به نام خدا



تکلیف سری ششم درس زبانهای توصیف سختافزار و مدارات

زمان تحویل: ۱ تیرماه ۱۳۹۹

نکاتی در مورد انجام و ارسال تکالیف:

- ۱- برای هر ماژول که مینویسید، یک فایل ۷. جداگانه درنظر بگیرید. همهی ماژولها را در یک فایل ۷. ننویسید.
 - ۲- ماژول Testbench هر سوال را حتما به همراه سایر ماژولها ارسال فرمایید.
- ۳- برای تحویل تکلیف یک گزارش مختصر از نحوه ی انجام تکالیف یا پاسخ به سوالات مطرح شده نیاز است. این گزارش در قالب PDF خواهد بود. دقت کنید که نیاز به کپی کردن کدها در داخل گزارش نیست؛ بلکه فایل کدها بصورت جداگانه باید ارسال شود.
- ۴- توجه فرمایید که کل پروژهی نرمافزار ISE را ارسال کنید. البته فایلهای حجیم مربوط به شبیه سازی را حذف کنید. حجم کل پروژه بیش از ۱۰ مگابایت نخواهد شد.
- ۵- در نهایت یک فایل زیپ به شکل HW6_StudentID.zip حاوی گزارش و فایلهای ۷. را قبل از موعد تحویل در سامانه دروس آپلود فرمایید.

سوال اول) الف) می خواهیم ماژولی طراحی کنید که به کمک آن بتوان عملیات های ماتریسی جمع، تفریق، ضرب، تریس (جمع درایه های روی قطر اصلی) و ترانهاده دو ماتریس A,Bبا درایه های ۸ بیتی را محاسبه نماید و در ماتریس C با درایه های ۸ بیتی قرار دهد. (هر جا نیاز است باید بیتهای کم ارزش اعداد محاسبه شده را حذف نمایید.)

ОР	عمليات		
3'b000	A+B		
3'b001	A-B		
3'b010	B-A		
3'b011	A*B ^T		
3'b100	\mathbf{A}^{T}		
3'b101	B^T		
3'b110	Trace(A)		
3'b111	Trace(B)		

ماتریس ها با ابعاد 32 \times 32 می باشند که در نتیجه مجموع درایه های آنها ۱ کیلوبایت خواهد شد. ماتریس های 32 \times 32 ورودی و خروجی به صورت سطری شده (پشت سر هم قرار دادن سطرهای ماتریس در یک حافظه) در حافظه های قرار گرفته است. با استفاده از Core Generator فایل های COE. ضمیمه شده را به عنوان مقدار اولیه در حافظه های RAM قرار دهید. این برنامه یک ورودی ۳ بیتی اولیه در حافظه های PAM قرار دهید. این برنامه یک ورودی ۳ بیتی رمان تعیین نوع عملیات و یک ورودی op_start برای تعیین زمان شروع شروع عملیات دارد. زمان که op_start یک کلاک) ماژول باید بسته به حدول زیر خود بگیرد (به مدت یک کلاک) ماژول باید بسته به حدول زیر عملیات مورد نظر را آغاز نماید. بدیهی است عملیات های مختلف عملیات مورد نظر را آغاز نماید. بدیهی است عملیات های مختلف

زمان اجراهای متفاوت خواهند داشت. مثلا محاسبه حاصلضرب $32 \times 32 \times 32 \times 32$ کلاک به طول خواهد انجامید حال آنکه سایر عملیاتها ممکن است در 32×32 کلاک قابل انجام باشد.

ب) فرض کنید داده های دو حافظه A, B از طریق دو پورت UART با نرخ TPGA می شوند و از طریق پورت دیگر حافظه با همان پالس ساعت ماژول گیرنده UART درحافظه ثبت می شوند. برای آدرس دهی داده ها، یک ورودی به نام write_start وجود دارد که به مدت یک پالس ساعت یک می شود و نشان می دهد که داده های دریافتی از آن زمان به بعد از خانه اول حافظه در حافظه ثبت شوند. بدیهی است که می توان با این روش بارها حافظه ها را مقدار دهی کرد. همچنین هر بار انجام هر کدام از عملیاتها پایان یافت، داده های ثبت شده در حافظه ماتریس C را از طریق یک پورت UART دیگر به ترتیب از خانه اول حافظه به بیرون ارسال کنید و در ابتدا به مدت یک کلاک transmit_output را یک کنید.

با استفاده از یک DCM و با فرض اینکه پالی ساعت ورودی ۲۴ FPGA مگاهرتز می باشد، پالس های ساعت مورد نیاز ماژول های محاسباتی و ماژول های ارسال و دریافت UART را تولید کنید. اگر فرکانس مورد نیازتان از حدود ۱۰ مگاهرتز کمتر باشد DCM امکان تولید آن فرکانس را نخواهد داشت و باید از ایده clk_en استفاده کنید و یا با استفاده از یک شمارنده پالس ساعت با فرکانس مورد نیازتان تولید کنید. البته روش اول قطعا روش مطمئن تری است.

ج) برای ماژول فوق یک testbench طراحی کنید که ابتدا $A imes B^T$ را محاسبه و خروجی را تولید کند. سپس ماتریس $90 imes I_{32 imes 32}$ و ماتریس تمام صفر را از طریق UART در حافظه $90 imes I_{32 imes 32}$ و ماتریس تمام صفر را از طریق $90 imes I_{32 imes 32}$

د) حداکثر فرکانس کاری طراحی فوق را تعیین کنید. پورتها را طبق جدول زیر به پین ها متصل کنید. سعی کنید با شرط گذاری زمانی فرکانس را افزایش دهید.

clk	rx_A	rx_B	tx_C	Op[2:0]	Op_start	write_start	transmit_output	نام پورت
P50	P81	P83	P85	P111	p114, p115,p116	p119	p120	شماره پین

اختیاری) به منظور افزایش سرعت می توان با تغییر عرض بیت خواندن از حافظه ماتریس های A, B سرعت دریافت داده ها و در نتیجه حصول نتیجه را افزایش داد. با استفاده از این ایده حداکثر چقدر می توانید سرعت محاسبات را افزایش دهید؟ فرکانس کاری چطور خواهد شد؟ آیا ایده دیگری برای افزایش سرعت محاسبات دارید؟

در پروژه پیوست ارائه شده ساختار کلی پروژه ایجاد شده است. البته اتصال دقیق wireها و محتوای ماژول ها با شماست.