

sequence

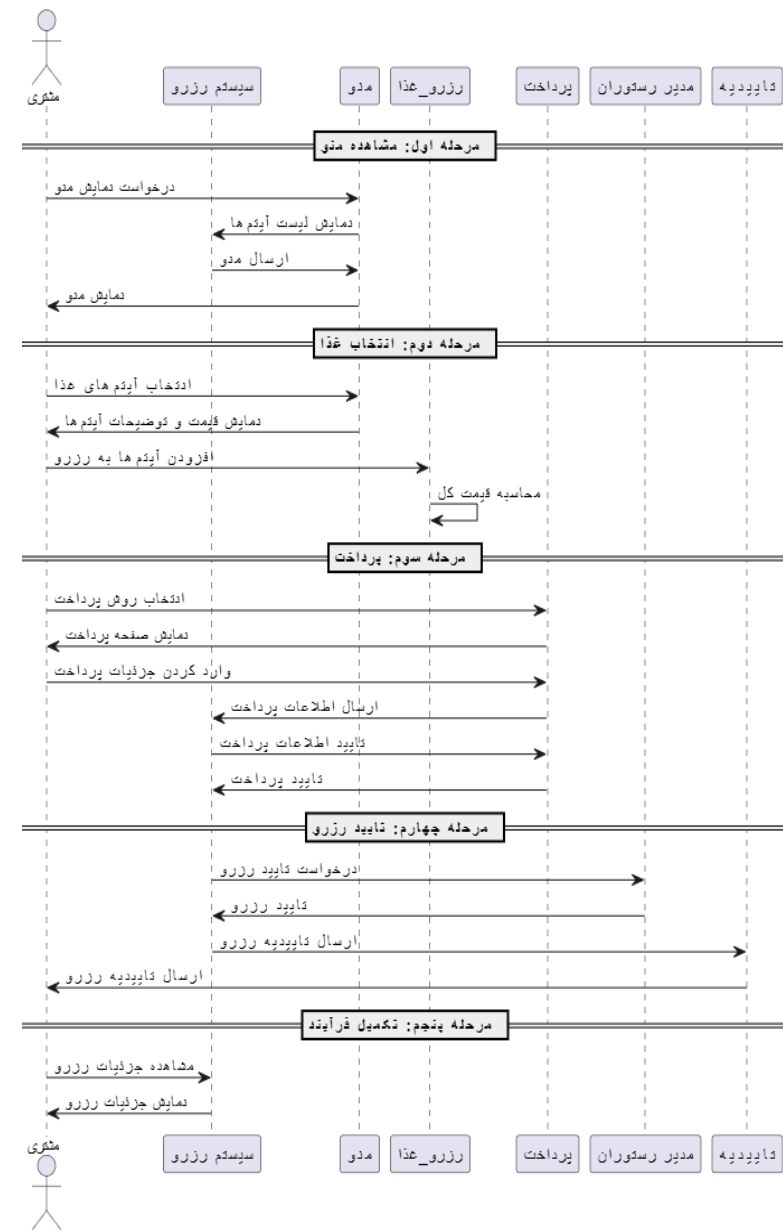
این دیاگرام کمک می‌کند تا:

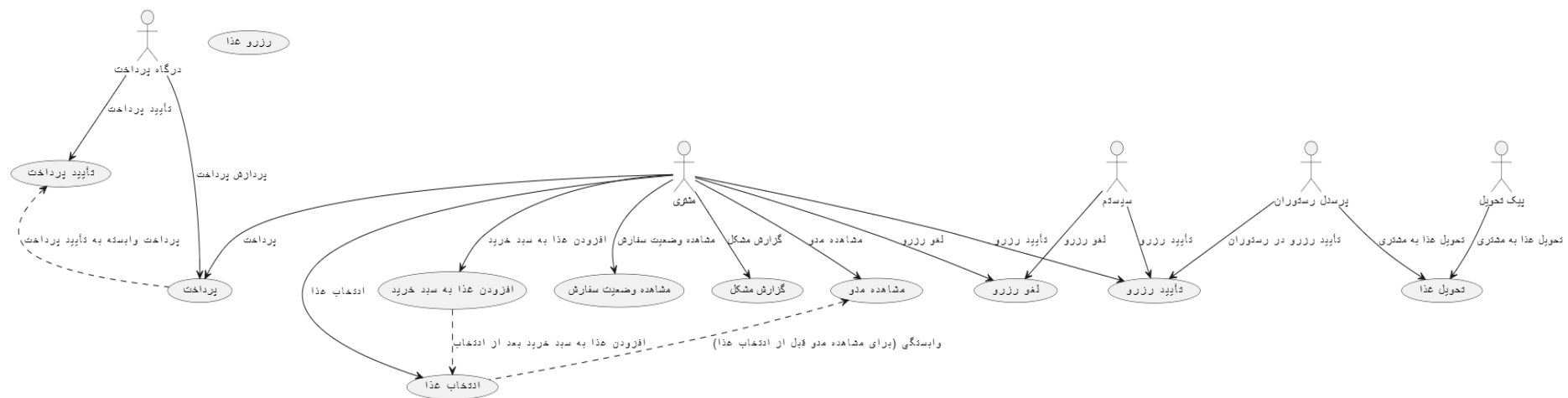
- فرآیند رزرو غذا و پرداخت به صورت واضح نمایش داده شود.

- تعاملات میان مشتری، سیستم و مدیر رستوران به طور واضح نشان داده شود.

- اطمینان حاصل شود که سیستم به درستی مراحل مختلف رزرو را انجام می‌دهد.

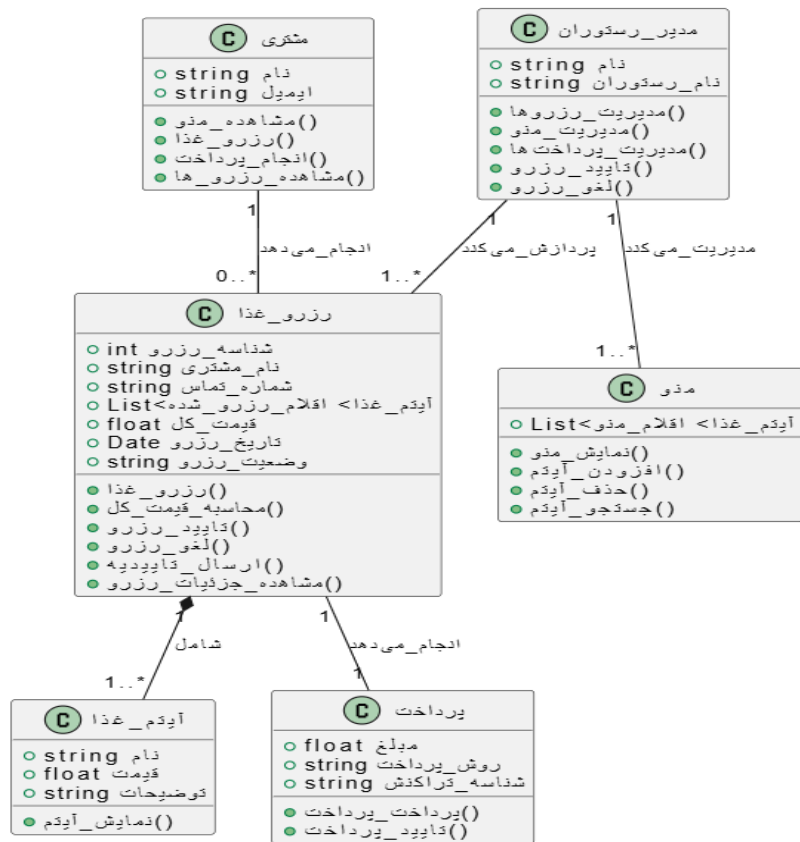
در کل، دیاگرام **Sequence** یک ابزار مفید برای تحلیل و مدل‌سازی فرایندهای سیستم است، که در اینجا به وضوح چگونگی رزرو غذا توسط مشتری را نمایش می‌دهد.





دیاگرام (Use Case مورد استفاده) ابزاری است که برای مدل‌سازی تعاملات و عملکردهای سیستم از دیدگاه کاربر (کاربران مختلف یا اکترها) طراحی می‌شود. این دیاگرام به طور ساده و گرافیکی نشان می‌دهد که چگونه کاربران مختلف (اکترها) از سیستم استفاده می‌کنند و چه کارهایی (موارد استفاده) می‌توانند انجام دهند.

در سیستم رزرو غذا، دیاگرام Use Case به شرح تعاملات میان مشتری (یا سایر کاربران مانند مدیر رستوران) و سیستم رزرو غذا می‌پردازد.

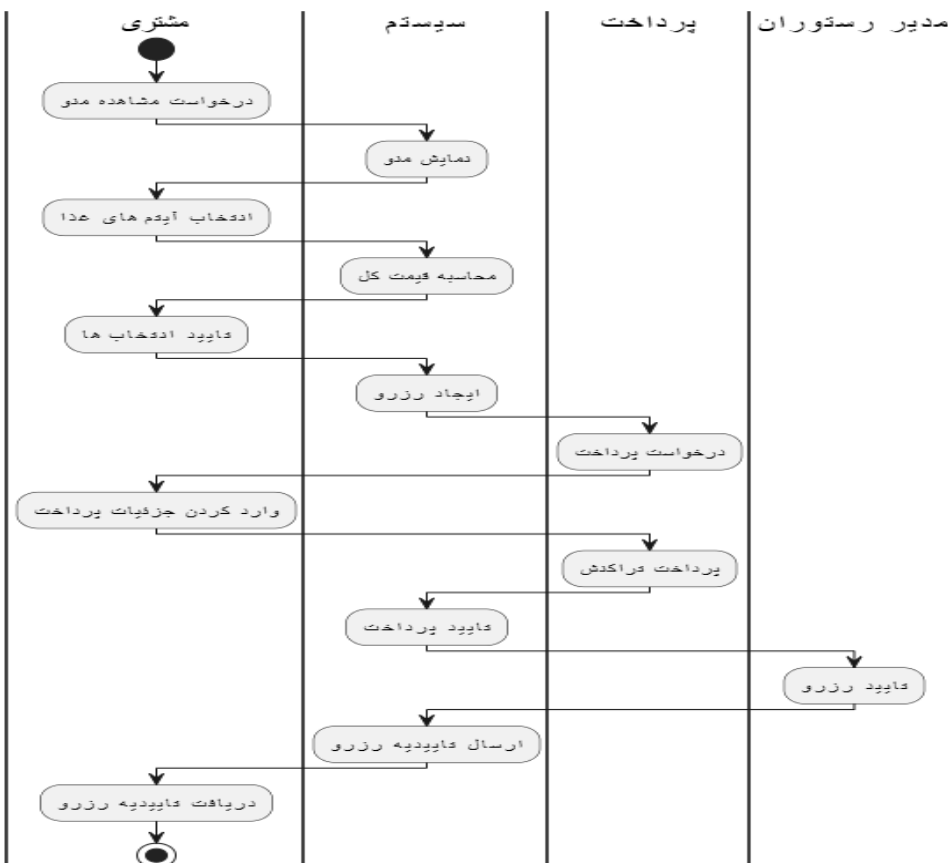


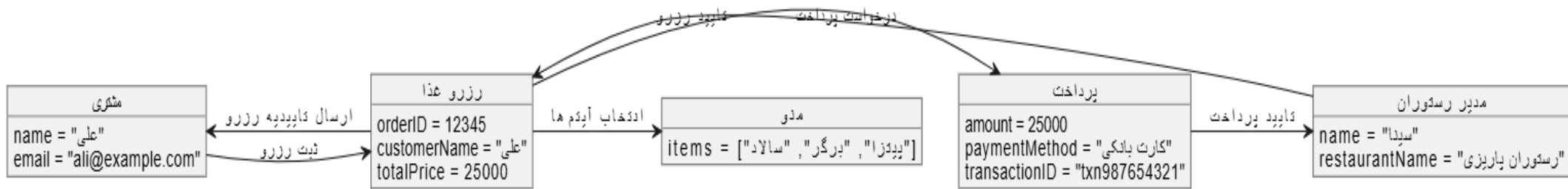
دیاگرام Class در این سیستم کمک می‌کند تا ساختار سیستم به طور دقیق مشخص شود، کلاس‌ها، ویژگی‌ها و متدهای لازم برای پیاده‌سازی عملکردهای مختلف رزرو غذا را طراحی کنیم و روابط بین آن‌ها را مشخص کنیم.

در نهایت، این دیاگرام برای توسعه‌دهندگان و تحلیل‌گران سیستم به منظور ساخت یک سیستم مدیریت رزرو غذا و پرداخت استفاده می‌شود.

در این دیاگرام، مراحل مختلف فرآیند رزرو غذا نشان داده شده‌اند و هر مرحله توسط فعالیت‌های مختلف انجام می‌شود که در میان مشتری، سیستم، پرداخت و مدیر رستوران انجام می‌گیرند.

activ





- **مشتری (Customer):** این شیء نمایانگر مشتری است که رزرو غذا انجام می‌دهد. ویژگی‌هایی مثل نام و ایمیل مشتری در این شیء قرار دارد.
- **منو (Menu):** این شیء نمایانگر منو است که شامل آیتم‌های مختلف غذا (مثل پیتزا، برگر و سالاد) است.
- **رزرو غذا (Order):** این شیء اطلاعات رزرو مشتری را نگه می‌دارد. این شامل شناسه رزرو، نام مشتری و قیمت کل رزرو می‌شود.
- **پرداخت (Payment):** این شیء جزئیات پرداخت را ذخیره می‌کند. اطلاعاتی مانند مبلغ پرداخت شده، روش پرداخت و شناسه تراکنش در این شیء قرار دارد.
- **مدیر رستوران (Restaurant Manager):** این شیء نمایانگر مدیر رستوران است که تایید نهایی رزرو را انجام می‌دهد.

apject

