



LIST OF LIST DASAR PEMROGRAMAN

PRAKTIKUM KE-10

DEFINISI LIST OF LIST

List of list adalah list yang :

- mungkin kosong,
- mungkin terdiri dari sebuah elemen yang disebut **atom** dan sisanya adalah **list of list**,
- mungkin terdiri dari sebuah elemen berupa **list** dan sisanya adalah **list of list**.

Untuk membedakan antara list dengan atom:

List dituliskan di antara tanda kurung [], sedangkan Atom dituliskan tanpa tanda kurung.

TYPE LIST OF LIST

DEFINISI DAN SPESIFIKASI PREDIKAT KHUSUS UNTUK LIST OF LIST

IsEmpty : list of list \rightarrow boolean

{IsEmpty(S) benar jika S adalah list of list kosong}

IsAtom : list of list \rightarrow boolean

{IsAtom(S) menghasilkan true jika list adalah atom, yaitu terdiri dari sebuah atom }

IsList : list of list \rightarrow boolean

{ IsList(S) menghasilkan true jika S adalah sebuah list (bukan atom)}

TYPE LIST OF LIST



```
1  def IsEmptyLoL(S):  
2      return S==[]  
3  
4  def IsAtom(S):  
5      return type(S) != list  
6  
7  def IsList(S):  
8      return not IsAtom(S)
```

TYPE LIST OF LIST

DEFINISI DAN SPESIFIKASI KONSTRUKTOR

KonsLo : List, List of list \rightarrow List of list

{ *KonsLo(L,S)* diberikan sebuah List *L* dan sebuah List of List *S*, membentuk list baru dengan List yang diberikan sebagai elemen pertama List of list: $L \circ S \rightarrow S'$ }

KonsL• : List of list , List \rightarrow List of list

{*KonsL• (S,L)* diberikan sebuah List of list *S* dan sebuah list *L*, membentuk list baru dengan List yang diberikan sebagai elemen terakhir list of List: $S \bullet L \rightarrow S'$ }

TYPE LIST OF LIST



```
1  def KonsoLoL(L,S):  
2      if IsEmptyLoL(S):  
3          return [L]  
4      else:  
5          return [L] + S
```



```
1  def KonsiLoL(L,S):  
2      if IsEmptyLoL(S):  
3          return [L]  
4      else:  
5          return S + [L]
```

TYPE LIST OF LIST

DEFINISI DAN SPESIFIKASI SELEKTOR

FirstList: List of list tidak kosong \rightarrow List

{FirstList(S) Menghasilkan elemen pertama list, mungkin sebuah list atau atom }

TailList : List of list tidak kosong \rightarrow List of list

{TailList(S) Menghasilkan "sis" list of list S tanpa elemen pertama list S }

LastList : List of list tidak kosong \rightarrow List of list

{LastList(S) : Menghasilkan elemen terakhir list of list S, mungkin list atau atom }

HeadList : List of list tidak kosong \rightarrow List of list

{HeadList(S) Menghasilkan "sis" list of list tanpa elemen terakhir list }

TYPE LIST OF LIST



```
1  def FirstList(S):
2      if not(IsEmptyLoL(S)):
3          return S[0]
4
5  def TailList(S):
6      if not(IsEmptyLoL(S)):
7          return S[1:]
```



```
1  def LastList(S):
2      if not(IsEmptyLoL(S)):
3          return S[-1]
4
5  def HeadList(S):
6      if not(IsEmptyLoL(S)):
7          return S[:-1]
```


KESAMAAN 2 BUAH LIST OF LIST

KESAMAAN	IsEqS (L1,S2)
<u>DEFINISI PREDIKAT</u>	
IsEqS : 2 <u>List of list</u> → <u>boolean</u>	
{ <i>IsEqS (S1,S2) true jika S1 identik dengan S2 : semua elemennya sama</i> }	
{ <i>Basis</i> : <i>kedua list kosong : → <u>true</u></i>	
<i>salah satu list kosong : → <u>false</u></i>	
<i>Rekurens :</i>	
S1	$\boxed{L1} \circ \boxed{\text{Tail}(S1)}$
S2	$\boxed{L2} \circ \boxed{\text{Tail}(S2)}$
<i>L1 dan L2 adalah atom : $L1=L2$ and $\text{IsEqS}(\text{TailList}(S1),\text{TailList}(S2))$</i>	
<i>L1 dan L2 adalah list : $\text{IsEqS}(S1,S2)$ and $\text{IsEqS}(\text{TailList}(S1),\text{TailList}(S2))$</i>	
<i>else : false</i>	
}	

KESAMAAN 2 BUAH LIST OF LIST

REALISASI

```
IsEqS(S1,S2) :  
  depend on S1, S2  
    IsEmpty(S1) and IsEmpty(S2) : true  
    not IsEmpty(S1) and IsEmpty(S2) : false  
    IsEmpty(S1) and not IsEmpty(S2) : false  
    not IsEmpty(S1) and not IsEmpty(S2) :  
      depend on FirstList(S1), FirstList(S2)  
        IsAtom(FirstList(S1) and IsAtom(FirstList(S1)) :  
          FirstList(S1) = FirstList(S1) and  
          IsEqS (TailList(S1), TailList(S2))  
        IsList(FirstList(S1) and IsList(FirstList(S1)) :  
          IsEqS(FirstList(S1),FirstList(S2)) and  
          IsEqS(TailList(S1),TailList(S2))  
        Else {atom dengan list pasti tidak sama}  
          false
```

KESAMAAN 2 BUAH LIST OF LIST



```
1  IsEqS([], [[4], 5])
2  False
3
4  IsEqS([1,[2]], [1,[2]])
5  1 == 1 and IsEqS([[2]], [[2]])
6  True and IsEqS([2], [2]) and IsEqS([], [])
7  True and 2 == 2 and IsEqS([], []) and True
8  True and True and True and True
9  True
10
11 IsEqS([3,[4]], [[4], 3])
12 False
```

KEANGGOTAAN ATOM DALAM LIST OF LIST

KEANGGOTAAN	IsMemberS (A,S)
<u>DEFINISI PREDIKAT</u>	
IsMemberS : elemen, <u>List of list</u> \rightarrow <u>boolean</u> $\{ \text{IsMemberS (A,S) true jika A adalah anggota S} \}$ $\{ \text{Basis : list kosong : } \rightarrow \underline{\text{false}}$ Rekurens : $\boxed{LI} \circ \boxed{\text{Tail(S)}}$ <i>LI adalah atom dan A = LI : true</i> <i>LI bukan atom : A anggota LI or IsMemberS(A, TailList(S))</i> $\}$	
<u>REALISASI</u>	
<pre>IsMemberS(A,S) : <u>depend on S</u> IsEmpty(S): <u>false</u> <u>Not</u> IsEmpty(S) : <u>depend on FirstList(S)</u> IsAtom(FirstList(S)): A = FirstList(S) IsList(FirstList(S)) : IsMember(A,FirstList(S)) <u>or</u> IsMemberS(A,TailList(S)) (dengan IsMember(A,L) adalah fungsi yang mengirimkan true jika A adalah elemen list L)</pre>	

KEANGGOTAAN ATOM DALAM LIST OF LIST

```
1  IsMemberS(1, [])
2  False
3
4  IsMemberS(3, [2, [1]])
5  3 == 2 or IsMemberS(3, [[1]])
6  False or IsMemberS(3,[1]) or IsMemberS(3,[])
7  False or 3 == 1 or False
8  False or False or False
9  False
10
11 IsMemberS(4, [3, 4, [1]])
12 4 == 3 or IsMemberS(4, [4,[1]])
13 False or 4 == 4 or IsMemberS(4, [[1]])
14 False or True or IsMemberS(4, [1]) or IsMemberS(4, [])
15 True
```

KEANGGOTAAN LIST DALAM LIST OF LIST

KEANGGOTAAN

IsMemberLS (L,S)

DEFINISI PREDIKAT

IsMemberLS : List, List of list \rightarrow boolean

{ *IsMemberLS (L,S2)* true jika L adalah anggota S }

{ *Basis* : L dan S list kosong : \rightarrow true
L atau S tidak kosong : false

Rekurens :

$[L] \circ Tail(S)$

L1 adalah atom : *IsMemberLS(L,TailList(S))*

L1 bukan atom : *L1=L : true*

L1 \neq L : IsMemberLS(L,TailList(S))

}

REALISASI

IsMemberLS (L, S) :

depend on S

IsEmpty(L) and IsEmpty(S) : true

not IsEmpty(L) and IsEmpty(S) : false

IsEmpty(L) and not IsEmpty(S) : false

not IsEmpty(L) and not IsEmpty(S) :

if (IsATOM(FirstList(S))) then IsMemberLS(Taillist(L,S))

else (IsLIST(FirstList(S)))

If IsEqual(L,FirstList(S)) then true

else IsMemberLS(L,Taillist(S))

{ dengan IsEqual(L1,L2) adalah fungsi yang mengirimkan true jika list L1 sama dengan list L }

KEANGGOTAAN LIST DALAM LIST OF LIST



```
1  IsMemberLS([1,2], [2,[1,2]])
2  IsMemberLS([1,2], [[1,2]])
3  True
4
5  IsMemberLS([1,2], [1,[2,1],3])
6  IsMemberLS([1,2], [[2,1],3])
7  IsMemberLS([1,2], [2,1]) or IsMemberLS([1,2], [3])
8  IsMemberLS([1,2], [1]) or IsMemberLS([1,2], [3])
9  IsMemberLS([1,2], []) or IsMemberLS([1,2], [3])
10 False or IsMemberLS([1,2], [3])
11 False or IsMemberLS([1,2], [])
12 False or False
13 False
```

MENGHAPUS SEBUAH ELEMEN LIST OF LIST

HAPUS*ELEMEN	Rember*(a,S)
<p><u>DEFINISI</u></p> <p>Rember*: elemen, <u>List of list</u> → <u>List of list</u></p> <p>{ <i>Rember*</i> (a,S) <i>menghapus sebuah elemen bernilai a dari semua list S</i> }</p> <p>{ <i>List kosong tetap menjadi list kosong</i> }</p> <p>{ <i>Basis : list kosong : → ()</i></p> <p><i>Rekurens :</i></p> <p style="padding-left: 40px;"><i>a</i></p> <p style="padding-left: 40px;">S L1 o Tail(S)</p> <p><i>L1 adalah atom : L1 = a : TailList(S) tanpa a</i></p> <p style="padding-left: 80px;"><i>L1 ≠ a : L1 o (TailList(S) tanpa a)</i></p> <p><i>L1 adalah list : (L1 tanpa a) o (TailList(S) tanpa a)</i></p> <p>}</p>	
<p><u>REALISASI</u></p> <p>Rember*(a,L) :</p> <p style="padding-left: 20px;"><u>if</u> IsEmpty(S) <u>then</u> S</p> <p style="padding-left: 20px;"><u>else</u> <u>if</u> IsList(FirstList(S))</p> <p style="padding-left: 40px;"><u>then</u> KonsLo(Rember*(a,FirstList(S)), Rember*(a,TailList(S)))</p> <p style="padding-left: 40px;"><u>else</u> { elemen pertama S adalah atom }</p> <p style="padding-left: 60px;"><u>if</u> FirstElmt(S) = a <u>then</u></p> <p style="padding-left: 80px;">Rember*(a,TailList(S))</p> <p style="padding-left: 60px;"><u>else</u></p> <p style="padding-left: 80px;">KonsLo (FirstElmt(S),Rember*(a,Tail(S)))</p>	

MENGHAPUS SEBUAH ELEMEN LIST OF LIST

```
1  Rember(1, [3,[5,1]])
2  KonsoLoL(3, Rember(1, [[5,1]]))
3  KonsoLoL(3, KonsoLoL(Rember(1, [5,1]), Rember(1, [])))
4  KonsoLoL(3, KonsoLoL(KonsoLoL(5, Rember(1, [1])), Rember(1, [])))
5  KonsoLoL(3, KonsoLoL(KonsoLoL(5, []), Rember(1, [])))
6  KonsoLoL(3, KonsoLoL([5], Rember(1, [])))
7  KonsoLoL(3, KonsoLoL([5], []))
8  KonsoLoL(3, [[5]])
9  [3,[5]]
10
11 Rember(5, [[1],3,4])
12 KonsoLoL(Rember(5, [1]), Rember(5, [3,4]))
13 KonsoLoL(KonsoLoL(1,Rember(5, [])), Rember(5, [3,4]))
14 KonsoLoL(KonsoLoL(1,[1]), Rember(5, [3,4]))
15 KonsoLoL([1], Rember(5, [3,4]))
16 KonsoLoL([1], KonsoLoL(3,Rember(5,[4])))
17 KonsoLoL([1], KonsoLoL(3,KonsoLoL(4,Rember(5,[ ]))))
18 KonsoLoL([1], KonsoLoL(3,KonsoLoL(4,[ ])))
19 KonsoLoL([1], KonsoLoL(3,[4]))
20 KonsoLoL([1], [3,4])
21 [[1],3,4]
```

ELEMEN BERNILAI MAKSIMUM DARI LOL

ELEMEN BERNILAI MAKSIMUM

Max(S)

DEFINISI

Max List of list tidak kosong \rightarrow integer

{ Max (S) menghasilkan nilai elemen (atom) yang maksimum dari S }

{ Basis : list dengan satu elemen E1

E1 adalah atom : nilai E1

E1 adalah list : Max(E1)

Rekurens :

a

S

<i>L1</i>

o

<i>Tail(S)</i>

L1 adalah atom : Max2(L1, Max(Tail(S)))

L1 adalah list : Max2 (Max(L1), Max(Tail(S)))

}

{Fungsi antara }

Max2 2 integer \rightarrow integer

{Max2(a,b) menghasilkan nilai maksimum a dan b }

ELEMEN BERNILAI MAKSIMUM DARI LOL

REALISASI

Max2 (a,b) :

If a>=b then

a

Else

b

Max(S) :

if IsOneElmt(S) then {Basis 1 }

if IsAtom(FirstList(S)) then

FirstList(S)

Else { List }

Max(FirstList(S))

Else {Rekurens }

if IsAtom(FirstList(S)) then {First elemen adalah atom }

Max2(FirstList(S),Max(TailList(S))

Else { Firs element adalah List }

Max2(Max(FirstList(S)), Max(TailList(S))

ELEMEN BERNILAI MAKSIMUM DARI LOL



```
1  Max([1, [5, [6]], [8]])
2  Max2(1, Max([[5, [6]], [8]]))
3  Max2(1, Max2(Max([5, [6]]), Max([[8]])))
4  Max2(1, Max2(Max2(5, Max([[6]])), Max([[8]])))
5  Max2(1, Max2(Max2(5, Max([6])), Max([[8]])))
6  Max2(1, Max2(Max2(5, 6), Max([[8]])))
7  Max2(1, Max2(6, Max([[8]])))
8  Max2(1, Max2(6, Max([8])))
9  Max2(1, Max2(6, 8))
10 Max2(1, 8)
11 8
```

The background features a minimalist design with overlapping circles and thin, curved lines in muted tones of pink, grey, and beige. The word "THANKS" is centered in a bold, dark brown, sans-serif typeface.

THANKS