



**Gestion d'un cabinet d'assurances**  
**GUI**  
**Informatique 3<sup>ème</sup> année**

Ahmad Said (88671)

Mohamad Naji (92105)

## Contents

1. Objectifs : .....	3
2. Description : .....	3
3. Diagramme Entité-Relation : .....	4
4. Programs Sketches and Functionalities.....	6
4.1. General Approaches.....	6
4.2. Login page .....	6
4.3. Admin Menu .....	7
4.3.1. Admin insert Company form .....	7
4.4. Agent Menu .....	8
4.4.1. Clients management.....	8
4.4.2. Make Contract.....	9

## 1. Objectifs :

Améliorer la productivité du cabinet d'assurances en informatisant ses données en un system de gestion de donné spécifiés aux agents et un interface graphique simple à utiliser. On peut faire les tâches suivantes :

- Registrer des nouveaux agents, des compagnies et des clients ;
- Ouverture de nouveaux contrats auprès des clients ;
- Encaissement annuel des primes d'assurances souscrits par ses clients, en reversant à chacune des compagnies ce qui lui revient.

## 2. Description :

Notre Project est basé sur l'agent ou il peut faire tous opérations facilement entre le client et la compagnie associe.

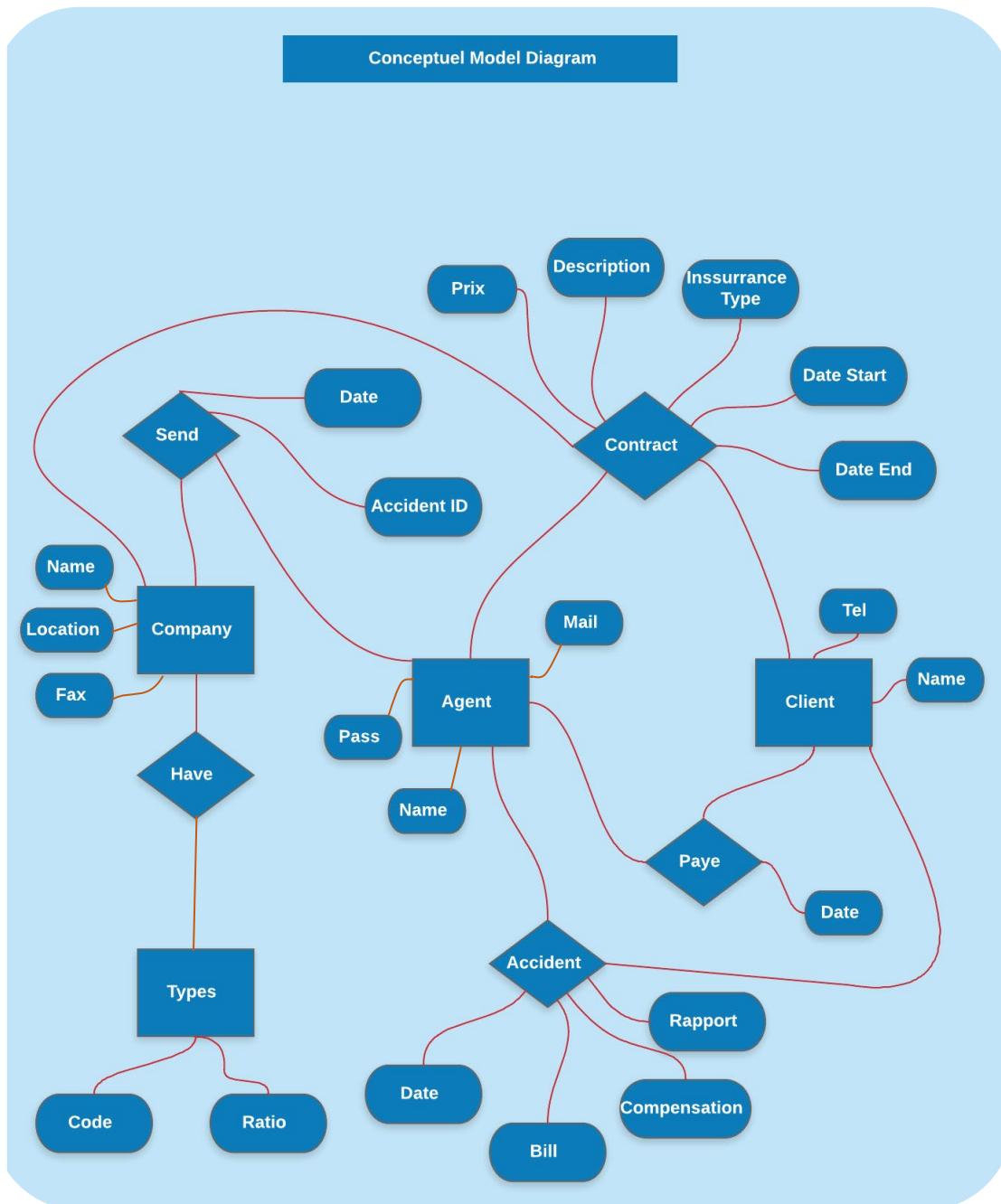
De plus les compagnies ont de plusieurs types d'assurance qui peuvent être communs entre eux.

La principale tâche de l'agent est créer un contrat tout en satisfaisant certaines conditions, on les cite ci-dessous.

Plus précisément, l'essentiel du temps des différents agents du cabinet est occupé par les tâches suivantes :

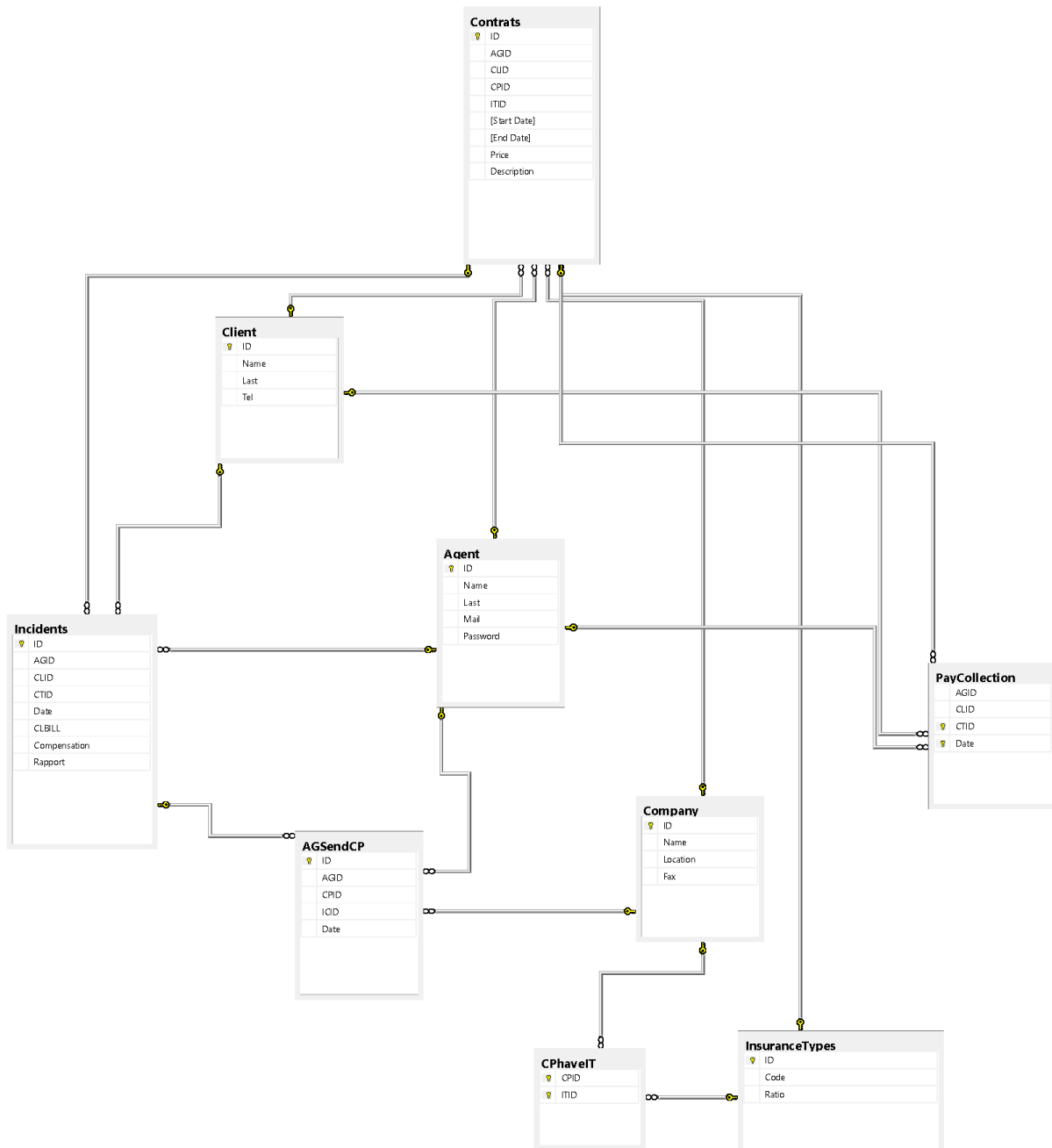
- Ouverture de nouveaux contrats auprès des clients. Outre la prospection de nouveaux clients, cela consiste à négocier le contenu du contrat avec le client, établir le contrat en partant de l'un des contrats types de la compagnie d'assurances choisie par le client, et le faire approuver par la compagnie. Il y a souvent des allers-retours dans cette procédure. Un client peut avoir plusieurs contrats d'assurances, mais ils doivent tous être souscrits auprès de la même compagnie. De même, un agent s'occupe de tous les contrats d'un client.
- Encaissement annuel des primes d'assurances souscrits par ses clients, en reversant à chacune des compagnies ce qui lui revient.

### 3. Diagramme Entité-Relation :



(Notant que chaque entité a sa propre id qui est la clé primaire de cette dernière)

# Schéma Relationnel



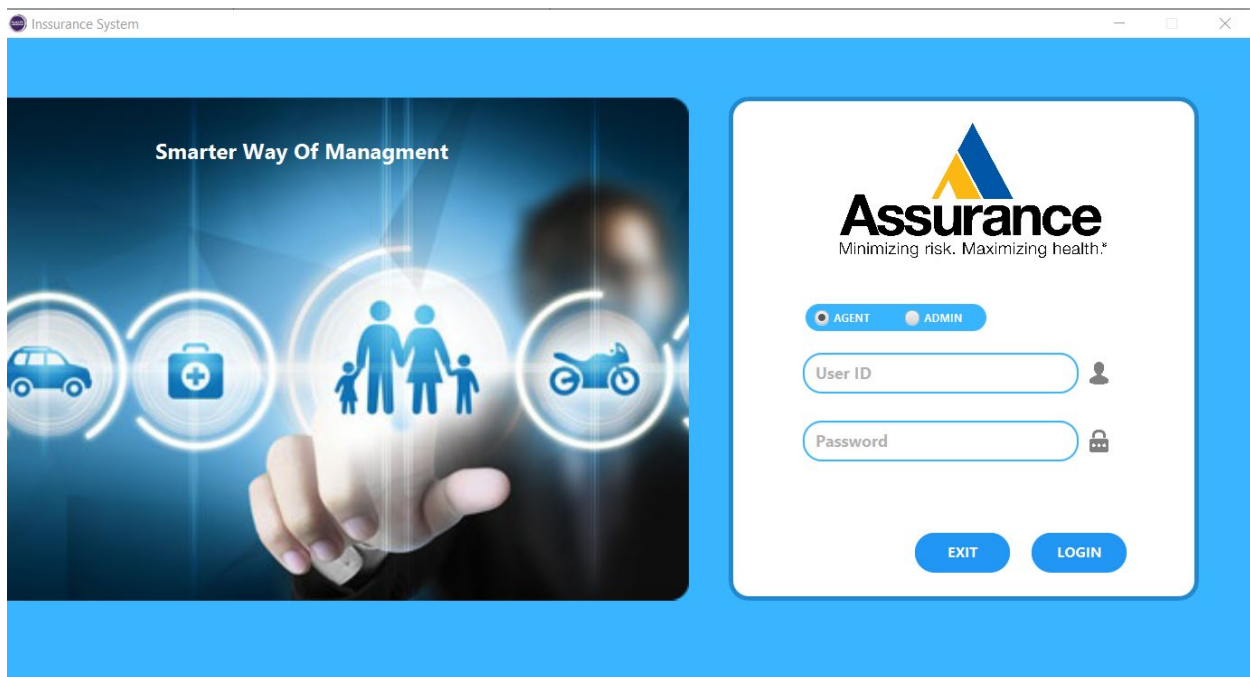
## 4. Programs Sketches and Functionalities

### 4.1. General Approaches

- ❖ The whole program is on one stage so user does not bother keep closing new useless stage created;
- ❖ User Friendly Navigation: Back Button function that keep track of recent pages in a stack and buttons everywhere to navigate in the programs;
- ❖ Search button for table to easy find desired data;
- ❖ Data in forms saved even when left page unless a reset form is pressed or submitted;
- ❖ MVC pattern with clear folder structure of project to organize code and easy edit for future update;
- ❖ Flyweight pattern to create scene and save memory data on the user system.

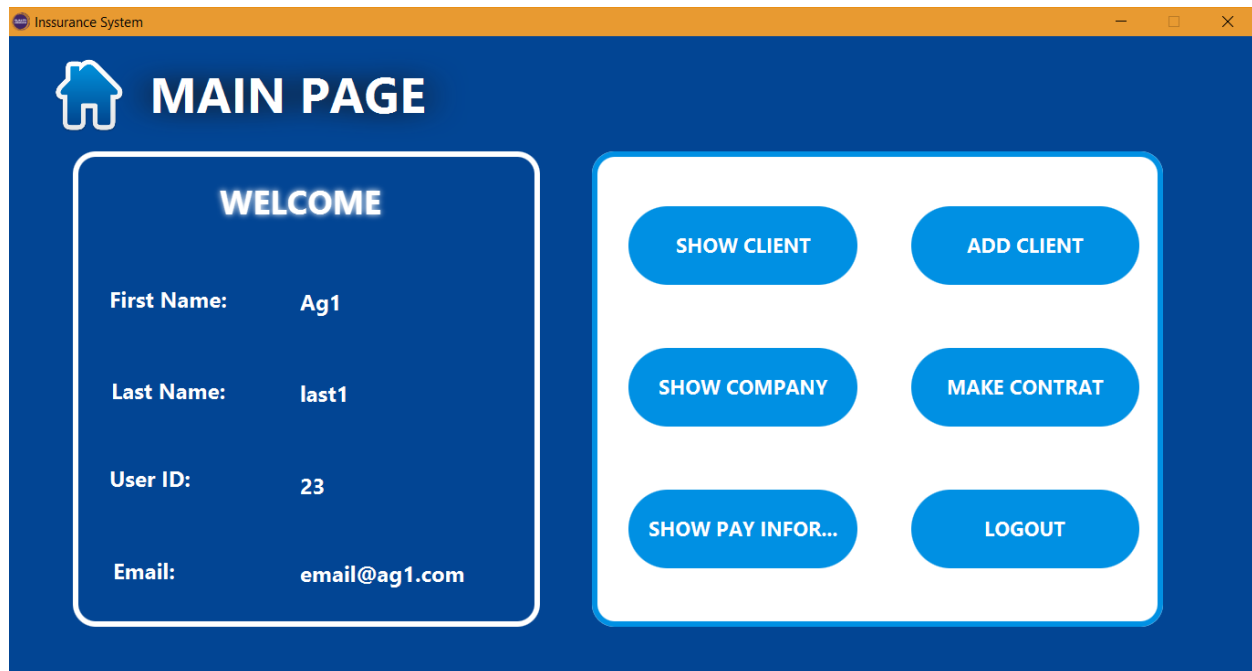
### 4.2. Login page

The login form is based on User ID and Password, also there 2-radio option one for agent and another for admin as showed below:

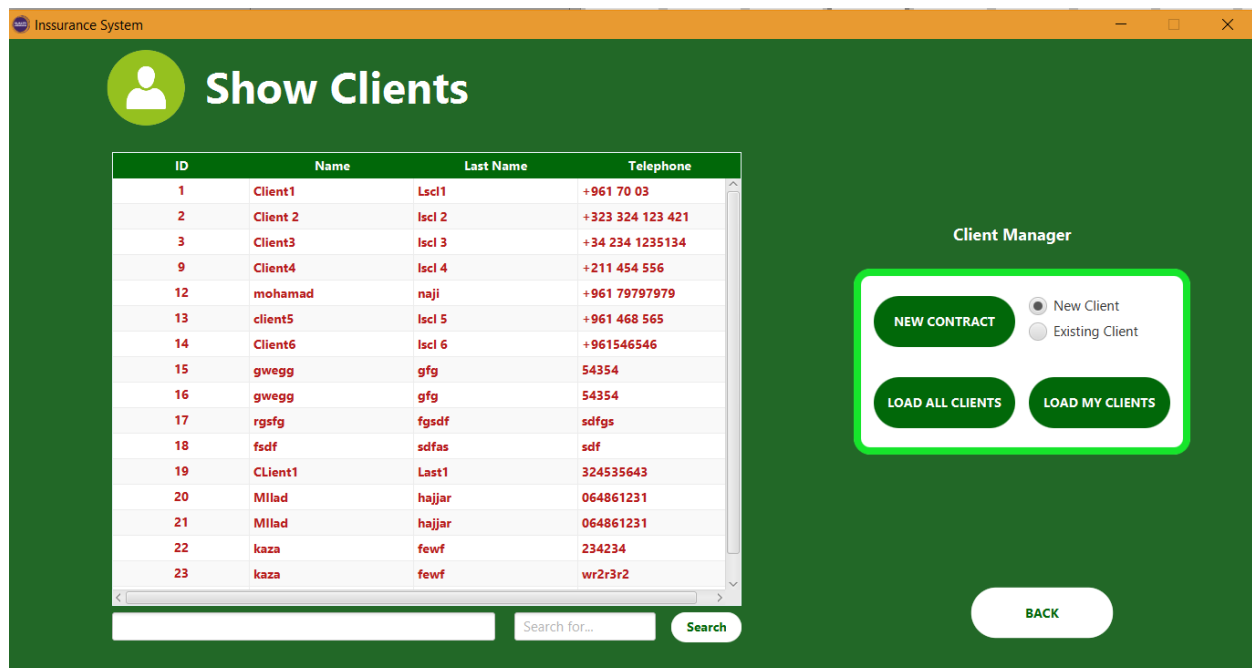


[illegible][illegible]

## 4.4. Agent Menu




### 4.4.1. Clients management





#### 4.4.2. Make Contract

Insurance System



## Make Contract

Client ID:


Exsiting User ID


Get New User ID

Insurance Type:

Assurance Type

Date Intervalle:





Price

Description:

Clear

ADD

Back

