.168.1.10:

- 1) Entrez **[http://192.168.1.10/]** dans la barre adresse du Navigateur web.
- 2) Entrez l'ID administrateur et le mot de passe, puis cliquez sur **[Login]**.
- 3) Cliquez sur **[Port settings]** dans le menu principal.
- 4) Cliquez la case **[Enable]** pour ouvrir **[Network Control Port (Port: 23)]** afin d'utiliser le TCP #23. Cliquez la case **[Enable]** pour le réglage **[Authentication]** quand une identification est nécessaire, sinon vider la case.
- 5) Cliquez la case **[Enable]** pour ouvrir **[Network Control Port (Port: 9715)]** afin d'utiliser TCP #9715. Cliquez la case **[Enable]** pour le réglage **[Authentication]** quand une identification est nécessaire, sinon vider la case.
- 6) Cliquer sur la touche **[Apply]** pour enregistrer les réglages.

4.8 Contrôle des commandes par le réseau (Suite)

Réglages des contrôles de commande (Suite)

Quand le réglage d'identification est désactivé, il est nécessaire d'effectuer les réglages suivants.

( 36)

- 7) Cliquez sur **[Security Settings]** dans le menu principal.
- 8) Cliquez sur **[Network Control]** et entrez le mot de passe identifiant souhaité.
* Voir REMARQUE1.
- 9) Cliquez sur la touche **[Apply]** pour enregistrer les réglages. * Voir REMARQUE2.

REMARQUE1 • Le mot de passe sera le même pour **[Network Control Port1 (Port: 23)]**, **[Network Control Port2 (Port: 9715)]**, et **[Image Transfer Port (Port: 9716)]**.

REMARQUE2 • Les réglages de la nouvelle configuration sont activés une fois que vous aurez fait redémarrer votre connection réseau. Faire redémarrer la connection réseau à chaque fois que des réglages de configuration ont été changés. Le redémarrage de la connection réseau se fait en cliquant sur **[Network Restart]** dans le menu principal.

4.8 Contrôle des commandes par le réseau (Suite)

Formats de Commande

Les formats de commande varient d'un port de communication à l'autre.

TCP #23

Vous pourrez utiliser les commandes RS-232C sans modifier quoi que ce soit. Le format de données de réponse est le même qu'avec les commandes RS-232C. Vous recevrez la réponse ci-dessous lorsque vous activez l'identification et qu'il y a eu erreur d'identification.

<Réponse dans le cas d'une erreur d'identification>

Réponse	Code d'erreur	
0x1F	0x04	0x00

TCP #9715

Format d'envoi de données

Le formatage ci-dessous est ajouté au Header (0x02), Longueur des données (0x0D), Checksum (1 byte) et ID de connection (1 byte) des Commandes de RS-232C.

Header	Longueur des données	Commandes de RS-232C	Checksum	ID de connection
0x02	0x0D	13 bytes	1 byte	1 byte

- Header → 0x02, fixe
- Longueur des données → Nombre de bytes de commande RS-232C (0x0D, fixe)
- Commandes de RS-232C → Commandes RS-232C qui commencent par 0xBE 0xEF (13 bytes)
- Checksum → Cette valeur sert à faire le zéro dans l'addition des 8 bits inférieurs depuis le titre jusqu'à la checksum.
- ID de connection → Valeur aléatoire entre 0 et 255 (Cette valeur est jointe à la donnée réponse)

4.8 Contrôle des commandes par le réseau (Suite)

Formats de données de réponse

L'ID de connexion est joint aux données de réponse des commandes du RS-232C (mêmes données que les données de connexion ID du format d'envoi).

<Réponse ACK>

Réponse	ID de connexion
0x06	1 byte

<Réponse NAK>

Réponse	ID de connexion
0x15	1 byte

<Réponse erreur>

Réponse	Code d'erreur	ID de connexion
0x1C	2 bytes	1 byte

<Réponse données>

Réponse	Données	ID de connexion
0x1D	2 bytes	1 byte

<Réponse projecteur occupé>

Réponse	Code d'état	ID de connexion
0x1F	2 bytes	1 byte

<Réponse d'erreur d'identification>

Réponse	Code d'erreur d'identification		ID de connexion
0x1F	0x04	0x00	1 byte

4.8 Contrôle des commandes par le réseau (Suite)

Interruption Automatique de Connection

La connection TCP sera coupée automatiquement suite à une absence de communication de 30 secondes après que la connection ait été établie.

Identification

Lorsque l'identification est activée, le projecteur n'acceptera pas les commandes dont l'identification n'a pas réussi. Le projecteur utilise un système d' "identification-défi" avec un algorithme MD5 (Message Digest 5). Quand le projecteur est connecté à un LAN, une donnée de huit bytes sera renvoyée si l'identification est activée. Relier les 8 bytes reçus avec le mot de passe identifiant et faire assimiler cette liaison par l'algorithme MD5, puis ajouter ceci devant les commandes à envoyer.

Les lignes qui suivent montrent un exemple dans lequel le mot de passe identifiant est sur "mot de passe" et où les huit bytes aléatoires sont "a572f60c".

- 1) Sélection du projecteur.
- 2) Réception des huit bytes aléatoires "a572f60c" depuis le projecteur.
- 3) Lier les huit bytes "a572f60c" avec le mot de passe "mot de passe", ce qui donne "a572f60cpasssword".
- 4) Faire assimiler cette liaison "a572f60cpasssword" par l'algorithme MD5, ce qui donne:
"e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Ajouter ce résultat "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" devant les commandes et envoyer les données.
Envoyer "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"+command.
- 6) Lorsque les données d'envoi sont correctes, la commande sera exécutée et les données de réponse renvoyées. Dans le cas contraire, un message d'erreur d'identification sera renvoyé.

5. Dépannage

Problème			Cause probable	Parties à vérifier	Référence Page Nombre
No d'image			Le projecteur n'est pas allumé.	Est-ce que la lampe est allumée ?	*17
			La source d'entrée du projecteur n'est pas MIU.	Est-ce que le projecteur est passé à MIU?	*18
Sans-fil / câblé	"MODE DIRECT"	Le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter n'est pas sur la liste des projecteurs accessibles.	Les paramètres réseau de l'ordinateur et du projecteur ne sont pas configurés correctement.	Vérifier les paramètres réseau de l'ordinateur et du projecteur. Si les valeurs du projecteur ont été modifiées, mettre le projecteur hors tension et le remettre sous tension. Si le projecteur a simplement été mis en mode STANDBY et remis sous tension, les nouveaux paramètres peuvent ne pas être pris en compte.	8, 10, 16
			Signal radio faible	<ul style="list-style-type: none"> • Rapprocher le projecteur et l'ordinateur • Les ondes radio ne traversent pas le béton ou les métaux (portes en acier etc.) 	—
	L'image affichée est plus lente que sur l'ordinateur	Impossibilité de communiquer	Le projecteur n'est pas en "MODE DIRECT"	Vérifier le mode dans le menu "MIU" et s'assurer que le mode est correct.	50
			Le projecteur n'est pas capable d'afficher des images dynamiques comme des animations PowerPoint® à pleine vitesse.	Tenter d'augmenter le niveau de priorité de performance capture. Ceci peut sensiblement améliorer la vitesse d'animation.	48
			Le taux de compression utilisé pour le transfert des images est trop bas.	Tenter de régler la compression de l'image à "Low." La qualité de la résolution va baisser la vitesse va peut-être s'améliorer.	48

(Voir page suivante)


5. Dépannage (Suite)

Problème			Cause probable	Parties à vérifier	Référence Page Nombre
Sans-fil / câble	"MODE DIRECT"	Présence d'interférences dans les images	Le taux de compression utilisé pour le transfert des images est trop haut.	Tenter de régler la compression de l'image à "High." • La vitesse peut être ralentie.	49
		Deux curseurs apparaissent	Les curseurs du projecteur est de l'ordinateur apparaissent en même temps.	Désactiver l'option "Cursor Emulation" dans "MIU Live Viewer".	48
		Aucun curseur n'apparaît	Certains ordinateurs n'affichent pas de curseur dans "MIU Live Viewer".	Activer l'option "Cursor Emulation" dans "MIU Live Viewer".	48
PC LESS	Aucune information n'est indiquée après qu'un appareil de stockage de masse ait été installé en mode affichage vignette ou répertoire.		Les valeurs de mode ne sont pas renouvelés lors de l'installation de l'appareil.	Choisir de nouveau l'un des modes d'affichage, vignette ou répertoire, ou activer le menu "PC LESS Presentation".	53, 63
Sans-fil	Impossibilité de communiquer		La carte LAN SDIO Wi-Fi n'est pas insérée dans le projecteur ou bien la carte mémoire SD est encore insérée.	Insérer la carte SDIO Wi-Fi LAN fournie avec le projecteur dans l'emplacement SD.	*12
			Un autre projecteur à proximité a des paramètres sans-fil identiques.	Tenter de changer la SSID et l'adresse IP.	24 *54
LAN câblé	Impossibilité de communiquer		Les paramètres réseaux de l'ordinateur et du projecteur ne sont pas configurés correctement.	Vérifier les paramètres réseau de l'ordinateur et du projecteur.	11-13
			La carte LAN SDIO Wi-Fi est insérée dans le projecteur.	Retirer la carte LAN SDIO Wi-Fi du projecteur (il n'est pas possible d'utiliser simultanément une connexion LAN sans-fil et câblée).	*12
Autres					
- Les informations du projecteur pour l'ordinateur sont soit incorrectes soit incomplètes. - Le projecteur ne répond pas - L'image à l'écran est figée			La communication entre le projecteur et l'ordinateur ne s'établit pas correctement. La fonction MIU du projecteur ne marche pas correctement.	Essayer d'utiliser "MIU REDÉMARRER" dans la rubrique "MIU" du menu "SERVICE".	*58

6. Spécifications

Partie	Spécifications
Nom du produit	Projecteur à cristaux liquides
Format de fichier	JPEG, PNG, BMP et MPEG4
Logiciel de contrôle	Application dédiée et navigateur Web
Protocoles utilisés	TCP/IP, DHCP client et HTTP serveur
Microprogramme système d'exploitation	Compatibilité µTORN4.0
Réseau	LAN sans-fil (IEEE802.11g) (modes Ad-Hoc et INFRASTRUCTURE) Ethernet (100Base-TX/10Base-T)
Sécurité	WEP (64/128 bit), WPA-PSK/PSK2 (TKIP/AES), SSID
Environnement opérationnel de logiciel	SE: Windows® XP Home Edition/ Professional Windows® 2000 Professional CPU: Pentium III 600MHz ou supérieur. Taille mémoire: 64MO ou plus 128MO ou plus pour XP Interface graphique: DirectX 6.1 ou supérieur Vidéo RAM: 4MB nécessaires (8MB suggérés) Disque Dur: 10MB Lecteur de CD-ROM Navigateur web: Internet Explorer 5.5 ou plus récent
Carte SD	Carte SD (Les cartes acceptées ne sont pas encore confirmées.)
Carte LAN sans-fil	C-guys SD-Link11g
USB	Hôte stockage de masse USB1.1 type SBC/BOT Les mémoires USB suivantes peuvent être utilisées en lecture et écriture. - Mémoire flash USB - Lecteur de carte USB (Les cartes acceptées ne sont pas encore confirmées.)

7. Garantie et service après-vente

Si l'appareil semble avoir un problème se référer à la section "5. Dépannage" ( 80) et effectuer les différents tests. Si le problème n'est pas résolu contacter le revendeur ou l'entreprise de service. Ce sont eux qui déterminent si les conditions de la garantie s'appliquent.

Utilisation prévue

Veillez lire attentivement le manuel dans sa totalité avant d'utiliser cet appareil. Les Projecteurs Multimédia 3M™ ont été conçus et testés pour une utilisation à l'intérieur, et pour fonctionner avec des lampes 3M, du matériel de montage au plafond 3M, et des tensions nominales locales.

L'utilisation à l'extérieur, avec d'autres lampes de remplacement ou des tensions différentes n'a pas été testée et peut endommager l'équipement périphérique du projecteur et/ou créer des conditions de fonctionnement potentiellement dangereuses.

Les Projecteurs Multimédia 3M ainsi que les Systèmes de Projection Murale ont été conçus pour fonctionner dans un environnement bureautique normal.

- de 16° à 29°C (de 60° à 85°F)
- 10 à 80 % d'humidité relative (sans condensation)
- 0 à 1828 m (0 à 6000 pieds) au dessus du niveau de la mer

L'environnement de fonctionnement ambiant doit être exempt de fumée dans l'atmosphère, graisse, huile et tout autre contaminant pouvant affecter le fonctionnement ou les performances du projecteur.

L'utilisation de ce produit dans des conditions défavorables annule la garantie du produit.



<http://www.3m.com/meetings>
e-mail: meetings@mmm.com

3M Austin Center
Building A145-5N-01
6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000

3M Canada
P.O. Box 5757
London, Ontario
N6A 4T1

3M Mexico, S.A. de C.V.
Apartado Postal 14-139
Mexico, D.F. 07000
Mexico

3M Europe
Boulevard de l'Oise
95006 Cergy Pontoise Cedex
France

Litho en Chine
© 3M 2006
78-6970-9462-7 Rev. A