

بازی تفاضل

فرهاد و سلیب در حال بازی تفاضل هستند، بازی به این گونه اجرا می‌شود که فرهاد به سلیب یک عدد دو رقمی می‌دهد و سلیب باید رقم بزرگ‌تر این عدد را از رقم کوچک‌تر کم کند و نتیجه را بگوید.

از آنجایی که سلیب از دبستان کلاس‌هایش را می‌پیچاند، تفریق را به‌درستی یاد نگرفته است. اما برنامه‌نویس متبحری می‌باشد و برنامه‌ای می‌نویسد که این کار را برایش انجام دهد.

حال از شما می‌خواهیم که همانند سلیب این برنامه را پیاده‌سازی کنید تا شما هم به دانش "عمل تفریق" نیازی نداشته باشید.

شما در این سوال نیاز به پیاده‌سازی تابعی به نام `game` دارید که یک عدد را به صورت عدد ورودی می‌گیرد.

```
1 | def game(number):  
2 |     pass
```

خروجی تابع شما باید تفاضل رقم بزرگ‌تر ورودی از رقم کوچک‌تر ورودی را برگرداند.

توجه کنید که باید جواب را در تابع `return` کنید و نباید آن را `print` کنید و نباید چیزی را از ورودی بخوانید.

▼ نمونه یک

```
1 | >> game(17)  
2 | > 6
```

۷ بزرگتر از ۱ است پس در خروجی باید ۷-۱ یعنی ۶ چاپ شود.

▼ نمونه دو

```
1 | >> game(66)
2 | > 0
```

وقتی دو رقم برابر با هم می‌باشند تفاوتشان برابر با صفر است.

▼ نمونه سه

```
1 | >> game(81)
2 | > 7
```

۸ بزرگتر از ۱ است پس در خروجی باید ۸-۱ یعنی ۷ چاپ شود.

▼ نکات

- تضمین می‌شود عدد ورودی حتما دو رقمی است.
- برای ارسال باید یک فایل پایتون ارسال کنید که در آن تابع `game` به شکل گفته شده وجود داشته باشد.
- می‌توانید فایل اولیه‌ی خام را از [این لینک](#) دانلود کنید.