نحودهی عملکرد کد:

کد کلاینت در فایل client.py و کد سرور در بخش server.py نوشته شده است. پروتکل شامل پیامهایی است که در utils.py و کلاس ProtocolMessages مشخص شدهاند. همچنین در سمت سرور دیتابیسی داریم که آیدی و آدرس کلاینتها را ذخیره میکند.

كلاينت:

در ابتدا که کد کلاینت اجرا میشود، درخواست REGISTER برای سرور زده میشود. هنگامی که REGISTER_ACK توسط کلاینت دریافت شود، دو thread اجرا میشوند که در یک ترد socket منتظر دریافت پیام میشود و در ترد دیگر، با استفاده از command line امکان اجرای دستوراتی بر روی کلاینت وجود دارد. دستورات به صورت زیر هستند:

```
(.venv) → cn git:(main) x make run-client
Activating virtualenv...
.venv/bin/activate
running client
.venv/bin/python3 src/client.py
You Have Been Registered SuccessFully. Your Id is: 1
Choose:
1.MY ID
2.LIST
3.CONNECT
4.EXIT
```

دستور LIST، ریکوئست LIST میزند و در جواب سرور LIST_ACK میفرستد.

دستور CONNECT از input آیدی کلاینتی که قصد ارسال پیام داریم و پیامی که قصد فرستادن آن را داریم میگیرد. سپس کلاینت ریکوئست CONNECT میزند و در این ریکوئست آیدی کلاینت را قرار میدهد. در صورت دریافت CONNECT_ACK از سرور(thread ای که منتظر دریافت پیام است) آیپی و پورت کلاینت دیگر گرفته میشود و پیام وارد شده به آن مقصد ارسال میشود.

همچنین اگر پیامی از کلاینت دیگری بیاید آن را نمایش میدهد.

سرور:

سرور در پورت وارد شده گوش میدهد و به ازای هر ریکوئستی که میآید، عمل مربوط به آن ریکوئست را انجام میدهد.

```
| Constitution | Figure | Figu
```