

Mats Tuomas

Projektledare
Teamledare
Scrum master



Översikt

Mats har 20 års erfarenhet av att jobba i ett utvecklingsprojekts alla faser. Bäst trivs Mats i ledarroller med högt tempo och tigha tidplaner. Mats bakgrund i systemutveckling kombinerat med ett stort teknikintresse gör att han lätt kan anta de flesta rollerna i ett projekt. Mats rör sig obehindrat bland mjukvara och hårdvara, såväl som produktion.

Mats är orädd och målinriktad och försöker på alla sätt hitta en lösning på de utmaningar ett projekt kan ställas inför. I flera uppdrag har han fått rollen som task force ledare där han med framgång levererat enligt kundens förväntningar.

Egenskaper

Mats uppskattas av kunderna för sin höga energinivå samt förmågan att engagera medarbetare. Med sin prestigelösa ledarskapsstil har han lätt för att entusiasmera och få gruppen att sträva åt samma håll.

Mats är certifierad inom projektledning (PRINCE2) och kravhantering (REQB), samt inom agil produktutveckling (Scrum Product Owner, Scrum Master, SAFe samt LeSS).

Bransch erfarenhet

Försvar, Konsumentelektronik, Medicinsk Teknik, Stat/kommun/Landsting, Tillverkande Industri, Tillverkare av Telekomutrustning

Uppdragshistorik

Polismyndigheten

2018 -

Uppdragsledare

Uppdragsledare för flertalet agila uppdrag. Tre av uppdragen är nyutveckling och två av dem är underhåll av befintliga system. Systemen är webbaserade och utvecklas i Java med stort fokus på användbarhet och tas fram i mycket nära samarbete med verksamheten.

Miljö: Confluence, Jira, Bitbucket, Git, SonarQube och Jenkins.

Saab AB 2016 - 2018	Scrum master <p>Scrum master i ett mjukvaruutvecklings team som levererade till tre separata kundprojekt.</p> <p>Utvecklingen skedde främst i C++. Teamets storlek varierade mellan 8 och 12 personer.</p> <p>Som planeringsverktyg användes Jira.</p>
Tobii AB 2014 - 2016	Mjukvaruutvecklare/Optimering för inbyggda system <p>Utvecklare i det team som haft till ansvar att optimera avancerade bildbehandlingsalgoritmer för Tobii's nästa generations Eyetracker.</p> <p>Miljö: Linux, Git, Jira, C/C++, Xtensa</p>
Saab AB 2012 - 2014	Scrum master <p>Scrum master i utvecklings team, där Mats med sina tidigare ledarerfarenheter förväntas lyfta och effektivisera teamet och dess arbete. Teamets arbete bestod till stor del av att uppfylla och avsluta kundkrav.</p> <p>Teamet storlek var mellan 5 och 10 personer.</p>
Saab AB 2012 - 2012	Delprojektledare <p>Mats hade som uppgift att driva ett delprojekt för att anpassa och optimera existerande mjukvara till en nyutvecklad hårdvara. Arbetet genomfördes under mycket hårda tidskrav, då beslutet om ny hårdvara fattades sent. Den nya mjukvaran levererades i tid för en första lyckad version till kund. Samtidigt var Mats ansvarig och drivande för att produktionen av radarvarnarens nya hårdvara togs fram i tid.</p>
Saab AB 2011 - 2012	Scrum master <p>Mats fick inledningsvis rollen som Scrum master för pulsprocessor teamet, ett delsystem radarvarnaren, där en av utmaningarna var att fullfölja implementeringen av Scrum. Strax därefter slogs tre team ihop till ett och Mats fick rollen som Scrum master för det nya teamet, med ansvar för utveckling av hela radarvarnaren. Hans roll inkluderade även ett funktionellt ansvar, eftersom radarvarnaren sågs mer som ett eget objekt. Mats lyckades få det nya teamet att ta detta nya funktionella ansvar. Arbetet bestod till stor del av att prioritera, driva, verifiera och avsluta kundkrav.</p> <p>Teamets storlek varierade mellan 10 och 20 personer, beroende på fas i projektet.</p> <p>Parallellt med sin Scrum master roll i radarvarnar teamet deltog Mats som rådgivare från mjukvarusidan vid framtagning av ny hårdvara, som en följd av hårdare krav på prestanda.</p>

Saab AB 2005 - 2010	Utvecklare inom komplex algoritmer Mats arbetade som mjukvaruutvecklare i JAS Gripen radarvarnarsystem. I arbetsuppgifterna ingick design, implementering, test och kvalitetssäkring. Han var en av få som ansvarade av en total omskrivning av ett ingående centralt delsystem för att öka testbarheten samt att möjliggöra kommande vidareutveckling. Miljö: C++, DSP, ClearCase, ClearDDTS och Visual Studio. Under perioden implementerades Scrum.
Ericsson AB 2004 - 2005	Testautomatisering av middleware Uppdraget syftade till att effektivisera verifiering samt förbättra testtäckning av radiobasstationernas middleware (Cello). Mats arbetade i huvudsak med att ta fram och automatisera nya testfall samt automatisera befintliga. Miljö: Skriptspråk Expect Tcl, ClearQuest
Ericsson AB 2001 - 2003	Teamledare I rollen som teamledare ansvarade Mats förutom att leda teamet, bland annat för planering, uppföljning och rapportering av objektets vidareutveckling i enlighet med Ericssons roadmap. Mats arbetade omväxlande i Kista och Karlstad.
Ericsson AB 2001 - 2001	Mjukvaruutvecklare Som mjukvaruutvecklare arbetade Mats med design, implementering, kvalitetssäkring samt leverans till verifiering. Därefter var han en viktig kugge i kundens provkörning på plats i Japan inför lanseringen. En av Mats erkända styrkor var att han vid ett flertal tillfällen fick rollen som trouble shooter av stabilitetsproblem under integration tillsammans med externa leverantörer, så som t.ex. Enea och Texas Instruments. Mats arbetade omväxlande i Kista, Karlstad och Mölndal, samt en kortare tid i Japan. Miljöer: C med OSE for DSPs, Texas Instruments DSP TMS320C6203, ClearCase.
Ericsson Telecom AB 2000 - 2000	Mjukvaruutvecklare Arbetsuppgiften bestod i vidareutveckling av VoiceGateway'en i Ericssons IP-telefonisystem. VoiceGateway'en är länken mellan IP-nätverket och AXE-växeln. Utvecklingen gjordes i C++ med OSE Delta som realtids-OS och på en PowerPC processor.

Pacesetter AB 1998 - 1999	Mjukvaruutvecklare Uppdraget bestod i nyutveckling av programvaran till en ny pacemaker analysator. Analys och design gjordes i UML med hjälp av Rational Rose, som också användes för generering av kodstubbar till de delar av programvaran där C++ användes som programmeringsspråk och Windows NT som OS. Realtids delarna av systemet implementerades på en Texas Instrument, TMS320C44, DSP utan OS och där användes C som programmeringsspråk.
CelsiusTech Electronics AB 1996 - 1998	Mjukvaruutvecklare CelsiusTech Electronics AB, division Telekrig i Järfälla. Arbetet bestod i huvudsak av testsystems utveckling för samt utprovning av Varnare JAS, dvs JAS 39 Gripens radarvarnarsystem. Utvecklingen bedrevs i en realtids nära miljö, på Solaris maskiner. Programmeringsspråken som används är C och C++, för att bygga MMlet används X-Designer samt Motif-toolkit. Vid sidan av programmeringen arbetade jag även som projektledare för ett litet utvecklingsprojekt.
CelsiusTech Electronics AB 1996 - 1996	Mjukvaruutvecklare CelsiusTech Electronics AB, division Optronik på Lidingö. Examensarbete som bestod i att konstruera en mjukvarumiljö i vilken en eller flera simulatorer kan exekveras, en simulator är en mjukvara som används för att simulera kringutrustning för testobjektet. I detta fall var testobjektet siktessystem 9040 som är stridsfordon 90s siktessystem. Arbetet bestod även i att utveckla ett skript språk för att styra simulatorerna, detta för att möjliggöra repeterbara och iterativa tester. Denna utveckling gjordes i Windows NT och C++.
Commentor AB 1991 - 1991	Hårdvarusupport/Mjukvaruutvecklare Till största delen bestod arbetet av hårdvarustöd samt uppgraderingar av både hård och mjukvara hos kund, men även en del mjukvaruutveckling.
NRP Elektronik AB 1989 - 1989	Felsökning hårdvara Arbetet bestod av felsökning och reparation av moderkort till persondatorer.

Kompetensområden

Verksamhetsutveckling och Strategi: Processutveckling, Processinförande

Metoder & Processer: RUP/UP, Processer och metoder allmänt, XP (Extreme Programming), Scrum, Agila metoder allmänt, Continuous Integration, LEAN, KANBAN, Prince2, Continuous Delivery, REQB, SAFe

Ledarskap: Ledarskap allmänt

Projektfaser: Systemering/Design/Krav, Utveckling/Genomförande, Test

Projektledning: Administrativ huvudprojektledning, Teknisk projektledning, Administrativ delprojektledning, Agile project systems, Projektledning

Kvalitetsstyrning: Configuration Management, Change Management, Kvalitetssäkring/ Reliability engineering

Test & Verifiering: Validering & Test - Mjukvara, Testledning, Funktionstestning, Systemtestning, Testautomatisering, Acceptanstest, Acceptanstestledning, Integrationstest

Fast datakommunikation: TCP/IP, Unix

Mobila Telesystem: Mobilsystem allmänt, WCDMA (3G)

Fasta Telesystem: AXE, Telesystem allmänt

IT-säkerhet: Kryptering, IT-säkerhet allmänt

Systemtyper: Inbyggda system, Objektorienterade system, Webb- och Internetbaserade system, Realtidssystem, DSP-program

Branscherfarenhet: Försvar, Stat/kommun/Landsting, Medicinsk Teknik, Tillverkande Industri, Tillverkare av Telekomutrustning, Konsumentelektronik

Utbildning: civ.ing

Roller: Produktledare, Designer, Utvecklare/Programmerare, Team-ledare, Delprojektledare, Huvudprojektledare, Systemingenjör, Configuration Manager (CM), Produktägare, Teknisk projektledare, Scrum master

Hårdvara: PC, DSP

Operativsystem/plattformar: Linux, OSE, Solaris

Verktyg & Middleware: Rational Rose, Clearcase, CVS, ClearQuest, Eclipse, Git, Jira, Jenkins, Cucumber

Utvecklingsspråk: C, C++

Anställningar

Kvadratkonsult sedan 2000

Mjukvaruutvecklare, ÅF-Systemdesign AB 1998 - 2000

Mjukvaruutvecklare, CelsiusTech Electronics AB 1996 - 1998

Hårdvaru support/Mjukvaruutvecklare, Commentor AB 1991 - 1991

Felsökning hårdvara, NRP Elektronik AB 1989 - 1989

Utbildningar

Certified SAFe® 4 Agilist, Scaled Agile Inc, 2017 - 2017

REQB Certified Professional Requirements Engineering, Konsultbolag1, 2016 - 2016

PRINCE2 Foundation in Project Management, APMG International, 2016 - 2016

Certified LeSS Practitioner, The LeSS Company B.V., 2016 - 2016

CSPO - Certified Scrum Product Owner, Crisp, 2014 - 2014

Professional Management Consultant, Executive Management Institute, 2010 - 2010

CSM - Certified Scrum Master, Crisp AB, 2008 - 2008

Datateknik, 180p, Luleå tekniska universitet, 1991 - 1996

Fyraårigt tekniskt gymnasium, datainriktning, Forsmarks skola, 1985 - 1989