

سناریوی تعامل اشیا برای ثبت نام

۱. کاربر اطلاعات فیلدهای ثبت نام را وارد می‌نماید.
- ۲.۱. صفحه ثبت نام، اطلاعات فیلدها را به کنترلگر ثبت نام ارسال می‌نماید.
- ۲.۲. کنترلگر ثبت نام، یک پیغام (شیء) خالی `msg` ایجاد می‌کند.
- ۲.۳. کنترلگر ثبت نام، صحت اطلاعات وارد شده را بررسی می‌کند:
 - ۲.۳.۱. اگر صحت اطلاعات وارد شده در فیلدها رد شد، کنترلگر ثبت نام، پیغام `"wrong input"` را در `msg` می‌نویسد.
 - ۲.۳.۲. اگر صحت اطلاعات وارد شده در فیلدها قبول شد، کنترلگر ثبت نام، موجود نبودن چنین کاربری در پایگاه داده را با مدیر پایگاه داده (`DBMgr`) بررسی می‌کند:
 - ۲.۳.۲.۱. اگر چنین کاربری، از قبل در پایگاه داده موجود بود، کنترلگر ثبت نام پیغام `"user exists"` را در `msg` می‌نویسد.
 - ۲.۳.۲.۲. اگر چنین کاربری، در پایگاه داده موجود نبود:
 - ۲.۳.۲.۲.۱. مدیر پایگاه داده (`DBMgr`)، شیء کاربر را در پایگاه داده ذخیره می‌کند.
 - ۲.۳.۲.۲.۲. کنترلگر ثبت نام، پیغام `"successful"` را در `msg` می‌نویسد.
 - ۲.۴. کنترلگر ثبت نام `msg` را به صفحه ثبت نام می‌فرستد.
 - ۲.۵. صفحه ثبت نام پیغام `msg` را به کاربر نمایش می‌دهد.