هوش مصنوعي

«تمرین شماره ۱»

ایده کلی الگوریتم One-R این است که قوانینی بسازیم که ویژگیهای یک مجموعه داده را بررسی کند، بهترین ویژگی موجود را برگزیده و بر اساس آن به تعدادی قانون برسد که بر اساس آنها بتواند نمونههای جدید را کلاس بندی کند. برای انجام این کار، برای هر ویژگی، ابتدا مقادیری که آن ویژگی می تواند بگیرد را در شاخههای جدا قرار می دهیم. تعیین کلاس برای هر شاخه هر ویژگی ساده است: آن کلاسی که فراوانی بیشتری دارد، انتخاب می شود و میزان خطا (همان نمونههایی که در کلاس اکثریت قرار نمی گیرند) محاسبه می شود. هر بار با در نظر گرفتن هر ویژگی، به یک مجموعه قوانین (که شامل یک قانون برای هر مقدار آن ویژگی می شود) می رسیم. در انتها، میزان خطای کل را برای قوانین هر ویژگی محاسبه می کنیم و بهترین مجموعه قوانین (آن قوانینی که خطای کلشان کمتر از همه باشد) را برمی گزینیم. (Ian. H. Witten, Eibe Frank, 2005)

ابتدا با استفاده از پکیج pandas فایل داده ستونستون خوانده شد و در متغیرهای pandas ابتدا با استفاده از پکیج res قرار feature خیره شد و کلاس نمونه ها نیز به همین ترتیب در متغیر res قرار داده شد.

سپس، با استفاده از یک دیکشنری برای هر ویژگی، مقادیر آن ویژگی به صورت اتوماتیک به دست آمد. کلیدهای این دیکشنری بیانگر مقادیر هر فیچر و مقادیر کلیدها بیانگر فراوانی هر مقدار در آن فیچر است؛ کلیدهای این دیکشنری این دیکشنری $\{A': 5, 'B': 4, 'C': 5'\}$ است؛ که یعنی در فیچر اول پنج مقدار $\{A': 5, 'B': 4, 'C': 5'\}$ مقدار $\{A': 5, 'B': 4, 'C': 5'\}$ و پنج مقدار $\{A': 5, 'B': 4, 'C': 5'\}$ و پنج مقدار $\{A': 5, 'B': 4, 'C': 5'\}$ و پنج مقدار $\{A': 5, 'B': 4, 'C': 5'\}$

در مرحله بعد، برای به دست آوردن فراوانی هر کلاس در هر مقدار، دیکشنری دوم ساخته شد. کلیدهای این دیکشنری از تاپل های دوتایی تشکیل شده است که عضو اول تاپل مقدار فیچر و عضو دوم کلاس آن مقدار در فیچر است. مقادیر این دیکشنری فراوانی هر تاپل (مقدار، کلاس) است. برای مثال در فیچر اول این دیکشنری به صورت زیر است:

که یعنی تعداد مقدار A با کلاس صفر برابر با سه، مقدار A با کلاس ۱ برابر با یک عدد، مقدار B با کلاس ۱ برابر با چهار عدد است و به همین ترتیب فراوانی هر (مقدار،کلاس) ای محاسبه می شود. با این

حال، همان طور که در این دیکشنری نیز مشاهده می شود، در صورتی که یک مقدار فقط در یک کلاس ظاهر شود و فراوانی اش در کلاس دیگر صفر باشد (مثل B که چهار بار در دیکشنری تکرار شده و هر چهار بار با کلاس I مشاهده شده است و هر گز با کلاس صفر مشاهده نشده است) در این دیکشنری فعلی ثبت نمی شود.

برای جلوگیری از این مساله، ابتدا اعضای دیکشنری دوم را به یک لیست تغییر دادیم (چرا که در این قسمت و همچنین در قسمتهای پیش رو، نیاز بود که به اعضا بر حسب شاخصشان دسترسی پیدا کنیم.) و در صورتی که طول لیست (همان دیکشنری دوم) فرد بود، چک کردیم که کدام کلید تنها یک بار در دیکشنری وجود دارد (این کلید، همان کلیدی است که فراوانیاش در کلاس غایب صفر است.) و کلید غایب را با فراوانی صفر به لیست اضافه کردیم. سپس لیست را مرتب کردیم که اعضا به ترتیب قرار بگیرند. برای مثال، در پایین لیست مرتبشده فیچر اول را مشاهده می کنید:

C:\Users\Sara\AppData\Local\Programs\Python\Python36\python.exe "E:/CL/Semester 2/AI/HW/HW [(('A', 0), 3), (('A', 1), 2), (('B', 0), 0), (('B', 1), 4), (('C', 0), 2), (('C', 1), 3)]

در مرحله بعد میزان خطا باید محاسبه شود. خطای مربوط به هر مقدار در متغیر error_rates ذخیره شده و به یک لیست (f1_error, f2_error, f3_error, f4_error) الصاق می شد. خطای کل فیچر نیز در متغیرهای t_e3 , t_e3 , t_e4 و t_e3 , t_e2 , t_e1 اضافه می شد. (لازم به ذکر است که با این که خطای کل است که برای ما اهمیت دارد، تنها به دلیل این که چیزی را از قلم نینداخته باشیم، خطای هر مقدار هر فیچر را نیز در لیست error_rates نگاه داشتیم. هرچند عملا جای دیگری از آنها استفاده نکردیم.)

حال باید کمترین میزان خطای کل را انتخاب کرده و قوانین مربوط به آن فیچر را به عنوان قاعده خود برگزینیم. خطای کل هر فیچر، که در لیست total_errors ذخیره شده، به صورت زیر است:

C:\Users\Sara\AppData\Local\Programs\Python\Python36\python.exe "E:/CL/Semester 2/A
[0.2857142857142857, 0.35714285714285715, 0.2857142857142857, 0.35714285714285715]

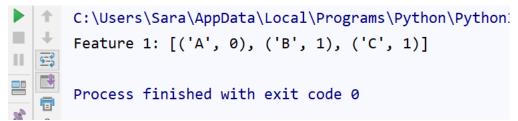
Process finished with exit code 0

همانطور که مشاهده می شود خطای فیچر اول و فیچر سوم یکسان هستند، بنابراین می توان هر یک از index()، این دو فیچر را انتخاب کرد و قاعده نهایی را با آن نوشت. ما در این جا با استفاده از متد شاخص مینیموم خطا را در لیست به دست آوردیم و به این طریق فیچر منتخب –فیچر اول - برگزیده شد.

همان طور که مشاهده می شود، مقدار خطای کل حدود ۲۹/۰ یا $\frac{4}{14}$ ($\frac{e1}{racle}$ کست.

در ادامه، قوانین (که در error_rates قرار داشت که حاوی چهار مجموعه قانون برای چهار فیچر بود) بر اساس فیچر منتخب (فیچر ۱؛ که بر اساس شاخصش به آن دسترسی پیدا کردیم) استخراج شد.

در نهایت، خروجی برنامه (قوانین استخراج شده) به شرح زیر است:



برای استفاده راحت تر، این قوانین دریک تابع (OneR) قرار داده شدند.

در ادامه نیز سه روش برای گرفتن نمونه تست در نظر گرفته شد: (۱) فرستادن مستقیم یک نمونه به تابع OneR، (۲) تابعی که ورودی را از کاربر بگیرد و (۳) تابعی که نمونههای تست را از روی یک فایل اکسل بخواند.

لازم به ذکر است که در صورتی که در نمونه تست مقدار فیچر اول ناموجود اباشد، کلاس پیشبینی شده و ۱ نخواهد بود و کلاس ۱ (مختص دادههای ناموجود) خواهد بود. همان طور که در تابع زیر نیز مشاهده می شود:

```
def OneR(x):
    ''' Returns the class of the given instance based on the trained
model. Returns -1 for test cases whose first value is missing.
    Input: an instance (a tuple with four str elements)
    Output: the predicted class (int)
    '''
    for i in range(len(rules)):
        if x[ind] == rules[i][0]:
```

return -1

return rules[i][1]

البته، راههای بهتری نیز برای مدیریت دادههای ناموجود وجود دارد؛ برای مثال یک راه این بود که به چنین نمونههایی کلاس آن مقداری نسبت داده شود که در فیچر منتخب در اکثریت است. با این حال، ما فعلا و برای این تمرین همان شیوه ساده اول را انتخاب کردیم؛ زیرا گمان می کردیم شیوههای دیگر

_

¹. missing

مدیریت دادههای ناموجود هر یک پیچیدگیهای خاص خود را داشته باشد و با توجه به این که ما هنوز به آنها احاطه کامل نداریم، ممکن است دچار اشتباه شویم.

در انتها، تصویری از شیوه اجرای برنامه قرار میدهیم. همانطور که مشاهده میشود نمونههای تست به هر سه شیوه یادشده گرفتهشدهاند.

```
print(OneR(("A", "H", "N", "F")))
260
         print(OneR(("B", "C", "H", "T")))
261
         print(OneR(("A", "M", "H", "T")))
262
263
         print(OneR(("C", "M", "N", "F")))
         print(OneR(("?", "C", "N", "F")))
264
         print(xlsx_test("test"))
265
         print(users_input_test())
266
267
Run ᢇ Unnamed
       C:\Users\Sara\AppData\Local\Programs\Pythor
Feature 1: [('A', 0), ('B', 1), ('C', 1)]
<u>$</u>
   ×
       1
       -1
       [1, 0, -1, 1, 1, 0, -1, 1, 1, -1]
       What is the instance? A,N, H, F
```

منابع:

Ian. H. Witten, Eibe Frank. (2005). *Data Mining: practical machine learning tools and techniques*. Diane Cerra.