پروژه ی درس اصول مخابرات

رادیو نرمافزاری

افراد گروه:

محدثه غفوری -----دکتر یزدیان

مهدیه احمدی----دکتر مهدوی

مهيار عنصري----دكتر يزديان



دانشگاه صنعتی اصفهان

1398_1

مقدمه:

رادیوی نرم افزاری (Software-defined radio) یک سیستم رادیو مخابراتی است که مؤلفه هایی که معمولاً بصورت سخت افزاری هستند)برای نمونه میکسر، فیلتر مؤلفه هایی که معمولاً بصورت سخت افزاری هستند)برای نمونه میکسر، فیلتر مودولاتور، آشکارساز و تقوی تکننده الکترونیکی) را به صورت نرم افزار

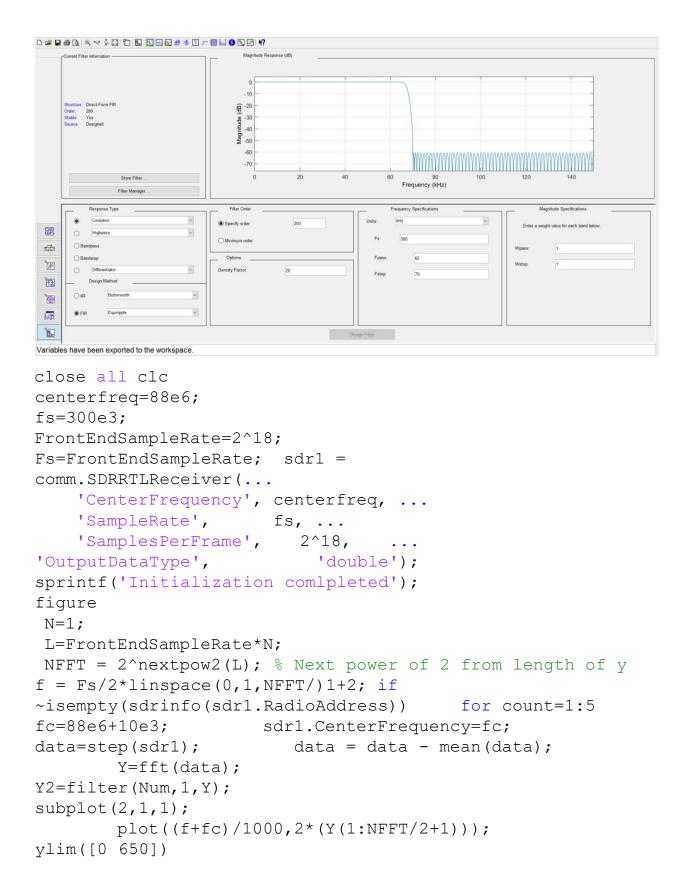
پیاده سازی میکند .از انواع آن میتوان RTL_SDR , HACKRF,LIMESDR , BLADERF نام برد.

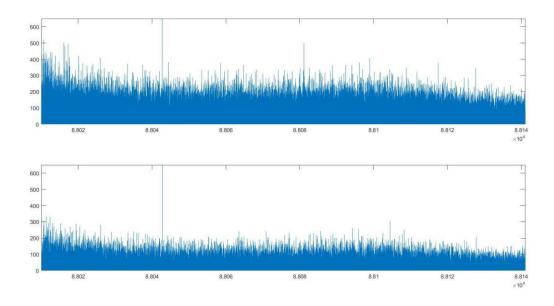
در این پروژه سعی بر آن شده که با استفاده از نرم افزار متلب یک رادیو نرمافزای را برنامه ریزی کرده و ساخت.

ابتدا باید فرکانس مرکزی نرخ نمونه برداری و تعداد نمونه ها در هر سمپل را مشخص $88 {\rm KHz}$ کنیم.فرکانس مرکزی را بر روی $88 {\rm KHz}$ تنظیم و فرکانس نمونه برداری را بر روی وتعداد نمونه در هر سمپل را 2^{18} تعیین میکنیم.

 $m step(\ sdr1)$ میریزیم. با استفاده از تا بع m sdr1 میریزیم. با استفاده از تا بع m sdr1 میریزیم. با استفاده از تا بع m sdr1 میگنال را دریافت میکنیم .سپس مقدار m dc میگنال را دریافت میکنیم . شدهای از سیگنال میگیریم .

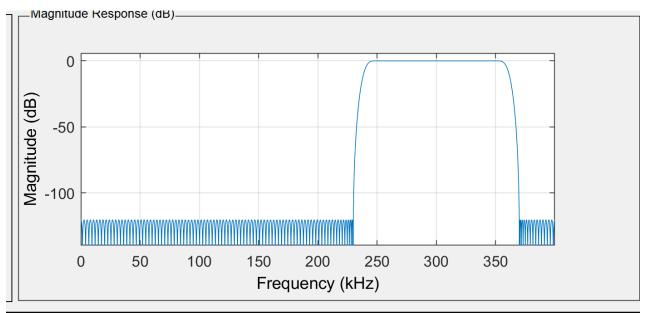
فیلتری با نام Num به پهنای باند K300 که تا فرکانس 70K را عبور میدهد با اسفاده از filterDesigner طراحی و اعمال میکنیم و سیگنال اصلی و سیگنال فیلتر شده را مشاهده میکنیم.



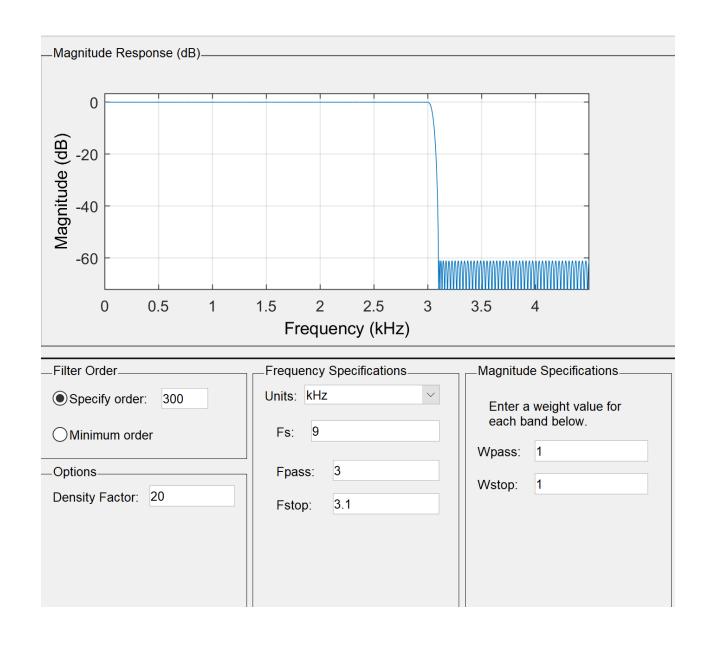


همانطور که مشاهده میشود با عمال فیلتر پایین گذر نویز کاهش یافته است.

در طول دمدولاسیون از دو نوع فیلتر میان گذر حول سیصد کیلو و فیلتر پایین گذر شبیه به دو فیلتر زیر استفاده میشود



| _ Filter Order | _Frequency Specifications | Magnitude Specifications |
|-----------------------------------|--|---|
| Specify order: 300 Minimum order | Units: kHz V | Enter a weight value for each band below. |
| Options Density Factor: 20 | Fstop1: 230 Fpass1: 250 Fpass2: 350 Fstop2: 370 | Wstop1: 1 Wpass: 1 Wstop2: 1 |
| Desig | gn Filter | |



حال باید سیگنال فیلتر شده را آشکار کنیم.

با استفاده از روش اول:

یک واحد زما ن ی تاخیر می دهیم و در مزدوجش ضرب می کنیم .

```
m = Y2(1:end-1).*conj(Y2(2:end));
v=angle(m);
```

حال باید نرخ نمونه برداری را کاهش ویک فیلتر پایین گذر مناسب بر روی سیگنال جدیدقرار دهیم.

یهنای باند سیگنال را کمتر از ده کیلو قر ار می دهیم

```
n=decimate(v,20);
n=filter(Num2,1,n);
sound(abs(n),(fs/20));
```

استفاده از روش دوم

اشکار ساز پوش با توجه به اینکه $s(t)=Ac^*cos(2pi^*fc^*t+2^*pi^*k]m(t)$ باگرفتن مشتق از این عبارت پوش عبارت حاوی سیگنال پیام میشود و با استفاده از دستور اشکار ساز پوش میتوان پوش حاوی پیام را با اعمال فیلتری با پهنای باند کمتر از ده کمتر از ده کمتر از ده کمتر از ده کمتر از دمینال پیام میشود و با دادن نرخ نمونه برداری کاهش یافته به دستور sound دادیو را شنید

توجه شود که با دستور هیلبرت مولفه هم فاز و تربیعی باهم تولید میشوند و بصورت XI+jXQ ذخیره میشوند و با اعمال دستور اندازه روی ان پوش سیگنال ساخته میشود

```
y=diff(z);
v=abs(hilbert((real(y)));
n=decimate(v,25);
n=filter(Num2,1,n);
sound(abs(n),(fs/25));
```

استفاده از روش سوم

شمارش تعداد نقاط عبور از صفر سیگنال پیام : با توجه به این روش میدانیم هرچه فرکانس سیگنال پیام بیشتر باشد تعداد نقاط عبور از صفر نیز بیشتر است بنابراین با توجه به بلوک دیاگرام این روش ابتدا سیگنال از یک هارد لیمیتر عبور میکند که در متلب معادل با دستور Sign میباشد سپس بوجود اوردن لبه با مشتق گرفتن از هارد لیمیتر انجام میشود و در نهایت با گرفتن اندازه ان و اعمال یک فیلتر پایین گذر که معادل با انتگرال گیر است تعداد نقاط عبور از صفر شمرده شده (این کار بوسیله یک انتگرال گیر که معادل با یک فیلتر پایین گذر است انجام میگیرد) و با کم کردن میشود

```
v=abs(diff(sign(z)))-mean(abs(diff(sign(z))));
```

حال با کاهش نرخ نمونه برداری و اعمال فیلتر پایین گذر مناسب که پهنای باندی کمتر از ده کیلوهرتز برای جلوگیری از حضور نویز بصورت خش خش دارد میتوان صدای سیگنال را با دستور sound پخش کرد که بعلت کاهش نرخ نمونه برداری باید نرخ کاهش یافته را به این دستور بدهیم

```
n=filter(Num3,1,n);
n=decimate(v,30);
n=filter(Num2,1,n);
sound(abs(n),(fs/30));
```

فاز دوم :

با توجه به فاصله تقریبی یک و نیم مگ بین ایستگاه ها طول های گام پیمایش فرکانسی را یک و نیم مگ در بازه ی فرکانسی 88 مگ تا 108 مگ قرار میدهیم

در ابتدا با حرکت روی کل این بازه ها با گرفتن داده از SDR برنامه از آن تبدیل فوریه میگیرد و با استفاده از آن چگالی طیفی انرژی داده در هر طول گام محاسبه میشود و برای نرمالیزه شدن این چگالی طیفی به طول بازه تقسیم میشود و با متقارن بودن بودن چگالی طیفی سیگنال پیام ما که حقیقی است کافی است تنها نصفی از بازه چگالی طیفی انرژی را برای تولید چگالی طیفی توان استفاده و ذخیره میکنیم سپس حال با قرار دادن fc در ابتدای هر بازه و گام های یک و نیم مگ و به ازای هر پیمایش تمام چگالی طیفی هایی که در بازه یک و نیم مگی هست را محاسبه کرده و در یک ماتریس ذخیره میکند حال با محاسبه بیشترین چگالی طیفی در هر ایستگاه و ذخیره ان و ذخیره سماره سطری که چگالی طیفی در آن قرار دارد یک ماتریس تشکیل میدهیم که ماکسیمم چگالی طیفی توان هر ایستگاه را در خود چگالی طیفی در آن قرار دارد یک ماتریس تشکیل میدهیم که ماکسیمم چگالی طیفی توان هر ایستگاه را در خود داراست حال با قرار دادن یک ترشهلد که بسته به مکان دریافت سیگنال و ضعیف و قوی بودن آن متفیر است وارد یک حلقه ای میشویم که با نیم مگ حرکت از فرکانسی که در ابتدای برنامه از کاربر گرفته است رو به جلو حرکت میکند و با مقایسه چگالی طیفی سیگنال دریافتی به حد معینی از ماکسیمم پگالی طیفی آن ایستگاه که در محدوده حرکت قرار دارد در صورتی که چگالی طیفی سیگنال دریافتی به حد معینی از ماکسیمم ایستگاه رسیده باشد آن فرکانس را بعنوان ایستگاه اعلام میکند

```
clc
close all
clear all
f_min=88e6;
f_max=108e6;
l=2^18;
fs=3000000;
```

```
f final=fs/2;
i end=(f max-f min)/f final;
fl=input('input CenterFreq: ');
for i=1:(fix(i end)+1)
    fc=f min+(i-1)*f final;
    if fc > f max
        break;
    end
sdr=comm.SDRRTLReceiver(...
    'CenterFrequency', fc, ...
    'EnableTunerAGC',true,...
    'SampleRate', fs, ...
    'SamplesPerFrame',1,...
    'OutputDataType','double');
data=step(sdr);
y=fft(data);
T=1/fs;
p2=abs(y/1).^2;
p1=p2(1:1/2+1);
f=fs*(0:(1/2))/1+fc;
[m,n]=size(p1);
main mat(1:m,i)=p1;
f mat(1:m,i)=f';
end
[max_of_den,m_max]=max(main_mat);
[max of energy, m mmax] = max(max(main mat));
[min_of_energy,m_mmin]=min(max(main_mat));
teresh=.99*max_of_den;
i=0.5e6;
while 1
    f1=f1+i;
    sdr = comm.SDRRTLReceiver(...
    'CenterFrequency', fc, ...
    'SampleRate',
                       fs, ...
    'SamplesPerFrame', 2^18, ...
    'OutputDataType', 'double');
    s=step(sdr);
    y=fft(s);
    y = (abs(y)).^2;
    if (y>teresh)
      f2=f1;
      break;
    end
    if(f1>108e6)
       f2=108e6;
       break
    end
end
```