

## تفاوت دو تابع max1 و max2

### علت اصلی تفاوت توابع در ورودی آنها است

- در تابع (call by refrenc) max1 ورودی میتواند متغیر باشد و کپی از آن ساخته نمیشود
- در تابع (call by addres(pointer)) max2 ورودی میتواند اشاره گر باشد و کپی از آن ساخته نمیشود

```
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  int &max1(int &m, int &n) { return (m > n ? m : n); }
6  int &max2(int *m, int *n) { return (*m > *n ? *m : *n); }
7
8  int main() {
9      int a = 5, b = 3;
10     int * c = &a;
11     cout << "c = " << c << endl;
12     cout << "max1 = " << max1( &a, &b) << endl;
13     cout << "max2 = " << max2( m: c, n: &b) << endl;
14 }
```

ولی در حالت (call by value) یک نسخه از کپی از آن ساخته میشود