

QCM - Agile & Scrum

Total des points 16/30 ?

L'adresse e-mail du répondant (mohamad.sheikho@laplateforme.io) a été enregistrée lors de l'envoi de ce formulaire.

✗ Qu'est-ce que l'Agilité en développement ? *

.../1

- ☐ Un processus de développement en cascade
- ☒ Une approche itérative et collaborative
- ☐ Une méthode de développement rigide
- ☐ Un modèle de développement traditionnel

✗

Pas de bonne réponse

✗ Quels sont les principes fondamentaux de l'Agilité ? *

0/1

- ☒ Prévisibilité et conformité aux plans
- ☐ Collaboration avec les parties prenantes
- ☐ Planification rigide et exhaustive
- ☐ Suivi strict des délais

✗

Bonne réponse

- ☒ Collaboration avec les parties prenantes



✓ Quel est le rôle du Scrum Master dans Scrum ? *

1/1

- ☐ Gérer le backlog de produit
- ☒ Faciliter les réunions Scrum
- ☐ Développer les fonctionnalités
- ☐ Valider les livraisons



✓ Quel est le rôle du Product Owner dans Scrum ? *

1/1

- ☐ Organiser les mêlées quotidiennes
- ☒ Identifier les fonctionnalités à développer
- ☐ Assurer la qualité du code
- ☐ Diriger l'équipe de développement



✓ Combien de rôles clés sont définis dans le framework Scrum ? *

1/1

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☒ 3
- ☐ 4



✗ Qu'est-ce qu'un backlog de produit dans Scrum ? *

0/1

- ☒ Une liste ordonnée des tâches à effectuer dans un sprint ✗
- ☐ Une liste ordonnée des fonctionnalités et des améliorations à réaliser
- ☐ Un ensemble de règles à suivre pendant le développement
- ☐ Un plan détaillé du projet

Bonne réponse

- ☒ Une liste ordonnée des fonctionnalités et des améliorations à réaliser

✗ Quel est le principal avantage de la planification itérative dans l'Agilité ? *

0/1

- ☒ Permettre d'éviter tout changement dans le projet ✗
- ☐ Réduire la fréquence des interactions avec les parties prenantes
- ☐ S'adapter rapidement aux évolutions du projet et aux besoins des utilisateurs
- ☐ Réduire le temps de développement du projet

Bonne réponse

- ☒ S'adapter rapidement aux évolutions du projet et aux besoins des utilisateurs

✓ Quel rituel Scrum permet à l'équipe de développement de planifier le travail à réaliser lors d'un sprint ?

*1/1

- ☐ La revue de sprint
- ☐ La rétrospective
- ☐ La mêlée quotidienne
- ☒ La planification de sprint ✓



✓ Combien de temps dure généralement une mêlée quotidienne dans Scrum ? *1/1

- ☒ 10 minutes
- ☐ 30 minutes
- ☐ 1 heure
- ☐ 2 heures



✗ Quel est l'objectif de la revue de sprint dans Scrum ? * 0/1

- ☒ Planifier le travail pour le prochain sprint
- ☐ Démontrer les fonctionnalités développées aux parties prenantes
- ☐ Identifier les obstacles rencontrés pendant le sprint
- ☐ Évaluer la performance individuelle des membres de l'équipe



Bonne réponse

- ☒ Démontrer les fonctionnalités développées aux parties prenantes

✓ Dans Scrum, quelle est la durée typique d'un sprint ? * 1/1

- ☐ 1 semaine
- ☒ 2 semaines
- ☐ 1 mois
- ☐ 6 mois



✗ Qu'est-ce qu'un "burndown chart" dans Scrum ? *

0/1

- ☐ Un graphique montrant l'évolution des tâches terminées dans un sprint
- ☐ Un graphique montrant l'évolution des ressources allouées au projet
- ☐ Un graphique montrant l'évolution des coûts du projet
- ☒ Un graphique montrant l'évolution des fonctionnalités développées dans un sprint

✗

Bonne réponse

- ☒ Un graphique montrant l'évolution des tâches terminées dans un sprint

✓ Qu'est-ce qu'une rétrospective dans Scrum ? *

1/1

- ☐ Un rituel pour évaluer les performances individuelles de l'équipe
- ☐ Un rituel pour démontrer les fonctionnalités développées aux parties prenantes
- ☒ Un rituel pour identifier les points d'amélioration de l'équipe
- ☐ Un rituel pour planifier les tâches à effectuer dans un sprint

✓

✓ Qu'est-ce que la vélocité dans Scrum ? *

1/1

- ☐ La vitesse à laquelle les développeurs écrivent du code
- ☒ La vitesse à laquelle l'équipe progresse dans la réalisation des tâches
- ☐ La vitesse à laquelle les parties prenantes fournissent des retours
- ☐ La vitesse à laquelle le Product Owner priorise les fonctionnalités

✓



✓ Quel est le but d'un "Definition of Done" (DOD) dans Scrum ? *

1/1

- ☐ Définir les fonctionnalités à développer dans un sprint
- ☒ Définir les critères de qualité pour considérer une tâche comme terminée ✓
- ☐ Définir les tâches à effectuer pour réaliser un sprint
- ☐ Définir les ressources nécessaires pour réaliser un sprint

✗ Qu'est-ce que le "timeboxing" dans Scrum ? *

0/1

- ☒ Une technique pour augmenter la durée d'un sprint ✗
- ☐ Une technique pour limiter la durée des réunions Scrum
- ☐ Une technique pour augmenter le nombre de fonctionnalités dans un sprint
- ☐ Une technique pour limiter la durée d'un rituel Scrum

Bonne réponse

- ☒ Une technique pour limiter la durée d'un rituel Scrum

✓ Comment s'appelle le graphique montrant l'avancement des tâches dans un sprint ? *1/1

- ☒ Burndown chart ✓
- ☐ Burnup chart
- ☐ Gantt chart
- ☐ Progress chart



✓ Quel est l'objectif de la planification de sprint dans Scrum ? *

1/1

- ☒ Déterminer les fonctionnalités à développer pour le prochain sprint ✓
- ☐ Évaluer la performance individuelle des membres de l'équipe
- ☐ Établir le budget et le calendrier du projet
- ☐ Démontrer les fonctionnalités développées aux parties prenantes

✓ Qu'est-ce que la réduction des risques dans l'Agilité ? *

1/1

- ☐ Minimiser le nombre de risques identifiés dans le projet
- ☐ Réduire la fréquence des revues de sprint
- ☒ Adopter une approche itérative pour identifier et résoudre les risques tôt dans le projet ✓
- ☐ Ignorer les risques potentiels pour se concentrer sur le développement

✗ Comment s'appelle le rituel Scrum où l'équipe de développement partage ses progrès depuis la dernière mêlée quotidienne ? *0/1

- ☐ Revue de sprint
- ☐ Rétrospective
- ☒ Planification de sprint
- ☐ Mêlée quotidienne

✗

Bonne réponse

- ☒ Mêlée quotidienne



✓ Quel est le rôle du Scrum Master lors d'une rétrospective dans Scrum ? * 1/1

- ☐ Identifier les obstacles rencontrés par l'équipe
- ☐ Démontrer les fonctionnalités développées aux parties prenantes
- ☐ Déterminer les fonctionnalités à développer pour le prochain sprint
- ☒ Animer la réunion et faciliter la discussion



✗ Quel est le rôle de l'équipe de développement dans Scrum ? * 0/1

- ☒ Prioriser les fonctionnalités du projet
- ☐ Assurer la qualité du produit développé
- ☐ Organiser les mêlées quotidiennes
- ☐ Valider les livraisons



Bonne réponse

- ☒ Assurer la qualité du produit développé

✓ Quelle est la fréquence typique des rétrospectives dans Scrum ? * 1/1

- ☐ Toutes les semaines
- ☐ Tous les mois
- ☒ À la fin de chaque sprint
- ☐ Une fois par an



✗ Comment s'appelle le graphique montrant l'avancement des fonctionnalités développées dans un sprint ?

*0/1

- ☒ Burndown chart
- ☐ Burnup chart
- ☐ Gantt chart
- ☐ Progress chart

✗

Bonne réponse

- ☒ Burnup chart

✗ Qu'est-ce que la "definition of ready" dans Scrum ? *

0/1

- ☐ Les règles à respecter pour l'inscription des fonctionnalités dans le backlog
- ☐ Les tâches à effectuer pour réaliser un sprint
- ☒ Les critères de qualité pour considérer une tâche comme terminée
- ☐ Les ressources nécessaires pour réaliser un sprint

✗

Bonne réponse

- ☒ Les règles à respecter pour l'inscription des fonctionnalités dans le backlog



✗ Qu'est-ce que l'Auto-Organisation dans Scrum ? *

0/1

- ☐ L'équipe choisit le Scrum Master
- ☐ L'équipe planifie ses propres projets
- ☐ L'équipe s'auto-évalue lors des réunions Scrum
- ☒ L'équipe est responsable de la répartition des tâches

✗

Bonne réponse

- ☒ L'équipe planifie ses propres projets

✗ Qu'est-ce que la planification adaptative dans l'Agilité ? *

0/1

- ☐ Planifier chaque tâche en détail avant de commencer le projet
- ☐ Adapter le plan en fonction des changements et des évolutions du projet
- ☐ Planifier un projet en fonction des ressources disponibles
- ☒ Adopter une planification rigide pour garantir la conformité aux délais

✗

Bonne réponse

- ☒ Adapter le plan en fonction des changements et des évolutions du projet



✗ Comment s'appelle le document qui détaille les tâches à effectuer dans un sprint ? *0/1

- ☐ Definition of Done (DOD)
- ☐ Backlog de Sprint
- ☒ Backlog de Produit
- ☐ Burndown chart

✗

Bonne réponse

- ☒ Backlog de Sprint

✓ Qu'est-ce que la vélocité dans Scrum ? *

1/1

- ☐ La vitesse à laquelle les développeurs écrivent du code
- ☒ La vitesse à laquelle l'équipe progresse dans la réalisation des tâches
- ☐ La vitesse à laquelle les parties prenantes fournissent des retours
- ☐ La vitesse à laquelle le Product Owner priorise les fonctionnalités

✓

✓ Quelle est la durée typique d'une rétrospective dans Scrum ? *

1/1

- ☐ 10 minutes
- ☒ 30 minutes
- ☐ 1 heure
- ☐ 2 heures

✓

Ce formulaire a été créé dans La plateforme.



Google Forms



