

Johan Wetter

Systemutvecklare
Team Lead
Systemarkitekt



Översikt

Johan är en civilingenjör med ett stort tekniskt intresse och lång erfarenhet från olika projekt inom mjukvaruutveckling. Johans erfarenhet sträcker sig genom hela utvecklingsflödet från förstudier till kundsupport. Hans största styrka är att arbeta agilt med systemering och programmering av realtidssystem. Utöver det tekniska är han även intresserad av team management, effektivisering och utveckling av arbetssätt.

Egenskaper

Johans ledord som utvecklare är kvalitet och transparens. Genom hans erfarenhet från olika typer av roller har han lätt för att se på lösningar och problem från olika perspektiv. I rollen som teknisk ledare strävar Johan alltid efter god kommunikation och öppenhet för att underlätta beslutsfattande.

Bransch erfarenhet

Forskning och utveckling (FoU), Fordon, Tillverkare av Telekomutrustning

Uppdragshistorik

SICK IVP

2018 -

Mjukvaruutvecklare

Sätta ögon på robotar. Utveckla machine vision lösningar som med hjälp av 3D-kameror kan lokalisera friliggande objekt som är möjliga att plocka med en industrirobot, vanligtvis ur en låda fylld med likadana objekt.

Teknisk miljö: C++, C#, Java, Python, SVN

Avalon Innovation AB

2018 - 2019

Team Lead

Team Lead med ansvar för mjukvaruutveckling och elektronik i regionen Linköping/Jönköping.

Saab Dynamics Seaeye

2017 - 2018

Scrum Master/Mjukvaruutvecklare

Utveckling av autonoma och fjärrstyrda undervattensfarkoster. Uppdraget bestod av integrering av hårdvara i befintliga system med tillhörande implementering av gränssnitt och funktionalitet för kommunikation mellan styrsystem och hårdvara.

Teknisk miljö: C++, GIT, SVN

Väderstad AB 2016 - 2017	Systemutvecklare Utveckling och underhåll av kontrollsystemen som används i Väderstads såmaskiner. Uppdragets syfte var att automatisera och effektivisera maskinernas funktionalitet. Arbetet innefattade systemering, implementering, maskintest av ny funktionalitet och kundsupport/felsökning av befintlig funktionalitet. Teknisk miljö: C++, C#, JavaScript, Embedded Linux, SVN
Ericsson AB 2016 - 2016	Teknisk Koordinator Övergripande tekniskt ansvarig för funktionalitet som påverkar GSMs basstation (BSC) under utvecklings- och releasefasen. Innefattar att övervaka studier och tekniska lösningar, koordinera utvecklingen och bistå med teknisk support.
Eriksson AB 2015 - 2016	Taskforcemedlem Taskforce för snabb framtagning av stöd för EC-GSM-IoT. Arbetets syfte var att ta fram en färdig arkitektur som kunde användas som grund för att driva igenom standardisering i 3GPP. EC-GSM-IoT är en IoT-lösning som kan utnyttja befintlig infrastruktur och är anpassad till produkter med höga krav på energieffektivitet men som inte har behov av stora dataflöden. Teknisk miljö: C, SVN
Ericsson AB 2013 - 2016	Supportingenjör Assistera kunder och övriga instanser av supportverksamheten med felsökning och återställning av nätverk. Utveckling av kundsupportverktyg för att effektivisera felsökning genom att grafiskt visualisera nätverk samt automatiskt samla in och utvärdera data. Teknisk miljö: C#, Python, GIT
Ericsson AB 2013 - 2013	Scrum Master/Mjukvaruutvecklare Kvalitets och systemeringsansvarig för enhet inom GSM som har som uppgift att hantera uppsättning och nedtagning av mobila dataflöden. Utveckling av 3Gsim, en lastgenerator för trafiksimulering i WCDMA-nätverk (3G). Teknisk miljö: C, C++, Python, ClearCase
Ericsson AB 2009 - 2013	Team Lead/Mjukvaruutvecklare Utveckling av ny funktionalitet inom mobil datakommunikation. Teknisk miljö: C, Python, ClearCase

Ericsson AB

2008 - 2009

Systemutvecklare

Systemering och implementering av Ericssons EGPRS Dual Carrier Downlink prototyp som visades på Mobile World Congress.

Teknisk miljö: C, ClearCase

Kompetensområden

Metoder & Processer: Scrum, Parprogrammering, KANBAN, Continious Delivery, TDD - Test Driven Development

Ledarskap: Mentor

Projektfaser: Systemering/Design/Krav, Förstudie, Test, Implementation

Projektledning: Teknisk projektledning

Kvalitetsstyrning: Kvalitetssäkring/ Reliability engineering, Dokumentation

Kommunikation & Information: Engelska

Test & Verifiering: Testledning, Funktionstestning, Systemtestning, Testautomatisering, Testutveckling, Acceptanstest

Drift/Support/Service: Användarsupport

Mobila Telesystem: Mobilsystem allmänt, GPRS, GSM

Systemtyper: Inbyggda system, Objektorienterade system, Realtidssystem, Nätverk och kommunikation, Systemarkitektur - systemnivå, Mjukvaruarkitektur - programnivå, Simulering

Roller: Produktledare, Arkitekt, Utvecklare/Programmerare, Testare, Teknikstöd, Team-ledare, Delprojektledare, Testledare, Systemingenjör, Coach, Kvalitetsansvarig, Förändringsledare, Produktägare, Teknisk projektledare, Scrum master

Verktyg & Middleware: MS Visual Studio, Clearcase, Eclipse, Subversion, Git, Jira, Jenkins

Utvecklingsspråk: C, C++, Java, C#, Python, MS .NET, JavaFX

Anställningar

Kvadratkonsult sedan 2019

Konsult inom systemutveckling, Kvadrat AB 2019 -

Team Lead/Konsult inom systemutveckling, Avalon Innovation AB 2018 - 2019

Konsult inom systemutveckling, Combitech AB 2016 - 2018

Mjukvaruutvecklare/Supportingenjör/Koordinator, Ericsson AB 2009 - 2016

Konsult inom systemutveckling, Combitech AB 2008 - 2009

Utbildningar

Civilingenjör i Medieteknik, Linköpings Universitet, 2002 - 2008