

۱- مدل های همزمانی

۱. Multi-threading ≡ هر کلاشته یک ترید جدا متصل می شود

۲- Forking ≡ فرکینگ یک پردازش جدا می باشد هر کلاشته می سازد و هر پردازش می تواند یک کلاشته

را کنترل کند ولی از منابع زیادی استفاده می کند

Threadpooling ≡ چند ترید ساخته می شود و با آن چند ترید تمام کلاشته ها مدیریت می شوند و از آن ترید ها دوباره و دوباره استفاده می شود

۳- Asynchronous I/O with Poll ≡ مدیریت ورودی و خروجی می تواند با کارایی بالا تر و

صرفه ای تر سرور را مدیریت کند

۴- Multiplexing with select ≡ منتظر فعالیت از سری سوکت مشتری می ماند و سپس

به آن پاسخ می دهد این گونه می تواند در یک ترید چندین مشتری پاسخ دهد

۲- دستور CD هیچ پاسخی به سرور ارسال نمی کند برای همین سرور به مشکل می خورد و منتظر پاسخ می ماند و باید پاسخی جایگزین به سرور ارسال شود